PERFECT GUIDE BOOK

# 天

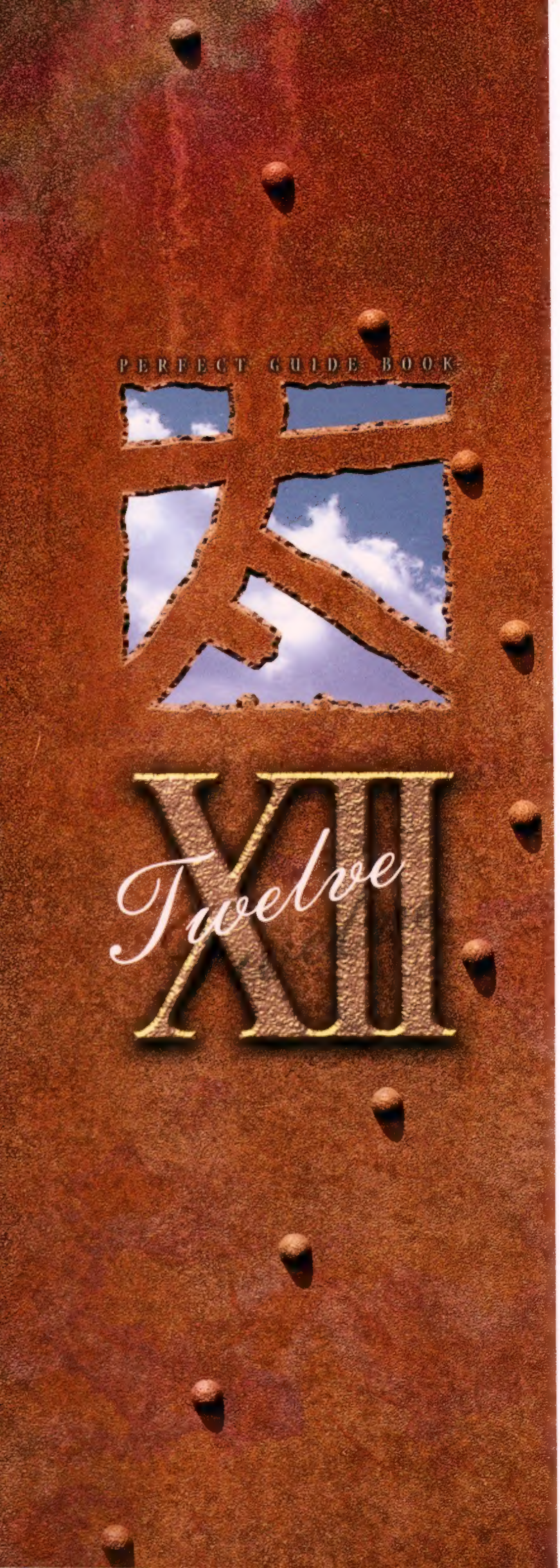
# XII Twelve

PS2

中日譯名對照

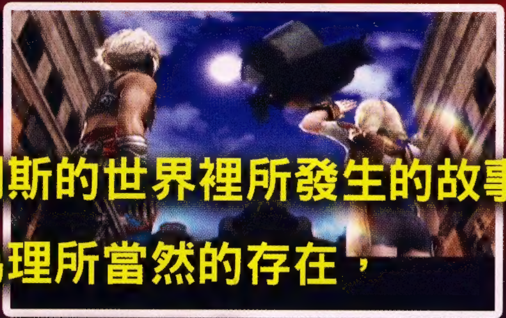
全彩印刷

瘋狂戰神


PERFECT GUIDE BOOK
XII
Twelve


XII
完全攻略本

# Prologue



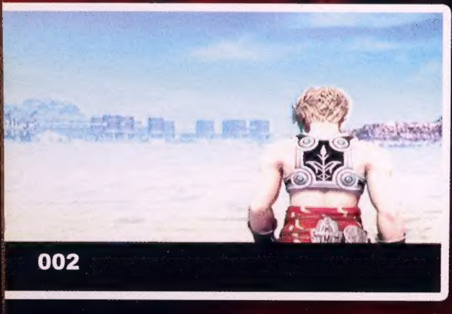
## 這是在被稱為伊瓦利斯的世界裡所發生的故事。
## 那是個魔法仍被視為理所當然的存在，
## 天空中有飛空艇自由遨翔的時代。

在這片由瓦倫迪亞、歐塔里亞、凱恩等 3 座大陸所構成的伊瓦利斯大地上，有以人類族為首，包含維拉族與班卡族……等眾多種族共同生存，多采多姿的文化彼此交融。

在過去，人們利用在大氣與地底下所蘊含的自然能量「迷霧（ミスト）」，得到可行使魔法的力量，以及能在空中自由遨翔的飛空艇。

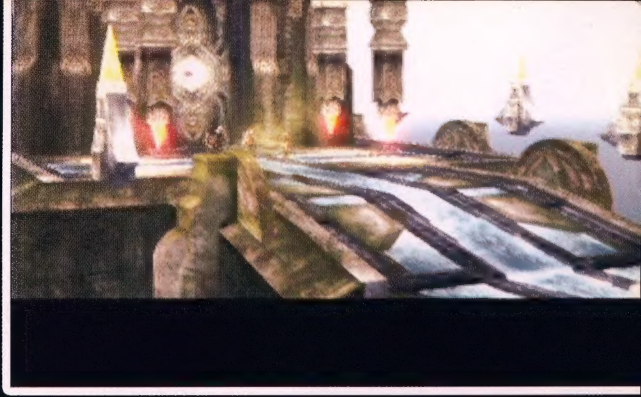
但是到了現在，魔法與飛空艇卻被人類族當成爭奪霸權的工具，接踵而來的戰亂讓整個世界籠罩在陰影之中。

## 在強國亞凱迪亞侵略的 2 年之後，
## 少年為了尋找自由，把手舉向天空

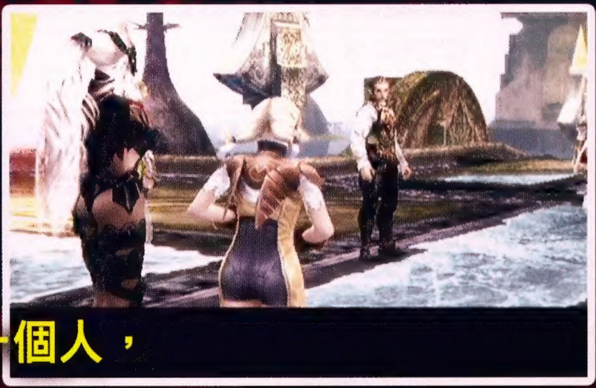


現在，正是亞凱迪亞與羅札利亞——這兩個將伊瓦利斯大陸一分為二的大國，彼此互相競逐大地霸權的時代。

位於兩大國之間的小國達馬斯卡，被亞凱迪亞帝國當成進攻羅札利亞的前哨站而遭到侵略。帝國擁有壓倒性的實力，達馬斯卡軍節節敗退。



戰爭就在拉斯拉王子戰死、達馬斯卡宣告投降之後，瞬間宣告終結。
在這場戰爭過後 2 年，達馬斯卡已經納入亞凱迪亞的統治之下，
人們過著已經遺忘自由的生活。



**只有一個人，**

**那個抬頭仰望飛空艇在天空遨翔的少年除外……**

與衆多人物的相遇與冒險，
以及隱藏在亞凱迪亞帝國侵略背後的謎團……



**讓伊瓦利斯掀起一場前所未有的波濤。**



# 目錄 CONTENTS

# 伊瓦利斯世界地圖

這是作為本遊戲舞台的伊瓦利斯世界地圖。
其中有些地點是遊戲的主線劇情所沒有到達的地方，
玩家不妨找機會探險看看，一定會有出乎意料的發現哦！

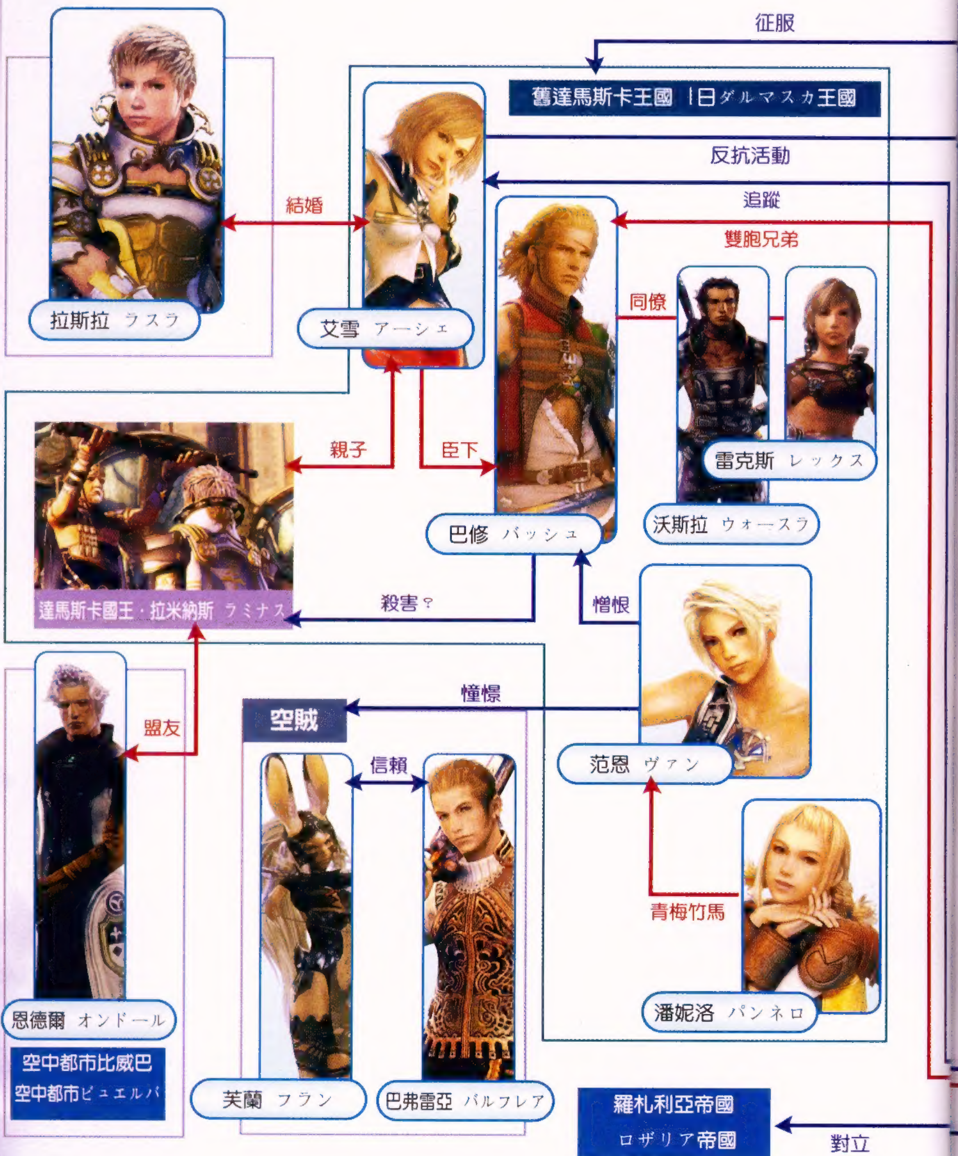



1. 雷斯沃王墓　レイスウォール王墓
2. 大砂海納姆・恩薩　大砂海ナム・エンサ
3. 大砂海歐格・恩薩　大砂海オグル・エンサ
4. 西達馬斯卡砂漠　西ダルマスカ砂漠
5. 賽提尼安洞窟　ゼルテニアン洞窟
6. 死都納布提斯　死都ナブディス
7. 納布雷斯濕原　ナブレウス濕原
8. 沙利卡樹林　サリカ樹林
9. 摩斯佛拉山地　モスフォーラ山地
10. 那比納城塞　ナルビナ城塞
11. 巴爾海姆地下道　バルハイム地下道
12. 卡拉姆賽茲水路　ガラムサイズ水路
13. 東達馬斯卡砂漠　東ダルマスカ砂漠
14. 王都拉巴納斯塔　王都ラバナスタ
15. 空中要塞巴哈姆特　空中要塞バハムート
16. 基薩草原　ギーザ草原
17. 歐茲莫尼平原　オズモーネの平原
18. 卡利夫之地 賈哈拉　ガリフの地 ジャハラ

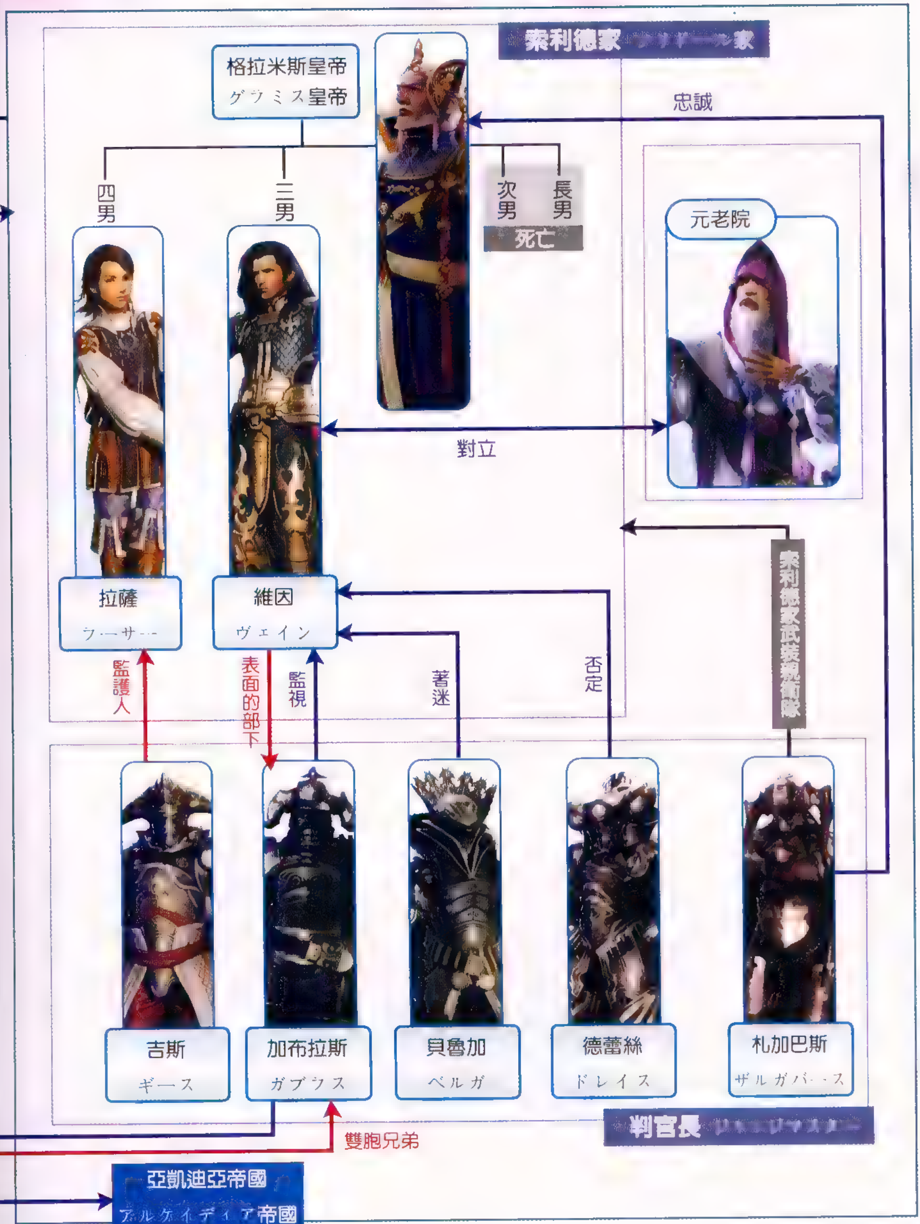



19 海尼魔石礦　ヘネ魔石礦
20 古代都市吉維剛　古代都市ギルヴェガン
21 幻妖之森　幻妖の森
22 佛恩海岸　フォーン海岸
23 帝都亞凱迪斯　帝都アルケイディス
24 索漢地下宮殿　ソーヘン地下宮殿
25 茲達大草原　ツイッタ大草原
26 賽洛比台地　セロビ台地
27 港町巴馮海姆　港町バーフォンハイム
28 路斯魔石礦　ルース魔石礦
29 空中都市比威巴　空中都市ビュエルバ
30 艾爾特村　エルトの里
31 戈摩亞大森林　ゴルモア大森林
32 帕拉米納大峽谷　パラミナ大峡谷
33 米利亞姆遺跡　ミリアム遺跡
34 神都布魯歐米謝斯　神都ブルオミシェイス
35 里德亞納大瀑布　リドルアナ大瀑布
36 大燈台　大灯台

# 人物關係圖


征服
舊達馬斯卡王國 旧ダルマスカ王國
反抗活動
追蹤
雙胞兄弟
結婚
拉斯拉 ラスラ
艾雪 アーシェ
同僚
雷克斯 レックス
沃斯拉 ウォースラ
親子
臣下
巴修 バッシュ
達馬斯卡國王・拉米納斯 ラミナス
殺害？
憎恨
憧憬
盟友
空賊
信賴
范恩 ヴァン
青梅竹馬
潘妮洛 パンネロ
恩德爾 オンドール
空中都市比威巴
空中都市ビュエルバ
芙蘭 フラン
巴弗雷亞 バルフレア
羅札利亞帝國
ロザリア帝國
對立

亞凱迪亞帝國與羅札利亞帝國——在這個以兩大軍事強國對抗為背景的故事中，人物與國家、組織的相互關係發展將會十分的複雜。從這裡面所產生的人物關係進而發展出來的故事劇情，也是本遊戲的魅力之一。在這裡就為大家介紹主角與掌握故事關鍵之人物的關係圖。



# 范恩　ヴァン

| | |
|---|---|
| 年齡： | 17歲 |
| 性別： | 男 |
| 種族： | 人類族 |

## 嚮往成爲空賊的少年

### 從鬧區飛向無際的藍天

在2年前的戰爭中成為孤兒，平常就以偷取帝國軍、幫助店裡的生意為生。原本從軍且大他2歲的哥哥，因為被捲入國王暗殺陰謀而死亡，使得他對帝國十分憎恨。性格十分直率，對於年幼的孤兒們他就像是個領導人一樣，目標是鍛鍊體格並賺大錢，夢想著總有一天要擁有屬於自己的飛空艇，成為能自由在天空遨翔的空賊。

**各等級能力資料**

| LV | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 8 | 4 | 26 | 23 | 20 | 24 | 24 |
| 10 | 297 | 45 | 28 | 24 | 27 | 25 |
| 20 | 689 | 78 | 33 | 28 | 31 | 26 |
| 30 | 1198 | 111 | 39 | 33 | 35 | 28 |
| 40 | 1675 | 149 | 44 | 37 | 39 | 29 |
| 50 | 2443 | 183 | 50 | 42 | 42 | 31 |
| 99 | 5228 | 279 | 77 | 64 | 61 | 37 |
| 評價 | S | A | B | A | S | A |

※數值為參考值，會隨遊戲的進行狀況而不同
評價優劣順序為S>A>B>C

**■初期學會執照**

裝飾品1（アクセサリー1）※、盜取（盜む）、輕裝備1、軍刀裝備

※ 在故事進行中學會

**必殺技**



●LV1：血紅旋風　レッドスパイラル

●LV2：深淵狂風　ディープハザード

●LV3：深紅波動　メルトクリムゾン





# 潘妮洛 パンネロ

| 年齡： | 16歲 |
| --- | --- |
| 性別： | 女 |
| 種族： | 人類族 |

## 擅長唱歌跳舞的少女

### 活潑開朗勇往直前的青梅竹馬

她是與范恩一樣因戰爭而成為孤兒的女孩。從很小的時候就與范恩一起生活長大。雖然在成為孤兒之後，在化為貧民區都市的惡劣環境中長大，依然保有開朗正面的個性而受到大家的喜愛。她所工作的道具店對她也十分信賴。雖然年紀比范恩還要小，不過總是在後面守護著經常失控的范恩，宛如可靠的姊姊一樣。

各等級能力資料

| LV | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 16 | 6 | 36 | 20 | 18 | 23 | 24 |
| 10 | 258 | 56 | 25 | 23 | 26 | 25 |
| 20 | 610 | 89 | 30 | 28 | 30 | 26 |
| 30 | 1067 | 123 | 35 | 33 | 34 | 27 |
| 40 | 1496 | 161 | 40 | 38 | 38 | 29 |
| 50 | 2186 | 196 | 45 | 43 | 41 | 30 |
| 99 | 4689 | 294 | 70 | 69 | 60 | 36 |
| 評價 | C | S | C | S | S | B |

※數值為參考值，會隨遊戲的進行狀況而不同。
評價優劣順序為S>A>B>C

#### 必殺技



- LV1：生殺與奪
- LV2：雲散霧消
- LV3：山紫水明

#### ■初期學會執照

白魔法1
輕裝備1
匕首裝備1（ダガー裝備1）



登場人物介紹

# 巴弗雷亞 バルフレア

| 年齡： | 22歲 |
| --- | --- |
| 性別： | 男 |
| 種族： | 人類族 |

## 自稱爲義賊的年輕空賊

### 重視義氣的高傲自由人

以只針對惡人下手的義賊而聞名全世界的知名空賊，以維拉族的美女作為他的搭檔。雖然講話輕浮，經常說出很多不負責任的話，但本性卻是個重視情義，具有高貴氣質的個性。他被懸賞非常高額的獎金，有許多獎金獵人固執地追殺他。以具有超高性能的飛空艇修德拉爾號（シュトラール）作為他的愛機。

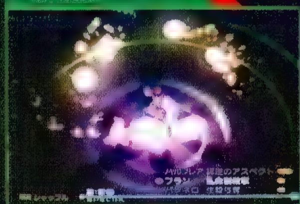
各等級能力資料

| LV | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 84 | 19 | 24 | 17 | 24 | 24 |
| 10 | 292 | 36 | 29 | 20 | 27 | 25 |
| 20 | 673 | 65 | 34 | 24 | 31 | 26 |
| 30 | 1169 | 95 | 39 | 28 | 34 | 28 |
| 40 | 1632 | 128 | 44 | 32 | 38 | 29 |
| 50 | 2380 | 158 | 50 | 36 | 41 | 31 |
| 99 | 5090 | 244 | 75 | 56 | 58 | 38 |
| 評價 | A | B | A | C | A | S |

※數值為參考值，會隨遊戲的進行狀況而不同。
評價優劣順序為S>A>B>C



### 必殺技



- LV1：掠奪的羅盤　略奪のコンパス
- LV2：宿命的巨浪　宿命のボルトラン
- LV3：謀逆的流星　謀逆のアスペクト

**初期學會執照**

- 盜取　盜む
- 應急處置
- 盾裝備1
- 重裝備1
- 輕裝備1、2
- 銃裝備1、2

# 美蘭 フラン

## 精通所有武器的女戰士

| | |
|---|---|
| 年齡： | ？？？ |
| 性別： | 女 |
| 種族： | 維拉族 |

### 讓巴弗雷亞無後顧之憂的伙伴

維拉族的美麗女戰士，是巴弗雷亞絕對信賴的伙伴，善於使用所有武器，戰鬥能力也非常高。身為維拉族的她擁有人類族所沒有的獨特第六感，這個能力也不止一次拯救了眾人的危機。

**各等級能力資料**

| LV | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 71 | 24 | 22 | 18 | 20 | 23 |
| 10 | 270 | 44 | 27 | 22 | 23 | 24 |
| 20 | 636 | 77 | 32 | 26 | 26 | 25 |
| 30 | 1110 | 110 | 37 | 30 | 30 | 27 |
| 40 | 1555 | 149 | 42 | 34 | 33 | 28 |
| 50 | 2271 | 183 | 47 | 39 | 36 | 30 |
| 99 | 4868 | 282 | 71 | 59 | 53 | 36 |
| 評價 | B | A | C | B | B | B |

※數值有 [illegible]
評價優劣順序為S>A>B> [illegible]

### 必殺技



- ●LV1：亂命割殺掌
- ●LV2：強甲破點蹴
- ●LV3：咬擊冰狼波

### ■初期學會執照

- 黑魔法1
- 白魔法1
- 盜取 盜む
- 盾裝備1
- 重裝備1
- 輕裝備1 2
- 弓裝備1 2



# 巴修 バッシュ

年齡：36歲
性別：男
種族：人類族

## 背負著逆賊污名的前將軍

## 以勇猛果敢的忠臣而聞名的正義男子漢

精通武術，並且在無數次戰鬥中建立起功勳而成為國民心目中英雄的前達馬斯卡將軍。雖然在外也被發表是在與帝國的和平談判時，把打算無條件投降的國王當成賣國奴加以殺害，在遭到逮捕之後就被處刑，不過2年來一直被囚禁在牢獄的地底深處。目標是讓王國重建。



**各等級能力資料**

| LV | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 105 | 17 | 25 | 20 | 20 | 23 |
| 10 | 321 | 33 | 30 | 23 | 22 | 24 |
| 20 | 718 | 59 | 35 | 27 | 25 | 25 |
| 30 | 1234 | 86 | 40 | 31 | 28 | 26 |
| 40 | 1717 | 117 | 46 | 35 | 31 | 28 |
| 50 | 2496 | 144 | 51 | 39 | 34 | 29 |
| 99 | 5319 | 223 | 77 | 58 | 47 | 35 |
| 評價 | S | C | S | B | C | C |

※數值為參考值，會隨遊戲的進行狀況而不同。
評價優劣順序為S>A>B>C

### 必殺技



- ●LV1：黑夜與暗黑的衝擊 闇と暗黑の衝擊
- ●LV2：紛亂消散的終結 紛れ無き終焉
- ●LV3：百鬼・烈日的破邪 百鬼・烈日の破邪

### ■初期學會執照

- 裝飾品3 アクセサリー3
- 分析術 ライブラ
- 盾裝備1、2
- 重裝備1、2
- 輕裝備1
- 軍刀裝備
- 劍裝備1
- 斧鎚裝備1 ブレイカー裝備1

# 艾雪 アーシェ

| 年齡： | 19歲 |
|---|---|
| 性別： | 女 |
| 種族： | 人類族 |

## 爲奪回祖國而奮戰的前朝王女

### 達馬斯卡王國唯一的王位繼承者

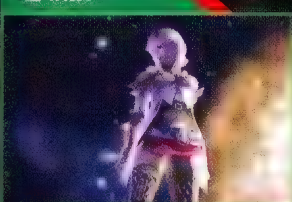
她是前達馬斯卡王國的王女。與那比納的皇子結婚，原本要繼承國家，但是卻因為與帝國的戰爭讓她成為寡婦。雖然是唯一具有王位繼承權的人，但是在2年前的戰役中被公告已經死亡。但實際上是在戰亂的紛擾中被救出之後，便藏身於解放軍裡，等待他日重建王國。

**各等級能力資料**

| LV | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 69 | 28 | 21 | 21 | 23 | 23 |
| 10 | 267 | 49 | 26 | 25 | 26 | 24 |
| 20 | 630 | 83 | 31 | 30 | 29 | 25 |
| 30 | 1101 | 117 | 36 | 35 | 33 | 26 |
| 40 | 1542 | 157 | 42 | 40 | 36 | 28 |
| 50 | 2253 | 193 | 47 | 45 | 40 | 29 |
| 99 | 4831 | 295 | 73 | 69 | 57 | 36 |
| 評價 | B | S | B | S | A | B |

※數值為參考值，會隨遊戲的進行狀況而不同。
評價優劣順序為S>A>B>C

### 必殺技



- LV1：北斗骨碎斬
- LV2：聖光爆裂斬
- LV3：天鼓雷音稻妻斬

### ■初期學會執照

裝飾品1、2 アクセサリー1、2
白魔法1、2
盾裝備1、2
重裝備1、2
輕裝備1
魔裝備1
劍裝備1、2



# 拉薩 ラーサー

## 憂國憂民的聰明王子

亞凱迪亞帝國皇帝格拉米斯的第四個兒子，擁有帝國王位繼承權的第二順位。頭腦十分聰明，不時展現出無法與其年齡聯想的思慮與言行。總是把國民放在第一位著想，具備正統的帝王之道。



◀具有無法讓人聯想到其年齡的深思熟慮。



◀對待女性的方式也十分的紳士。



年齡：12 歲

性別：男

種族：人類族

# 維因 ヴェイン

## 亞凱迪亞王位的第一繼承者

他是亞凱迪亞帝國的王位第一繼承者，同時也是拉薩的哥哥。在父親格拉米斯皇帝的面前表現得既冷靜又溫厚，但實際上卻是為達目的不擇手段的人。





◀他以范恩等人居住的達爾馬斯卡王國執政官身份而赴任。



◀以巧妙的演說及話術，瞬間掌握國民的人心。

年齡：27 歲

性別：男

種族：人類族

# 沃斯拉　ウォースラ

## 把一切心力投注於重建王國的忠臣

與巴修同樣都是前達馬斯卡王國的將軍。在調印式當天前去救出國王，卻因此而下落不明。之後，便救出了王女艾雪，藏身於解放軍內。為了重建王國而與范恩等人會合。



◀他與巴修同為前達馬斯卡軍的同僚，曾經共同經歷過無數次戰鬥。



◀潛入帝國，與救出艾雪的巴修再度相遇。



**年齡：？？？**

**性別：男**

**種族：人類族**

# 哈爾穆・恩德爾4世

ハルム・オンドール4世

## 保持中立立場的比威巴公爵

他是以魔石產地而聞名的空中都市比威巴的公爵。在上一場戰爭中以中立國的身份介入調停，在世間被視為向帝國靠攏。不過另一方面也有傳聞指出他在暗中資助解放軍。





◀對於判官長的無理要求也乖乖地予以順從。



◀雖然也有與各王族之間來往，但是對於長大的艾雪所提出的質問充滿感慨。

**年齡：？？？**

**性別：男**

**種族：人類族**

# 格拉米斯・坎納・索利德

## グラミス・ガンナ・ソリドール

### 亞凱迪亞帝國的第11任皇帝

他是統治瓦倫迪亞大陸的軍事國家，亞凱迪亞帝國的皇帝，侵略周圍的國家，陸陸續續將這些國家納入其統治之下，雖然已年屆高齡，但是為了與元老院之間的內政問題，以及其繼承者的問題而煩惱著。



對於繼承他強大權力的繼承者問題，讓他十分苦惱。



得了無法治癒的絕症，讓他對死期已經有了覺悟。



年齡：？？？

性別：男

種族：人類族

登場人物介紹

# 元老院

### 巨大帝國背後的統治者

這是在皇帝之下負責執行國政的決議機構，表面上雖然是順從皇帝，但是一有機會便企圖掌握所有的國政，他們期望能成為下一任皇帝的人物會是……？





即使是身為皇帝，對於他們的發言也無法視而不見。



元老院議員對於想成為下一任皇帝的維因處處給予牽制，在背後有複雜的合縱連橫在進行著。

性別：男

種族：人類族

# 吉斯 ギース



## 皇子拉薩的輔佐者

在判官長當中雖然屬於維因派，不過在他內心裡隱藏著更大的野心。雖然平常是以皇子拉薩的輔佐者身份與他一同行動，不過主要的目的卻是監視拉薩。



◀在頭盔下的真面目看起來有相當的年紀，言行舉止則相當穩重。



◀對魔石的興趣甚至比維因還要高，與魔石相關的知識也瞭解不少。

**性別：男**

**種族：人類族**

# 加布拉斯 ガブラス



## 隱藏在鎧甲下的真面目是？

對皇帝格拉米斯絕對效忠，並且以其左右手身份活躍。本身並非純正的亞凱迪亞人，似乎來自其他的國家。雖然與巴修之間具有某些關係，不過卻是個充滿謎團的人物。



◀在強者輩出的判官長當中，他也是令人無法忽視的猛將。



◀直接接受皇帝的命令，秘密地執行任務。皇帝對他十分的信賴。

**性別：男**

**種族：人類族**

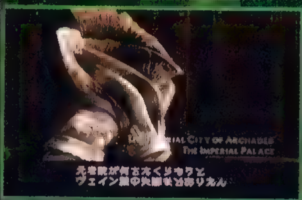
# 貝魯加 ベルガ

## 充滿軍人性格的武鬥派判官長

他是信奉權力的武鬥派判官長，其戰鬥能力相當高，並且對擁有強大實力的維因十分著迷，曾經公開表示即使是血親，只要是反叛者也要毫不留情加以討伐等激進的言論。



◀正如其發言，只要是與他敵對的人他都會毫不留情加以擊潰的武鬥派判官長。



◀原本應該站在中立立場的判官，卻公然站在維因這邊。



性別：男

種族：人類族

# 德蕾絲 ドレイス

## 判官長中唯一的女性

雖然她是判官長中唯一的女性，但是實力卻不輸給男性。對於維因所有事都獨斷獨行的做法質疑，並且認為下一任的皇帝應該由拉薩擔任。



◀對於維因的行動抱持相當大的質疑。



◀在頭盔下隱藏著美麗女性的臉龐。在她臉上可以看到堅強的意志。



性別：女

種族：人類族

# 席德博士 ドクター・シド

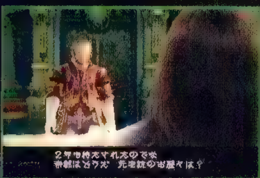


## 負責開發帝國軍兵器的秘密機構所長

他是負責開發亞凱迪亞帝國兵器的秘密機構：德拉克羅研究所（ドラクロア研究所）的所長。為了達成目的可以不擇手段。他與維因似乎是長年的朋友，但是他與維因來往的目的又是什麼？



◀突如其來地說著不明究理的話，對周圍的眼光完全不在意。



◀維因對他也十分的信賴，似乎也是維因在帝國內重要的情報來源。

**年齡：58 歲**

**性別：男**

**種族：人類族**

# 札加巴斯 ザルガバース



## 對皇帝發誓絕對忠誠

對帝國誓言絕對忠誠，並且信奉現任皇帝格拉米斯，同時期望亞凱迪亞帝國繁榮，是具有軍人氣質的判官長。不管下一任的皇帝是誰，他對於繼任皇帝的人都願意效忠。



◀對於皇帝的決定完全不加以議論。絕對服從命令是軍人的天職。



◀他與德雷絲之間也有著可以有話直說的交情。

**性別：男**

**種族：人類族**

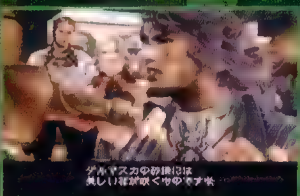
# 亞爾席德 アルシド

## 統治羅札利亞帝國的瑪加拉斯家一員

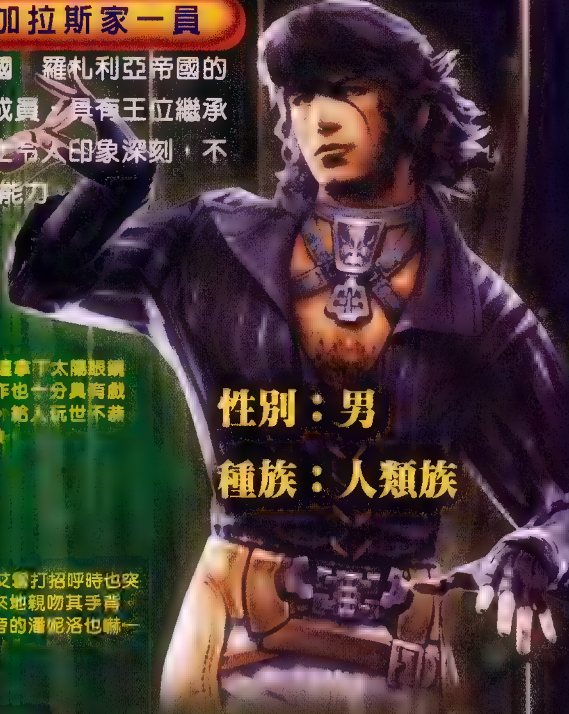
他是屬於統治伊瓦利斯另一大國─羅札利亞帝國的瑪加拉斯（マルガラス）家的成員，具有王位繼承權。宛如花花公子般的行為舉止令人印象深刻，不過也具有優秀的情報能力與分析能力。



◀就連拿下太陽眼鏡的動作也十分具有戲劇性，給人玩世不恭的印象



◀對艾雪打招呼時也突如其來地親吻其手背，在一旁的潘妮洛也嚇一大跳。



性別：男

種族：人類族

# 拉斯拉 ラスラ

## 親赴戰場的達馬斯卡年輕王子

與國王的女兒艾雪結婚，原本是可以繼承國家的王子，但是卻在與帝國的戰爭中殞命。





◀在舉國歡騰的盛大婚禮中接受國民的祝福，十分的幸福。



◀對帝國的侵略帶頭抗戰，卻不幸被敵人的箭所殺。

## 雷克斯 レックス

### 國王暗殺的目擊者，范恩的哥哥

他是范恩的親哥哥。為了保護家人，在戰爭結束之前便自願參戰，卻無意間被捲入暗殺國王的陰謀而死亡。



◀原本與將軍巴修共同前往救出國王……



## 班卡莫南及其黨羽

バッガモナンとその一味

### 緊盯著巴弗雷亞的獎金獵人

他是班卡族的獎金獵人頭頭。對於身負高額獎金的巴弗雷亞，不斷固執地追殺著。



◀具有高度的戰鬥力也十分固執，數度讓巴弗雷亞陷入困境。



## 米格洛 ミゲロ

### 照顧范恩等孤兒的道具店老闆

他是班卡族的道具店老闆。長久以來一直照顧著范恩等戰爭孤兒。由於很會做生意，因此店裡的生意非常好。



◀讓孤兒們做一些簡單的工作，幫助他們自立。



# 阿納史塔西 アナスタシス

## 連列強首腦也不能忽視的基爾迪亞教大僧正

在全世界擁有無數信徒，是基爾迪雅教（キルティア教）的大僧正。具有能以心眼看穿一切事物的能力。





◀他的力量，會給艾雪等人什麼樣的幫助呢？

# 雷斯沃王 レイスウォール王

## 被稱之為霸王的連邦創始偉人

在自己這一代就將廣大的兩個大陸加以平定，並且創立了嘉提亞連邦的偉大國王。可說是艾雪的祖先。





◀統一之後仍然愛好和平，為人民盡心盡力而博得愛戴。

# 蒙布蘭 モンブラン

他是以擊退魔犯為業之組織「冒險工會（クラン"セントリオ"）」的領導人，是莫古利族中頗有人望的青年。



# 諾諾 ノノ

擔任巴弗雷亞飛空艇「修德拉爾號（シュトラール）」整備士的莫古利族。與另外兩名伙伴一起協力，讓飛空艇隨時保持在最萬全的狀態。





# CHAPTER 1

# 系統解說

## SYSTEM ANALYSIS

# 基礎知識 Chapter 1

『太12』是一款具有革新系統及壯闊內容的經典遊戲大作。想要充分深入遊戲的核心，首先就來瞭解這個遊戲的基礎知識吧。

## 遊戲的進行方式

遊戲中大致上可分成城鎮、野外及迷宮等三種場所，玩家在這三種場所內可以做的事都不一樣，進行時所要注意的要點也都不同。遊戲就是在這些場所之間往來、觸發各種事件、進行戰鬥下進行的。以下就為大家介紹遊戲中最主要的活動場所吧。



▲先瞭解遊戲的進行方式，建立初步的觀念吧。

### 城鎮 旅行者們休息補給的據點

城鎮是人們聚集生活的地方，因此具備了豐富的設施，生活機能充足。也因此，在遊戲中若是想要提昇裝備、購買各種所需的物品，就必須在各處的城鎮購買。另外，城鎮也是遊戲劇情中重要的舞台，許多重要的事件也都在城鎮裡發生。到了遊戲後期，玩家還可以乘坐飛空艇往來各大城鎮，是玩家進行冒險的重要據點。



▲既是冒險的據點也是故事的舞台，城鎮扮演的地位十分重要。

### 野外 野生怪物出沒的原始世界

野外可說是遊戲中範圍最廣大的地方。它連接著各城鎮與迷宮，在某些情況下無法使用交通工具前往目的地時，玩家就必須徒步在野外探索前進。在野外除了可以遇見各種怪物之外，也能發現寶箱，甚至還有機會遭遇討伐任務的魔犯（P.088）或其他更強大的敵人。在某些地方，還必須乘坐陸行鳥（P.029）才能抵達。



▲在廣大的野外裡蘊含著無限的可能性。

### 迷宮 強敵環伺盤據的危險地帶

迷宮是隨時都得處於戰鬥狀態的危險場所，在迷宮裡除了出現的敵人比野外更多之外，實力也更為強大。除了要面對來自敵人的威脅之外，迷宮內還有許許多多複雜的機關存在，想要通過的話就必須解開這些機關的謎。而大部分迷宮的最深處，也都會有實力堅強的頭目在等著玩家上門，也往往是劇情的高潮所在。



▲首先判斷敵人的強度及狀況，設定符合的OD戰略吧

## 基本操作

以下就為大家介紹遊戲中在城鎮及普通野外（非戰鬥狀態）下的基本操作方法。




| 按鈕 | 功能 |
|---|---|
| ○鈕 | ▲決定<br>▲與顯示交談圖示（トークアイコン）的對象說話<br>‧在顯示出交談圖示的角色附近按下按鈕，就可進行對話。<br>▲調查地形標示（フィールドサイン）<br>‧在寶箱或留言板等顯示出地形標示的場所按下按鈕就會做出動作。 |
| ×鈕 | ▲取消<br>▲回到上一層選單 |
| △鈕 | ▲叫出隊伍選單<br>▲察看會話訊息<br>‧在會話訊息視窗上有顯示△鈕時，就可察看前後的會話訊息內容。<br>▲與方向鍵同時按下可翻頁<br>‧在隊伍選單內或指令選擇捲動畫面時，可以整頁往下翻。 |
| □鈕 | ▲與顯示交談圖示的對象說話<br>▲調查地形標示 |
| 方向鍵上下 | ▲移動游標 |

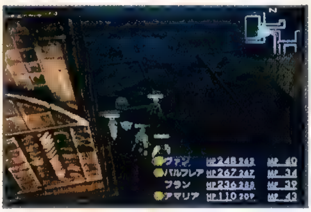
| 按鈕 | 功能 |
|---|---|
| 方向鍵左右 | ▲選擇自由目標（フリーターゲット）<br>‧可以選擇顯示出交談圖示的角色 |
| 左搖桿 | ▲角色移動<br>‧微幅扳動搖桿：行走，大幅扳動搖桿：奔跑 |
| 右搖桿 | ▲視點變更 |
| L1鈕 | ▲切換選單的頁面 |
| R1鈕 | ▲切換選單的頁面 |
| L2鈕 | ▲在地圖畫面下切換縮放比例 |
| R2鈕 | ▲在地圖與執照盤畫面進行縮放 |
| R3鈕 | ▲讓視點回復到初始位置 |
| START鈕 | ▲暫停<br>‧讓遊戲暫時停止，再按下□鈕可回到遊戲標題畫面，按下×鈕可回到遊戲中 |
| SELECT鈕 | ▲顯示當地地圖（ロケマップ）<br>‧顯示玩家目前所在的當地地圖位置。 |

# 地圖的看法

地圖在遊戲中具有無比的重要性，尤其是在進行探索的時候，更是幫助玩家判別現在位置的重要工具。以下為大家介紹遊戲中三種地圖的看法。

## 導覽地圖 ナビマップ

導覽地圖主要是隨時顯示在遊戲畫面的右上角，並且以操作角色為中心，將周圍的地形與情報予以簡略化之後顯示而成。導覽地圖不論是在城鎮或野外，在迷宮裡也會顯示，尤其是在戰鬥狀態下，更是幫助玩家瞭解狀況的重要工具。



| 圖示 | 說明 |
|---|---|
| 紅色箭頭 | 操作角色的現在位置。紅色箭頭代表操作角色的方向，扇狀的地帶代表角色視點面對的方向。 |
| 藍色圓點 | 戰鬥成員的位置 |
| 紅色圓點 | 怪物與敵人的位置 |
| 綠色圓點 | 可進行會話的其他角色位置 |
| 虛線 | 切換至其他地區的位置。在場上也會以相同的方式顯示 |

## 當地地圖 ロケマップ

在移動時或是在戰鬥中按下SELECT鈕後就會顯示「當地地圖」。若是玩家還沒擁有現在地的地圖時，就只會顯示出玩家目前及已探索過的地圖；但若是擁有現在地的地圖時，就會顯示全部地圖。在當地地圖上除了會顯示各區域的名稱與連接位置，還有商店與設施等基本情報，除此之外還有告知當前目的地的導引情報。各地點的地圖可以向地圖店的莫古利購買，或者從寶箱或其他人物取得。



**現在地與區域顯示** 閃爍的（箭頭圖示）代表角色的現在位置。曾經去過的地區會以淡灰色顯示，沒去過的區域則以深灰色顯示。若是沒擁有該地點的地圖時，則是只有去過的地區周圍會顯示出來。

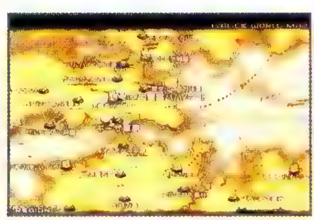
**區域之間的連接線** 在地圖上連接各區域之間的紅色標線，代表地圖區域的切換位置。

**各區域的詳細** 在當地地圖上會以各式各樣的圖示來代表商店與設施。還有，在顯示當地地圖時，可以使用方向鍵選擇各個區域，按下○鈕決定之後，會以一覽表顯示各區域的商店名稱與設施的詳細內容。選擇一覽表上的項目後，就可在地圖上確認對應的商店及設施。

**地圖的縮放** 在顯示當地地圖時按下L2鈕或R2鈕，就可讓地圖進行縮放比例的切換。

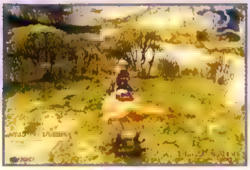
## 世界地圖 ワールドマップ

從隊伍選單裡選擇「世界地圖」的話，就可以從伊瓦利斯全圖裡察看各地的地圖。在世界地圖裡，只要是玩家去過的地點，或者是擁有地圖的地點，都可以察看地圖。以方向鍵選擇地區，再按下○鈕決定，就可以察看該地區的詳細地圖。



## 各式各樣的移動方式

在遊戲中除了以徒步方式進行的普通移動之外，還擁有許多種不同的移動方式。為了在這廣大的世界裡探險，玩家要充分善用這些移動方式。



▶多樣化的移動方式也是『太12』遊戲的一大魅力。

### 莫古西 モグシー

當故事進行到一定程度後就會出現，是王都拉巴納斯塔內特有的移動方式。只要與拉巴納斯塔內特定區域的莫古西店（モグシー屋）說話，就可以選擇想要前往的區域。由於是免費的服務，當玩家需要在廣大的王都內移動時，利用莫古西可以快速地前往想去的區域。

▶王都的範圍十分廣大，利用莫古西可以快速抵達想去的地方。



### 傳送水晶 ゲートクリスタル

設置在城鎮或村莊裡的橘紅色水晶就稱之為「傳送水晶」。只要玩家擁有「傳送石（テレポストーン）」，調查此傳送水晶就可瞬間前往先前接觸過的其他傳送水晶。此外，傳送水晶也具有與「保存水晶」相同的功能。每使用一次就要消耗一個傳送石，玩家最好多準備一些備用。



▶由於能瞬間前往任何有傳送水晶的地點，因此實際上是最方便的移動方式。

### 飛空艇

在遊戲中進行至一定程度後，在城鎮裡的飛空艇月台（ターミナル）可以搭乘飛空艇前往其他有月台的城鎮。飛空艇有兩種使用方法，一種是可瞬間抵達目的地的「高速飛空艇」，以及可進行購物及支線劇情的「遊覽飛空艇（ゆったり飛空艇）」。由於價格相同，玩家可依目的選擇。

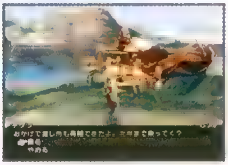
**■「遊覽飛空艇」的特徵**

- ●在飛空艇內可進行購物
- ●有相關的支線劇情
- ●向櫃臺說話後可在任何時間抵達

### 渡船 渡し船

這是在東達馬斯卡砂漠裡特有的交通工具，可以連接尼布拉河岸南北兩地的村落。在支線劇情「村落的渡船」（參照P.596）之後，玩家就可以搭乘。由於不必再繞路，可以大幅縮短在東達馬斯卡的移動距離。

▶在支線劇情「村落的渡船」解決之後就可以使用。



### 陸行鳥 チョコボ

只要在城鎮或村莊的「陸行鳥店（チョコボ屋）」租用「陸行鳥（チョコボ）」就可以騎乘。基本的操作方法與角色移動的時候相同，但是移動速度遠比徒步移動來得快。此外，騎乘陸行鳥時最大的優點，就是騎乘期間不會被敵人或怪物襲擊，此外在某些地區裡也可以到達徒步所無法進入的地方。然而，騎乘陸行鳥有一定的時間限制，只要一超過時間就會強制從陸行鳥上下來。為了避免發生在危險區域的正中央降落，玩家要留意顯示在畫面右下角的剩餘時間。只要按下×鈕就可以馬上從陸行鳥上下來，只要玩家一降落，陸行鳥就會立即離開，無法再騎乘。

**・陸行鳥衝刺**

只要在騎乘陸行鳥時按下○鈕，就可在一定時間內讓陸行鳥的移動速度提昇。最多可使用3次。



◀有些地方必須騎乘陸行鳥才能抵達，也能避開怪物的襲擊。

系統解說 基礎知識

# 隊伍選單

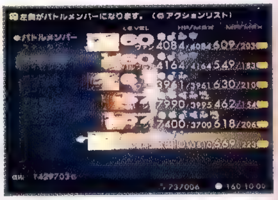
在野外移動時按下△鈕就可開啓「隊伍選單（パーティーメニュー）」。這是能讓玩家確認能力狀態及裝備、設定戰略或學習執照……等，各種戰鬥中必要的設定都是在這裡進行，說它是遊戲中最重要的環節一點也不為過。在正式開始遊戲之前，請玩家務必詳讀此單元，瞭解隊伍選單的功用吧。



▲隊伍選單裡的功能左右著隊伍冒險的成敗，無論如何都要深入研究使用的方法。

## 戰鬥成員 バトルメンバー

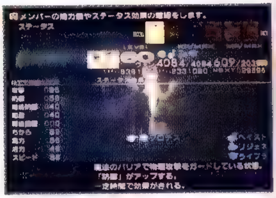
玩家可以進行戰鬥成員的替換。只要以游標選擇角色之後按下○鈕或方向鍵的左右，就可讓角色切換是否參加戰鬥。可參加戰鬥的人員最多３名，沒有參加戰鬥的角色則成為待命成員（リザーブメンバー），玩家也可以隨時替換。在戰鬥中雖然也可以進行替換，不過例如被瞄準的角色，或者正在採取某些行動的角色，必須等到行動結束之後才能進行替換。



▲隨時視狀況更換戰鬥成員，靈活地進行戰鬥吧。

## 能力狀態 ステータス

在此可以察看隊伍成員的能力值與能力狀態效果。按下L1或R1鈕可以切換察看的角色。



### 各能力狀態的說明

**LEVEL** 角色的等級，可說是代表角色成長程度的數值。

**HP** 代表體力的點數。一旦HP降至0的話就無法戰鬥，陷入瀕臨死亡狀態時會以紅字顯示。此能力會隨著等級提昇而成長。此外，也可藉由「執照」中的「附加」而成長。

**MP** 使用魔法時所消耗的點數。會隨著等級提昇而成長。

**LP** 執照點數（ライセンスポイント）。是學習「執照」所需的點數。打倒敵人就可獲得。

**EXP／NEXT** 目前為止獲得的經驗值／離升級所需的經驗值。打倒敵人就可獲得。

**攻擊** 代表攻擊力。主要由裝備的武器類性能所決定。此數值越高，對敵人攻擊時造成的物理損傷就能提高。

**防禦 防御** 代表對物理攻擊的防禦能力。主要由裝備在「體」的防具類性能所決定。此數值越高，敵方物理攻擊所造成的損傷就會降低。

**魔法防禦 魔法防御** 代表對魔法攻擊的防禦能力。主要由裝備在「頭」的防具類性能所決定。此數值越高，敵方魔法攻擊所造成的損傷就會降低。

**迴避 回避** 代表對物理攻擊的迴避率。主要由武器類及「盾」的性能所決定。此數值越高，迴避敵方物理攻擊的機率會上昇，「防護罩」及「防禦」等也容易發動。

**魔法迴避 魔法回避** 代表對魔法攻擊的迴避率。主要由「盾」的性能所決定。此數值越高，迴避敵方魔法攻擊的機率會上昇，「防禦」等也容易發動。

**力量 ちから** 這是物理攻擊力的依據數值，會隨著等級提昇而成長。此外，也可藉由「執照」中的「附加」而成長。

**魔力** 這是魔法攻擊力的依據數值，會隨著等級提昇而成長。此外，也可藉由「執照」中的「附加」而成長。此外，也會影響到一部份武器的攻擊力。

**活力** 代表對異常狀態抵抗力的強弱，會隨著等級提昇而成長。此外，也會影響到一部份武器的攻擊力，從異常狀態中回復的速度也有所影響。

**速度 スピード** 這是動作行動時間的依據數值。此外，也會影響到一部份武器的攻擊力。

基礎知識

# 裝備

「裝備」可以讓玩家變更隊伍成員的裝備項目。分別有武器、盾／箭（矢）／彈、頭防具、體防具、裝飾品（アクセサリ）等項目，玩家可從現有的物品中選擇合適的種類裝備。只要選擇「最強裝備」的話，就可瞬間裝備目前所擁有的最強武器．防具。在選擇裝備物品時，各角色的能力值顯示部分，會顯示出變更裝備後所變動的能力值。紅字代表低於現在的能力，藍字代表高於現在的能力。裝備物品以灰色文字顯示者，代表已經有其他角色裝備而無法再裝備的物品，或者是該角色還沒有學會對應的「執照」而無法裝備。該角色是否已學會「執照」，可從畫面右邊各角色臉部圖示並列的「可裝備角色一覽表」中確認。

## 裝備選擇畫面的看法

1. 現在選擇要裝備的角色
2. 現在裝備的物品
3. 顯示變更裝備後變動的能力狀態
4. 裝備物品一覽表
5. 可裝備角色一覽表




## 裝備的指令

**裝備** 變更各裝備部位的物品。選擇之後要決定想變更裝備的部位。若是裝備武器的話，以方向鍵的左右或L1、R1鈕可切換武器的類別。

**卸下 はずす** 卸下目前已裝備的物品。與「裝備」一樣，選擇之後要決定想卸下裝備的部位。

**全部卸下 すべてはずす** 將該角色目前已裝備的物品全部卸下。

**最強裝備** 瞬間讓該角色裝備目前可使用的最強武器及防具。

## 可變更裝備的項目

**武器** 可裝備攻擊時所使用的武器。武器一共有單手武器、兩手武器、遠隔武器等類別。

**盾／箭（矢）／彈** 主要是裝備可防禦物理攻擊的盾牌。若是裝備兩手武器的時候，就無法裝備盾牌。裝備的武器若是如弓或銃等類型時，就可同時裝備對應的箭(矢)/彈。

**頭** 可裝備能提昇魔法防禦力的頭防具。

**體（体）** 可裝備能提昇物理防禦力的體防具。

**裝飾品（アクセサリ）** 可裝備具有各式各樣狀態效果的裝飾品。

## 執照　ライセンス

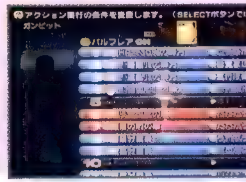
所謂的「執照」，是使用戰鬥中所需之各種技術的資格。從所有武器與防具，到「魔法」及「招式」等等，全部都要先學會執照之後才能使用。玩家必須花費「執照點數（ライセンスポイント，簡稱LP）」來學習。LP可在打倒敵人時與經驗值同時獲得。關於執照的詳細解說，請參考本書P.034的介紹。



▶執照系統是遊戲中十分重要的一環，只要能加以善用，就能培養出強力的角色。

## 戰略　ガンビット

所謂的「戰略」，就像是各角色的作戰指示書，是可以讓玩家自由設定角色在戰鬥中採取行動的系統。玩家可在這裡針對各角色個別設定「戰略」。由於「戰略」在戰鬥時將左右玩家的成敗，因此務必仔細設定，並且根據角色特性及戰鬥狀況進行調整。詳細解說請參照本書P.071的介紹。



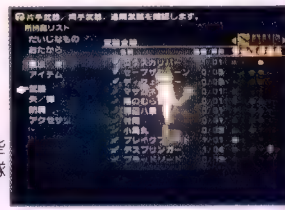
▶戰略能讓角色具備的能力發揮得淋漓盡致，說它是戰鬥的靈魂也不為過。

## 世界地圖　ワールドマップ

可從伊瓦利斯的全體地圖察看各城鎮的地圖。詳細内容請參照P.028的介紹。

## 持有物品一覽　所持品リスト

可以確認玩家目前手上所擁有的所有物品。可察看的物品分為以下的８種類別，選擇要察看的類別之後再選擇想要察看的物品，在畫面下方會同步顯示該物品的說明。此外，按下□鈕可以變更物品的排列方式，能依據取得數或類別等兩種方式重新排列。



▶確認自己擁有哪些物品及裝備，擬定隊伍發展的方向吧。

### 持有物品一覽的類別

**重要物品 だいじなもの** 與遊戲劇情有關的重要物品。每一種都只能取得一個，無法加以販賣或丟棄。

**寶物 おたから** 可以在商店裡賣到高價的物品。其中有些是具有特定用途的物品。

**魔法/招式 魔法/技** 察看各角色能使用的魔法及招式。按方向鍵的左右或L1、R1鈕可切換魔法類別。

**物品 アイテム** 以戰鬥中使用的回復及攻擊用物品為主，可察看玩家所擁有的數量。

**武器** 可察看單手、兩手、遠隔武器的擁有數量及裝備數量，以及可裝備的角色。按方向鍵的左右或L1、R1鈕可切換武器類別。

**箭/彈 矢/弾** 可察看遠隔武器所用之箭、彈的擁有數量及裝備數量，以及可裝備的角色。按方向鍵的左右或L1、R1鈕可切換類別。

**防具** 可察看盾、頭防具、體防具的擁有數量及裝備數量，以及可裝備的角色。按方向鍵的左右或L1、R1鈕可切換防具類別。

**裝飾品 アクセサリ** 可察看裝飾品的擁有數量及裝備數量，以及可裝備的角色。

## 行動一覽　アクションリスト

當玩家在隊伍選單内的各個指令中，選擇各隊伍成員時，只要按下　鈕就可察看各角色的行動一覽。首先會先顯示各角色已學會的「魔法」一覽，接著再按一次□鈕或○鈕，就會顯示「招式」或「召喚獸」一覽。一覽表中以灰色文字顯示的行動，就是該角色尚未學會的行動；以游標選擇各一覽表時，還會顯示出各行動的詳細說明。



▲各角色所具備的能力可以在此一覽無遺。

## 工會報告 クランレポート

在冒險途中，玩家第一次在砂海亭接下「魔犯（モブ）」的討伐委託之後，就會獲得這個「工會報告」，並且成為「冒險工會（クランセントリオ）」的一員。從此之後，玩家就可在這裡察看各種與魔犯及工會相關的各種情報。



◀工會報告裡的項目，也有助於玩家瞭解自己冒險的歷程。

### 工會報告的項目

**魔犯一覽表 モブリスト** 可察看各個魔犯討伐委託的委託者、魔犯線索及委託的進行狀況。

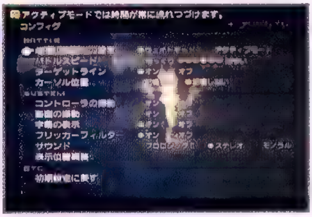
**獵殺圖鑑 ハントカタログ** 可察看在各地遭遇過敵人及怪物的資料。

**空賊的秘密基地 空賊の隠れ家** 可察看玩家在遊戲中所達成的各種記錄。

**冒險的提示 冒険のヒント** 可察看遊戲中各種不同的提示，對玩家的冒險有極大幫助。

## 組態設定 コンフィグ

在這裡玩家可以設定遊戲中的組態，讓玩家可在最適合自己習慣的環境下進行遊戲。雖然看似微不足道，但是對遊戲的進行卻有很大的幫助。




◀調整到最適合自己的遊戲環境，舒暢地進行遊戲吧。

### BATTLE

**戰鬥模式的設定 バトルモードの設定** 設定為等待模式（ウェイトモード）時，在打開選單的期間，時間就會暫停；若設定為動態模式(アクティブモード)時，即使打開選單，時間仍會不斷進行。

**戰鬥速度 バトルスピード** 調整戰鬥的進行速度偏向緩慢（ゆっくり）或快速（はやい）。

**目標線 ターゲットライン** 切換戰鬥時是否要顯示敵我方的目標線。

**游標位置 カーソル位置** 選擇游標是否要停留在上次選擇選單時的位置。

### SYSTEM

**控制器振動 コントローラの振動** 切換遊戲時控制器是否振動。

**畫面振動 畫面の振動** 切換遊戲時畫面是否振動。

**字幕顯示 字幕の表示** 切換劇情動畫畫面是否顯示字幕。

**鋸齒過濾 フリッカーフィルター** 切換鋸齒過濾功能。打開的話畫面會較為柔和。

**聲音 サウンド** 讓遊戲的聲音輸出切換為プロロジックII、立體聲及單聲道。

**顯示位置調整 表示位置調整** 調整遊戲畫面的顯示位置。

### ETC

**回到原始設定 初期設定に戻す** 將所有組態設定回復到遊戲初期的設定狀態。

系統解說

基礎知識

# 執照系統 Chapter 1

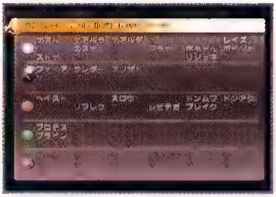
所謂的「執照（ライセンス）」，就是使用戰鬥中獲得之執照點數，來讓角色學習各種能力，是具有獨特規則的成長系統。

## 角色的能力由執照來決定

若要簡單的形容「執照」，可以用角色所具備的能力來比喻。在本遊戲中，提昇角色能力的方式除了升級之外，還可另外藉由可讓玩家任意學習的執照，讓角色在戰鬥中具備更多能力，或者是增加可裝備的武器及防具，達到全方位強化的目的。



◀這就是用來學習執照的執照盤。玩家要學會隱藏在執照盤上的執照格位。



◀隨著玩家學會的執照種類，戰鬥中可使用的魔法與招式就會增加。除此之外也有能改變角色能力值的執照存在！

### 執照的類型

執照當中一共有9種不同的種類存在。在思考各角色該如何成長之前，首先就從瞭解執照類型開始，再來決定成長的方針吧。

**・執照的類型**

**武器** 可裝備武器種類的執照。學會一個武器執照，通常可以裝備1～4種同類型的武器。

**防具** 可裝備防具種類的執照。分為重裝備、輕裝備、魔裝備、盾等等種類。隨著防具的種類不同，有些防具除了可提昇防禦力之外，也能提昇HP或力量。

**魔法** 魔法的執照一共分為5大系統，一個系統都擁有數個等級的魔法執照。想要使用魔法的話，除了執照之外還必須另外取得魔法。

**招式 わざ** 不使用MP，可使用特別攻擊或探索用指令的執照。每學會一個執照就可使用一種招式。

**裝飾品 アクセサリ** 可裝備具有各種附加效果之裝飾品的執照。一個執照可裝備1～4種裝飾品。

**必殺技 ミストナック** 獲得條件雖然有限，但是卻能發揮出強大威力的必殺技執照。一個人學會之後，其他角色就無法在同一位置學會。




**召喚獸** 學會之後可以召喚出強力召喚獸的執照。與必殺技一樣，只要有其中一人學會，其他角色就無法學會同一個召喚獸執照。

**附加 オプション** 可以提昇角色HP或加快行動時間等，可提昇角色基本能力的執照。

**戰略增加 ガンビットプラス** 可以增加戰略設定項目數量的執照。

# 執照盤的知識

想要讓角色學會執照，就必須使用執照盤。各角色只要學會執照盤上的各個執照格位，就可獲得各種能力。

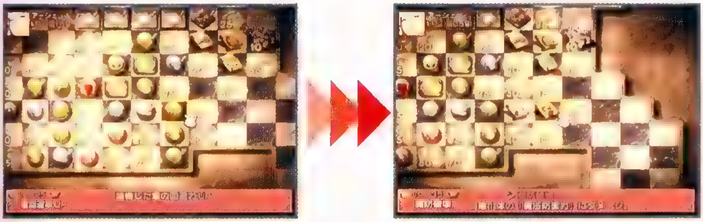
## 執照盤與執照格位的關係

學習執照所使用的執照盤（ライセンスボード），是由許多名為「執照格位（ライセンスパネル）」的正方形方塊所組成。執照盤上只會顯示出玩家目前可學會的格位，剛開始時絕大部分格位都不會顯示，只有在達成特定條件之後才可學習。

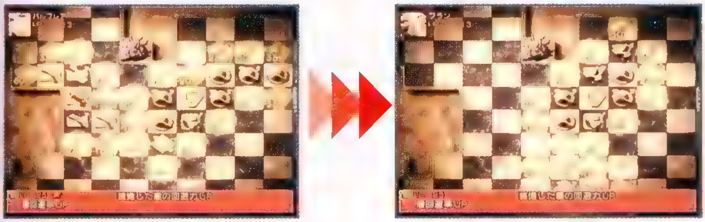



## 執照格位的擴張

顯示在執照盤上的執照格位，可分為已學會及未學會等兩種。這些執照格位，都是使用各角色專用的執照盤進行學習。各角色執照盤上所配置的執照格位全部都是相同的，玩家也可以參考其他角色顯示的執照盤。



◀只有已學會的執照及其周圍的執照才會顯示出來。



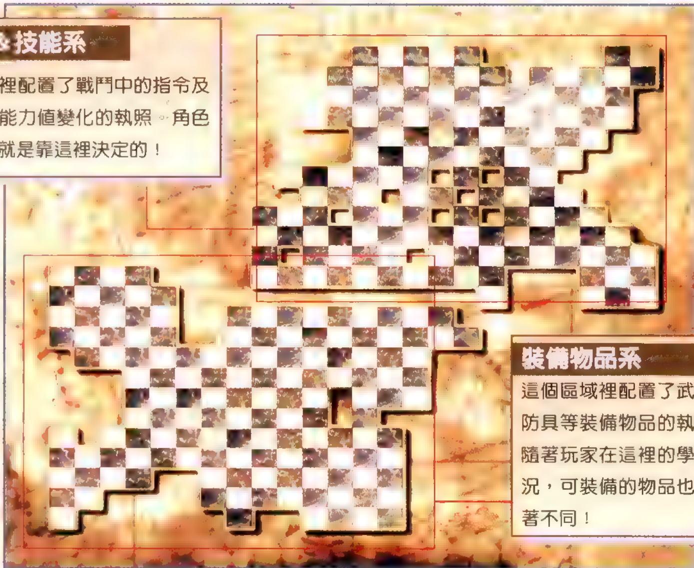
◀所有角色的執照盤內容，除了出發點之外全部一樣。玩家可參考伙伴學會的執照，作為今後學習的參考。

## 執照盤分佈圖

在執照盤上，大致可以上下分割為２個區域。右上方的區域主要配置與指令及技能相關的執照格位；左下方的區域則是以武器或防具等裝備物品的執照為主。配置的執照類型如下圖所示，玩家不妨參考看看。

**指令&技能系**

這裡配置了戰鬥中的指令及各角色能力值變化的執照。角色的能力就是靠這裡決定的！



**裝備物品系**

這個區域裡配置了武器及防具等裝備物品的執照。隨著玩家在這裡的學習狀況，可裝備的物品也會跟著不同！



## 分散在執照盤各角落的召喚獸與必殺技

執照格位雖然是依照系統分門別類地集中放置，但也有一部份執照例外，那就是「召喚獸」與「必殺技（ミストナック）」。這些執照的配置位置十分廣大，不只是技能的區域，就連裝備物品的執照區域裡也有哦！



◀召喚獸與必殺技都有著位於執照盤外圍的傾向。

‧關於召喚獸與必殺技請參照P.039



# 學會執照的方法

學習執照的主要程序大致上可以分成兩個步驟。第一，首先要讓想學習的執照格位出現在執照盤上；第二，則是累積學習執照所需的LP，再選擇要學習的執照格位，就可完成執照的學習。

**條件1 讓執照格位顯示**

學習執照的第一步，就從執照格位出現在執照盤上開始。首先要學會許多的執照，才能讓還沒有學會的執照格位出現在執照盤上面。

**條件2 累積學習所需的LP**

變成顯示狀態的執照格位，只要消耗所需的LP值就可加以學會，成為可使用的執照。學習執照所需的LP，在打倒敵人時就可連同經驗值一起獲得。

## 執照格位出現的法則

只要玩家學會任何一個執照，緊鄰在上下左右的執照格位就會跟著出現。也就是說，學習執照與執照格位的出現是具有連帶關係的。只要玩家沒有學會新的執照（召喚獸除外），就不會有新的執照格位出現。

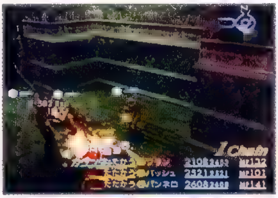
**學習格位的上下左右都能開啓！**

當玩家消耗LP學會新的執照時，隱藏在其周圍的執照格位就會出現。這樣一來玩家就可以學習新的執照了！



## 關於執照點數（LP）

學習執照所要花費的點數，就是所謂的執照點數（ライセンスポイント，以下簡稱LP）。只有在打倒敵人時才能獲得的LP，每當玩家學習執照時就會消耗該執照所規定的數值。因此平常要盡可能地累積LP，並且在商店裡購買新物品時，配合商店裡販賣物品的種類來學習新執照。這樣一來，也可以避免造成LP的無謂消耗。



▲打倒敵人後，LP的數值會與經驗值一起顯示。這就是學習執照所需的LP！盡量收集吧！



▲每個執照所要消耗的LP都不同。但是像「戰略增加（ガンビットプラス）」，同樣效果但所需LP會隨著位置不同而改變。

## 取得LP的基礎知識

LP只有在戰鬥中打倒敵人時才能獲得。乍看之下似乎與經驗值相同，但是LP具有幾個與經驗值不同的地方。首先，它與累積至一定數值後角色會自動升級的經驗值不同，「如何使用」「何時使用」都由玩家自己決定，是其最主要的特徵之一；除此之外LP的其他特徵、獲得秘訣等在此全部列舉出來，請玩家參考。

### LP在打倒怪物時就可獲得

不管是打倒什麼樣的敵人，玩家可獲得的LP值都一樣。也就是說，打倒更多弱小敵人可以更有效率地累積哦！



### 沒有參加戰鬥的成員也能獲得LP

與經驗值不同，沒有參加戰鬥的伙伴一樣也可以獲得LP。因此如果衹是想要收集LP的話，就算不參與戰鬥也是可以的！



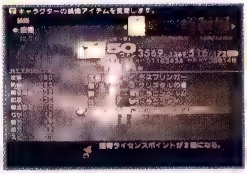
### 打倒稀有怪物可獲得大量LP

打倒稀有怪物或委託討伐的魔犯（モブ）時，可獲得的LP會比較多。玩家不妨多留意！



### 利用裝飾品提高獲得的LP

只要裝備裝飾品「黃金護符（金のアミュレット）」的話，該角色就可在戰鬥時獲得2倍LP！對於需要培育的角色而言非常有幫助哦！



系統解說

執照系統

## 執照格位的必要LP傾向

學習執照所需的LP，絕大部分都是越接近執照盤外圍，所需LP值也就越多。此外，例如黑魔法或武器類執照當中，有些執照也是有等級的存在。當然，等級越高的執照，學習所需的LP也就越多。



▲越是靠近執照盤外圍的執照，所需的LP也就越高哦！





▲即使是同一類型的執照，等級1與等級3所需的LP就會有極大的差異。更有效率地運用LP，與角色強化可說是息息相關！

## 召喚獸與必殺技

召喚獸與必殺技（ミストナック）等統稱為「迷霧彈匣（ミストカートリ）」的特殊執照，在學習上具有特別的限制。那就是一旦有任何一人學習了某個位置的召喚獸或必殺技，該位置的執照格位就會從其他伙伴的執照盤上消失。因此這些執照格位要由哪些人學習，就顯得十分重要了。



▲這是在學習召喚獸．貝里亞斯（ベリアス）之前。在這狀態下學會貝里亞斯的話，其他角色就會……



▲原本貝里亞斯所在的地方就會消失。同一位置的召喚獸或必殺技就無法加以學習了。

### 關於召喚獸執照

在打倒了召喚獸之後，該召喚獸的執照格位才會出現在執照盤上面。從打倒時到被任何人學會之前，全員的執照盤上都會出現該召喚獸的執照格位，不過實際上的學習規則，則是與其他執照格位相同。玩家還是需要學會隔壁的執照，當然也要累積足夠的LP！

**打倒召喚獸的瞬間就會出現在執照盤上！**



▲在打倒召喚獸之後，全員的執照盤上就會出現該召喚獸的執照格位。

**每一隻召喚獸只能有一個人學會！**



▲每一隻召喚獸只能由一個人學會。但是，一個角色卻可以學會複數召喚獸哦！

**■各召喚獸執照的學習LP值**

| 召喚獸執照 | LP |
|---|---|
| 貝里亞斯　ベリアス | 10 |
| 瑪蒂絲　マティウス | 25 |
| 修米哈札　シュミハザ | 50 |
| 哈修馬利姆　ハシュマリム | 50 |
| 法姆弗利特　ファムフリート | 90 |
| 亞德拉梅雷克　アドラメレク | 25 |

| 召喚獸執照 | LP |
|---|---|
| 裘克連　キュクレイン | 50 |
| 艾克斯迪斯　エクスデス | 50 |
| 薩耶拉　ザルエラ | 25 |
| 傑洛姆斯　ゼロムス | 50 |
| 卡歐斯　カオス | 90 |
| 亞提瑪　アルテマ | 90 |
| 佐迪亞克　ゾディアーク | 200 |

## 關於必殺技執照

必殺技（ミストナック）執照，就是各角色都擁有的專屬必殺技執照。旁邊的附表中列舉出學習之後可獲得的效果，請玩家務必留意。

### 各角色專屬的必殺技

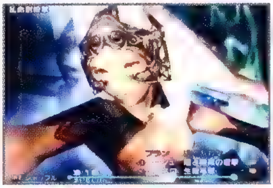
必殺技是所有角色專用的必殺攻擊，具有強大的破壞力。依照學習的順序，角色可依序獲得等級１～３的必殺技。

### 學習數最多３個

各角色所能學會的必殺技數量最多到等級3為止。學會等級2以上的話就能讓MP增加！

### 學會等級２以上可以增加MP

必殺技的另一個優點，就是MP會隨著學會的數量而增加。詳細請參照下面的解說！



▲必殺技除了具有強大的破壞力之外，還具有能增幅MP的效果，要好好利用！

## 學習必殺技的位置

位於執照盤上的必殺技格位全部共有18個。雖然全員最多都各可學會３個必殺技，但是就如同前面所解說的特殊規則，因此若玩家沒有事先決定好哪些人要在哪些位置學會必殺技的話，就會造成LP無謂的浪費。因此，請務必事先訂出學習的計畫！



▲讓作為隊伍攻擊主力的成員優先學會必殺技吧！

執照系統

## 必殺技與召喚獸的學習數會讓最大MP產生變化！

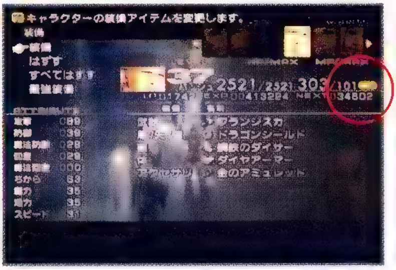
只要必殺技學到等級２以上的話，MP就會增加到原來最大值的２～３倍。若將這個MP增加的附加效果考慮進去，那麼必殺技讓以魔法執照為中心應戰的角色學習，效果就會特別顯著。召喚獸的學習也具有相同效果哦！

| 必殺技數量 | 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|---|
| MP最大值 | 沒有變化 | 2倍 | 3倍 |





▲這是學會了１個必殺技的狀態。MP並沒有超過最大值……





▲學會了３個必殺技後，MP成長為最大值的３倍！這樣一來就能盡情地使用魔法了！

# 各類型執照

在瞭解了學習執照的基礎知識之後，接下來就為大家解說實際上執照具有哪些種類，以及這些執照的特點。

## 武　器

「戰鬥（たたかう）」是使用機率最高的指令；而決定其威力的要素，就是各種裝備的武器。武器執照就是用來讓角色裝備這些豐富武器的執照。隨著武器種類不同，攻擊可達之範圍與殺傷力、命中率都截然不同。因此玩家也不要拘泥於單一種武器，只要能視狀況運用不同種類的武器，戰鬥的進行一定會更為有利！



▲因應各種不同狀況的需求學會不同特性的武器執照，是培養全方位角色的必要條件。

### 主要的武器執照

**單刀** 這是最普遍，也是最基本的劍類執照。范恩初期裝備的「秘銀劍（ミスリルソード）」也是屬於這個執照。

**劍** 這是發展出數個等級的執照。豐富的種類及可靠的殺傷力，都是它最大的魅力。由於是單手使用，因此也可以裝備盾牌。

**匕首 ダガー** 射程雖然短，但是有許多具備特殊效果的武器存在。穩定的攻擊力也是其優點之一。與盾牌一起搭配裝備吧！

**杖** 由於杖具有諸如屬性效果等等能輔助魔法使用的效果，因此要讓使用魔法的成員裝備。種類則是偏少。

**斧鎚 ブレイカー** 這是與劍一樣種類繁多的武器。雖然射程很短，不過攻擊力在單手武器中是比較高的，然而殺傷力的差距也很大。

**杖鎚 メイス** 即使種類並不多，不過卻是兼具攻擊力與特殊效果的優秀裝備。讓想同時兼具魔法與攻擊的伙伴裝備吧！

**槍** 射程很長、攻擊力也很高的強力武器。由於是兩手使用的武器，因此無法裝備盾牌。強化鎧甲以彌補防禦力吧！

**法杖 ロッド** 兩手使用的武器。比起作為武器使用的效果，其附加效果更為重要。種類雖然少，但若是重視魔法的角色請務必裝備。

**銃** 雖然銃類武器本身不容易取得是一大問題，不過卻也是間接武器中攻擊力非常高的武器。

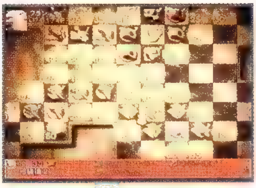
**炸彈 ハンディボム** 以丟擲方式使用的炸彈。射程在間接武器當中雖然較短，不過威力很高。與銃一樣，可取得的機會都比較少。

**弩槍 ボウガン** 在遠隔武器當中種類最豐富，並且可保證能維持住一定的攻擊力。但是射程比較短，要格外注意。

**弓** 雖然種類比較少，但卻是威力極高的遠隔武器。與配置在附近的槍執照併用，一起學習吧。

## 防　具

防具包含了裝備在頭部的頭盔與帽子、裝備在身體的鎧甲或長袍，以及拿在手上的盾牌。為了裝備這些防具而必須學會的執照，就是防具執照。防具執照大致上可區分為４種類型。除了可單純的提昇防禦力之外，還有會隨著各防具類型上昇的能力存在。玩家在搭配裝備的時候，也要將這些附加效果列入考量。



▲配合使用武器的種類及角色能力特性來選擇防具，也是十分重要的觀念。

### 主要的武器執照

**盾　回避力上昇！**

裝備之後可以提昇回避力，能避開敵人的攻擊以避免受傷。

此外，有些盾牌還能夠保護角色不受特定屬性攻擊所傷害，甚至能將攻擊的損傷予以吸收。對使用單手武器的角色而言，這是務必要裝備的防具！

**重裝備　力量上昇！**

這個防具執照裡包含了許多防禦力極高的防具。在裝上重裝備類型的防具之後，提昇的能力除了防禦力之外，力量也會跟著提昇是其主要的特徵。由於攻擊力會上昇，所以建議讓以直接攻擊為主的前鋒角色裝備。

**輕裝備　HP上昇！**

防禦力提昇程度雖然遜於重裝備，不過輕裝備的防具具有裝備後可提昇HP的特長。此外由於防具種類在所有類型中也是最多的，因此可以經常變更裝備。但是相對的，需要的執照與花費的金錢也會比較多。

**魔裝備　魔力上昇！**

魔裝備在裝備之後，主要提昇的就不是防禦力，而是具有能提高魔法防禦力的效果。此外，裝備的同時也能讓魔力上昇！加上很多裝備都會再額外附加特殊效果，因此只要是善用魔法的角色，這類執照就務必取得。

## 裝備武器・防具時要注意的事項

用兩手拿的武器無法同時裝備盾牌，而裝備銃與弓時則需要有箭與彈。在學習這些執照時，也要留意手頭上所擁有的裝備。

### 槍與杖等兩手拿的武器



▲裝備兩手拿的武器時，就無法同時裝備盾牌。因此即使學會了盾牌的執照，也是無謂的浪費！

### 銃與弓等遠隔武器



▲以銃或弓戰鬥的伙伴也是一樣。如學習能力上昇的「盾回避率UP」當然也沒有意義，所以不學也ＯＫ！

## 魔法

在所有執照當中，魔法是與武器一樣重要的執照系統。魔法全部有5種類型存在，各個魔法的類型都各自設定有6～8個等級。由於具有複數類型、又設有數個階段的等級，因此想要收集到能學會所有魔法的LP是非常困難的事。不過，魔法所能發揮的效果十分強大，如此的辛苦也有相對的價值。



▲視角色特性來學習有用的魔法系統，是學習魔法時十分重要的原則。

### 主要的魔法類型

**黑魔法** 以直接攻擊敵人為主的魔法類型。
從單一到範圍攻擊，各式各樣的攻擊魔法齊聚一堂。當敵人集體出現的時候使用能發揮極大的效果，不過MP消耗量極大也是其弱點所在。以黑魔法為中心應戰的角色，務必要增加迷霧彈匣，以藉此來提昇MP的最大值。

**白魔法** 以戰鬥中不可或缺之回復魔法為中心的魔法類型。不只是HP的回復，還有異常狀態回復……等等豐富多樣的魔法存在。由於它也是使用頻率最高的魔法類型，因此即使是以武器應戰的角色，只要LP有餘力的話也要學習白魔法的執照，趁著敵人還沒接近時幫忙輔助回復。

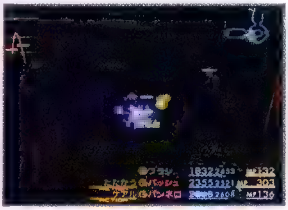
**綠魔法** 能讓敵人陷入異常狀態，或是讓我方能力上昇等等，不以直接殺傷力為主，而是著重於援護效果的魔法類型。其中有諸如提昇我方防禦的「禦體術（プロテス）」，以及提高魔法防禦的「禦魔術（シェル）」等進入戰鬥前就可使用的魔法存在，可說是不可或缺的魔法類型之一！

**時空魔法** 以「增快術（ヘイスト）」為代表，是以利用時間的作用來掩護我方，或者讓敵人弱化效果佔大半的魔法類型。雖然它也是能提供直接與敵人進行接近戰角色強力支援效果的魔法，但由於使用頻率很高，MP的消耗量也很大，因此最好能盡早提昇迷霧彈匣。

**裏魔法** 與黑魔法一樣以攻擊為主軸的魔法類型。其中包含許多以特殊方式計算殺傷力的魔法，只要能利用敵人的屬性運用，就可造成極大的殺傷力。但是，學習的條件十分嚴格，加上魔法本身也不容易取得，因此得等到遊戲後半才能使用。此魔法類型最好能配合「分析術」一起使用。

## 特別推薦的執照！

在魔法執照當中，最好能讓所有角色都學會的魔法類型，還是非白魔法莫屬。只要回復的機會越多，可生存的機率自然就會提高。此外，若能學會支援用的綠魔法，也可以節省伙伴消耗MP的速度。



◀只要伙伴彼此進行回復的話，HP回復的速度自然也會加快。尤其到了後半更是不可或缺！



◀要能時常詠唱「禦體術」或「禦魔術」，以提昇伙伴全員的防禦能力。

## 招式 わざ

不必消耗MP就能使用可發揮特殊效果的指令，就是招式系的執照。從可以發揮類似魔法效果的招式，到能對敵人的力量或魔力給予損傷的特殊攻擊都有，種類十分多樣。但是，它也跟其他執照一樣，光是學會執照還無法直接使用招式，各種招式必須先在武技商店裡購買才行。請玩家盡早取得吧！



▲只要運用得當的話，招式可以在戰鬥中發揮出意想不到的效果。

### 主要的招式類型

**攻擊型** 這是以對敵人造成損傷為目的的招式。例如消耗HP讓敵人受傷的「暗黑」，或者讓敵人的魔法防禦力受損的「魔防破壞」等等，有許多具備特殊攻擊方法的招式！

**魔法型** 這是能發揮出類似魔法效果的招式。例如有可回復瀕死狀態伙伴之HP，類似「治療術」的「應急處置」，以及一定機率下可發動魔法的「無作為魔」等執照存在！

**探索型** 主要可幫助玩家探索的招式。例如可得到目標敵人情報的「分析術（ライブラ）」，以及有50%機率可回復MP、或者失去所有MP的「魔力累積（チャージ）」等等！

## 特別推薦的執照！

在招式類型的執照當中，最值得推薦的就是「盜取（盜む）」。雖然是范恩一開始就學會的招式，但是只要經常對遭遇的敵人進行「盜取」的話，就可以得到許多包含寶物（おたから）類在內的物品或基爾！



◀「盜取」是使用頻率最高的招式。為了能讓交易品出現，請盡量使用吧！



◀在回復手段不多的遊戲初期，「應急處置」的效果可說是相當可靠的！

## 魔法與招式只要購買1個後全員都可使用

魔法與招式，跟武器及防具等裝備物品不同，一個隊伍裡只要購買一個，已學會了這些魔法與招式的所有伙伴都可以使用。只要LP還有餘力的話，就讓所有伙伴學會相同的魔法與招式吧！



◀如白魔法這類所有伙伴使用頻率最高的執照，一定要優先學會。



◀讓使用機會較高的魔法優先學會，盡量在戰鬥中加以運用吧！

## 附加 オプション

不同於武器、招式與魔法，這是能強化各角色能力的執照，並且效果從學會執照的瞬間就可發揮。強化的內容從「HP＋」「力強化」等直接提昇能力值的種類，到戰鬥時可縮短實行指令所需時間的「行動時間短縮」等等，種類可說是非常豐富。



▲雖然種類十分豐富，但依然要視角色的特性選擇要學習的執照。

## 特別推薦的執照！

在這裡為大家介紹各角色戰法所必須優先學習的執照。此外，右邊的兩種執照則是不論任何戰法都要盡早學會，玩家千萬別忘了。

**全類型必備執照**

- 行動時間短縮
- 瀕死防禦力UP

### 遠距離攻擊為主

從遠距離進行攻擊而不容易受傷的角色，建議最好能學會「HP全滿攻擊力UP」的執照。

- 力強化
- HP全滿攻擊力UP　HP滿タン攻撃力UP
- 加殺傷力累積　加ダメージチャージ
- HP＋
- 有效能力時間延長　有效ステータス時間延長

### 接近戰為主

顧慮到身為前鋒的人比較容易受到敵人攻擊而受傷，因此「HP＋」與「盾回避率UP」要盡早學會。

- 盾回避率UP
- 力強化
- HP＋
- 有效能力時間延長　有效ステータス時間延長
- 格鬥

### 回復為主

不光是以白魔法回復，為了MP耗盡時做準備，利用各種執照使用物品回復也是必備的能力。

- 不死鳥效果UP　フェニックス效果UP
- 萬能藥的知識　万能薬の知識
- 魔法藥的知識　エーテルの知識
- 魔力強化
- 消耗MP縮短　消費MPカット

### 魔法攻擊為主

使用魔法攻擊的伙伴，要著重的就是強化魔法攻擊力，以及MP的回復能力！「消耗MP縮短」十分重要哦。

- HP全滿攻擊力UP　HP滿タン攻撃力UP
- 魔法累積　魔法チャージ
- 瀕死魔力UP
- 魔力強化
- 消耗MP縮短　消費MPカット

## 戰略增加 ガンビットプラス

零星地散佈在附加系執照之間的執照，就是戰略增加的執照。雖然各個執照學習所需之LP都不同，不過不論學會的是哪一個，效果都是一樣的。只要學會一個戰略增加的執照，戰略裡的欄位就會追加一個。只要戰略的欄位增加，相對的玩家可設定的行動就會更加詳細。



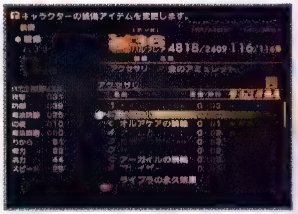


▲照片中原本只有7個欄位，不過可以再繼續增加。如果想要更詳細地設定戰略，就要積極地學習。

→關於戰略的詳細說明請參照P.071

## 裝　飾　品 アクセサリ

裝飾品是裝備之後，能讓各角色追加各種特殊效果的裝備物品。在所有裝備品中，這也是唯一位於執照盤右上區域的種類。在裝飾品當中，從可提昇HP等單純的種類，到能讓取得經驗值倍增的種類等等，可說十分的豐富，也是最好能盡早學會的執照！



▲裝飾品有時候能讓角色擁有強大的特殊能力。



## 特別推薦的執照！

裝飾品具有各式各樣不同的效果。其中又以下面的４種最值得推薦。當然玩家也別拘泥於單一種裝飾品，只要能隨著狀況變更使用的種類，就能更有效果地使用裝飾品！

### 手環 バングル

這是能永久處於施展「分析術」狀態的裝飾品。不只是敵人的情報，就連陷阱的位置也會以紅色圖示顯示。在進行探索的時候，這是非常好用的裝飾品。

### 歐亞凱亞護腕 オルアケアの腕輪

只要加以裝備，就具有能提高HP效果的裝飾品。尤其是在裝備與等級都還不夠高的遊戲初期，將會十分活躍。讓角色不容易被打倒是它最大的特長！

### 鐵手套 ガントレット

這是可提昇盾牌迴避力的裝飾品。與執照「盾迴避率UP」一起搭配的話，就可大幅減少被敵人攻擊的機率。請務必要讓使用單手武器的角色裝備。

### 盜賊袖套 盗賊のカフス

這個裝飾品可以提昇以「盜取」指令取得物品的質與量。對於一開始就擁有「盜取」執照的范恩而言，這是絕對要優先裝備的裝飾品。

# 各角色學習指南

在這個單元裡，就為大家介紹本書推薦的各角色執照學習法，包含各角色該選擇哪些執照學習、在執照盤上的發展路線都有詳盡的介紹！

## 更有效率的執照學習法

不管擁有多少LP，毫無計畫地胡亂學習執照是很難培養出強力角色的。一邊考慮隊伍的狀況與可裝備的物品，有計畫性地學習所需的執照，這是非常重要的。也因此，在戰鬥中獲得的LP絕不能毫無計畫地亂用，而是要依循一定程度的法則，來進行執照的學習。



▲選擇執照前的一覽畫面。伙伴全員的執照傾向，可以在這個畫面裡一覽無遺！

### 為各角色決定基本戰術

同一類型的武器或魔法執照，大多會配置在一定程度的範圍內。也因此，只要能事先決定要使用的武器與魔法系統，會更容易學到需要的執照。



▲越是往執照盤的外面發展，大多可延續同系列的武器或魔法。

### 必殺技的學習一定要慎重考慮

必殺技的執照格位絕大部分都是在執照盤的外圍。而且，同一位置的執照只能有一個人學會。要學會哪個位置、要讓誰學會，都必須慎重考慮。

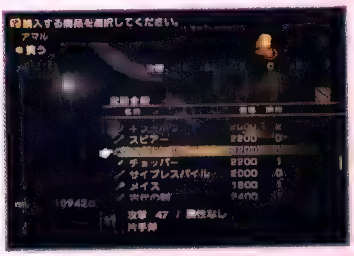


▲學會許多魔法執照的伙伴，可以優先讓他學會必殺技。

### 配合商店的出售裝備來學習執照

武器與防具的執照，若是在確認商店的出售物品種類之後，再學習可實際使用物品的執照，就能避免無謂的浪費。為了在商店裡購買的裝備，LP還是多保留一點比較好！

▶在商店的購買物品畫面裡，確認武器與防具的性能之後，再來學習執照吧！



→下一頁起將為大家介紹各角色的推薦執照學習計畫！



## 范恩 ヴァン

建議玩家活用一開始就學會的執照「盜取」，以成為盜賊般的角色為目標來學習執照。防具部分以提昇HP重於防禦力的輕裝備為主，武器則是以匕首為中心加以學習。只要還有餘力的話，不妨多學習豐富的招式，成為以刁鑽的戰法來玩弄敵人的角色吧！

### 務必要學習的執照

●匕首 ダガー ●輕裝備 ●盾 ●招式 わざ

### 執照的學習傾向



如「無作為魔」等沒什麼機會用到的招式，可以慢一點再學會，首先就以提昇能力值的執照為重心。其中「盾迴避率UP」與「行動時間短縮」「HP＋」都要盡早學會。此外若LP還有餘力的話，為了其他伙伴耗盡MP時做準備，建議玩家可以學會白魔法作為回復使用。



## 巴弗雷亞 バルフレア

身為空賊的巴弗雷亞，為了應付來自空中的敵人，建議可以朝能從遠距離進行攻擊的遠隔攻擊專家為目標，來學習執照。初期學會執照中的銃類武器，由於在故事進行過程中不易取得，因此最好能同時學會弩槍的執照。在敵人數量多的時候也可以使用黑魔法。

### 務必要學習的執照

●銃 ●弩槍 ボウガン ●輕裝備 ●黑魔法

### 執照的學習傾向



為了使用能對應各種敵人的豐富黑魔法，除了要學會黑魔法執照之外，「戰略增加」也有必要多學習一些。初期就先收集可提昇能力值的執照吧。還有，由於是以無法裝備盾牌的銃與弩槍應戰，因此比起武器，輕裝備更要優先購買，以提高HP。「HP＋」也是必備的哦！



## 芙蘭 フラン

身為巴弗雷亞的伙伴，芙蘭的初期執照也是以遠距離戰為主。比起巴弗雷亞，芙蘭要更朝向以攻擊魔法為中心應戰的角色

### 執照的學習傾向

具有提昇MP消耗、回復與威力的能力值上昇系執照「消耗MP縮短」「魔法累積」及「魔力強化」等等，都要盡早加以學會。此外，常用到MP的芙蘭當然也要利用「必殺技」來提昇MP！若想再提高MP的話，建議也要學習召喚獸！



### 務必要學習的執照

●弓 ●輕裝備 ●黑魔法 ●裏魔法

系統解說

執照系統

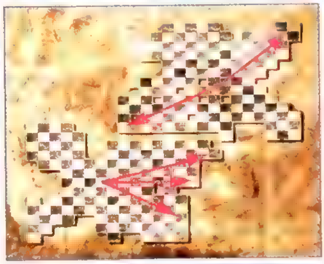
## 巴修



身為騎士的巴修，要以成為擅長接近戰的角色為目標。為了能提高接近戰時的攻擊力，要以劍為中心，學習豐富的武器執照。當然也可以視狀況來裝備兩手拿的槍等武器。此外，選擇重裝備作為防具的話，還可以提高攻擊力哦！

### 務必要學習的執照

●劍（兩手武器） ●重裝備 ●盾 ●裝飾品 アクセサリ



### 執照的學習傾向

巴修要以強化接近戰能力為目標。一邊讓他學習「HP＋」「力強化」等執照，同時學會更強武器的執照。但是，若學習執照時只顧慮到接近戰時的攻擊力，對魔法與異常狀態的抵抗力也會變弱。為了補足弱點，也請學會裝飾品的執照吧。

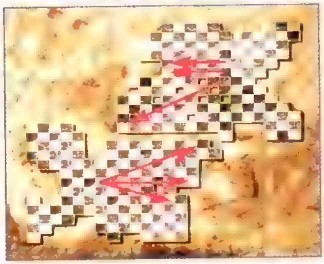
## 艾雪



艾雪是故事的中心人物。即使是在戰鬥中，也要讓她成為對敵我雙方都有重要影響的人物。武器就延續初期裝備的劍，然後是可回復伙伴的白魔法。接著再學習可支援伙伴的綠魔法，讓她成為能力均衡型的角色吧！

### 務必要學習的執照

●劍 ●重裝備 ●盾 ●白魔法 ●綠魔法



### 執照的學習傾向

以白魔法、綠魔法為優先學習之後，就讓她以能力值提昇為中心進行學習吧。此外雖然她是使用回復魔法的能手，但是進行接近戰的艾雪往往很容易受到攻擊，因此「盾回避率UP」與「瀕死防禦力UP」也要盡早學會。裝備品執照則要以防具為優先，讓她能保護自身的安全。

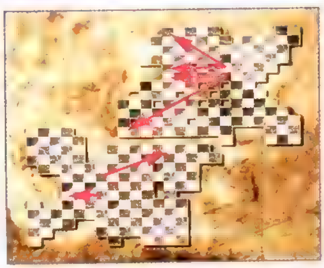
## 潘妮洛 パンネロ



潘妮洛所要朝向的目標與芙蘭截然不同，是以魔法為特長的角色。以能影響敵我雙方的時空魔法為中心，讓她成為支援我方的角色吧。此外，裝備品要裝備可提高魔力的魔裝備與杖，將魔力提昇至極限，以提昇魔法的效果。

### 務必要學習的執照

●杖 ●魔裝備 ●白魔法 ●綠魔法 ●時空魔法



### 執照的學習傾向

LP要優先使用在能力值提昇系的執照上。至於白魔法、綠魔法與時空魔法，無法期待可利用「魔法累積」等執照來回復MP，因此必須要學會「消耗MP縮短(消費MP カット)」與「受傷累積(被ダメージチャージ)」。此外，也別忘了配合魔法的增加學習「戰略增加」哦。

執照系統

# 戰鬥系統 Chapter 1

擺脫了以往系列作品的窠臼，『太12』採用了截然不同的創新戰鬥系統。不論是新手或老玩家，都應該重頭深入瞭解本遊戲的戰鬥系統。

## 野外畫面

在進入戰鬥解說之前，首先就為大家介紹戰鬥進行時，在野外移動的方法及畫面的看法吧。在野外移動時，操作方法基本上與平常一樣，只要扳動左搖桿就可移動，輕推搖桿可以步行，大幅推動搖桿則是奔跑。戰鬥的畫面，是以棲息怪物會直接出現在野外的真實手法呈現，完全不必在移動與戰鬥之間切換，十分具有臨場感。

### 野外畫面的看法




#### 1 領隊角色 リーダーキャラ

位於畫面的中央，基本上都位於隊伍前頭的角色，就是玩家直接操作的領隊角色。領隊可以從隊伍選單中的戰鬥成員（バトルメンバー）裡進行變更。

#### 2 隊伍成員 パーティメンバー

在領隊周圍的角色，就是一起進行戰鬥的隊伍成員。參與戰鬥的隊伍成員之中，又可以分為可依照「戰略（P.071）」指示行動的戰鬥成員，以及無法予以指示的訪客角色（ゲストキャラクター）。

#### 3 導覽地圖 ナビマップ

以領隊角色為中心，將周圍地圖與情報予以簡化顯示的地圖。代表領隊角色的方向，並且以扇形範圍代表現在畫面上所看到的視點方向。

- ● 戰鬥成員的位置
- ● 怪物與敵人的位置
- ● 可對話角色的位置

#### 4 地形標示 フィールドサイン

存在於野外或場上的寶箱（トレジャー）、門或開關等物件，當主角接近時就會顯示。當有「！！」的標示出現時，就要慎重留意周圍的狀況！

#### 5 怪物 モンスター

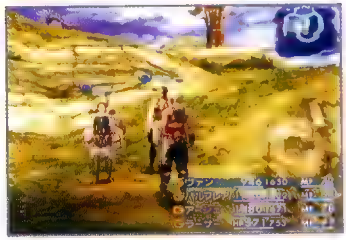
在怪物當中，可分為當玩家接近到一定距離內就會襲擊（主動、HP量表為紅色），以及我方不加以攻擊就不會襲擊（非主動、HP量表為綠色）等兩種類型

## 利用視點變更確認周圍狀態

當玩家在野外時，只要扳動右搖桿，就能以領隊為中心自由地變更視點。當玩家想要確認戰鬥中領隊以外角色的行動，或者想要仔細察看周圍的時候，這個功能就可派得上用場。還有，戰鬥中按下L2鈕的話，領隊的視點就會固定在瞄準的怪物身上。



▲使用普通視點時，遇到高低起伏較大的地形時，會有不容易分辨的情況。



▲這時候就利用右搖桿來調整視點，同時也可以預防怪物接近

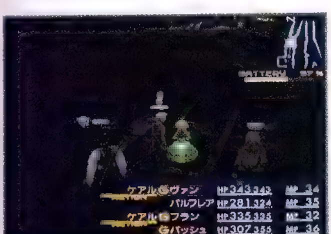
### 野外移動與戰鬥時的基本指令

| | |
|---|---|
| 左搖桿 | 行走、奔跑 |
| 右搖桿 | 視點變更 |
| START鈕 | 暫停 |
| SELECT鈕 | 顯示當地地圖 |
| ○鈕／□鈕 | 調查地形標示、顯示戰鬥選單 |
| △鈕 | 叫出隊伍選單 |
| R3鈕 | 讓視點回復到初始位置 |

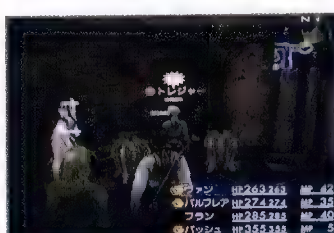



## 寶箱有兩種不同種類存在

寶箱（トレジャー）會出現在地形上，裡面裝有各種不同的物品或裝備。寶箱大致上可以分為兩種種類，一是打開過後只要進行區域間移動就會再度出現的寶箱（トレジャー），以及一旦打開之後就不會再度出現的藏寶箱（トレジャーポット）。前者是每次打開時內容物都會變化，後者則是內容物永遠固定。



▲不會再度出現的藏寶箱，外表與名稱都與普通的寶箱不同。基本上裡面都是以該區域的地圖為主。



▲會再度出現的寶箱，裝的東西大多是消耗性物品，不過有時候也能獲得裝備或稀有物品。

## 善用陸行鳥安全又高速地移動

陸行鳥（チョコボ）是本系列遊戲中大家最熟悉的吉祥物，在這一代裡也依然是十分便利的交通工具。只要騎乘陸行鳥，就可安全又快速地在野外移動，不會受到怪物的襲擊。



### 1 剩餘時間

騎乘陸行鳥移動，有一定的時間限制。當剩餘時間變成0時就會強制從陸行鳥上下來。

### 2 陸行鳥衝刺 チョコターボ

當陸行鳥在移動中時，只要按下○鈕就可在一定時間內提昇移動速度。最多可以使用3次。只要好好利用的話，就可大幅延伸移動距離哦。

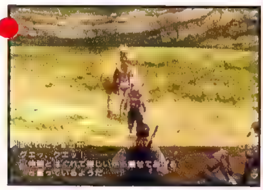
### 陸行鳥的種類

#### 出租陸行鳥 レンタルチョコボ



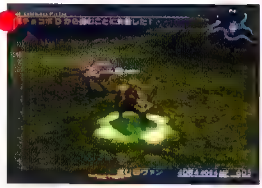
這是可向位於城鎮或村莊裡陸行鳥店租用的陸行鳥。租用的費用會隨著場所而變化，只要支付費用的話就會與陸行鳥一起來到城鎮或村莊的外面。

#### 野生陸行鳥 野生のチョコボ



這是在野外可加以騎乘的陸行鳥。野生的陸行鳥在頭上會出現交談圖示，只要接近之後按下○鈕，再給予基薩爾蔬菜（ギサールの野菜）就可騎乘。

#### 怪物陸行鳥 モンスターチョコボ



這是以怪物身份襲擊冒險者的陸行鳥。雖然無法加以騎乘，但是只要能加以打倒的話，就可以獲得基薩爾蔬菜。

## 只能以陸行鳥移動的區域

在野外，某些區域裡存在著徒步所無法進入，但只要騎乘陸行鳥就可進入的地方。仔細察看地面，應該可以發現某些地方會留有陸行鳥的足跡，那就是只能以陸行鳥移動之區域的標記。由於這些是與平常不一樣的地區，因此也許有機會能遇到稀有的敵人或物品。



▲仔細一看，可以發現地面上有陸行鳥的足跡。有些地方是故事中一定會通過的地方，但除此之外也有其他類似的地方。

## 移動時要留意各種陷阱

在野外移動時，有些地方會配置了許多一踏上去就會使人受傷、或陷入各種異常狀態的陷阱。這些陷阱，只要使用招式「分析術（ライブラ）」就可發現。除此之外，使用魔法「漂浮術（レビテト）」也可以安全地通過。



▲絕大部分的陷阱都會對玩家造成不良影響，不過在極少數情況下，也會發生如回復MP等有幫助的效果。



▲原本陷阱是肉眼所無法看見的，不過只要使用招式「分析術」就可一目了然。



▲只要使用魔法「漂浮術」浮起來的話，即使從陷阱正上方走過去也不會讓陷阱啓動。

**陷阱的主要效果**

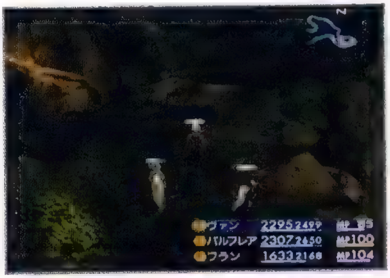
- 受到損傷
- MP減少
- 陷入各種異常狀態
- 擁有的金錢（基爾）減少
- HP或MP回復

## 也要留意可移動的物件

在野外，也有一些可加以移動的物件存在。即使是乍看之下就像是背景一部份的枯木或岩石，只要接近之後就可以發現是否能加以移動。只要移動像這樣的可移動物件，往往能打開新的道路。



▲只要在附近有可移動的物件時，領隊的頭上就會有地形標示閃爍著。



▲除了主線故事的路線之外，也有像這樣隱藏起來的路。若是發現的話，不妨到裡面去探險看看吧！

# ＡＤＢ戰鬥系統的基本知識

本遊戲採用的戰鬥系統稱之為ＡＤＢ（アクティブ・ディメンションバトル）。在野外移動與戰鬥，完全不需要切換畫面的這個戰鬥系統，在看到敵人的那一瞬間，該如何應戰、是否應該逃跑等等，都必須由玩家在一瞬間內判斷。在這裡，就為大家從基本開始解說此戰鬥系統吧。

## 戰鬥畫面的看法





### 1 輔助訊息 ヘルプメセージ

說明在指令選單裡，目前選擇中指令的內容。由於連魔法與招式、物品等大致的效果都能得知，因此可以用來在實際使用之前確認指令功能。

### 2 資訊・目標資訊 インフォメーション ターゲットインフォ

主要會顯示與怪物與敵人、隊伍成員動作有關的情報。從這個地方的資訊裡可以得知敵人打算採取什麼行動，因此可以在敵人發動行動之前思考對策。

### 3 目標線 ターゲットライン

顯示玩家採取動作及動作對象的標示線。自己與我方發動的攻擊以藍色線、回復以綠色線顯示，敵人的攻擊則是以紅色線來顯示。

### 4 目標信號 ターゲットサイン

這是代表領隊角色與目標對象之間距離的判斷信號。以黃色顯示的時候代表對象在射程距離之內，以紅色顯示時則是代表在射程距離之外。

### 5 戰鬥指令 バトルコマンド

這個選單可用來選擇戰鬥成員的動作。在場上只要按下○鈕後就會顯示。還有，選擇「戰鬥（たたかう）」時，只要按住L1或R1鈕的話，也可以選擇伙伴當作攻擊對象。

### 6 蓄時量表 チャージタイムゲージ

代表戰鬥指令中選擇的行動離實際發動所需的時間。量表的累積速度會隨著行動及角色能力而不同。

### 7 戰略 ガンビット

代表角色會自動依照事先設定的行動準則而行動的「戰略」是否開啓。只要設定為ON的話，角色名稱的左邊就會顯示「G」的字樣。

### 8 HP量表 HPゲージ

代表各角色HP剩餘量的量表。在量表上方以數字顯示該角色HP的現在値（左側）及最大値（右側）。在戰鬥中，玩家要隨時留意此量表的剩餘量。

### 9 MP量表 MPゲージ

代表使用魔法與必殺技、召喚等行動時所耗費之MP的剩餘量。必殺技與召喚，是以名為「迷霧彈匣（ミストカートリッジ）」將量表區分為3階段的單位來消耗MP

# 戰鬥流程

## 1 發現怪物

首先要察看怪物的HP量表，確認目標是屬於主動型或非主動型。這可以作為玩家是否要展開攻擊的判斷標準。



▲利用分析術察看怪物的等級與弱點，作為是否戰鬥的判斷條件也不錯。

## 2 選擇行動

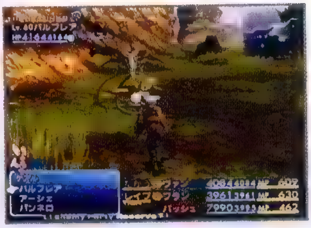
若要進行攻擊的話，就按下○鈕或□鈕打開戰鬥選單，選擇「戰鬥（たたかう）」或「魔法・招式（まほう・わざ）」等等與戰鬥有關的行動吧。



▲顯示戰鬥指令時按下方向鍵的左右，可以變更玩家要下達行動的角色。

## 3 選擇目標

接著就選擇作為玩家行動目標的怪物或我方角色。就連不在場上的角色也可以選擇。



▲只要使用L1、R1鈕，就可切換我方與怪物的目標。

## 4 戰鬥開始

當怪物進入選擇行動的射程距離內，並且蓄時量表累積到全滿時就會展開攻擊。一瞬間的判斷將足以決定生死！



▲一旦選擇了「戰鬥」之後，在輸入其他行動之前都會持續反覆地進行攻擊。

## 5 戰鬥結束

將怪物打倒，或戰鬥失敗，或者是逃到一定距離之外的話，戰鬥就會結束。如果玩家將怪物打倒的話，就可以獲得經驗值與LP。



▲打倒了怪物的話，除了經驗值與LP之外，也有可能獲得寶物。拿到商店裡賣掉可以換取金錢。



▲如果覺得實在是應付不來時趕緊逃跑，也算是很恰當的戰術之一。這樣可避免逞強戰鬥而招致全滅。

## 戰鬥指令

戰鬥中使用的指令十分重要。善用這些指令來進行戰鬥，是成為一名合格戰士的基本條件。好好牢記各指令的功能吧！

### 戰鬥 たたかう　使用裝備中的武器攻擊敵人

「戰鬥」可說是最基本的戰鬥指令。這個指令與其他的「魔法．招式」「物品」等指令不同，一旦指定了目標之後，在打倒該目標，或者再輸入其他指令之前都會不斷反覆地進行攻擊，是這個指令最大的特徵。



▲想要裝備「戰鬥」所使用的武器，必須先學會對應武器的執照才行。



▲隨著武器的不同，發揮攻擊力所需的能力項目都不同。能否充分活用這些特性也是非常重要的。

#### 近接類武器與遠隔類武器的不同

**近接類武器** 如劍、匕首、斧頭等

正如文字所述，這是指接近敵人以進行直接攻擊的武器。由於沒有接近攻擊就無法命中，因此對於在空中飛行的飛行類型敵人將無法造成損傷。



▲由於射程距離只有武器長度所及的範圍，因此對付在空中飛行的敵人時非常不利。

**遠隔類武器** 如弓、銃等

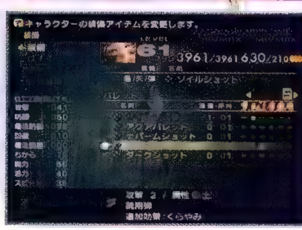
如弓或銃等，藉由發射箭或子彈來造成目標損傷的武器，就是遠隔類武器。由於射程距離很長，因此對付在空中飛行的敵人時，攻擊的效果可以跟使用近接類武器時一樣。



▲攻擊力雖然遜於近接類武器，不過應戰時不受敵人種類限制是其最大的特徵。

## 也有具備特殊效果的武器存在！

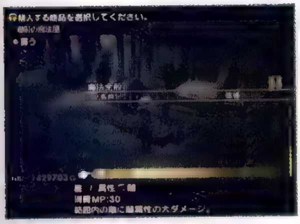
在武器當中，有些種類能造成的效果不止侷限於損傷，還能帶來異常狀態，或者讓自己的HP得以回復等等特殊的效果。尤其是遠隔類武器，由於擁有具特殊效果的箭及彈存在，因此即使不必變更武器，只要改變發射的箭或彈，就能造成各種不同的效果！



▲只要增加箭與彈的種類，就能隨著敵人種類進行豐富多樣的攻擊，是遠隔類武器的最大優點。

# 魔法：まほう
## 利用MP引發各式各樣不同的效果

魔法可以分為白、黑、時空、綠、裏等5種種類，這5種魔法都各自具有不同的特徵，唯一的共通點，就是使用魔法時都必須耗費一定程度的MP值。在本遊戲中，只要靠行走就能讓MP逐漸回復，因此一旦發生MP耗盡的情況時，就在野外不斷地走動吧。



◀魔法可以在城鎮裡的魔法店裡購買。魔法店選單裡出售的種類，會隨著故事的進行而增加。



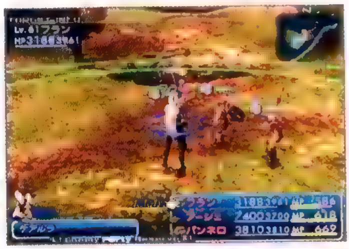
◀魔法光是購買還無法使用，必須再學習對應該魔法的執照之後才能使用。

### 單一型與範圍型魔法的不同

魔法大致上可以再區分為單一型與範圍型。單一型可以對一個目標發揮效果，範圍型的效果則是連目標周圍也都有效。範圍型魔法雖然具有能一口氣攻擊複數敵人的優點，但相對的對具有不同屬性的大群敵人時，效果就十分有限了。



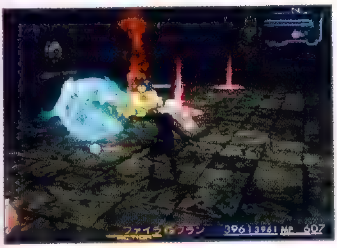
▲雖然只能選擇單一目標攻擊，但相對的想要針對敵方特點進行攻擊時就十分方便。感覺上比較接近武器。



▲一口氣攻擊複數敵人，或者讓我方成員一口氣回復。基本上消耗MP會比單一型魔法來得高。

### 魔法效果會隨敵人屬性而異！

在怪物當中，除了有具備弱點屬性的敵人之外，相對也存在有能吸收特定屬性攻擊的敵人存在。使用魔法的時候，看清楚敵人的屬性並針對其弱點加以攻擊，是非常重要的事。此外，在使用範圍魔法攻擊弱點屬性不同的大群敵人時，屬性也是必須仔細考量的要素。



▲為了避免發生攻擊反而被敵人吸收的情況，使用魔法之際務必留意敵人的屬性！

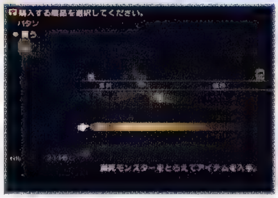


▲對不死系敵人使用回復HP的魔法，反而能使其受傷！

## 不需消耗MP的特殊攻擊

### 招式 わざ

招式基本上與魔法一樣，都是要先到商店裡購買，並且學會執照之後才可以使用。但是它與魔法最大的不同，就是不需要耗費MP。其效果從攻擊、回復，到輔助冒險等等十分多樣化。雖然其中有不少招式都具有獨特的習性，不過只要玩家能加以善用的話，對冒險會有很大的幫助！



◀隨著城鎮與村莊的不同，商店裡販賣的招式也不一樣。只要一抵達新的城鎮，一定要調查招式商店的販賣種類。

▶購買了新的招式之後一定要在執照盤上學會對應招式的執照。不然的話可無法在戰鬥中使用哦！

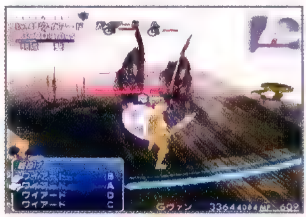


### 有些招式的射程也會受武器影響

攻擊系招式大致上加以區分，有不受裝備武器所影響、具有獨特射程距離的招式，以及射程距離會隨著裝備武器而變化的招式。例如「丟錢（錢投げ）」就與武器無關，可以攻擊一定範圍；「暗黑」「肉斬骨斷」「防禦破壞」等則是會隨著武器而不同。



◀不只是「防禦破壞」，名稱為「○○破壞」的招式，射程都會隨著裝備的武器而變化。

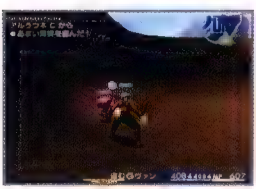


◀「步數攻擊」「丟錢」等範圍攻擊型的招式，就以跟範圍型魔法一樣的方式來使用吧。

### 各角色一開始就可使用的招式

#### 盜取 盗む

可以從敵人身上盜取寶物或物品。對一名敵人只能成功盜取一次而已。只要從初期開始就積極使用的話，在資金方面應該都不成問題。這是范恩一開始就能使用的招式。



▲從頭目角色身上，也可以偷到相當高級的物品。

#### 分析術 ライブラ

除了可以察看敵人的等級與弱點之外，也可以發現陷阱所在的位置，可說是在場上最常使用的招式。潘妮洛從一開始就已經學會。



▲分析術一使用之後，效果就會持續一定時間。效果結束之後就重新使用吧。

#### 應急處置

可以為陷入瀕死狀態的成員回復HP。由於回復量與魔法及物品相較之下比較少，從中期之後會顯得杯水車薪，不過在初期時格外好用。巴弗雷亞從一開始就可使用。



▲回復量雖然比較少，但是在MP及物品耗盡的時候可是非常方便的。

系統解說

戰鬥系統

## 必殺技 ミストナック

### 擁有莫大效果的必殺攻擊

必殺技是各角色最多可以學會３個的強力攻擊。與招式及魔法一樣都可以藉由執照學會，不過就如同P.040裡所解說的，學習是有其限制的。活用本書的「執照盤全圖」，在事前規劃好哪些格位要由哪些角色來學習吧。



▲雖然必殺技格位的位置是每個人都共通的，不過各角色在該位置學會之後所顯示的名稱會各有不同。不需要事先購買就可學習。



▲任一角色學會了必殺技的執照之後，該處格位就無法再讓其他角色學習了。

### 學會必殺技後MP會大幅增加

想要發動必殺技的話，就必須耗費迷霧彈匣（ミストカートリッジ）。所謂的迷霧彈匣，就是指學會必殺技或召喚獸時所追加的MP量表。由於迷霧彈匣最大可增加至３個，因此MP也可以隨著彈匣數量而增加至２或３倍！



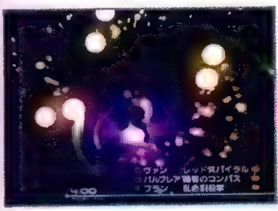
▲只要必殺技學會２個以上，MP量表就會跟著分割，MP量也會跟著倍增！



▲必殺技即使沒有實際使用，對於以魔法做為戰鬥主軸的角色而言，也很有學習的價值！

### 利用連攜攻擊形成強力攻擊

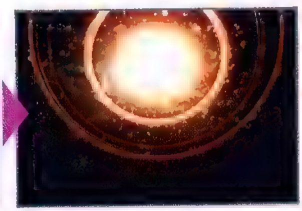
必殺技單獨使用時雖然也能造成相當程度的殺傷力，不過最能發揮其真正價值的，就是在有複數角色學會的狀態下進行連攜。只要有其中一人使用必殺技的話，在可連攜角色的名字左邊就會顯示按鈕圖示。只要在限制的時間內按下該按鈕，就可進行連攜攻擊！



▲第一發必殺技發動之後，在角色名稱左邊就會出現按鈕圖示。



▲按下○、△、□、×鈕持續發動連攜的話……



▲就可一口氣造成重大殺傷力！

戰鬥系統

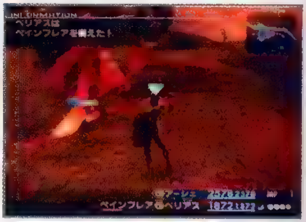
## 召喚 呼叫出強力的召喚獸輔助戰鬥

召喚跟必殺技一樣，是只要消耗迷霧彈匣就可以發動的招式。需要消耗LP以學會執照這一點與魔法一樣，不過每一隻只能由一名角色學會；此外，只要學會複數召喚獸的話，與必殺技一樣都可以增加迷霧彈匣。



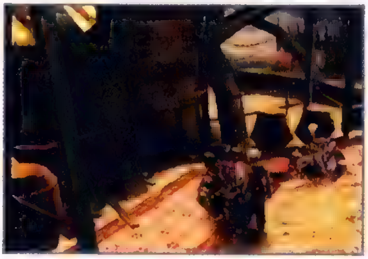
▶只要召喚出召喚獸，就會只剩下召喚的角色與召喚獸兩人進行戰鬥及移動。

◀只要達成條件的話召喚獸就會出現在執照盤上面。但是若還沒學會其緊鄰的格位時，一樣無法學會。

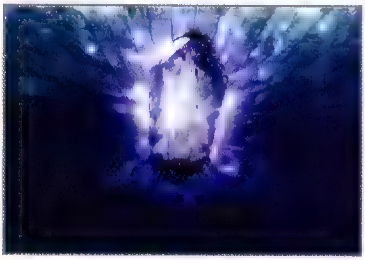


### 取得召喚獸的方法

召喚獸大都被封印在伊瓦利斯的地底深處、遺跡或神殿等各個地點。只有在解除其封印、在戰鬥中加以打倒之後，才可加以學習。在城鎮裡向人們打聽情報，只要聽到與強力怪物有關的情報，也許就是召喚獸的提示也說不定。



▲即使已經知道召喚獸的所在，隊伍若不具備足夠實力的話也無法取得！



▲只要順利在戰鬥中加以打倒，就可取得召喚獸！但是一隻召喚獸只有一個人能學會。

### 使用召喚獸的時間限制

與召喚獸一起行動的時間是有限制的。當顯示在召喚獸名稱後面的量表完全消耗殆盡時，召喚獸就會自動退場。此外，召喚獸也具有HP，若是受傷而導致HP降到０的話，一樣也會被迫退場。



▲使用戰鬥指令也可以在限制時間結束前讓牠回去。當屬性與敵人不合的時候，還是盡早讓牠退場吧。

### 召喚獸的必殺技

各召喚獸除了普通技之外，還擁有威力更高的必殺攻擊，名為「召喚技」。召喚技的使用有其條件限制，各召喚獸的召喚技使用條件也都不同。



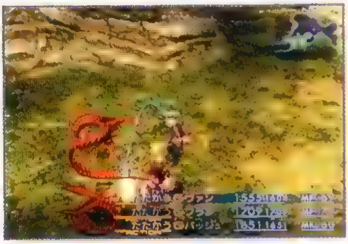
▲雖然有使用條件上的限制，但召喚技的威力強大無庸置疑！

## 戰略 ガンビット 讓戰鬥成員自主行動

戰鬥時，可以對包含領隊在內的每一名戰鬥成員，一一地以戰鬥指令下達行動指示。但是只要為各角色設定戰略的話，戰鬥成員們就會自動地採取行動。由於可設定的狀況與行動種類非常多，因此若能根據角色能力及特性進行詳細的設定，角色的表現就會更加活躍。詳細說明請參照P.071起的解說。



▲這是戰略的設定畫面。角色所要採取的行動，可根據「目標」「行動」的兩種組合進行設定。



▲角色的行動在藉由戰略予以自動化之後，可以省略在戰鬥中輸入指令的工夫，可說是大幅左右戰鬥難易度的要素。

## 「ESCAPING」遇上危險的強敵時切勿逞強，逃命為上！

在一般情況下，同一區域內出現的怪物強弱大多會保持在一定範圍之內；不過在伊瓦利斯的大地上，有時候也會有實力特別強大的怪物在徘徊遊蕩著。判斷敵人的強弱，確定真的無法加以抗衡時，暫時先逃掉也是必要的措施。怪物與我方的實力差距，從名稱的顏色上就可判斷。

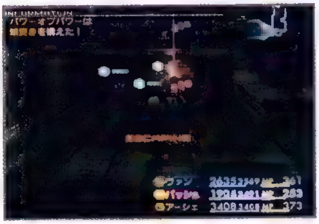




▲在有施展「分析術」的狀態下，目標資訊的名稱會以紅、黃、藍等顏色顯示。藍色代表可輕鬆獲勝、黃色代表有辦法打倒。紅色則代表無法抗衡的強敵。

## 戰鬥中善用「ESCAPING」的技巧！

雖然按住R2鈕不放可以逃離敵人，不過利用這個功能，也可以有效將敵人引誘到對我方有利的地形應戰。例如在空曠地遭到大量敵人包圍時，按住R2鈕逃到狹窄的地方就可避免遭到圍攻。



▲只要能善用逃跑功能，遇上難纏的敵人也能有效應戰。

## 物品 アイテム

### 危急時的救命仙丹

物品包含了有回復HP及異常狀態、攻擊敵人、輔助我方等等不同類型，效果可說非常豐富。雖然其中有許多的效果都可以用魔法加以取代，不過它也具有不同於魔法的各種優勢。除了不需執照任何人都可使用這一點之外，從選擇行動到發動為止所花的時間遠比魔法來得短，都是物品所具備的特點。



▶即使不必學會魔法的執照，也可以發揮與攻擊魔法相同的效果。想要針對敵人弱點屬性攻擊時非常方便。

◀遇到危險而想要快速回復時，花費時間遠比使用魔法來得短的物品是最可靠的。



### 可藉執照改變回復物品的效果

如藥水、魔法藥、萬能藥等具有回復效果的物品，只要使用角色學會了「藥水的知識（ポーションの知識）」「萬能藥的知識（万能薬の知識）」等執照，就可提昇回復的效果。尤其是萬能藥，使用效果會隨著執照而大幅變化哦！



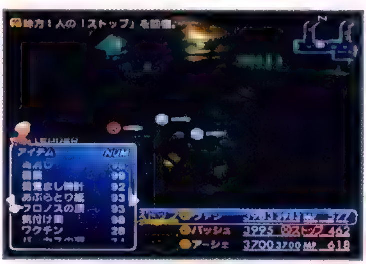
▲藥水、魔法藥、不死鳥之尾等物品的HP回復量，可藉由學會執照而增加。



▲以萬能藥來說，可回復的異常狀態種類可藉由執照而大幅增加。

### 只能靠物品回復的狀態

在白魔法當中，以能回復數種異常狀態的解除術（エスナ）為首，包含有各式各樣的回復魔法。但是，在異常狀態當中，也有如停止、油膩、死亡宣告等只能靠物品才能回復的異常狀態。因此，玩家必須視狀況使用合適的魔法與物品。



▲會讓角色完全靜止的「停止（ストップ）」是很嚴重的異常狀態，以時鐘之淚（クロノスの涙）加以回復吧。



▲只有萬能藥可以回復死亡宣告，但是必須事先藉由執照提昇其效果。

## 以獨創的隊伍進行挑戰

戰鬥是由最多３人所組成的隊伍進行。如何從６名伙伴中選擇合適的角色搭配組隊，也是戰鬥的一門學問。

### 戰鬥成員最多可選擇３人

可加入隊伍成為伙伴的角色最多一共有６個人，不過實際上可以參與戰鬥的角色最多只有３人。該選擇哪個角色、該如何加以培育，玩家的選擇將直接影響到戰鬥的難易度。首先，從初期能力分析各角色的能力特性，依照延伸長處、補足短處的原則，找出適合該角色的培育方向吧。



◀從選單畫面裡選擇「戰鬥成員（バトルメンバー）」。即使是在戰鬥中也可以自由地替換成員。



◀領隊角色不只在選單畫面裡，在野外畫面上輸入方向鍵的上下也可加以變更

### 視隊伍總合能力學習執照

在各角色初期能力並沒有太大差異、角色特性會隨著執照而有大幅變化的這個遊戲裡，玩家所要留意的並不是該選擇哪個角色，該怎樣學習裝備執照才是最重要的。不光是角色各自的能力強弱，整個隊伍的能力均衡與互補效果也是玩家該思考的重點所在。



▲增加裝備種類的變化性，具有便於因應敵人與狀況來擬定戰術的優點。

#### 各種隊伍編組範例

**近接攻擊為主**

這是攻擊力與防禦力雙方面都十分優秀的組合。但是，如果不充實魔法的話，對付空中飛行的敵人時會很不利。

1 斧頭＋盾＋重裝備
2 匕首＋盾＋輕裝備
3 刀＋魔裝備

**近接攻擊為主**

這是攻擊力與防禦力雙方面都十分優秀的組合。但是，如果不充實魔法的話，對付空中飛行的敵人時會很不利。

1 斧頭＋盾＋重裝備
2 匕首＋盾＋輕裝備
3 刀＋魔裝備

**遠隔攻擊為主**

在攻擊力方面雖然不太可靠，不過只要能善用箭與彈的各種能力特性，不論遇上什麼樣的敵人都能輕鬆對應。

1 銃＋重裝備
2 弓＋輕裝備
3 炸彈＋重裝備

# 戰鬥要訣

在這裡將為大家介紹能讓戰鬥的進行對我方更為有利的各種要訣。不只是為了降低戰鬥的難易度，也為了能更有效率地提昇、發揮角色能力，請玩家務必仔細詳讀。

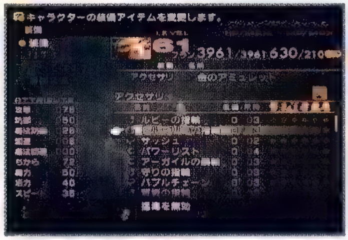


## 視狀況與敵人裝備合適的裝飾品

因為LP與資金都有限，想要讓一名角色同時擁有無數種武器及防具並加以運用，幾乎是不可能的。然而，如果是裝飾品的話就比較能自由運用了。由於裝飾品大多具有能預防異常狀態的效果，因此在進行戰鬥時，請務必要裝備能對應敵人攻擊特性的裝飾品。



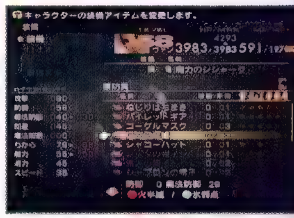
▲由於在戰鬥中也可以變更裝備，因此只要從目標資訊裡留意敵人的攻擊，就可在敵人發動攻擊之前裝備適當的裝飾品。



▲一邊裝備裝飾品進行戰鬥，想要讓絕大部分異常狀態都失效也絕非不可能的事。

## 裝備可發揮武器特性的防具！

隨著武器的類型不同，可提昇武器殺傷力的取決能力項目也都不同。例如劍就取決於力量、匕首則是以速度為主……諸如此類。因此配合角色所使用的武器，變更可提昇武器能力的防具也是不錯的做法。



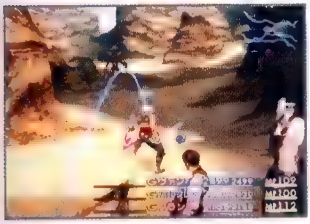
▲想要提昇武器的能力，裝備可提昇必要能力的防具也十分重要。

### 武器特性與推薦的防具

| 類型 | 武器 | 特徵 | 推薦防具 |
|---|---|---|---|
| 標準型 | 單手劍／兩手劍／槍／弩槍／法杖 | 殺傷力隨著敵人防禦力而增減 | 重裝備 |
| 防禦無視 | 銃／計算尺 | 可無視於敵人的防禦力給予傷害 | 重裝備 |
| 速度重視 | 匕首／弓／忍刀 | 自己的速度越快殺傷力就越高 | 輕裝備 |
| 魔力重視 | 刀／杖／杖鎚 | 自己的魔力越高殺傷力就越高 | 魔裝備 |
| 一擊必殺 | 斧／鐵鎚／炸彈 | 最大攻擊力雖高但欠缺穩定性 | 重裝備 |
| 魔法防禦 | 棒 | 殺傷力隨著敵人魔法防禦而增減 | 魔裝備 |

## 出現的敵人會隨天候而變化

在怪物當中，存在著某些只會在砂塵暴或暴風雪等惡劣天候下才出現的物種。如元素系怪物就是最好的例子。由於基本上在惡劣天候下出現的敵人大多是強敵，因此若想要安全地進行探索，就要避開惡劣的天候。還有，天候在每移動到另一個區域時就會有一定機率產生變化。



▲平常陽光普照的砂漠地帶，只要不斷反覆在各區域出入的話就有可能會發生沙塵暴。



▲沙塵暴不止會讓視界變差，也會有危險的怪物出現。若沒有自信對付的話就暫且先撤退吧。

## 賺經驗値與討伐魔犯要趁訪客角色還在時進行

所謂的訪客角色（ゲストキャラクター），就是指在事件中暫時以伙伴身份參與戰鬥的角色。只要有訪客角色在的話，就可以用比平常多出一人的力量進行戰鬥。因此困難度極高的魔犯討伐任務，最好在訪客角色加入的期間進行討伐！



訪客角色會在故事的特定期間內成為伙伴一員參與冒險。等級通常都比較高。



訪客會以自己的意志行動，物品也是使用自己另行攜帶的物品。



由於討伐魔犯大都要與強敵應戰，因此若是有訪客角色在的話比較能令人放心。

## 利用戰鬥連鎖取得稀有物品

只要持續不斷地打倒同一類型敵人，就會發生戰鬥連鎖（バトルチェイン）。在發生時，每當打倒同一類敵人就會計算到連鎖數內，此連鎖數不斷增加的話，敵人掉落寶物的機率就會上昇。此外，戰鬥連鎖也具有其等級，只要連鎖數達到一定程度以上的話就會升級。除了掉落的寶物會增加之外，也會更容易取得稀有物品。




◀若連鎖等級上昇的話，額外獲得的內容也會跟著變化。持續攻擊同一類敵人吧！




▲連鎖等級上昇的話，掉落的物品就不是平常的寶物，掉落稀有物品及武器、防具的機率也會上昇！




▶持續連鎖的話，在取得寶物的瞬間還會發生HP或MP回復、讓我方附加優體術等特殊效果！



## 待命角色也要鍛鍊以防萬一

只有參加戰鬥的角色才可以獲得經驗值。也因此，將主力集中在３個人身上集中培育，是進行故事的快速捷徑。但是為了以防萬一，最好讓待命角色沿襲主力角色所汰換的裝備，並且學會召喚獸。與經驗值不同，不參加戰鬥的成員也可以獲得LP，因此讓他們以回復魔法為中心加以學習也不錯。



▲面對連主力成員都陷入苦戰的對手，待命角色當然也對付不了；不過為主力回復、製造逃走的機會時卻可以派上用場。



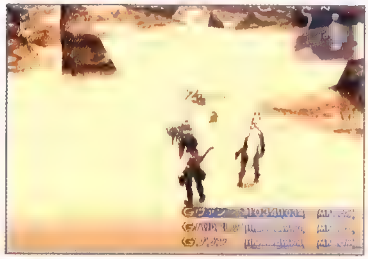

▲在與強敵戰鬥時，主力成員往往也會面臨全滅的危機。為了以防萬一，待命成員也要有所準備。

## 看清怪物實力也十分重要

怪物的強弱光是從外表來看是無法得知的。不見得個頭大就一定強悍，也不見得個頭小就一定弱小。看清楚怪物的強弱，判斷此時到底該戰還是該逃，是戰鬥中非常重要的事。使用分析術（ライブラ）時就確認怪物的等級與HP，沒有使用分析術時則要從怪物的名稱顏色……等各種情報作為參考，慎重地採取行動，才是獲得勝利的關鍵。



▲利用分析術確認等級、從名稱的顏色種類等情報，在交戰之前確實判斷敵人的強弱吧。



▲有些非主動怪物只要我方不加以攻擊，就不會展開襲擊。不過強弱與危險度又另當別論了。

## 根據怪物改變攻擊的優先順序與方法

不同於單獨行動的怪物，在對付集體行動的怪物時，從哪一隻怪物優先加以打倒，戰鬥的難易度也會截然不同。例如從容易打倒的敵人，或較為難纏的敵人先下手，玩家必須視狀況來選擇打倒的優先順序。



▶敵人數量很多時，積極使用範圍攻擊魔法或物品來進行攻擊，也是一種常見的手法。

### 從弱小敵人下手

這是從HP較低、防禦力較低、有弱點的敵人優先下手，將重點擺在如何想辦法減少敵人數量的戰術。雖然是非常傳統的方法，但也比較實在。



▲從可以簡單打倒的對手確實地加以打倒。這是最基本的戰法。

### 從使用特殊攻擊的敵人下手

從會使用特殊攻擊引發異常狀態的敵人，或者具備回復能力的敵人優先打倒。這是避免戰鬥拖延太久的重要方法。



▲即使戰鬥能力較低，但具備特殊能力的敵人最好還是趁早解決掉。

### 集中攻擊頭目

將攻擊集中在頭目級角色身上。當頭目與嘍囉之間的能力差距很大時是很有效的方法。例如討伐魔犯這類情況，往往在打倒頭目後就算完成任務。



▲遇上HP高但攻擊力低的嘍囉，與頭目所在的群體時，就集中攻擊頭目吧！

# 狀態效果

狀態效果（ステータス効果）可分為異常狀態與有效狀態兩種。異常狀態能對目標造成許多不良的影響，萬一被敵人攻擊時陷入異常狀態的話就不妙了。有效狀態則是能讓我方產生有利的影響，主要可經由魔法來附加。不管是哪一種，都具有足以左右戰鬥成敗的效果，因此如何因應異常狀態，以及如何附加有效狀態的方法，玩家務必確實把握。此外，能治療異常狀態的物品「萬能藥（万能薬）」，在學會執照「萬能藥的知識（万能薬の知識）」後，可治療的種類會增加（參照右頁）。

## ■各狀態效果的特徵

| | |
|---|---|
| 異常狀態 | ●調查保存水晶或傳送水晶後會全部治好<br>●有些在經過一定時間後自動痊癒，有些則是陷入無法戰鬥狀態後痊癒<br>●可藉由裝備物品加以防範 |
| 有效狀態 | ●任何效果在經過一定時間後都會解除<br>●任何效果都可用「解咒術（デスペル）」消除<br>●裝備特定裝備物品的期間，效果會永久持續（永久效果） |

## ■異常狀態一覽

※治療方法欄裡，萬能藥右邊的數字，代表「萬能藥的知識」的學習階段

| 種類 | 說明 | 主要治療方法 | 預防裝備 |
|---|---|---|---|
| 不明 | 當場消失，完全無法操作或行動。一旦全員陷入此狀態時就算全滅 | 切換區域後恢復<br>（物品與魔法無效） | − |
| 無法戰鬥<br>戰鬥不能 | HP變成0並且當場消失，無法操作或行動。全員陷入此狀態時就算全滅 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾<br>復活術 レイズ | − |
| 石化 | 全身變成石頭並且當場消失，無法操作或行動。全員陷入此狀態時就算全滅 | 金針 金の針<br>解石術 ストナ | − |
| 石化中 | 身體逐漸變成石頭的狀態。石化倒數從10開始，變成0時就會轉為石化狀態 | 金針 金の針、萬能藥(2)<br>解石術 ストナ、解除術 エスナ | 輕柔耳飾<br>ふわふわミトラ |
| 停止術<br>ストップ | 時間停止而無法行動的狀態。雖然無法操作與行動，但是會留在原地 | 時鐘之淚 クロノスの涙<br>萬能藥(3)、解咒術 デスペル | − |
| 死亡宣告<br>死の宣告 | 中了死亡宣告的狀態。無法戰鬥的倒數從10開始，變成0之後就陷入無法戰鬥狀態 | 萬能藥(3) | − |
| 混亂 | 無法區別敵我方的狀態。無法操作，並且會攻擊我方。獸道物理攻擊後就會回復 | 提神藥 気付け薬、<br>萬能藥(3)、解除術 エスナ | 纜繩飾帶<br>筋結びのガロン |
| 睡眠 | 陷入沈睡的狀態。無法操作或行動。受到物理攻擊後就會醒來 | 覺醒鬧鐘 目覚まし時計<br>萬能藥(1)、解除術 エスナ | 西陣帶<br>西陣の帯 |
| 病毒<br>ウイルス | 身體的狀況不完全，每受到攻擊時最大HP就會減少（病毒治好後會回復原狀） | 疫苗 ワクチン、萬能藥(3) | − |
| 逆轉 | 損傷與回復完全逆轉的狀態。受傷時HP會回復，採取回復行動時則會受傷 | 解除術 エスナ | − |

| 種類 | 說明 | 主要治療方法 | 預防裝備 |
| --- | --- | --- | --- |
| 遲鈍術<br>スロウ | 時間流動變慢的狀態。蓄時量表累積到全滿的時間變長 | 萬能藥、解咒術 デスペル、<br>增快術 ヘイスト | 腰飾帶<br>サッシュ |
| 禁動術<br>ドンアク | 行動被封印住的狀態。無法輸入指令或實行任何動作 | 萬能藥(1)、解除術 エスナ | 黑帶 |
| 禁移術<br>ドンムブ | 腳步移動被封印的狀態。無法離開現在的位置 | 萬能藥(1)、解除術 エスナ | 開膛手靴子<br>ジャックブーツ |
| 沈默 | 聲音被剝奪，魔法遭到封印的狀態。<br>無法使用魔法 | 回音草 やまびこ草、萬能藥(1)、<br>解默術 ボキャル、解除術 エスナ | 薔薇胸花<br>薔薇のコサージュ |
| 盲目<br>くらやみ | 被黑暗所包圍的狀態。使用武器攻擊時命中率會減半 | 眼藥 目藥、萬能藥、<br>解盲術 ブラナ、解除術 エスナ | 阿凱爾護腕<br>アーガイルの腕輪<br>風鏡面具<br>ゴーグルマスク |
| 猛毒 | 中毒而使得體力逐漸減少的狀態。<br>每經過一定時間就會受傷 | 解毒藥 毒消し、萬能藥<br>解毒術 ポイゾナ、解除術 エスナ | 電氣石戒指<br>トルマリンの指輪 |
| 油膩<br>オイル | 全身都是油而容易著火的狀態。<br>受到火屬性攻擊時會受到更嚴重的損傷 | 吸油面紙 あぶらとり紙<br>萬能藥(2) | 狩獵靴子<br>ギリーブーツ |
| 失血<br>スリップ | 體力急遽減少的狀態。<br>HP會急速地持續減少 | 萬能藥(1)、解除術 エスナ、<br>自療術 リジェネ | 克斯摩特靴<br>クイスモイトの靴 |
| 瀕死 | HP低於20%以下的狀態。<br>可以跟平常時一樣行動 | 應急處置、<br>HP回復至一定比例 | － |

## ■有效狀態一覽

| 種類 | 說明 | 主要附加方法 | 永久效果的裝備 |
| --- | --- | --- | --- |
| 誘餌<br>おとり | 吸引敵人注意的狀態。<br>容易成為周圍敵人的目標 | 誘敵術 デコイ | － |
| 反射術<br>リフレク | 被魔法障壁包覆的狀態，能將所受的魔法反射回去（有些魔法無法加以反射） | 反射術 リフレク、<br>障壁術魔片 リフレガの魔片 | 紅寶石戒指<br>ルビーの指輪 |
| 禦體術<br>プロテス | 以魔法障壁抵擋物理攻擊的狀態。<br>能減輕物理攻擊造成的損傷 | 禦體術 プロテス、計算尺 | 護盾鎧甲<br>シールドアーマー |
| 禦魔術<br>シェル | 以魔法障壁抵擋魔法攻擊的狀態。<br>能減輕魔法攻擊造成的損傷 | 禦魔術 シェル、<br>巴魯卡尺 バルガースケール | 禦魔盾牌<br>シェルシールド |
| 增快術<br>ヘイスト | 時間流動變快的狀態。<br>蓄時量表累積至全滿的時間變短 | 增快術 ヘイスト、<br>敏捷術魔片 ヘイスガの魔片 | － |
| 勇氣術<br>ブレイブ | 提高氣力，可發動強大力量的狀態。<br>可提昇武器攻擊時的威力 | 勇氣術 ブレイブ | － |
| 增魔術<br>フェイス | 精神狀態充沛，魔力提高的狀態。<br>可提昇魔法攻擊時的威力 | 增魔術 フェイス | － |

| 種類 | 說明 | 主要附加方法 | 永久效果的裝備 |
|---|---|---|---|
| 透明 | 不容易成為敵人的目標。<br>實行任何行動後效果就會解除 | 隱身術 バニシュ<br>消失術魔片 バニシガの魔片 | – |
| 自療術<br>リジェネ | 身體回復力提高的狀態。每經過一定時間HP就會一點一滴回復 | 自療術 リジェネ、<br>治癒法杖 癒しのロッド | – |
| 浮遊 | 能以浮遊方式移動的狀態。<br>不會踩到地面上的陷阱 | 漂浮術 レビテガ、<br>漂浮術魔片 レビテガの魔片 | 羽毛靴子<br>フェザーブーツ |
| 狂戰士 | 異常憤怒而進入忘我的狀態。攻擊殺傷力與蓄時量表累積速度上昇，但無法操作 | 狂暴術 バーサク、<br>巴卡斯酒 バッカスの酒 | – |
| 泡沫術<br>バブル | 充滿生命力的狀態。HP最大值與現在值（只限未裝備泡沫鎖鍊時）變成2倍 | 泡沫術 バブル | 泡沫鎖鍊<br>バブルチェーン |
| 分析術<br>ライブラ | 目標資訊裡會顯示詳細的敵人情報之外，也可以看得見陷阱 | 分析術 ライブラ | 手環 バングル |

## ■「萬能藥」的效果

| 階段 | 可治療的異常狀態 | | | |
|---|---|---|---|---|
| 沒有學會知識的狀態 | 盲目<br>くらやみ | 猛毒 | 沈默 | 遲鈍術<br>スロウ |
| 學會「萬能藥的知識1」後追加 | 睡眠 | 失血<br>スリップ | 禁移術<br>ドンムブ | 禁動術<br>ドンアク |
| 學會「萬能藥的知識2」後追加 | 石化中 | 混亂 | 油膩<br>オイル | – |
| 學會「萬能藥的知識3」後追加 | 停止術<br>ストップ | 死亡宣告<br>死の宣告 | 病毒<br>ウイルス | – |

### 有些區域也會引發異常

在與頭目戰鬥時，有時候該區域也會出現異常，導致我方的行動受到限制。例如，在該區域裡金屬製裝備會變重，蓄時量表的累積速度就會降低。這時候只要將裝備改為非金屬製裝備就可以解決，不過其中也有會將物品或魔法的使用能力加以封印的區域，即使是發生異常也無法因應，玩家要注意。



▲一旦區域裡發生異常的話，除了訊息顯示之外，在畫面右邊也會出現圖示。

戰鬥系統

# 戰略系統 Chapter 1

戰略（ガンビット）是本遊戲中最具特徵的系統之一。只要充分理解戰略的觀念並善加運用的話，與怪物戰鬥時絕對能讓你如魚得水。

## 戰略的基本解說

所謂戰略，就是根據各種狀況事先輸入各角色所採取的行動，就像是簡易的行動指示書。以像是「當○○發生△△的時候進行××」般的方式組成命令，就可以讓各角色自動採取行動。還有，可用戰略指定的行動只侷限在與戰鬥有關的行動，這點要注意。



◀例如像照片中對芙蘭設定「HP＜70%的我方→治療術」的話，即使沒有在戰鬥中一一輸入指令……

### 只要完善地搭配戰略就可省略許多操作

基本上，戰略就是針對一個目標（條件）設定一個行動的單純要素，不過只要把這樣的命令以複數搭配起來，就可以應付各式各樣不同的狀況。只要你搭配方式得宜，在戰鬥中甚至只需要使用左搖桿操作就行了！



◀在指令選單裡將戰略設為ON的話，在角色名稱的左邊就會顯示G的圖示。這樣一來就代表可自動操作。

### 收集種類豐富的戰略

組成戰略時所要用到的指定目標用文字，要在位於城鎮裡的戰略店（ガンビットショップ）裡購買。由於商店的選單會隨著故事的進展而逐漸增加，因此玩家要時常到戰略店裡察看。還有，戰略除了可以在商店購買之外，在野外的寶箱裡也有可能獲得。



◀戰略也可以在寶箱裡取得。只要獲得了新的戰略，思考更有效的使用方式也很重要！

## 訪客角色無法設定戰略

可設定戰略的角色，就只有玩家直接操作的戰鬥成員而已。如果是在故事事件中暫時參加戰鬥的訪客角色，就無法為他們設定戰略，這點也請玩家記住。但是，由於訪客角色的行動模式有一定程度是固定的，因此他們的行動也可以預測。

# 戰略的設定流程

## 1 學會戰略欄位

剛開始時已準備好的戰略欄位（ガンビットスロット）只有2個而已。若想要組成3個以上的命令，就要利用執照來增加欄位。



▲戰略欄位就與魔法或招式一樣，只要花費執照點數就可以學會。

## 2 選擇目標

目標（ターゲット）就是行動所要進行的對象，並且要設定HP與MP、能力狀態等各種條件。可以說是最重要的項目。



▲目標的項目是依照條件與對象來分類的。可以在商店或寶箱裡取得。

## 3 選擇行動

接著要設定包含魔法或招式、使用物品等行動（アクション）。可設定的範圍，只包括已學會執照的項目，或者目前所擁有的物品。



▲隨著目標的不同，可選擇的行動也都不同。可選擇的項目會以白字顯示。

## 4 選擇優先順序

讓設定好的欄位上下移動，變更其優先順序。越上面的欄位優先順序越高。角色採取的行動會隨著此順序而有微妙的不同。



▲使用手的游標進行上下替換。基本上回復系命令一定要比攻擊系還要優先！

## 5 將戰略打開為ON

最後，只要將設定好的命令打開為ON，就可完成戰略的設定。此外，也千萬別忘了在指令選單裡把戰略打開為ON



▲根據狀況讓各個命令切換為ON或OFF，行動幅度將大幅擴展！

## 6 在戰鬥中確認動作！

在實際進行的戰鬥中，確認角色是否真如同照著自己所設想的方式行動，也是設定戰略時非常重要的一環。如果進行得不順利的話就要重新組合。



▲藉由不斷反覆的嘗試錯誤，玩家將能逐漸理解戰略的運作方式。

# 目標一共有3種類型

## ●以我方為對象的條件

除了加入隊伍的成員之外，包含訪客角色在內為對象，都在設定的條件範圍之內。舉凡HP回復、治療異常狀態等等，以使用回復系魔法或物品的行動為中心，這類的戰略都是以藍色顯示。

### 使用頻率較高的條件

- 我方1人
- HP＜○○%的我方
- 「(異常狀態)」的我方



▲如范恩、潘妮洛等指定各個角色的戰略，不必在商店購買，一開始就可以使用。

## ●以敵人為對象的條件

主要是在設定攻擊系行動時所使用的目標。不只是敵人的HP或MP、攻擊力、屬性、狀態等等，包含「如果自己○○的時候對一名敵人」這樣的條件也都可以設定。完成設定的戰略就會以紅色來顯示。

### 使用頻率較高的條件

- 領隊的敵人
- 害怕「(屬性)」的敵人
- 如果MP≧○○%的話



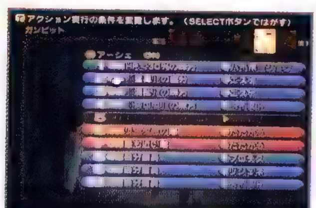
▲在這3種種類中種類最多樣化。尤其是想要以魔法精確地直攻敵人弱點屬性時特別方便。

## ●以自己為對象的條件

這是設定以各角色自己本身作為對象的條件。雖然大多數都是以「○○的我方」等便於代用的條件為主，不過在想要集中針對特定角色進行行動時也非常好用。雖然目標本身是黃色，不過完成的戰略還是以藍色顯示。

### 使用頻率較高的條件

- HP＜○○%的自己
- 自己本身



▲在同樣條件下，對我方的行動與對自己本身的行動想要有所區別時，就十分的方便。

## 選擇行動與優先順位的設定要點

即使是兩種目標、行動組合都完全一模一樣的戰略設定，只要改變優先順序的話，角色行動就會截然不同。尤其是攻擊系行動與回復系行動的組合，很容易受到優先順序所影響，這點千萬別忘記！

**●例1的情況**

HP＜50%的我方 →治療術

領隊的敵人 →戰鬥



▲敵方攻擊讓我方的HP低於50%的時候，在戰鬥中就會立即使用治療術加以回復。

**●例2的情況**

1 ON 領隊的敵人 →戰鬥

2 ON HP＜50%的我方 →治療術



▲若「戰鬥」的優先順系較高時，回復行動就不是在戰鬥中進行，而是等到戰鬥結束後才以治療術回復。

## 構思以隊伍為單位的組合方式

只要成員彼此協力戰鬥的話，就能發揮出超越個別行動的能力。因此，戰略的設定也不能只以單獨為考量，思考成員間如何互相搭配也很重要。例如一個人先以催眠術讓敵人睡著，為了不讓睡著的敵人醒來，再以魔法為中心進行攻擊……諸如此類。



▲敵方攻擊讓我方的HP低於50%的時候，在戰鬥中就會立即使用治療術加以回復。



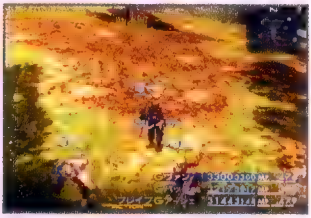
▲若「戰鬥」的優先順系較高時，回復行動就不是在戰鬥中進行，而是等到戰鬥結束後才以治療術回復。



# 效果持續型行動的設定要點

## 一旦效果中斷就要自動重新使用

在設定如分析術（ライブラ）或禦體術（プロテス）等，使用一次後效果會持續一段時間的行動，在指定目標的時候就不要加上如「領隊」「我方１人」等精細的條件，這樣一來當效果中斷的那一瞬間，就會自動重新使用。



▲效果持續型的魔法，每當效果中斷後還要一一重新使用是很麻煩的。只要利用戰略加以設定就可節省不少工夫！



▲若隨時都要使用效果持續型行動的話，可以學會「有效能力時間延長」的執照，以節省MP的消耗。

### ●對我方使用的情況

基本上不要加上如HP、MP等細微的條件，以只指定對象的單純方式來設定目標。雖然MP的消耗量會增加，不過可以利用「迷霧彈匣（ミストカートリッジ）」來增加最大MP，或者以執照來降低MP的消耗，應該可以讓玩家的MP提昇至可隨時使用的程度。

**設定範例**

| | | |
|---|---|---|
| 我方１人 | → | 禦體術 |
| 自己本身 | → | 分析術 |



◀初期時以分析術為主，中期以後就以禦體術、禦魔術等提昇防禦的魔法為中心。

### ●對敵人使用的情況

雖然簡單的以「面前的敵人」般的方式設定也不錯，不過盡可能依照使用的行動來選擇設定條件，比較能避免無謂行動。相反的，若是在不加上條件地設定行動目標時，就只有在與頭目戰鬥時才打開為ON也可以，要視情況善加運用。

**設定範例**

| | | |
|---|---|---|
| 最遠的敵人 | → | 催眠術 |
| 魔力最高的敵人 | → | 沈默術 |

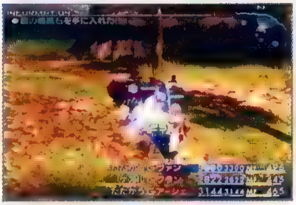


◀對「最○○的敵人」，使用能將其○○降低的魔法，基本上就是以這樣的方式來設定。

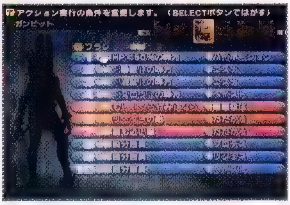
# 回復系行動的設定要點

## 構思以隊伍為單位的組合方式

只要成員彼此協力戰鬥的話，就能發揮出超越個別行動的能力。因此，戰略的設定也不能只以單獨為考量，思考成員間如何互相搭配也很重要。例如一個人先以催眠術讓敵人睡著，為了不讓睡著的敵人醒來，再以魔法為中心進行攻擊……諸如此類。



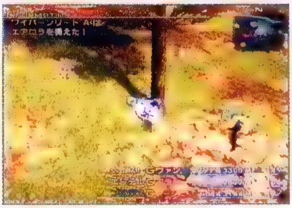
◀若是讓魔力較低的角色使用如治療術等回復魔法時，HP回復量也就差強人意。



◀換成魔力較高的角色時，同樣的魔法其回復量也會比較高。根據能力來變更百分比的條件吧。

## 根據條件區分魔法與物品的使用

即使基本的回復效果都一樣，魔法與物品在使用上的特性也有些微的不同。例如以異常狀態「沈默」來說，雖然以白魔法解默術（ポキャル）或物品回音草（やまびこ草）都能回復，不過若自己本身陷入「沈默」狀態的話，就只能靠物品回復了。此外，其中也有些異常狀態，不論在任何狀況下都只能以物品回復。



▲與魔法相比，使用物品所需的時間比較短，還是設定成在緊急時使用物品會比較好。

### 設定範例

| | 條件 | | 行動 |
|---|---|---|---|
| 1 | HP＜30%的我方 | → | 高級藥水　ハイポーション |
| 2 | 「沈默」的自己 | → | 回音草　やまびこ草 |
| 3 | HP＜40%的我方 | → | 中治療術　ケアルラ |
| 4 | 「沈默」的我方 | → | 解默術　ポキャル |
| 5 | 「油膩」的自己 | → | 吸油面紙　あぶらとり紙 |

### ●無法以魔法回復的異常狀態

- 油膩　オイル
- 死亡宣告　死の宣告
- 停止　ストップ
- 狂戰士



# 攻擊系行動的設定要點

## 將攻擊集中在一名敵人身上

如果個別成員的實力，強大到足以一擊將出現怪物打倒的話就另當別論，否則基本上，比起將戰力分散，讓成員的攻擊集中在一名敵人身上，對戰鬥會比較有幫助。在這裡就先為大家介紹能讓其他兩名角色能配合領隊角色攻擊的戰略設定方式。雖然是以最基本的「戰鬥（たたかう）」作為範本，不過要改成魔法或招式也ＯＫ。

**●領隊角色**

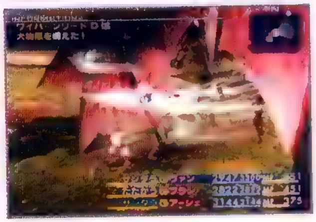
面前的敵人 → 戰鬥
瞄準領隊的敵人 → 戰鬥



◀若全部成員都採用「面前的敵人」→「戰鬥」的設定，很可能會在混戰中各自為政。

**●領隊以外的成員**

領隊敵人 → 戰鬥
瞄準我方的敵人 → 戰鬥
瞄準領隊的敵人 → 戰鬥



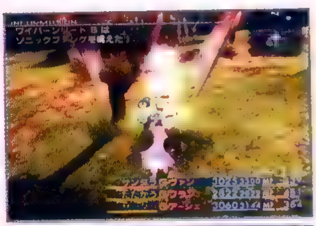
◀在各角色實力夠強之前，採取對各敵人集中攻擊的戰略設定，確實加以打倒吧。

## 根據裝備武器的特性改變設定

武器可以分為如劍或匕首等近接攻擊型，以及弓或銃等遠隔攻擊型等兩大種類。近接攻擊型的武器，在與空中飛行的敵人交戰之際，會有因距離影響而使攻擊無法命中的缺點。所以，在搭配戰略時將這樣的缺點加以補足是非常重要的觀念。此外，也有不少武器具有特殊效果，在進行設定時，也要思考如何讓這些特性充分發揮。

**●遠隔攻擊系的武器**

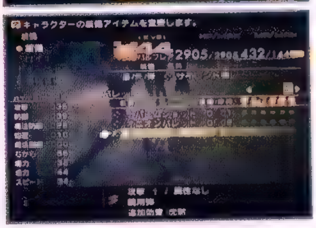
1 面前的敵人 → 戰鬥
2 最遠的敵人 → 戰鬥



◀遠隔攻擊型武器可以直接加以攻擊，不過若是近接攻擊型武器，就要切換為招式或魔法。

**●直接攻擊系的武器**

1 飛行類型的敵人 → 雷擊術
2 面前的敵人 → 戰鬥



◀使用具有沈默術效果武器的角色，設定時讓他優先攻擊魔力較高的敵人，也是個不錯的方法。

# 魔法主體型行動的設定要點

## 根據敵人的類型選擇使用的魔法

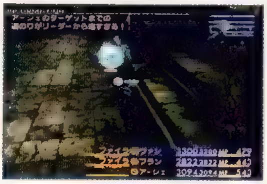
以魔法為中心進行戰鬥時，根據敵人弱點屬性來選擇使用的魔法，是非常重要的觀念。只要在戰略裡對各種弱點設定使用的魔法，即使不必以分析術確認敵人，也能自動地針對敵人弱點進行攻擊。還有，由於有些敵人並不存在弱點屬性，因此在設定時加入使用無屬性魔法，效果會更好！



▲魔法的殺傷力會隨敵人的弱點屬性而有極大變化。設定戰略時根據弱點選擇使用的魔法吧。

### 設定範例

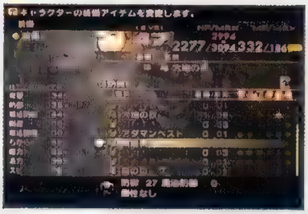
| | 條件 | | 行動 |
|---|---|---|---|
| 1 | 如果MP＜20%的話 | → | 魔法藥 |
| 2 | 「沈默」的自己 | → | 回音草 |
| 3 | 害怕「火」的敵人 | → | 烈火術 |
| 4 | 害怕「雷」的敵人 | → | 雷擊術 |
| 5 | 害怕「冰」的敵人 | → | 冰凍術 |



▲有些敵人也會吸收特定屬性魔法來回復HP，因此務必要慎重選擇使用的魔法。

## 裝備與執照也別忘了要以魔法為重

戰鬥若要以魔法為中心的話，當然MP的消耗量會大增。因此，學會可增加MP的裝備，以及能輔助MP的執照也是不可忽視的重點。尤其是像「加損傷累積（加ダメージチャージ）」等累積系，以及「消耗MP縮短（消費MPカット）」等等都是不可或缺的。此外，讓一名角色學會數個「必殺技」或「召喚獸」，增加迷霧彈匣（ミストカートリッジ）的欄位來讓MP擴增為２倍至３倍，也是增加MP最有效的方法。



▲魔裝備不只能增加MP，就連魔力也會增加。對於以魔法為中心的角色，這是必備的裝備。



▲一邊攻擊同時可回復MP的「加損傷累積」，是對魔法戰鬥最有幫助的執照。

# 其他重要的設定要點

## 適合賺取金錢的戰略設定

主角范恩一開始就已學會的招式「盜取（盗む）」，是最適合賺取寶物的能力。在這裡，就為大家介紹活用這個能力的戰略設定吧。由於基本上對一名敵人使用「盜取」最多只能成功一次，因此設定時要以對敵人各使用一次「盜取」的方式作搭配。如果再使用一次「密獵」的話，還可從同一敵人身上再多取得一個寶物！

### ●領隊角色

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | HP＝100%的敵人 | → | 盜取 |
| 2 | 「瀕死」的敵人 | → | 密獵 |
| 3 | 面前的敵人 | → | 戰鬥 |

### ●領隊以外的成員

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 領隊的敵人 | → | 戰鬥 |



◀雖然也有可能失敗，但是有很高的機率可從敵人身上獲得寶物或物品！



◀由於以「密獵」打倒敵人的話無法獲得經驗值，因此想要賺取經驗值的時候記得要轉為OFF。

## 適合對付高攻擊力頭目的戰略設定

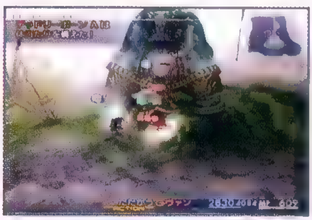
在跟頭目等高攻擊力的強敵戰鬥時，避免防禦力低的伙伴被敵人盯上是非常重要的。因此，在這時候可以設定讓特定伙伴使用魔法「誘敵術（デコイ）」的誘敵戰略。如果再併用能讓損傷與回復逆轉的魔法「逆轉術（リバース）」，就可利用敵人的攻擊自動回復HP！這樣一來戰鬥肯定會輕鬆不少！

### ●領隊角色

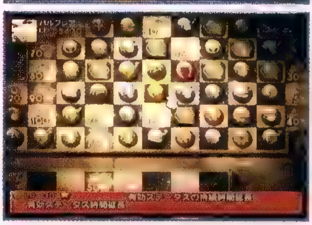
| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | HP＝100%的敵人 | → | 盜取 |
| 2 | 「瀕死」的敵人 | → | 密獵 |
| 3 | 面前的敵人 | → | 戰鬥 |

### ●領隊以外的成員

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 范恩 | → | 誘敵術 |
| 2 | 范恩 | → | 逆轉術 |
| 3 | 范恩 | → | 增快術 |
| 4 | 范恩 | → | 勇氣術 |



◀只要利用「逆轉術」讓自己處於「逆轉」狀態的話，就可以利用敵人的攻擊來回復HP。



◀由於這個戰略使用的是效果持續型魔法，因此最好能學會「有效能力時間延長（有效ステータス時間延長）」。

# 戰略一覽表

在這裡為大家公開遊戲中所有戰略實行條件及行動的一覽表。實行條件一覽表同時介紹購買的價格及其補充說明，請玩家參考。行動一覽表則是只要玩家具備實行該行動的條件，如魔法、物品等等，就會自動出現，不需另行購買，在此則是公開所有可設定的行動種類。表格顏色與遊戲中的分頁顏色互相對應。

## 實行條件一覽表

| 名稱 | 價格 | 補充說明 |
|---|---|---|
| 我方一人　味方一人 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 領隊　リーダー | 50 | 指玩家當時操作的角色 |
| 范恩　ヴァン | – | 指定范恩為對象 |
| 艾雪　アーシェ | – | 指定艾雪為對象 |
| 芙蘭　フラン | – | 指定芙蘭為對象 |
| 巴弗雷亞　バルフレア | – | 指定巴弗雷亞為對象 |
| 巴修　バッシュ | – | 指定巴修為對象 |
| 潘妮洛　パンネロ | – | 指定潘妮洛為對象 |
| HP最低的我方　最もHPが低い味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 武器最強的我方　最も武器の強い味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 物理防禦最低的我方　最も物理防御低い味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 魔法防禦最低的我方　最も魔法防御低い味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜100%的我方　HP＜100%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜90%的我方　HP＜90%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜80%的我方　HP＜80%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜70%的我方　HP＜70%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜60%的我方　HP＜60%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜50%的我方　HP＜50%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜40%的我方　HP＜40%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜30%的我方　HP＜30%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜20%的我方　HP＜20%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| HP＜10%的我方　HP＜10%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP＜100%的我方　MP＜100%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP＜90%的我方　MP＜90%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP＜80%的我方　MP＜80%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP＜70%的我方　MP＜70%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP＜60%的我方　MP＜60%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP＜50%的我方　MP＜50%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP＜40%的我方　MP＜40%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |

| 名稱 | 價格 | 補充說明 |
|---|---|---|
| MP<30%的我方 MP<30%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP<20%的我方 MP<20%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| MP<10%的我方 MP<10%の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「無法戰鬥」的我方 「戦鬥不能」の味方 | 50 | 以最接近的伙伴為優先 |
| 「石化」的我方 「石化」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「石化中」的我方 「石化中」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「停止術」的我方 「ストップ」の味方 | 50 | 以最接近的伙伴為優先 |
| 「睡眠」的我方 「睡眠」の味方 | 50 | 以最接近的伙伴為優先 |
| 「混亂」的我方 「混亂」の味方 | 50 | 以最接近的伙伴為優先 |
| 「死亡宣告」的我方 「死の宣告」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「盲目」的我方 「くらやみ」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「猛毒」的我方 「猛毒」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「沈默」的我方 「沈默」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「失血」的我方 「スリップ」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「油膩」的我方 「オイル」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「逆轉」的我方 「逆轉」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「禁動術」的我方 「ドンアク」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「禁移術」的我方 「ドンムブ」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「遲鈍術」的我方 「スロウ」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「病毒」的我方 「ウイルス」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「誘餌」的我方 「おとり」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「禦體術」的我方 「プロテス」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「禦魔術」的我方 「シェル」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「增快術」的我方 「ヘイスト」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「勇氣術」的我方 「ブレイブ」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「增魔術」的我方 「フェイス」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「反射術」的我方 「リフレク」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「透明」的我方 「透明」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「自療術」的我方 「リジェネ」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「浮遊」的我方 「浮遊」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「狂戰士」的我方 「狂戰士」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「泡沫術」的我方 「バブル」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 「瀕死」的我方 「瀕死」の味方 | 50 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 剩餘≧10個的話會對我方 殘り≧10コなら味方へ | 100 | 優先順序為自己→最接近的伙伴 |
| 領隊敵人 リーダーの敵 | − | 指定敵人中的領隊為對象 |
| 面前的敵人 目の前の敵 | − | 指定面前的敵人為對象 |
| 敵人1隻 敵1体 | 50 | 隨機指定任一敵人為對象 |
| 瞄準領隊的敵人 リーダーを狙う敵 | 100 | 以瞄準我方領隊的敵人為對象 |

| 名稱 | 價格 | 補充說明 |
|---|---|---|
| 瞄準自己的敵人　自分を狙う敵 | 100 | 以瞄準自己的敵人為對象 |
| 瞄準我方的敵人　味方を狙う敵 | 100 | 以瞄準附近伙伴的敵人為對象 |
| 最遠的敵人　最も遠い敵 | 50 | 以距離最遠的敵人為對象 |
| 最近的敵人　最も近い敵 | 50 | 以距離最近的敵人為對象 |
| HP最高的敵人　最もHPが高い敵 | 50 | 以HP最高的敵人為對象 |
| HP最低的敵人　最もHPが低い敵 | 50 | 以HP最低的敵人為對象 |
| HPmax最高的敵人　最もHPmaxが高い敵 | 50 | 以HPmax最高的敵人為對象 |
| HPmax最低的敵人　最もHPmaxが低い敵 | 50 | 以HPmax最低的敵人為對象 |
| MP最高的敵人　最もMPが高い敵 | 50 | 以MP最高的敵人為對象 |
| MP最低的敵人　最もMPが低い敵 | 50 | 以MP最低的敵人為對象 |
| MPmax最高的敵人　最もMPmaxが高い敵 | 50 | 以MPmax最高的敵人為對象 |
| MPmax最低的敵人　最もMPmaxが低い敵 | 50 | 以MPmax最低的敵人為對象 |
| 等級最高的敵人　最もレベルが高い敵 | 50 | 以等級最高的敵人為對象 |
| 等級最低的敵人　最もレベルが低い敵 | 50 | 以等級最低的敵人為對象 |
| 力量最高的敵人　最も力が高い敵 | 50 | 以力量最高的敵人為對象 |
| 力量最低的敵人　最も力が低い敵 | 50 | 以力量最低的敵人為對象 |
| 魔力最高的敵人　最も魔力が高い敵 | 50 | 以魔力最高的敵人為對象 |
| 魔力最低的敵人　最も魔力が低い敵 | 50 | 以魔力最低的敵人為對象 |
| 速度最高的敵人　最もスピードが高い敵 | 50 | 以速度最高的敵人為對象 |
| 速度最低的敵人　最もスピードが低い敵 | 50 | 以速度最低的敵人為對象 |
| 物理防禦最高的敵人　最も物理防御が高い敵 | 50 | 以物理防禦最高的敵人為對象 |
| 魔法防禦最高的敵人　最も魔法防御が高い敵 | 50 | 以魔法防禦最高的敵人為對象 |
| HP≧100000的敵人　HP≧100000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧50000的敵人　HP≧50000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧10000的敵人　HP≧10000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧5000的敵人　HP≧5000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧3000的敵人　HP≧3000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧2000的敵人　HP≧2000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧1000的敵人　HP≧1000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧500的敵人　HP≧500の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP＜100000的敵人　HP＜100000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP＜50000的敵人　HP＜50000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP＜10000的敵人　HP＜10000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP＜5000的敵人　HP＜5000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP＜3000的敵人　HP＜3000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP＜2000的敵人　HP＜2000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP＜1000的敵人　HP＜1000の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP＜500的敵人　HP＜500の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP=100%的敵人　HP=100%の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧70%的敵人　HP≧70%の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| HP≧50%的敵人　HP≧50%の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |

| 名稱 | 價格 | 補充說明 |
|---|---|---|
| HP≧30%的敵人 HP≧30%の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| 「石化中」的敵人 「石化中」の敵 | 50 | 以特定HP範圍的敵人為對象 |
| 「停止術」的敵人 「ストップ」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「睡眠」的敵人 「睡眠」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「混亂」的敵人 「混亂の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「死亡宣告」的敵人 「死の宣告」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「盲目」的敵人 「くらやみ」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「猛毒」的敵人 「猛毒」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「沈默」的敵人 「沈默」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「失血」的敵人 「スリップ」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「油膩」的敵人 「オイル」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「逆轉」的敵人 「逆轉」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「禁動術」的敵人 「ドンアク」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「禁移術」的敵人 「ドンムブ」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「遲鈍術」的敵人 「スロウ」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「病毒」的敵人 「ウイルス」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「禦體術」的敵人 「プロテス」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「禦魔術」的敵人 「シェル」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「增快術」的敵人 「ヘイスト」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「勇氣術」的敵人 「ブレイブ」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「增魔術」的敵人 「フェイス」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「反射術」的敵人 「リフレク」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「自療術」的敵人 「リジェネ」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「狂戰士」的敵人 「狂戰士」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 「瀕死」的敵人 「瀕死」の敵 | 50 | 以特定狀態的敵人為對象 |
| 害怕「火」的敵人 「火」に弱い敵 | 500 | 不必以分析術察看弱點也能自動判定 |
| 害怕「雷」的敵人 「雷」に弱い敵 | 500 | 不必以分析術察看弱點也能自動判定 |
| 害怕「冰」的敵人 「冰」に弱い敵 | 500 | 不必以分析術察看弱點也能自動判定 |
| 害怕「土」的敵人 「土」に弱い敵 | 500 | 不必以分析術察看弱點也能自動判定 |
| 害怕「水」的敵人 「水」に弱い敵 | 500 | 不必以分析術察看弱點也能自動判定 |
| 害怕「風」的敵人 「風」に弱い敵 | 500 | 不必以分析術察看弱點也能自動判定 |
| 害怕「聖」的敵人 「聖」に弱い敵 | 500 | 不必以分析術察看弱點也能自動判定 |
| 害怕「闇」的敵人 「闇」に弱い敵 | 500 | 不必以分析術察看弱點也能自動判定 |
| 不會吸收「火」的敵人「火」を吸收しない敵 | 250 | 以不吸收特定屬性的敵人為對象 |
| 不會吸收「雷」的敵人「雷」を吸收しない敵 | 250 | 以不吸收特定屬性的敵人為對象 |
| 不會吸收「冰」的敵人「冰」を吸收しない敵 | 250 | 以不吸收特定屬性的敵人為對象 |
| 不會吸收「土」的敵人「土」を吸收しない敵 | 250 | 以不吸收特定屬性的敵人為對象 |
| 不會吸收「水」的敵人「水」を吸收しない敵 | 250 | 以不吸收特定屬性的敵人為對象 |
| 不會吸收「風」的敵人「風」を吸收しない敵 | 250 | 以不吸收特定屬性的敵人為對象 |
| 不會吸收「聖」的敵人「聖」を吸收しない敵 | 250 | 以不吸收特定屬性的敵人為對象 |
| 不會吸收「闇」的敵人「闇」を吸收しない敵 | 250 | 以不吸收特定屬性的敵人為對象 |

| 名稱 | 價格 | 補充說明 |
| --- | --- | --- |
| 不死系的敵人　アンデッドの敵 | 100 | 以特定種類的敵人為對象 |
| 飛行型的敵人　飛行タイプの敵 | 100 | 以特定種類的敵人為對象 |
| 如果HP＝100%的話　もしHP=100%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 剩下≧10個的話對敵人 残り≧10コなら敵へ | 100 | 隨機挑選一名敵人 |
| 若處於「盲目」狀態的話　もし「くらやみ」なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若處於「沈默」狀態的話　もし「沈默」なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若處於「勇氣術」狀態的話　もし「ブレイブ」なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若處於「增魔術」狀態的話　もし「フェイス」なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若處於「瀕死」狀態的話　もし「瀕死」なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP≧90%的話　もしMP≧90%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP≧70%的話　もしMP≧70%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP≧50%的話　もしMP≧50%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP≧30%的話　もしMP≧30%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP≧10%的話　もしMP≧10%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP＜90%的話　もしMP＜90%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP＜70%的話　もしMP＜70%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP＜50%的話　もしMP＜50%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP＜30%的話　もしMP＜30%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若MP＜10%的話　もしMP＜10%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP≧90%的話　もしHP≧90%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP≧70%的話　もしHP≧70%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP≧50%的話　もしHP≧50%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP≧30%的話　もしHP≧30%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP≧10%的話　もしHP≧10%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP＜90%的話　もしHP＜90%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP＜70%的話　もしHP＜70%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP＜50%的話　もしHP＜50%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP＜30%的話　もしHP＜30%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 若HP＜10%的話　もしHP＜10%なら | 100 | 以面前的一名敵人為對象 |
| 自己本身　自分自身 | 50 | 以自己本身為對象 |
| HP＜100%的自己　HP＜100%の自分 | 50 | 以只受了些微損傷的自己為對象 |
| HP＜90%的自己　HP＜90%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| HP＜80%的自己　HP＜80%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| HP＜70%的自己　HP＜70%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| HP＜60%的自己　HP＜60%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| HP＜50%的自己　HP＜50%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| HP＜40%的自己　HP＜40%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| HP＜30%的自己　HP＜30%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| HP＜20%的自己　HP＜20%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| HP＜10%的自己　HP＜10%の自分 | 50 | 以HP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP＜100%的自己　MP＜100%の自分 | 50 | 以MP只稍微減少的自己為對象 |

| 名稱 | 價格 | 補充說明 |
|---|---|---|
| MP<90%的自己　MP<90%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP<80%的自己　MP<80%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP<70%的自己　MP<70%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP<60%的自己　MP<60%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP<50%的自己　MP<50%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP<40%的自己　MP<40%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP<30%的自己　MP<30%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP<20%的自己　MP<20%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| MP<10%的自己　MP<10%の自分 | 50 | 以MP在特定範圍內的自己為對象 |
| 「石化中」的自己　「石化中」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「死亡宣告」的自己　「死の宣告」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「盲目」的自己　「くらやみ」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「猛毒」的自己　「猛毒」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「沈默」的自己　「沈默」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「失血」的自己　「スリップ」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「油膩」的自己　「オイル」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「逆轉」的自己　「逆轉」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「禁移術」的自己　「ドンムブ」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「遲鈍術」的自己　「スロウ」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「病毒」的自己　「ウイルス」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「誘餌」的自己　「おとり」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「禦體術」的自己　「プロテス」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「禦魔術」的自己　「シェル」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「增快術」的自己　「ヘイスト」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「勇氣術」的自己　「ブレイブ」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「增魔術」的自己　「フェイス」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「反射術」的自己　「リフレク」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「透明」的自己　「透明」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「自療術」的自己　「リジェネ」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「浮遊」的自己　「浮遊」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「泡沫術」的自己　「バブル」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |
| 「瀕死」的自己　「瀕死」の自分 | 50 | 以處於特定狀態的自己為對象 |



## 行動一覽表

| 名稱 |
|---|
| 戰鬥 たたかう |
| 治療術 ケアル |
| 解盲術 ブラナ |
| 解默術 ポキャル |
| 解毒術 ポイゾナ |
| 中治療術 ケアルラ |
| 復活術 レイズ |
| 大治療術 ケアルダ |
| 解石術 ストナ |
| 自療術 リジェネ |
| 去病術 リブート |
| 解除術 エスナ |
| 全療術 ケアルガ |
| 解咒術 デスペル |
| 除咒術 デスペガ |
| 全癒術 フルケア |
| 重生術 アレイズ |
| 解放術 エスナガ |
| 聖光術 ホーリー |
| 火球術 ファイア |
| 閃電術 サンダー |
| 冷風術 ブリザド |
| 大水術 ウォータ |
| 強風術 エアロ |
| 烈火術 ファイラ |
| 雷擊術 サンダラ |
| 冰凍術 ブリザラ |
| 猛毒術 バイオ |
| 暴風術 エアロガ |
| 爆炎術 ファイガ |
| 爆雷術 サンダガ |
| 寒冰術 ブリザガ |
| 衝擊術 ショック |
| 暗雲術 クラウダ |
| 核融術 フレアー |
| 核爆術 アーダー |
| 光砲術 コラプス |
| 增快術 ヘイスト |
| 漂浮術 レビテガ |

| 名稱 |
|---|
| 敏捷術 ヘイスガ |
| 遲鈍術 スロウ |
| 禁移術 ドンムブ |
| 禁動術 ドンアク |
| 反療術 バヒール |
| 石化術 ブレイク |
| 停止術 ストップ |
| 遲緩術 スロウガ |
| 倒數術 カウント |
| 反射術 リフレク |
| 障壁術 リフレガ |
| 均衡術 バランス |
| 次元術 デジョン |
| 禦體術 プロテス |
| 禦魔術 シェル |
| 勇氣術 ブレイブ |
| 增魔術 フェイス |
| 抗體術 プロテガ |
| 抗魔術 シェルガ |
| 瞎眼術 ブライン |
| 油膩術 オイル |
| 中毒術 ポイズン |
| 沈默術 サイレス |
| 催眠術 スリプル |
| 盲目術 ブライガ |
| 衝擊術 ショック |
| 暗雲術 クラウダ |
| 核融術 フレアー |
| 核爆術 アーダー |
| 光砲術 コラプス |
| 增快術 ヘイスト |
| 漂浮術 レビテガ |
| 敏捷術 ヘイスガ |
| 遲鈍術 スロウ |
| 禁移術 ドンムブ |
| 禁動術 ドンアク |
| 反療術 バヒール |
| 石化術 ブレイク |
| 停止術 ストップ |

| 名稱 |
|---|
| 遲緩術 スロウガ |
| 倒數術 カウント |
| 反射術 リフレク |
| 障壁術 リフレガ |
| 均衡術 バランス |
| 次元術 デジョン |
| 禦體術 プロテス |
| 禦魔術 シェル |
| 勇氣術 ブレイブ |
| 增魔術 フェイス |
| 抗體術 プロテガ |
| 抗魔術 シェルガ |
| 瞎眼術 ブライン |
| 油膩術 オイル |
| 中毒術 ポイズン |
| 沈默術 サイレス |
| 催眠術 スリプル |
| 盲目術 ブライガ |
| 毒氣術 タクシク |
| 靜默術 サイレガ |
| 沈睡術 スリプガ |
| 逆轉術 リバース |
| 狂暴術 バーサク |
| 即死術 デス |
| 混亂術 コンフュ |
| 誘敵術 デコイ |
| 隱身術 バニシュ |
| 消失術 バニシガ |
| 吸血術 ドレイン |
| 吸魔術 アスピル |
| 泡沫術 バブル |
| 黑暗術 ダーク |
| 暗力術 ダーラ |
| 超暗術 ダーガ |
| 重力術 グラビデ |
| 超重術 グラビガ |
| 藥水 ポーション |
| 高級藥水 ハイポーション |
| 超級藥水 エクスポーション |

| 名稱 |
| --- |
| 魔法藥　エーテル |
| 高級魔法藥　ハイエーテル |
| 聖靈藥　エリクサー |
| 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 金針　金の針 |
| 回音草　やまびこ草 |
| 解毒藥　毒消し |
| 眼藥　目藥 |
| 覺醒鬧鐘　目覺まし時計 |
| 吸油面紙　あぶらとり紙 |
| 時鐘之淚　クロノスの涙 |
| 提神藥　氣付け藥 |
| 疫苗　ワクチン |
| 萬能藥　万能藥 |
| 巴卡斯酒　バッカスの酒 |
| 終極聖靈藥 ラストエリクサー |
| 赤牙　赤い牙 |
| 青牙　青い牙 |
| 白牙　白い牙 |

| 名稱 |
| --- |
| 黑暗術魔片　ダークの魔片 |
| 大水術魔片　ウォータの魔片 |
| 強風術魔片　エアロの魔片 |
| 聖光術魔片　ホーリーの魔片 |
| 光砲術魔片 コラプスの魔片 |
| 次元術魔片 デジョンの魔片 |
| 均衡術魔片　バランスの魔片 |
| 敏捷術魔片 ヘイスガの魔片 |
| 障壁術魔片 リフレガの魔片 |
| 消失術魔片 バニシガの魔片 |
| 漂浮術魔片 レビテガの魔片 |
| 伊克希洛果實 イクシロの實 |
| 黑暗物質　ダークマター |
| 鐵鏽塊　サビのカタ |
| 應急處置 |
| 無作為魔 |
| 時間攻擊 |
| 貼付 |
| 弱點附加　アキレス |

| 名稱 |
| --- |
| 魔力累積　チャージ |
| MPHP |
| 暗黑 |
| 攻擊破壞 |
| 魔攻破壞 |
| 肉斬骨斷 |
| 盜取　盗む |
| 遠隔攻擊 |
| 防禦破壞　防御破壞 |
| 魔防破壞 |
| 勸誘 |
| 蘇生 |
| 暗闇殺法 |
| 算術 |
| 分析術　ライブラ |
| 密獵 |
| 針千本 |
| 步數攻擊 |
| 丟錢　錢投げ |

## 除了商店以外也可取得戰略的方法

遊戲中的戰略，大部分都是在戰略店裡購買的。不過有一小部分的戰略，是可以在野外上出現的寶箱中獲得。由於寶箱的內容物是隨機出現的，因此玩家在野外看到寶箱時務必開啟！




◀如果想要收集到所有戰略，就必須遍尋所有的寶箱！

# 冒險工會 Chapter I

在遊戲中第一次在砂海亭接下討伐委託的事件之後，玩家就可獲得「工會報告」，並成為冒險工會的一員。由於工會報告能提供遊戲中的重要情報，更與討伐委託有直接關係，在這裡就為大家介紹詳細內容吧。

## 成爲工會的一員

冒險工會主要是負責討伐魔犯的組織。首先玩家要在砂海亭接下第一個討伐委託，接著就可獲得重要物品「工會報告（クランレポート）」。此時，玩家已經成為冒險工會（クランセントリオ）的一員。入會之後，玩家可以享有以下三種待遇，只要越加活躍，就可獲得越多獎勵！

### 入會待遇 1 努力討伐可獲得報酬

隸屬工會的獵人，在提昇工會階級(クランランク)時或打倒頭目怪物時都可獲得物品與金錢！



◀只要入會就可獲得物品，若工會階級上昇的話還會再獲得物品。

### 入會待遇 2 可使用工會商店

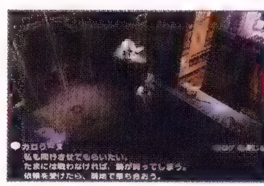
入會之後，玩家就可以在工會商店（クランショップ）購買物品。由於可購買的商品會隨著工會階級而不同，因此請務必留意！



◀工會商店販賣的物品會隨工會階級而變化，因此要不時前去察看！

### 入會待遇 3 可接下留言板所沒有的特別委託

除了張貼在留言板的魔犯情報之外，還可另外接下由工會領導者蒙布蘭（モンブラン）仲介的委託。委託的內容雖然比普通委託的難度更高，但是請務必挑戰看看！



◀接下工會的委託，有可能會需要與其他工會的成員一起戰鬥。他們會在魔犯的出現區域等著你。

## 魔犯討伐的流程

從討伐魔犯到領取報酬為止，基本進行流程一共有4個階段。光是在留言板聽取魔犯的情報，魔犯還是不會出現。一定要前去與委託人交談之後，才能前往魔犯出現的場所。

**■魔犯討伐的流程**

1. 在工會或留言板獲得魔犯的情報
2. 與委託人交談，聽取情報
3. 前往出現地點打倒魔犯
4. 向委託人報告任務已完成，領取報酬



◀從工會報告的魔犯一覽表上，可以確認目前委託進行的階段。

## 提昇工會等級

只要是打倒魔犯的獵人，都具有工會等級（クランランク）。工會等級是根據目前為止所打倒的魔犯數量，以及打倒怪物時增加的工會點數（クランポイント）等兩個項目達到一定數值以上，就可以提昇等級。等級上昇除了可以獲得報酬之外，也可以接下更高等級的委託。

| 工會Lv | 名稱 | 必要點數 | 解決件數 | 報酬物品 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 工會雜工 グラブバッグ | – | – | 藥水 ポーション ×3 |
| 2 | 戰鬥雜兵 クロッグスイーパー | 700 | 2 | 次元術魔片 デジョンの魔片 ×2<br>傳送石 テレポストーン ×2 |
| 3 | 防衛士兵 セーフティレイバー | 8000 | 4 | 萬能藥 万能 痬—3<br>傳送石 テレポストーン ×2 |
| 4 | 四海遊俠 ゲイルレンジャーズ | 20000 | 8 | 高級藥水 ハイポーション ×3<br>傳送石 テレポストーン ×2 |
| 5 | 賞金獵人 バウンティハンターズ | 30000 | 10 | 魔法藥 エーテル ×2<br>傳送石 テレポストーン ×2 |
| 6 | 正義戰士 ジャスティストルーパー | 40000 | 12 | 超級藥水 エクスポーション ×2<br>傳送石 テレポストーン ×2 |
| 7 | 衝鋒部隊 ブレイクアーミー | 100000 | 14 | 高級魔法藥 ハイエーテル ×2<br>傳送石 テレポストーン ×3 |
| 8 | 冒險勇士 リスクブレイカーズ | 200000 | 16 | 聖靈藥 エリクサー ×2<br>傳送石 テレポストーン ×3 |
| 9 | 犯罪剋星 クライムアヴェンジャー | 250000 | 24 | 大封魂石 大アルカナ<br>傳送石 テレポストーン ×3 |
| 10 | 皇家衛士 パレスガーディアン | 300000 | 28 | 靈帝之魂 靈帝の魂<br>傳送石 テレポストーン ×3 |
| 11 | 圓桌騎士 ナイツオブラウンド | 500000 | 32 | 終極聖靈藥 ラストエリクサー ×2<br>傳送石 テレポストーン ×3 |

### 魔犯一覽表 モブリスト

在魔犯一覽表裡，玩家可以確認魔犯討伐的所有相關情報。至今為止在留言板或工會所得到的魔犯情報，全部都會自動記載在這裡面。就連魔犯的討伐狀況、委託人的所在位置也都可以在此察看。



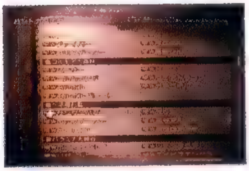
◀如果忘了討伐委託進行到哪個階段，就可在這裡確認。



◀在魔犯一覽表上，各魔犯的討伐委託都會加上不同的標題。

### 獵殺圖鑑 ハントカタログ

在獵殺圖鑑裡，玩家可以確認目前為止所打倒的怪物。圖鑑裡將怪物依照出現場所加以分類，在裡面有各怪物的插圖與詳細解說。若是打倒一定數量的怪物，還會再額外出現該怪物相關的小知識！



◀如只要打倒與該怪物名稱旁數字相同的數量，就會增加小知識。



◀在裡面可以看到精美的插圖與怪物解說，以及相關的小知識。

## 空賊的秘密基地 空賊の隠れ家

剛開始時是什麼都沒有的小房間，不過只要達成特定條件的話，在房間裡的裝飾角色就會越來越多。下面就為大家公開所有裝飾角色的獲得條件及名聲，請玩家參考。



▲出現的裝飾角色十分豐富，不止是陸行鳥，連遊戲中許多重要人物也包含在內。努力要收集所有角色吧！

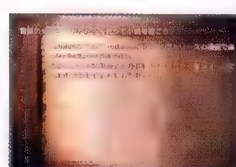
| 名稱 | 名聲 | 出現方法 |
|---|---|---|
| 范恩 ヴァン | 神偷快手 クイックワーカー | 盜取（盗む）成功50次以上 |
| 巴弗雷亞 バルフレア | 突擊俠客 アサルトストライカー | 戰鬥（たたかう）實行300次以上 |
| 芙蘭 フラン | 魔法射手 マジカルシューター | 魔法（まほう）實行200次以上 |
| 巴修 バッシュ | 趕盡殺絕 オーバーキラー | 怪物打倒500隻以上 |
| 艾雪 アーシェ | 群雄匯集 ヒーローズ | 隊伍平均等級在50以上 |
| 潘妮洛 パンネロ | 富豪玩家 リッチユーザー | 獲得100,000基爾以上 |
| 維因 ヴェイン | 暴動平息者 ライオットパフォーマー | 招式（わざ）實行100次以上 |
| 雷克斯 レックス | 紀錄保持者 レコードホルダー | 工會點數(クランポイント)獲得500,000點 |
| 卡迪 ガーディ | 高消費者 ハイローラー | 消費1,000,000基爾 |
| 陸行鳥 チョコボ | 伊瓦利斯旅行家 イヴァリースウォーカー | 步行50,000步以上 |
| 米格洛 ミゲロ | 兩手賣家 ダブルディーラー | 寶物（おたから）販賣1000個 |
| 蒙布蘭 モンブラン | 連鎖高手 カトゥエネイター | 戰鬥連鎖(バトルチェイン)達到50次以上 |
| 水晶 クリスタル | 咒文指揮者 ルーンコマンダー | 取得所有魔法 |
| 沃斯拉 ウォースラ | 技法高手 トリックマスター | 取得所有招式（わざ） |
| 加布拉斯 ガブラス | 融合之力 ユニオンパワーズ | 發動所有融合技 |
| 秘密客 ミミック | 聖杯 ホーリーグレイル | 購買交易品「粗糙的壺(おぞましい壺)」 |
| 凱洛特 キャロット | チェイスフカート | 與凱洛特（キャロット）交戰 |
| 白晰之星 トリックスター | 流星 シューティングスター | 與白晰之星（トリックスター）交戰 |
| 死亡魔龍 デスケイズ | 顛峰好手 トップガン | 與死亡魔龍（デスケイズ）交戰 |
| 法夫尼爾 ファーヴニル | 血腥魔龍 ブラッディドラゴン | 與法夫尼爾（ファーヴニル）交戰 |
| 貝西摩斯王 キングベヒーモス | 王者之王 ロードオブザキング | 與貝西摩斯王（キングベヒーモス）交戰 |
| 魔神龍 | 深淵救世主 グリーミングセイヴィア | 與魔神龍交戰 |
| 亞堤瑪 アルテマ | 墮落天使 エンジェルフォール | 與亞堤瑪（アルテマ）交戰 |
| 佐迪亞克 ゾディアーク | 十二宮勇者 ゾディアックブレイブ | 與佐迪亞克（ゾディアーク）交戰 |
| 基加梅修 ギルガメッシュ | 阿修羅之刃 アシュラブレイド | 與基加梅修（ギルガメッシュ）交戰 |
| 亞茲瑪特 ヤズマット | 天王獵人 マスターハンター | 與亞茲瑪特（ヤズマット）交戰 |
| 貝里亞斯 ベリアス | 天國公敵 アークエネミー | 取得所有召喚獸 |
| 達蘭爺爺 ダラン爺 | 探險家 エクスピプローラー | 取得所有地圖 |
| 拉斯拉 ラスラ | 全方位 オールマイティ | 取得所有執照 |

## 冒險的提示 冒険のヒント

在這裡面，玩家可以察看與本遊戲內容有關的提示。除了冒險的基礎知識之外，就連賺取金錢的方法……等對玩家有利的情報也非常豐富。由於這裡的提示情報會隨著冒險進行而逐漸增加，因此玩家記得要時常察看。



▲各種武器的性能也都有詳細解說，玩家不妨多試試幾種武器！



▲在本遊戲裡，打倒怪物並無法獲得金錢，必須以各種方式賺錢！

冒險工會



CHAPTER 2

# 地圖攻略

MAP CAPTURE

# 地圖攻略 Chapter 2

遊戲中有許許多多的城鎮與迷宮等場景出現。當玩家在這些舞台活躍時，地圖就扮演著十分重要的要素。本章節將為大家公開遊戲中所有地圖，請玩家搭配劇情攻略中的流程一起使用。

## 地圖攻略的看法

### 當地地圖（城鎮）

這是王都拉巴納斯塔等城鎮類地點的開頭頁面。在這裡將對地點進行全體的解說、主要居民、全體地圖等進行介紹。全體地圖上以圖示顯示設施的位置，當玩家要購買物品時可以活用。



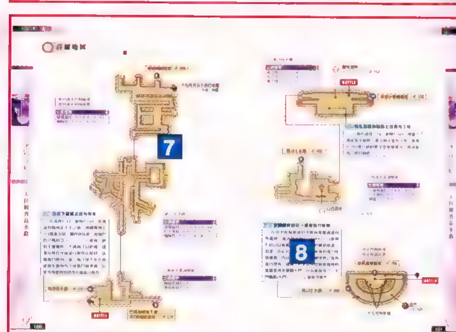
### 當地地圖（野外、迷宮）

這是如東達馬斯卡砂漠等野外類地點，以及卡拉姆賽茲水路等迷宮類的開頭頁面。這裡將列出地點全體的解說，以及在野外及迷宮出現的敵人資料。



### 區域地圖

這部分是接在上述當地地圖頁面的後面，將各地點內各區域進行深入介紹的單元。如武器店等設施與寶箱位置等詳細資料也一併介紹。關於地圖上圖示的看法請參照右頁。



## 1 地點名稱

該地點的名稱與所屬的國家、地點種類（城鎮、野外、迷宮）。

## 2 地點解說

對該地點的整體特徵，以及出現敵人特徵等情報進行解說。

## 3 居民介紹

介紹住在該地點中最具代表性的人物。

## 4 要注意怪物

從在該地點出現的敵人當中，舉出最需要注意的種類進行解說。



◀要注意怪物是該地點內首屈一指的強敵，配合攻略小心應付吧。

## 5 怪物資料

列舉出在該地點內出現的普通怪物資料。項目由左起依序為名稱、等級、HP（括號內為等級每上昇1級所增加的數值）、EXP（括號內為等級每上昇1級所增加的數值）、LP、屬性抵抗力（藍色為弱點屬性、紅色為抵抗屬性）、資料列表的刊載頁數。頭目與魔犯等強敵的資料則不包含在此範圍。

## 6 全體地圖

介紹該地點的全體地圖、設施、保存水晶及傳送水晶的所在位置。

## 7 詳細地圖

介紹該地點內的各區域詳細地圖，以及該區域的名稱。地圖上圖示的看法請參照下面的解說。

## 8 重點攻略

如迷宮的解謎法及危險怪物的出現地點等等，該區域內需要留意的重點深入解說。

## 圖示的看法

- ‥區域的連接點
- ‥武器店　武器屋
- ‥防具店　防具屋
- ‥道具店　道具屋
- ‥招式店　技屋
- ‥魔法店　魔法屋
- ‥酒吧　酒場
- ‥戰略店　ガンビット屋
- ‥民家、工會本部
- ‥飛空艇搭乘處
- ‥地圖店　地圖屋
- ‥陸行鳥店　チョコボ屋
- ‥莫古西　モグシー
- ‥保存水晶　セーブクリスタル
- ‥傳送水晶　ゲートクリスタル
- ‥寶箱　トレジャー(會復活)
- ‥寶箱　トレジャー(不會復活)
- ‥藏寶箱　トレジャーポット
- ‥魔犯的委託人
- ‥魔犯的所在場所
- ‥支線劇情的發生場所
- BATTLE‥會發生戰鬥的地點
- ‥飛空艇下錨處

## 關於寶箱的出現率

本書中雖然是以圖示標示寶箱的位置，不過並非前往該位置就一定可以找到寶箱。寶箱設有出現率，其中有100%的，也有30%的。此外，在不會復活的寶箱中，還存在有打開特定寶箱時出現率為0%的寶箱，不過數量非常稀少。



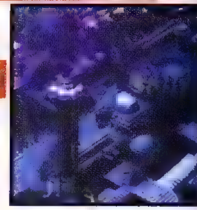
◀裝有強力武器的寶箱，玩家要不斷反覆在該區域出入，直到寶箱出現為止。

地圖攻略

地圖攻略的看法

# 那比納城塞內部

ナルビナ城塞內部



這是在亞凱迪亞帝國進攻下淪陷，建築於國境綠洲上的要塞。雖然拉米納斯（ラミナス）陛下為了出席與帝國締結和平協定的調印典禮而造訪此處，但是在城塞內部卻傳出有人要取他性命的陰謀。

## 開頭的操作解說地區

那比納城塞內部，是故事一開始讓玩家進行操作解說的舞台。從開始地點的空中庭園出發，根據巴修的指示前往最上層吧。城內的敵人，除了在內郭出現的小型飛空艇之外，全都是能力很低的帝國軍劍士與帝國軍魔道士。只要持續以「戰鬥（たたかう）」攻擊的話就不難打倒，即使體力降低也會有我方士兵幫忙回復，因此應該不至於會陣亡。

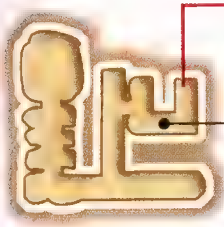


▲在中層的寶箱裡裝有「藥水（ポーション）」，不過不需要勉強拿取。

## 全體地圖



## 詳細地圖





BATTLE

上層

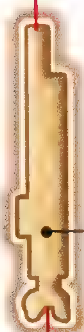
最上層
最上階

### 對付複數敵人的戰鬥

在最上層玩家將要與帝國軍劍士×3進行戰鬥。由於必須將他們全滅才能把門打開，因此玩家要一個一個確實地加以打倒。還有，這場戰鬥必須由雷克斯一個人獨力完成，因此在中層之前保留實力回復充足的HP，比起進行戰鬥更重要。



中層



BATTLE

### 有時候逃跑也很重要

在中層由於有許多敵人出現，因此如果全部一一對付的話將會沒完沒了。在這裡就遵從巴修的指示，按住R2鈕維持逃跑模式通過這裡吧。想要前往上層的話，在導覽地圖上找到綠色樓梯爬上去就可以了。

內郭



空中庭園

# 卡拉姆賽茲水路

ガラムサイズ水路



連接拉巴納斯塔鬧區，位於王都拉巴納斯塔地底下的下水道。即使是拉巴納斯塔的居民也幾乎不會進入，因此成了變種鼠怪等喜好潮濕陰暗場所怪物絕佳的棲息地。

## 從王宮返回的路途上強敵環伺

在卡拉姆賽茲水路，玩家在劇情上會造訪此處３次。第１、２次都是范恩自己一個人行動，此時出現的就只有變種鼠怪等低等級的敵人；第３次則是有巴弗雷亞及芙蘭等人加入，成為3個人的隊伍，出現敵人也有巨大青蛙等更高等級的種類。幽靈會使用讓目標陷入盲目狀態的「瞎眼術（ブラインド）」，一旦被命中的話就要以「眼藥（目薬）」或「解盲術（ブラナ）」回復。

### ●要注意怪物



**布丁怪** プリン

由於防禦力很高，因此以蠻力硬碰硬地挑戰並非良策。使用黑魔法「火球術（ファイア）」針對其火屬性弱點攻擊，就能有效地給予重創。



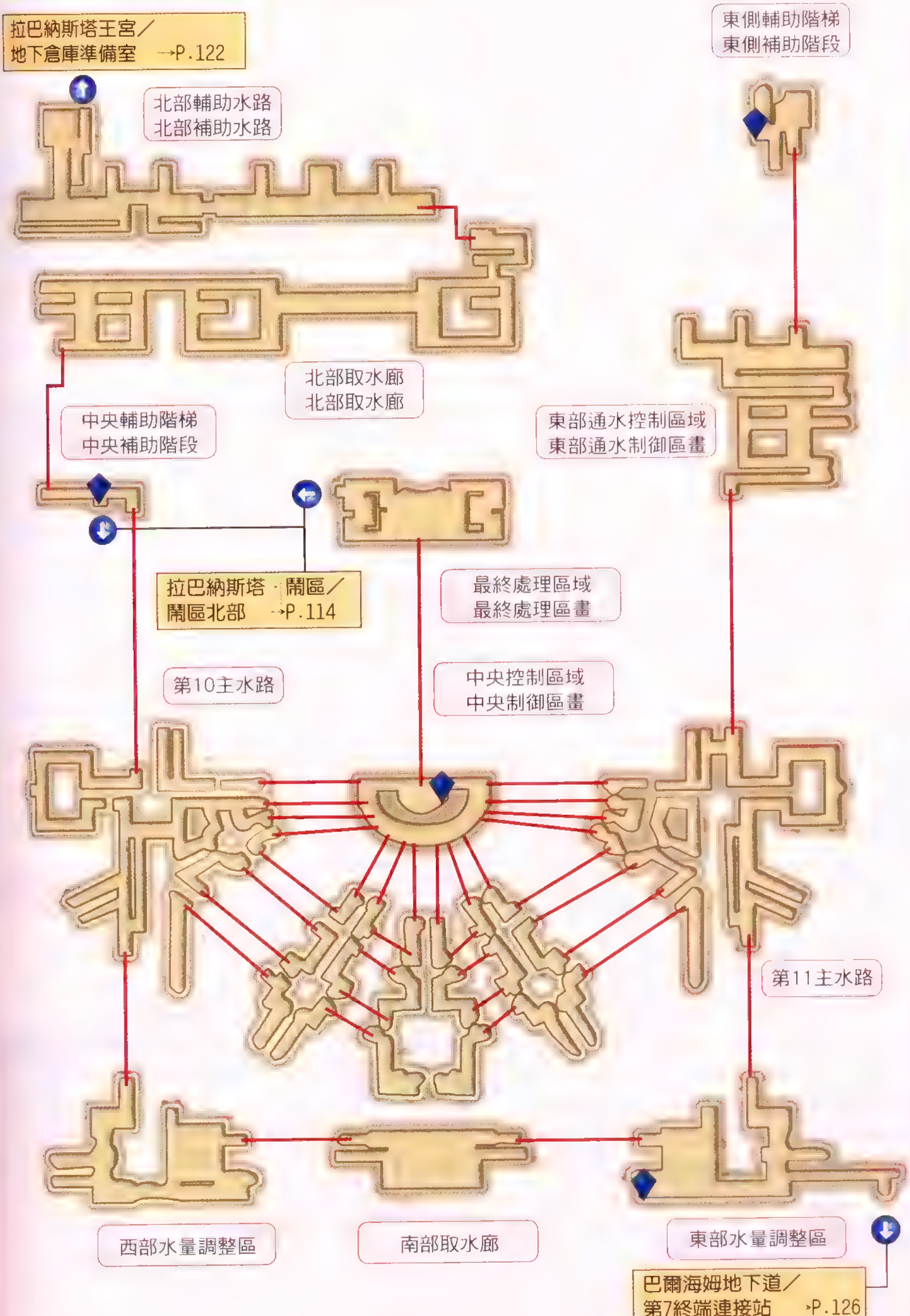
**幽靈** ゴースト

能使用瞬間移動到處遊走的怪物。由於即使牠在遠處時也能瞬間拉近距離，因此很難從牠身邊逃掉。因此請務必確實打倒後再前進。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 變種鼠怪 ウェアラット (A) | 1 | 62 | 3 | 2 | 水 | P.736 |
| 變種鼠怪 ウェアラット (B) | 1 | 65 | 3 | 2 | 水 | P.736 |
| 變種鼠怪 ウェアラット (C) | 1 | 66 | 3 | 2 | 水 | P.736 |
| 變種鼠怪 ウェアラット (D) | 2~3 | 77(20) | 12(2) | 1 | 水 | P.736 |
| 蝙蝠怪 スティール(A) | 2~3 | 94(16) | 18(4) | 1 | 土 | P.739 |
| 變種鼠怪 ウェアラット (E) | 3~4 | 77(20) | 12(2) | 1 | 水 | P.737 |
| 變種鼠怪 ウェアラット (F) | 2~3 | 92(20) | 16(2) | 1 | 水 | P.737 |
| 變種鼠怪 ウェアラット (G) | 3~4 | 92(20) | 16(2) | 1 | 水 | P.737 |
| 殺人魚 キラーフィッシュ (A) | 3~4 | 130(11) | 17(4) | 1 | 火 雷 | P.736 |
| 變種鼠怪 ウェアラット (H) | 4~5 | 212(20) | 54(2) | 1 | 水 | P.738 |
| 卡基馬賽拉 ガルキマセラ | 4~6 | 287(15) | 125(6) | 1 | 水 | P.738 |
| 蝙蝠怪 スティール (B) | 4~5 | 218(16) | 57(4) | 1 | 土 | P.739 |
| 巨大青蛙 ギガントード (A) | 5~6 | 341(20) | 131(2) | 1 | 火 | P.738 |
| 幽靈 ゴースト | 5~7 | 328(6) | 136(3) | 1 | 聖 闇 | P.739 |
| 帝國軍劍士 (A) | 5 | 170~190 | 0 | 2 | | P.741 |
| 帝國軍劍士 (B) | 5 | 210 | 0 | 2 | | P.741 |
| 布丁怪 プリン (A) | 5 | 360 | 0 | 2 | 火 水 | P.740 |
| 布丁怪 プリン (B) | 5 | 390 | 0 | 2 | 火 水 | P.740 |
| 布丁怪 プリン (C) | 5 | 420 | 0 | 2 | 火 水 | P.740 |

## 全體地圖

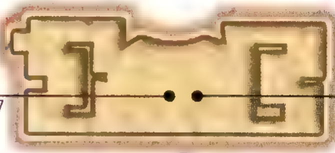


拉巴納斯塔王宮／
地下倉庫準備室 →P.122
北部輔助水路
北部補助水路
東側輔助階梯
東側補助階段
北部取水廊
北部取水廊
中央輔助階梯
中央補助階段
東部通水控制區域
東部通水制御區畫
拉巴納斯塔．鬧區／
鬧區北部 →P.114
最終處理區域
最終處理區畫
第10主水路
中央控制區域
中央制御區畫
第11主水路
西部水量調整區
南部取水廊
東部水量調整區
巴爾海姆地下道／
第7終端連接站 →P.126

## 詳細地圖

拉巴納斯塔．闇區／闇區北部 →P.114

惡靈 レイス →P.627



中央控制區域（※） →P.101

※從中央控制區域打開

最終處理區域
最終處理區畫

**出現怪物**

變種鼠怪　ウェアラット（A）
變種鼠怪　ウェアラット（B）
變種鼠怪　ウェアラット（C）

### 遊戲正式開始的地點

結束在那比納城塞内部的操作解說階段之後，操作角色就會改為范恩，在這個區域裡與變種鼠怪×3進行戰鬥。此外，從拉巴納斯塔王宮回來的路上，也是在這裡與叢火馬（ブッシュファイア）進行遊戲中第一場正式的頭目戰。

北部取水廊 →P.099

中央輔助階梯
中央補助階段



拉巴納斯塔．闇區／闇區北部 →P.114



中央控制區域 →P.101

### 無法從崩塌的階梯繼續前進

位於這裡的階梯會在途中崩塌，無法繼續往前進。但是，在SCENARIO 2（參照P.402）之後階梯就會修復，玩家就可自由通行了。在階梯可通行的同時，從中央輔助階梯通往闇區北部的入口則會被封閉，這點也別忘記。

第10主水路

**出現怪物**

變種鼠怪　ウェアラット（E）
卡基馬賽拉　ガルキマセラ
巨大青蛙　ギガントード（A）
幽靈　ゴースト
加比亞　ガビアル

西部水量調整區 →P.101

地圖攻略

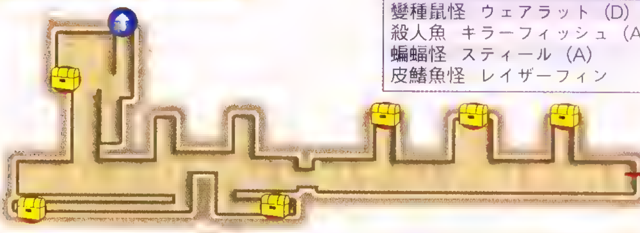
卡拉姆賽茲水路

拉巴納斯塔王宮／
地下倉庫準備室　→P.122

北部輔助水路
北部補助水路

**出現怪物**

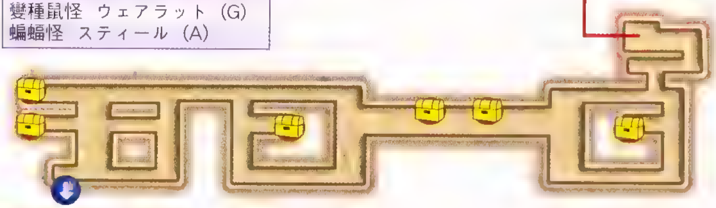
變種鼠怪　ウェアラット（D）
殺人魚　キラーフィッシュ（A）
蝙蝠怪　スティール（A）
皮鯺魚怪　レイザーフィン



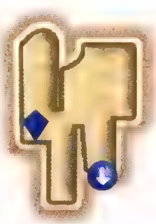
北部取水廊
北部取水廊

**出現怪物**

變種鼠怪　ウェアラット（D）
變種鼠怪　ウェアラット（G）
蝙蝠怪　スティール（A）



中央輔助階梯　→P.098



東側輔助階梯
東側補助階段

東部通水控制區域　→P.100

## 詳細地圖




**東部通水控制區域**
東部通水制御區畫

| 出現怪物 |
| --- |
| 變種鼠怪　ウェアラット（F） |
| 蝙蝠怪　スティール（A） |

**第11主水路**

| 出現怪物 |
| --- |
| 變種鼠怪　ウェアラット（H） |
| 巨大青蛙　ギガントード（A） |
| 蝙蝠怪　スティール（B） |

**東部水量調整區**

| 出現怪物 |
| --- |
| 帝國軍劍士（A） |
| 帝國軍劍士（B） |

### 在走下樓梯之前先保存

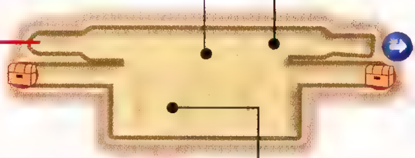
在流程1-32（參照P.349）從旁邊的階梯走下去之後，帝國軍劍士×4就會出現。雖然與玩家一起戰鬥的艾瑪莉亞（アマリア）很強，絕對不會戰敗，不過為了以防萬一還是在保存水晶進行保存比較好。這場戰鬥勝利之後，為了接下來在南部取水廊與布丁怪戰鬥做準備，玩家可再度利用保存水晶進行保存。

南部取水廊

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 布丁怪 | プリン (A) |
| 布丁怪 | プリン (B) |
| 布丁怪 | プリン (C) |

歐特羅斯
オルトロス →P.658

BATTLE

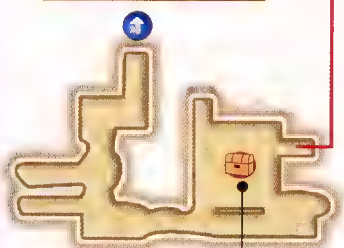


東部水量調整區 →P.100

### 從王宮回來的路上出現布丁怪

只有在流程1-34（參照P.349）裡進入南部取水廊時，會出現４隻布丁怪。參考P.096裡介紹的要注意怪物單元，將這些布丁怪打倒吧。

第10主水路 →P.098



白色慕斯
ホワイトムース →P.629

西部水量調整區

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 卡基馬賽拉 | ガルキマセラ |
| 巨大青蛙 | ギガントード (A) |
| 幽靈 | ゴースト |

### 在鐵欄杆的另一邊有強力怪物

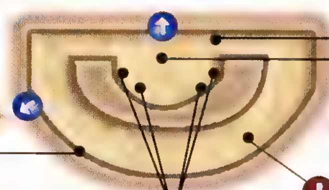
在中央控制區域的外圍有幾個通道向外延伸，當流程來到SCENARIO 2(參照P.402)以後就可以爬上鐵欄杆繼續前進。但是，由於在裡面有等級40前後的強力怪物棲息，因此要等玩家的等級提昇之後再進行探索。還有，位於中央控制區域裡的裝置是用來開關水門，在玩家取得了「水門鑰匙(水門のカギ)」之後就可操作。

中央控制區域
中央制御區畫

最終處理區域 →P.098

BATTLE

第10主水路 →P.098



信件
→P.609

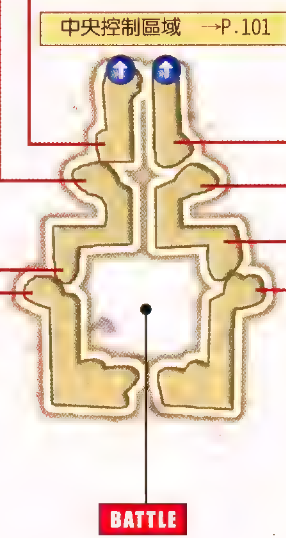
水位控制裝置

## 詳細地圖

第3處理區輔助水路
第3處理區輔助水路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 巨大青蛙 | ギガントード |
| 大王魔球花 | グレートキング |
| 遊魂死神 | ゲシュペンスト |




第1處理區
第1處理區

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 巨大青蛙 | ギガントード |
| 大王魔球花 | グレートキング |
| 遊魂死神 | ゲシュペンスト |




第4處理區輔助水路
第4處理區輔助水路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 巨大青蛙 | ギガントード |
| 大王魔球花 | グレートキング |
| 遊魂死神 | ゲシュペンスト |
| 德勞納 | ドゥラウナ |

地圖攻略

卡拉姆賽茲水路

# 王都拉巴納斯塔

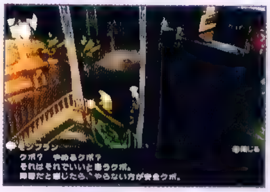
王都ラバナスタ



前國王拉米納斯亡故之後，由亞凱迪亞帝國的執政官維因・索利德所統治的前達馬斯卡王國王都。這裡最大的特徵，是擁有自古以來連居民都會在裡面迷路，卻又美麗而廣闊的街道。

## 充滿活力的前達馬斯卡王國王都

這裡是以人類族為中心，有著各式各樣種族居住的城鎮，各商店裡的販賣商品也會隨著故事的進行而陸續更新。由於商品更新的時機都不同，玩家要不時到各個商店察看。當玩家在街上移動時，利用從流程2-1(參照P.402)起開始營業的莫古西(モグシー)會非常方便。由於莫古西可以讓玩家免費在各區域之間移動，因此可大幅縮短移動時間。



◀范恩所隸屬的工會本部也在這裡，是玩家活動的據點之一。

### ●城鎮裡的主要居民



**米格洛** ミゲロ

在拉巴納斯塔市街地經營道具店的班卡族商人。非常疼愛在戰亂中失去血親的范恩與潘妮洛，把他們當成小孩般地照顧。

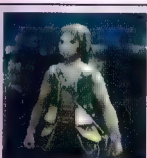
所在場所
米格洛的道具店
ミゲロの道具ショップ



**蒙布蘭** モンブラン

以這個城鎮作為根據地的工會「冒險工會（クランセントリオ）」的領導人。他不只能提供魔犯的情報，玩家打倒頭目怪物時也能向他領取擊破報酬。

所在場所
工會本部
クラン本部



**凱茲** カイツ

與街上的孤兒們一起在米格洛的道具店裡幫忙。他就像是范恩的跟班小弟，兩個人有時候也會私下跑到卡拉姆賽茲水路裡。

所在場所
米格洛的道具店
ミゲロの道具ショップ



**麥肯洛** マッケンロー

他是在工會本部裡十分博學多聞的恩・莫族。他會告訴你昇格至下一個工會階級所需的條件，以及魔犯大致的出現地點。

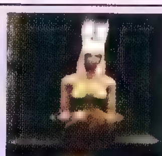
所在場所
工會本部
クラン本部



**特瑪吉** トマジ

在砂海亭裡工作的人類族青年，是范恩的朋友。他也是第一個魔犯遊蕩蕃茄的委託者，會把魔犯的基本知識告訴范恩。

所在場所
砂海亭

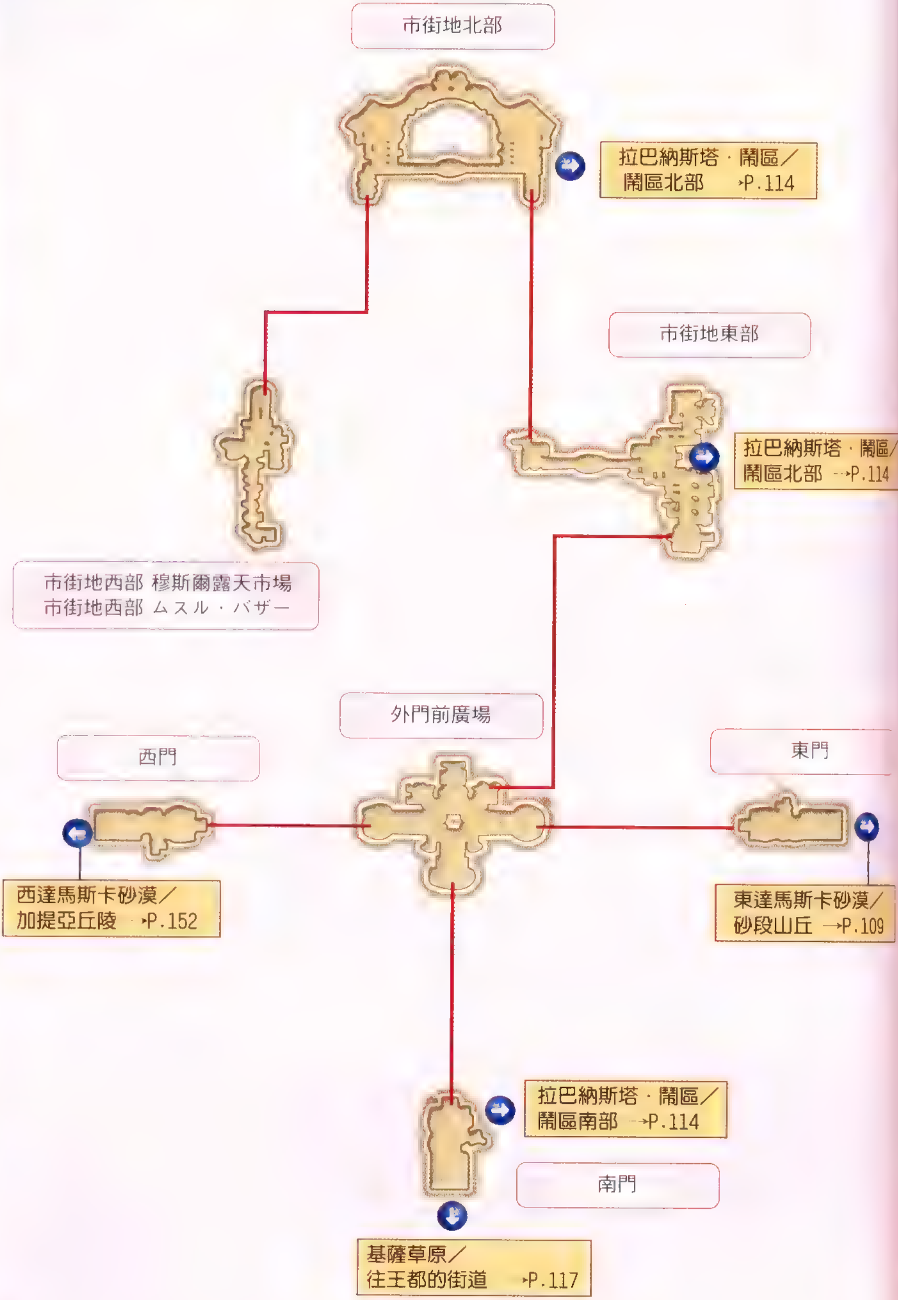


**卡特莉奴** カトリーヌ

在露天市場前遊蕩的維拉族。雖然跟著姊姊一起來到王都拉巴納斯塔，但是卻因為無法適應城鎮裡不同於故鄉的氣氛，而變得十分消沉。

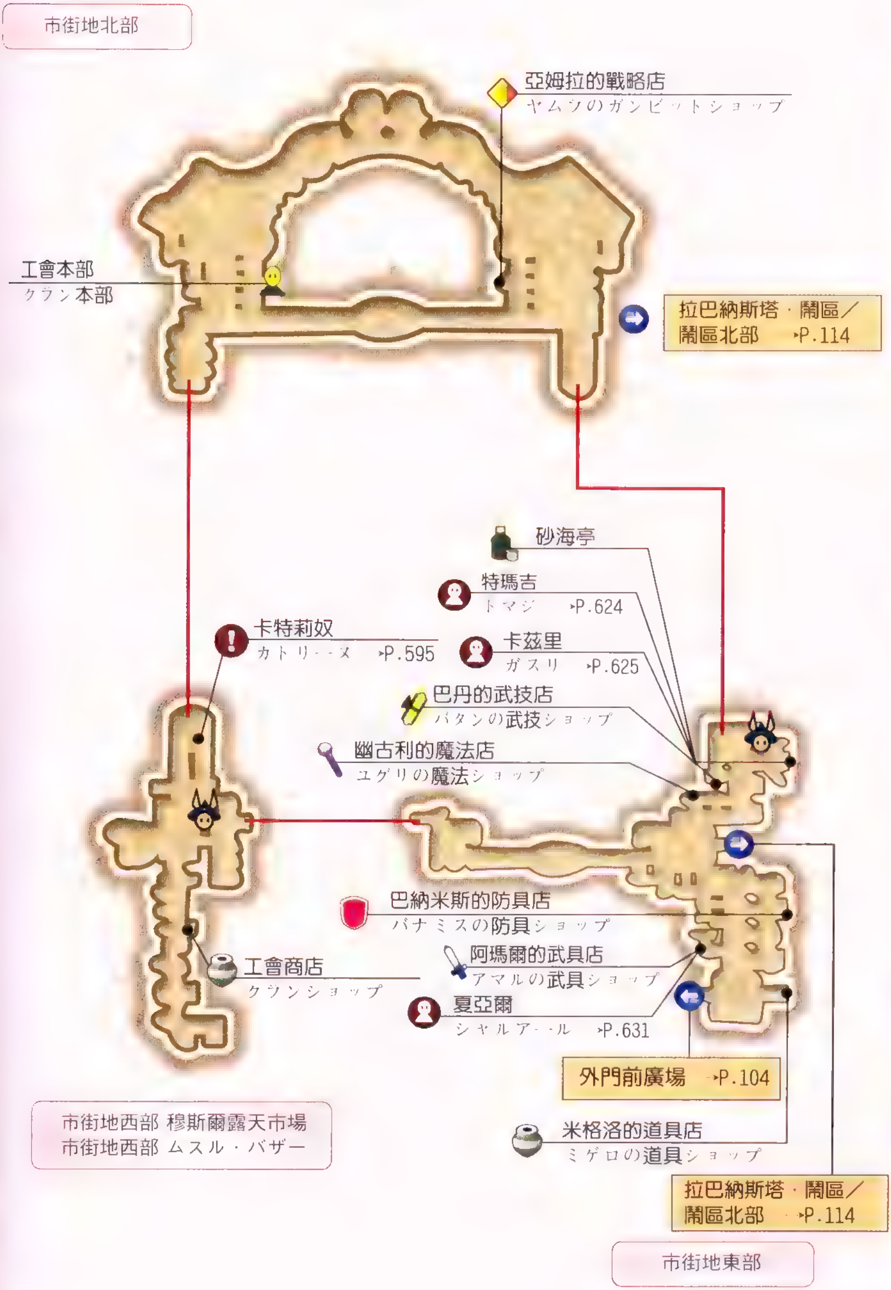
所在場所
市街地西部 穆斯爾露天市場
市街地西部 ムスル・バザー

## 全體地圖



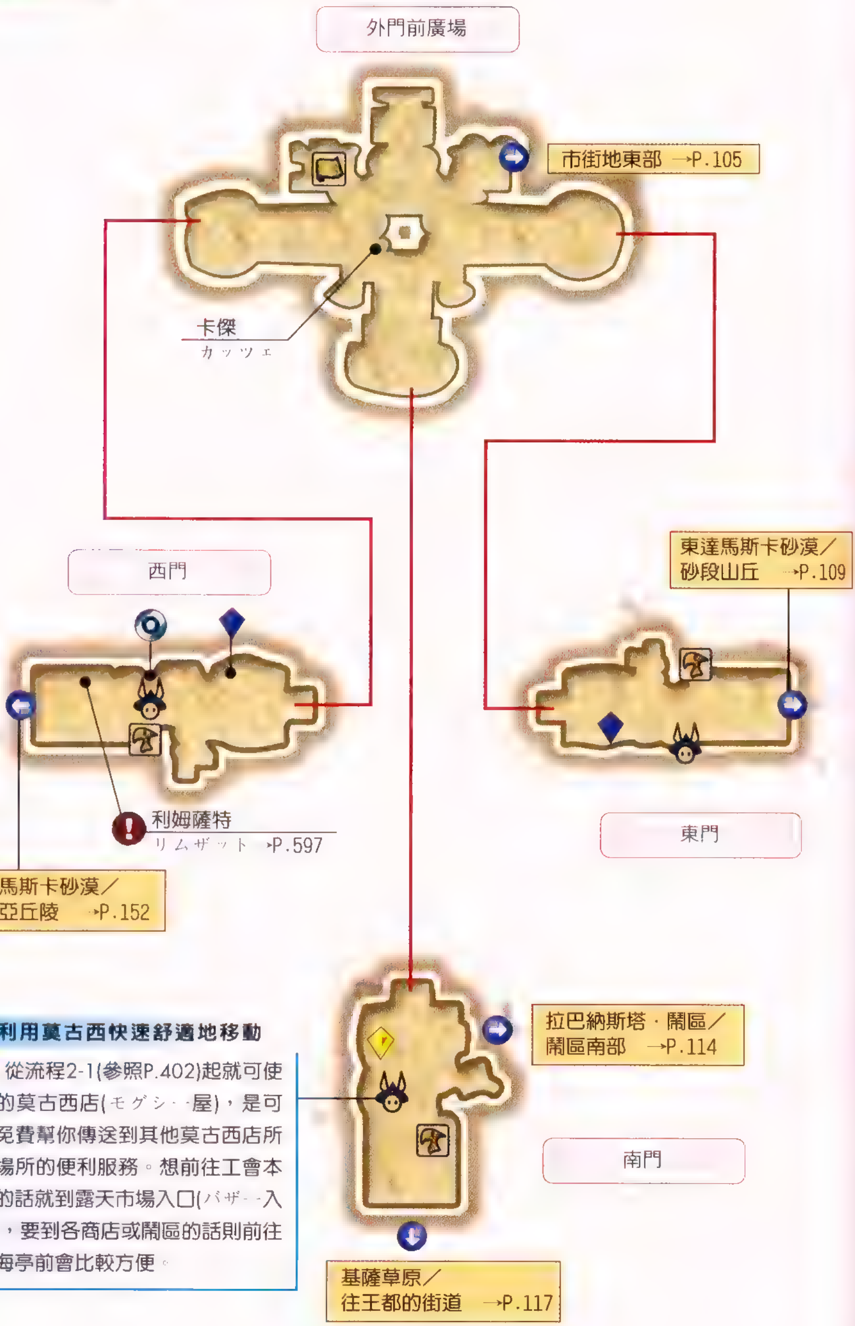
市街地北部
拉巴納斯塔・鬧區／鬧區北部 →P.114
市街地東部
拉巴納斯塔・鬧區／鬧區北部 →P.114
市街地西部 穆斯爾露天市場
市街地西部 ムスル・バザー
外門前廣場
西門
東門
西達馬斯卡砂漠／加提亞丘陵 →P.152
東達馬斯卡砂漠／砂段山丘 →P.109
拉巴納斯塔・鬧區／鬧區南部 →P.114
南門
基薩草原／往王都的街道 →P.117

# 詳細地圖



市街地北部
亞姆拉的戰略店
ヤムツのガンビットショップ
工會本部
クラン本部
拉巴納斯塔・闇區／
闇區北部 ▸P.114
砂海亭
特瑪吉
トマジ ▸P.624
卡特莉奴
カトリーヌ ▸P.595
卡茲里
ガスリ ▸P.625
巴丹的武技店
バタンの武技ショップ
幽古利的魔法店
ユグリの魔法ショップ
巴納米斯的防具店
バナミスの防具ショップ
工會商店
クランショップ
阿瑪爾的武具店
アマルの武具ショップ
夏亞爾
シャルアール ▸P.631
外門前廣場 ▸P.104
市街地西部 穆斯爾露天市場
市街地西部 ムスル・バザー
米格洛的道具店
ミゲロの道具ショップ
拉巴納斯塔・闇區／
闇區北部 ▸P.114
市街地東部

## 詳細地圖




### 利用莫古西快速舒適地移動

從流程2-1(參照P.402)起就可使用的莫古西店(モグシー屋)，是可以免費幫你傳送到其他莫古西店所在場所的便利服務。想前往工會本部的話就到露天市場入口(バザー入口)，要到各商店或鬧區的話則前往砂海亭前會比較方便。

# 東達馬斯卡砂漠



東ダルマスカ砂漠

東達馬斯卡砂漠是位於拉巴納斯塔東方的廣大砂漠，被流經中央的尼布拉河（ネブラ河）分隔為南北兩邊。在河岸有2個村落，可以利用跨越尼布拉河的連絡船前往對岸。

## 南北兩地的敵人強弱截然不同

這是由11個區域所構成的廣大砂漠，越往北邊前進敵人的等級越高。玩家就一點一滴地提昇等級，沿路往北上前進。解決了支線劇情（參照P.596、597）之後就可移動的「斷裂的砂地」與「約瑪大砂丘」，是有25級怪物出現的危險地帶。準備好水屬性攻擊，用來對付交戰機率最高的紅毛野狼吧。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 迷你仙人掌 タイニーサボテン(A) | 1~2 | 72(12) | 7(3) | 1 | 風 | P.719 |
| 野狼 ウルフ(A) | 2~3 | 94(20) | 9(2) | 1 | 土 | P.721 |
| 野狼 ウルフ(C) | 3~5 | 94(20) | 9(2) | 1 | 土 | P.721 |
| 蛇尾雞 コッカトリス(A) | 3~4 | 136(16) | 11(4) | 1 | 水 | P.723 |
| 迷你仙人掌 タイニーサボテン(C) | 3~4 | 72(12) | 7(3) | 1 | 風 | P.719 |
| 蛇尾雞 コッカトリス(B) | 4~5 | 136(16) | 11(4) | 1 | 水 | P.724 |
| 仙人掌 サボテン(A) | 4~8 | 100(12) | 31(3) | 1 | 風 | P.719 |
| 拉巴納斯塔警備兵 ラバナスタ警備兵(B) | 4~5 | 220(8) | 0 | 0 | 水 | P.728 |
| 狂暴草人 ワンペイジャー | 4~5 | 357(12) | 25(3) | 2 | 火 水 | P.727 |
| 野狼首領 ウルフリーダー(A) | 5~7 | 113(20) | 25(2) | 1 | 土 | P.722 |
| 尼克貝特 ネクベト | 5~6 | 3963(16) | 625(4) | 3 | 火 水 | P.728 |
| 野狼 ウルフ(D) | 6~7 | 94(20) | 9(2) | 1 | 土 | P.721 |
| 野狼首領 ウルフリーダー(B) | 6~7 | 113(20) | 22(2) | 1 | 土 | P.722 |
| 蛇尾雞 コッカトリス(C) | 7~8 | 136(16) | 11(4) | 1 | 水 | P.724 |
| 迷你幼蟲 タイニーバグ | 7~8 | 211(6) | 54(3) | 1 | 風 | P.725 |
| 野狼首領 ウルフリーダー(C) | 8~9 | 113(20) | 22(2) | 1 | 雷 | P.722 |
| 殺人魚 キラーフィッシュ(B) | 9~10 | 387(11) | 184(4) | 1 | 水 | P.720 |
| 紅毛野狼 ウォーグウルフ(A) | 25~26 | 2011(110) | 943(93) | 1 | 雷 | P.725 |
| 殺人魚 キラーフィッシュ(D) | 26~28 | 2765(11) | 1481(4) | 1 | 風 | P.720 |
| 仙人掌 サボテン(C) | 26~27 | 1759(12) | 809(3) | 1 | 土 | P.720 |
| 俯衝飛鷹 ダイブイーグル | 27~28 | 4022(68) | 1952(92) | 2 | 風 | P.724 |
| 礦石大腳怪 ディコタイタス(A) | 27~28 | 3518(120) | 1548(101) | 1 | 水 | P.726 |
| 紅毛首領 ウォーグリーダー(A) | 28~29 | 2413(110) | 1036(93) | 1 | | P.726 |
| 野生恐龍 ワイルドザウルス(A) | 29~30 | 6001(110) | 2753(13) | 2 | 風 | P.723 |
| 野生恐龍 ワイルドザウルス(B) | 29~30 | 7226(340) | 3366(126) | 2 | 風 | P.723 |
| 貪婪鱷魚 グリード | 31~32 | 7171(110) | 1137(93) | 3 | 土 風 | P.727 |
| 茶色陸行鳥 茶チョコボ | 31~32 | 3143(68) | 1586(92) | 1 | 雷 水 聖 | P.725 |
| 班卡族格鬥家 バンガ族の格闘家 | 31~32 | 13825(8) | 2961(20) | 2 | 水 | P.728 |

## 全體地圖

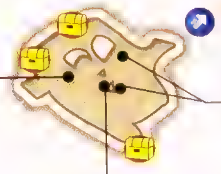



地圖攻略

東達馬斯卡砂漠

## 詳細地圖

小營地
小キャンプ



砂紋迷宮 →P.110

涅布拉林
ネブラリン →P.594

丹特羅
ダントロ →P.626

### 可以在宿屋休息的砂漠營地

這是位於連接兩個區域之中繼地點的營地，在流程1-11（參照P.346）以後，通往砂紋迷宮的通道就可通行。在這裡有支付100基爾就可回復HP・MP的宿屋，若有足夠金錢的話，可以利用這裡作為回復據點。

### 千萬別對野生恐龍出手



在本地區中央地帶附近出現的野生恐龍（ワイルドザウルス），是周圍敵人所無法相比的高等級怪物。由於我方只要不加以攻擊，牠就不會襲擊，因此即使發現牠也千萬別出手，別去管牠吧。

砂段山丘
砂段の丘

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 野狼 | ウルフ（A） |
| 蛇尾雞 | コッカトリス（A） |
| 迷你仙人掌 | タイニーサボテン(A) |
| 野生恐龍 | ワイルドザウルス（A） |



王都拉巴納斯塔／東門 →P.106

遊蕩蕃茄
はぐれトマト →P.624

地圖攻略

東達馬斯卡砂漠

## 詳細地圖

尼布拉河岸邊 →P.111

砂原的天板
砂原の天板

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 野狼 | ウルフ (D) |
| 野狼首領 | ウルフリーダー (B) |
| 蛇尾雞 | コッカトリス (C) |
| 尼克貝特 | ネクベト |





地下道出入口

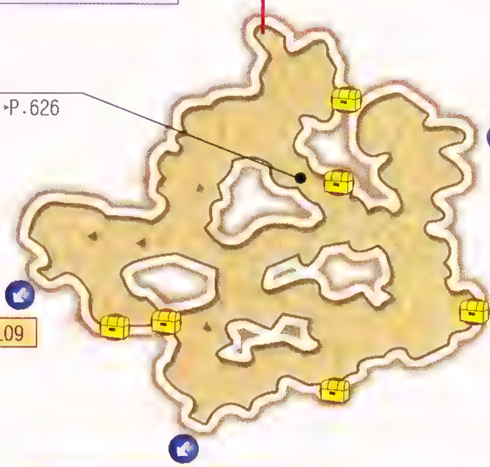
### 從地下道通行的單向逃出口

在流程1-46（參照P.350）裡從巴爾海姆地下道逃出來之後，就會來到這個地方。但是，在來到東達馬斯卡砂漠的同時，這個出入口就會毀壞，玩家也無法再度從這裡進入巴爾海姆地下道。

砂紋迷宮
砂紋の迷宮

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 野狼 | ウルフ (C) |
| 蛇尾雞 | コッカトリス (B) |
| 迷你仙人掌 | タイニーサボテン (C) |
| 狂暴草人 | ランペイジャー |
| 野狼首領 | ウルフリーダー (A) |
| 仙人掌 | サボテン (A) |
| 拉巴納斯塔警備兵 | ラバナスタ警備兵 (B) |

開花仙人掌
花サボテン →P.626



那比納城塞市街地／西郭門前 →P.221

小營地 →P.109

基薩草原／基薩斯河沿岸南側 →P.119




### 從仙人掌一家的魔掌中救出村人

北側的村落遭到仙人掌一家所佔領，使得玩家無法通過。為了能從這裡繼續前進，玩家必須到南側的村落去找出仙人掌一家的兒子（參照P.596）。

### 開往新天地的擺渡船

當玩家通過支線劇情「村落的渡船」（參照P.596）後，就可以使用渡船開往尼布拉河岸的村落北側。不止能打開通往斷裂的砂地與約瑪大砂丘的路，繼續北上的話還能前往摩斯佛拉山地與沙利卡樹林。

**出現怪物**

野狼　ウルフ　(D)
殺人魚　キラーフィッシュ　(B)
蛇尾雞　コッカトリス　(C)
迷你幼蟲　タイニーバグ
野狼首領　ウルフリーダー　(C)
貪婪鱷魚　グリード
仙人掌　サボテン　(A)

# 詳細地圖

斷裂的砂地
斷裂の砂地

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 紅毛野狼 | ウォーグウルフ (A) |
| 俯衝飛鷹 | ダイブイーグル |
| 班卡族格鬥家 | バンガ族の格鬥家 |
| 紅毛首領 | ウォーグリーダー (A) |
| 礦石大腳怪 | ディコタイタス (A) |
| 野生恐龍 | ワイルドザウルス (B) |
| 恐怖爪龍 | スケアクロウ |

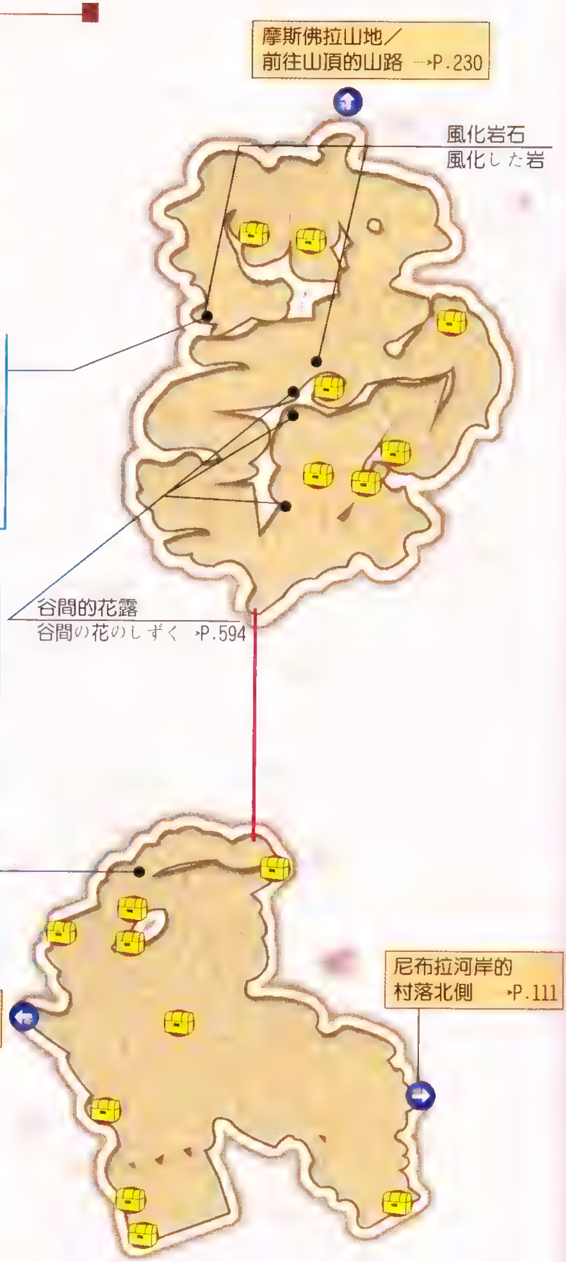
## 破壞風化的岩石做出捷徑

調查位於斷裂的砂地裡的風化岩石（風化した岩），就能讓岩石崩落而將斷崖埋起來，形成一條新的道路。這樣一來就不必繞路而直接通過斷崖，大幅縮短移動時間。由於對往後的移動也很有幫助，因此一定要調查。

## 再度遭遇砂漠的強敵

在約瑪大砂丘與斷裂的砂地裡出現的野生恐龍，要注意的是牠與以前不同，是會主動攻擊的怪物。要避免戰鬥的話，移動時就要盡量遠離牠以避免遇襲。若要交戰的話，就以其弱點風屬性加以猛攻吧。






約瑪大砂丘
ヨーマ大砂丘

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 紅毛野狼 | ウォーグウルフ (A) |
| 殺人魚 | キラーフィッシュ (D) |
| 俯衝飛鷹 | ダイブイーグル |
| 茶色陸行鳥 | 茶チョコボ |
| 紅毛首領 | ウォーグリーダー (A) |
| 仙人掌 | サボテン (C) |
| 野生恐龍 | ワイルドザウルス (B) |

地圖攻略

東達馬斯卡砂漠

# 拉巴納斯塔・鬧區

ラバナスタ・ダウンタウン



如勞工等下流階級的人們所居住，王都拉巴納斯塔的陰暗地下街。這裡住著許多在與帝國的戰亂中失去血親的孤兒，范恩與潘妮洛也是其中的一份子，在這樣的環境下勇敢地長大。

## 位於地底下的王都另一面

這是位於王都拉巴納斯塔地底下的城鎮，在遊戲初期會數度造訪達蘭的家，以及通往卡拉姆賽茲水路的入口，都位於這個地點。由於通往地上的３個出入口，分別可通往市街地北部、市街地東部、南門等不同區域，因此玩家請務必確認各地點的連接位置。拉巴納斯塔・鬧區是衆多城鎮中唯一放置有寶箱的地方，可獲得在故事初期常用的「藥水」或「不死鳥之尾」等消耗物品。玩家可以常常來這裡逛逛，取得免費的物品。

### ●城鎮裡的主要居民



**達蘭** ダラン

從古老的傳說，到進入王宮的方法等，精通各種秘密情報的神秘老人。他也是會在各個支線劇情裡出現的重要人物。

所在場所
達蘭的家
ダランの家



**菲洛** フィロ

對於住在鬧區裡的孩子們而言，這個少女相當於她們的頭頭。好奇心旺盛，只要一發現什麼有趣的事情馬上就會率先一頭栽進去。

所在場所
鬧區南部
ダウンタウン南部

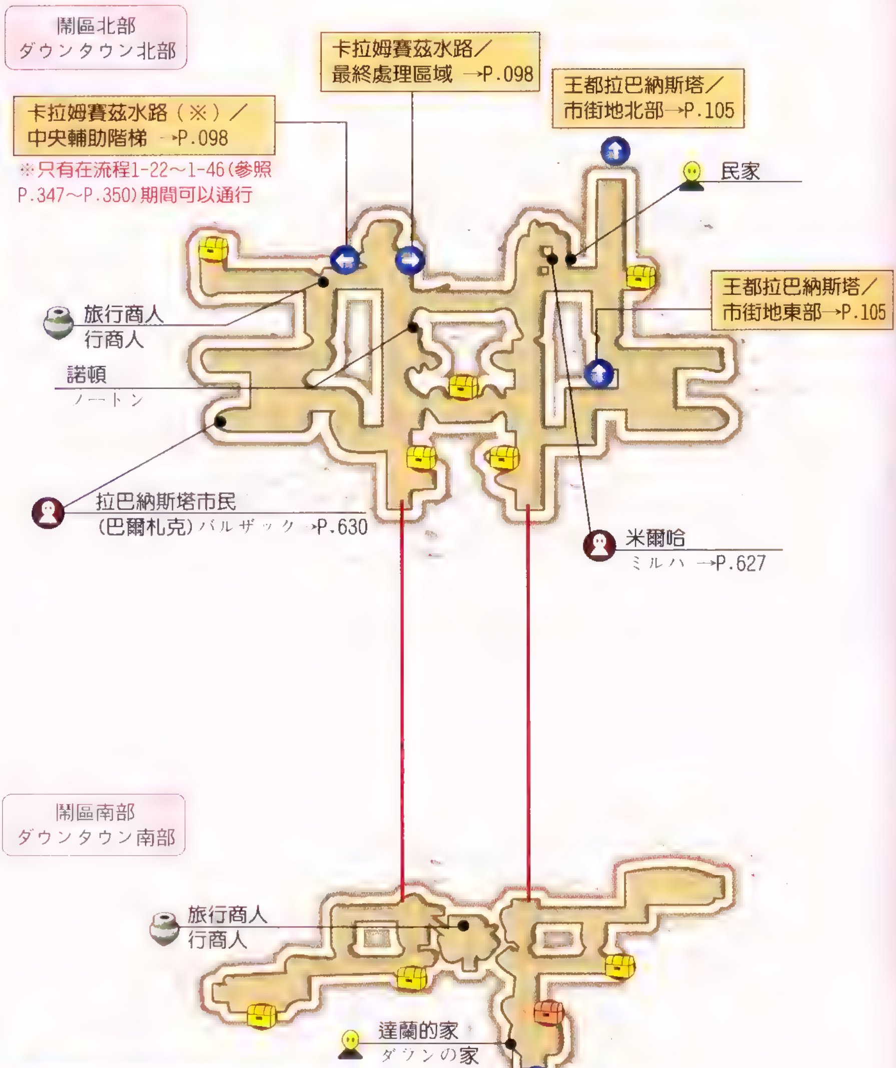
## 全體地圖




地圖攻略

拉巴納斯塔・鬧區

## 詳細地圖




**受到大家倚重的拉巴納斯塔智囊**

達蘭（ダウン）不只是博學多聞，他那溫和的處事態度也讓他頗有人望。他位於闇區南部的家裡，有從各地逃難至此的難民，以及為了請教他而聚集的小孩子們寄住在這裡。

# 基薩草原

ギーザ草原（乾季）



基薩草原有乾季及雨季的分別，SCENARIO 1、2的期間都屬於乾季。在不會下雨的乾季裡，可以看得到游牧民族所居住的村落，以及在吸收了太陽光之後會發出光輝，被稱之為「黑水晶」的岩石。

## 避開強敵往前邁進

在基薩草原裡擁有頂級HP的奴隸大腳怪、野生蛇、史雷普尼等3種怪物，都是攻擊力很高的強悍對手。牠們在各自的出現區域裡只會出現1、2隻，因此只要避免接近其出現場所的話就能輕易避免與牠們戰鬥。當玩家等級還很低時，即使看見牠們也千萬別靠近。若要交戰的話，就先將周圍的怪物打倒，以便於集中全力與強敵奮戰。



▲在大群豺狼當中會藏有一隻豺狼首領，必須優先加以打倒。

### ●要注意怪物



**變種狼人** ウェアウルフ

這是在流星草原南端一帶出沒的獸人。由於牠是周遭敵人所無法相比的強敵，因此在等級與牠差不多之前，千萬別對牠出手。



**奴隸大腳怪** スレイヴ

等級遠比周圍的豺狼還要高，若是在剛剛抵達基薩草原時被牠襲擊的話會非常危險。由於牠大多時間都在睡覺，因此不要對牠出手，快速地從旁通過吧。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 基薩兔 ギーザラビット (A) | 1~2 | 70(20) | 7(2) | 1 | 火 | P.743 |
| 基薩兔 ギーザラビット (B) | 1~2 | 85(20) | 7(2) | 1 | 火 | P.743 |
| 豺狼 ハイエナ(A) | 2~3 | 95(20) | 9(2) | 1 | 水 | P.742 |
| 梟頭熊 オウルベア(A) | 3~4 | 170(20) | 24(2) | 1 | 風 | P.744 |
| 豺狼首領 ハイエナリーダー | 3~5 | 180(20) | 28(2) | 1 | 水 | P.742 |
| 班卡族獵人 バンガ族の狩人 | 3~4 | 230(8) | 0 | 0 | 水 | P.745 |
| 野生蛇 ワイルドスネーク | 3~5 | 210(20) | 16(2) | 1 | 土 | P.744 |
| 奴隸大腳怪 スレイヴ(A) | 4~5 | 280(22) | 26(5) | 1 | 風 | P.745 |
| 史雷普尼 スレイプニル (A) | 4~6 | 280(20) | 30(2) | 1 | 冰 | P.743 |
| 變種狼人 ウェアウルフ | 19~21 | 2526(22) | 1201(5) | 2 | 風 | P.744 |

# 全體地圖




地圖攻略

基薩草原

## 詳細地圖




### 再度挑戰太陽石的製作

進行到流程3-7（參照P.457）之後，就可從瑪修雅（マシュア）手中接下「草原的太陽石（草原の太陽石）」（參照P.598）。製作的流程跟最初製作的時候一樣，只要到各個黑水晶累積能量即可。

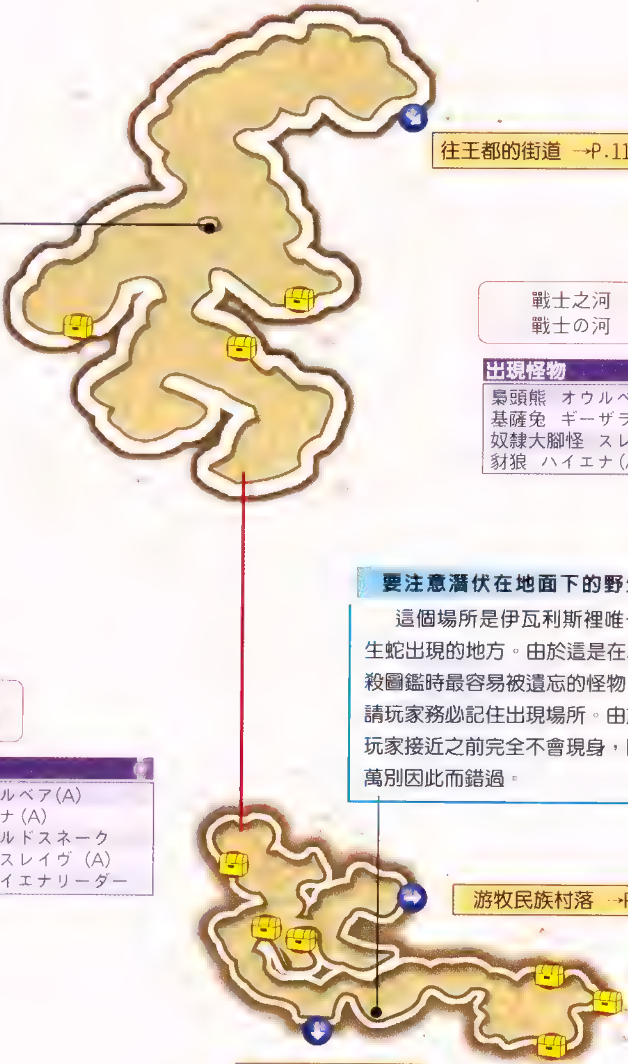


只要把完成的「太陽石」賣給瑪修雅，就可獲得報酬。



## 詳細地圖






戰士之河
戰士の河

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 梟頭熊 | オウルベア(A) |
| 基薩兔 | ギーザラビット (B) |
| 奴隸大腳怪 | スレイヴ (A) |
| 豺狼 | ハイエナ(A) |

托姆丘陵
トーム丘陵

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 梟頭熊 | オウルベア(A) |
| 豺狼 | ハイエナ(A) |
| 野生蛇 | ワイルドスネーク |
| 奴隸大腳怪 | スレイヴ (A) |
| 豺狼首領 | ハイエナリーダー |

### 要注意潛伏在地面下的野生蛇

這個場所是伊瓦利斯裡唯一有野生蛇出現的地方。由於這是在收集獵殺圖鑑時最容易被遺忘的怪物，因此請玩家務必記住出現場所。由於牠在玩家接近之前完全不會現身，因此千萬別因此而錯過。

基薩斯河沿岸北側
ギーザス川沿岸北側

**出現怪物**

梟頭熊　オウルベア(A)
基薩兔　ギーザラビット（B）
奴隸大腳怪　スレイヴ（A）
豺狼　ハイエナ(A)




### 取得位於黑水晶周圍的寶箱

從位於黑水晶周圍的寶箱裡，有時候可以取得「萬能藥（万能薬）」。由於這是能治療許多異常狀態的便利物品，因此請務必取得。




基薩斯河沿岸南側
ギーザス川沿岸南側

**出現怪物**

基薩兔　ギーザラビット（A）
豺狼　ハイエナ(A)
班卡族獵人　バンガ族の狩人

## 詳細地圖

流星草原
星ふり原

**出現怪物**

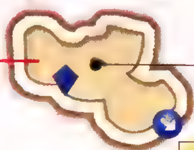
變種狼人　ウェアウルフ
史雷普尼　スレイプニル　(A)
基薩兔　ギーザラビット　(A)
豺狼　ハイエナ (A)
那札尼魯　ナザルニル




### 阻擋玩家去路的強力獸人

在這一帶出沒的變種狼人，是等級在20前後的危險敵人。由於通往歐茲莫尼平原的路在流程3-7（參照P.454）之前都還無法通行，因此在初期造訪南端附近是沒有任何好處的。為了避免與強敵開戰，玩家千萬別貿然靠近這一帶

年幼水晶邊境
幼き水晶のほとり

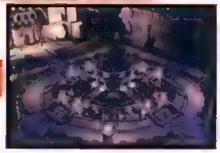



地圖攻略

基薩草原

# 拉巴納斯塔王宮

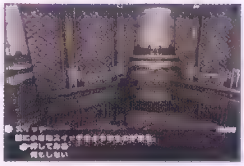
ラバナスタ王宮



這裡雖然是達馬斯卡王國的王族所居住之宮殿，不過在降伏亞凱迪亞帝國的現在，這裡已經成了維因所率領的帝國軍據點。在這王宮裡的某處，應該藏有達蘭爺爺所說的「女神的魔石」……。

## 不會有敵人出現的安全地點

由於在王宮內部完全不會有敵人出現，因此並沒有因戰鬥而導致遊戲結束的危險。玩家就一邊躲避帝國兵的視線，朝寶藏所在的寶物庫前進吧。在途中的地下倉庫有6個寶箱，如果運氣好的話甚至連「聖靈藥（エリクサー）」這樣的貴重物品都有可能拿到。拉巴納斯塔王宮在過了流程1-31（參照P.348）之後就無法再回來，因此千萬別忘了取得。

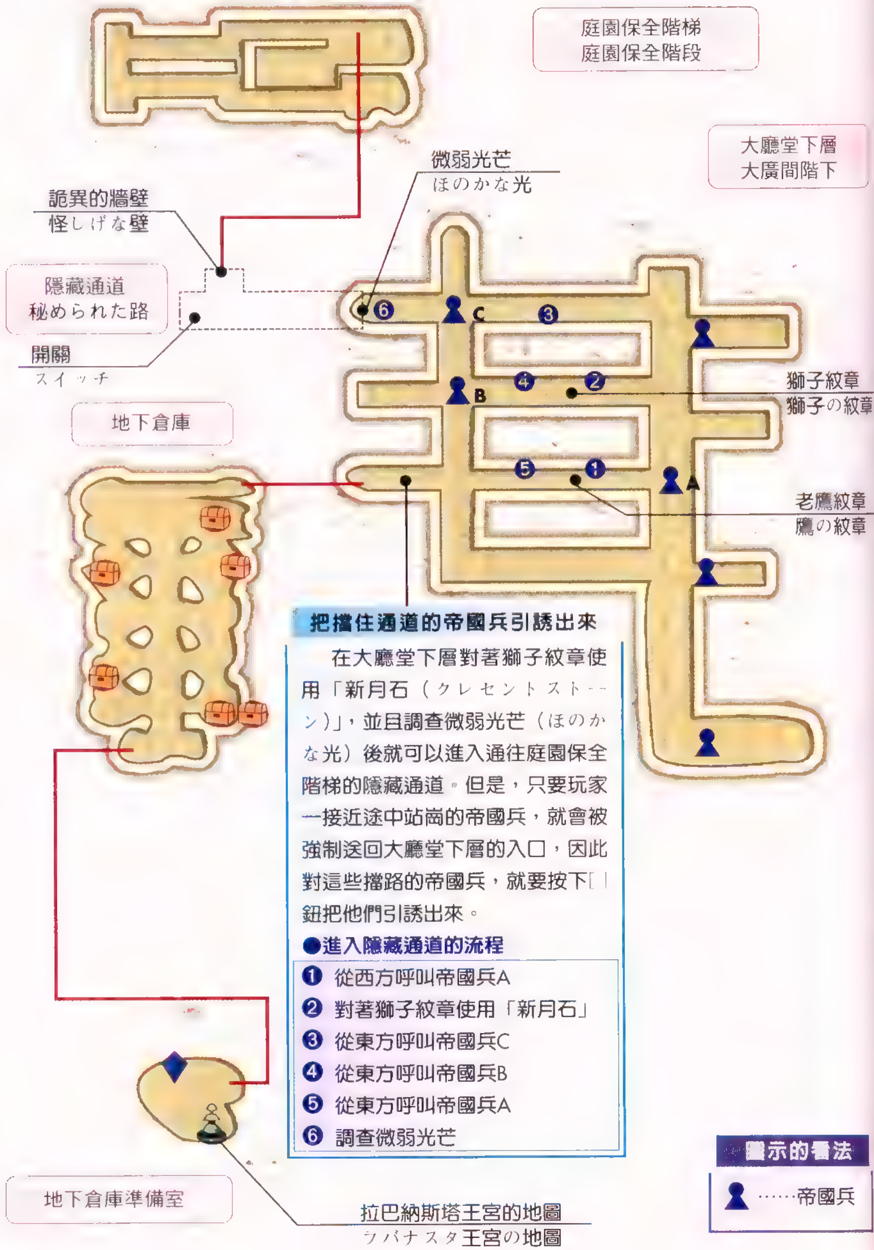


▲在隱藏通道裡，要一邊按按鈕調查詭異的牆壁，才能繼續前進。

## 全體地圖



## 詳細地圖




### 把擋住通道的帝國兵引誘出來

在大廳堂下層對著獅子紋章使用「新月石（クレセントストーン）」，並且調查微弱光芒（ほのかな光）後就可以進入通往庭園保全階梯的隱藏通道。但是，只要玩家一接近途中站崗的帝國兵，就會被強制送回大廳堂下層的入口，因此對這些擋路的帝國兵，就要按下[ ]鈕把他們引誘出來。

**●進入隱藏通道的流程**

1. 從西方呼叫帝國兵A
2. 對著獅子紋章使用「新月石」
3. 從東方呼叫帝國兵C
4. 從東方呼叫帝國兵B
5. 從東方呼叫帝國兵A
6. 調查微弱光芒

**圖示的看法**

♟……帝國兵

地圖攻略

拉巴納斯塔王宮

# 那比納城塞地下牢

ナルビナ城塞地下牢



這是利用古老城堡的遺跡所建造，位於那比納城塞地底下的廣大監獄。裡面有許多被捕的囚犯，在位於中央的鬥技場裡，每天就像茶餘飯後般地上演著醜陋的弱肉強食之爭。

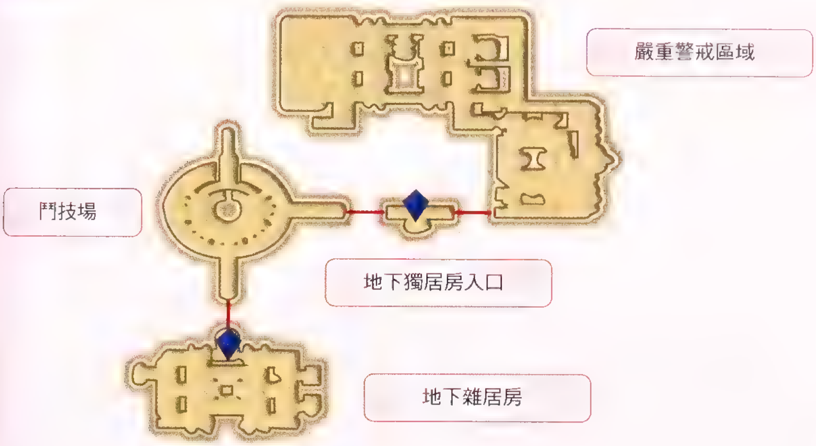
## 打倒囚犯逃出監獄

在鬥技場裡，會與達古沙、卡里多、古奇等希克族囚犯展開戰鬥。這場戰鬥雖然是以空手進行，但對方不是很強，只要集中攻擊同一個目標的話，應該可順利獲勝。接下來的嚴重警戒區域裡，則是有亞凱迪亞帝國的士兵巡邏著。由於一口氣前進的話會遭到許多敵人包圍，因此最好能一個一個打倒，慎重地前進。寶箱也別忘了要打開。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 卡里多 ガリドー | 6 | 158 | 0 | 2 | 火 | P.752 |
| 帝國軍魔道士(A) | 6~8 | 197(4) | 65(20) | 1 | | P.753 |
| 古奇 グイッチ | 7 | 142 | 0 | 2 | 火 | P.752 |
| 帝國軍重兵士(A) | 7~9 | 275(8) | 72(20) | 1 | | P.753 |
| 達古沙 ダグザ | 8 | 232 | 0 | 2 | 火 | P.752 |
| 帝國軍劍士(C) | 8~9 | 229(8) | 65(20) | 1 | | P.753 |
| 帝國軍銃士 | 7~9 | 264(8) | 65(20) | 1 | | P.754 |

## 全體地圖

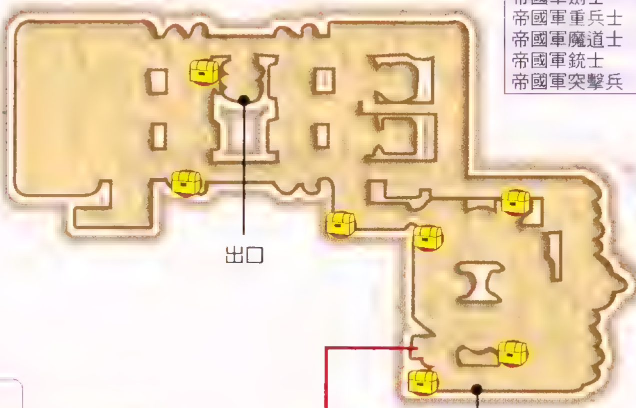


# 詳細地圖

嚴重警戒區域

**出現怪物**

帝國軍劍士 (C)
帝國軍重兵士 (A)
帝國軍魔道士 (A)
帝國軍銃士
帝國軍突擊兵



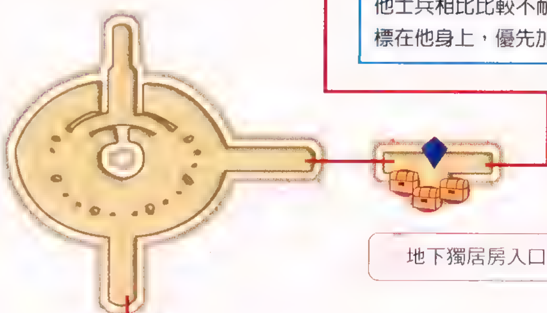

**帝國軍魔道士要優先加以解決**

在嚴重警戒區域裡出現的帝國兵當中，最危險者莫過於能使用豐富黑魔法的帝國軍魔道士。幸好，他與其他士兵相比比較不耐打，因此集中目標在他身上，優先加以打倒吧。

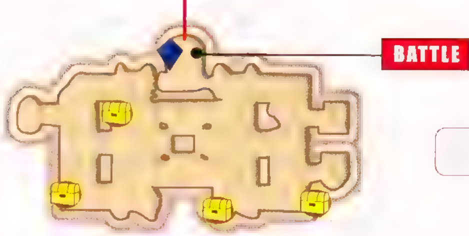
鬥技場

**出現怪物**

卡里多 ガリドー
古奇 グイッチ
達古沙 ダグザ



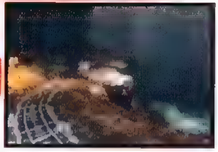
地下獨居房入口




地下雜居房

# 巴爾海姆地下道

バルハイム地下道



巴爾海姆地下道是長年以來被作為坑道使用的地下道遺跡。即使到了現在，到處都還散落著當時沒有處理掉的廢材，有一部份商人為了挖出來再度利用而在此出入。

## 留意量表避免讓不死系出現

在巴爾海姆地下道裡出現的主要怪物，有電池秘密客及秘密客幼蟲。前者會從區域裡漏電的管線吸取電力，讓電池量表降低使得地下道內部變得更陰暗。由於當量表低於30%時就會有僵屍及怨靈等不死系怪物出現，因此務必優先加以打倒。秘密客幼蟲則不是什麼特別的強敵，就算慢一點打倒也可以。



▲顏色比普通寶箱更偏藍色的寶箱，就是秘密客所偽裝而成的。

### ●要注意怪物



**爆魔** ボム

雖然是非主動怪物，但是只要在附近詠唱魔法的話就會展開襲擊。若戰略裡有設定魔法的話，在爆魔的附近時請記得要關掉。



**秘密客** ミミック

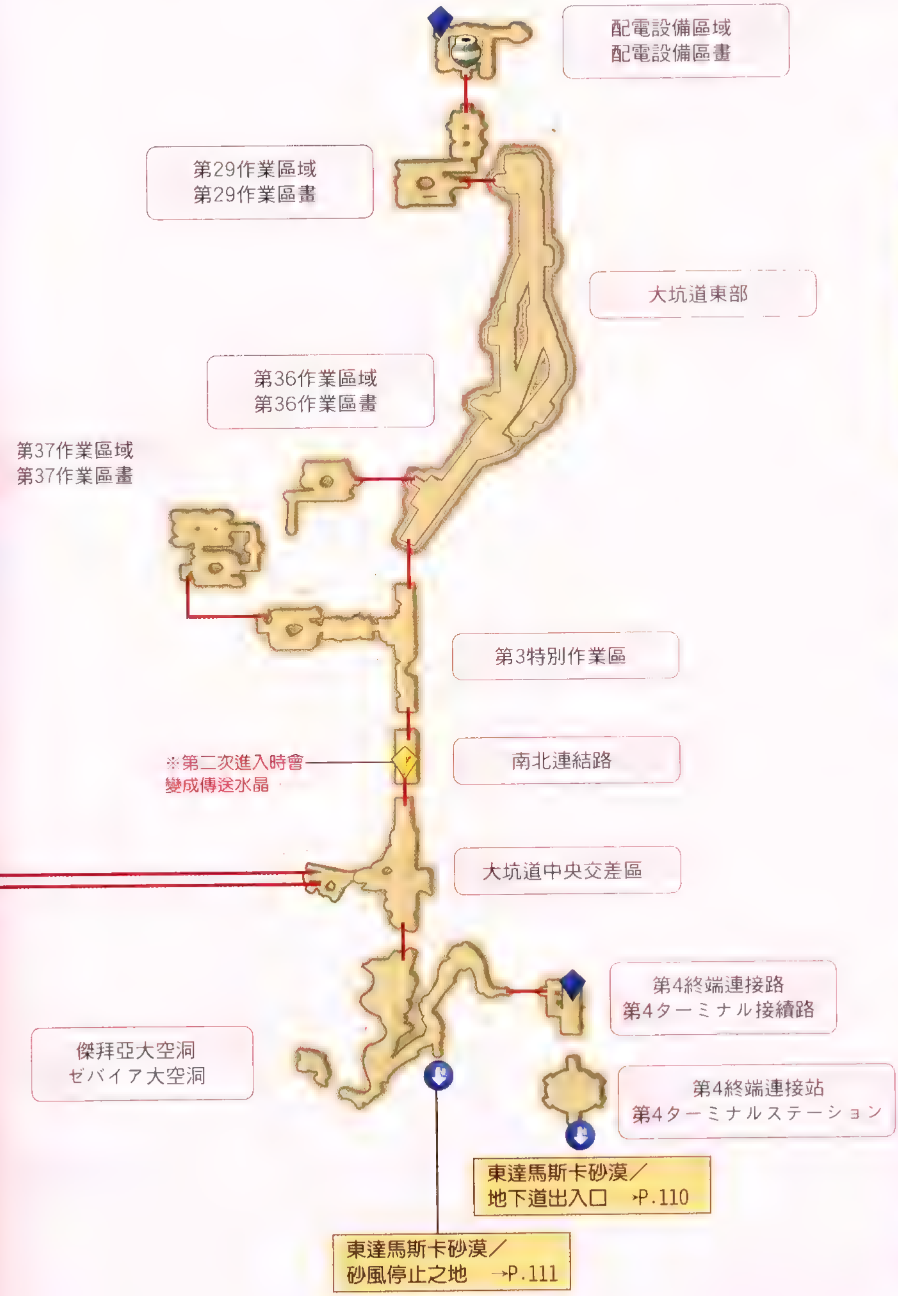
能偽裝為寶箱，只要接近加以調查的話就會現身襲擊。除了本書中地圖所記載的寶箱之外，全部都是秘密客所化身。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 白毛蝙蝠 シーカーバット (A) | 6~7 | 535(16) | 132(4) | 1 | 土 | P.758 |
| 蝙蝠怪 スティール (C) | 6~7 | 282(16) | 88(4) | 1 | 土 | P.754 |
| 布丁怪 プリン (D) | 6~7 | 280(14) | 200(7) | 1 | 火 水 | P.757 |
| 爆魔 ボム | 6~7 | 317(15) | 154(6) | 1 | 火 水 | P.758 |
| 骷髏鎧兵 スカルアーマー (A) | 7~8 | 322(6) | 212(3) | 1 | 聖 闇 | P.757 |
| 骷髏怪 スケルトン (A) | 7~8 | 312(6) | 212(3) | 1 | 聖 闇 | P.756 |
| 僵屍 ゾンビ (A) | 7~8 | 277~280(6) | 123(3) | 1 | 聖 闇 | P.755 |
| 秘密客幼蟲 タイニーミミック | 7~8 | 211(6) | 54(3) | 1 | 風 | P.755 |
| 電池秘密客 バッテリミミック | 7 | 520 | 165 | 2 | 雷 冰 | P.756 |
| 秘密客 ミミック | 7~8 | 334(6) | 135(3) | 1 | 風 | P.755 |
| 怨靈 スペクター | 8~9 | 402(6) | 209(3) | 1 | 聖 闇 | P.756 |
| 突變蛙獸 ライジングビスト | 8~9 | 410(20) | 200(2) | 1 | 冰 | P.754 |
| 合金秘密客 プレゼンター | 39~40 | 6446~6686 | 683 | 1 | 聖 | P.759 |

## 全體地圖


東西通路
東西バイパス
傑拜亞連結橋
ゼバイア連結橋
第5特別作業區
第7終端連接站
第7ターミナルステーション
西部新坑道區
第7終端連接路
第7ターミナル接續路
卡拉姆賽茲水路／
東部水量調整區 →P.100


配電設備區域
配電設備區畫
第29作業區域
第29作業區畫
大坑道東部
第36作業區域
第36作業區畫
第37作業區域
第37作業區畫
第3特別作業區
※第二次進入時會
變成傳送水晶
南北連結路
大坑道中央交差區
第4終端連接路
第4ターミナル接續路
傑拜亞大空洞
ゼバイア大空洞
第4終端連接站
第4ターミナルステーション
東達馬斯卡砂漠／
地下道出入口 →P.110
東達馬斯卡砂漠／
砂風停止之地 →P.111

## 詳細地圖




**出現怪物**

僵屍　ゾンビ（A）
秘密客幼蟲　タイニーミミック
電池秘密客　バッテリミミック
爆魔　ボム

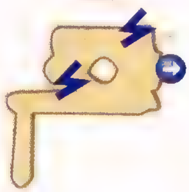
**出現怪物**

白毛蝙蝠　シーカーバット（A）
怨靈　スペクター
秘密客幼蟲　タイニーミミック
蝙蝠怪　スティール（C）
僵屍　ゾンビ（A）
電池秘密客　バッテリミミック

第36作業區域
第36作業區畫

**出現怪物**

骷髏怪　スケルトン　(A)
怨靈　スペクター
秘密客幼蟲　タイニーミミック
電池秘密客　バッテリミミック
爆魔　ボム



大坑道東部　→P.128

### 按下開關打開閘門

這條通道被閘門（フェンス）所封閉，必須要先按下位於第37作業區域裡的閘門開放開關（フェンス開放スイッチ）才能繼續前進。由於按下開關後電池量表會減少30%，因此請先打倒電池秘密客，讓量表回復之後再進行操作吧。

第3特別作業區

**出現怪物**

怨靈　スペクター
僵屍　ゾンビ　(A)
電池秘密客　バッテリミミック
布丁怪　プリン　(D)
爆魔　ボム

大坑道東部　→P.128

第37作業區域　→P.130



南北連結路　→P.130

### 要注意從天花板上落下的布丁怪

在第3特別作業區與第37作業區域裡，會有布丁怪從天花板上掉落下來。為了維持隨時都可進行戰鬥的狀態，請務必保持充沛的HP。還有，這裡的布丁怪與卡拉姆賽茲水路裡的一樣，都很害怕火屬性，以「火球術（ファイア）」攻擊是很有效的。

**圖示的看法**

⚡……漏電位置

## 詳細地圖

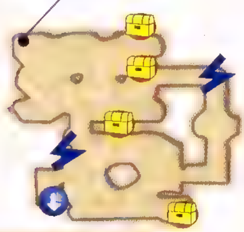
第37作業區域
第37作業區畫

| 出現怪物 |
| --- |
| 骷髏鎧兵　スカルアーマー（A） |
| 骷髏怪　スケルトン（A） |
| 電池秘密客　バッテリミミック |
| 布丁怪　プリン（D） |

### 巴修獲得裝備

在南北連結路裡，先前一直以空手應戰的巴修終於可獲得裝備。這樣一來巴修的攻守能力都會提昇，成為可靠的戰力。

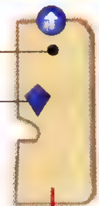
閘門開放開關
フェンス開放スイッチ



第3特別作業區　→P.129

南北連結路

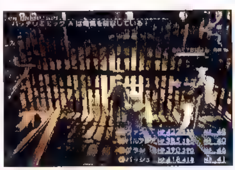
第3特別作業區　→P.129



再度進入巴爾海姆地下道後會變成傳送水晶。

### 還無法朝最深處前進

在通過巴爾海姆地下道之後使用「巴爾海姆鑰匙（バルハイムのカギ）」（參照P.594）進入裡面的話，這個閘門就會打開。由於最初來到此地時因為閘門的關係而無法進入裡面，因此暫且先不要理會，朝傑拜亞大空洞前進吧。



東西通路　→P.132
第5特別作業區　→P.132



傑拜亞大空洞　→P.131

大坑道中央交差區

| 出現怪物 |
| --- |
| 骷髏怪　スケルトン（A） |
| 電池秘密客　バッテリミミック |
| 秘密客　ミミック |
| 突變蛙獸　ライジングビスト |

## 傑拜亞大空洞
ゼバイア大空洞

**出現怪物**

骷髏鎧兵　スカルアーマー　(A)
骷髏怪　スケルトン　(A)
秘密客幼蟲　タイニーミミック
電池秘密客　バッテリミミック
突變蛙獸　ライジングビスト




### 在裡面的陸地上有強力武器

雖然原本在導覽地圖與當地地圖上沒有顯示，不過這裡的淺灘跟陸地一樣都是可以通過的。在對岸陸地上有寶箱，只要運氣好的話有可能獲得強力的武器「檜木棒（樫の棒)」。

**圖示的看法**

⚡……漏電位置

## 詳細地圖

東西通路
東西バイパス

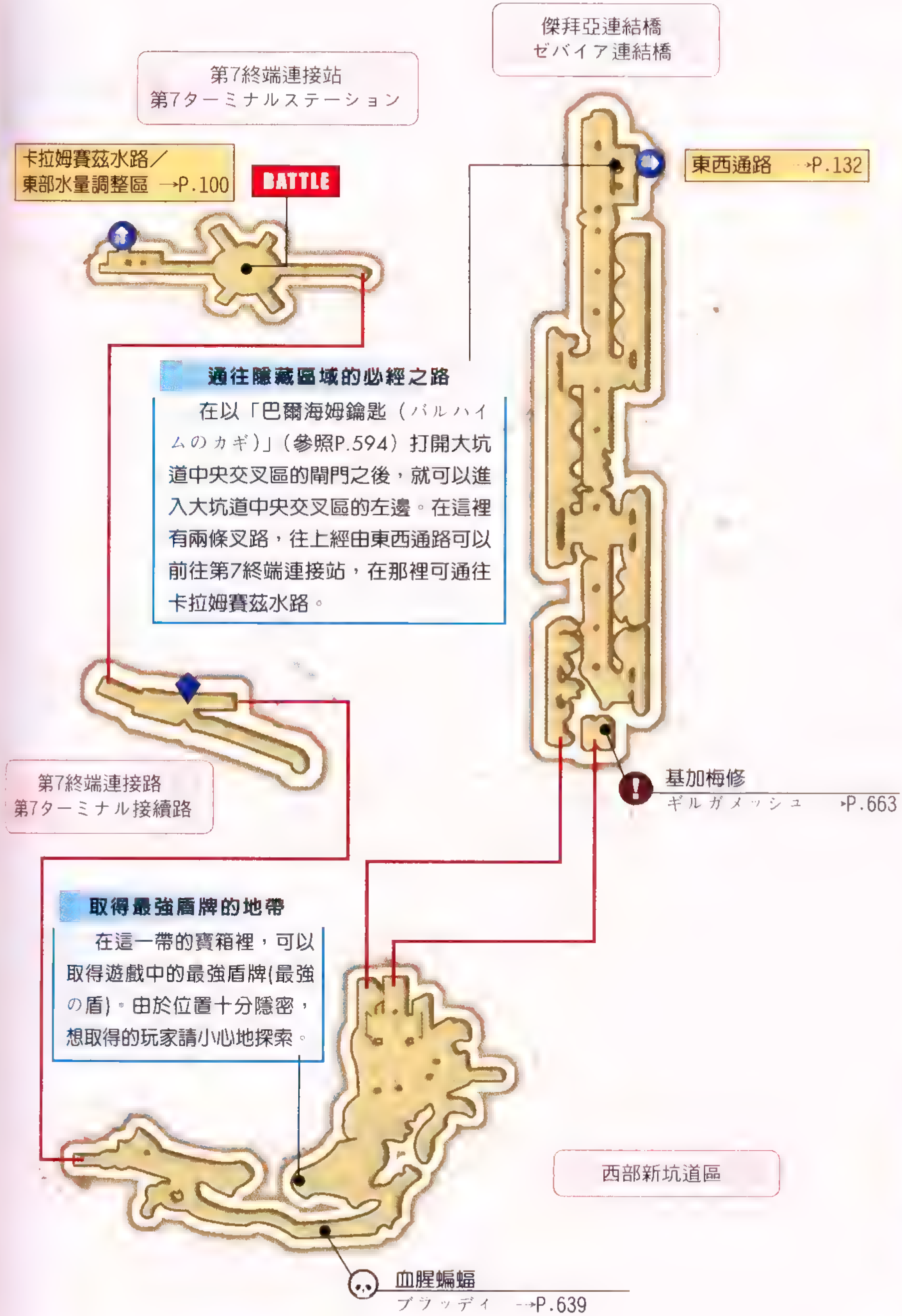
**出現怪物**

合金秘密客　プレゼンター




第5特別作業區






### 通往隱藏區域的必經之路

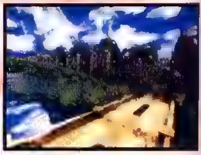
在以「巴爾海姆鑰匙（バルハイムのカギ）」（參照P.594）打開大坑道中央交叉區的閘門之後，就可以進入大坑道中央交叉區的左邊。在這裡有兩條叉路，往上經由東西通路可以前往第7終端連接站，在那裡可通往卡拉姆賽茲水路。

### 取得最強盾牌的地帶

在這一帶的寶箱裡，可以取得遊戲中的最強盾牌(最強の盾)。由於位置十分隱密，想取得的玩家請小心地探索。

# 空中都市比威巴

空中都市ビュエルバ



這裡是由恩德爾（オンドール）侯爵所統治的小規模中立國家，更是建築在遠離陸地、飄浮在上空小島上的都市。擁有從路斯魔石礦開採魔石而發展出來的歷史，居民也大多是在魔石礦裡工作的作業員。

## 魔石礦過關之後行動範圍就可擴大

第一次來到空中都市比威巴時，庫斯空中廣場、浮雲大道、卡夫空中露台等區域都無法進入。如果想要自由出入這裡的所有區域，必須等到流程2-12（參照P.404）從路斯魔石礦回來之後。比威巴由看起來容易讓人失去方向感的通道所構成，各區域的連結方式也相當複雜。此外，商店也分散在各個區域裡，可說是非常容易讓人迷路的構造。如果弄不清楚通往目的地的路時，就打開當地地圖確認全部區域吧。與通道各地的比威巴導遊（ビュエルバガイド）說話，他們會告訴你各通道連接的地名，玩家也可好好利用。



◀道具店以外的商店從一開始就可使用。在前往路斯魔石礦之前先走一趟吧。



◀從以觀光景點聞名的卡夫空中露台望出去，可以看見美麗的風景。

### ●城鎮裡的主要居民



**恩德爾** オンドール

他是治理都市國家比威巴的伯爵。雖然他被人稱之為與維因聯手的親帝國派，但另一方面也有謠傳指出他與反帝國組織有所牽連。

所在場所
恩德爾侯爵宅邸
オンドール侯爵邸



**哈瓦洛** ハバーロ

率領比威巴反帝國組織的青年。由於聽到謠傳指出過去原本被處刑的巴修將軍還活著，便與散佈此傳言的范恩接觸。

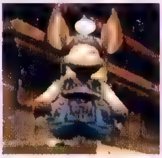
所在場所
浮雲亭
浮き雲亭



**梅莉莎** メリサ

經營位於浮雲大道的酒吧「浮雲亭」的女性。正因為這裡藏著反帝國組織的根據地，因此店裡也有很多組織的相關人士。

所在場所
浮雲亭
浮き雲亭

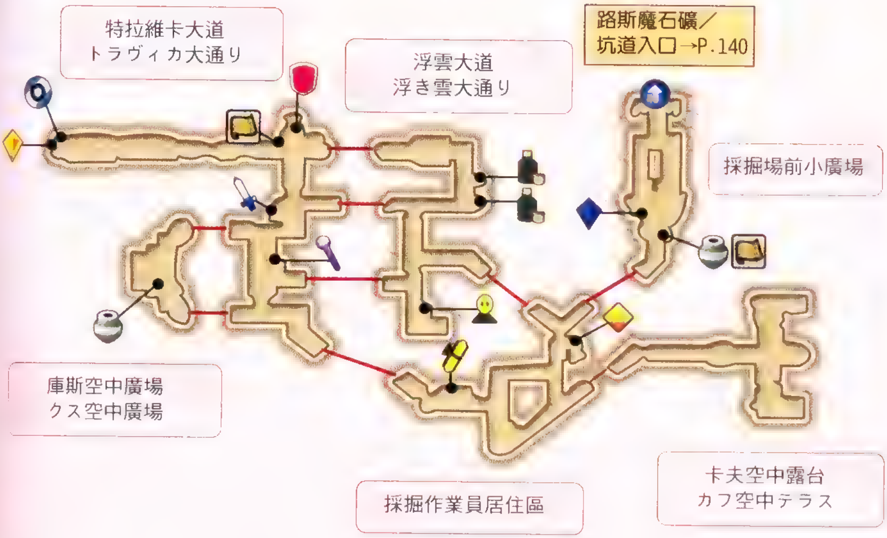


**皮利卡** ピリカ

在庫斯空中廣場蹺班的招式店店員。由於飼養著十分稀有的寵物，也因此讓他成為魔犯討伐的委託人。

所在場所
庫斯空中廣場
クス空中廣場

## 全體地圖




## 名酒「比威巴魂」的使用方法

到了SCENARIO 3（參照P.453）之後，在空中都市比威巴的各處都可以取得「比威巴魂（ビュエルバ魂）」。這個物品是支線劇情「銘酒比威巴魂」（參照P.596）所需的酒，能以一個1000基爾高價賣給需要的人。「比威巴魂」全部有14個，只要能全部賣掉的話可賺到14000基爾。「比威巴魂」與「想要比威巴魂的人」的位置就標記在下一頁起的詳細地圖裡，希望能對玩家有所幫助。



▲「比威巴魂」非常小，不容易發現。參考本書的地圖把它找出來吧。



▲把它賣給想要比威巴魂的人，會出現各種不同的反應。

## 詳細地圖




### 擁有兩種風貌的休息場

這裡是以空中都市比威巴名產酒類「比威巴魂」而聞名，是城裡的休憩場所。不過這裡事實上也是由哈瓦洛所率領之反帝國組織的根據地，酒吧的店員與客人當中也有許多組織成員潛伏。




※在城鎮裡的各設施裡各有「比威巴魂」一個、「想要比威巴魂的人」一名存在（參照P.596）

# 路斯魔石礦

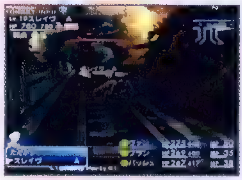
ルース魔石礦



這裡雖然是出產維持空中都市比威巴財政之良質魔石的礦山，但是內部卻是有許多兇暴怪物棲息的危險地帶。也因此，在入口附近可以見到許多以作業員為對象進行買賣的強壯保鑣。

## 從攻擊力較高的骷髏鎧兵優先打倒

初期在路斯魔石礦裡出現的普通敵人有蝙蝠怪、骷髏怪、骷髏鎧兵、奴隸大腳怪等４種。雖然大部分都是同時對付骷髏怪與骷髏鎧兵，不過這時候最好從會使出「黑暗術（ダーク）」與「骨頭攻擊（ボーン）」等強力攻擊的骷髏鎧兵優先打倒。奴隸大腳怪是在逃離班卡莫南之後才出現的怪物。由於大部分時間都在睡覺，因此若不想交戰的話就從旁邊通過吧。



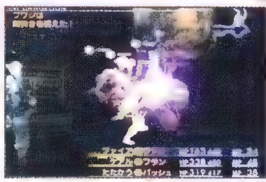
▲奴隸大腳怪就在坑道入口與第1運送路，等級比其他敵人還要高，不容易對付。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 蝙蝠怪　スティール (D) | 7~8 | 446(16) | 120(4) | 1 | 土 | P.760 |
| 骷髏鎧兵　スカルアーマー (B) | 8~9 | 510(6) | 290(3) | 1 | 聖 闇 | P.761 |
| 骷髏怪　スケルトン (B) | 8~9 | 557(6) | 290(3) | 1 | 聖 闇 | P.760 |
| 骷髏鎧兵　スカルアーマー (C) | 10~11 | 702(6) | 389(3) | 1 | 聖 闇 | P.761 |
| 骷髏怪　スケルトン (C) | 10~11 | 798(6) | 370(3) | 1 | 聖 闇 | P.760 |
| 奴隸大腳怪　スレイヴ (B) | 10~11 | 780(22) | 263(5) | 1 | 風 | P.759 |
| 吉裘　ギジュー | 11 | 1650 | 0 | 5 | 水 | P.763 |
| 布瓦吉　ブワジ | 11 | 1593 | 0 | 5 | 水 | P.763 |
| 里諾　リノ | 11 | 1745 | 0 | 5 | 水 | P.762 |
| 班卡莫南　バッガモナン | 12 | 3983 | 0 | 7 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.762 |

## 向打倒班卡莫南挑戰

在流程2-10（參照P.404）的班卡莫南之戰，雖然只要逃到坑道入口為止就可結束，不過如果等級在15級以上的話，也可以交戰加以打倒。由於在比威巴可買到的「禁動術（ドンアク）」對班卡莫南等人都有效，因此戰鬥開始之後就立刻使用這個魔法，讓牠無法行動吧。接著只要集中攻擊打倒班卡莫南的話，剩下的３名部下也會撤退。



▲班卡莫南對水屬性以外的屬性有抵抗力。嚴禁以「火球術」等魔法加以攻擊。

# 全體地圖



第3礦區採掘場
第2礦區採掘場
第11礦區採掘場
蘇尼亞平行橋
スーニア平行橋
坑道入口
第2運送路
塔雪橋
タッシェ橋
第１運送路
歐塔姆橋
オルタム橋
第９礦區採掘場
空中都市比威巴／
採掘場前小廣場 →P.137
第5礦區採掘場
第6礦區採掘場
拉雪橋
ラッシェ橋
作業準備區
第7礦區採掘場

## 詳細地圖

### 坑道入口

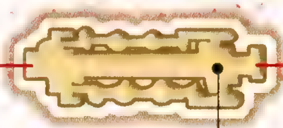
| 出現怪物 |
| --- |
| 骷髏鎧兵　スカルアーマー　(B) |
| 骷髏怪　スケルトン　(B) |
| 蝙蝠怪　スティール　(D) |
| 奴隸大腳怪　スレイヴ　(B) |



空中都市比威巴／
採掘場前小廣場　→P.137

### 歐塔姆橋
オルタム橋

| 出現怪物 |
| --- |
| 骷髏鎧兵　スカルアーマー　(B) |
| 蝙蝠怪　スティール　(D) |
| 奴隸大腳怪　スレイヴ　(B) |



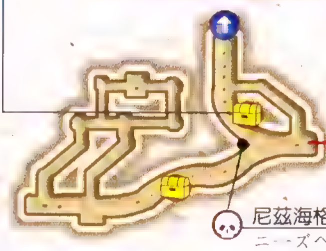
**骷髏鎧兵從地面出現**

在歐塔姆橋與蘇尼亞平行橋，如果玩家打算從橋的上段通過的話，就會從地面出現大量的骷髏鎧兵。雖然從階梯走下去的通道上有一個陷阱，但不會有敵人出現，因此比較安全。

**取得強力的兩手弓！**

在這個寶箱裡，有可能取得攻擊力33的兩手弓「殺手弓（キラーボウ）」。雖然機率偏低，不過由於這是會不斷復活的寶箱，因此玩家可在區域之間來回往返，直到取得為止。

蘇尼亞平行橋　→P.141



尼茲海格
ニーズヘッグ　→P.628

### 第１運送路

| 出現怪物 |
| --- |
| 骷髏鎧兵　スカルアーマー　(B) |
| 骷髏怪　スケルトン　(B) |
| 蝙蝠怪　スティール　(D) |
| 奴隸大腳怪　スレイヴ　(B) |

地圖攻略

路斯魔石礦

第3礦區採掘場

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 黑蟲怪 | バグ |
| 迪拉罕 | デュラハン |
| 無頭巨人 | ヘッドレス |
| 吸血蝙蝠 | ヴァンパイア |

第2礦區採掘場

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 吉裘 | ギジュー |
| 布瓦吉 | ブワジ |
| 里諾 | リノ |
| 班卡莫南 | バッガモナン |
| 骷髏鎧兵 | スカルアーマー (C) |



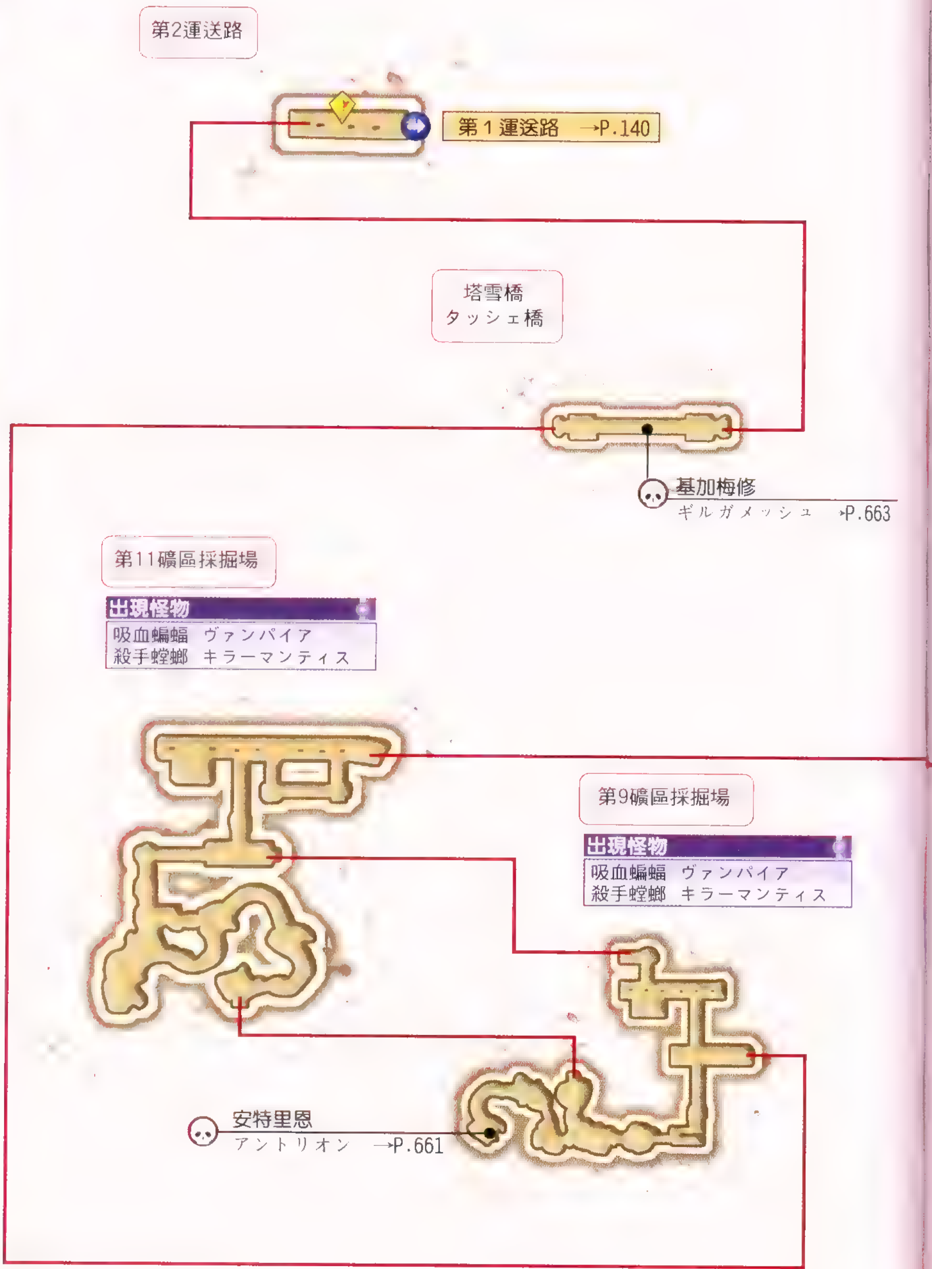

**要有特殊的鑰匙才能繼續往深處前進**

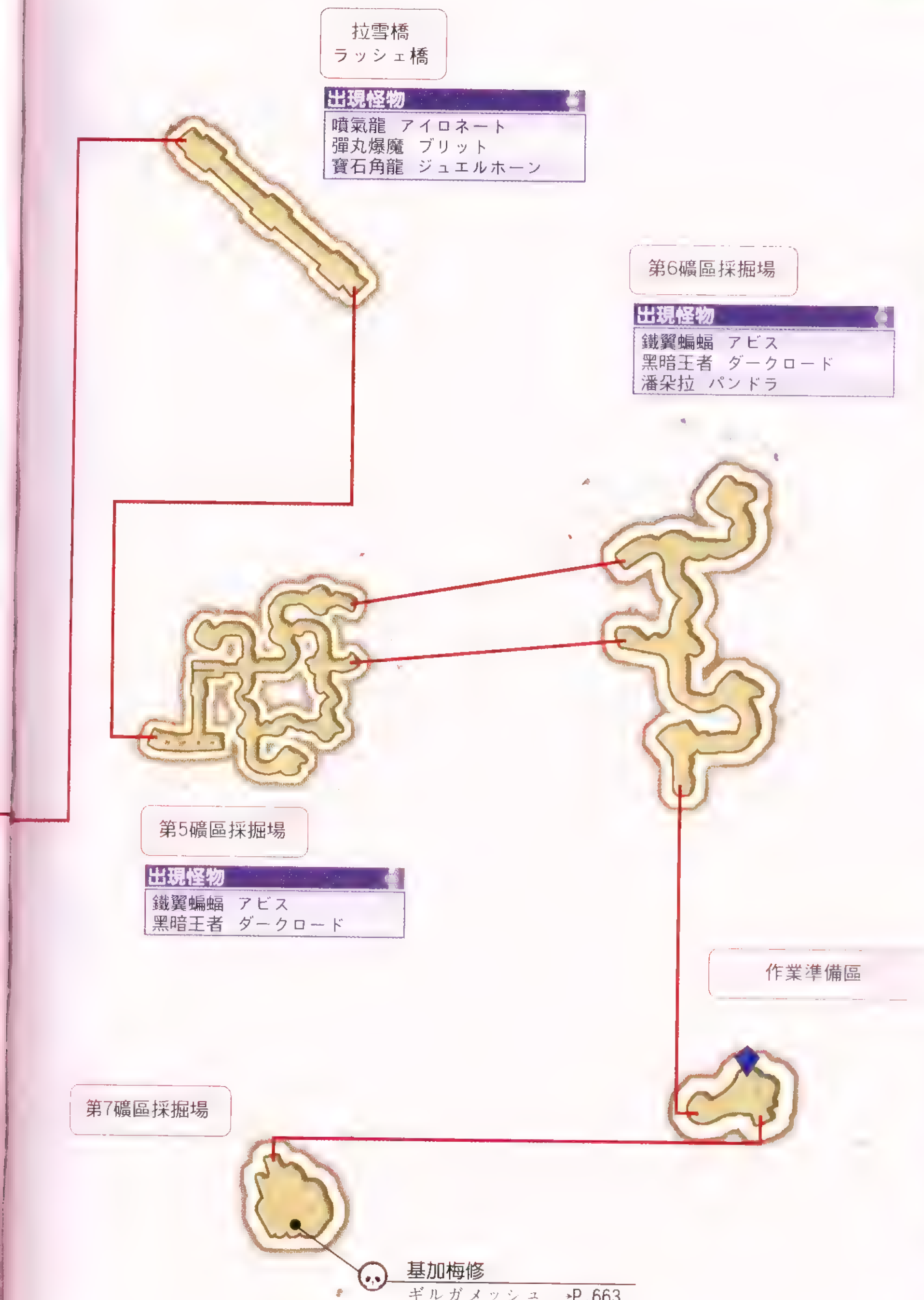
第2礦區採掘場可以通往魔石礦的深處。但是，通道被閘門所封閉住，如果沒有取得「第3礦區的鑰匙（第3礦區のカギ）」（參照P.661）就無法打開。

蘇尼亞平行橋
スーニア平行橋

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 骷髏鎧兵 | スカルアーマー (C) |
| 骷髏怪 | スケルトン (C) |

## 詳細地圖


第2運送路
第１運送路 →P.140
塔雪橋
タッシェ橋
基加梅修
ギルガメッシュ →P.663
第11礦區採掘場
出現怪物
吸血蝙蝠 ヴァンパイア
殺手螳螂 キラーマンティス
第9礦區採掘場
出現怪物
吸血蝙蝠 ヴァンパイア
殺手螳螂 キラーマンティス
安特里恩
アントリオン →P.661


拉雪橋
ラッシェ橋
出現怪物
噴氣龍　アイロネート
彈丸爆魔　ブリット
寶石角龍　ジュエルホーン
第6礦區採掘場
出現怪物
鐵翼蝙蝠　アビス
黑暗王者　ダークロード
潘朵拉　パンドラ
第5礦區採掘場
出現怪物
鐵翼蝙蝠　アビス
黑暗王者　ダークロード
作業準備區
第7礦區採掘場
基加梅修
ギルガメッシュ　→P.663

# 戰艦利拜亞桑

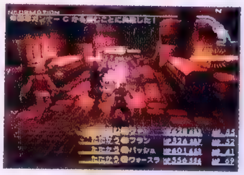
戰艦リヴァイアサン



這是由維因旗下的判官長「吉斯」所指揮，亞凱迪亞帝國所自豪的巨大戰艦。穿越由帝國兵所組成的嚴密警備網前往中心部，把被關在第1營倉的艾雪救出來吧。

## 敵人的攻擊就靠「禦體術」抵擋

在帝國兵當中最需要注意的，就是攻擊力極高的帝國軍槍手與帝國軍重兵士。讓帶頭前進的領隊裝備盾，並且使用「禦體術（プロテス）」強化防禦吧。如果「魔法防禦力」偏低的話，也要併用「禦魔術（シェル）」以對抗帝國軍魔道士的黑魔法。軍用犬本身等級雖然高，但是並非不好對付的強敵。從一起出現的帝國兵優先加以打倒吧。



▲帝國軍槍手會以銃進行攻擊。即使是施展了「禦體術」也千萬不能大意。

### ●要注意怪物



**判官** ジャッジ

這是在下層中央區塊裡只出現2名的敵人，會使用能造成對象最大HP之32%損傷的「三重攻擊（トライアタック）」。發動集中攻擊將他打倒吧。



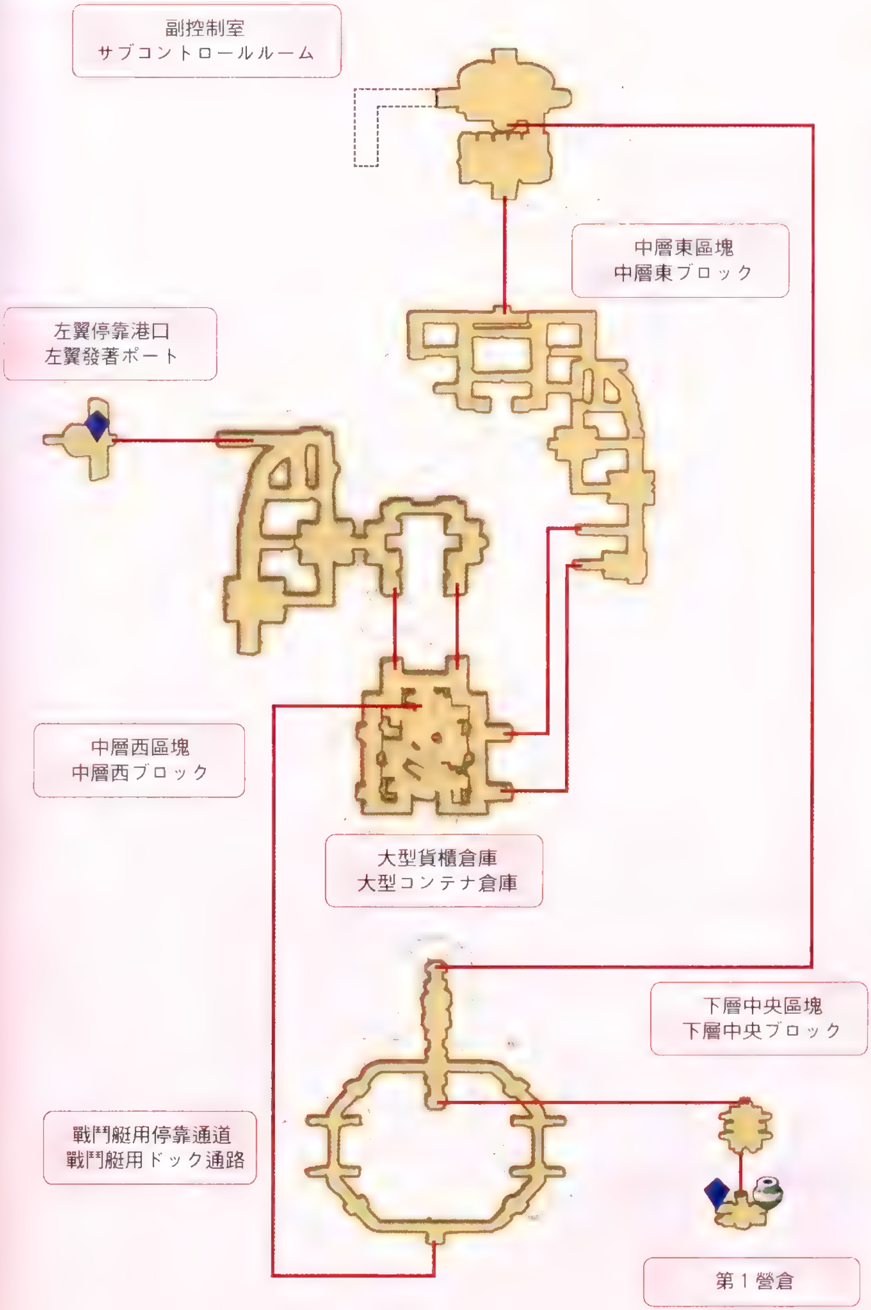
**帝國軍魔道士**

會以「閃電術」等黑魔法攻擊的帝國兵。如果魔法防禦力低的話會蒙受意想不到的損傷，因此如果不放心的話可以使用「禦魔術」。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 帝國軍魔道士 (B) | 8~10 | 481(4) | 137(20) | 1 | | P.779 |
| 帝國軍槍手 帝國軍ガンナー | 9 | 647 | 164 | 1 | | P.778 |
| 帝國軍劍士 (D) | 9~10 | 562(8) | 137(20) | 1 | | P.776 |
| 帝國軍魔道士 (C) | 9~10 | 384 | 137 | 1 | | P.779 |
| 帝國軍劍士 (E) | 10~11 | 430 | 137 | 1 | | P.777 |
| 帝國軍重兵士 (B) | 10~12 | 674(4) | 151(20) | 1 | | P.778 |
| 帝國軍重兵士 (C) | 10~12 | 674(8) | 151(20) | 1 | | P.778 |
| 軍用犬 | 11~12 | 535(20) | 160(2) | 1 | | P.776 |
| 判官 ジャッジ (A) | 11~22 | 45~2445 | 0 | 7 | | P.780 |
| 帝國軍劍士 (F) | 11~12 | 674(8) | 151(20) | 1 | | P.777 |

## 全體地圖


副控制室
サブコントロールルーム
中層東區塊
中層東ブロック
左翼停靠港口
左翼發着ポート
中層西區塊
中層西ブロック
大型貨櫃倉庫
大型コンテナ倉庫
下層中央區塊
下層中央ブロック
戰鬥艇用停靠通道
戰鬥艇用ドック通路
第1營倉

## 詳細地圖

左翼停靠港口
左翼發著ポート



※在與判官・吉斯（參照P.405）戰鬥時會消失

### 避開紅外線感應器前進

在中層東區塊、中層西區塊、戰鬥艇用停靠通道等各地，有許多紅外線感應器（赤外線センサー）。只要一碰觸到紅外線感應器的話，帝國兵就會同時出現，因此前進時要特別留意伙伴的行動。



BATTLE



中層西區塊
中層西ブロック

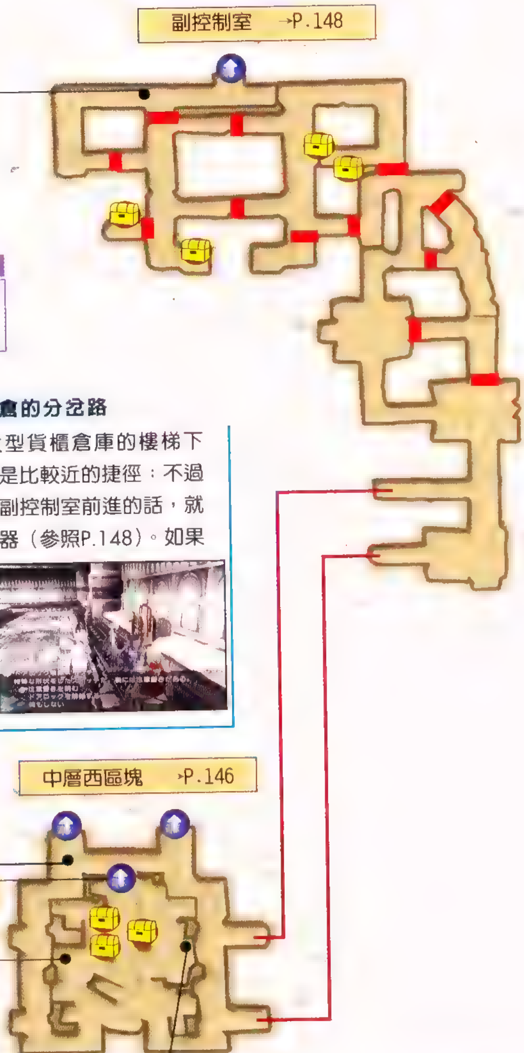
| 出現怪物 |
| --- |
| 軍用犬 |
| 帝國軍劍士（D） |
| 帝國軍魔道士（B） |

大型貨櫃倉庫 →P.147

### 圖示的看法

▬ ⋯⋯紅外線感應器（※）

※有時候也可能不會出現




**出現怪物**

軍用犬
帝國軍劍士（D）
帝國軍魔道士（B）

### 通往第１營倉的分岔路

前往第１營倉時，從大型貨櫃倉庫的樓梯下去，進入戰鬥艇用停靠通道是比較近的捷徑：不過若是繞遠路從中層東區塊往副控制室前進的話，就有機會從寶箱裡取得強力武器（參照P.148）。如果是從中層東區塊通過的話，在上鎖的門附近調查門鎖解除開關（ドアロック解除スイッチ），就可將門打開繼續前進。

**出現怪物**

帝國軍槍手　帝國軍ガンナー
帝國軍劍士（D）
帝國軍劍士（F）
帝國軍重兵士（B）

地圖攻略

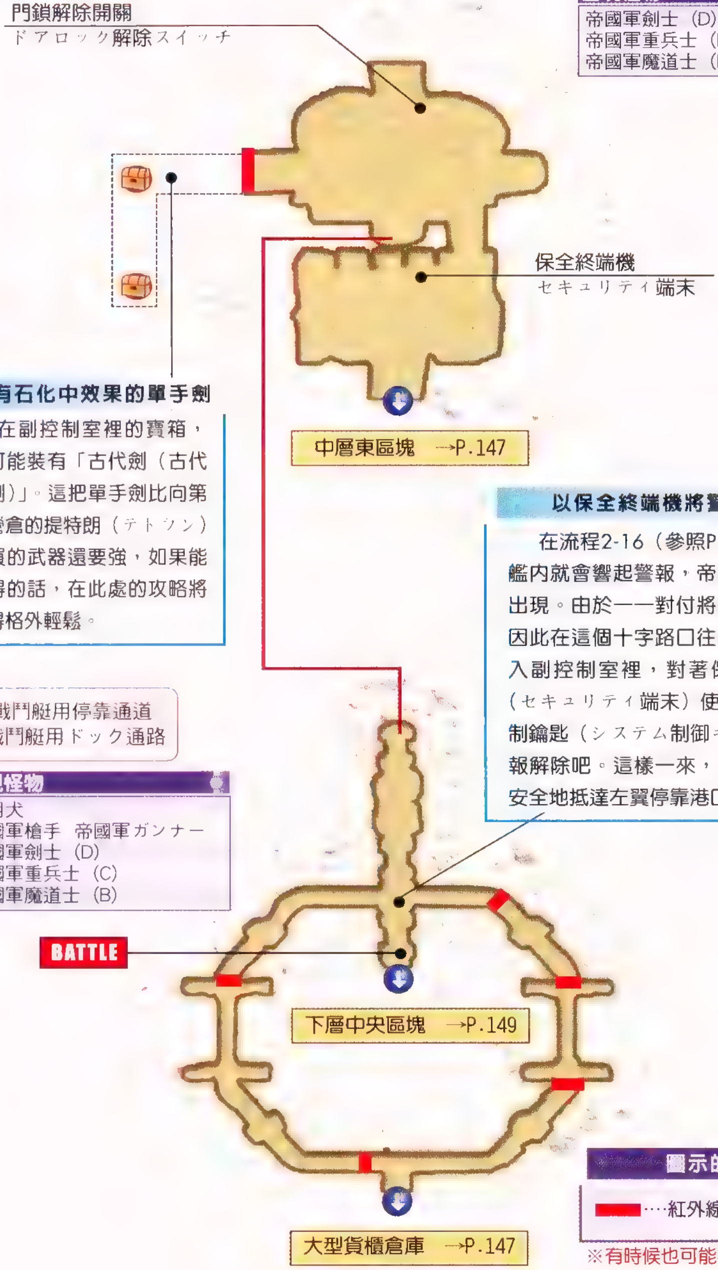
戰艦利拜亞桑

# 詳細地圖

副控制室
サブコントロールルーム

**出現怪物**

帝國軍劍士（D）
帝國軍重兵士（B）
帝國軍魔道士（B）




### 具有石化中效果的單手劍

在副控制室裡的寶箱，有可能裝有「古代劍（古代の劍）」。這把單手劍比向第１營倉的提特朗（テトラン）購買的武器還要強，如果能取得的話，在此處的攻略將變得格外輕鬆。

### 以保全終端機將警報重置

在流程2-16（參照P.405）後，艦內就會響起警報，帝國兵會陸續出現。由於一一對付將沒完沒了，因此在這個十字路口往前直走，進入副控制室裡，對著保全終端機（セキュリティ端末）使用「系統控制鑰匙（システム制御キー）」將警報解除吧。這樣一來，玩家就可以安全地抵達左翼停靠港口。

戰鬥艇用停靠通道
戰鬥艇用ドック通路

**出現怪物**

軍用犬
帝國軍槍手　帝國軍ガンナー
帝國軍劍士（D）
帝國軍重兵士（C）
帝國軍魔道士（B）

**圖示的看法**

▬ ⋯紅外線感應器（※）

※有時候也可能不會出現

下層中央區塊
下層中央ブロック

| 出現怪物 |
| --- |
| 判官 ジャッジ (A) |
| 帝國軍劍士 (E) |
| 帝國軍魔道士 (C) |




## 沃斯拉在瀕死狀態時才能發揮真正實力?

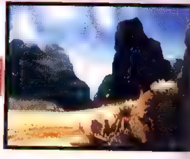
在戰艦利拜亞桑以訪客角色身份加入的沃斯拉（ウォースラ），一旦陷入瀕死狀態時就會使用能對敵人造成最大HP減去現在HP數值之損傷的魔法「均衡術（バランス）」。雖然在HP極低的瀕死狀態下，只要一受到敵人攻擊很有可能會陷入無法戰鬥狀態，不過只要順利的話，就可確實造成敵人400點以上的損傷，能有效提昇隊伍的攻擊能力。



◀在沒有敵人的區域裡由我方攻擊沃斯拉，讓他陷入瀕死狀態也可以。

# 西達馬斯卡砂漠

西ダルマスカ砂漠



西達馬斯卡砂漠，指的是位於王都拉巴納斯塔周圍廣大砂漠的西側地帶。砂漠的東西兩邊被巨大的砂風暴所分隔，如果沒有經由王都拉巴納斯塔的話，東西兩邊是無法往來通行的。

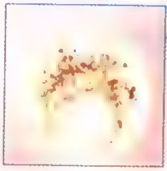
## 越遠離王都敵人越強

從加提亞丘陵繼續往前進，就會開始有強力的怪物出現。其中出現數量最多的，是能使用「禦體術」的梟頭熊。由於牠們會好幾隻聚集在一起行動，因此為了避免遭到牠們集體襲擊，要一隻一隻地引誘出來戰鬥。此外，這裡有許多稀有怪物出現也是一大特徵。由於每一隻都在等級18左右，如果覺得沒有勝算的話就要馬上撤退。



◀高等級怪物俯衝飛鷹，並不會主動進行攻擊。我方千萬不可對牠出手。

### ●要注意怪物



**精靈諾瑪** 精靈ノーマ

當天候為砂風暴時就會出現，只要玩家一使用魔法就會開始攻擊。由於在初期是玩家絕對贏不了的強敵，因此在砂風暴下使用魔法時，請務必仔細確認周遭的狀況。



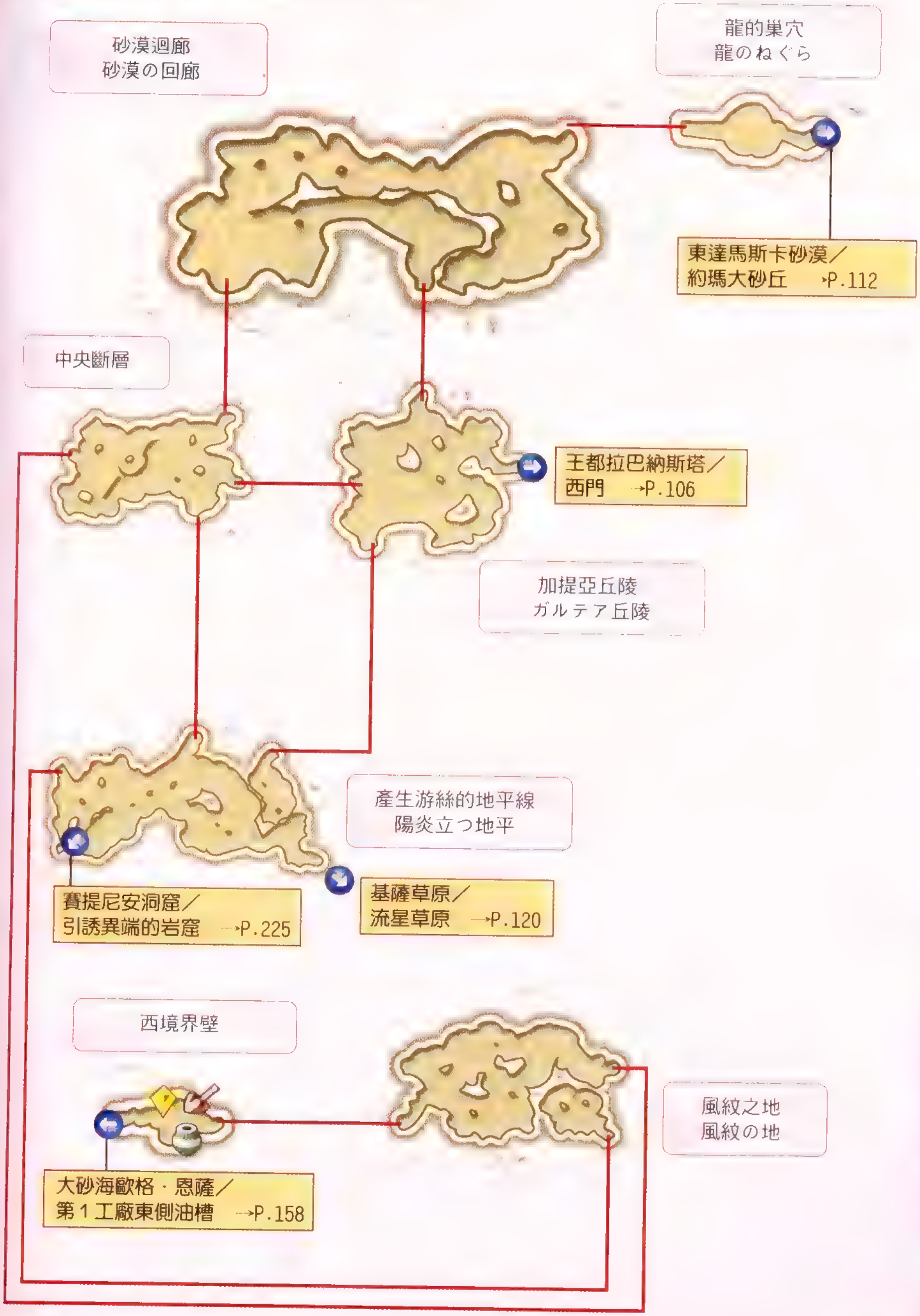
**野狼首領** ウルフリーダー

在大群野狼當中，牠是體格特別壯碩，相當於首領般地位的存在。等級也比周圍的野狼來得高，如果攻擊之前沒有先確認名稱的話可會吃足苦頭。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 迷你仙人掌 タイニーサボテン (B) | 2~3 | 145(12) | 13(3) | 1 | 風 | P.719 |
| 野狼 ウルフ (B) | 3~4 | 135(20) | 16(2) | 1 | 土 | P.730 |
| 拉巴納斯塔警備兵 ラバナスタ警備兵 (A) | 3~4 | 220(8) | 0 | 0 | 水 | P.735 |
| 仙人掌 サボテン (B) | 4~6 | 224(12) | 31(3) | 1 | 風 | P.729 |
| 野狼 ウルフ (E) | 8~9 | 135(20) | 16(2) | 1 | 土 | P.730 |
| 野狼首領 ウルフリーダー (D) | 8~9 | 535(20) | 252(2) | 1 | 土 | P.730 |
| 蛇尾雞 コッカトリス (D) | 9~11 | 585(16) | 202(4) | 1 | 水 | P.731 |
| 史雷普尼 スレイプニル (B) | 9~11 | 724(20) | 275(2) | 1 | 冰 | P.732 |
| 草人怪 アルラウネ (A) | 10~11 | 615(12) | 285(3) | 1 | 風 | P.733 |
| 梟頭熊 オウルベア (B) | 10~11 | 641(20) | 263(2) | 1 | 風 | P.732 |
| 野狼首領 ウルフリーダー (E) | 12~14 | 535(20) | 252(2) | 1 | 土 | P.731 |
| 林布野狼 リンブルウルフ | 16~17 | 4153(20) | 591(2) | 3 | 火 水 | P.734 |
| 達斯提亞 ダスティア | 17~18 | 7266(6) | 1098(3) | 3 | 聖 闇 | P.734 |
| 砂漠骷髏兵 フィディル | 18~19 | 5189(6) | 929(3) | 3 | 土 聖 闇 | P.735 |
| 俯衝飛鷹 ダイブイーグル | 27~28 | 4022(68) | 1952(92) | 2 | 土 | P.732 |
| 精靈諾瑪 精靈ノーマ | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.731 |

# 全體地圖


砂漠迴廊
砂漠の回廊
龍的巢穴
龍のねぐら
東達馬斯卡砂漠／
約瑪大砂丘 →P.112
中央斷層
王都拉巴納斯塔／
西門 →P.106
加提亞丘陵
ガルテア丘陵
產生游絲的地平線
陽炎立つ地平
賽提尼安洞窟／
引誘異端的岩窟 →P.225
基薩草原／
流星草原 →P.120
西境界壁
大砂海歐格·恩薩／
第1工廠東側油槽 →P.158
風紋之地
風紋の地

## 詳細地圖

加提亞丘陵
ガルテア丘陵

**出現怪物**

野狼 ウルフ (B)
仙人掌 サボテン (B)
迷你仙人掌 タイニーサボテン (B)
拉巴納斯塔警備兵 ラバナスタ警備兵 (A)




**在低等級地帶調整戰力**

加提亞丘陵離位於拉巴納斯塔西門的保存水晶很近，很適合用來提昇等級。從這裡繼續前進會出現等級在10級左右的敵人，玩家最好將等級提昇至能與之抗衡的程度。




中央斷層

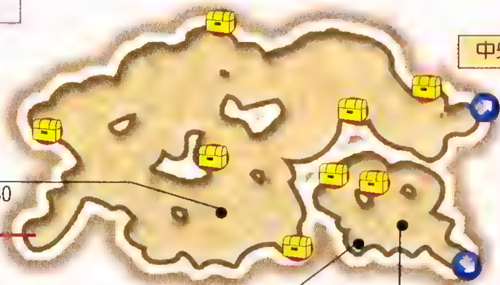
**出現怪物**

野狼 ウルフ (E)
野狼首領 ウルフリーダー (D)
梟頭熊 オウルベア (B)
史雷普尼 スレイプニル (B)
精靈諾瑪 精靈ノーマ
俯衝飛鷹 ダイブイーグル
砂漠骷髏兵 フィディル

風紋之地
風紋の地

**出現怪物**

草人怪 アルラウネ (A)
野狼 ウルフ (E)
野狼首領 ウルフリーダー (E)
史雷普尼 スレイプニル (B)
俯衝飛鷹 ダイブイーグル




### 在孤立的砂地裡出現野狼首領

位於孤立小路底的寶箱，裡面裝的是「高級藥水（ハイポ-ション）」及「萬能藥（万能薬）」等等其他地方也能取得的物品。如果不想跟這裡出現的野狼首領交戰，就不要進入這一帶。

### 往西的道路被帝國兵封鎖

大砂海歐格．恩薩的出入口被帝國兵所封鎖，無法通行。想要通行的話必須等到流程2-19（參照P.405）以後。




### 當作冒險據點善加活用

在這裡有傳送水晶及道具店，最適合用來回復戰鬥後的疲憊。由於從東邊進來時行經的風紋之地裡，有經驗值很高的草人怪出沒，因此玩家可以打倒牠們來賺取經驗值。由於牠也會掉落可賣高價的「甜果實（あまい果實）」，因此這裡也算是可同時賺取資金的便利場所。

# 詳細地圖



產生游絲的地平線
陽炎立つ地平

**出現怪物**

野狼　ウルフ（E）
梟頭熊　オウルベア（B）
史雷普尼　スレイプニル（B）
精靈諾瑪　精靈ノーマ
俯衝飛鷹　ダイブイーグル
林布野狼　リンブルウルフ



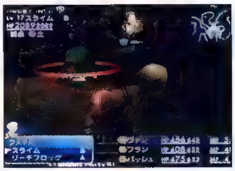

### 擁有巨大體格的野狼老大

只要達成條件的話，野狼型的稀有怪物林布野狼（リンブルウルフ）就會出現。普通攻擊具有猛毒的追加效果，攻擊力也非常高，是個難纏的強敵。由於在初期很難戰勝牠，因此在戰力充足之前千萬不要接近牠。

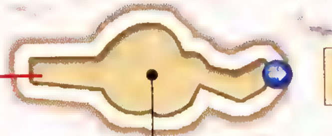


### 裝備充足之後再向洞窟挑戰

出現在賽提尼安洞窟裡的怪物，每一隻的等級都很高，即使玩家能自由在西達馬斯卡砂漠遊走，這個洞窟仍是不能小看的場所。在準備好裡面怪物所害怕的土屬性及火屬性攻擊之前，先不要進入裡面探索吧。



龍的巣穴
龍のねぐら



東達馬斯卡砂漠／約瑪大砂丘 →P.112

### 潛藏在砂風暴中的巨大影子

在這個區域裡，經常會颳著強烈的砂風暴。在風暴的另一邊雖然可看見巨大的龍形影子，不過目前無法繼續前進，因此無法得知其真面目。參照P.597，取得進入砂風暴所需的物品吧。





中央斷層 →P.152

加提亞丘陵 →P.152

砂漠迴廊
砂漠の回廊

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 野狼 | ウルフ (E) |
| 梟頭熊 | オウルベア (B) |
| 蛇尾雞 | コッカトリス (D) |
| 俯衝飛鷹 | ダイブイーグル |
| 達斯提亞 | ダスティア |
| 帝王狼 | カイザーウルフ |

# 大砂海歐格・恩薩

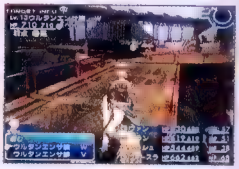
大砂海オグル・エンサ



這裡是大部分地區都被細小沙子所覆蓋、看起來就像水一樣，因此被稱之為砂海的砂漠地帶。這裡也是由甲殼類進化而成，名為巫丹恩薩族的好戰亞人種族所盤據之地區，幾乎沒有人會想要穿越這一帶。

## 具有遲鈍術效果的三重攻擊十分難纏

巫丹恩薩族會使用「三重攻擊（トライアタック）」，能讓對方受到最大HP之32%損傷，同時附加遲鈍術效果。在向旅行商人戴斯購買「腰飾帶（サッシュ）」之前，對此攻擊還沒有方法可預防，因此前進時要盡可能避開。還有，若中了巫丹恩薩族的「催眠術（スリプル）」而睡著的話，可以讓我方以空手攻擊睡著的伙伴使其醒來。



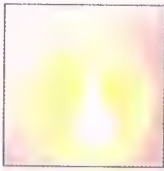
▲巫丹恩薩族總是集體行動著。抱著以寡擊眾的覺悟挑戰吧。

### ●要注意怪物



**巫丹恩薩族** ウルタンエンサ族

只要買了「強風術（エアロ）」與「腰飾帶（サッシュ）」的話，不只能以其弱點屬性攻擊，也能防止其「三重攻擊」的遲鈍術效果。在此之前不要勉強挑戰會比較好。



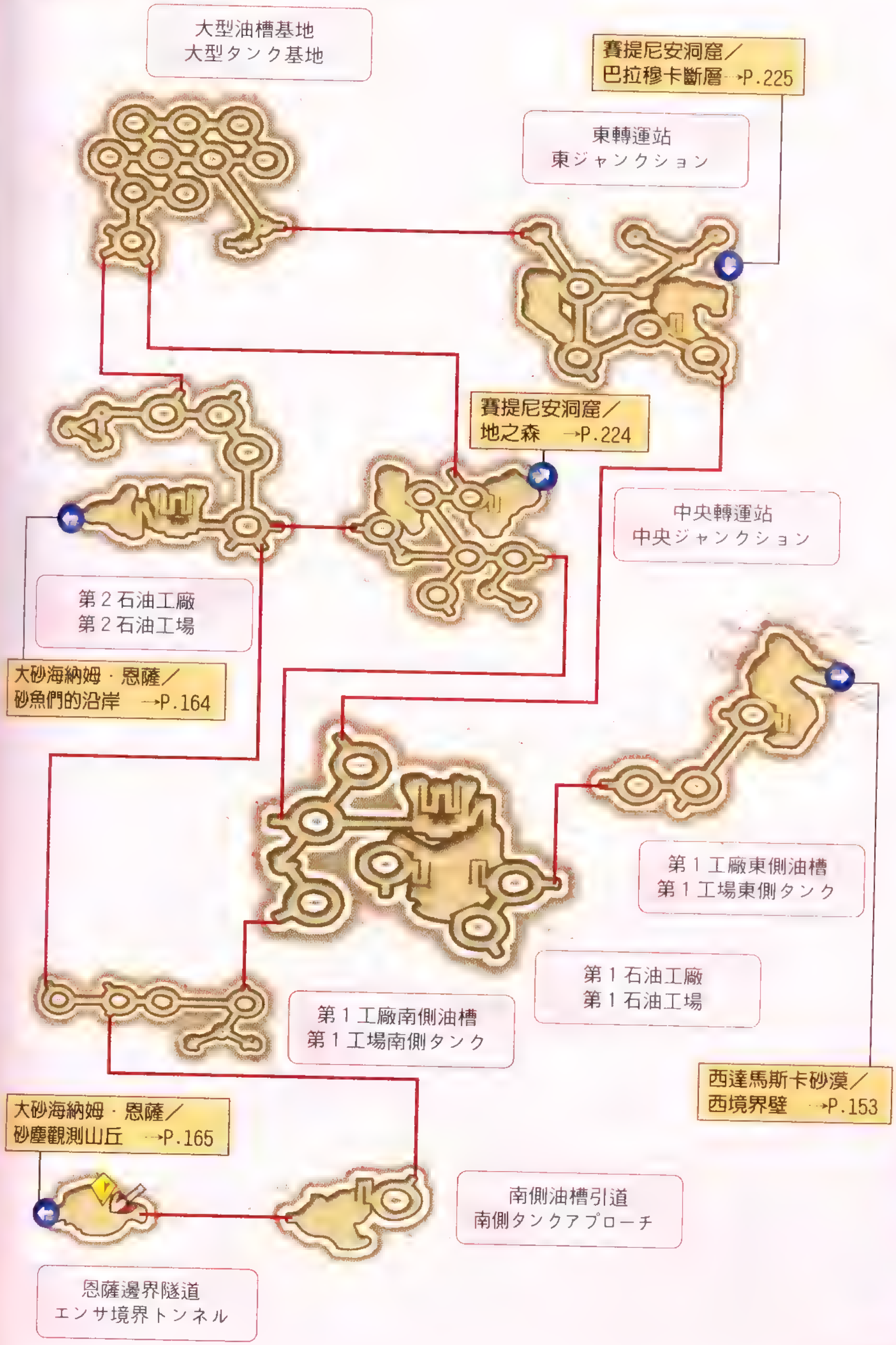
**精靈沙羅曼蛇** 精靈サラマンド

在天候為晴天時出現，只要在附近詠唱魔法的話就會轉為主動攻擊。由於牠是對物理攻擊具有抵抗力的強敵，因此即使發現了牠也千萬別貿然出手。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 砂漠飛魚 ダンバニア (A) | 10~13 | 966(11) | 290(4) | 1 | 雷 | P.765 |
| 草人怪 アルラウネ (C) | 11~13 | 670(12) | 256(3) | 1 | 風 | P.765 |
| 富裕蛙怪 リーチフロッグ | 11~13 | 1098(320) | 511(174) | 1 | 火 | P.767 |
| 巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族 (A) | 12~14 | 702(8) | 345(20) | 1 | 風 | P.767 |
| 恩薩 エンサ | 13~15 | 1010(11) | 448(4) | 1 | 風 | P.766 |
| 翼龍 ワイバーン (A) | 14~16 | 1493(110) | 683(13) | 2 | 水 | P.766 |
| 精靈沙羅曼蛇 精靈サラマンド | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.766 |

# 全體地圖


大型油槽基地
大型タンク基地
賽提尼安洞窟／
巴拉穆卡斷層 →P.225
東轉運站
東ジャンクション
賽提尼安洞窟／
地之森 →P.224
中央轉運站
中央ジャンクション
第2石油工廠
第2石油工場
大砂海納姆．恩薩／
砂魚們的沿岸 →P.164
第1工廠東側油槽
第1工場東側タンク
第1石油工廠
第1石油工場
第1工廠南側油槽
第1工場南側タンク
西達馬斯卡砂漠／
西境界壁 →P.153
大砂海納姆．恩薩／
砂塵觀測山丘 →P.165
南側油槽引道
南側タンクアプローチ
恩薩邊界隧道
エンサ境界トンネル

# 詳細地圖

第１工廠東側油槽
第１工場東側タンク

| 出現怪物 |
|---|
| 草人怪 アルラウネ (C) |




### 在野外也千萬不能大意

大砂海歐格・恩薩與大砂海納姆・恩薩，在地點的分類上雖然屬於野外，不過在許多地方也都設有陷阱。因此戰鬥成員中，有一個人要隨時附加「分析術(ライブラ)」。






第１石油工廠
第１石油工場

| 出現怪物 |
|---|
| 草人怪 アルラウネ (C) |
| 巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族 (A) |
| 鳳梨爆魔 パイナップル |

東轉運站
東ジャンクション

**出現怪物**

草人怪 アルラウネ（C）
巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族（A）
恩薩 エンサ
砂漠飛魚 ダンバニア（A）
富裕蛙怪 リーチフロッグ
翼龍 ワイバーン（A）




中央轉運站
中央ジャンクション

**出現怪物**

草人怪 アルラウネ（C）
巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族（A）
恩薩 エンサ
精靈沙羅曼蛇 精霊サラマンド
砂漠飛魚 ダンバニア（A）
富裕蛙怪 リーチフロッグ

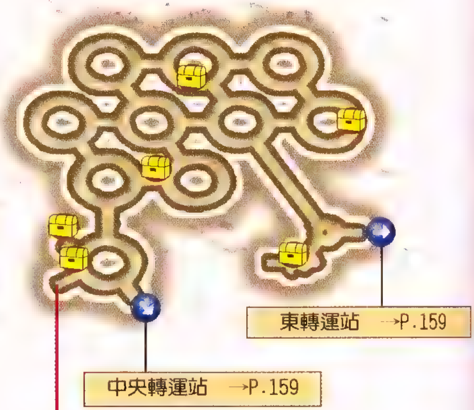


## 詳細地圖

大型油槽基地
大型タンク基地

**出現怪物**

巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族（A）
精靈沙羅曼蛇　精霊サラマンド




### 從水中出現的砂漠飛魚

當玩家接近水邊的時候，砂漠飛魚（ダンバニア）就會突然飛出來，不過由於牠是非主動怪物，因此不必擔心會被襲擊。因此千萬不要弄錯而加以攻擊。

第2石油工廠
第2石油工場

**出現怪物**

草人怪　アルラウネ（C）
巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族（A）
砂漠飛魚　ダンバニア（A）
巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族



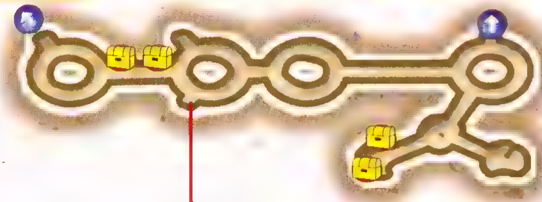
第１工廠南側油槽
第１工場南側タンク

**出現怪物**

草人怪　アルラウネ（C）
巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族（A）
翼龍　ワイバーン（A）

第２石油工廠　→P.160

第1石油工廠　→P.158



恩薩邊界隧道
エンサ境界トンネル





旅行商人戴斯
旅の商人ダイス（※）
※在流程2-24（參照P.406）以後就會轉移到死者之谷（參照P.170）

大砂海納姆・恩薩／砂塵觀測山丘→P.165

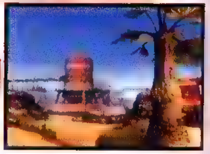
南側油槽引道
南側タンクアプローチ

**出現怪物**

巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族（A）
砂漠飛魚　ダンバニア（A）
陸行鳥首領　チョコボリーダー

# 大砂海納姆・恩薩

大砂海ナム・エンサ



從大砂海歐格・恩薩延續過來，相當於伊瓦利斯西端的土地。在過去曾經有過一段作為納布拉迪亞王國石油採掘場而繁榮的時期；直到現在，在各處依然可以看到這些設施的遺址。

## 出現的怪物比東側還要多采多姿

從進入納姆・恩薩起開始出現的斧啄鳥怪與巴杜，由於不會使用像巫丹恩薩族「三重攻擊」般的難纏招式，因此只要等級夠高的話應該都不至於會陷入苦戰。翼龍雖然是等級很高的飛行型怪物，但幸好牠只會在降下熱風的高台出現。只要玩家不進入這個區域的話，都不必與這個對手交戰。



▲只要接下支線劇情「擊退巫丹吞食龜」，巫丹吞食龜就會出現。

### ●要注意怪物



**恩薩首領** エンサリーダー

當玩家打算通過以木頭做成的棧橋時就會出現。事先在過橋之前做好回復與輔助魔法的準備，在牠從砂海裡飛出來的時候馬上迎擊吧。



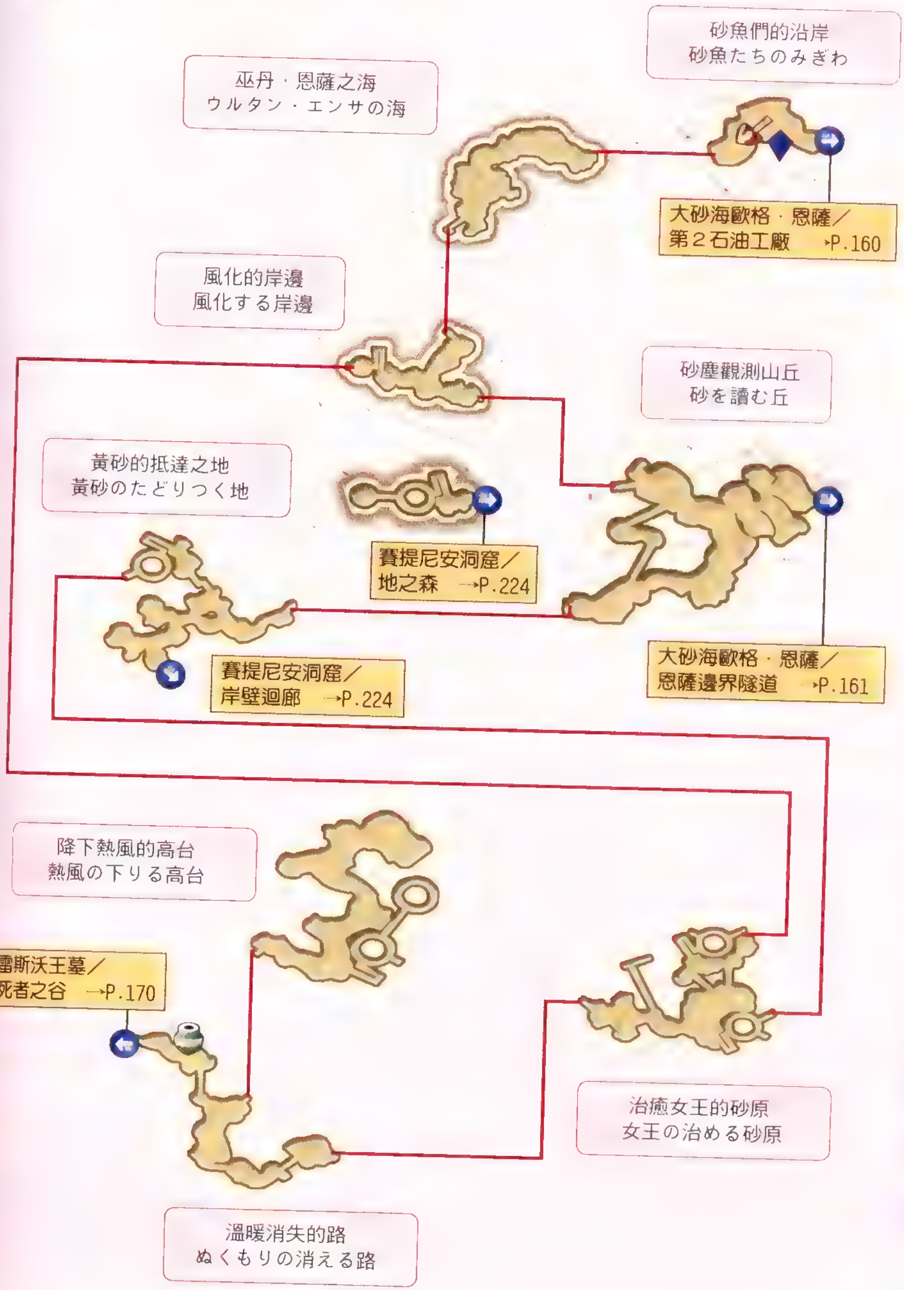
**翼龍** ワイバーン

雖然是等級16以上的強敵，不過有時候會掉落「鬥士鎧甲(リネンキュラッサ)」。由於牠是飛行型且害怕水屬性，因此使用「大水術(ウォータ)」就可將牠打倒。

#### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 砂漠飛魚 ダンバニア (B) | 11~14 | 966(11) | 290(4) | 1 | 雷 | P.765 |
| 草人怪 アルラウネ (B) | 12~14 | 670(12) | 256(3) | 1 | 風 | P.768 |
| 砂漠飛魚首領 ダンバニアリード | 12~15 | 1159(11) | 327(4) | 1 | 雷 | P.768 |
| 斧啄鳥怪 アックスビーク | 13~15 | 922(16) | 375(4) | 1 | 水 | P.769 |
| 巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族 (B) | 13~15 | 702(8) | 345(20) | 1 | 風 | P.770 |
| 巴杜 バドゥ | 14~16 | 1010(110) | 490(93) | 1 | 土 | P.770 |
| 恩薩 エンサ | 15~17 | 1010(11) | 448(4) | 1 | 風 | P.766 |
| 恩薩首領 エンサリーダー | 16~18 | 1212(11) | 492(4) | 1 | 風 | P.769 |
| 翼龍 ワイバーン (B) | 16~18 | 1493(110) | 683(13) | 2 | 水 | P.769 |

## 全體地圖



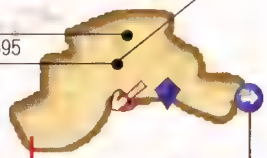
砂魚們的沿岸
砂魚たちのみぎわ
巫丹・恩薩之海
ウルタン・エンサの海
大砂海歐格・恩薩／
第２石油工廠 →P.160
風化的岸邊
風化する岸邊
砂塵觀測山丘
砂を讀む丘
黃砂的抵達之地
黃砂のたどりつく地
賽提尼安洞窟／
地之森 →P.224
賽提尼安洞窟／
岸壁迴廊 →P.224
大砂海歐格・恩薩／
恩薩邊界隧道 →P.161
降下熱風的高台
熱風の下りる高台
雷斯沃王墓／
死者之谷 →P.170
治癒女王的砂原
女王の治める砂原
溫暖消失的路
ぬくもりの消える路

## 詳細地圖

砂魚們的沿岸
砂魚たちのみぎわ

失散巫丹的花
はぐれウルタンの花 →P.595

大砂海的莫古利
大砂海のモーグリ →P.595



大砂海歐格・恩薩／第２石油工廠 →P.160

### 解決支線劇情

與站在這裡的大砂海的莫古利（大砂海のモーグリ）說話之後，就會發生支線劇情「打倒巫丹吞食龜」（參照P.595）。由於這個事件的最後，可獲得能弱化雷斯沃王墓入口強敵的「伊克希洛果實（イクシロの實）」，因此別忘了要加以解決。





風化的岸邊 →P.165

巫丹・恩薩之海
ウルタン・エンサの海

**出現怪物**

草人怪 アルラウネ (B)
巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族 (B)

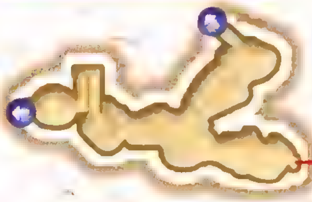
風化的岸邊
風化する岸邊

**出現怪物**

巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族（B）
砂漠飛魚　ダンバニア（B）
巴杜　バドゥ
依姆德古特　イムドゥグド

巫丹・恩薩之海　→P.164

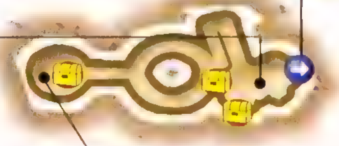
治癒女王的砂原　→P.166



賽提尼安洞窟／地之森　→P.224

### 前往區域南側的方法

想要前往「風化的岸邊」的南側，從大砂海歐格・恩薩的中央轉運站，穿越賽提尼安洞窟的地之森就可抵達。這個場所雖然在往後要討伐魔犯時有機會造訪，不過在前往雷斯沃王墓的時候，可以暫時不必管這個地方。



貝里特
ベリト　→P.664

砂塵觀測山丘
砂を讀む丘

**出現怪物**

巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族（B）
恩薩　エンサ
巴杜　バドゥ

大砂海歐格・恩薩／恩薩邊界隧道　→P.161



納姆・恩薩的地圖
ナム・エンサの地圖

黃砂的抵達之地　→P.166

地圖攻略

大砂海納姆・恩薩

## 詳細地圖

黃砂的抵達之地
黃砂のたどりつく地

**出現怪物**

斧啄鳥怪　アックスビーク
巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族（B）
恩薩　エンサ
砂漠飛魚　ダンバニア（B）
巴杜　バドゥ
維克特　ヴィクター



砂塵觀測山丘　→P.165

賽提尼安洞窟／
岸壁迴廊　→P.224

### 千萬別接近賽提尼安洞窟

從這裡進入的賽提尼安洞窟裡，有富裕蛙怪（リーチフロッグ）出沒。等級雖然與大砂海納姆．恩薩的怪物差不多，但是能力值非常高，我方等級若是在15級左右的話獲勝機會十分渺茫。由於這個地方在末期之前都還不需要造訪，因此千萬別貿然進入。





治癒女王的砂原
女王の治める砂原

**出現怪物**

斧啄鳥怪　アックスビーク
巫丹恩薩族　ウルタンエンサ族（B）
恩薩　エンサ
恩薩首領　エンサリーダー
砂漠飛魚　ダンバニア（B）
雷管爆魔　ヒュージボム

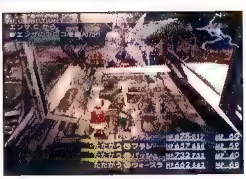
風化的岸邊　→P.165

溫暖消失的路　→P.167



### 在通過橋之前先做好準備

在棧橋的另一端雖然有寶箱，但是在途中會出現一隻恩薩首領與兩隻恩薩。因此在過去拿取之前，請先做好應戰的準備。



降下熱風的高台
熱風の下りる高台

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 斧啄鳥怪 | アックスビーク |
| 砂漠飛魚 | ダンバニア（B） |
| 砂漠飛魚首領 | ダンバニアリード |
| 巴杜 | バドゥ |
| 翼龍 | ワイバーン（B） |



領主飛龍
ワイバーンロード →P.631

雷斯沃王墓／
死者之谷 →P.170

旅行商人戴斯
旅の商人ダイス（※）
※在流程2-24（參照P.406）以後
就會轉移到死者之谷（參照P.170）



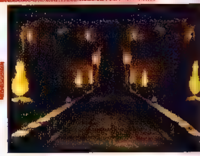
溫暖消失的路
ぬくもりの消える路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 斧啄鳥怪 | アックスビーク |
| 巫丹恩薩族 | ウルタンエンサ族（B） |

治癒女王的砂原 →P.166

# 雷斯沃王墓

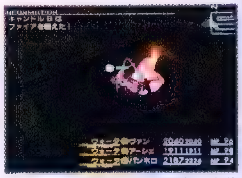
レイスウォール王墓



這裡是擁有神授的破魔石，以強大力量征服整個伊瓦利斯的霸王雷斯沃長眠之墓地。沒有進入資格的人，會遭受到非人的守墓者所襲擊，永遠保護著霸王的遺產不受盜墓者覬覦。

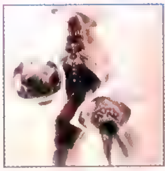
## 即使看不見也絕不能大意

在內部出現的敵人，大多是如僵屍等不死系怪物。尤其是在北翼的通廊與南翼的通廊，牠們都是突然出現在面前，因此要做好隨時都能應戰的準備。羅喉是會停在原地不動，以黑魔法進行攻擊的怪物。雖然牠算是HP很多的強敵，不過使用「強風術（エアロ）」就能加以重創。由於只要拉開距離牠就不會追上來，如果不想應戰時就趕快逃走吧。



▲在大通廊從天花板掉落下來的蠟燭怪，使用水屬性黑魔法「大水術（ウォータ）」十分有效。

### ●要注意怪物



**巫妖** リッチ

從「油膩術（オイル）」連接「火球術（ファイア）」的連續攻擊十分具有威脅性。以迷你合成獸掉落的「吸油面紙（あぶらとり紙）」回復油膩狀態，將損害程度降到最低吧。



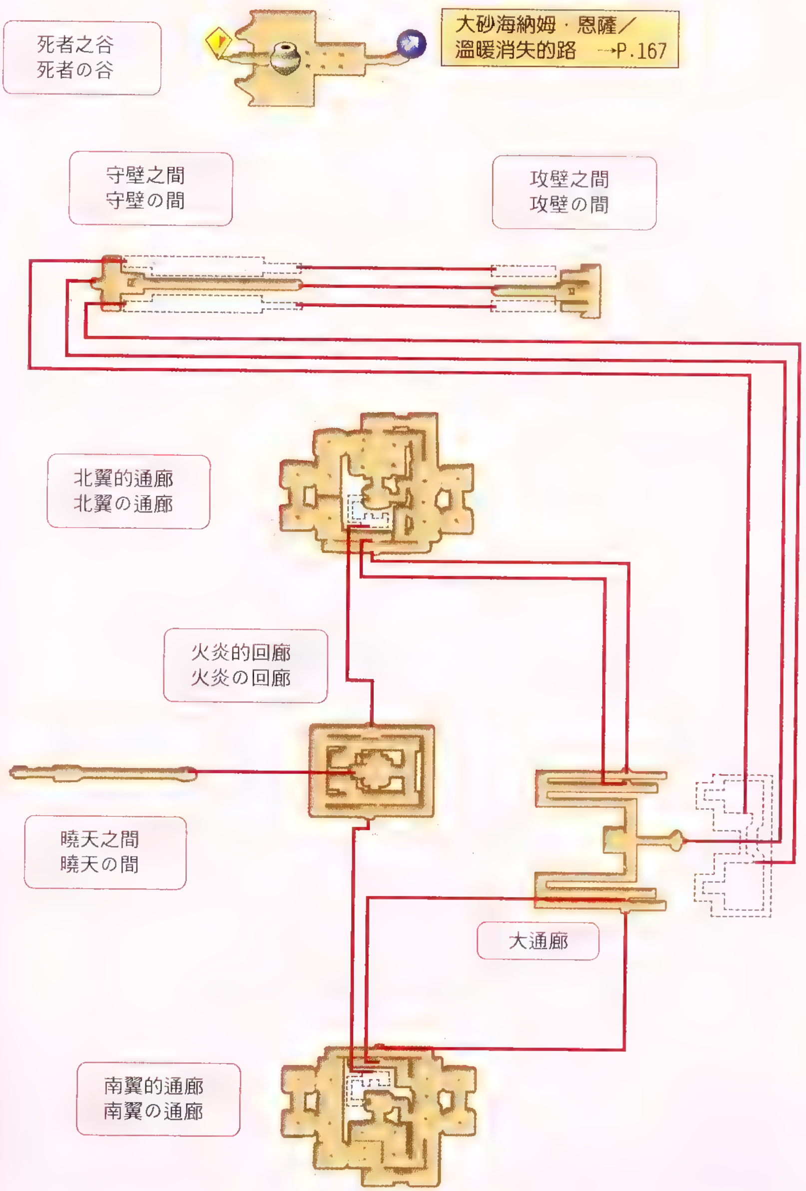
**僵屍法師** ゾンビメイジ

由於牠會使用「黑暗術魔片（ダークの魔片）」對我方進行群體攻擊，因此若「魔法防禦」太低的話將會陷入苦戰。當牠與僵屍一起現身時，一定要優先加以打倒。

### 怪物資料

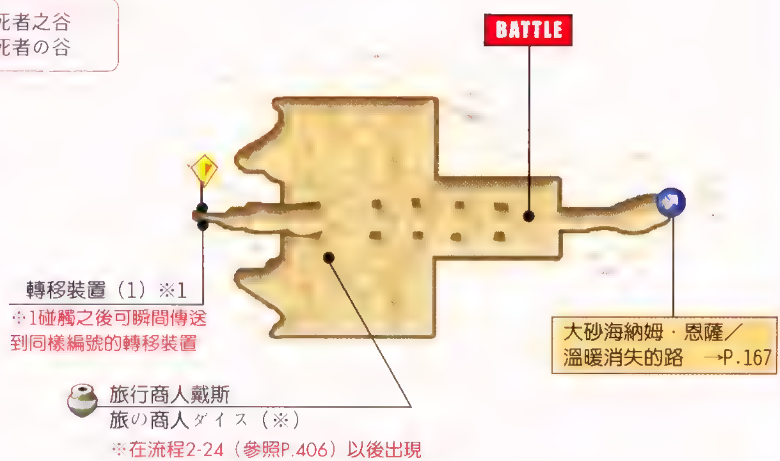
| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 白毛蝙蝠 シーカーバット (B) | 15~16 | 773(16) | 296(4) | 1 | 土 | P.772 |
| 迷你合成獸 ミニマムキマイラ | 15~18 | 1014(16) | 496(4) | 1 | 水 | P.772 |
| 蠟燭怪 キャンドル | 16~17 | 1303(14) | 675(7) | 1 | 火 水 | P.774 |
| 僵屍 ゾンビ (B) | 16~18 | 784(6) | 414(3) | 1 | 聖 闇 | P.771 |
| 僵屍 ゾンビ (C) | 16~18 | 869(6) | 414(3) | 1 | 聖 闇 | P.771 |
| 僵屍法師 ゾンビメイジ | 16~18 | 960(6) | 414(3) | 1 | 聖 闇 | P.773 |
| 羅喉 ラゴウ | 16~18 | 1400(20) | 531(4) | 1 | 風 | P.774 |
| 骷髏戰士 スカルウォリアー | 17~18 | 876(6) | 713(3) | 1 | 聖 闇 | P.773 |
| 失魂死屍 ロストソウル | 17~18 | 966(6) | 713(3) | 1 | 聖 闇 | P.772 |
| 巫妖 リッチ | 18~19 | 1158(6) | 704(3) | 1 | 聖 闇 | P.773 |

## 全體地圖

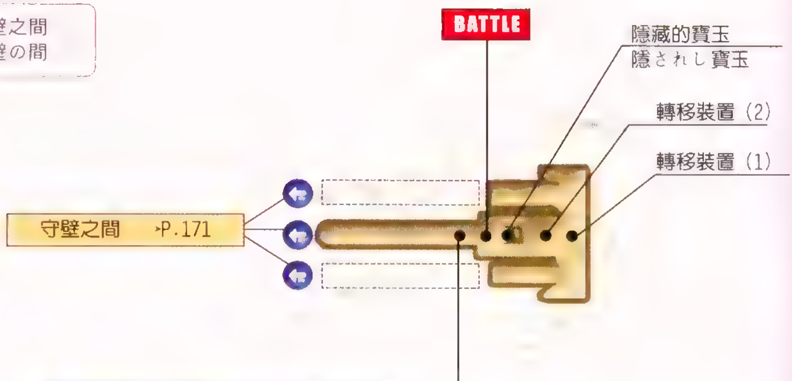

死者之谷
死者の谷
大砂海納姆・恩薩／
溫暖消失的路 →P.167
守壁之間
守壁の間
攻壁之間
攻壁の間
北翼的通廊
北翼の通廊
火炎的回廊
火炎の回廊
曉天之間
曉天の間
大通廊
南翼的通廊
南翼の通廊

## 詳細地圖

死者之谷
死者の谷



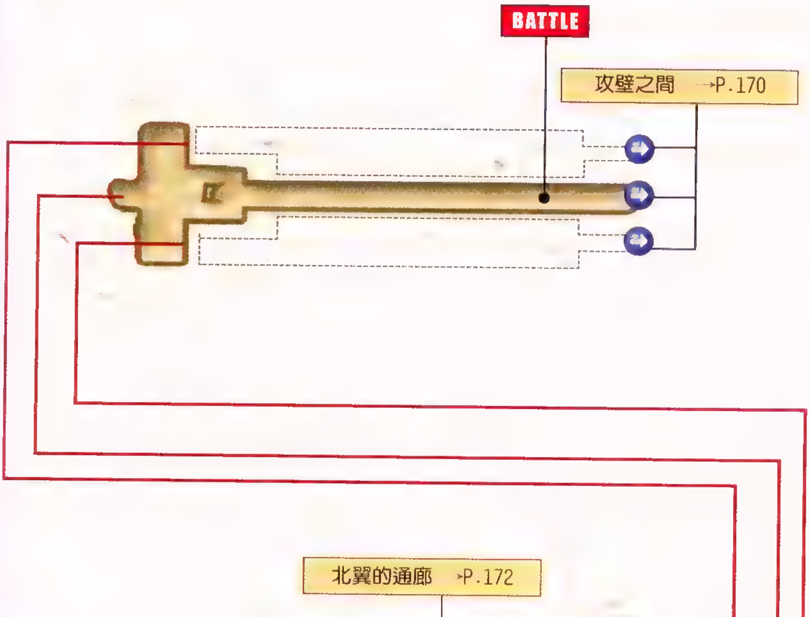

攻壁之間
攻壁の間

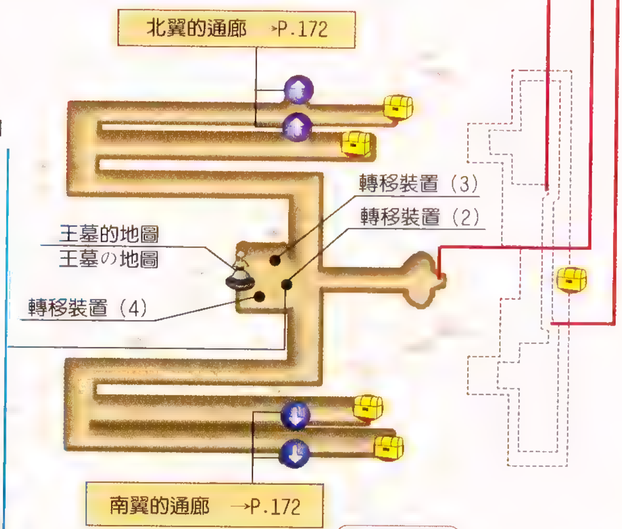



### 進入守壁之間避開戰鬥

當玩家來到這條通道時，惡魔之壁（デモンズウォール）就會從背後開始逼近。但是，攻壁之間裡的惡魔之壁不一定非打倒不可，只要打開古老之門（古の扉）進入守壁之間的話，就可順利逃脫。還有，在打倒攻壁之間與守壁之間兩方的惡魔之壁以後，再去調查隱藏的寶玉，就能讓隱藏通道出現。經由隱藏通道找到的寶箱裡，玩家可以取得強力的武器，因此只要等級在30級以上的話不妨挑戰看看。

守壁之間
守壁の間

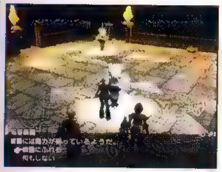



大通廊

### 使用轉移裝置移動至入口

調查位於大通廊裡的轉移裝置（2）以後，就能讓攻壁之間裡的轉移裝置（2）啓動，玩家就可在大通廊～攻壁之間進行瞬間傳送。在守壁之間打倒惡魔之壁以後，別忘了利用轉移裝置（2）回到死者之谷，利用傳送水晶進行保存。



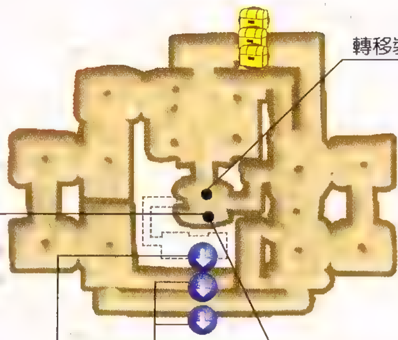
| 出現怪物 | |
| --- | --- |
| 蠟燭怪 | キャンドル |
| 白毛蝙蝠 | シーカーバット（B） |
| 巴爾姆 | バルムー |

## 詳細地圖

北翼的通廊
北翼の通廊

**出現怪物**

僵屍　ゾンビ（B）
僵屍　ゾンビ（C）
僵屍法師　ゾンビメイジ
迷你合成獸　ミニマムキマイラ
羅喉　ラゴウ
僵屍王　ゾンビロード




### 在調查台座之前記得使用「禦魔術」

只要調查位於北翼與南翼兩地台座上的寶玉，調查前者時會出現僵屍法師，調查後者時會出現３隻巫妖。事先讓全員使用「禦魔術（シェル）」，以對抗敵直所使出的「黑暗術（ダーク）」。



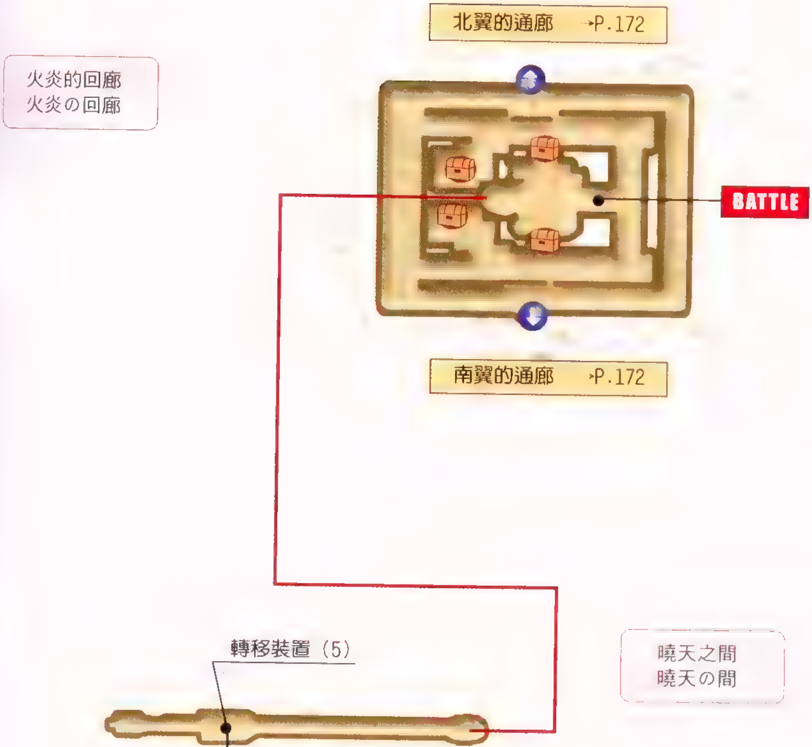

### 可瞬間傳送至大通道

位於北翼的通廊裡的轉移裝置（3），與南翼的轉移裝置（4），各自與大通廊裡的轉移裝置（3）、（4）相對應，只要調查之後就可進行瞬間傳送。在流程2-27與2-28（參照P.407）之後就利用轉移裝置回到大通廊，在死者之谷的傳送水晶進行保存吧。

南翼的通廊
南翼の通廊

**出現怪物**

骷髏戰士　スカルウォリアー
迷你合成獸　ミニマムキマイラ
羅喉　ラゴウ
巫妖　リッチ
失魂死屍　ロストソウル
暗黑巫妖　キャルトリッチ




### 以單向通行的轉移裝置回到入口

經過流程2-31（參照P.407）並取得了「曉的斷片（曉の斷片）」之後，就以轉移裝置（5）回到攻壁之間吧。由於轉移裝置（5）是從曉天之間前往攻壁之間進行單向傳送，因此一定要先取得「曉的斷片」之後再進行傳送。



# 基薩草原（雨季）

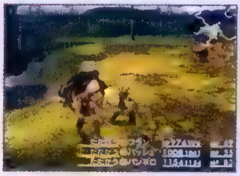
ギーザ草原（雨季）



雨季的基薩草原，在許多地方都會出現原本所沒有的河川，地形與乾季時相比有極大變化。以草原為中心建構村落的游牧民族也轉移到其他地方，並且在原本的地帶有更危險的怪物棲息。

## 雨季的草原要以火屬性攻擊

進入SCENARIO 3（參照P.453）後，基薩草原就會進入雨季。雨季會一直持續到流程3-6，在流程3-7以後每經過一定時間季節就會交替。雨季的敵人當中，最強的就是烏龜系的怪物，HP與防禦力都很高，十分耐打。玩家要以其弱點的火屬性攻擊，才能有效率地給予傷害。由於移動速度很慢，就算遭到牠攻擊，不加以理會直接逃掉也是可行的。



▲由於在狹窄的通道上會出現許多敵人，因此往往會陷入混戰。最好能經常使用「鑁體術」。

### ●要注意怪物



**巨大青蛙** ギガントード

只要一接近水邊的話，巨大青蛙有可能會突然飛出來。即使還看不到其蹤影，當玩家移動到水邊時要做好進行戰鬥的準備。



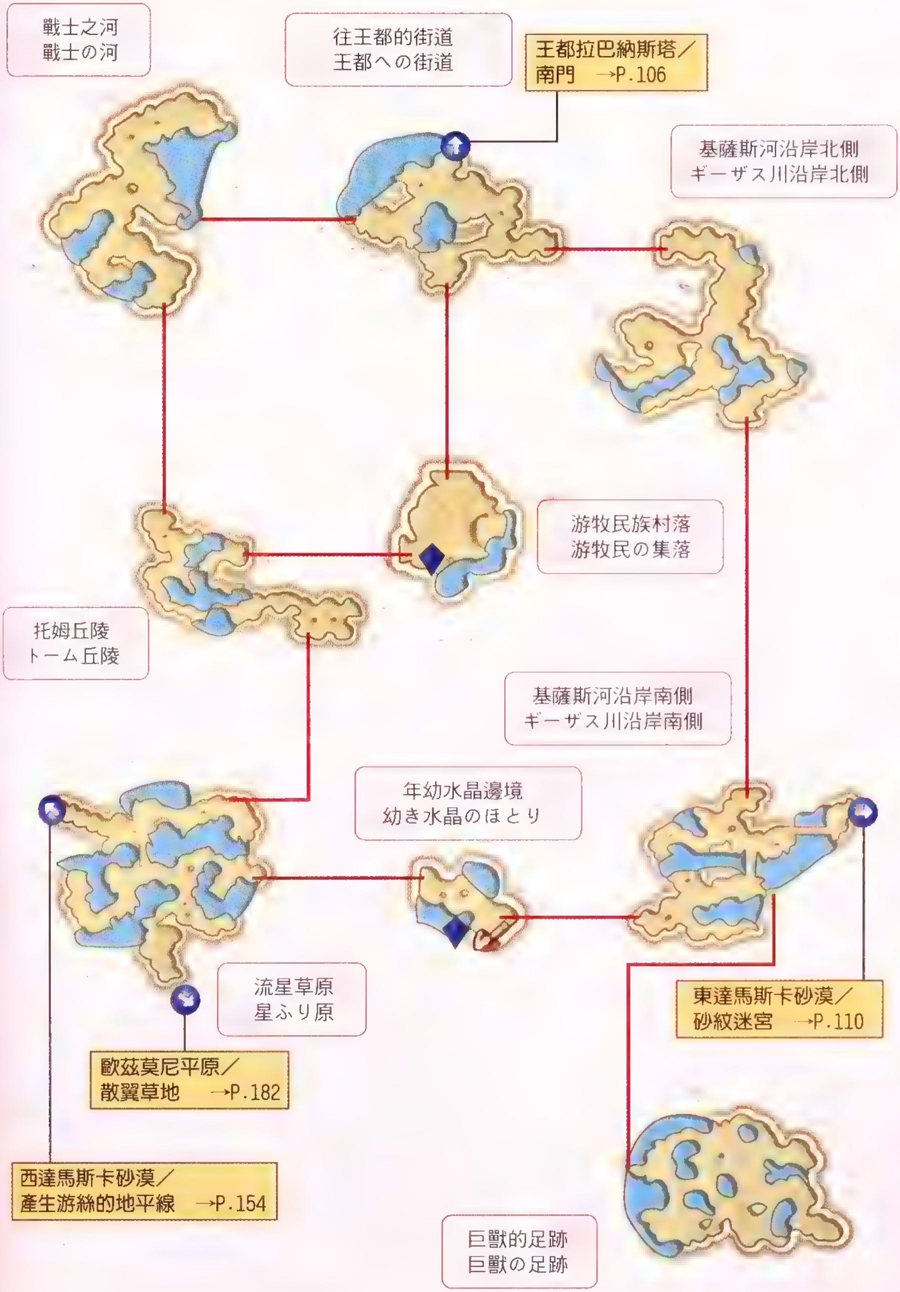
**精靈瑪爾特** 精靈マルト

這是天候為雷雨時會出現的元素系怪物。除了在雷雨時要盡量避免使用魔法，才不至於遭到牠所襲擊，並且也要避免接近牠的出現區域。

**怪物資料**

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 殺人魚 キラーフィッシュ (C) | 18~21 | 1293(11) | 777(4) | 1 | 雷 | P.746 |
| 豺狼 ハイエナ (B) | 18~19 | 940(20) | 442~495(2) | 1 | 水 | P.747 |
| 巨大青蛙 ギガントード (B) | 19~20 | 1469(20) | 848(2) | 1 | 火 | P.749 |
| 陸地龜 ランドタートル | 20~21 | 3818(20) | 1201(2) | 2 | 火 水 | P.747 |
| 長毛鱷魚 ウールゲーター | 21~22 | 2233(20) | 1131(2) | 1 | 土 | P.747 |
| 卡利夫族獵人 ガリフ族の狩人 (A) | 21~22 | 1524(8) | 6 | 0 | 雷 | P.750 |
| 雷元素 雷のエレメント | 25 | 14830 | 5583 | 4 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.748 |
| 鋯石龜 ジルコンタートル | 36~37 | 12852(320) | 3165(174) | 2 | 火 水 | P.748 |
| 精靈瑪爾特 精靈マルト | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.748 |

## 全體地圖

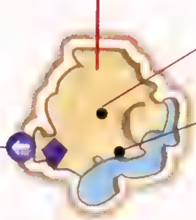

戰士之河
戰士の河
往王都的街道
王都への街道
王都拉巴納斯塔／
南門 →P.106
基薩斯河沿岸北側
ギーザス川沿岸北側
游牧民族村落
游牧民の集落
托姆丘陵
トーム丘陵
基薩斯河沿岸南側
ギーザス川沿岸南側
年幼水晶邊境
幼き水晶のほとり
流星草原
星ふり原
東達馬斯卡砂漠／
砂紋迷宮 →P.110
歐茲莫尼平原／
散翼草地 →P.182
西達馬斯卡砂漠／
產生游絲的地平線 →P.154
巨獸的足跡
巨獸の足跡

# 詳細地圖

往王都的街道
王都への街道

| 出現怪物 |
| --- |
| 巨大青蛙　ギガントード (B) |
| 豺狼　ハイエナ (B) |




游牧民族村落
游牧民の集落




基薩斯河沿岸北側
ギーザス川沿岸北側

| 出現怪物 |
| --- |
| 雷元素　雷のエレメント |
| 巨大青蛙　ギガントード (B) |
| 殺人魚　キラーフィッシュ (C) |
| 豺狼　ハイエナ (B) |
| 陸地龜　ランドタートル |

基薩斯河沿岸南側
ギーザス川沿岸南側

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 雷元素 | 雷のエレメント |
| 巨大青蛙 | ギガントード (B) |
| 豺狼 | ハイエナ (B) |
| 雨舞砂魚 | レインダンサー |

基薩斯河沿岸北側 →P.176



東達馬斯卡砂漠／砂紋迷宮 ›P.110

年幼水晶邊境 →P.179

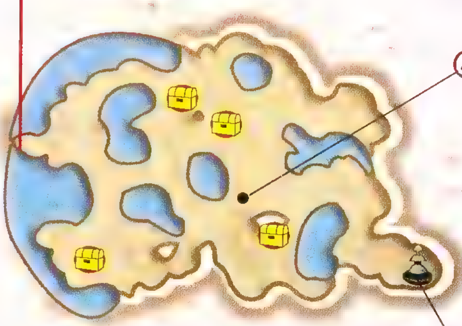
### 推倒枯木開出道路

只要調查位於基薩草原各處的「腐朽的枯木（枯れ果てた木）」，倒下的枯木就會隨著河水流走。只要調查所有枯木的話，流走的枯木就會堆積在這個地方，通往「巨獸的足跡」的路就可開通。



巨獸的足跡
巨獸の足跡

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 鋯石龜 | ジルコンタートル |



基爾龜
ギルガメ ›P.659

### 能與野獸對話的神奇羽毛

只要取得了「愛的羽毛」，玩家就可以跟蛇尾雞（コッカトリス）進行對話。當開始時還沒有什麼特別的意義，但這是往後對某個事件有影響的重要物品，因此別忘了取得。

愛的羽毛
愛の羽根

## 詳細地圖

戰士之河
戰士の河

**出現怪物**

雷元素　雷のエレメント
巨大青蛙　ギガントード（B）
豺狼　ハイエナ（B）
陸地龜　ランドタートル
雨舞砂魚　レインダンサー



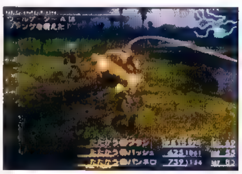

托姆丘陵
トーム丘陵

**出現怪物**

長毛鱷魚　ウールゲーター
巨大青蛙　ギガントード（B）
殺人魚　キラーフィッシュ（C）
精靈瑪爾特　精霊マルト
豺狼　ハイエナ（B）
雨舞砂魚　レインダンサー

### 取得交易品素材「羊毛」

在這裡出現的長毛鱷魚（ウールゲーター），就如同其外表一樣，在打倒之後會掉落「羊毛（ウール）」。由於使用密獵的話可以獲得「良質羊毛（良質のウール）」，玩家可以順便取得。兩種物品都是可作為購買交易品時的素材。



地圖攻略

基薩草原（雨季）

流星草原
星ふり原

**出現怪物**

長毛鱷魚　ウールゲーター
卡利夫族獵人　ガリフ族の狩人（A）
巨大青蛙　ギガントード（B）
殺人魚　キラーフィッシュ（C）
豺狼　ハイエナ（B）




### 與卡利夫族獵人共同戰鬥

當我方與敵人戰鬥時，在附近的卡利夫族獵人會以盟友的身份共同戰鬥。戰鬥時他們會善用冰屬性的招式，能發揮出高度戰鬥力。如果，在遭到敵人襲擊時附近剛好有卡利夫族獵人的話，就移動到他附近讓他幫忙吧。






年幼水晶邊境
幼き水晶のほとり

班庫爾地區／野外

# 歐茲莫尼平原

オズモーネの平原



這裡是位於班庫爾（バンクール）地區北部的平原，也是卡利夫族戰士們的狩獵場所。在這裡有陸行鳥才能通行的獸道，沿著獸道前進可以前往由帝國統治的海尼魔石礦。

## 最容易賺取LP與資金的地點

在歐茲莫尼平原上，有最適合讓玩家培育角色的怪物出現，那就是LP可獲得2點的札格納（ザグナル），以及會掉落可賣高價之寶物的梅茲瑪萊（メズマライズ）等兩種怪物。由於這兩者的出現數量也很多，能讓玩家一口氣打倒許多數量也是其優點。只要玩家以保存水晶作為據點的話，回復也不成問題。在這裡不斷重複戰鬥，賺取LP與資金吧。



▲黑色陸行鳥大多都在睡覺。如果不想交戰的話就不要出手直接通過吧。

### ●要注意怪物



**鯊魚鷹** ズー

HP雖然不是非常多，但由於是飛行型，因此若戰鬥成員的裝備種類不對的話，就會陷入苦戰。由於弱點是土屬性，沒有能有效克制的魔法也是問題所在。

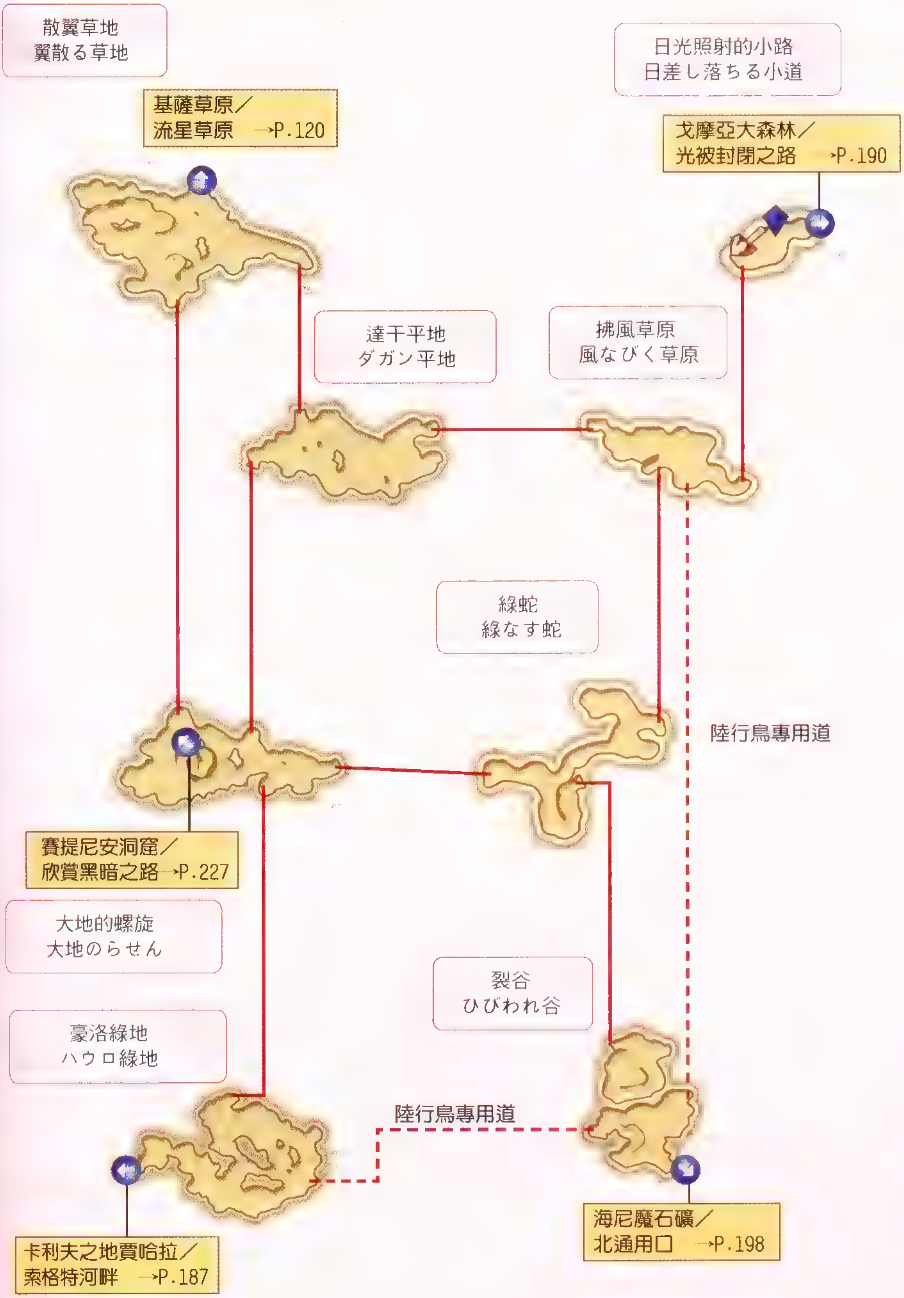
**精靈希弗斯** 精靈シルフス

我方一使用魔法後就會開始襲擊的風之精靈，在天候為陰天時出現。如果要跟牠戰鬥的話，就要讓全員使用「禦魔術（シェル）」，以減輕攻擊魔法造成的損傷。

**怪物資料**

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 紅陸行鳥 赤チョコボ (A) | 19~23 | 1116(16) | 687(4) | 1 | 雷 水 風 聖 | P.782 |
| 紅陸行鳥 赤チョコボ (B) | 19~23 | 1395(16) | 687(4) | 1 | 雷 水 風 聖 | P.782 |
| 歐茲莫兔 オズモヘア | 19~20 | 823(20) | 339(2) | 1 | 火 | P.781 |
| 黑陸行鳥 黑チョコボ (A) | 19~23 | 1116(16) | 687(4) | 1 | 雷 水 風 聖 | P.781 |
| 黑陸行鳥 黑チョコボ (B) | 19~23 | 1395(16) | 687(4) | 1 | 雷 水 風 聖 | P.782 |
| 巨蟒 ヴァイパー | 20~21 | 1410(20) | 919(2) | 1 | 聖 | P.783 |
| 梟怪 ウー | 20~22 | 1689(20) | 813(2) | 1 | 風 | P.783 |
| 梅茲瑪萊 メズマライズ | 20~22 | 1528(20) | 848(2) | 1 | 冰 | P.781 |
| 卡利夫族獵人 ガリフ族の狩人 (B) | 21 | 2524 | 0 | 0 | 雷 | P.785 |
| 卡利夫族戰士 ガリフ族の戰士 | 21 | 3120 | 0 | 0 | 雷 | P.785 |
| 卡利夫族冒險者 ガリフ族の冒險者 | 21 | 7049 | 1625 | 2 | 雷 | P.785 |
| 黑毛鱷魚 クロスゲーター | 21~23 | 2233(20) | 1131(2) | 1 | 冰 | P.784 |
| 鯊魚鷹 ズー | 21~22 | 1880(16) | 1025(4) | 1 | 土 | P.783 |
| 札格納 ザグナル | 23~24 | 3157(22) | 1201(5) | 2 | 風 | P.784 |
| 精靈希弗斯 精靈シルフス | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.784 |

## 全體地圖


散翼草地
翼散る草地
基薩草原／
流星草原 →P.120
日光照射的小路
日差し落ちる小道
戈摩亞大森林／
光被封閉之路 →P.190
達干平地
ダガン平地
拂風草原
風なびく草原
綠蛇
緑なす蛇
陸行鳥專用道
賽提尼安洞窟／
欣賞黑暗之路→P.227
大地的螺旋
大地のらせん
裂谷
ひびわれ谷
豪洛綠地
ハウロ緑地
陸行鳥專用道
海尼魔石礦／
北通用口 →P.198
卡利夫之地賈哈拉／
索格特河畔 →P.187

## 詳細地圖

散翼草地
翼散る草地

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 巨蟒 | ヴァイパー |
| 歐茲莫兔 | オズモヘア |
| 札格納 | ザグナル |
| 鯊魚鷹 | ズー |
| 梅茲瑪萊 | メズマライズ |

基薩草原／流星草原 →P.120



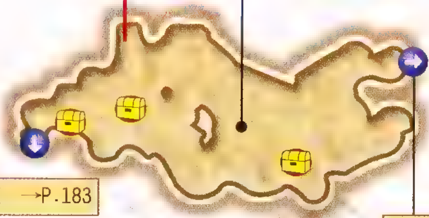
大地的螺旋 →P.183

**最適合賺取LP的札格納棲息地**

雖然HP很高，但是打倒後可獲得2點LP的札格納會在這裡大量出現，是賺取LP的重要地點。只要在卡利夫之地賈哈拉購買了「鬥技劍（グラディウス）」，就能攻擊其弱點屬性，戰鬥對我方更有利。讓全部戰鬥成員都裝備的話，可以更輕鬆地賺取LP。

達干平地
ダガン平地

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 黑毛鱷魚 | クロスゲーター |
| 札格納 | ザグナル |
| 鯊魚鷹 | ズー |



大地的螺旋 →P.183

拂風草原 →P.184

大地的螺旋
大地のらせん

**出現怪物**

巨蟒　ヴァイパー
黑毛鱷魚　クロスゲーター
梅茲瑪萊　メズマライズ
殺人客　キリング

### 利用梅茲瑪萊賺取資金

梅茲瑪萊所掉落的「鐵殼（鐵の殼）」，在商店裡可以賣到413基爾。玩家可以在出現數量極多的此區域內盡情打倒。如果擁有交易品「獵人的心得（狩人の心得）」，還會掉落可賣到808基爾的「戰馬的鬃毛（戰馬のたてがみ）」，賺錢的效率會更高。




豪洛綠地
ハウロ綠地

**出現怪物**

紅陸行鳥　赤チョコボ（A）
巨蟒　ヴァイパー
卡利夫族獵人　ガリフ族の狩人（B）
卡利夫族戰士　ガリフ族の戰士
黑陸行鳥　黑チョコボ（A）
精靈希弗斯　精靈シルフス
梅茲瑪萊　メズマライズ



## 詳細地圖

日光照射的小路
日差し落ちる小道

戈摩亞大森林／
光被封閉之路→P.190



### 幫助受傷的帝國兵吧

在流程3-13（參照P.455）從戈摩亞大森林出來之後，就會在這裡遇到受傷的帝國兵。只要玩家把「藥水（ポーション）」給他的話，直到流程3-18（參照P.456）為止的這段期間，他都會免費將陸行鳥借給你使用。



達干平地 →P.182



裂谷（※）→P.185

※只有騎乘陸行鳥時才能通行

拂風草原
風なびく草原

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 紅陸行鳥 | 赤チョコボ (B) |
| 黑毛鱷魚 | クロスゲーター |
| 黑陸行鳥 | 黒チョコボ (B) |
| 札格納 | ザグナル |
| 精靈希弗斯 | 精霊シルフス |

綠蛇
緑なす蛇

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 梟怪 | ウー |
| 歐茲莫兔 | オズモヘア |
| 卡利夫族冒險者 | ガリフ族の冒険者 |
| 黑毛鱷魚 | クロスゲーター |

大地的螺旋 →P.183



裂谷 →P.185

### 大群梟怪最適合用來連鎖

由於在峽曉的通道上會出現10隻以上的梟怪，因此一旦進入戰鬥的話，就會演變成不斷連鎖的大混戰，因此回復與輔助魔法的使用一定要在戰鬥之前完成。如果連一隻梟怪都覺得不好對付的話，就千萬別接近這個區域。

裂谷
ひびわれ谷

**出現怪物**

梟怪　ウー
野牛鱷魚　ブルダイル
艾亞洛斯　エアロス



綠蛇 →P.184

安凱德拉斯
エンケドラス →P.633

拂風草原（※）→P.184

※只有騎乘陸行鳥時才能通過

豪洛綠地（※）→P.183

※只有騎乘陸行鳥時才能通過

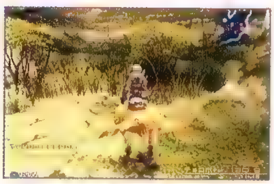
海尼魔石礦／北通用口 →P.198

### 回程的時候要利用失散陸行鳥

想要從裂谷的南側移動到其他區域的話，就必須騎乘陸行鳥。如果已經在這個區域內從陸行鳥上下來的話，只要與這裡的失散陸行鳥（はぐれチョコボ）說話的話就可免費騎乘。

## 別錯過陸行鳥專用道！

在豪洛綠地與拂風草原，有陸行鳥足跡通往區域外側的地點存在。這是只有在騎乘陸行鳥時才能通行的獸道，沿著路可以通往裂谷的南側。在流程3-15（參照P.455）裡，玩家要經由這條路前往海尼魔石礦。由於往後還會有陸行鳥專用道出現，因此玩家要仔細觀察地面。



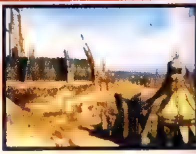
▲在陸行鳥專用道的前面，會有像照片中一樣的足跡，玩家就跟著足跡追上去吧。

地圖攻略

歐茲莫尼平原

# 卡利夫之地賈哈拉

ガリフの地 ジャハラ



這裡是位於廣大歐茲莫尼平原的西方，是戴著面具的獸人族卡利夫所居住的村落。他們以最長老烏巴爾＝卡（ウバル＝カ）為中心，自古以來便過著一成不變的狩獵生活，在遠離人煙的這個地方建立起特有的文化。

## 與大自然一起生活的古老種族村落

正因為這個種族向來堅持以保持大自然的方式生活，因此在村落裡的設施非常少。由於唯一的道具店裡出售品質不錯的物品，因此別忘了去看看。尤其又以具有風屬性的匕首「鬥技劍（グラディウス）」，以及迴避可提昇34的「左手劍（マインゴーシュ）」最值得推薦。前者對出現在歐茲莫尼平原上害怕風屬性的札格納（ザグナル）及梟怪（ウー）非常有效，後者則是在與強敵交戰中，想要鞏固我方防禦時可以派上用場。

### ●城鎮裡的主要居民



**最長老烏巴爾＝卡**
最長老ウバル＝カ

所在場所
古人之丘
古き者たちの丘

長著巨大尖角的面具及漂亮的鬍鬚，最長老讓人感受到他的威嚴。他也是掌管衆多長老的卡利夫族族長，對於破魔石的事知之甚詳。



**戰士長史比涅** 戰士長スピネル

所在場所
安息的大地
やすらぎの大地

他是擔任戰士長的厲害戰士。因為發生了某個往事讓他的內心受到創傷。最長老也擔心他因為這件事成為他精神層面上的弱點。

## 全體地圖



## 詳細地圖




**傳達古老傳承的風水士**

在這個地方，有個對魔石之外另一個傳承十分瞭解的風水士尤格基爾（ユグギル）。雖然剛開始時什麼都不說，不過當范恩等人的實力越來越強大時，他也將慢慢透露出來。





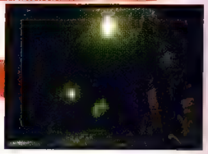


**對魔石十分瞭解的最長老住所**

在古人之丘上矗立著最長老的住所。在入口雖然有衛兵，但是並不會阻止，玩家可以自由出入。關於魔石及其相關的世界情勢，他所擁有的智慧將數度給予玩家協助。

# 戈摩亞大森林

ゴルモア大森林



在保留著從古代延續之生態系的戈摩亞大森林裡，住著森林的諸神。通往森林深處的路上，設有用來防止侵略者的的結界，除非是得到森林所認可的人，否則無法通過。

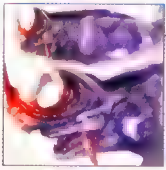
## 陷入石化中要盡早治療

可用來提昇等級或賺取資金的藍豹，會在森林的入口附近出現。雖然牠並非特別值得害怕的對手，不過由於一旦中了牠的「石化眼神（石化にらみ）」就會陷入石化中狀態，因此最好能盡早以「解石術（ストナ）」治療。從藍豹所在地帶往東前進，就會遇到魔球花與石像怪。一旦中了魔球花使用的「甘甜氣息（あまい息）」而陷入睡眠狀態的話，就讓我方以空手攻擊睡眠中的伙伴，使其回復。



▲巨大魔球花的強度，與同等級的魔球花一樣，因此不必害怕。

### ●要注意怪物



**地獄犬** ヘルハウンド

在使針發狂的路與光被封閉之路出現，等級很高的怪物。由於第一次造訪此處時，牠是玩家所無法相抗衡的強敵，因此絕對不要接近。



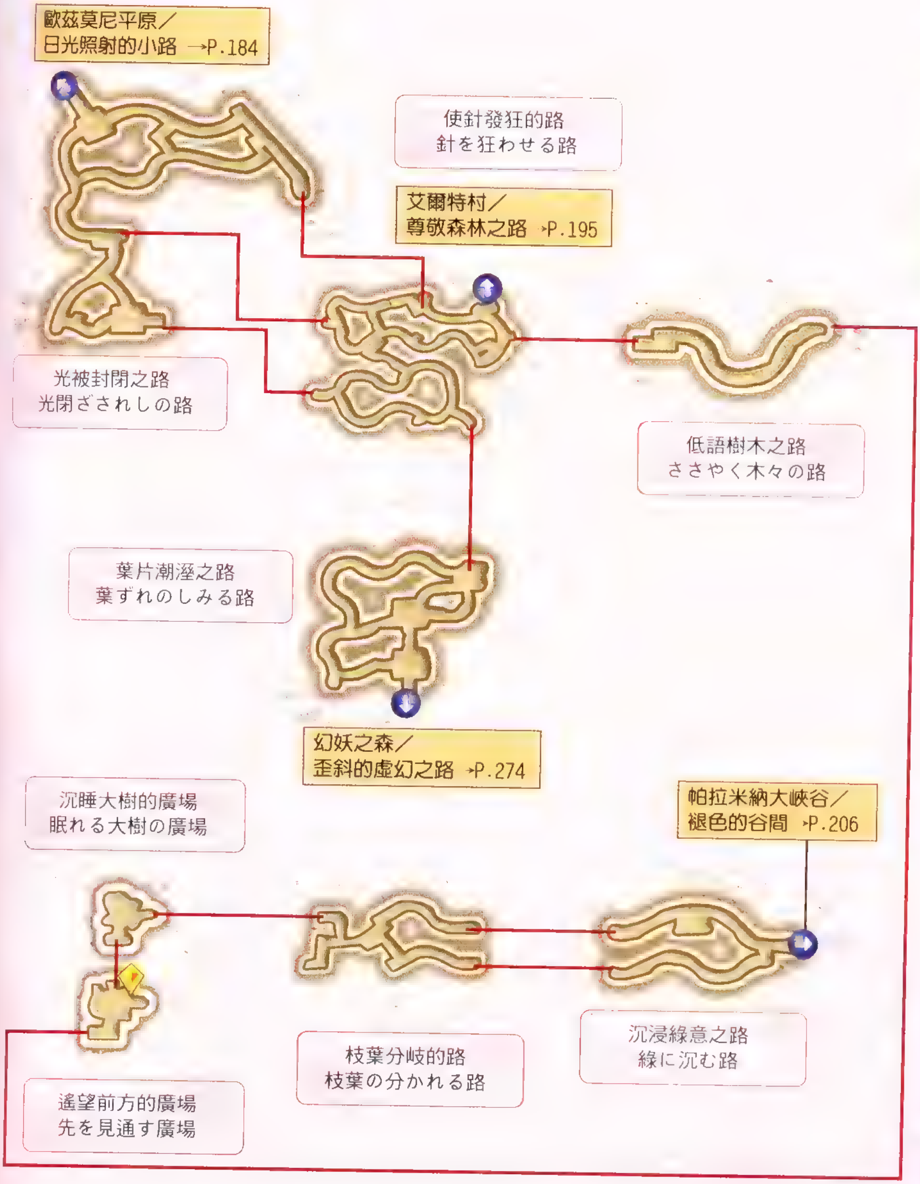
**石像怪** ガーゴイル

能以「遲鈍術」或「瞎眼術」等魔法對我方引發異常狀態。讓全員裝備裝飾品「腰飾帶(サッシュ)」，才能在戰鬥時將「遲鈍術」加以預防。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 藍豹 パンサー | 21~23 | 1299(110) | 900(93) | 1 | 冰 | P.786 |
| 魔球花 モルボル | 22~23 | 1573(120) | 1073(104) | 1 | 風 | P.788 |
| 巨大魔球花 モルボルグレート(A) | 22~23 | 1573(120) | 1073(104) | 1 | 風 | P.788 |
| 巨大魔球花 モルボルグレート(B) | 22~23 | 1630(120) | 1141(104) | 1 | 風 | P.788 |
| 石像怪 ガーゴイル | 23~24 | 1436(58) | 894(101) | 1 | 冰 | P.788 |
| 樹妖 トレント (A) | 23~24 | 4764(110) | 1089(153) | 1 | 風 | P.786 |
| 變種龍 ウェアドラゴン | 27~28 | 5281(340) | 2891(126) | 2 | 雷 風 | P.787 |
| 捷豹 クアール | 36~38 | 4240(110) | 1750(93) | 1 | 冰 | P.789 |
| 黑暗骷髏 ダークスケルトン (B) | 37~39 | 4463(60) | 2738(93) | 1 | 聖 闇 | P.789 |
| 地獄犬 ヘルハウンド | 37~39 | 3570(110) | 1591(93) | 1 | 水 | P.787 |

# 全體地圖


歐茲莫尼平原／
日光照射的小路 →P.184
使針發狂的路
針を狂わせる路
艾爾特村／
尊敬森林之路 ›P.195
光被封閉之路
光閉ざされしの路
低語樹木之路
ささやく木々の路
葉片潮溼之路
葉ずれのしみる路
幻妖之森／
歪斜的虛幻之路 ›P.274
沉睡大樹的廣場
眠れる大樹の廣場
帕拉米納大峽谷／
褪色的谷間 ›P.206
枝葉分岐的路
枝葉の分かれる路
沉浸綠意之路
綠に沉む路
遙望前方的廣場
先を見通す廣場

## 詳細地圖

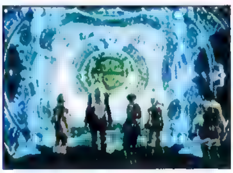
光被封閉之路
光閉ざされしの路

**出現怪物**

石像怪　ガーゴイル
藍豹　パンザー
地獄犬　ヘルハウンド
魔球花　モルボル
米德嘉茲　ミドガルズオルム

### 通過森林結界的方法

在光被封閉之路與使針發狂的路裡都設有結界，如果還沒有在流程3-18（參照P.456）之後取得的「漣堤之淚（レンテの涙）」，則無法繼續通行。由於通過結界往南前進的話，會有地獄犬等強敵出現，因此在等級提昇至40以上之前，千萬不要接近。



使針發狂的路
針を狂わせる路

**出現怪物**

樹妖　トレント（A）
藍豹　パンザー
地獄犬　ヘルハウンド
魔球花　モルボル
巨大魔球花 モルボルグレート（B）
牙斬螳螂　バイドカッター



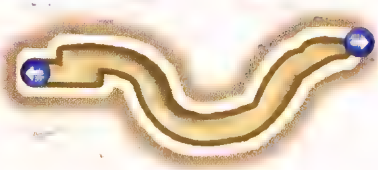

**圖示的看法**

▬ ⋯結界

低語樹木之路
ささやく木々の路

| 出現怪物 |
| --- |
| 石像怪　ガーゴイル |
| 魔球花　モルボル |
| 巨大魔球花　モルボルグレート（A） |

使針發狂的路　→P.190



遙望前方的廣場　→P.192

葉片潮溼之路
葉ずれのしみる路

| 出現怪物 |
| --- |
| 變種龍　ウェアドラゴン |
| 捷豹　クァール |
| 黑暗骷髏　ダークスケルトン（B） |
| 地獄犬　ヘルハウンド |
| 古墓之王　グレイブロード |

使針發狂的路　→P.190



波帕爾兔
ボーパルバニー　→P.637

幻妖之森／
歪斜的虛幻之路　→P.274

### 有高等級怪物徘徊的危險地帶

在葉片潮溼之路裡，有捷豹及地獄犬這些等級在30多級的怪物出沒。這個區域雖然可以繼續往南前進，不過在第一次造訪此處時還不需要進入。內部是有等級極高怪物出沒的危險地帶，貿然進入是非常危險的事。

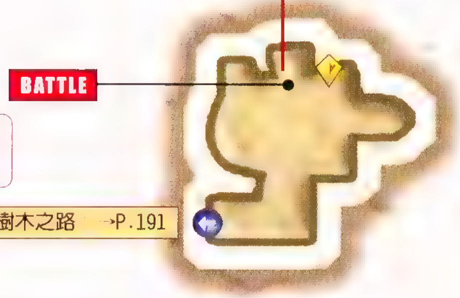


## 詳細地圖

沉睡大樹的廣場
眠れる大樹の廣場



遙望前方的廣場
先を見通す廣場




枝葉分岐的路
枝葉の分かれる路

| 出現怪物 |
|---|
| 石像怪　ガーゴイル |
| 樹妖　トレント（A） |
| 魔球花　モルボル |
| 巨大魔球花　モルボルグレート（B） |
| 菲羅　フィロー |



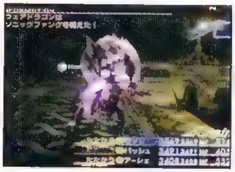
沉浸綠意之路
緑に沈む路

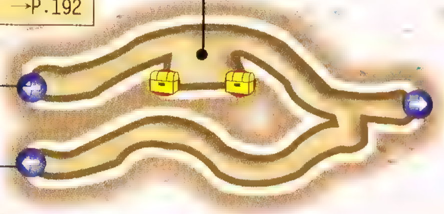
**出現怪物**

變種龍　ウェアドラゴン
石像怪　ガーゴイル
樹妖　トレント (A)
魔球花　モルボル
巨大魔球花　モルボルグレート (B)

**千萬別被龍的外表給誤導**

在這一帶，有種名為變種龍（ウェアドラゴン）的巨大龍族出現。雖然等級比附近的怪物高，不過如果是能打倒長老龍（エルダードラゴン）的隊伍，應該可以順利加以打倒。還有，打倒時除了可獲得2點LP之外，也可能獲得可賣到高價的「地龍皮（地龍の皮）」。



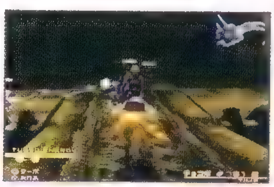



## 騎著陸行鳥進入戈摩亞大森林

戈摩亞大森林是可以騎乘陸行鳥進入的迷宮。在卡利夫之地賈哈拉或神都布魯歐米謝斯騎乘陸行鳥，來到戈摩亞大森林的前面時，注意別不小心就在入口處放掉陸行鳥。還有，如果還沒打倒長老龍的話，騎著陸行鳥則無法進入沉睡大樹的廣場。因此，只有在打倒長老龍之後，才能騎著陸行鳥通過戈摩亞大森林。



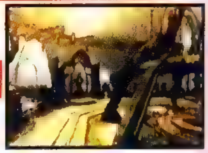
▲只要有事先做好預防「遲鈍術」的對策，長老龍就不是什麼可怕的對手。



▲如果在戈摩亞大森林的敵人會讓你陷入苦戰，利用陸行鳥前進也是很好的方法。

# 艾爾特村

エルトの里



艾爾特村是以戈摩亞大森林守護者自居的維拉族（ヴィエラ）所居住的村莊。完全拒絕與外界接觸，為了避免其他種族進入而佈下了結界，因此只有能與森林交談的人才能進入裡面。

## 與森林共同生活的維拉族故鄉

就像在大樹周圍架構平台，族人就在這樣的環境裡生活著，維拉族的村莊擁有十分獨特的構造。由於拒絕與外界接觸，因此即使與這裡的居民交談，也只會得到冷淡的回應。可移動的場所很少，設施也只有道具店而已，因此應該不至於會迷路。還有，來到這個村莊時芙蘭雖然會先在尊敬森林之路待命，不過由於她並未離開隊伍，因此並不需要進行裝備與編組的調整。

### ●城鎮裡的主要居民



**約緹** ヨーテ

所在場所
引導宮殿
導きの宮

身為堅守著自古相傳之維拉族族規的族長，對來自外界的范恩等人表現出非常不合作的態度。她與離開村莊的芙蘭之間，似乎也有著非比尋常的關係。



**謬琳** ミュリン

所在場所
引導宮殿
導きの宮

離開村莊而下落不明的少女。由於維拉族太過於重視族規反而無法採取任何行動，因此一行人便決定代替維拉族去將她救回來。

## 全體地圖



## 詳細地圖

引導宮殿
導きの宮

### 重視傳統的維拉族族長

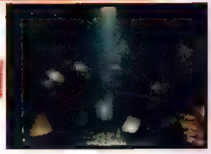
族長約緹就在引導宮殿的最深處。在她身邊除了數名維拉族之外，還有裝備了弓箭的戰士以保護族長的安危。堅守著維拉族自古相傳的生活方式，約緹對於來自外界的范恩等人報以冷漠的態度。





# 海尼魔石礦

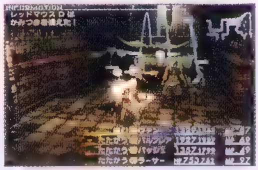
ヘネ魔石礦



座落於歐茲莫尼平原的南方，是亞凱迪亞帝國所擁有的魔石礦之一。在礦山入口處可以看到被打倒的帝國兵，顯示出在內部有強力怪物棲息著。

## 裝備「護盾鎧甲」讓防禦更完備

棲息在海尼魔石礦的怪物，程度上比戈摩亞大森林裡出現的敵人稍強。只要裝備了在卡利夫之地賈哈拉出售的「護盾鎧甲（シールドアーマー）」，應該就不至於會陷入苦戰。但是，如白毛蝙蝠或紅嘴蝙蝠等敵人，有時候也會從天花板上掉下來。為了隨時都能應戰，HP最好隨時維持在充沛的狀態。軟泥怪是在坑口分歧點A與坑口分歧點B按下閘門開閉按鈕（フェンス開閉スイッチ）時就會出現的怪物，不止防禦力高，還能利用「分裂」來增加數量。使用卡利夫之地賈哈拉出售的單手劍「火舌劍（フレイムタン）」攻擊，或以黑魔法「火球術（ファイア）」針對其火屬性弱點猛攻，在牠使出「分裂」之前加以打倒吧。



◀白毛蝙蝠與紅嘴蝙蝠彼此會連結，也可能一口氣要對付3隻以上。



◀在分別作業場的東邊有個通往礦山深處的門，不過剛開始時無法打開。

### ●要注意怪物



**夢魘魔馬** ナイトメア

由於牠能以瞬間移動快速接近，因此一旦遭到牠襲擊時就很難逃脫。在夢魘魔馬出沒的第1期採掘現場裡，一定要一隻一隻加以打倒再前進。



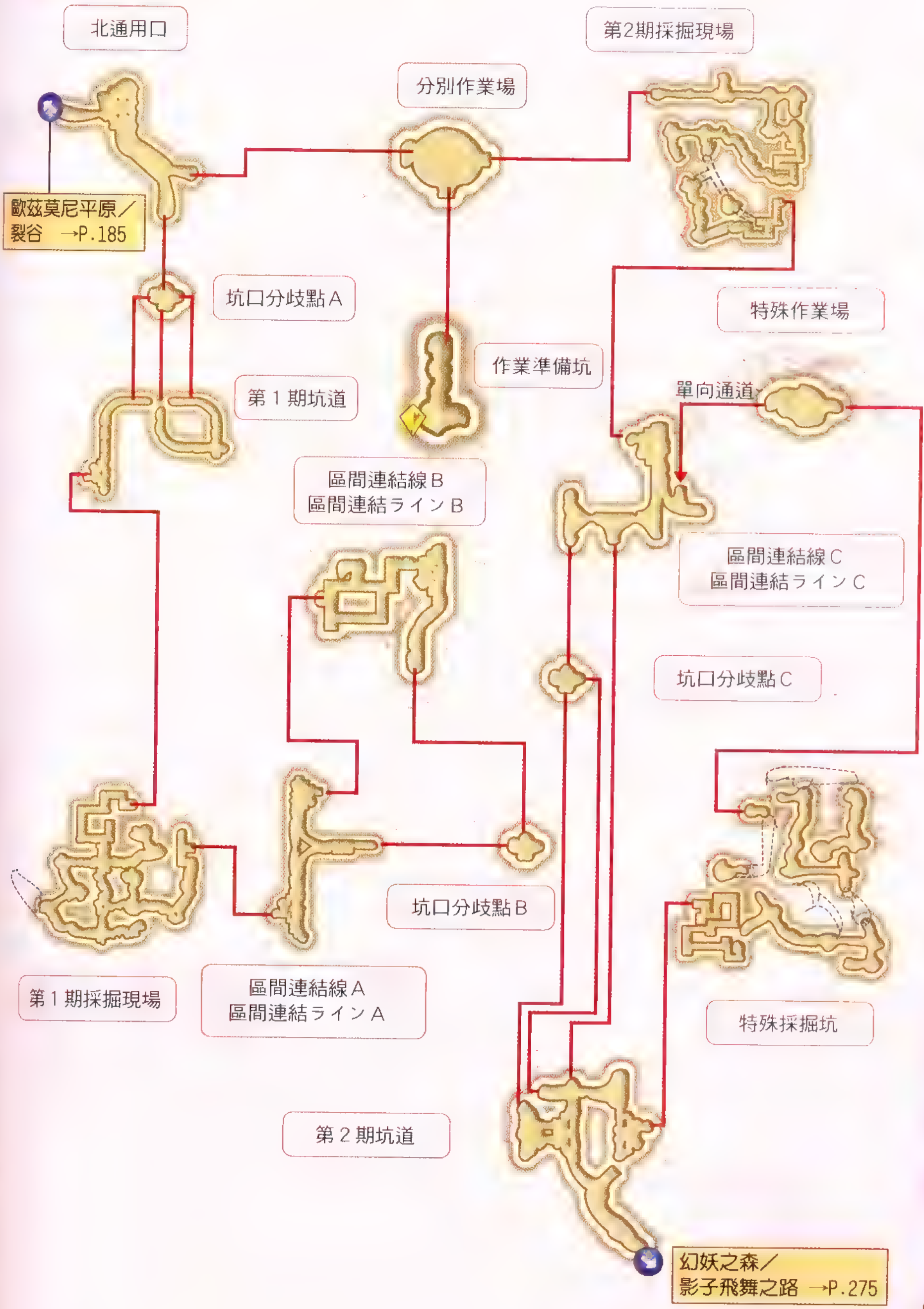
**食岩龍** ロックイーター

這是在區間連結線A徘徊的地龍。與其他敵人相比，牠擁有數倍以上的HP值，因此不要吝嗇MP，以「強風術(エアロ)」針對其弱點風屬性加以猛攻吧。

#### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 白毛蝙蝠 シーカーバット (C) | 22~23 | 1094(16) | 754(4) | 1 | 土 | P.791 |
| 閃電蟲怪 サンダーバグ | 23~25 | 2083(110) | 744(89) | 1 | 雷 冰 | P.791 |
| 紅嘴蝙蝠 レッドマウス (A) | 23~24 | 1134(68) | 783(92) | 1 | 土 | P.792 |
| 軟泥怪 ゼリー | 24~25 | 1913(105) | 1104(109) | 1 | 火 | P.791 |
| 夢魘魔馬 ナイトメア | 24~25 | 1630(58) | 1104(101) | 1 | 聖 | P.792 |
| 食岩龍 ロックイーター | 26~27 | 4073(340) | 1775(126) | 2 | 風 | P.792 |
| 鐵翼蝙蝠 アビス | 64~65 | 20524~20644 | 3054~3111 | 1 | 聖 | P.793 |
| 基薩瑪路克 ギザマルーク | 61~62 | 47378~49206 | 4719 | 2 | 冰 | P.793 |
| 魔眼泥怪 ヘクトアイズ | 62~65 | 34633~35323 | 2696~2868 | 1 | 冰 | P.793 |
| 艾提姆 エテム | 64~65 | 35916~36096 | 2974 | 1 | 聖 | P.793 |

## 全體地圖


北通用口
分別作業場
第2期採掘現場
歐茲莫尼平原／
裂谷 →P.185
坑口分岐點A
特殊作業場
作業準備坑
第1期坑道
單向通道
區間連結線B
區間連結ラインB
區間連結線C
區間連結ラインC
坑口分岐點C
坑口分岐點B
第1期採掘現場
區間連結線A
區間連結ラインA
特殊採掘坑
第2期坑道
幻妖之森／
影子飛舞之路 →P.275

## 詳細地圖

### 北通用口

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 白毛蝙蝠 | シーカーバット (C) |
| 紅嘴蝙蝠 | レッドマウス (A) |

歐茲莫尼平原／裂谷 →P.185

閘門開閉按鈕
フェンス開閉スイッチ

分別作業場（※） →P.201
※從分別作業場那一端開啓



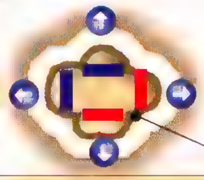
#### 操作兩種顏色的閘門前進

在迷宮內有紅色的閘門與藍色的閘門，利用位於北通用口與坑口分歧點Ａ、坑口分歧點Ｂ的閘門開閉按鈕，就可以操作這些閘門。按鈕的燈號代表現在關閉中的閘門顏色，也就是說在燈號顯示紅色時操作按鈕的話，就可以將紅色閘門打開。還有，若按下閘門開閉按鈕，原本開啓中的閘門就會關閉，因此無法同時讓兩種顏色的閘門打開。

### 坑口分歧點Ａ

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 軟泥怪 | ゼリー |

第１期坑道 →P.199



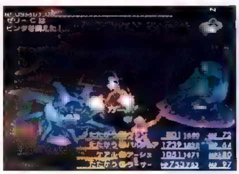
第１期坑道 →P.199

第１期坑道 →P.199

閘門開閉按鈕
フェンス開閉スイッチ

#### 在紅色閘門的另一端有地圖

只要按下坑口分歧點Ａ的閘門開閉按鈕，就可以前往第１期坑道的東側，在藏寶箱裡可以取得「海尼魔石礦的地圖（ヘネ魔石鉱の地圖）」。但是，由於在按下按鈕之後會出現３隻軟泥怪，因此除了立即離開之外，就要預先做好戰鬥的準備。



#### 圖示的看法

紅色閘門
藍色閘門

第１期坑道

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 白毛蝙蝠 | シーカーバット (C) |
| 紅嘴蝙蝠 | レッドマウス (A) |

第１期採掘現場

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 閃電蟲怪 | サンダーバグ |
| 夢魘魔馬 | ナイトメア |
| 紅嘴蝙蝠 | レッドマウス (A) |
| 心靈法師 | マインドフレア |




### 能偽裝為寶箱的強敵

在這個死角，有個由此地點內最強敵人閃電蟲怪所偽裝而成的寶箱。除了想要完成登錄獵殺圖鑑的目的之外，還是不要接近牠比較好。

## 詳細地圖

區間連結線A
區間連結ラインA

**出現怪物**

紅嘴蝙蝠　レッドマウス（A）
食岩龍　ロックイーター

### 一直前進前往區間連結線B

如果要前往謬琳所在的分別作業場，就必須要在坑口分歧點B按下閘門開閉按鈕。由於區間連結線A與坑口分歧點B之間的紅色閘門是關閉的，因此要從這條路北上，從區間連結線B繞過去。




坑口分歧點B

**出現怪物**

軟泥怪　ゼリー
超軟泥怪　メルティゼリー

**圖示的看法**

紅色閘門……紅色閘門
藍色閘門……藍色閘門

### 把門打開做出捷徑



在分別作業場與北通用口之間的這道門，可以從分別作業場這邊打開。在打倒迪亞瑪特（ティアマット）之後，由於將來還有機會使用傳送水晶造訪此地，因此可以在這時候先把它打開。

分別作業場




作業準備坑

區間連結線B
區間連結ラインB

| 出現怪物 | |
| --- | --- |
| 閃電蟲怪 | サンダーバグ |
| 紅嘴蝙蝠 | レッドマウス（A） |

## 詳細地圖

區間連結線Ｃ
區間連結ラインＣ

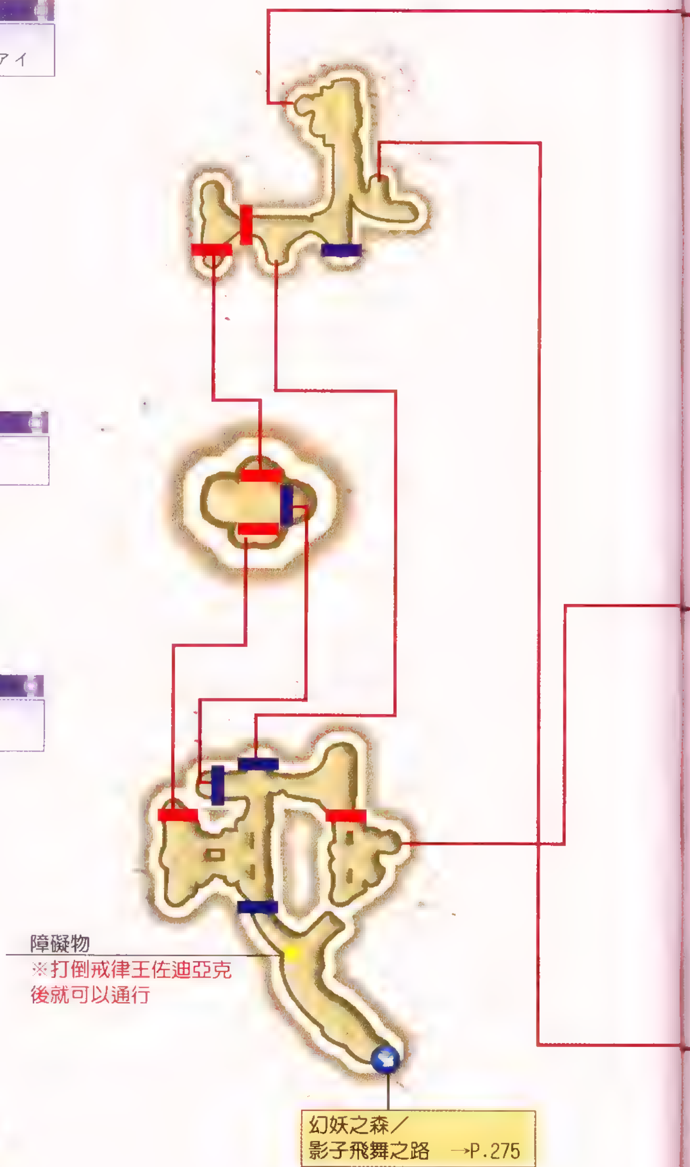
| 出現怪物 | |
|---|---|
| 魔眼泥怪 | ヘクトアイズ |
| 魔眼死神 | グレアリングアイ |

坑口分歧點Ｃ

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 鐵翼蝙蝠 | アビス |
| 魔眼泥怪 | ヘクトアイズ |

第２期坑道

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 鐵翼蝙蝠 | アビス |
| 魔眼泥怪 | ヘクトアイズ |




圖示的看法

……紅色閘門
……藍色閘門

### 第 2 期採掘現場

| 出現怪物 | |
| --- | --- |
| 基薩瑪路克 | ギザマルーク |
| 鐵翼蝙蝠 | アビス |

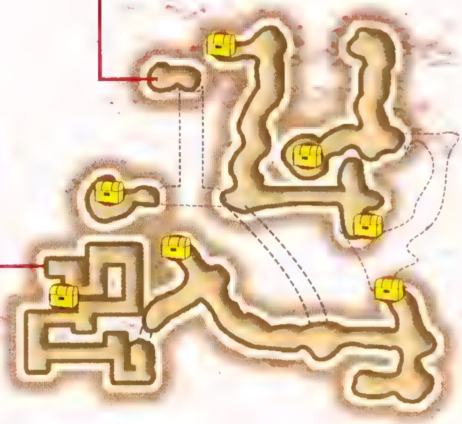
分別作業場 →P.201



海尼魔石礦
隱藏地區的地圖

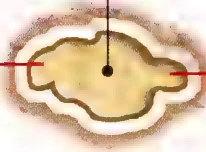
### 特殊採掘坑

| 出現怪物 | |
| --- | --- |
| 艾提姆 | エテム |
| 妖術師 | ネクロマンサー |



### 特殊作業場

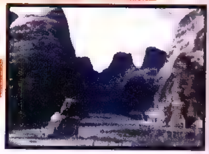
BATTLE



※打倒戒律王佐迪亞克後才能通行

# 帕拉米納大峽谷

パラミナ大峽谷



一整年都被大雪所覆蓋的極寒之地．帕拉米納大峽谷，是飛空艇所無法飛過的磁區土地。在各處所見到的古老殘骸，都是過去墜落在此地的飛空艇。

## 別忘了準備對抗冰屬性怪物的對策

在此地點內的敵人，絕大部分都是不怕冰屬性而害怕雷屬性。為了能更有效率地給予敵人傷害，最好能在神都布魯歐米謝斯購買黑魔法「雷擊術（サンダラ）」，以及具備雷屬性的兩手槍「雷之槍（雷の槍）」。只要讓戰鬥成員全部都能以雷屬性攻擊的話，即使遇到雪人或殼龍皇帝等強敵也能輕鬆地加以打倒。



▲先趕往神都布魯歐米謝斯完成採購之後，再正式展開探索吧。

### ●要注意怪物



**精靈雷西** 精靈レーシー

在天候為暴風雪時出現，是此地點內最強的敵人。由於暴風雪會讓視野變差，玩家要避免在沒有察覺牠出現的情況下使用魔法。



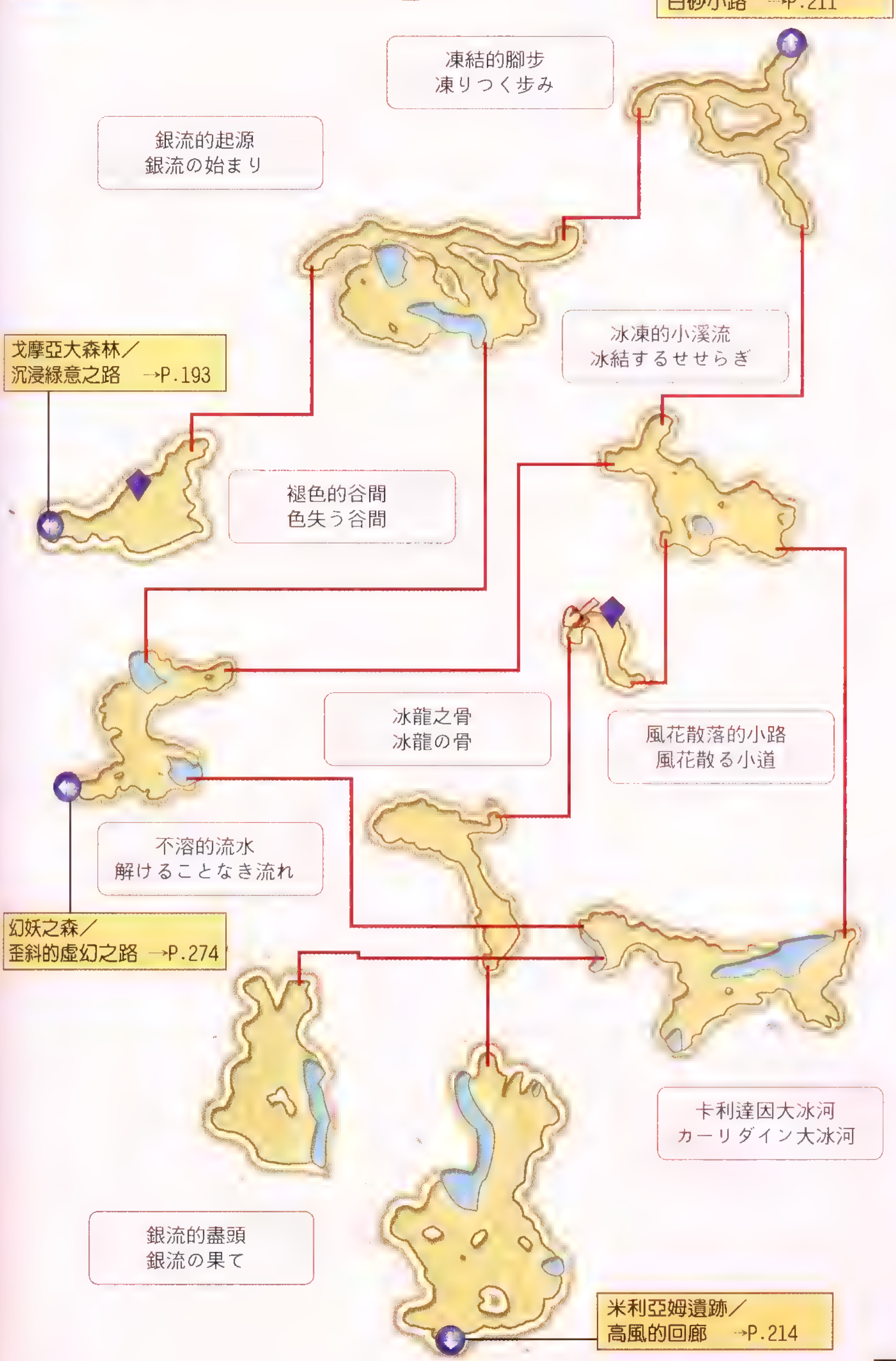
**黑暗骷髏** ダークスケルトン

與骷髏騎士一起在太陽照不到的陰暗地面出現。由於最初並不會顯示在導覽地圖上，因此若是在玩家不注意的時候遇襲的話，將會非常危險。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 白毛野狼 ホワイトウルフ | 24~25 | 498(110) | 894(93) | 1 | 雷 | P.794 |
| 蜥蜴怪 リザード | 24~26 | 2342(110) | 1172(93) | 1 | 水 | P.814 |
| 骷髏騎士 スカルナイト | 25~26 | 1873(60) | 1235(93) | 1 | 聖 闇 | P.796 |
| 黑暗骷髏 ダークスケルトン(A) | 25~26 | 1488(60) | 1164(93) | 1 | 聖 闇 | P.796 |
| 瘋狂洋蔥 マッドオニオン | 25~27 | 1496(120) | 699(104) | 1 | 土 | P.797 |
| 冰元素 氷のエレメント | 25 | 14830 | 5583 | 4 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.797 |
| 變種加魯達 ガルーダ・エギ | 26~27 | 2997(68) | 1416(92) | 2 | 聖 闇 | P.795 |
| 雪人 イエティ | 27~29 | 4237(120) | 1660(101) | 2 | 雷 冰 | P.797 |
| 殼龍皇帝 エイビスエンペラ | 27~28 | 5900(340) | 2255(126) | 2 | 水 | P.795 |
| 駝峰大腳怪 スレイヴキャプ | 27~28 | 2623(120) | 1124(101) | 1 | 雷 | P.796 |
| 金塔尼亞 ツインタニア | 27~28 | 4917(340) | 2051(126) | 2 | 雷 | P.795 |
| 高音鱷魚 バリトンダイル | 26~28 | 4448(110) | 1562(93) | 1 | 土 | P.794 |
| 精靈雷西 精靈レーシー | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.798 |

## 全體地圖


神都布魯歐米謝斯／
白砂小路 →P.211
凍結的腳步
凍りつく歩み
銀流的起源
銀流の始まり
戈摩亞大森林／
沉浸綠意之路 →P.193
冰凍的小溪流
氷結するせせらぎ
褪色的谷間
色失う谷間
冰龍之骨
氷龍の骨
風花散落的小路
風花散る小道
不溶的流水
解けることなき流れ
幻妖之森／
歪斜的虚幻之路 →P.274
卡利達因大冰河
カーリダイン大氷河
銀流的盡頭
銀流の果て
米利亞姆遺跡／
高風的回廊 →P.214

# 詳細地圖

銀流的起源
銀流の始まり

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 骷髏騎士 | スカルナイト |
| 駝峰大腳怪 | スレイヴキャップ |
| 精靈雷西 | 精靈レーシー |
| 白毛野狼 | ホワイトウルフ |
| 瘋狂洋蔥 | マッドオニオン |
| 蜥蜴怪 | リザード |

凍結的腳步 →P.207



不溶的流水 →P.208

**出現怪物隨著地形而異**

怪物的出現傾向大致上可分為兩種，如雪人（イエティ）與冰元素（冰のエレメント）等強敵大多會出現在平原處；相對的在通道上則會出現白毛野狼或瘋狂洋蔥等能力比較弱的怪物。如果感覺到在平原處的探索有點困難時，就在通道處提昇等級吧。

戈摩亞大森林／
沈浸綠意之路 →P.193



褪色的谷間
色失う谷間

凍結的腳步
凍りつく歩み

**出現怪物**

骷髏騎士　スカルナイト
白毛野狼　ホワイトウルフ

神都布魯歐米謝斯／
白砂小路　→P.211



銀流的起源　→P.206

冰凍的小溪流
冰結するせせらぎ

**出現怪物**

冰元素　氷のエレメント
骷髏騎士　スカルナイト
白毛野狼　ホワイトウルフ
蜥蜴怪　リザード

不溶的流水　→P.208

白晰之星
トリックスター　→P.660



風花散落的小路　→P.209

卡利達因大冰河　→P.208

**會讓MP快速減少的陷阱**

在帕拉米納大峽谷裡設有許多陷阱，其中最令人棘手的就是會讓人MP急速減少的陷阱。由於在這一帶也可能設有陷阱，為了在移動時可以避開陷阱，千萬要隨時維持「分析術（ライブラ）」的能力。

## 詳細地圖

不溶的流水
解けることなき流れ

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 雪人 | イエティ |
| 骷髏騎士 | スカルナイト |
| 駝峰大腳怪 | スレイヴキャプ |
| 精靈雷西 | 精靈レーシー |
| 黑暗骷髏 | ダークスケルトン (A) |
| 高音鱷魚 | バリトンダイル |




**通往危險地帶的道路**

這個出口可以連接到有許多高等級強敵出沒的幻妖之森。當玩家第一次到達帕拉米納大峽谷時，這個地方出現的敵人對玩家而言非常危險。




卡利達因大冰河
カーリダイン大冰河

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 骷髏騎士 | スカルナイト |
| 黑暗骷髏 | ダークスケルトン (A) |
| 高音鱷魚 | バリトンダイル |
| 白毛野狼 | ホワイトウルフ |
| 瘋狂洋蔥 | マッドオニオン |
| 憤怒巨人 | アンクボルダー |
| 憤怒屠夫 | アンクハガー |

冰龍之骨
冰龍の骨

**出現怪物**

變種加魯達　ガルーダ・エギ
金塔尼亞　ツインタニア




風花散落的小路
風花散る小道

### 稀有的怪物出現

在冰龍之骨裡，有變種加魯達及金塔尼亞等稀有的怪物出現。為了將獵殺圖鑑給補滿，請一定要嘗試交戰看看。如果玩家想要取得變種加魯達的寶物，別忘了若是在懸崖上將牠打倒的話會無法獲得，這點千萬要記住。

銀流的盡頭
銀流の果て

**出現怪物**

雪人　イエティ
殻龍皇帝　エイビスエンペラ
冰元素　氷のエレメント
駝峰大腳怪　スレイヴキャプ
黑暗骷髏　ダークスケルトン (A)
瘋狂洋蔥　マッドオニオン

# 神都布魯歐米謝斯

神都ブルオミシェイス



神都布魯歐米謝斯，是由阿納史塔西（アナスタシス）大僧正所治理的基爾迪雅教（キルティア教）總本山。採取不隸屬任何國家的中立立場，在這裡可以見到來自伊瓦利斯各國的眾多朝聖者。

## 商店裡全是擁有貴重屬性的裝備

在城鎮入口處的旅行商人（1）所出售之「寒冰盾牌（アイスシールド）」，是具有冰屬性減半能力的裝備品。由於能在與使用冰屬性攻擊的頭目戰中發揮絕大效果，因此如果還沒擁有的話就把它買下來吧。旅行商人還有販賣其他具有各種屬性的武器，為了能隨著對手的弱點切換使用武器，玩家要盡可能購買。其中特別推薦的，有對付帕拉米納大峽谷敵人十分有效的兩手槍「雷之槍（雷の槍）」。

### ●城鎮裡的主要居民



所在場所
光明之廳
光明の間

**阿納史塔西** アナスタシス

他是整個伊瓦利斯人民所信仰之基爾迪雅教的大僧正。具有能經由夢境看穿所有事物的能力，被人稱為作夢的賢者。



所在場所
光明之廳
光明の間

**亞爾席德** アルシド

他統治羅札利亞帝國的瑪加拉斯家（マルガラス）一員。雖然看起來相當輕浮，不過卻是個厲害的人物。為了阻止戰爭發生，親自帶來了重要的消息。

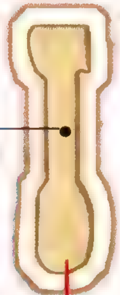
## 全體地圖




帕拉米納大峽谷／凍結的腳步 →P.207

## 詳細地圖

光明之廳
光明の間



### 在光明之廳與亞爾席德閒聊

在謁見過阿納史塔西之後，亞爾席德就會待在這裡。雖然沒有什麼特別的內容，不過玩家可以跟他對話。在通過米利亞姆遺跡之後，玩家就無法再出入光明之廳了，因此可對話的機會很短。



### 「停止術」的利用價值不高

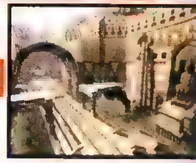
在道具店裡有出售「停止術（ストップ）」。雖然這是能讓敵人在一定時間內停止的強力魔法，但是消耗MP非常多，而且也不一定保證有效，因此非常不好用。在資金不夠的時候，可以不必勉強購買。






# 米利亞姆遺跡

ミリアム遺跡



這是位於帕拉米納大峽谷的南方，霸王雷斯沃流傳給後世之「霸王之劍」長眠的古代遺跡。在內部有許多的守護石像並列著，永遠守護並抵擋覬覦霸王遺產的盜賊。

## 伺機攻擊入侵者的石像怪物

米利亞姆臉怪與米利亞姆衛士，一開始並不會顯示在導覽地圖上，不過只要玩家一接近的話就會開始攻擊。此外，屍怪等不死系怪物也會突然從地底下出現，因此要隨時做好戰鬥的準備。還有，出現的怪物大多害怕風屬性，因此在神都布魯歐米謝斯出售的「鬥技劍（グラディウス）」就能派上用場。



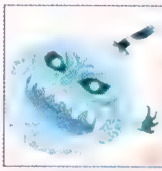
▲米利亞姆衛士不會從所在位置離開，因此只要保持距離的話就能輕易逃掉。

### ●要注意怪物



**魔殼龍** ドラゴンエイビス

雖然只會在對面的守護裡出現，不過除了能力值高以外，還會３隻同時攻擊，因此肯定會有一番苦戰。如果還沒學會「冰凍術（ブリザラ）」的話，就先別管牠趕緊通過吧。



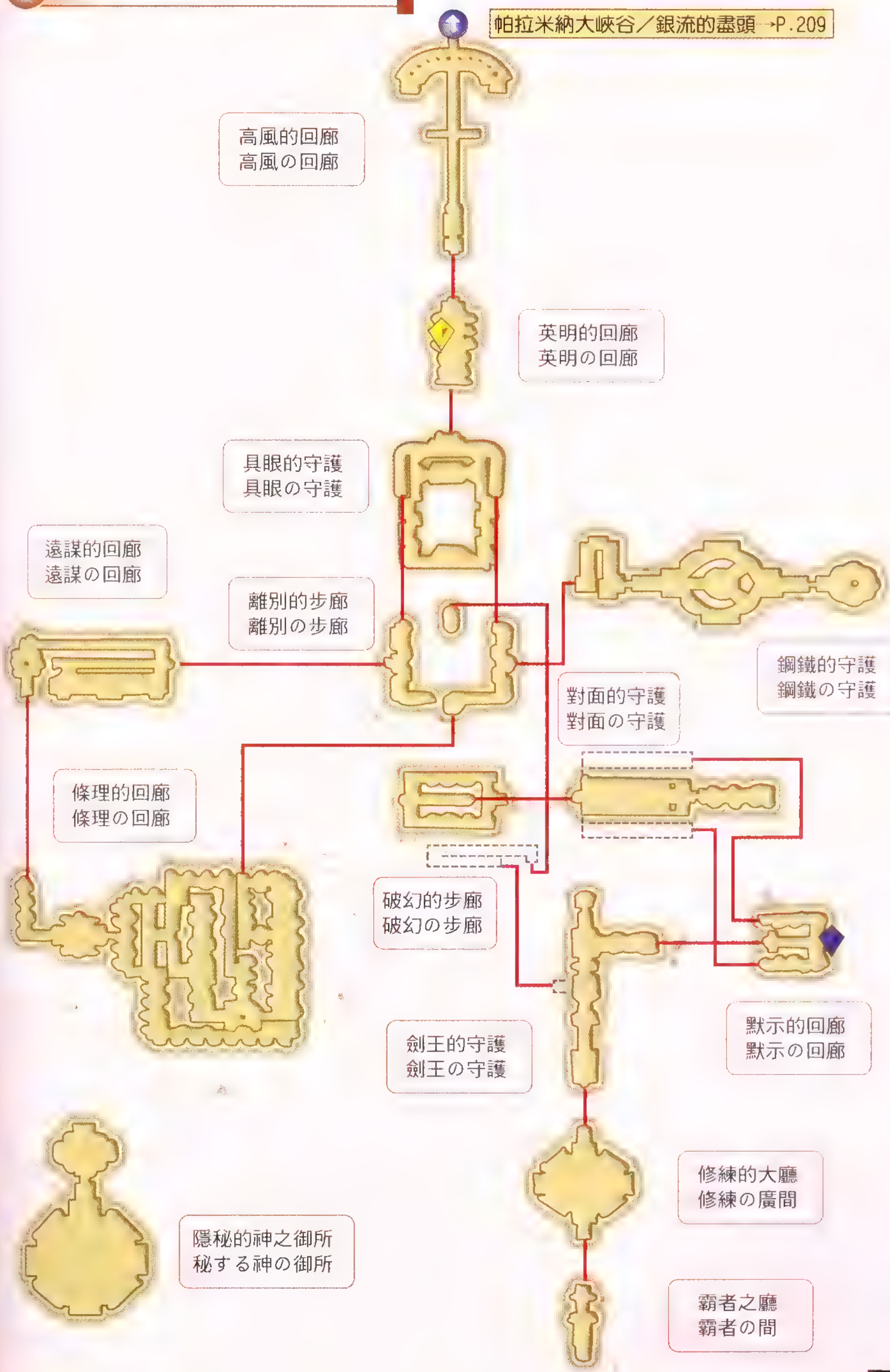
**氣球爆魔** バルーン

牠會在遠謀的回廊與條理的回廊裡出現。如果玩家裝備的是單手劍「火舌劍（フレイムタン）」，那就用水屬性的「大水術（ウォータ）」攻擊吧。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 水晶蟲 クリスタルバグ | 26 | 2326 | 0 | 10 | 火 雷 冰 土 水 風 聖 闇 | P.804 |
| 怪臉雕像 フェイス | 26～29 | 3026(110) | 1151(153) | 1 | 風 | P.801 |
| 紅嘴蝙蝠 レッドマウス (B) | 26～27 | 1670(68) | 637(92) | 1 | 土 | P.799 |
| 高塔油怪 オイルタワー (A) | 27～28 | 2818(105) | 1456(109) | 1 | 火 水 | P.802 |
| 高塔油怪 オイルタワー (B) | 27～28 | 2818(105) | 1456(109) | 1 | 火 水 | P.802 |
| 風塵屍怪 ガスト (A) | 27～29 | 1706(60) | 891(93) | 1 | 聖 闇 | P.803 |
| 風塵屍怪 ガスト (B) | 27～29 | 2348(60) | 891(93) | 1 | 聖 闇 | P.803 |
| 屍怪 グール | 27～29 | 1984(60) | 891(93) | 1 | 聖 闇 | P.801 |
| 僵屍 ゾンビ (D) | 27～28 | 2254(6) | 0 | 0 | 聖 闇 | P.799 |
| 僵屍戰士 ゾンビファイター | 27～28 | 1878(60) | 891(93) | 1 | 聖 闇 | P.800 |
| 山岳巨人 ヒルギガース | 27～29 | 2609(120) | 1456(101) | 1 | 風 | P.800 |
| 氣球爆魔 バルーン | 28～29 | 1878(58) | 1122(101) | 1 | 火 水 | P.802 |
| 米利亞姆衛士 ミリアムガード | 28 | 6827 | 1602 | 1 | 風 | P.802 |
| 魔殼龍 ドラゴンエイビス | 29～31 | 5479(340) | 2549(126) | 2 | 冰 | P.800 |
| 米利亞姆臉怪 ミリアムフェイス | 29 | 5540 | 1508 | 1 | 風 | P.803 |
| 黑暗魔馬 ダークメア | 30～31 | 4680(58) | 1456(101) | 1 | 聖 | P.801 |

## 全體地圖



帕拉米納大峽谷／銀流的盡頭→P.209
高風的回廊
高風の回廊
英明的回廊
英明の回廊
具眼的守護
具眼の守護
遠謀的回廊
遠謀の回廊
離別的步廊
離別の歩廊
鋼鐵的守護
鋼鐵の守護
對面的守護
對面の守護
條理的回廊
條理の回廊
破幻的步廊
破幻の歩廊
默示的回廊
默示の回廊
劍王的守護
劍王の守護
修練的大廳
修練の廣間
隱秘的神之御所
秘する神の御所
霸者之廳
霸者の間

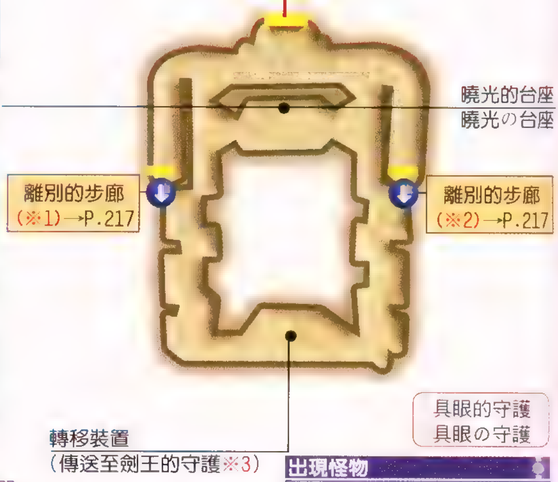
## 詳細地圖






### 讓領隊裝備「曉的斷片」

讓裝備了「曉的斷片（曉の斷片）」的角色擔任領隊，並且觸碰位於具眼的守護裡的「曉光的台座（曉光の台座）」，就可傳送到對面的守護東邊。接下來在破幻的步廊裡也會遇到曉光的台座，我方也以同樣條件觸碰的話，在對面的守護裡就會出現隱藏通道。如果沒有裝備「曉的斷片」就觸碰台座的話，就會出現３隻僵屍，因此在進行流程3-27（參照P.457）時要十分小心。還有，由於裝備了「曉的斷片」後MP會變成0，因此玩家可以在需要觸碰曉光的台座時，才讓裝備「曉的斷片」的待命角色擔任領隊；完成傳送後再把領隊換成其他角色即可。




**出現怪物**

僵屍 ゾンビ (D)
紅嘴蝙蝠 レッドマウス (B)

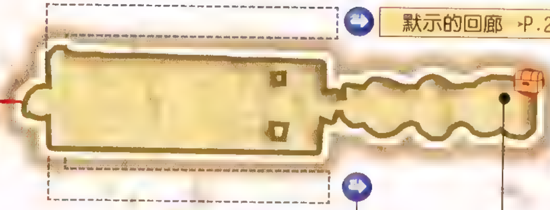
※1 流程3-30（參照P.458）結束後就會打開
※2 從離別的步廊那一邊打開
※3 有了斷罪的魔石後，可傳送至隱秘的神之御所

對面的守護
對面の守護

**出現怪物**

魔殼龍　ドラゴンエイビス
米利亞姆衛士　ミリアムガード
米利亞姆臉怪　ミリアムフェイス
麥斯　マイス

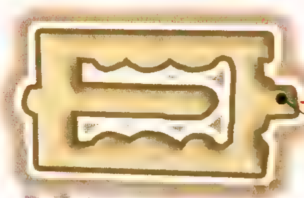
默示的回廊 ➝P.216



默示的回廊 ➝P.216

### 碰觸陷阱讓HP回復

碰觸曉光的台座，從具眼的守護進行移動之後，就會來到背後有米利亞姆衛士的這個位置。馬上進行攻擊將米利亞姆衛士解決之後，就可將附近的寶箱打開。在寶箱前面的陷阱具有回復HP的效果，玩家可以大膽踩上去。



曉光的台座
曉光の台座

破幻的步廊
破幻の步廊

**出現怪物**

高塔油怪　オイルタワー　(B)
米利亞姆衛士　ミリアムガード
魔殼龍　ドラゴンエイビス
米利亞姆衛士　ミリアムガード
米利亞姆臉怪　ミリアムフェイス
麥斯　マイス

劍王的守護 ➝P.216

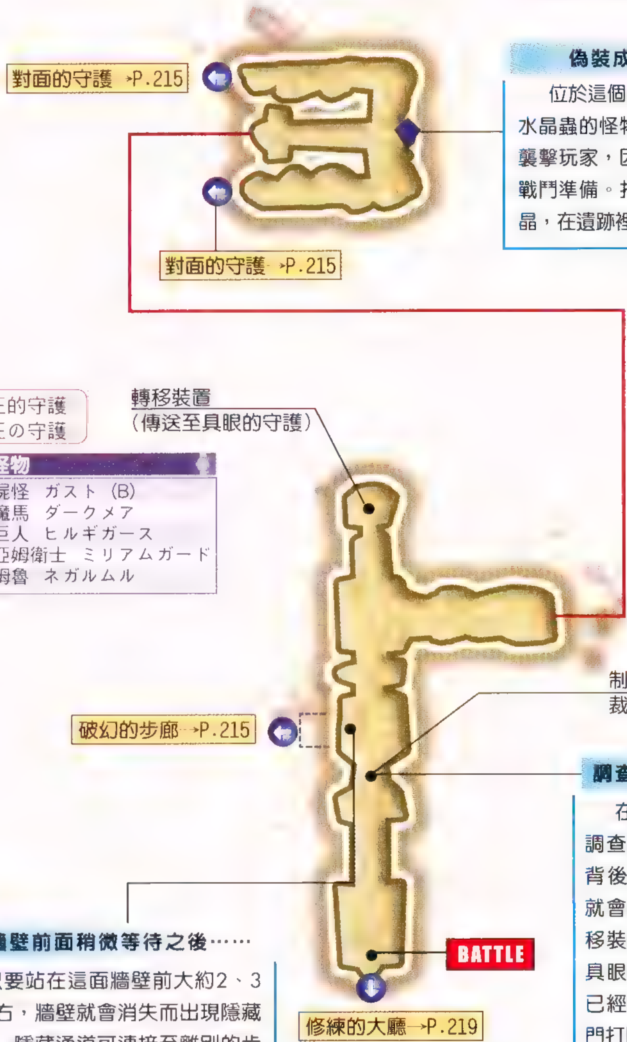
離別的步廊 ➝P.217

## 詳細地圖

默示的回廊
默示の回廊

**出現怪物**

水晶蟲　クリスタルバグ




### 偽裝成保存水晶的敵人

位於這個地方的綠色水晶，是名為水晶蟲的怪物。由於調查之後牠就會襲擊玩家，因此要事先完成回復做好戰鬥準備。打倒之後就會出現保存水晶，在遺跡裡的探索也會更加輕鬆。

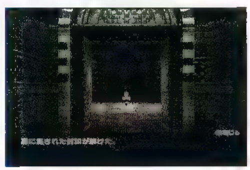
劍王的守護
劍王の守護

**出現怪物**

風塵屍怪　ガスト（B）
黑暗魔馬　ダークメア
山岳巨人　ヒルギガース
米利亞姆衛士　ミリアムガード
涅卡姆魯　ネガルムル

### 調查制裁的大劍把門打開

在流程3-29（參照P.458）調查制裁的大劍之後，位於背後的古老之門（古の扉）就會打開，玩家就能使用轉移裝置回到具眼的守護。在具眼的守護西側的古老之門已經解開封印，玩家就可把門打開前往離別的步廊。



### 在牆壁前面稍微等待之後……

只要站在這面牆壁前大約2、3秒左右，牆壁就會消失而出現隱藏通道。隱藏通道可連接至離別的步廊一帶，如果運氣好的話可以在那裡的寶箱取得「禦魔盾牌（シェルシールド）」。但是，從隱藏通道來到離別的步廊時會踩到錯亂毒氣的陷阱，因此一定要事先使用「漂浮術（レビテガ）」加以預防。



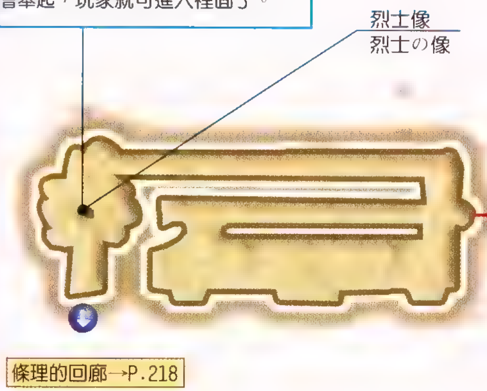

離別的步廊
離別の步廊

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 高塔油怪 | オイルタワー（A） |
| 米利亞姆衛士 | ミリアムガード |
| 派達爆魔 | パィターボム |

### 調整烈士像的面對方向

位於遠謀的回廊、條理的回廊、鋼鐵的守護等地的烈士像，調查之後可以讓它朝左或右旋轉90度。只要將烈士像個別轉向東、西、北等方向，讓它們的視線面對地圖的中央，在劍王的守護裡擋住道路的「制裁的大劍」就會舉起，玩家就可進入裡面了。




遠謀的回廊
遠謀の回廊

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 僵屍戰士 | ゾンビファイター |
| 氣球爆魔 | バルーン |
| 怪臉雕像 | フェイス |

地圖攻略

米利亞姆遺跡

## 詳細地圖

條理的回廊
條理の回廊

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 風塵屍怪 | ガスト（A） |
| 屍怪 | グール |
| 僵屍戰士 | ゾンビファイター |
| 氣球爆魔 | バルーン |
| 怪臉雕像 | フェイス |




### 一路打倒不死系怪物前進

在條理的回廊裡，僵屍戰士、屍怪、風塵屍怪等不死系怪物會陸續出現。由於企圖逃走的話數量會不斷地增加，因此還是一路打倒前進吧。

鋼鐵的守護
鋼鐵の守護




劍王的守護 ▸P.216
修練的大廳
修練の廣間
霸者之廳
霸者の間
隱秘的神之御所
秘する神の御所
出現怪物
黑暗王者 ダークロード
從具眼的守護傳送
BATTLE

# 那比納城塞市街地

ナルビナ城塞市街地



這是受到亞凱迪亞帝國侵略而遭到佔領，在那比納城塞周圍的市街地。在街上雖然到處可見到在帝國軍攻擊下所殘留的痕跡，不過為了重建工作而來到此地求職的勞工們，讓這裡充滿了活力。

## 在交易的中繼點有許多優秀商品

由於那比納城塞市街地是商人交易的中繼地點，因此出售的商品也比王都拉巴納斯塔來得好。在流程1-11（參照P.346）以後隨時都可以到這裡來，因此這個城鎮對於遊戲初期購買裝備時十分方便。在商品中，最值得推薦的有武器店出售的「鐵劍（アイアンソード）」。只要在這裡購買的話，直到流程2-8（參照P.403）抵達空中都市比威巴為止，玩家都可以不必更換武器。

### ●城鎮裡的主要居民



**新人喬菲** 新人ジョヴィ

這名希克族一直在找尋救了自己一命的英雄。剛開始時雖然看起來十分憔悴，但是見到范恩等人活躍的樣子，讓他又逐漸回復了元氣。

所在場所

外郭西廣場



**帝國兵？**

這是站在陰暗處，外表看起來像帝國兵的男人。事實上穿著鎧甲的人是一般人，而坐在旁邊的帝國兵則是讓別人穿著鎧甲，才能讓他在工作中偷懶。

所在場所

外郭西廣場

## 全體地圖



## 詳細地圖




**與帝國兵說話前往飛空艇月台**

那比納城塞的飛空艇月台，由於位於帝國軍所佔領的區域另一邊，因此若沒有軍人許可的話無法前往。想要使用的話就跟這裡的帝國兵說話，請他帶領你到飛空艇月台。




**有許多商店並陳的攤販街**

以遊戲初期能到達的場所來說，在賈吉姆露天市場裡有許多商店的商品都十分優秀。由於「禦體術（プロテス）」及其他治療各種異常狀態用魔法的使用機會都很多，因此盡早在這裡買齊的話，往後的冒險會輕鬆許多。




**帝國兵十分害怕陸行鳥**

擋住通往摩斯佛拉山地的帝國兵，在SCNARIO 3（參照P.453）以後，只要騎著陸行鳥接近他們的話，就能把他們趕走。這樣一來，道路就可以自由通行了。

# 賽提尼安洞窟

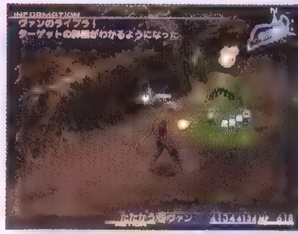
ゼルテニアン洞窟



從恩薩磁區延伸至達馬斯卡西部地底下的賽提尼安洞窟，以衆多兇惡怪物棲息的場所而為人所熟知。洞窟裡往地底下不斷延伸，越往深處越是危險。

## 入口附近最適合用來提昇等級

雖然從西達馬斯卡砂漠、大砂海歐格．恩薩、大砂海納姆．恩薩、歐茲莫尼平原等地都可以進入賽提尼安洞窟，不過除了引誘異端的岩窟與地之森這兩個區域以外，全都會有等級40左右的怪物出沒。在進入遊戲後期之前，最好不要貿然進入內部。在前面所說的兩個區域裡只會出現等級15左右的富裕蛙怪與史萊姆，很適合在遊戲初期用來賺取經驗值與資金。



▲史萊姆害怕土屬性。只要有「賽浦路斯棒（サイプレスパイル）」的話，大約10級左右就能打敗牠。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 史萊姆 スライム (A) | 15～17 | 1629(230) | 675(172) | 1 | 土 風 | P.828 |
| 史萊姆 スライム (B) | 15～16 | 1659(230) | 675(172) | 1 | 土 風 | P.828 |
| 富裕蛙怪 リーチフロッグ (B) | 16～17 | 1508(320) | 675(174) | 1 | 火 | P.828 |
| 富裕蛙怪 リーチフロッグ (C) | 16～17 | 1792(320) | 675(174) | 1 | 火 | P.828 |
| 鋯石龜 ジルコンタートル | 37～38 | 13923~14243 | 1203 | 2 | 火 | P.828 |
| 魔道雞怪 ゴーキマイラ | 36～37 | 5385~5505 | 569~626 | 1 | 水 | P.828 |
| 骷髏龍 スカルドラゴン | 38～40 | 14895~16255 | 1782~1850 | 2 | 聖 闇 | P.828 |
| 榴彈魔 グレネード | 36～38 | 4979~5299 | 836 | 1 | 水 | P.828 |
| 斬殺螳螂 キラーカッター | 36～38 | 8835~9075 | 946 | 1 | 水 | P.828 |
| 古代殼龍 アルケオエイビス | 38～40 | 11245~12605 | 1414~1549 | 2 | 冰 | P.828 |
| 波基 ボギー | 38 | 6426 | 895 | 1 | 聖 闇 | P.829 |
| 球花魔馬 メリッサ | 37～38 | 6158～6318 | 808～867 | 1 | 風 | P.829 |
| 聚魂屍 コープス | 37～38 | 2892～3072 | 148～202 | 1 | 聖 闇 | P.829 |
| 布耶爾 ブエル | 37～39 | 5622～5942 | 774～892 | 1 | 雷 | P.829 |

## 全體地圖


大砂海納姆．恩薩／黃砂的抵達之地→P.166
大砂海納姆．恩薩／風化的岸邊→P.165
西達馬斯卡砂漠／產生游絲的地平線→P.154
大砂海歐格．恩薩／中央轉運站→P.159
地之森
地の森
引誘異端的岩窟
異端を誘う岩窟
大砂海歐格．恩薩／東轉運站→P.159
岸壁迴廊
岸壁の回廊
巴拉穆卡斷層
バラムカ斷層
傾盆降雨的天空
ふりそそぐ空
砂子掉落的黑暗
砂落ちる闇
阿斯羅薩大流砂
アスローザ大流砂
砂漏之谷
砂時計の谷
海的盡頭
海の止まり
欣賞黑暗之路
暗きを愛でる路
歐茲莫尼平原／大地的螺旋→P.183

# 賽提尼安洞窟

## 詳細地圖

大砂海納姆・恩薩／風化的岸邊→P.165

大砂海歐格・恩薩／中央轉運站→P.159



地之森
地の森

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 史萊姆 | スライム (B) |
| 富裕蛙怪 | リーチフロッグ (C) |

大砂海納姆・恩薩／黃砂的抵達之地→P.166



岸壁迴廊
岸壁の回廊

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 波基 | ボギー |

巴拉穆卡斷層→P.225

巴拉穆卡斷層→P.225



阿斯羅薩大流砂→P.226

傾盆降雨的天空
ふりそそぐ空

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 布耶爾 | ブエル |
| 球花魔馬 | メリッサ |
| 鋯石龜 | ジルコンタートル |
| 魔道雜怪 | ゴーキマイラ |
| 骷髏龍 | スカルドラゴン |
| 波基 | ボギー |




引誘異端的岩窟
異端を誘う岩窟

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 史萊姆 | スライム (A) |
| 富裕蛙怪 | リーチフロッグ (B) |




巴拉穆卡斷層
バラムカ斷層

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 斬殺螳螂 | キラーカッター |
| 魔道雞怪 | ゴーキマイラ |
| 古代殼龍 | アルケオエイビス |

地圖攻略

賽提尼安洞窟

## 詳細地圖




砂子掉落的黑暗
砂落ちる闇

**出現怪物**

斬殺螳螂　キラーカッター
布耶爾　ブエル




阿斯羅薩大流砂
アスローザ大流砂

**出現怪物**

聚魂屍　コープス




砂漏之谷
砂時計の谷

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 亞姆斯提 | アムスティ |
| 布耶爾 | ブエル |
| 榴彈魔 | グレネード |
| 卡特布雷帕斯 | カトブレパス |




海的盡頭
海の止まり

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 球花魔馬 | メリッサ |
| 亞提克 | アルティック |




欣賞黑暗之路
暗きを愛でる路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 球花魔馬 | メリッサ |
| 鋯石龜 | ジルコンタートル |

# 摩斯佛拉山地

モスフォーラ山地



在連結達馬斯卡地區與納布拉迪亞地區的摩斯佛拉山地中央，有許多古代所遺留下來的祠堂。在這些祠堂裡有水源源不絕地湧出，成了在各地旅行之商隊們絕佳的休息場所。

## 為異常狀態做好準備

這裡最弱的敵人紅毛野狼，等級也在30左右，並且會使用具混亂效果的「恐慌之聲（パニックボイス）」等難纏招式。一旦陷入混亂的話，就使用從紅毛野狼身上得到的「提神藥（氣付け藥）」治療吧。憤巴瓦由於在普通攻擊中具有盲目的追加效果，因此裝備裝飾品「阿凱爾護腕（アーガイルの腕輪）」應戰可以有效預防。



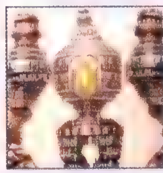
▲蟒蛇會從草叢中突然飛出來。要做好隨時都能戰鬥的準備。

### ●要注意怪物



**山賊希克**　山賊シーク

在通往天空的路上出現的希克族山賊。一旦我方被牠以「挑釁（挑發）」變成狂戰士之後就無法輸入指令，因此在我方學會「解咒術（デスペル）」之前最好先別交手。



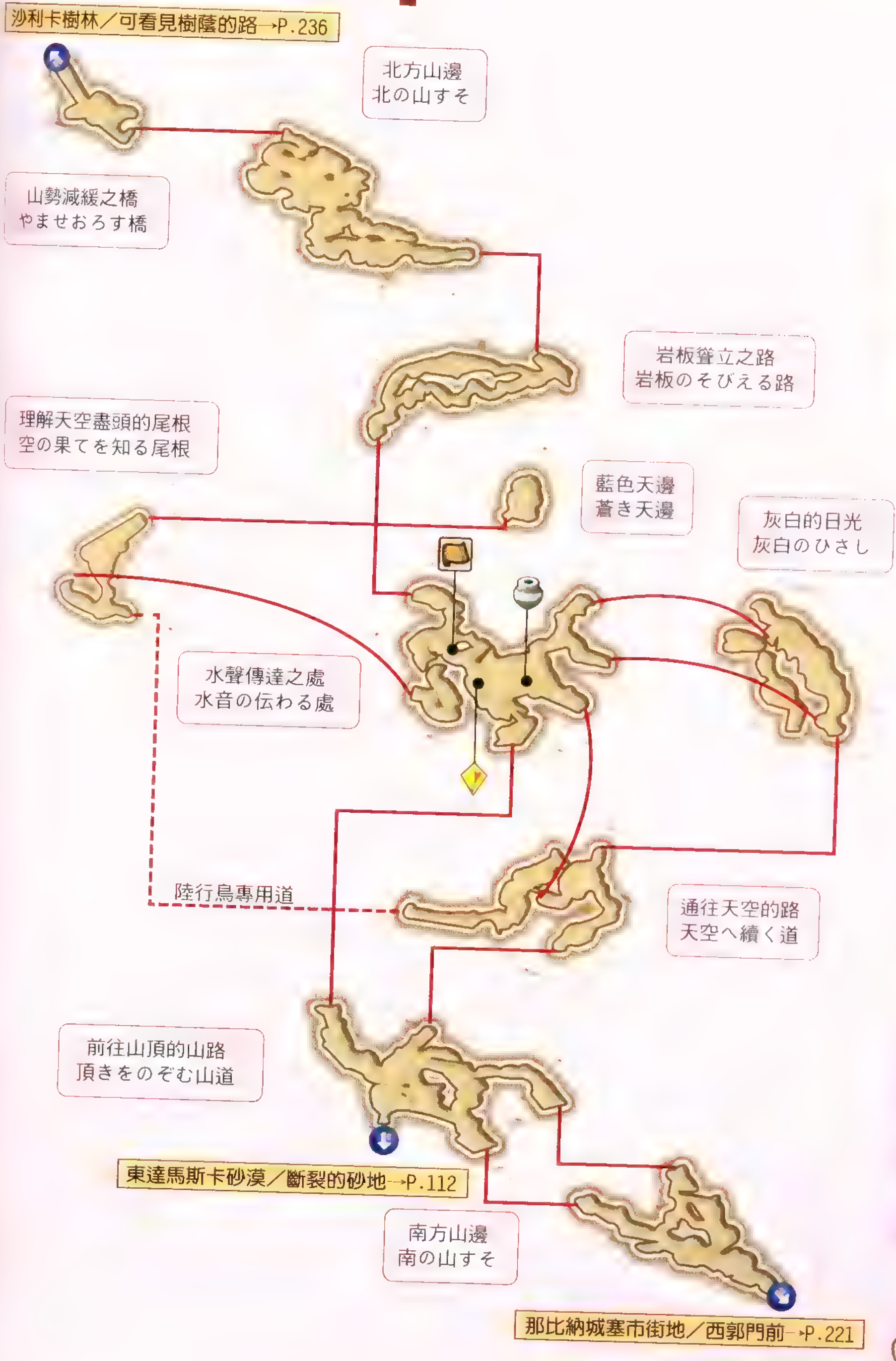
**煉瓦石像**　クレイゴーレム

在灰白的日光祠堂前有2隻出現。由於一旦被牠發現的話，連周圍的礦石大腳怪也會一起跟著襲擊，因此最好沿著東邊的牆壁前進，小心地通過。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 火元素　火のエレメント | 25 | 14830 | 5583 | 4 | 火雷冰土水風聖闇 | P.809 |
| 紅毛野狼　ウォーグウルフ(B) | 29～31 | 2011(110) | 943(93) | 1 | 水 | P.807 |
| 蟒蛇　パイソン | 29～32 | 3016(110) | 1749(93) | 1 | 土 | P.808 |
| 紫羽鷹　ヴァルチャー | 30～32 | 4022(68) | 1952(92) | 2 | 土 | P.808 |
| 紅毛首領　ウォーグリーダー(B) | 30～32 | 2413(110) | 1036(93) | 1 | 水 | P.807 |
| 礦石大腳怪　ディコタイタス(B) | 30～31 | 3518(120) | 1548(101) | 1 | 風 | P.809 |
| 煉瓦石像　クレイゴーレム | 31～32 | 6283(110) | 1884(153) | 2 | 風 | P.808 |
| 山賊希克　山賊シーク | 32～34 | 3770(75) | 1481(150) | 1 | 火 | P.809 |
| 憤巴瓦　フンババ | 32～33 | 5403(120) | 2289(101) | 2 | 冰 | P.807 |
| 骨骸魔龍　アッシュドラゴン | 44～46 | 31919~32599 | 3061 | 4 | 土風 | P.810 |

## 全體地圖



沙利卡樹林／可看見樹蔭的路→P.236
北方山邊
北の山すそ
山勢減緩之橋
やませおろす橋
岩板聳立之路
岩板のそびえる路
理解天空盡頭的尾根
空の果てを知る尾根
藍色天邊
蒼き天邊
灰白的日光
灰白のひさし
水聲傳達之處
水音の伝わる處
陸行鳥專用道
通往天空的路
天空へ續く道
前往山頂的山路
頂きをのぞむ山道
東達馬斯卡砂漠／斷裂的砂地→P.112
南方山邊
南の山すそ
那比納城塞市街地／西郭門前→P.221

## 詳細地圖




前往山頂的山路
頂きをのぞむ山道

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 紅毛野狼 | ウォーグウルフ (B) |
| 火元素 | 火のエレメント |
| 憤巴瓦 | フンババ |
| 反擊野狼 | カウンターウルフ |

南方山邊
南の山すそ

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 紅毛野狼 | ウォーグウルフ (B) |
| 礦石大腳怪 | ディコタイタス(B) |

## 圖示的看法

- ☆1 東東風祠堂
- ☆2 東北風祠堂
- ☆3 南東風祠堂
- ☆4 西北風祠堂
- ☆5 南南風祠堂
- ☆6 西西風祠堂

### 能讓獲得LP倍增的裝飾品

在水聲傳達之處，可以向商人魯西歐購買讓獲得LP變成２倍的裝飾品「黃金護符（金のアミュレット）」。只要能盡早取得這個裝飾品，對執照的學習絕對有幫助。




**出現怪物**

紫羽鷹　ヴァルチャー
迪德　ディード

**出現怪物**

紅毛野狼　ウォーグウルフ（B）
山賊希克　山賊シーク
脫皮毒蛇　バルトヴァイパー

地圖攻略

摩斯佛拉山地

## 詳細地圖

灰白的日光
灰白のひさし

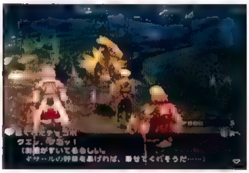
**出現怪物**

煉瓦石像　クレイゴーレム
礦石大腳怪　ディコタイタス（B）




### 如果給予基薩爾蔬菜的話……

如果把基薩爾蔬菜（ギサールの野菜）給予灰白的日光裡的野生陸行鳥，就可以免費騎乘陸行鳥。如果想要安全地通過摩斯佛拉山地，就在工會商店裡購買「基薩爾蔬菜」吧。





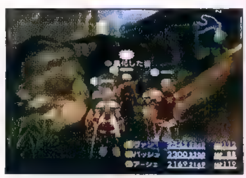

岩板聳立之路
岩板のそびえる路

**出現怪物**

紫羽鷹　ヴァルチャー
紅毛野狼　ウォーグウルフ（B）
紅毛首領　ウォーグリーダー（B）
山賊希克　山賊シーク
蟒蛇　パイソン
火元素　火のエレメント

### 破壞岩石開出道路

只要將風化的岩石破壞之後，就可開出連接岩板聳立之路與灰白的日光兩區域之間的路。這樣一來，就可以繞路通過陸行鳥所無法進入的水聲傳達之處，玩家將可騎著陸行鳥通過摩斯佛拉山地。






| 出現怪物 |
| --- |
| 紫羽鷹　ヴァルチャー |
| 蟒蛇　パイソン |
| 憤巴瓦　フンババ |



## 摩斯佛拉山地的隱藏區域

在東達馬斯卡砂漠／尼布拉河岸的村落北側（參照P.111）的地圖店裡購買了「摩斯佛拉山地的地圖（モスフォーラ山地の地圖）」後，打開當地地圖就可以發現，在水聲傳達之處周圍還有藍色天邊與理解天空盡頭的尾根等兩個狹窄的區域。在玩家第一次抵達此處時還無法進入，不過到了遊戲後期之後，玩家就可藉由魔犯討伐委託進入此處。

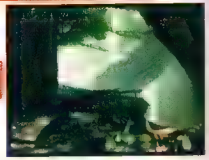


▲在摩斯佛拉山地裡有些地方，在第一次抵達時無法進入。往後再前來吧。

納布拉迪亞地區／迷宮

# 沙利卡樹林

サリカ樹林



在這座枝葉繁茂的深邃森林裡，各個大樹上都有莫古利族工人所建造的走道平台。往東前進的話可以來到亞凱迪亞地區，不過途中的門卻還在施工中，回復通行似乎還需要一點時間。

## 瞄準容易打倒的短翼蛇尾雞

這個地方有許多區域是第一次造訪時還不需要進入的地方，因此出現怪物很多都是等級非常高的強敵。由於可獲得的經驗值也很高，因此也算是很適合提昇等級的地方。以刻劃時間的路與治癒之路的水晶作為據點，打倒非主動型怪物短翼蛇尾雞吧。但是，在古老集會之庭裡有強力的頭目，若等級還不夠高時最好先不要進入。

### ●要注意怪物



**魔球花王** モルボルキング

會使用能讓人陷入數種異常狀態的「超臭氣息（とても臭い息）」。由於具有扇狀攻擊範圍，因此只要一看到牠準備出招時就要趕緊遠離被盯上的成員。



**幸運兔** フォーチュンラビ

雖然是非主動怪物，打倒之後可獲得的EXP也很少，但是打倒時偶爾能獲得的寶物「良質羊毛（良質のウール）」可以在商店賣到好價錢，更有機會獲得強力兩手刀「孫六兼元」，因此要積極地打倒。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 南瓜頭 パンプキンヘッド | 32～33 | 2739(120) | 1070(104) | 1 | 冰 | P.811 |
| 短翼蛇尾雞 スプリンター | 33～34 | 4070(68) | 1569(92) | 1 | 水 | P.811 |
| 幸運兔 フォーチュンラビ | 33～35 | 2739(110) | 856(93) | 1 | 火 | P.810 |
| 魔球花王 モルボルキング | 34～35 | 450(120) | 2461(104) | 1 | 聖 | P.811 |
| 爆魔 ボム | 33 | 3233 | 137 | 1 | 火 水 | P.812 |
| 茶色陸行鳥 茶チョコボ | 33～35 | 3786~3922 | 577~669 | 1 | 雷 水 聖 | P.812 |
| 綠色陸行鳥 緑チョコボ | 34 | 3854 | 639 | 1 | 雷 水 聖 | P.812 |
| 白樹螳螂 アンタレス | 33～34 | 6458~6558 | 742~772 | 1 | 風 | P.812 |
| 巴克納姆族 バクナムス族 | 35～36 | 4501~4576 | 703 | 1 | 冰 | P.812 |

地圖攻略

沙利卡樹林

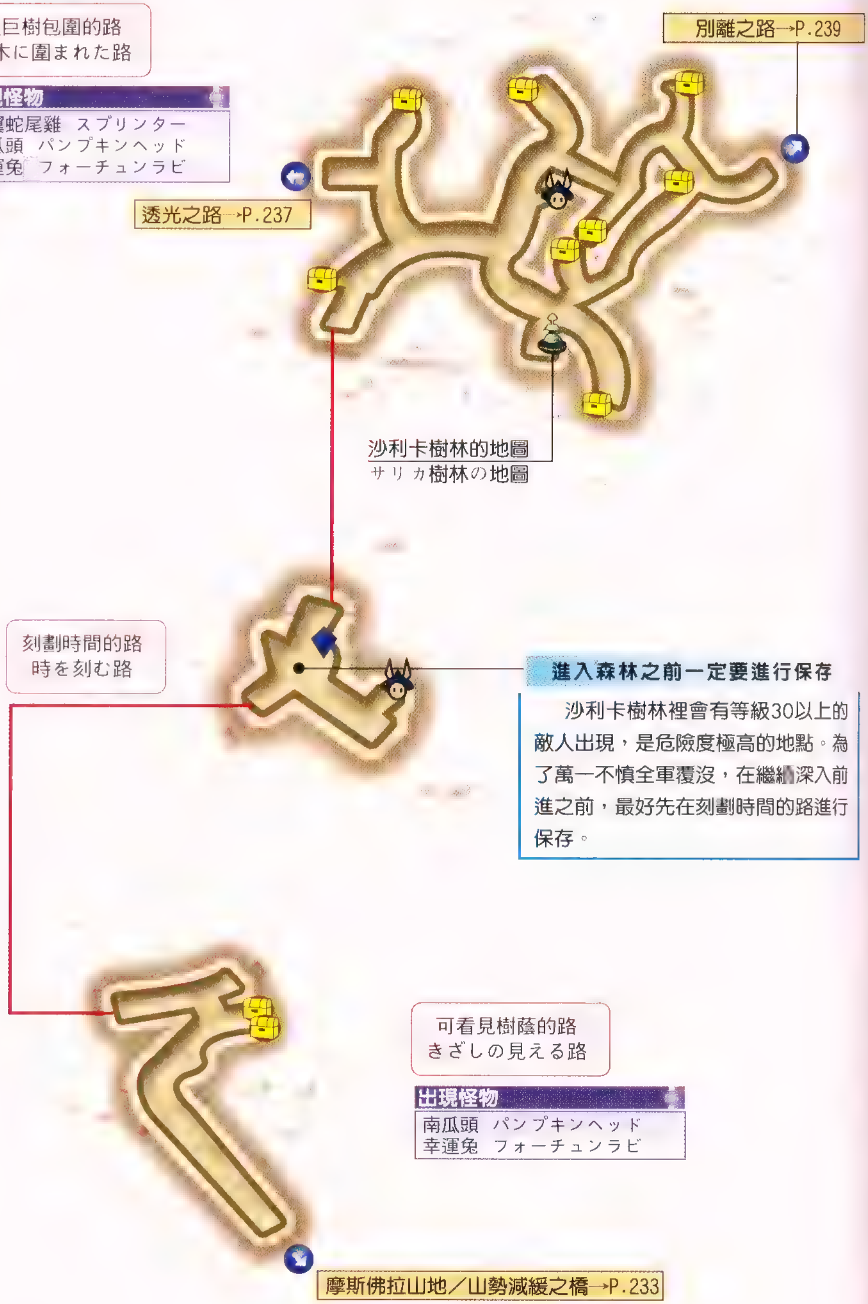
## 全體地圖




圖示的看法

蹺班的莫古利

## 詳細地圖




| 出現怪物 | |
|---|---|
| 短翼蛇尾雞 | スプリンター |
| 南瓜頭 | パンプキンヘッド |
| 幸運兔 | フォーチュンラビ |

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 南瓜頭 | パンプキンヘッド |
| 幸運兔 | フォーチュンラビ |

### 進入森林之前一定要進行保存

沙利卡樹林裡會有等級30以上的敵人出現，是危險度極高的地點。為了萬一不慎全軍覆沒，在繼續深入前進之前，最好先在刻劃時間的路進行保存。

治癒之路
いやしの響く路



古老集會之庭 →P.239

別離之路 →P.239

朽木之庭
朽ちた木々の庭

**出現怪物**

短翼蛇尾雞　スプリンター
魔球花王　モルボルキング



### 為頭目戰做準備別忘了保存

從這裡進入古老集會之庭的話，就會與爆魔王（ボムキング）進行頭目戰。因此在走出這個區域之前，先在附近的傳送水晶進行回復與保存，以最萬全的準備向牠挑戰吧。

凱洛特
キャロット →P.662

透光之路
木もれ日の路

**出現怪物**

幸運兔　フォーチュンラビ
史畢　スピィ



被巨樹包圍的路 →P.236

## 詳細地圖

納布雷斯濕原／綠岩之地→P.337

白色斑點之路
白きまだらの路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 巴克納姆族 | バクナムス族 |
| 魔球花王 | モルボルキング |
| 茶色陸行鳥 | 茶チョコボ |
| 白樹螳螂 | アンタレス |
| 變種爪怪 | レイジクロウ |



信件 →P.609

古老集會之庭→P.239

堆疊年輪之路
年輪を重ねる路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 茶色陸行鳥 | 茶チョコボ |
| 綠色陸行鳥 | 綠チョコボ |
| 巴克納姆族 | バクナムス族 |
| 白樹螳螂 | アンタレス |
| 潛行蛙怪 | スニークフロッグ |



古老集會之庭→P.239

死都納布提斯／充滿光的迴廊→P.342

布萊伊
ブライ→P.642

古老集會之庭
古き集いの庭




### 阻擋去路的爆魔王

只要將爆魔王（ボムキング）打倒，玩家就可以通過古老集會之庭。接著只要持續北上穿越沙利卡樹林，就可以來到納布雷斯濕原。

別離之路
別離の路

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 短翼蛇尾雞 | スプリンター |
| 南瓜頭 | パンプキンヘッド |
| 幸運兔 | フォーチュンラビ |
| 魔球花王 | モルボルキング |




樹木的縫隙
樹々の狭間




### 工頭莫古利正在修理大門

這個區域雖然可通往佛恩海岸，不過現在大門卻因為損壞而無法通行。只要幫他找到9名蹺班的莫古利，就可以將門修理好。

# 佛恩海岸

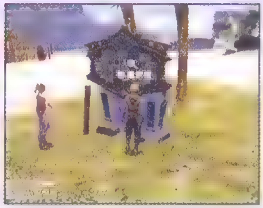
フォーン海岸



位處亞凱迪亞帝國邊境的海岸線，這裏有魔犯獵人聚集的營地，可以打聽到許多有關魔犯的情報，也是要從陸路進入亞凱迪亞帝國時最先抵達的區域。

## 前往帝都的中繼地點

來到這個地區後，第一件要作的事就是要趕快前往獵人營地這個區域，因為這裏有販賣佛恩海岸地圖的地圖店，先買下來的話在探索時就很方便。除此之外這裏也有陸行鳥店與道具店，除了更換裝備、補充消耗物品以外，要趕路時也可以租借陸行鳥來前進。

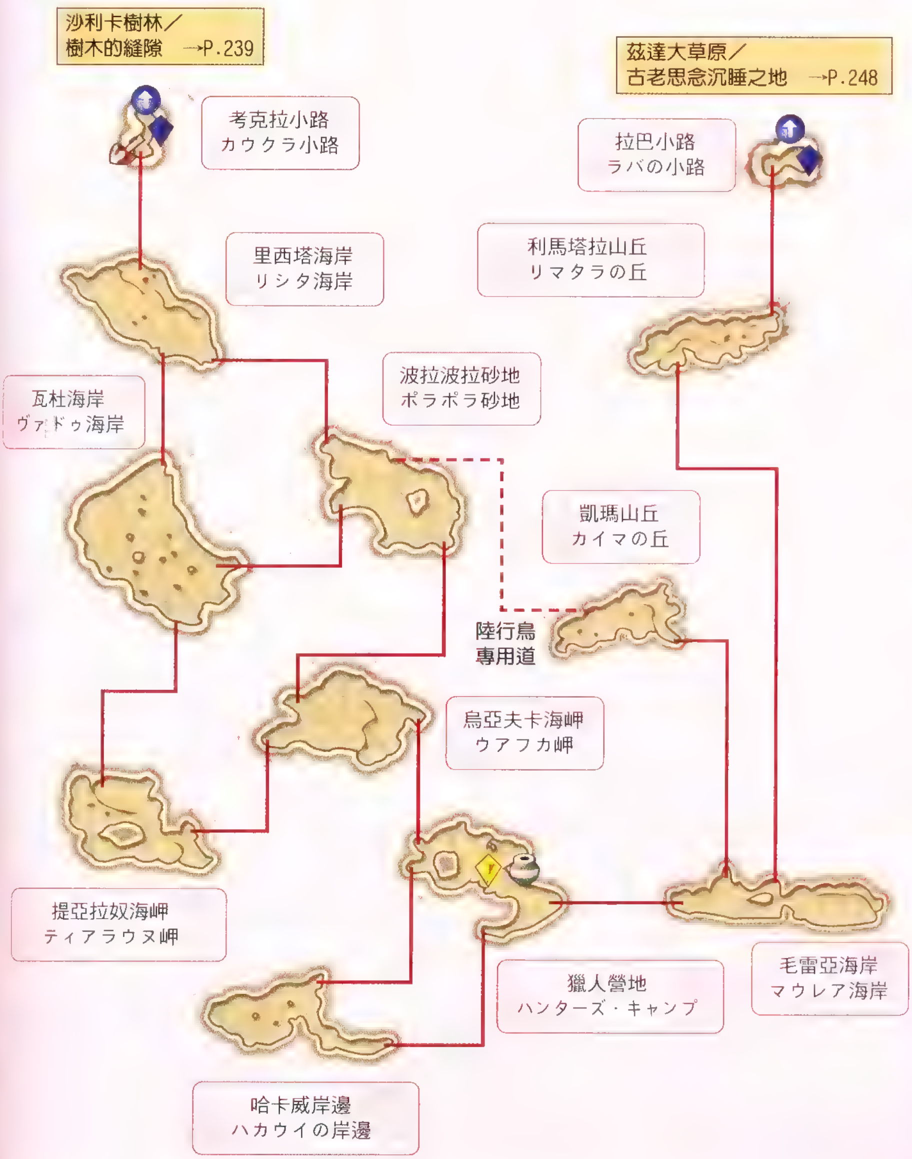


▲在獵人營地內還有留言板，也可以在這裏接下討伐任務的委託。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 白色陸行鳥 白チョコボ | 37 | 3786 | － | － | 水 聖 | P.812 |
| 銀甲野狼 シルバリオ | 34~35 | 3131~3241 | 1254~1341 | 1 | 土 | P.812 |
| 曼陀羅草 マンドラゴラ | 34~37 | 2739~3099 | 606~918 | 1 | 火 | P.813 |
| 綠岩蛙怪 シュメルケ | 35~36 | 4892~5002 | 1365~1458 | 1 | 雷 | P.813 |
| 古代暴龍 アルケオダイノス | 37~38 | 12251~12251 | 4455~4581 | 2 | 冰 | P.813 |
| 蛾翼怪鳥 ピロリスク | 36~37 | 6262~6330 | 2583~2676 | 1 | 冰 | P.813 |
| 食人魚 ピラニア | 35~37 | 4305~4469 | 1959~2157 | 1 | 雷 | P.813 |
| 巴杜 バドゥ | 36~38 | 4500~4720 | 2049~2235 | 1 | 土 | P.813 |
| 風元素 風のエレメント | 25 | 14830 | 5583 | 4 | 風 | P.813 |
| 希克族漁夫 シーク族の漁師 | 36~37 | 6739~6806 | － | － |  | P.813 |
| 海盜班卡 海賊バンガ | 36~37 | 5456~5531 | 2121 | 1 | 火 | P.813 |
| 碧玉巨龜 フェニレンス | － | － | 5151 | 10 | 土 | P.813 |
| 亞布薩拉斯 アプサラス | － | － | 3240 | 9 | 雷 | P.813 |
| 骷髏骸骨龍 スカルアッシュ | － | － | 6831 | 11 | 雷 冰 | P.813 |

## 全體地圖


沙利卡樹林／
樹木的縫隙 →P.239
考克拉小路
カウクラ小路
茲達大草原／
古老思念沉睡之地 →P.248
拉巴小路
ラバの小路
里西塔海岸
リシタ海岸
利馬塔拉山丘
リマタラの丘
瓦杜海岸
ヴァドゥ海岸
波拉波拉砂地
ポラポラ砂地
凱瑪山丘
カイマの丘
陸行鳥
專用道
烏亞夫卡海岬
ウアフカ岬
提亞拉奴海岬
ティアラウヌ岬
獵人營地
ハンターズ・キャンプ
毛雷亞海岸
マウレア海岸
哈卡威岸邊
ハカウイの岸邊

## 詳細地圖


考克拉小路
カウクラ小路
沙利卡樹林／
樹木的縫隙 →P.239
里西塔海岸
リシタ海岸
出現怪物
銀甲野狼 シルバリオ
食人魚 ピラニア
波拉波拉砂地 →P.243
波拉波拉砂地 →P.243
毛雷亞海岸
マウレア海岸
出現怪物
曼陀羅草 マンドラゴラ
綠岩蛙怪 シュメルケ
銀甲野狼 シルバリオ
蛾翼怪鳥 ピロリスク
海盜班卡 海賊バンガ
亞布薩拉斯 アプサラス
提亞拉奴海岬 →P.243

波拉波拉砂地
ポラポラ砂地

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 銀甲野狼 | シルバリオ |
| 蛾翼怪鳥 | ピロリスク |
| 巴杜 | バドゥ |
| 風元素 | 風のエレメント |




提亞拉奴海岬
ティアラウヌ岬

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 曼陀羅草 | マンドラゴラ |
| 綠岩蛙怪 | シュメルケ |
| 銀甲野狼 | シルバリオ |
| 蛾翼怪鳥 | ピロリスク |
| 骷髏骸骨龍 | スカルアッシュ |




烏亞夫卡海岬
ウアフカ岬

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 曼陀羅草 | マンドラゴラ |
| 銀甲野狼 | シルバリオ |
| 蛾翼怪鳥 | ピロリスク |
| 巴杜 | バドゥ |



佛恩海岸

瓦杜海岸
ヴァドゥ海岸

**出現怪物**

蛾翼怪鳥　ピロリスク
銀甲野狼　シルバリオ
食人魚　ピラニア
希克族漁夫　シーク族の漁師
碧玉巨龜　フェニレンス




## 別被成排的藏寶箱誘惑

當玩家初次來到這裏時，可能會被成排的藏寶箱所吸引而迫不及待的全部打開，但其實這裏是有陷阱的，如果把這裏的藏寶箱全部打開的話，之後在死都納布提斯原本會出現的寶箱就不會出現，如果是想要取得最強之矛的玩家就要注意。



獵人營地
ハンターズ・キャンプ




## 稀有怪物獵人的考驗

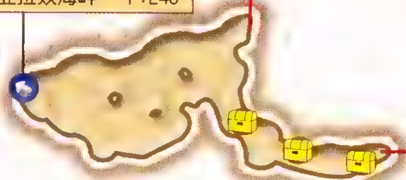
如果玩家想要讓工會報告裏的怪物資料更完整，就一定要接受頭子的考驗。因為會掉落證明物品的稀有怪物都是在解決這個事件後才會出現，如果沒有先完成這個考驗，就算達成出現條件，稀有怪物也是不會出現的。



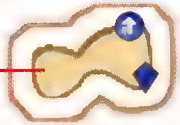
哈卡威岸邊
ハカウイの岸邊

**出現怪物**

曼陀羅草　マンドラゴラ
綠岩蛙怪　シュメルケ
銀甲野狼　シルバリオ
蛾翼怪鳥　ピロリスク
白色陸行鳥　白チョコボ



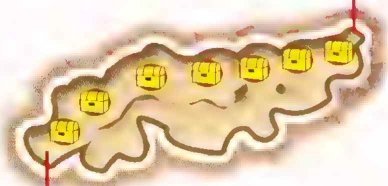
茲達大草原／
古老思念沉睡之地 →P.248



拉巴小路
ラバの小路

利馬塔拉山丘
リマタラの丘

| 出現怪物 |
| --- |
| 銀甲野狼　シルバリオ |
| 蛾翼怪鳥　ピロリスク |
| 巴杜　バドゥ |
| 古代暴龍　アルケオダイノス |
| 風元素　風のエレメント |



### 別對古代暴龍出手

當玩家初次來到佛恩海岸而經過這裏時，如果看到古代暴龍的話，最好想辦法繞過去，因為牠在本區的怪物中是攻擊力較高的怪物，如果牠捕食周圍的銀甲野狼而提升等級的話，攻擊力也會變得更強，等到後期裝備夠好時再來挑戰吧。



### 利用野生陸行鳥來探索

從獵人營地一出來，就可以看到一隻野生陸行鳥在遊蕩。由於到茲達大草原還有一段距離，如果不想被古代暴龍追著跑，就可以利用野生陸行鳥來迴避。



凱瑪山丘
カイマの丘

| 出現怪物 |
| --- |
| 銀甲野狼　シルバリオ |
| 蛾翼怪鳥　ピロリスク |
| 巴杜　バドゥ |
| 古代暴龍　アルケオダイノス |

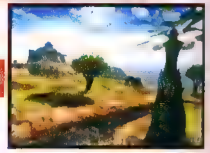


瓦杜海岸 →P.244

獵人營地 →P.244

# 茲達大草原

ツィッタ大草原



橫跨帝國南方的大草原，在草原的高台上有許多古代的遺跡，但都已殘破不堪，這些遺跡似乎與古代人有關。

## 利用戰鬥連鎖賺取寶物

在茲達大草原上隨處都可看到捷豹這種敵人，由於數量眾多，很容易達成戰鬥連鎖，寶物積存到一定數量後就可以回到佛恩海岸的獵人營地賣掉換取資金，金錢不夠的玩家可以在這裏努力一下。而在有水晶的兩個區域都可以接到不會在留言板上出現的特殊討伐任務，這是要在索漢地下宮殿前進並探索時一定要完成的任務，經過時別忘了順便接下，才不會浪費時間多跑一趟。在這裏戰鬥時陷入異常狀態的情況很頻繁，最好在戰略中事先設定自動治療異常狀態。

### ●要注意怪物



**捷豹** クアール

雖然可以利用戰鬥連鎖賺取牠身上會掉落的寶物，但本身的實力卻不弱，尤其是能造成各種異常狀態的「破壞光線（ブラスター）」更是具有威脅性，戰鬥時一定要特別小心，利用其弱點冰屬性來進攻吧。



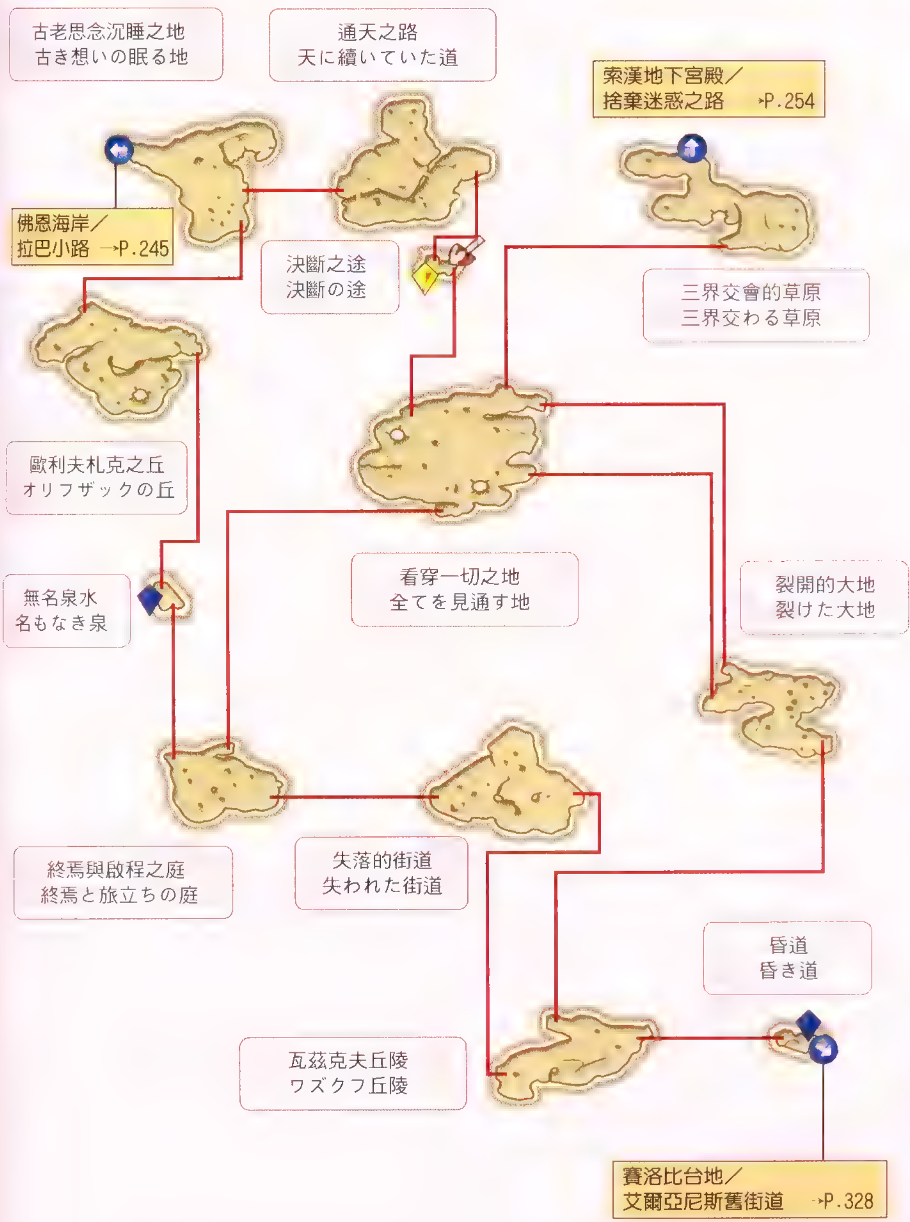
**大王魔球花** グレートキング

這些魔球花系的怪物通常會聚集在高台的遺跡附近，一旦我方靠近就會成群的圍過來。由於魔球花系怪物的臭氣攻擊會引起各種異常狀態，戰鬥時一定要針對其弱點屬性盡快打倒。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 大王魔球花 グレートキング | 36~38 | 4775~5255 | 2568~2934 | 1 | 聖 | P.814 |
| 翼龍首領 ワイバーンリード | 37~38 | 7587~8267 | 3636~3840 | 2 | 水 | P.814 |
| 蜥蜴怪 リザード | 35~37 | 5191~5411 | 2232~2418 | 1 | 水 | P.814 |
| 捷豹 クアール | 36~37 | 3944~4264 | 1431~1605 | 1 | 冰 | P.814 |
| 野生鱷魚 ワイルドダイル | 38~39 | 9393~9713 | 2766~3150 | 1 | 土 | P.814 |
| 毒蛇 サーペント | 35~36 | 4982~5302 | 2307~2481 | 1 | 土 | P.814 |
| 土元素 土のエレメント | 25 | 14830 | 5583 | 4 | 土 風 | P.814 |
| 盜賊希克 盜賊シーク | 37~39 | 6172~6652 | 2598 | 1 | 火 土 | P.814 |
| 克里斯 クリス | – | – | 5628 | 13 | | P.814 |
| 塔拉斯克 タラスク | – | – | 3666 | 10 | 土 水 | P.814 |
| 格里瑪金 グリマルキン | – | – | 2604 | 11 | | P.814 |

## 全體地圖


古老思念沉睡之地
古き想いの眠る地
通天之路
天に續いていた道
索漢地下宮殿／
捨棄迷惑之路 →P.254
佛恩海岸／
拉巴小路 →P.245
決斷之途
決斷の途
三界交會的草原
三界交わる草原
歐利夫札克之丘
オリフザックの丘
無名泉水
名もなき泉
看穿一切之地
全てを見通す地
裂開的大地
裂けた大地
終焉與啟程之庭
終焉と旅立ちの庭
失落的街道
失われた街道
昏道
昏き道
瓦茲克夫丘陵
ワズクフ丘陵
賽洛比台地／
艾爾亞尼斯舊街道 →P.328

## 詳細地圖

佛恩海岸／
拉巴小路 → P.245

古老思念沉睡之地
古き想いの眠る地

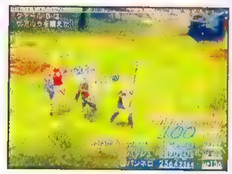
**出現怪物**

捷豹 クァール
毒蛇 サーペント
土元素 土のエレメント



### 不斷的打倒捷豹來提升連鎖數

只針對捷豹攻擊並利用切換區域讓捷豹不停再生的話，要達成100連鎖也不是什麼困難的事，當然這中間賺到的寶物就是貴重的資金來源，多存一點以備不時之需吧。



通天之路
天に續いていた道

**出現怪物**

捷豹 クァール
毒蛇 サーペント
蜥蜴怪 リザード
翼龍首領 ワイバーンリード
盜賊希克 盜賊シーク





終焉與啓程之庭 →P.249

無名泉水
名もなき泉

歐利夫札克之丘
オリフザックの丘

**出現怪物**

捷豹 クァール
毒蛇 サーペント
蜥蜴怪 リザード
野生鱷魚 ワイルドダイル
大王魔球花 グレートキング

地圖攻略

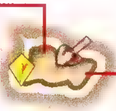
茲達大草原

### 別忘了接下討伐任務的委託

不管是先無名泉水這個區域或是決斷之途這個區域都可以接到討伐任務，而打倒討伐目標後再回來向委託人說話，就可以領取報酬。



決斷之途
決斷の途



看穿一切之地
全てを見通す地

| 出現怪物 |
|---|
| 捷豹　クァール |
| 毒蛇　サーペント |
| 大王魔球花　グレートキング |
| 克里斯　クリス |




終焉與啟程之庭
終焉と旅立ちの庭

| 出現怪物 |
|---|
| 毒蛇　サーペント |
| 蜥蜴怪　リザード |
| 塔拉斯克　タラスク |

## 詳細地圖

三界交會的草原
三界交わる草原

| 出現怪物 |
| --- |
| 捷豹　クァール |
| 毒蛇　サーペント |
| 大王魔球花　グレートキング |

索漢地下宮殿／
捨棄迷惑之路　→P.254



看穿一切之地　→P.249

裂開的大地
裂けた大地

| 出現怪物 |
| --- |
| 捷豹　クァール |
| 毒蛇　サーペント |
| 翼龍首領　ワイバーンリード |
| 土元素　土のエレメント |
| 盜賊希克　盗賊シーク |



失落的街道
失われた街道

| 出現怪物 |
| --- |
| 捷豹　クァール |
| 毒蛇　サーペント |
| 蜥蜴怪　リザード |
| 翼龍首領　ワイバーンリード |

終焉與啓程之庭　→P.249

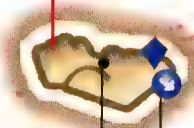


瓦茲克夫丘陵
ワズクフ丘陵

| 出現怪物 | |
| --- | --- |
| 捷豹 | クァール |
| 毒蛇 | サーペント |
| 翼龍首領 | ワイバーンリード |
| 格里瑪金 | グリマルキン |



昏道
昏き道

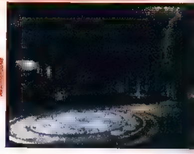


賽洛比台地／
艾爾亞尼斯舊街道　→P.328

此處擋路的石頭等到後期可以從賽洛比台地過來這裏時就會消失，變成可以通行。

# 索漢地下宮殿

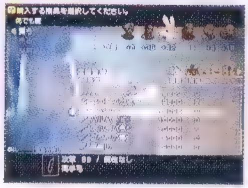
ソーヘン地下宮殿



從陸路通往帝都亞凱迪斯的要道，這裏的宮殿似乎是古代的遺跡，但因為有飛空艇航班可供搭乘，再加上有魔物棲息在索漢地下宮殿內，因此越來越少人會從這裏進入帝都亞凱迪斯了。

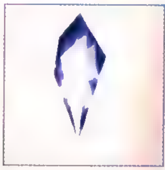
## 事先提升隊伍的平均等級

在索漢地下宮殿內由於地形較狹窄，遇到敵人時不容易逃跑，經常會發生戰鬥，如果隊伍等級不夠的話，光是要探索就很吃力。建議玩家之前先在茲達大草原練等級並籌措資金，然後到佛恩海岸的獵人營地購買新裝備，只要讓上場戰鬥的主力隊員都換裝，應該就不會太難通過。



▲先在獵人營地的商店換上更好的裝備，在索漢地下宮殿中探索時就會比較輕鬆。

### ●要注意怪物



**水晶蟲** クリスタルバグ

對剛經歷一場激戰的玩家而言，這種怪物應該是最討厭的吧。當我方靠近並調查後牠就會現出原形，並開始用強烈的魔法攻擊我方。如果隊伍內有人HP所剩不多時，最好先稍微回復，以免一開戰就被打倒。



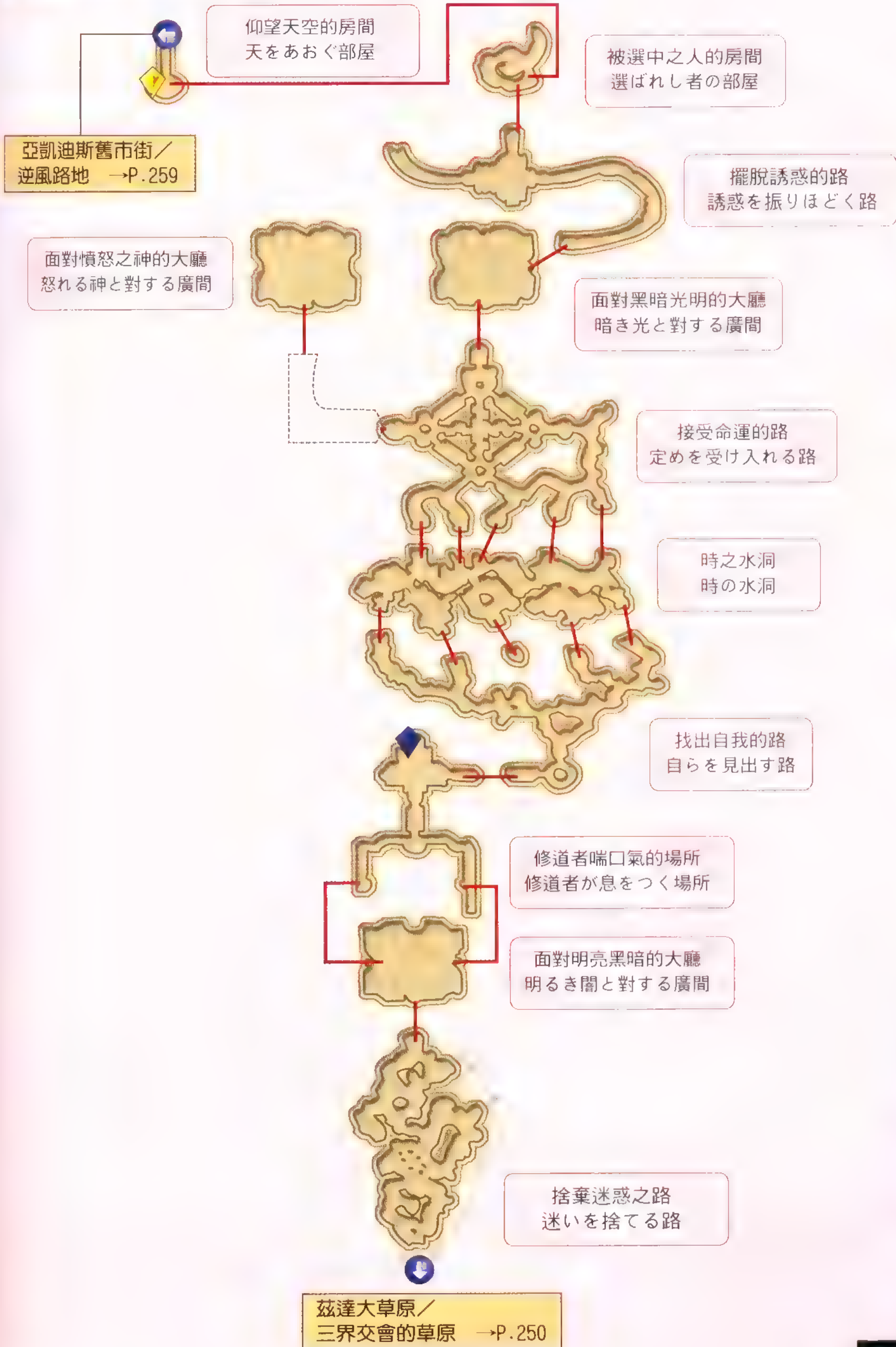
**處刑巨人** ストライカー

在某些區域數量很多，和冰封巨人都屬於同一類的怪物，攻擊力很高，如果被數隻包圍住就很危險，最好一隻隻的引過來打倒。處刑巨人會掉落忍刀系武器，可以試著利用處刑巨人達成戰鬥連鎖來提高取得武器的機率。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 水晶蟲 クリスタルバグ | – | – | – | – | | P.815 |
| 綠岩蛙怪 シュメルケ | 37 | 5239 | 2514 | 1 | 雷 | P.815 |
| 鐵[illegible]蝙蝠 アビス | 35 | 6778 | 1923 | 1 | 聖 | P.815 |
| 小妖 インプ | 37~39 | 4390~4710 | 2229~2583 | 1 | 冰 | P.815 |
| 處刑巨人 ストライカー | 37~38 | 5128~5549 | 2328~2490 | 1 | 冰 風 | P.815 |
| 小翼魔 ピットフィーンド | 37~39 | 4390~4710 | 2229 | 1 | 土 | P.815 |
| 冰封巨人 ウェンディゴ | 38 | 5878 | – | 1 | 雷 | P.815 |
| 僵屍騎士 ゾンビナイト | 36~38 | 3693~3873 | 1425~1587 | 1 | 聖 | P.815 |
| 魔道雞怪 ゴーキマイラ | 38~39 | 4266~4386 | 1707~1888 | 1 | 水 | P.815 |
| 斑紋怪魚 フォカロル | 36~37 | 4513~4687 | 2133 | 1 | 冰 | P.815 |
| 死靈法師 ウォーロック | 38 | 7985 | 3012 | 1 | 聖 | P.816 |
| 阿奴比斯 アヌビス | – | – | – | – | | P.816 |
| 卡布斯 カブス | – | – | – | – | | P.816 |
| 急凍巨人 ウェンディス | – | – | – | – | | P.816 |

## 全體地圖


仰望天空的房間
天をあおぐ部屋
被選中之人的房間
選ばれし者の部屋
亞凱迪斯舊市街／
逆風路地 →P.259
擺脫誘惑的路
誘惑を振りほどく路
面對憤怒之神的大廳
怒れる神と對する廣間
面對黑暗光明的大廳
暗き光と對する廣間
接受命運的路
定めを受け入れる路
時之水洞
時の水洞
找出自我的路
自らを見出す路
修道者喘口氣的場所
修道者が息をつく場所
面對明亮黑暗的大廳
明るき闇と對する廣間
捨棄迷惑之路
迷いを捨てる路
茲達大草原／
三界交會的草原 →P.250

## 詳細地圖



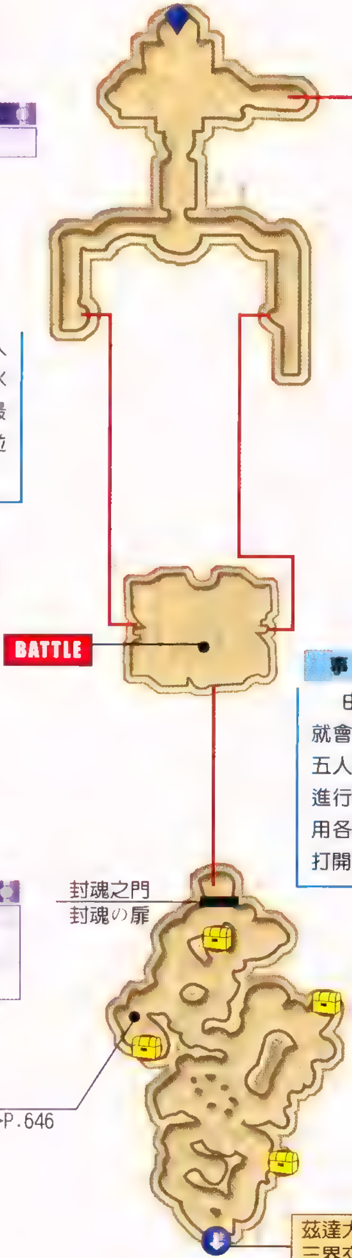
修道者喘口氣的場所
修道者が息をつく場所

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 水晶蟲 | クリスタルバグ |

### 保留作戰的餘力

如果在之前與「曼陀五人組」的戰鬥中消耗太多，與水晶蟲作戰可能會有點危險。最好利用走路讓MP稍微回復並且回復HP後再調查水晶。

面對明亮黑暗的大廳
明るき闇と對する廣間




### 事先作好應戰的準備

由於一打開封魂之門就會與討伐目標「曼陀羅五人組（マンドラーズ）」進行戰鬥，進入之前先使用各種輔助魔法強化後再打開門較好。

捨棄迷惑之路
迷いを捨てる路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 綠岩蛙怪 | シュメルケ |
| 小妖 | インプ |
| 僵屍騎士 | ゾンビナイト |
| 魔道雜怪 | ゴーキマイラ |

面對憤怒之神的大廳 →P.256




接受命運的路
定めを受け入れる路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 處刑巨人 | ストライカー |
| 冰封巨人 | ウェンディゴ |
| 僵屍騎士 | ゾンビナイト |
| 鐵翼蝙蝠 | アビス |
| 死靈法師 | ウォーロック |
| 急凍巨人 | ウェンディス |

時之水洞
時の水洞

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 處刑巨人 | ストライカー |
| 冰封巨人 | ウェンディゴ |
| 斑紋怪魚 | フォカロル |

找出自我的路
自らを見出す路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 僵屍騎士 | ゾンビナイト |
| 小妖 | インプ |
| 小翼魔 | ピットフィーンド |
| 魔道雞怪 | ゴーキマイラ |
| 阿奴比斯 | アヌビス |

### 打開巡禮之門

要打開巡禮之門的話，就必須從時之水洞開始，依照地圖上標示的線條移動，這樣擋路的瀑布就會消失，變成可以打開巡禮之門。

**圖示的看法**

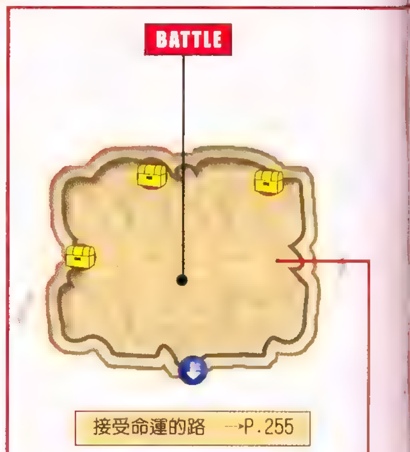
▬▬……刻之門

## 詳細地圖

面對憤怒之神的大廳
怒れる神と對する廣間



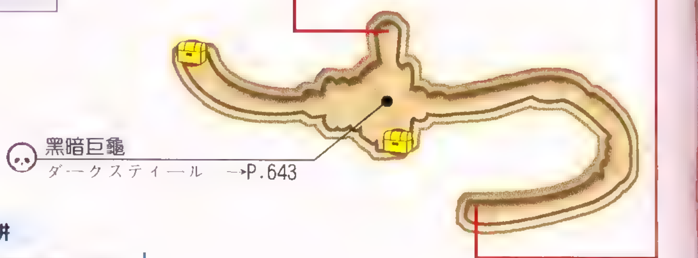

面對黑暗光明的大廳
暗き光と對する廣間




擺脫誘惑的路
誘惑を振りほどく路

**出現怪物**

小妖　インプ
處刑巨人　ストライカー
小翼魔　ピットフィーンド
冰封巨人　ウェンディゴ
卡布斯　カブス




### 小心陷阱

如果有保持使用分析術的話，就可以發現在細長的路上有許多陷阱，前進時一定要特別注意。如果擔心其他隊員踩到，事先使用漂浮術就沒問題。

## 以這裏為據點來練功

由於這裏有傳送水晶，離會出現敵人的區域也很近，如果想要打倒敵人來練功的話就以此處為據點，受傷時就可以進行回復，或者直接利用傳送水晶到其他商店進行補給。





# 亞凱迪斯舊市街

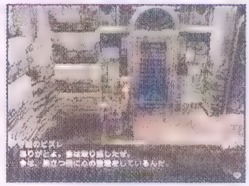
アルケイディス旧市街



雖然是帝都亞凱迪斯的一部份，但此處卻呈現出貧民窟般的風景，原來這裏是無法居住在帝都亞凱迪斯的「外民」居住之地，其中也有過去曾經身為政民階級的人。

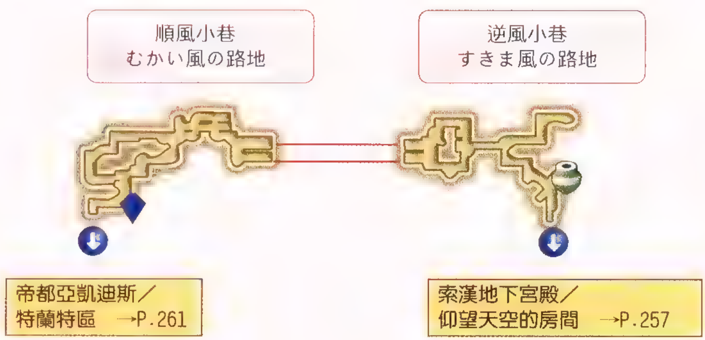
## 學習運用「情報」的方法

在主線劇情中，為了進入帝都亞凱迪斯，情報販子朱爾會指導主角善用「情報」，在帝都亞凱迪斯中情報就是力量，能掌握情報的人就能掌握一切榮華富貴，但無法分辨情報的人則會淪落到這個舊市街來。所以玩家在這裏與帝都亞凱迪斯時最好與所有能交談的人說話，以獲取更多的情報。



▲在這裏最好養成盡量與路人說話的習慣，才能獲得有用的情報。

## 全體地圖



## 詳細地圖




### 別忘了購買地圖

在莫古利族的地圖店中有販賣索漢地下宮殿的地圖，如果索漢地下宮殿還沒探索完畢，來這裏買進地圖會有助於繼續探索。

### 劇情進行後要再過來

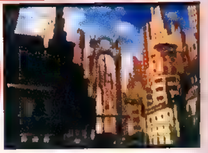
初次來到這邊時，此處的道具店除了販賣消耗物品以外，還有販賣各種裝飾品。但如果在後期各店鋪都有追加新貨時再回來，就會發現這裏的商品中竟然追加了貴重的裝飾品「賢者戒指（賢者の指輪）」，這是能讓消費MP減半的裝飾品，有需要的話別忘了回來購買。





# 帝都亞凱迪斯

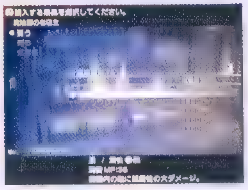
帝都アルケイディス



與亞凱迪斯舊市街的殘破景象完全不同，富麗堂皇的建築與路上民衆的華美服飾在在都顯示這裏才是名符其實的帝都。經過長途的旅程，范恩一行人終於進入了帝國的中心。

## 先在街上的商店整裝備戰

由於接下來的德拉克羅研究所一旦進入後就要等到打敗席德博士才能脫離，在裏面是無法進行補給的，如果物品之前已經消耗的差不多或是尚有主力隊員還沒換新裝備，最好都趁現在補給一下，這樣在德拉克羅研究所内探索時也會比較安全。



◀雖然魔法的價錢頗高，但如果有需要的話最好都買下來。

## 全體地圖



## 詳細地圖


特蘭特區
トラント區
亞凱迪斯舊市街／
順風路地 →P.259
莫爾貝利區 →P.262
格蘭修道具店
グランシュ道具店
利亞那區
リーアナ區
雷布爾戰略店
レブルガンビット店
尼爾巴斯區
ニルバス區
文特武器・防具店
ヴェント武器・防具店
莫爾貝利區 →P.262
貴族區 →P.262
想回故鄉的男子
ふるさとへ帰りたい男 →P.643

## 詳細地圖







貴族區
ゼノーブル區

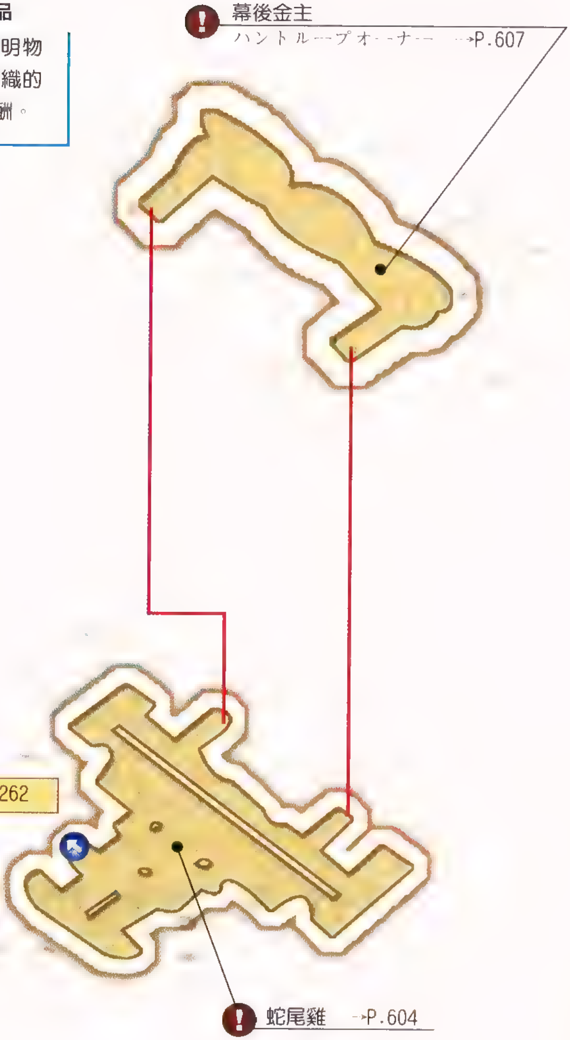
### 先取得黑色羽毛

要進入空中庭院與高層陽台所在的中樞府，就必須要取得代表政民身份的黑色羽毛，這個物品要用28個白色葉片交換，玩家可以在進行主線劇情時順便完成。

空中庭院
エア・アーケード

### 收集證明物品來領取獎品

當玩家取得固定數量的證明物品後，向這位稀有怪物獵人組織的幕後金主說話，就可以領取報酬。

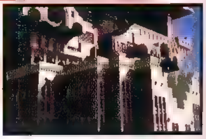



### 以跑步追上蛇尾雞

在中央的蛇尾雞只要主角一靠近就會跑掉，玩家必須要追上牠並和牠說話才行，之後牠會送給主角一個炸彈類的武器。

# 德拉克羅研究所

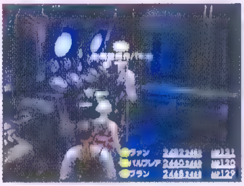
ドラクロア研究所



這裏是巴弗雷亞之父席德博士的研究所，為了阻止席德博士的行動，一行人順利的潛入了研究所。但進入之後卻發現倒了滿地的帝國兵，看來另外有人也侵入了研究所。

## 切換操作面板來前進

在德拉克羅研究所中，有許多道門把各區域分隔開來，這些門分成紅、藍兩色，同顏色的門要切換對應顏色的操作面板才能打開。要抵達能夠通往上層的電梯所在之處，就必須要一邊探索一邊切換操作面板，才能順利的前進。



◀在切換操作面板前一定要先想好接下來的前進路線。

### ●要注意怪物



#### 帝國軍劍士

除了會格擋我方攻擊以外，還經常會使用能削減我方1／3HP的招式「三重攻擊（トライアタック）」，被數名帝國軍劍士同時用這招打中的話，可能一下子就有人倒地，最好避免被包圍。



#### 軍用犬

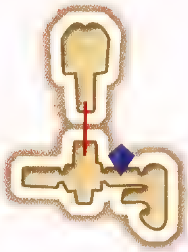
不僅行動快速，還會使用讓我方陷入混亂狀態的特殊攻擊，如果發現敵人群中有軍用犬，一定要優先加以打倒。

### 怪物資料

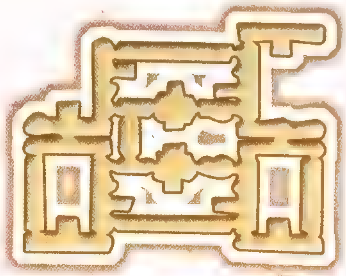
| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 實驗用老鼠 實驗用ラット | 36~37 | 3627~3647 | 1023 | 1 | | P.817 |
| 魔眼泥怪 ヘクトアイズ | 37 | 8515 | 2898 | 1 | 冰 | P.817 |
| 山岳巨人 ヒルギガース | 38~39 | 8369~8489 | 3000~3099 | 1 | 風 | P.817 |
| 軍用犬 | 36 | 4464 | 1527 | 1 | | P.817 |
| 帝國軍劍士 | 36~37 | 3589~3829 | 1164~1437 | 1 | | P.817 |
| 帝國軍重兵士 | 36~37 | 4308~4548 | 1554 | 1 | | P.817 |
| 帝國軍突擊兵 | 37~38 | 4367 | 1221 | 1 | | P.817 |
| 判官 ジャッジ | 39~40 | 4846~5086 | 1455~1728 | 1 | | P.817 |

## 全體地圖

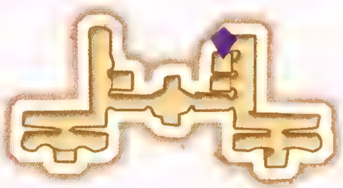
能源配送設施
エネルギー送配施設



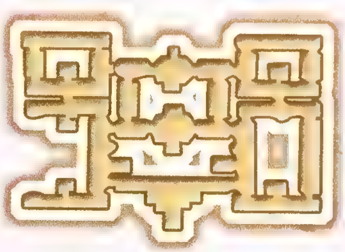
第70階層



第68階層



第67階層

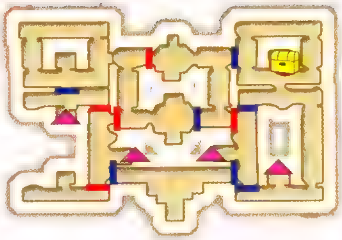


第66階層

## 詳細地圖

### 第66階層

| 出現怪物 |
|---|
| 軍用犬 |
| 帝國軍劍士 |
| 帝國軍重兵士 |
| 帝國軍突擊兵 |
| 山岳巨人 ヒルギガース |



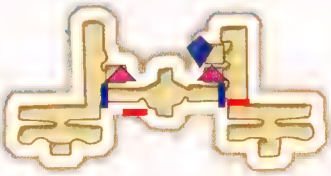
**小心經由電梯出現的敵人**

剛進入研究所時，第66階層這個區域並不會出現敵人，但在取得地圖的事件後，第66階層也會開始出現敵人，通常都是搭電梯出現，探索時要注意。



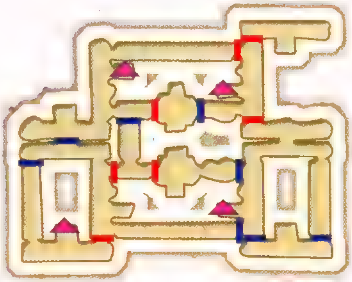
### 第67階層

| 出現怪物 |
|---|
| 帝國軍劍士 |
| 帝國軍重兵士 |
| 帝國軍突擊兵 |



### 第68階層

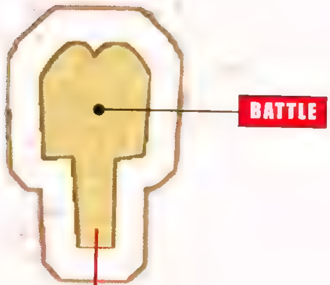
| 出現怪物 |
|---|
| 實驗用老鼠 實驗用ラット |
| 帝國軍劍士 |
| 帝國軍重兵士 |
| 帝國軍突擊兵 |
| 魔眼泥怪 ヘクトアイズ |



**圖示的看法**

- ▲…操作面板
- ▬…紅色閘門
- ▬…藍色閘門

能源配送設施
エネルギー送配施設




### 與席德博士的初次對決

在這裏會與席德博士進行戰鬥，在這場戰鬥中必須要先破壞席德博士身旁的機械，否則這些機械會產生防護罩保護席德博士，讓我方無法對席德博士造成損傷，而且這些機械也會對席德博士使用輔助魔法。把這些機械都破壞掉後，就可以開始集中攻擊席德博士。

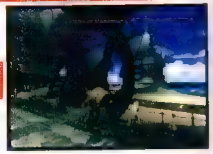


第70階層



# 港町巴馮海姆

港町バーフォンハイム

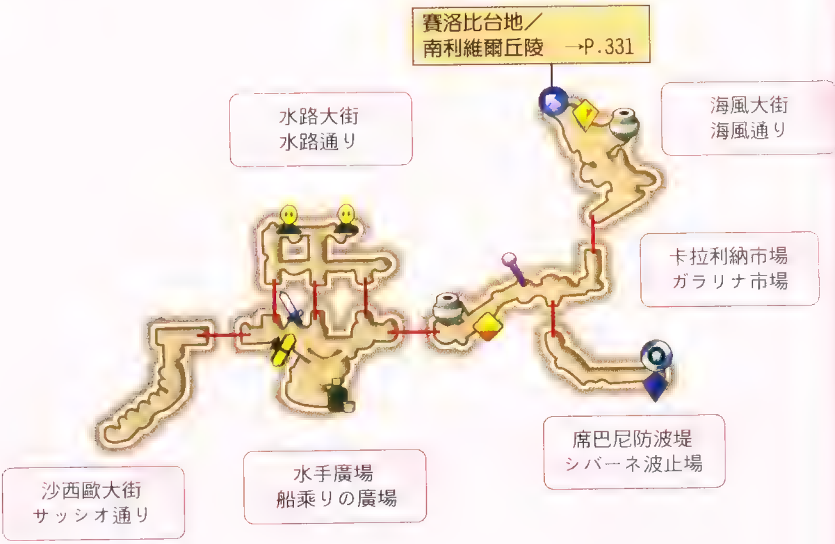


位於亞凱迪亞地區的海岸地帶，是海盜與空賊集中的城鎮，目前是由雷達斯負責整合並領導此處的居民。由於是港町，商品很容易流通，商店內也有許多高檔貨。

## 作好探索新區域的準備

由於接下來要前往幻妖之森與古代都市吉維剛，而其中出現的敵人都很強，建議玩家在這裏購買足夠的消耗物品，主力隊員的裝備也一定要換更好的，各種魔法與招式也不可或缺。這裏也有留言板可以接受討伐任務，如果覺得實力不夠，也可以先去進行討伐任務，順便提升等級。

## 全體地圖



## 詳細地圖




### 利用小遊戲來賺取物品

和站在旁邊的里奇說話，他就會向主角提議進行賽跑，只要連續勝，能取得的物品也會越來越多，有興趣的玩家可以挑戰看看。




### 注意商店進新貨的時期

遊戲後期時這裏的商店還會再進新貨，不管是武器防具店、魔法店、招式店，最好之後再來看看，可以讓戰力更加強化。

# 詳細地圖

水路大街
水路通り




## 進入民宅探索

在地圖上有兩間可以進入的民宅，其中右邊這一間是反雷達斯的組織據點，進入這個據點後可以發現一個寶箱，裏面放的是貴重的物品「終極聖靈藥（ラストエリクサー）」，可以讓場上隊員的HP與MP完全回復，別忘了拿走。

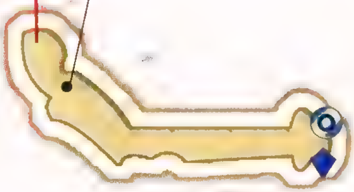


卡拉利納市場
ガラリナ市場



席巴尼防波堤
シバーネ波止場

喜歡釣魚的老爺爺
釣り好きじいさん ▸P.609



海風大街
海風通り

賽洛比台地／
南利維爾丘陵 ▸P.331

煩惱中的莫古利
なやむモーグリ ▸P.603



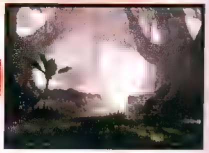
**探索前先買進地圖**

在這裏的地圖店有販賣賽洛比台地的全體地圖，如果想要前往賽洛比台地探索的話，最好事先在這裏買進地圖，這樣探索時就比較輕鬆。



# 幻妖之森

幻妖の森



此處位於戈摩亞大森林的西方，由於位在迪佛爾磁區內，因此無法利用飛空艇前往，只能從陸路進入。由於充滿濃烈的迷霧，整個森林的感覺比戈摩亞大森林更加詭異。

## 導覽地圖會失靈的區域

除了一開始的區域以外，在幻妖之森內部行動時，導覽地圖完全派不上用場，只能依稀看到周圍的地形，無法偵測附近是否有敵人，因此在探索時一定要慎重行動，如果要快速移動最好先設法取得幻妖之森的全體地圖。

### ●要注意怪物



**殺人蕃茄** キラートマト

雖然單獨一隻時威脅性不大，但如果數量多時危險性就會大增，因為牠們會使用廣範圍的強化魔法，還會使用讓我方陷入混亂等異常狀態的特殊攻擊，戰鬥時一定要一隻隻的確實打倒。



**螳螂惡魔** マンティスデビル

HP不多但攻擊速度很快，瀕死時連擊發生率大增，偶爾也會使用「捕食」吃掉其他怪物來提升等級，戰鬥時最好一隻隻的引過來打倒，這樣就能避免牠使用「捕食」。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔球花 モルボル | 40~41 | 4902~5022 | 726~828 | 1 |  | P.818 |
| 地獄守門犬 ケルベロス | 39~40 | 4739~5059 | 1647~1821 | 1 | 火 水 | P.818 |
| 殺人蕃茄 キラートマト | 39~41 | 3167~3647 | 1446~1629 | 1 | 水 | P.818 |
| 穆 ム | 40~41 | 3167~3487 | 1008~1182 | 1 | 水 | P.818 |
| 曼陀羅王子 マンドラプリンス | 43~99 | 4199 | – | – | 火 | P.818 |
| 石化蛇 バジリスク | 42~43 | 5429~5749 | 2733~2907 | 1 | 雷 | P.818 |
| 草人怪王 キングアルラウネ | 42~99 | 3959 | – | – | 風 | P.818 |
| 貝西摩斯 ベヒーモス | 43~45 | 10446~11286 | 3902~4065 | 2 | 火 雷 冰 | P.818 |
| 洋蔥女王 オニオンクイーン | 42~99 | 3959 | – | – | 土 | P.819 |
| 螳螂惡魔 マンティスデビル | 43~44 | 7465~7705 | 2943~3182 | 2 | 風 | P.819 |
| 南瓜之星 パンプキンスター | 42~99 | 3959 | – | – | 冰 | P.818 |
| 巨像 ゴーレム | 42~43 | 11310~11550 | 2943~3182 | 2 | 風 | P.818 |
| 蕃茄隊長 トマトキャプテン | 42~99 | 3959 | – | – | 水 | P.819 |
| 魔鏡騎士 ミラーナイト | 40~42 | 5202~5842 | 2418~2766 | 1 | 土 | P.819 |
| 聖元素 聖のエレメント | 25 | 14830 | 5583 | 4 | 聖 闇 | P.819 |
| 毒花魔犬 タルタロス | 38~40 | 3619~4259 | 1473~1821 | 1 | 聖 | P.819 |
| 吉維剛龍 ギルヴェガノス | 46 | 13006 | 5259 | 2 | 聖 | P.819 |
| 恐怖衛士 ドレッドガード | – | – | 4224 | 12 | 土 | P.819 |
| 克里普兔 クリプトバニー | – | – | 1764 | 12 |  | P.819 |
| 屠殺巨像 ジャガーノート | – | – | 5391 | 12 | 風 | P.819 |

# 全體地圖



戈摩亞大森林／
葉片潮溼之路　→P.191
歪斜的虛幻之路
ゆがみうつろう路
帕拉米納大峽谷／
不溶的流水　→P.208
迷惑現世的路
現を惑わす路
海尼魔石礦／
第２期坑道　→P.202
影子飛舞之路
影の舞う路
古代終結處
古の終わる處
散發味道之花的庭院
においたつ花の庭
白魔欣賞之路
白魔の愛でし路
睿智之冰原
英知の冰原
思慮的盡頭
思の最果て
古代都市吉維剛／
地之門　→P.280

## 詳細地圖

歪斜的虛幻之路
ゆがみうつろう路

**出現怪物**

巨像　ゴーレム
殺人蕃茄　キラートマト
穆　ムー
毒花魔犬　タルタロス

戈摩亞大森林／
葉片潮溼之路　→P.191

帕拉米納大峽谷／
不溶的流水　→P.208



影子飛舞之路　→P.275

### 利用戰鬥連鎖賺取寶物

在這個區域內會出現許多殺人蕃茄或毒花魔犬，如果利用戰鬥連鎖的話，很容易就達成數十段連鎖，取得的寶物數量也會增加，可以用來賺取資金。

迷惑現世的路
現を惑わす路

**出現怪物**

巨像　ゴーレム
毒花魔犬　タルタロス
地獄守門犬　ケルベロス
聖元素　聖のエレメント
克里普兔　クリプトバニー



幻妖之森的地圖

影子飛舞之路　→P.275

古代終結處　→P.275

地圖攻略

幻妖之森

## 影子飛舞之路
影の舞う路

**出現怪物**

穆　ムー
毒花魔犬　タルタロス
魔鏡騎士　ミラーナイト
聖元素　聖のエレメント
恐怖衛士　ドレッドガード




### 低等級時不要走錯路

如果玩家從這裏進入海尼魔石礦的話，就會遇到等級將近60的鐵翼蝙蝠，被「吸血」打中的話大概都會受到一兩千的損傷，裝備不夠精良的話最好別冒險，以免瞬間全滅。

## 古代終結處
古の終わる處



## 詳細地圖

散發味道之花的庭院
におい たつ花の庭

| 出現怪物 |
| --- |
| 魔球花　モルボル |

※只有在討伐野性魔球花時才會出現




白魔欣賞之路
白魔の愛でし路

| 出現怪物 |
| --- |
| 魔鏡騎士　ミラーナイト |
| 螳螂惡魔　マンティスデビル |
| 石化蛇　バジリスク |
| 屠殺巨像　ジャガーノート |

### 取得隱藏區域的地圖

在這個區域的東南方可以取得「幻妖蠟燭（幻妖のキャンドル）」，這是能讓其他隱藏區域顯示在當地地圖上的物品，最好能盡快取得。

睿智之冰原
英知の冰原

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 螳螂惡魔 | マンティスデビル |
| 石化蛇 | バジリスク |
| 貝西摩斯 | ベヒーモス |
| 曼陀羅王子 | マンドラプリンス |
| 草人怪王 | キングアルラウネ |
| 洋蔥女王 | オニオンクイーン |
| 南瓜之星 | パンプキンスター |
| 蕃茄隊長 | トマトキャプテン |

白魔欣賞之路 →P.276



### 依照幻妖之紋章的指示前進

調查幻妖之紋章後就會出現訊息，站在上面旋轉視點，看到有風景的方向就是正確的方向，沿著這個方向往前走到下一個幻妖之紋章，再重複之前的動作，就能夠前進到下一個區域，而不會陷入無限迴圈。

### 曼陀羅五人組的反擊

如果把此區域的敵人清光後再重新進入，之前在索漢地下宮殿打倒的曼陀羅五人組會再度出現，但這次牠們會使用讓周圍敵人等級上升10級的特殊招式，如果沒有盡快打倒的話，瞬間就會變成五隻LV99的強敵，要注意。

思慮的盡頭
思の最果て

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 螳螂惡魔 | マンティスデビル |
| 石化蛇 | バジリスク |
| 貝西摩斯 | ベヒーモス |
| 吉維剛龍 | ギルヴェガノス |



古代都市吉維剛／地之門 →P.280

貝西摩斯王
キングベヒーモス →P.665

### 利用召喚獸之力前進

這個區域的魔人之門必須要由有學習魔人貝里亞斯召喚執照的人召喚出魔人貝里亞斯，然後再調查門才能打開。



**圖示的看法**

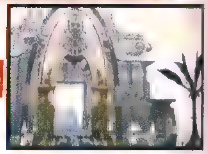
★ · 幻妖之紋章

地圖攻略

幻妖之森

# 古代都市吉維剛

古代都市ギルヴェガン



沉睡在幻妖之森最深處，這裏是屬於不滅者的古代都市，唯有能證明自己力量之人才能進入。依照席德博士的指示，衆人來到了古代都市吉維剛，在這裏能夠獲得新的破魔石嗎？或者這只是席德博士的陷阱呢？

## 先找到控制魔法門的裝置

在古代都市中探索時，經常會遇到魔法門擋住通路，這些魔法門每一道都有一個對應的控制裝置，只要找到控制裝置並切換，就能打開魔法門。遇到魔法門後就先記住其名稱，然後去尋找同名的控制裝置吧。



◀切換控制裝置後光圈就會消失，這就表示對應的魔法門已經打開。

### ●要注意怪物



**貝西摩斯** ベヒーモス

雖然外型和幻妖之森冰原地帶出現的貝西摩斯一模一樣，但不同的是這裏的貝西摩斯都手持武器，攻擊力大幅上升，也許在幻妖之森冰原地帶時貝西摩斯的攻擊不痛不癢，但初次來到古代都市時可能會被攻擊力的成長幅度嚇一跳。弱點屬性同樣是冰屬性，針對這點攻擊吧。



**薇薇安** ヴィヴィアン

從外型就可以知道，這也是魔球花系的怪物，最棘手的就是會引起異常狀態的氣息攻擊。薇薇安是上級的魔球花系怪物，氣息攻擊能引起的異常狀態更多樣化，幸好HP不算多，遇到時一定要盡快打倒。

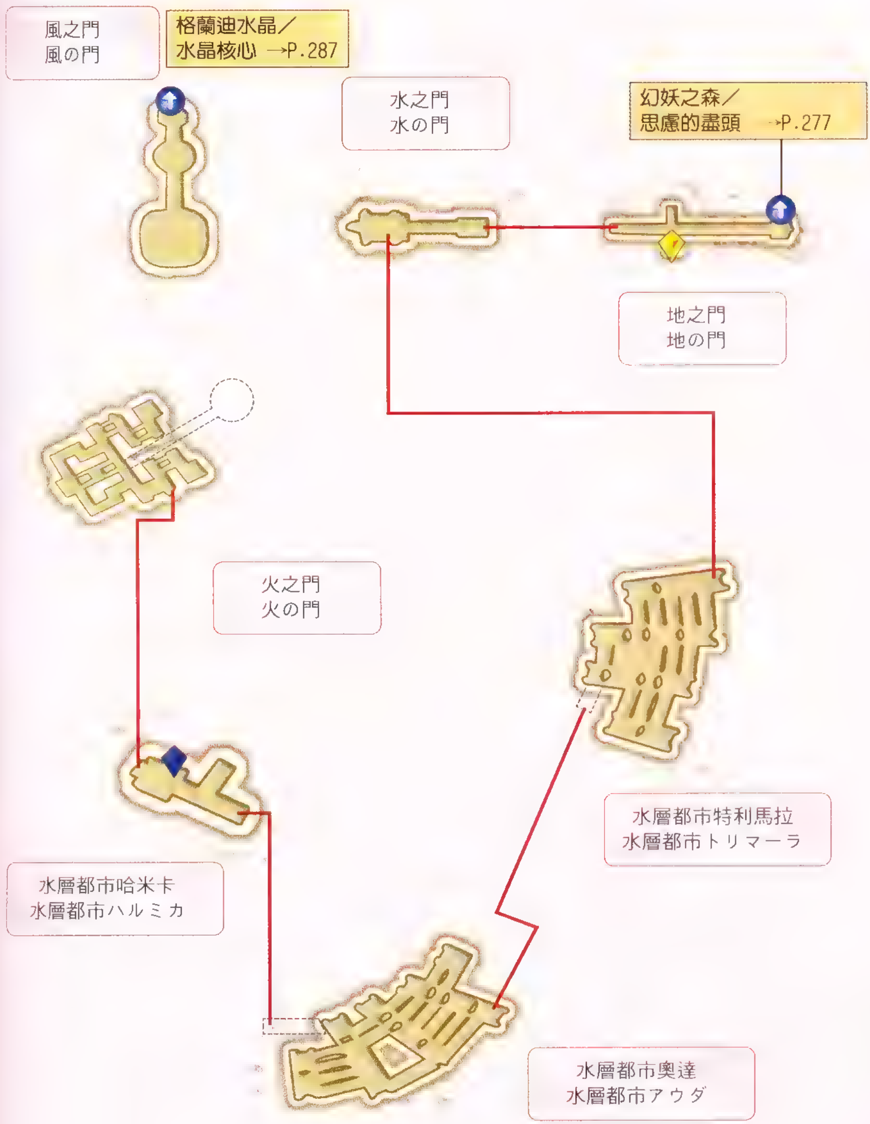
**精靈迪克亞普** 精靈デクアルプ

這種精靈是聖屬性，除了會使用各種廣範圍攻擊魔法外，還會使用聖屬性的聖光術攻擊，最棘手的是還會用解除術解除我方的輔助魔法。遇到時就針對其弱點的闇屬性發動攻擊，但要留意反彈造成的損傷。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 貝西摩斯 ベヒーモス | 44~45 | 12199~12619 | 3834~3996 | 2 | 雷 冰 | P.820 |
| 薇薇安 ヴィヴィアン | 42~44 | 6526~7006 | 3378~3747 | 1 | 聖 | P.820 |
| 巴隆 バロン | 42~43 | 6071~6231 | 2817~2991 | 1 | 聖 闇 | P.820 |
| 秘銀石像 ミスリルゴーレム | 43~44 | 17733~17973 | 3429~3678 | 2 | 水 | P.820 |
| 精靈迪克亞普 精靈デクアルプ | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 聖 闇 | P.820 |

## 全體地圖


風之門
風の門
格蘭迪水晶／
水晶核心 →P.287
水之門
水の門
幻妖之森／
思慮的盡頭 →P.277
地之門
地の門
火之門
火の門
水層都市特利馬拉
水層都市トリマーラ
水層都市哈米卡
水層都市ハルミカ
水層都市奧達
水層都市アウダ

## 詳細地圖

水之門
水の門




水層都市特利馬拉
水層都市トリマーラ

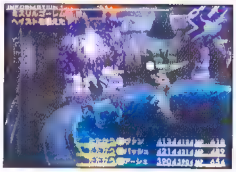
**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 貝西摩斯 | ベヒーモス |
| 巴隆 | バロン |
| 薇薇安 | ヴィヴィアン |
| 秘銀石像 | ミスリルゴーレム |
| 精靈迪克亞普 | 精霊デクアルプ |




### 守護控制裝置的秘銀石像

在控制裝置與隱藏通路旁邊通常都會配置秘銀石像，先把它們打倒再切換控制裝置會比較安全。如果只是要進入隱藏通路，也可以無視它們直接前進。



水層都市奥達
水層都市アウダ

**出現怪物**

貝西摩斯　ベヒーモス
巴隆　バロン
薇薇安　ヴィヴィアン
秘銀石像　ミスリルゴーレム
精靈迪克亞普　精霊デクアルプ

### 精靈出現時的對應法

偶爾在前進時會發現精靈迪克亞普，如果不想和它發生戰鬥，最好把戰略中會自動使用魔法的項目關掉。



如果要攻擊它的話，最好先把周圍的敵人清掉再發動攻擊。

水層都市特利馬拉 →P.280

魔法門・帕雷爾頓控制裝置
ゲート・パレルトン制御装置

魔法門・梅隆
ゲート・メッロン



魔法門・巴隆控制裝置
ゲート・バロン制御装置

魔法門・帕雷爾頓
ゲート・パレルトン

魔法門・梅隆控制裝置
ゲート・メッロン制御裝置

魔法門・巴隆
ゲート・バロン



水層都市哈米卡
水層都市ハルミカ

火之門
火の門

**出現怪物**

巴隆　バロン
薇薇安　ヴィヴィアン

BATTLE

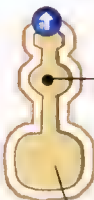


格蘭迪水晶／
阿・格蘭德・傳送 →P.284

惡魔皮斯克
ピスコディーモン →P.651

風之門
風の門

格蘭迪水晶／
水晶核心 →P.287



BATTLE

天則轉移裝置
天則の轉移裝置 ※

※取得契約之劍的事件結束後會變成「地則轉移裝置（地則の轉移裝置）」，可以單向傳送到地之門

迪佛爾磁區／迷宮

# 格蘭迪水晶

クリスタル・グランデ



在古代都市中前進時可以看到一個巨大的水晶，這裏就是巨大水晶的內部。內部的地形都很相似，要通過此處才能前往古代都市的最深處。

## 無法查看地圖的巨大迷宮

由於濃烈的迷霧影響，導覽地圖完全無效，再加上無法觀看詳細的當地地圖，就算打開當地地圖也只能確認目前所在地的區域名稱，而且每個區域的地形都很相似，因此玩家在探索時一定要參照地圖並對照目前所在地的區域名稱來前進，不然很容易就會迷路。



◀在格蘭迪水晶內部時，即使打開當地地圖也只能看到目前概略的位置。

### ●要注意怪物



**死神**

平常會以隱形的狀態徘徊，即使能辨認牠的存在，但我方也無法對其發動攻擊，只有在我方有人瀕死時牠才會現形，這時候才能對死神發動攻擊。死神經常會使用死亡宣告與即死攻擊，還會用「無之指尖」讓我方單人的MP變成0，遇到的話一定要用聖屬性武器盡快打倒。



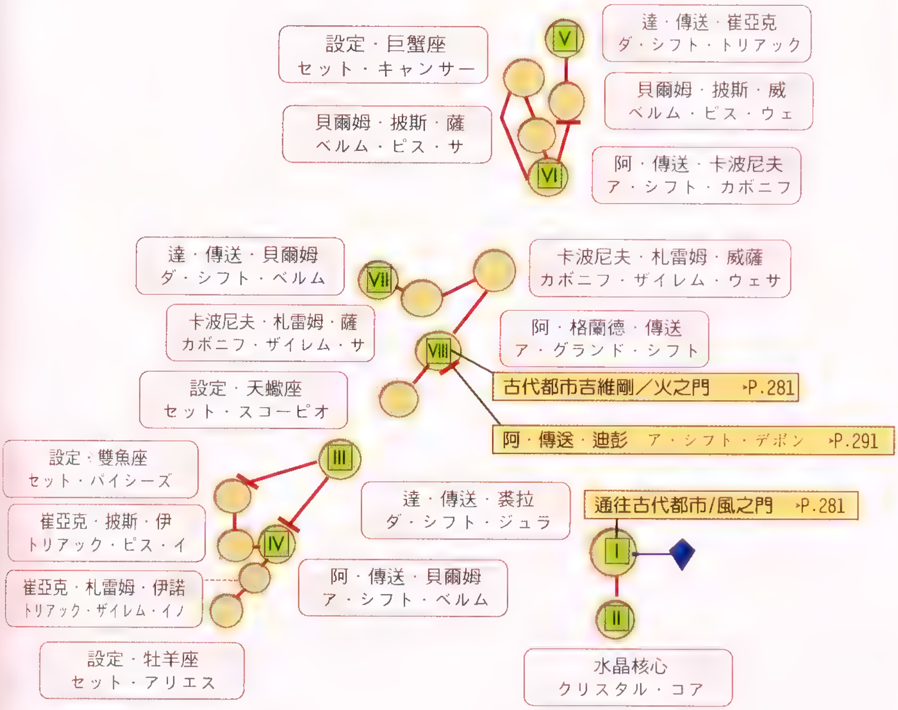
**骨骸魔龍** アッシュドラゴン

HP將近9萬的強敵，不僅會使用有石化中效果的吐息攻擊，還會使用各種廣範圍魔法，弱點屬性又是較少強力武器的土屬性，如果不是為了收集牠身上會掉落的稀有寶物「圓月輪」，看到牠還是先避開吧。

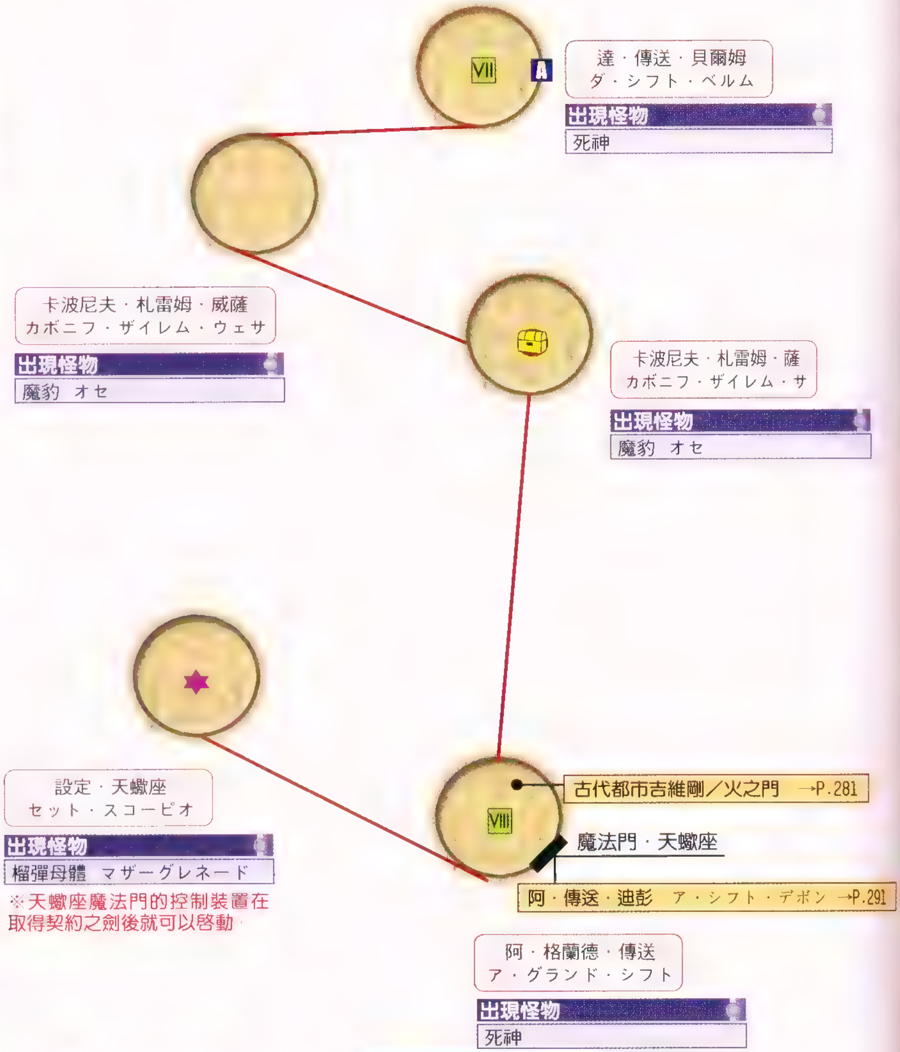
**怪物資料**

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 骨骸魔龍 アッシュドラゴン | 61~62 | 88423~89103 | 20145~ 20349 | 4 | | P.821 |
| 魔豹 オセ | 44~45 | 6739~7059 | 2061 | 1 | 聖 | P.821 |
| 傑德 ジェイド | 59~60 | 25544~22586 | 6908~7082 | 1 | 聖 | P.821 |
| 吉維剛龍 ギルヴェガノス | 60~61 | 45194~45874 | 14391~14592 | 2 | 聖 | P.821 |
| 骷髏龍 スカルドラゴン | 61 | 41264 | 12087~12288 | 2 | 聖 | P.821 |
| 活屍戰士 ライフフォビトン | 59 | 17864 | 6507 | 1 | 聖 闇 | P.821 |
| 死神 | 45~63 | 9931~27689 | 3183~7641 | 1 | 聖 | P.821 |
| 榴彈母體 マザー・グレネード | 45~46 | 6384~6544 | 2262~2439 | 1 | 火 水 | P.821 |
| 秘銀石像 ミスリルゴーレム | 45~48 | 17733~18453 | 3429~4173 | 2 | 火 水 | P.821 |
| 不死幽魂 ネクロフォビア | 58~60 | 23579~23939 | 5394~7515 | 1 | 聖 | P.821 |
| 邪惡死靈 イビルスピリット | — | — | 11613 | 17 | 聖 闇 | P.822 |
| 拉瓦伊塔 ウルヴァイ＝タ＝ | — | — | 10599 | 17 | 冰 | P.822 |
| 水晶騎士 クリスタルナイト | — | — | 10131 | 17 | | P.822 |

## 全體地圖（傳送裝置Ⅰ～Ⅷ）


設定・巨蟹座
セット・キャンサー
貝爾姆・披斯・薩
ベルム・ピス・サ
達・傳送・崔亞克
ダ・シフト・トリアック
貝爾姆・披斯・威
ベルム・ピス・ウェ
阿・傳送・卡波尼夫
ア・シフト・カボニフ
達・傳送・貝爾姆
ダ・シフト・ベルム
卡波尼夫・札雷姆・威薩
カボニフ・ザイレム・ウェサ
卡波尼夫・札雷姆・薩
カボニフ・ザイレム・サ
阿・格蘭德・傳送
ア・グランド・シフト
古代都市吉維剛／火之門 ▸P.281
設定・天蠍座
セット・スコーピオ
阿・傳送・迪彭 ア・シフト・デボン ▸P.291
設定・雙魚座
セット・パイシーズ
崔亞克・披斯・伊
トリアック・ピス・イ
達・傳送・裘拉
ダ・シフト・ジュラ
通往古代都市/風之門 ▸P.281
崔亞克・札雷姆・伊諾
トリアック・ザイレム・イノ
阿・傳送・貝爾姆
ア・シフト・ベルム
設定・牡羊座
セット・アリエス
水晶核心
クリスタル・コア

## 詳細地圖（傳送裝置Ⅰ～Ⅷ）

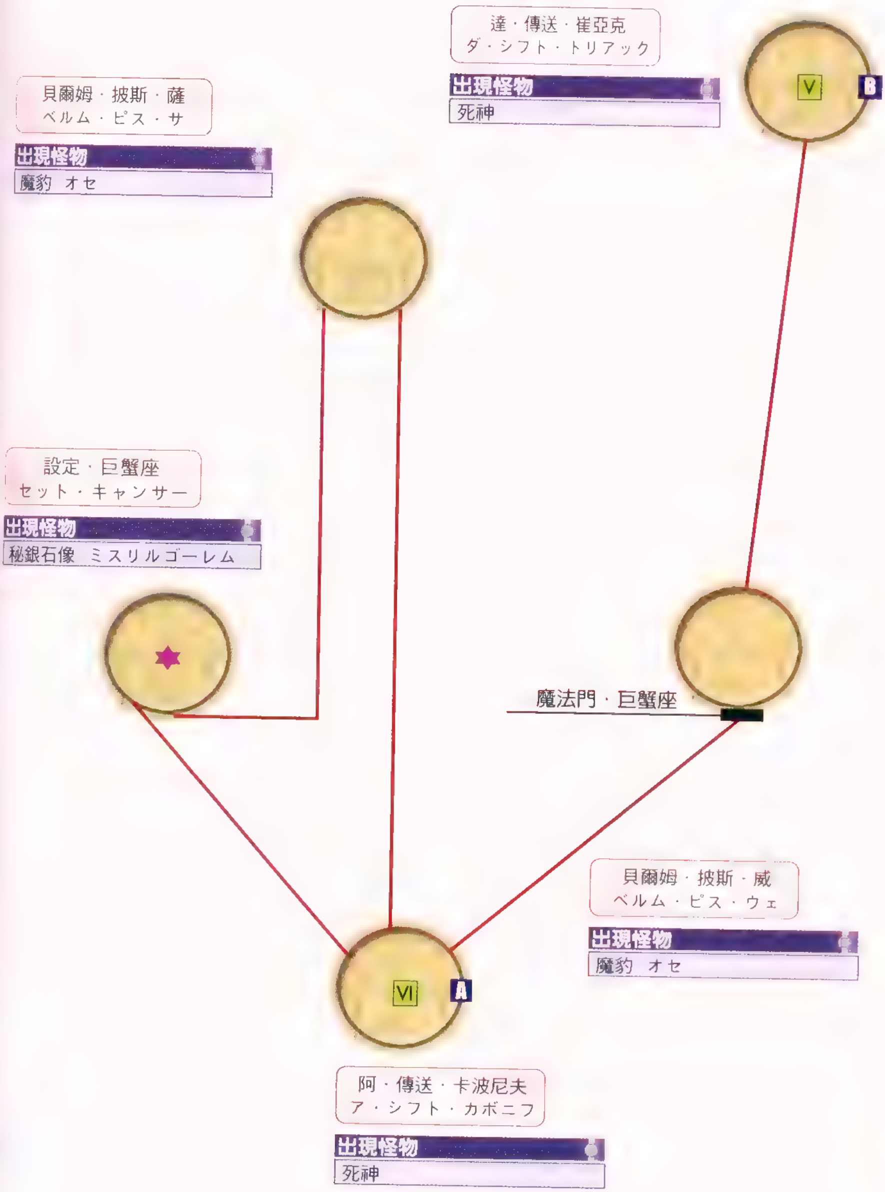



### 圖示的看法

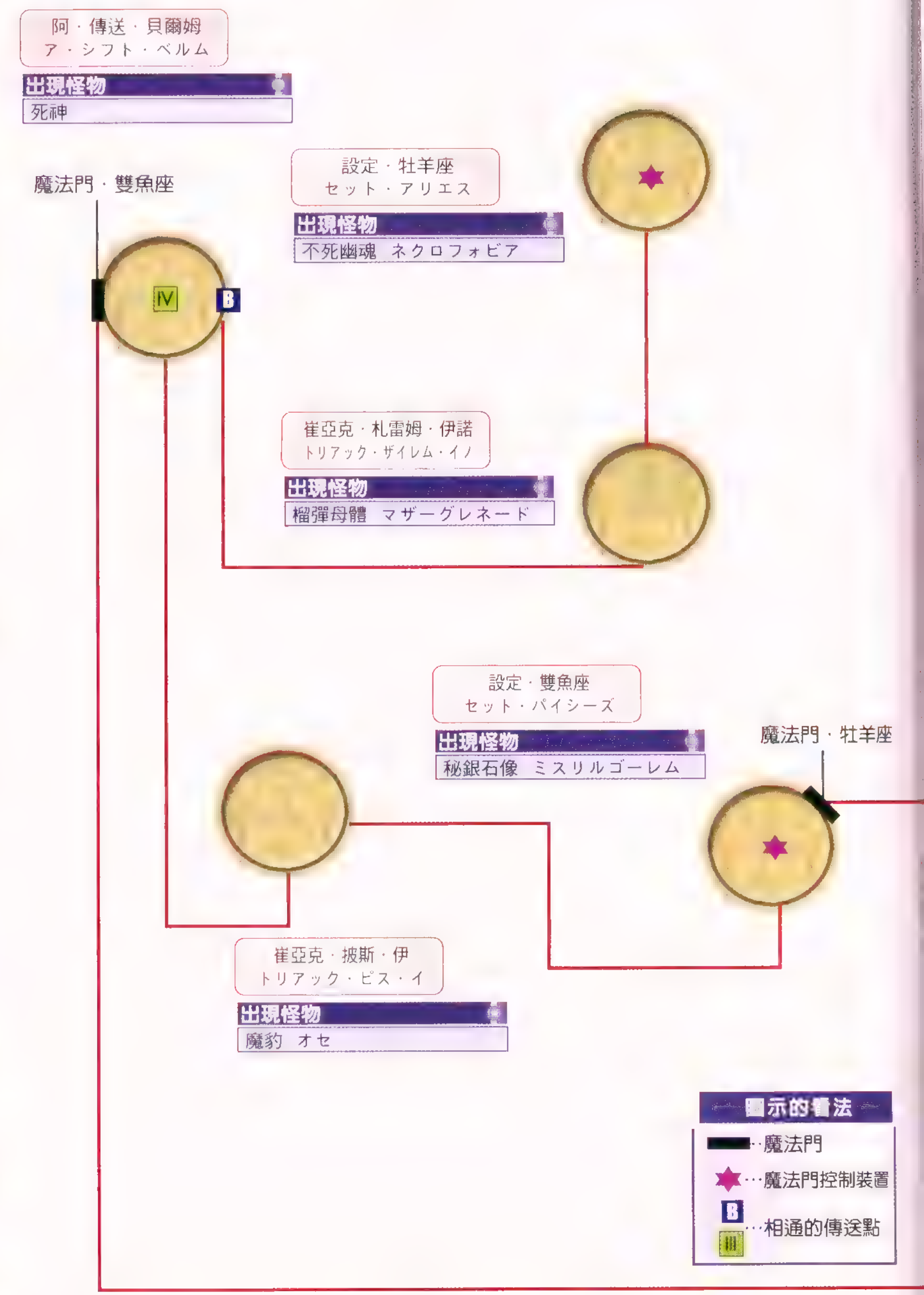
- ▬…魔法門
- ★…魔法門控制裝置
- A / VIII…相通的傳送點

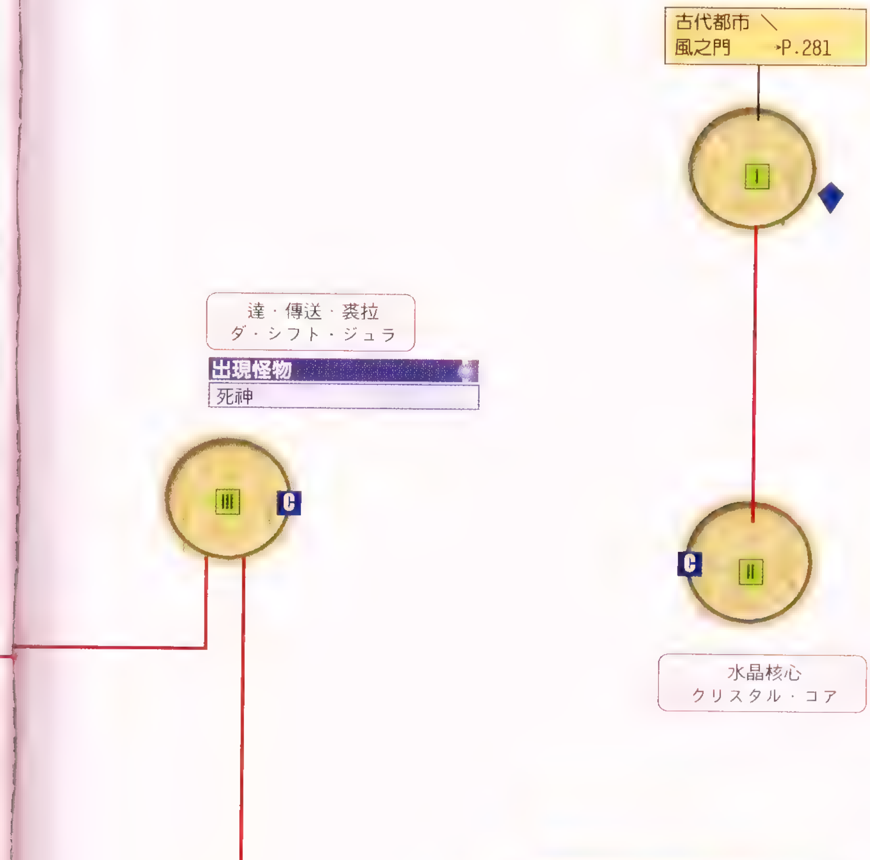
### 注意區域名稱的分類

眼尖的玩家可能已經發現，在格蘭迪水晶中的區域名稱都有一定的規則，例如像「設定・天蠍座」這種區域名稱，就表示該處有控制天蠍座魔法門的裝置，如果是區域名稱中有「傳送」兩字的話，就表示該處有傳送裝置。如果能記住這種規則，迷路的機率就會減少很多。


達・傳送・崔亞克
ダ・シフト・トリアック
出現怪物
死神
V
B
貝爾姆・披斯・薩
ベルム・ピス・サ
出現怪物
魔豹 オセ
設定・巨蟹座
セット・キャンサー
出現怪物
秘銀石像 ミスリルゴーレム
魔法門・巨蟹座
貝爾姆・披斯・威
ベルム・ピス・ウェ
出現怪物
魔豹 オセ
VI
A
阿・傳送・卡波尼夫
ア・シフト・カボニフ
出現怪物
死神

## 詳細地圖（傳送裝置Ⅰ～Ⅷ）


阿・傳送・貝爾姆
ア・シフト・ベルム
出現怪物
死神
魔法門・雙魚座
IV
B
設定・牡羊座
セット・アリエス
出現怪物
不死幽魂　ネクロフォビア
崔亞克・札雷姆・伊諾
トリアック・ザイレム・イノ
出現怪物
榴彈母體　マザーグレネード
設定・雙魚座
セット・パイシーズ
出現怪物
秘銀石像　ミスリルゴーレム
魔法門・牡羊座
崔亞克・披斯・伊
トリアック・ピス・イ
出現怪物
魔豹　オセ
圖示的看法
‥魔法門
‥‥魔法門控制裝置
B
III
‥‥相通的傳送點




**靠近控制裝置或傳送裝置前要注意**

在有魔法門控制裝置或是傳送裝置的區域通常都會出現敵人，但這些敵人都會在我方靠近控制裝置後才出現，為了避免遭到突襲，玩家要靠近並啓動控制裝置前要稍微注意一下。

## 全體地圖（傳送裝置IX～XV）

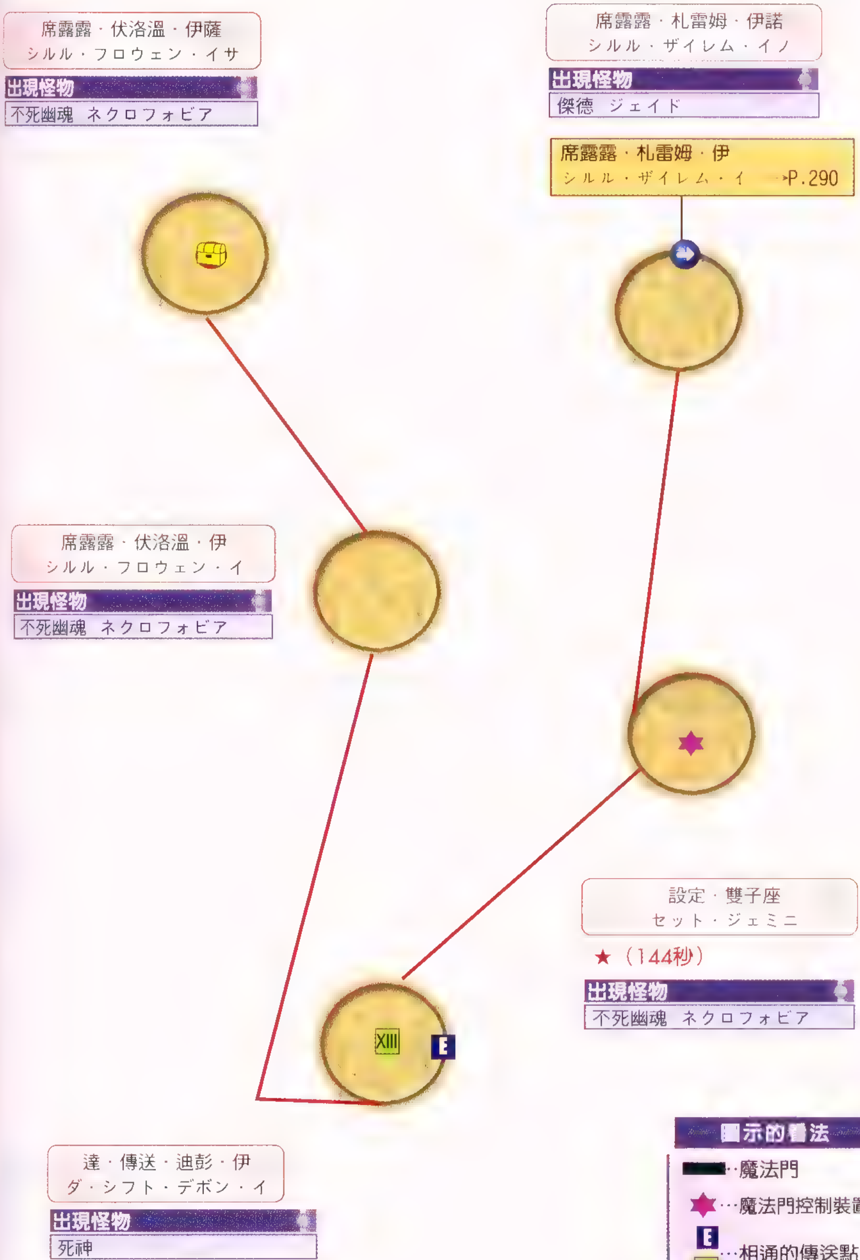



| No. | 名稱 |
|---|---|
| 1 | 席露露・伏洛溫・伊薩<br>シルル・フロウェン・イサ |
| 2 | 席露露・札雷姆・伊諾<br>シルル・ザイレム・イノ |
| 3 | 席露露・札雷姆・伊<br>シルル・ザイレム・イ |
| 4 | 席露露・札雷姆・伊薩<br>シルル・ザイレム・イサ |
| 5 | 阿・傳送・歐德畢<br>ア・シフト・オルドビ |
| 6 | 席露露・伏洛溫・伊<br>シルル・フロウェン・イ |
| 7 | 達・傳送・迪彭・伊<br>ダ・シフト・デボン・イ |
| 8 | 設定・雙子座<br>セット・ジェミニ |
| 9 | 席露露・披斯・伊<br>シルル・ピス・イ |
| 10 | 席露露・札雷姆・薩伊<br>シルル・ザイレム・サイ |
| 11 | 設定・射手座<br>セット・サジタリウス |
| 12 | 迪彭・札雷姆・伊諾<br>デボン・ザイレム・イノ |
| 13 | 席露露・披斯・薩<br>シルル・ピス・サ |
| 14 | 席露露・札雷姆・威薩<br>シルル・ザイレム・ウェサ |
| 15 | 席露露・札雷姆・薩威<br>シルル・ザイレム・サウェ |
| 16 | 迪彭・札雷姆・威諾<br>デボン・ザイレム・ウェノ |
| 17 | 阿・傳送・坎布爾・拉<br>ア・シフト・カンブル・ラ |
| 18 | 阿・傳送・席露露・伊<br>ア・シフト・シルル・イ |
| 19 | 席露露・披斯・威<br>シルル・ピス・ウェ |
| 20 | 席露露・札雷姆・威<br>シルル・ザイレム・ウェ |
| 21 | 阿・傳送・席露露・威<br>ア・シフト・シルル・ウェ |
| 22 | 迪彭・札雷姆・薩威<br>デボン・ザイレム・サウェ |
| 23 | 阿・傳送・迪彭<br>ア・シフト・デボン |
| 24 | 達・傳送・卡波尼夫<br>ダ・シフト・カボニフ |
| 25 | 席露露・伏洛溫・諾威<br>シルル・フロウェン・ノウェ |
| 26 | 席露露・札雷姆・威諾<br>シルル・ザイレム・ウェノ |
| 27 | 達・傳送・迪彭・威<br>ダ・シフト・デボン・ウェ |
| 28 | 設定・獅子座<br>セット・レオ |
| 29 | 席露露・伏洛溫・威薩<br>シルル・フロウェン・ウェサ |

地圖攻略

格蘭迪水晶

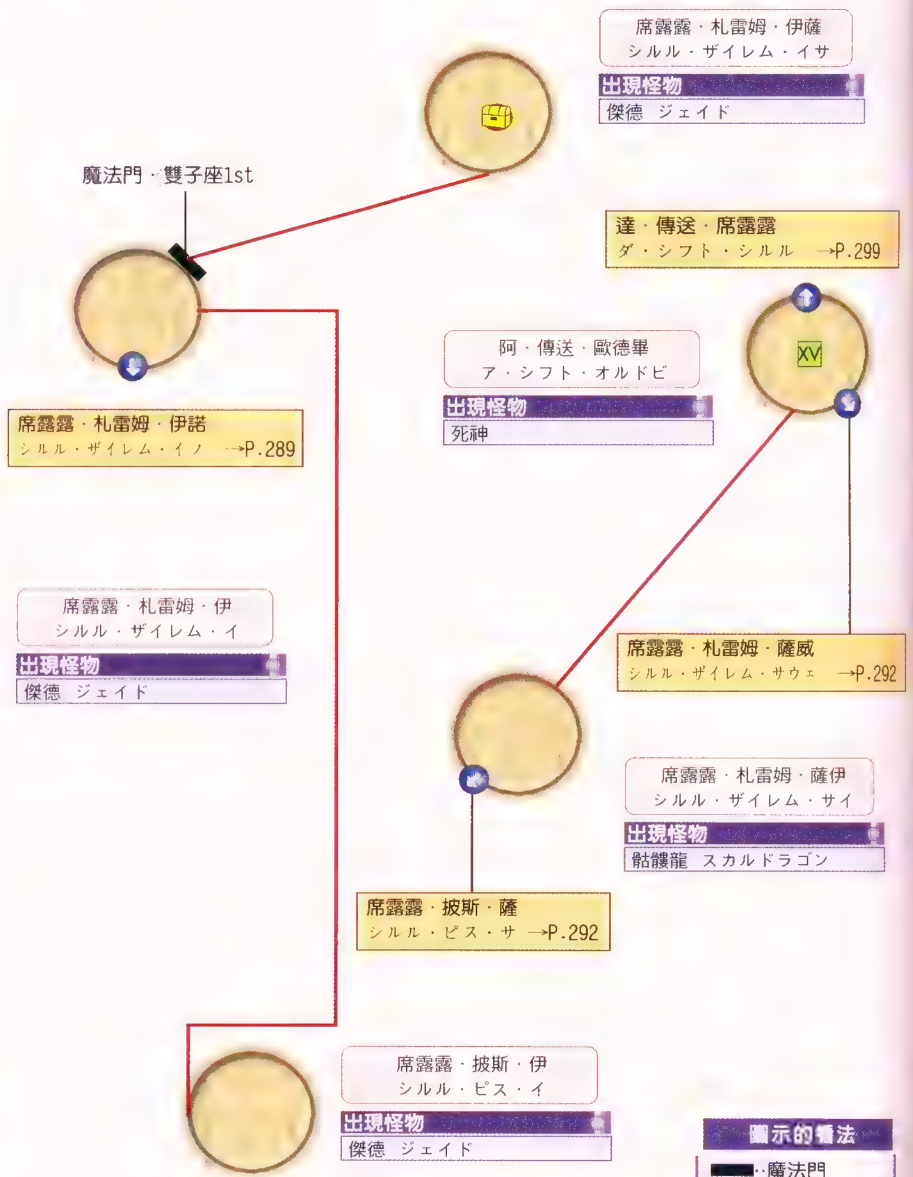
## 詳細地圖（傳送裝置IX～XV）




**圖示的看法**

- ▬ …魔法門
- ★ …魔法門控制裝置
- E / XIII …相通的傳送點

## 詳細地圖（傳送裝置IX～XV）




**圖示的看法**

- ▬…魔法門
- ★…魔法門控制裝置
- D／XV…相通的傳送點

地圖攻略

格蘭迪水晶

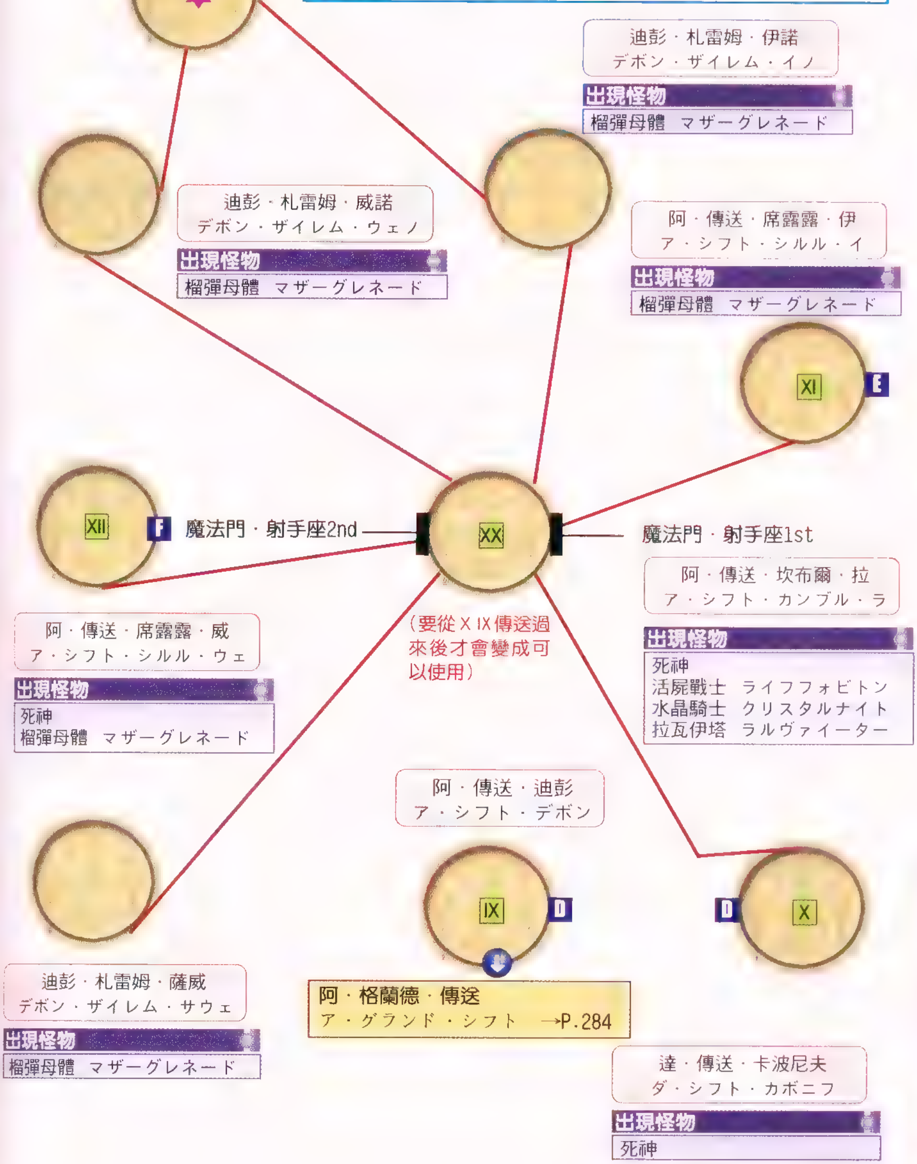
設定・射手座
セット・サジタリウス

★（72秒）

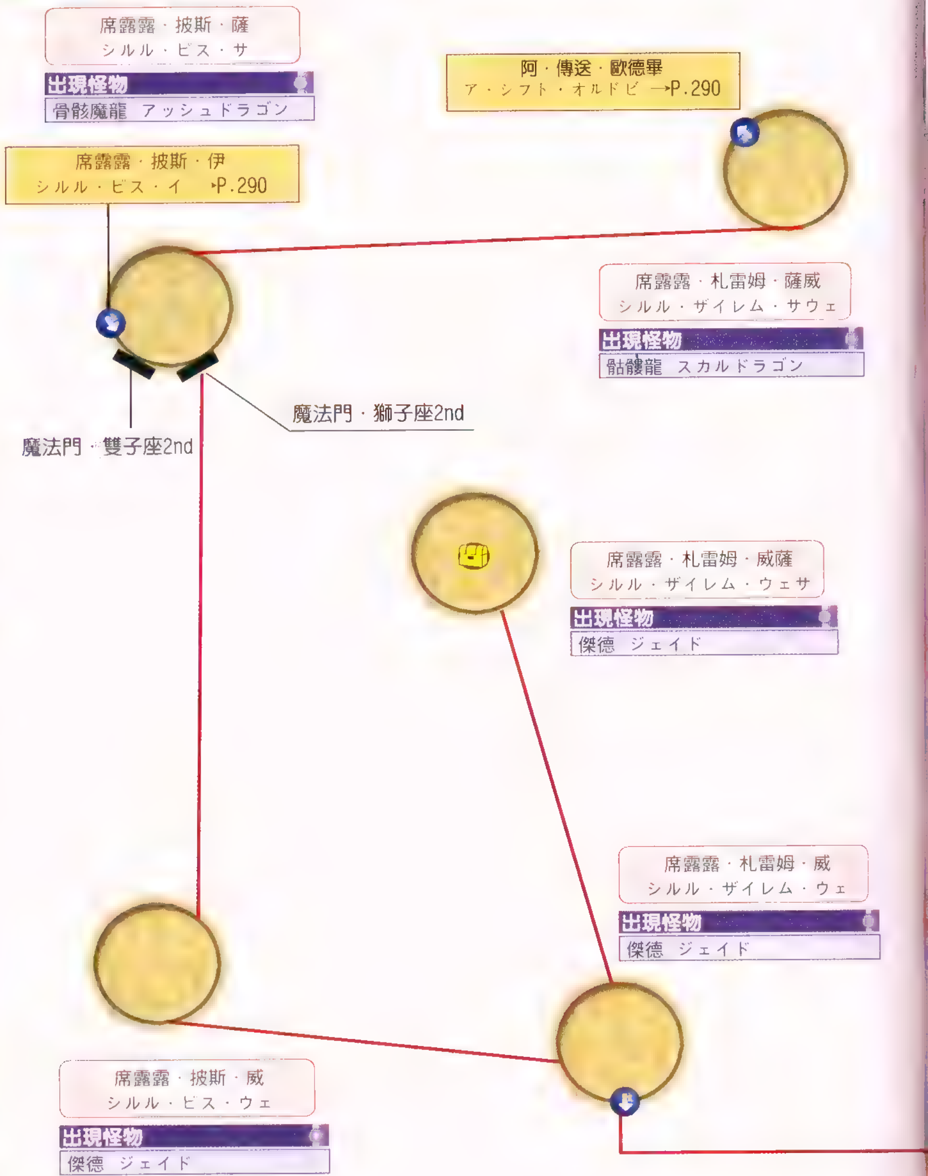
**出現怪物**
榴彈母體　マザーグレネード

### 注意裝置啓動後的時間限制

在格蘭迪水晶深處經常可以看到有同一星座卻分成1st與2nd的魔法門，這是因為啓動控制裝置後，畫面右上角會出現時間限制，如果沒有在時間内碰觸到其中一道魔法門就算失敗，門也不會打開，必須要重新啓動一次。標記的數字是啓動後的時間限制。還有，如果已經打開其中一道門，要打開另一道門的話也要重新啓動控制裝置再去觸摸才能打開，要注意。

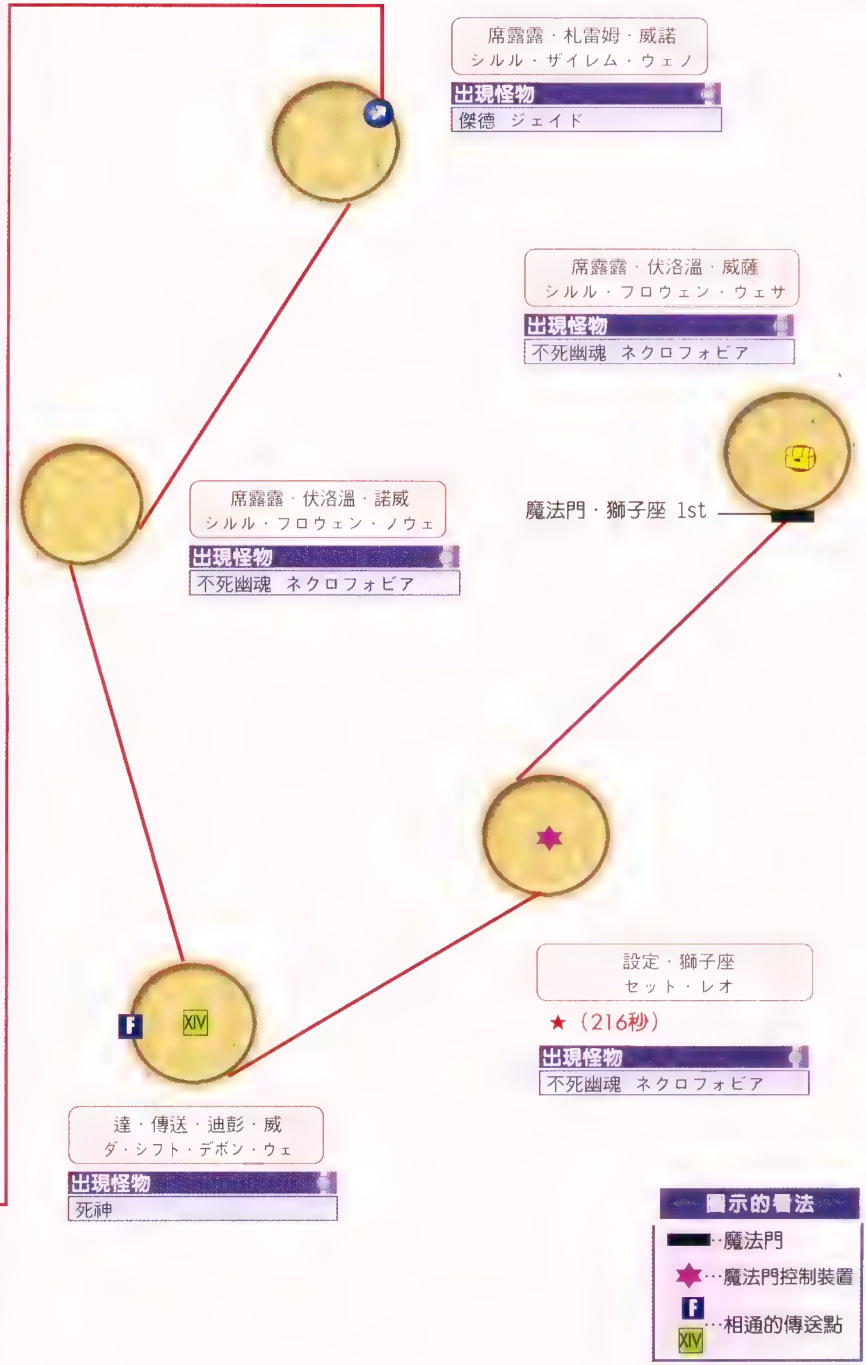


# 詳細地圖（傳送裝置IX～XV）




地圖攻略

格蘭迪水晶



席露露・札雷姆・威諾
シルル・ザイレム・ウェノ
出現怪物
傑德 ジェイド
席露露・伏洛溫・威薩
シルル・フロウェン・ウェサ
出現怪物
不死幽魂 ネクロフォビア
席露露・伏洛溫・諾威
シルル・フロウェン・ノウェ
出現怪物
不死幽魂 ネクロフォビア
魔法門・獅子座 1st
設定・獅子座
セット・レオ
★（216秒）
出現怪物
不死幽魂 ネクロフォビア
F
XIV
達・傳送・迪彭・威
ダ・シフト・デボン・ウェ
出現怪物
死神
圖示的看法
…魔法門
…魔法門控制裝置
F
XIV
…相通的傳送點

地圖攻略

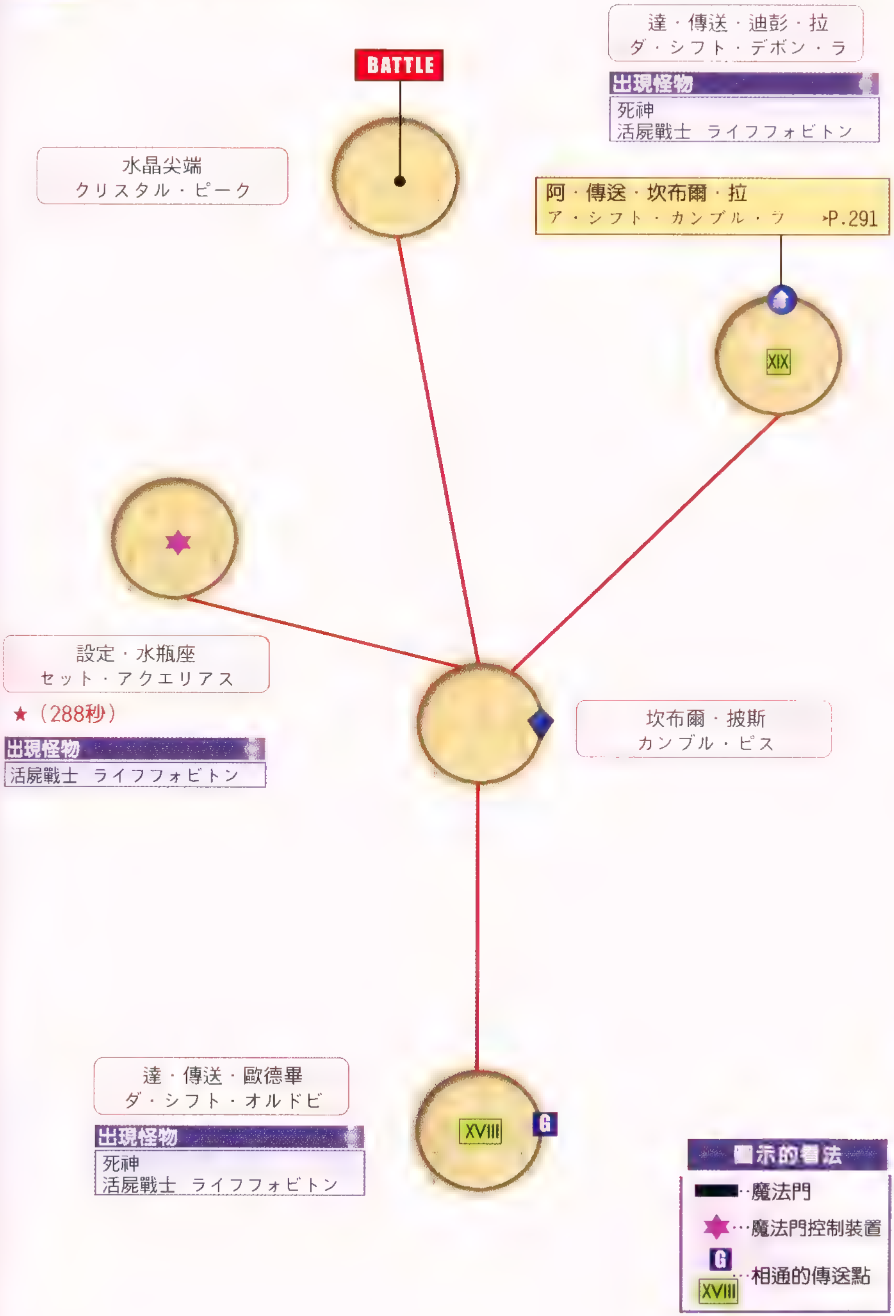
格蘭迪水晶

## 全體地圖（傳送裝置ＸⅥ～ＸⅨ）

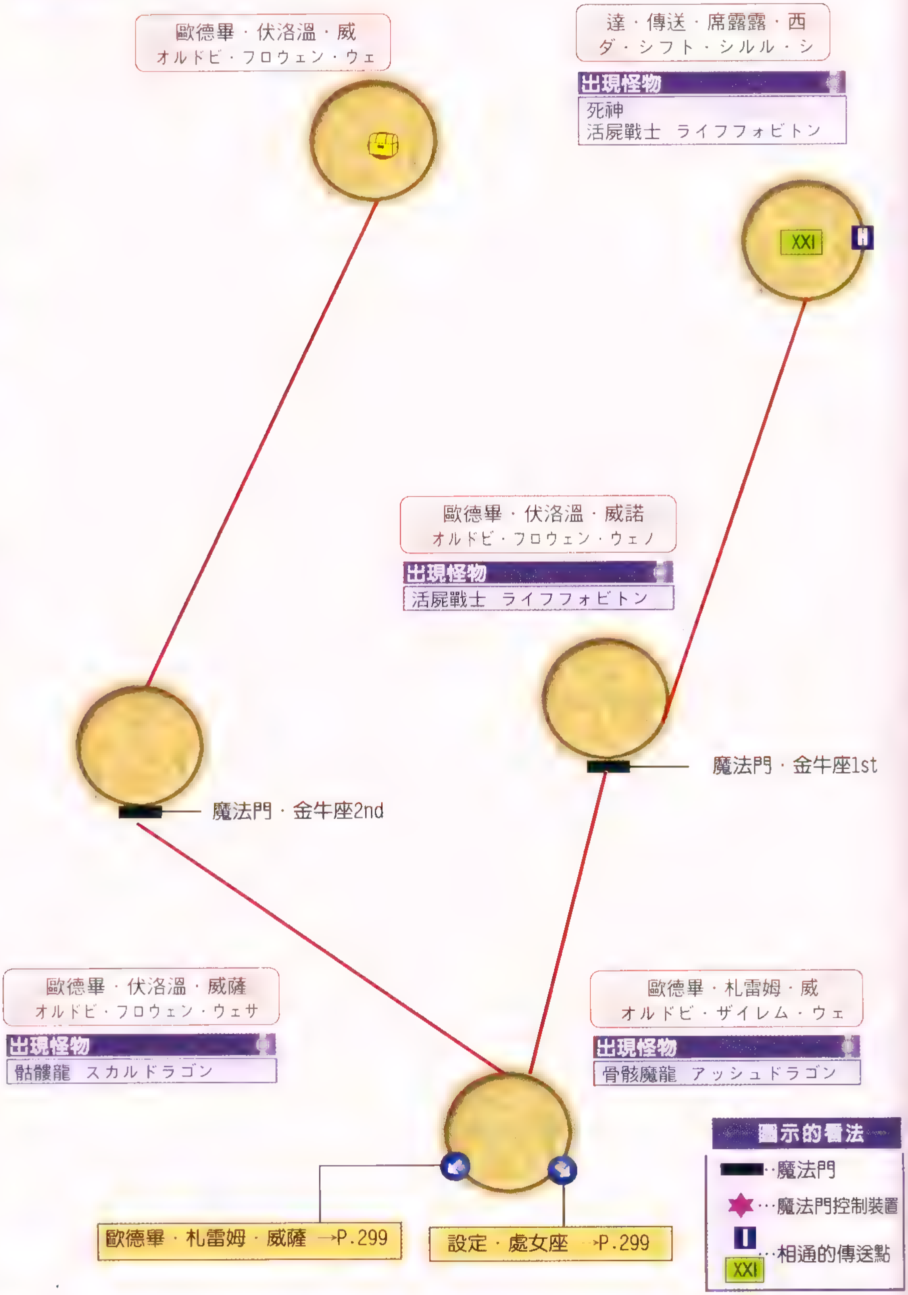



| No. | 名稱 |
|---|---|
| 1 | 設定・水瓶座<br>セット・アクエリアス |
| 2 | 水晶尖端<br>クリスタル・ピーク |
| 3 | 達・傳送・迪彭・拉<br>ダ・シフト・デボン・ラ |
| 4 | 歐德畢・伏洛溫・威<br>オルドビ・フロウェン・ウェ |
| 5 | 歐德畢・伏洛溫・威諾<br>オルドビ・フロウェン・ウェノ |
| 6 | 達・傳送・席露露・西<br>ダ・シフト・シルル・シ |
| 7 | 坎布爾・披斯<br>カンブル・ピス |
| 8 | 歐德畢・伏洛溫・威薩<br>オルドビ・フロウェン・ウェサ |
| 9 | 達・傳送・迪彭・西<br>ダ・シフト・デボン・シ |
| 10 | 設定・金牛座<br>セット・タウロス |
| 11 | 達・傳送・歐德畢<br>ダ・シフト・オルドビ |
| 12 | 阿・傳送・坎布爾<br>ア・シフト・カンブル |
| 13 | 歐德畢・札雷姆・威<br>オルドビ・ザイレム・ウェ |
| 14 | 阿・傳送・歐德畢・西<br>ア・シフト・オルドビ・シ |
| 15 | 迪彭・札雷姆・薩<br>デボン・ザイレム・サ |
| 16 | 歐德畢・伏洛溫・伊薩<br>オルドビ・フロウェン・イサ |
| 17 | 歐德畢・札雷姆・薩<br>オルドビ・ザイレム・サ |
| 18 | 阿・傳送・席露露・西<br>ア・シフト・シルル・シ |
| 19 | 歐德畢・札雷姆・威薩<br>オルドビ・ザイレム・ウェサ |
| 20 | 設定・魔羯座<br>セット・カプリコーン |
| 21 | 歐德畢・札雷姆・伊<br>オルドビ・ザイレム・イ |
| 22 | 歐德畢・札雷姆・伊薩<br>オルドビ・ザイレム・イサ |
| 23 | 設定・天秤座<br>セット・リーブラ |
| 24 | 設定・處女座<br>セット・ヴァルゴ |
| 25 | 歐德畢・伏洛溫・伊諾<br>オルドビ・フロウェン・イノ |
| 26 | 歐德畢・札雷姆・伊諾<br>オルドビ・ザイレム・イノ |
| 27 | 達・傳送・席露露<br>ダ・シフト・シルル |

## 詳細地圖（傳送裝置ＸⅥ～ＸⅨ）



## 詳細地圖（傳送裝置ＸⅥ～ＸⅨ）



達・傳送・迪彭・西
ダ・シフト・デボン・シ

**出現怪物**

死神
活屍戰士　ライフフォビトン
邪惡死靈　イビルスピリット




阿・傳送・歐德畢・西
ア・シフト・オルドビ・シ

**出現怪物**

死神
活屍戰士　ライフフォビトン

迪彭・札雷姆・薩
デボン・ザイレム・サ

阿・傳送・席露露・西
ア・シフト・シルル・シ

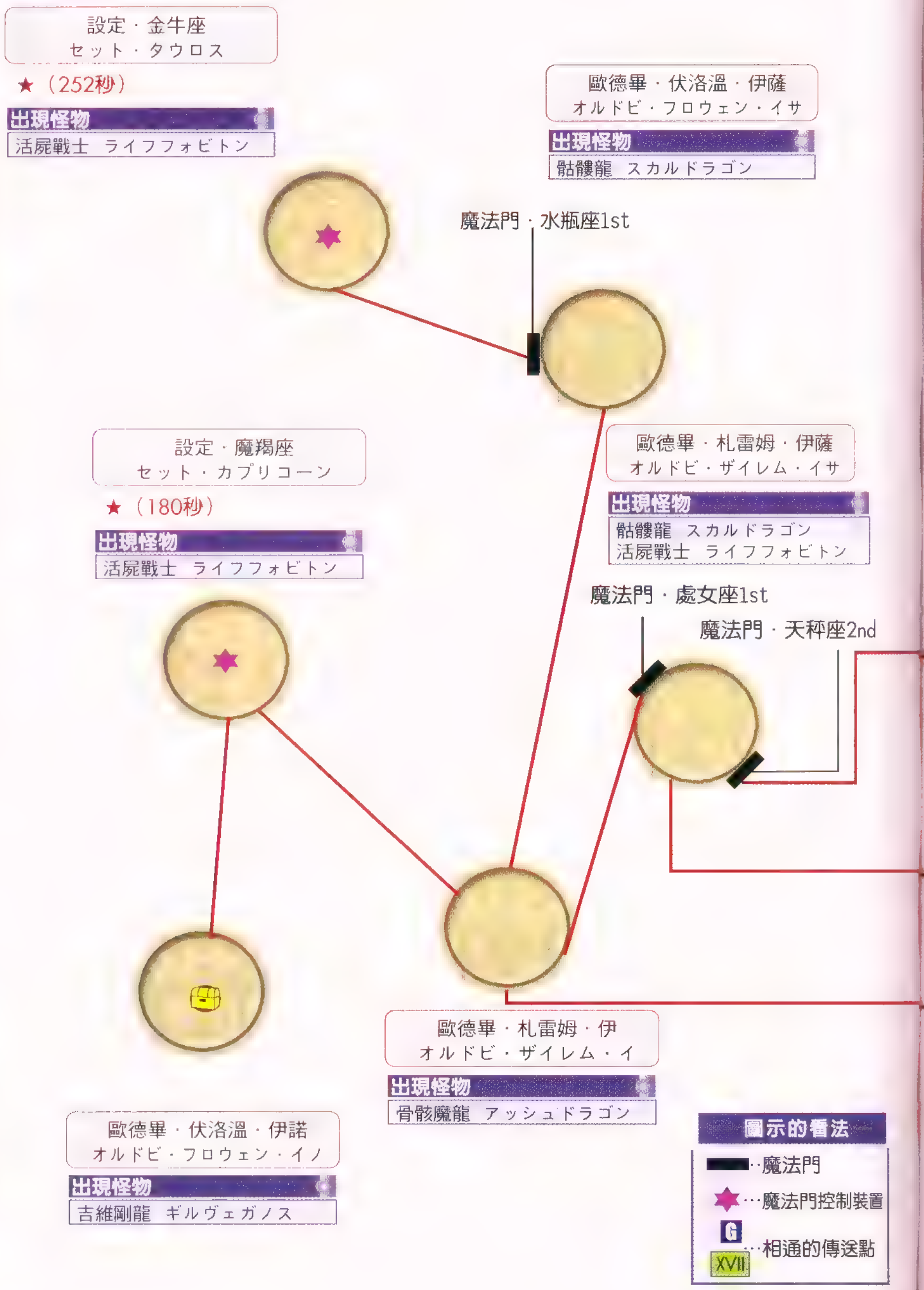
**出現怪物**

死神
活屍戰士　ライフフォビトン

### 挑戰奧米迦mk.XII

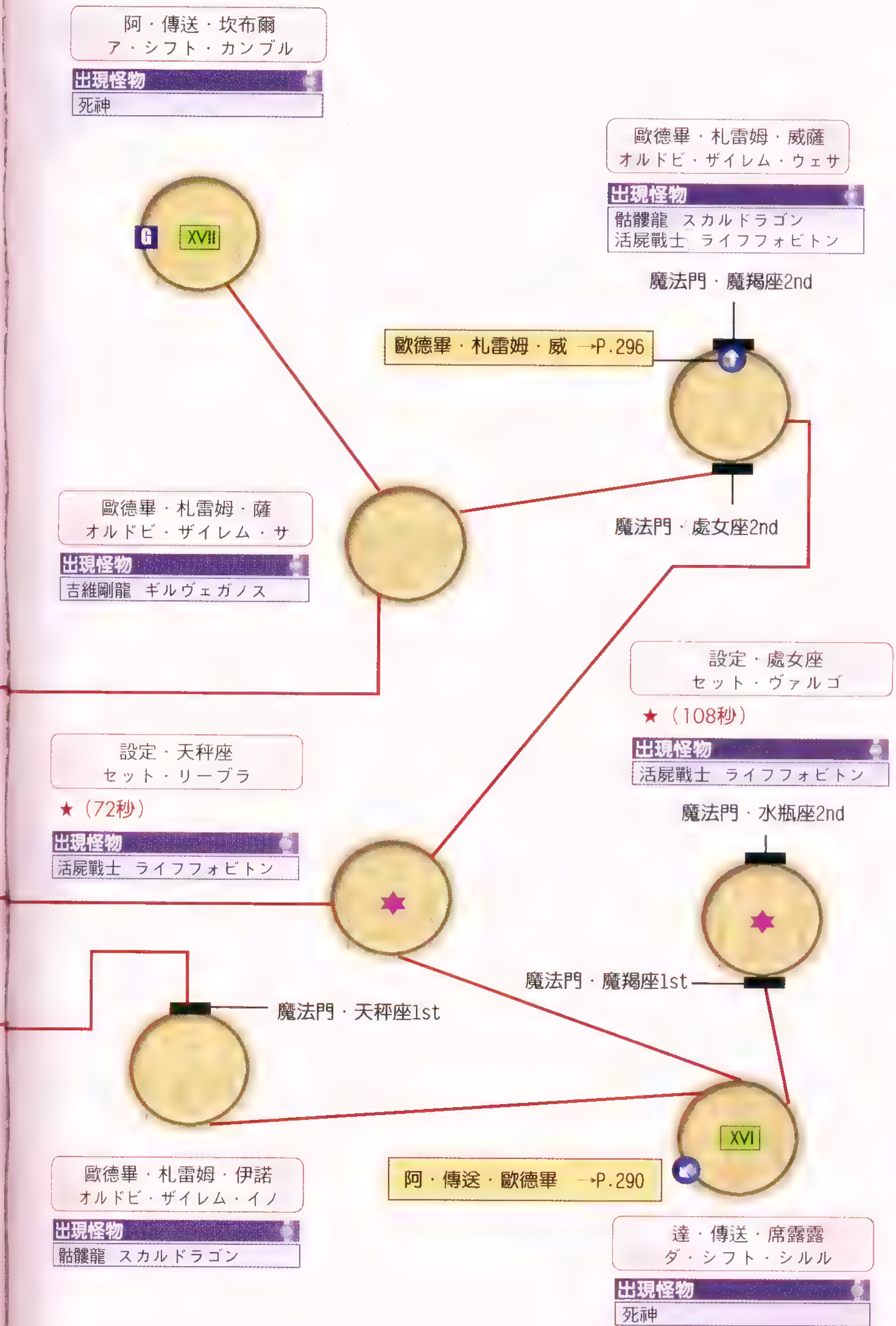
如果玩家已經接下了45號討伐任務，來到此處時就可以挑戰奧米迦mk.XII。如果沒有達成這個條件，即使來到此處也只會看到奧米迦mk.XII在睡覺，無法向它挑戰，要注意。

# 詳細地圖




地圖攻略

格蘭迪水晶


阿・傳送・坎布爾
ア・シフト・カンブル
出現怪物
死神
XVII
G
歐德畢・札雷姆・威薩
オルドビ・ザイレム・ウェサ
出現怪物
骷髏龍　スカルドラゴン
活屍戰士　ライフフォビトン
魔法門・魔羯座2nd
歐德畢・札雷姆・威 →P.296
歐德畢・札雷姆・薩
オルドビ・ザイレム・サ
出現怪物
吉維剛龍　ギルヴェガノス
魔法門・處女座2nd
設定・處女座
セット・ヴァルゴ
★（108秒）
出現怪物
活屍戰士　ライフフォビトン
設定・天秤座
セット・リーブラ
★（72秒）
出現怪物
活屍戰士　ライフフォビトン
魔法門・水瓶座2nd
魔法門・魔羯座1st
魔法門・天秤座1st
XVI
歐德畢・札雷姆・伊諾
オルドビ・ザイレム・イノ
出現怪物
骷髏龍　スカルドラゴン
阿・傳送・歐德畢 →P.290
達・傳送・席露露
ダ・シフト・シルル
出現怪物
死神

# 里德亞納大瀑布

リドルアナ大瀑布



這裏位於那德亞磁區，除了有大瀑布之外，被稱為大燈台的高塔也聳立在此處。依照不滅者的指示，只要找到天陽之繭，就可以獲得新的破魔石，於是一行人開始往大燈台前進。

## 直接往大燈台前進

由於此處範圍不會很大，又只有兩個區域會出現怪物，沒有什麼特別需要注意的地方，直接往大燈台前進吧。不過反過來說，因為敵人種類少且整體不會很寬廣，要針對特定怪物來賺連鎖數也很容易，也可以順便提升等級。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 死亡爪怪 デスクロウ | 46～48 | 12682~13162 | 4104~4261 | 1 | 冰 | | P.822 |
| 凱西 キャシー | 46～47 | 8840 | 4357~4541 | 1 | | 風 | P.822 |
| 異骨古代龍 アペリスク | － | － | － | － | 冰 | | P.822 |
| 帕爾 パル | － | 5076 | 13 | － | | 風 | P.822 |

## 全體地圖



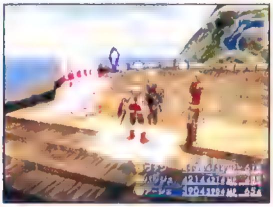
## 詳細地圖



遺留在先人記憶中的路
先人の記憶に遺されし路
遠方的日之都 ›P.302
遙遠時空的庭院
はるかなる時の庭
鬥技場 ›P.303

## 從另一邊靠近保存水晶

初次進入這個區域的玩家看到保存水晶後很可能會一直線的靠近，但如果有使用分析術的話，就可以發現保存水晶前竟然有一整排的陷阱，如果冒然靠近一定會被陷阱炸得灰頭土臉，從另一邊靠近吧。






**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 死亡爪怪 | デスクロウ |
| 凱西 | キャシー |
| 帕爾 | パル |

地圖攻略

里德亞納大瀑布

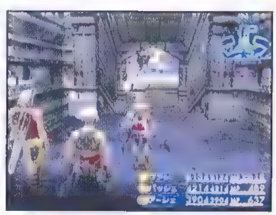
## 詳細地圖

鬥技場
コロセウム




### 注意密集的陷阱

如果玩家有讓分析術常駐，就可以發現此處有很多陷阱，不過除了討伐亞茲瑪特以外，此處並不會出現怪物，只要探索時小心一點即可。



# 大燈台



大灯台

通過里德亞納大瀑布後，終於來到了大燈台。從大燈台入口的石碑可以發現，原來當初霸王雷斯沃也曾經到過此處，看來天陽之繭就在頂端了。

## 主線劇情中最複雜的迷宮

如果玩家沒有進入格蘭迪水晶內部的話，那此處無疑的是主線劇情中最複雜的迷宮，不僅解謎要素多，要進行的頭目戰數量也是最多，而且一旦抵達較高層再利用傳送裝置回到最下層後，就一定要重新再往上走，相當麻煩，建議玩家事先把各項物品準備好，然後一口氣攻略此處，才不會浪費時間在移動上。

### 怪物資料 ▷ 大燈台 下層 大灯台 下層

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 合金秘密客 プレゼンター | 46～48 | 10061~10541 | 2334~2571 | 1 | 聖 | P.823 |
| 魔腦合成獸 キマイラブレイン | 45～46 | 9992~10112 | 2187~3087 | 1 | 聖 | P.823 |
| 噴氣龍 アイロネート | 49～50 | 18004~18684 | 4617~4767 | 2 | 雷 | P.823 |
| 抗邪假面 コジャ | 46 | 15358 | 2679 | 1 | 聖 | P.823 |
| 迪達拉 ディダラ | 46 | 15358 | 2679 | 1 | 聖 | P.823 |
| 波濤魔馬 スプラッシュ | 45～47 | 12180~12500 | 3459~3723 | 1 | 火 | P.823 |
| 精靈溫蒂妮 精靈ウンディーヌ | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 火 水 | P.823 |
| 比修奴 ヴィシュヌ | – | – | 5322 | 14 | | P.823 |

### 怪物資料 ▷ 大燈台 中層 大灯台 中層

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 妖術師 ネクロマンサー | 49～50 | 12709~13069 | 3606 | 1 | 聖 | P.824 |
| 阿巴頓 アバドン | 47～49 | 13239~13879 | 3459~3720 | 1 | 聖 | P.824 |
| 布涅 ブーネ | 48～49 | 13239~13659 | 3459~3572 | 1 | 水 | P.824 |
| 亞班達 アバンダ | 49～50 | 22771~23191 | 4902~5025 | 2 | 土 | P.824 |
| 十字軍 クルセイダー | 47～48 | 10592~10772 | 3651~3771 | 1 | 聖 | P.824 |
| 僵屍龍 ドラゴンゾンビ | 51 | 23601 | 6363 | 2 | 聖 | P.824 |
| 死靈法師 ウォーロック | 49～50 | 7958 | 2997~3279 | 1 | 聖 | P.824 |
| 復仇者 アヴェンジャー | – | – | – | – | 火 水 | P.824 |

## 怪物資料 ▷ 大燈台 上層 大灯台 上層

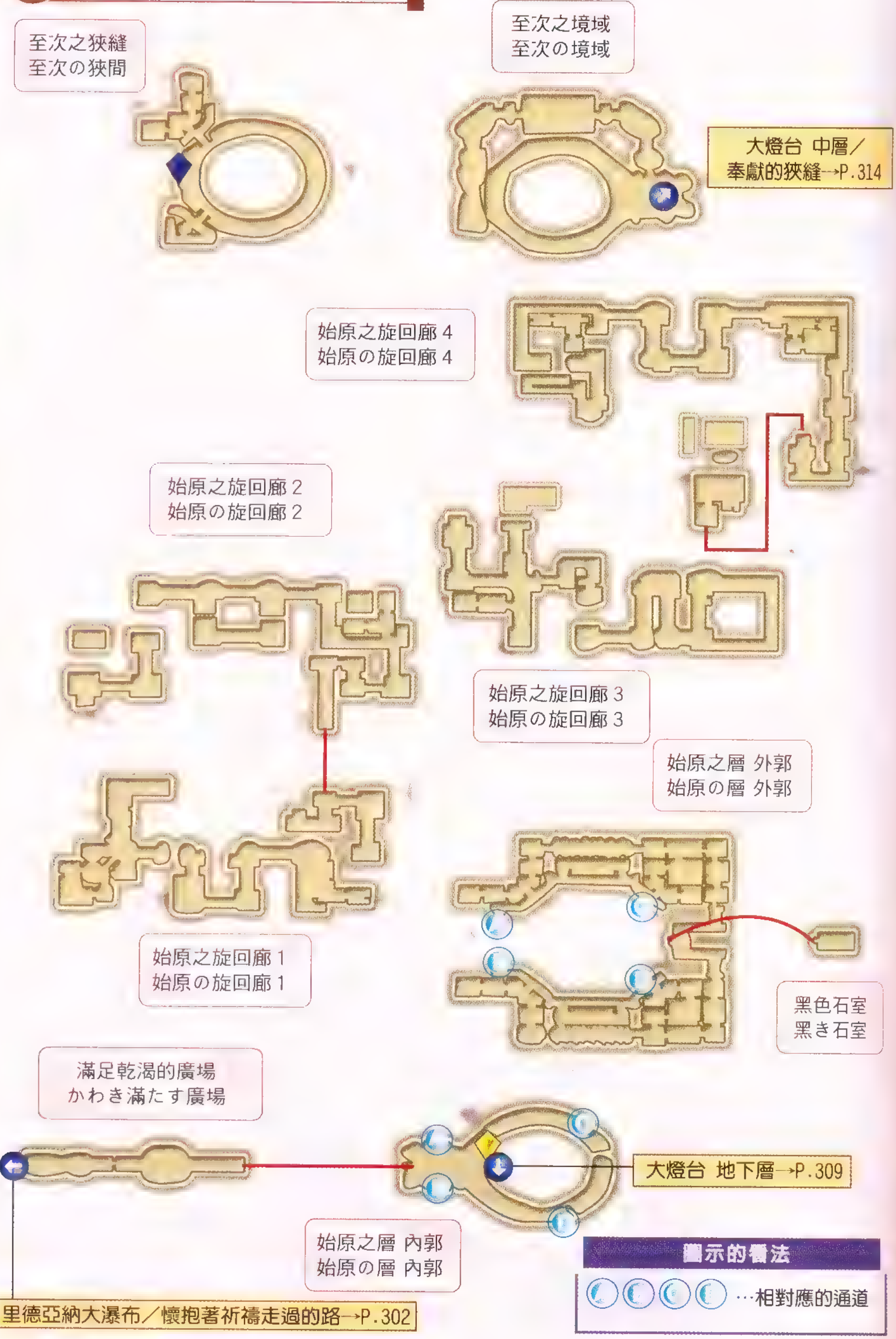
| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 噴氣龍 アイロネート | 50～51 | 18004~18684 | 4617~4767 | 2 | 雷 | P.825 |
| 滑行殼龍 スラストエイビス | 50～51 | 23241~23921 | 6057~6210 | 2 | 雷 | P.825 |
| 迷霧爆魔 ピュロボロス | 49～50 | 9531~9691 | 2664~2796 | 1 | 聖 | P.825 |
| 高塔石像 タワー | 60 | 135000 | 8484~8730 | 14 | 聖 闇 | P.825 |

## 怪物資料 ▷ 大燈台 地下層 大灯台 地下層

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 復活死屍 デッドリーボーン | 55~57 | 13262~13622 | 5503~5823 | 1 | 聖 | P.825 |
| 妖術師 ネクロマンサー | 54~57 | 15914~16454 | 5468~5758 | 1 | 聖 | P.825 |
| 夜行魔 ナイトウォーカー | 58~60 | 18568~18928 | 5653 | 1 | 聖 | P.826 |
| 阿巴頓 アバドン | 55~56 | 16578~16898 | 5221~5395 | 1 | 聖 | P.826 |
| 阿巴頓首領 アバドンリーダー | 56~58 | 19894~20534 | 5915 | 1 | 聖 | P.826 |
| 魔術壺 マジックポット | – | 33000 | – | 123 | 火 土 水 風 聖 闇 | P.826 |
| 亞班達 アバンダ | 57~61 | 28513~30193 | 8046~8209 | 2 | 土 | P.826 |
| 亞班達首領 アバンダリーダー | 61~65 | 36316 | 8640 | 2 | 土 | P.826 |
| 僵屍龍 ドラゴンゾンビ | 57~64 | 27851~31251 | 9337~10149 | 2 | 聖 | P.826 |
| 波濤魔馬 スプラッシュ | 54~56 | 15411~15571 | 5221~5573 | 1 | 火 | P.826 |
| 布涅 ブーネ | 58~59 | 16578~16998 | 5221 | 1 | 水 | P.826 |
| 死靈法師 ウォーロック | 59~60 | 11935~12115 | 4585~4745 | 1 | 聖 | P.826 |
| 光明之光 ライトオブライト | – | – | 27402 | 15 | 闇 | P.827 |
| 混亂之魂 ソウルオブカオス | – | – | 27402 | 15 | 聖 | P.827 |



## 全體地圖 大燈台 下層


至次之狹縫
至次の狭間
至次之境域
至次の境域
大燈台 中層／奉獻的狹縫→P.314
始原之旋回廊 4
始原の旋回廊 4
始原之旋回廊 2
始原の旋回廊 2
始原之旋回廊 3
始原の旋回廊 3
始原之層 外郭
始原の層 外郭
始原之旋回廊 1
始原の旋回廊 1
黑色石室
黒き石室
滿足乾渴的廣場
かわき満たす廣場
大燈台 地下層→P.309
始原之層 內郭
始原の層 內郭
里德亞納大瀑布／懷抱著祈禱走過的路→P.302
圖示的看法
…相對應的通道

## 全體地圖 大燈台 中層


大燈台 上層／至頂之旋回廊 1 →P.317
封隱之狹縫
封隱の狹間
驗真之封域
驗真の封域
封滅之狹縫
封滅の狹間
幻惑之層
幻惑の層
受難之層
受難の層
封殺之層
封殺の層
奉獻的狹縫
ささげし狹間
大燈台 下層／至次之境域 →P.313

# 全體地圖 大燈台 上層


至天之旋回廊
至天の旋回廊
大燈台 頂層
至頂之旋回廊 2
至頂の旋回廊 2
至頂之旋回廊 1
至頂の旋回廊 1
大燈台 中層／封隱之狹縫 →P.316

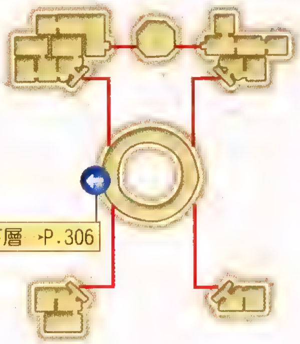
# 全體地圖 大燈台 地下層

暗影之層 北外郭
暗影の層 北外郭

暗影之層 內郭
暗影の層 內郭

大燈台 下層 ›P.306

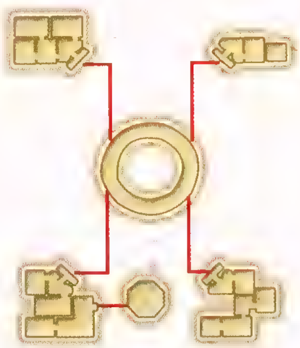
暗影之層 南外郭
暗影の層 南外郭



闇昏之層 北外郭
闇昏の層 北外郭

闇昏之層 內郭
闇昏の層 內郭

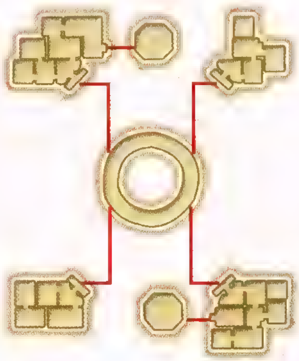
闇昏之層 南外郭
闇昏の層 南外郭



陰裏之層 北外郭
陰裏の層 北外郭

陰裏之層 內郭
陰裏の層 內郭

陰裏之層 南外郭
陰裏の層 南外郭



# 詳細地圖 大燈台 下層




出現怪物

魔腦合成獸　キマイラブレイン
波濤魔馬　スプラッシュ
合金秘密客　プレゼンター

### 利用天動器移動

當大燈台攻略完成後後，再度來到大燈台的話，就可以利用天動器直達某些區域，而不用像還未攻略完成時要慢慢一層一層的爬上去，要找特定怪物時可以利用。還有，同一層的天動器可以互通，不同層則不行，例如下層的天動器無法直達中層或上層，要注意




圖示的看法

…相對應的通道
☆1 …黑封之祭壇 黑封の祭壇
…相對應的傳送點

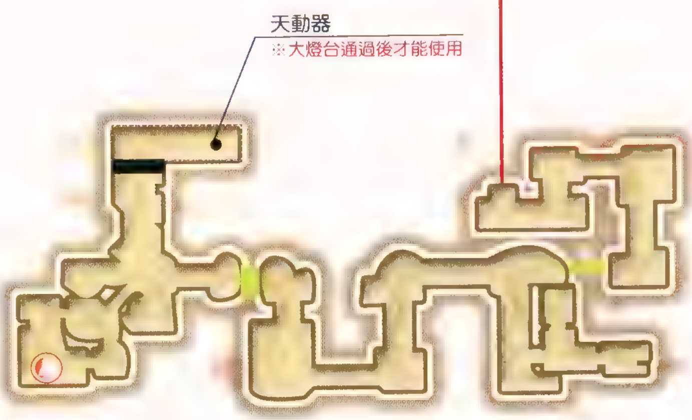





始原之旋回廊 2
始原の旋回廊 2

**出現怪物**

魔腦合成獸　キマイラブレイン
噴氣龍　アイロネート
抗邪假面　コジャ




始原之旋回廊 1
始原の旋回廊 1

**出現怪物**

魔腦合成獸　キマイラブレイン
抗邪假面　コジャ
噴氣龍　アイロネート

**圖示的看法**

- …相對應的傳送點
- …打倒抗邪假面會出現的通道
- …打倒迪達拉會出現的通道
- …愚者之壁

## 詳細地圖 大燈台 下層



### 設法取得貴重的裝飾品「緞帶」

只要打倒一定數量的抗邪假面與迪達拉，在爬到48F（導覽地圖下方有數字）時比修奴這隻稀有怪物就會出現，打倒牠時有一定的機率會掉落「緞帶（リボン）」，這是能讓各種異常狀態無效的貴重裝飾品，有空的話一定要設法取得。

始原之旋回廊 4
始原の旋回廊 4

**出現怪物**

魔腦合成獸 キマイラブレイン
抗邪假面 コジャ
迪達拉 ディダラ
比修奴 ヴィシュヌ




始原之旋回廊 3
始原の旋回廊 3

**出現怪物**

魔腦合成獸 キマイラブレイン
抗邪假面 コジャ
迪達拉 ディダラ

**圖示的看法**

- …相對應的通道
- …打倒抗邪假面會出現的通道
- …打倒迪達拉會出現的通道
- …愚者之壁




**出現怪物**

精靈溫蒂妮 精靈ウンディーヌ

**圖示的看法**

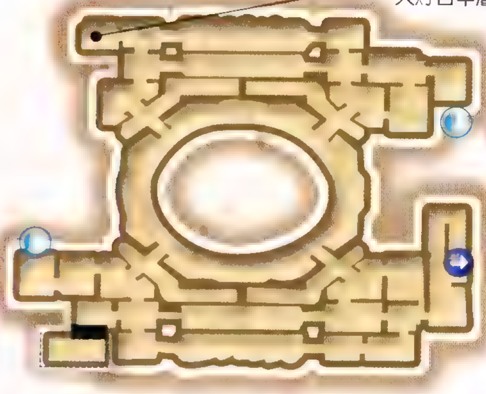
…相對應的通道

## 詳細地圖 大燈台 中層

受難之層
受難の層

**出現怪物**

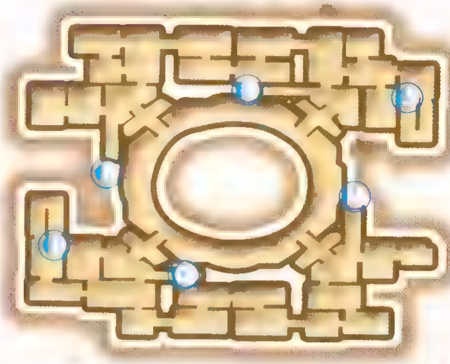
| | |
|---|---|
| 十字軍 | クルセイダー |
| 阿巴頓 | アバドン |
| 布涅 | ブーネ |
| 僵屍龍 | ドラゴンゾンビ |
| 亞班達 | アバンダ |




封殺之層
封殺の層

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 十字軍 | クルセイダー |
| 阿巴頓 | アバドン |
| 布涅 | ブーネ |

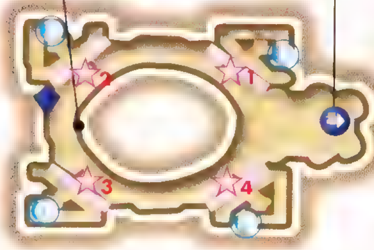


### 慎選要封印的指令

在這裏要選擇一個祭壇封印對應的指令才能讓門打開並繼續前進，同時也會影響到攻略上層時正確的傳送順序，一定要慎重考量後再選擇。



奉獻的狹縫
ささげし狹間




### 圖示的看法

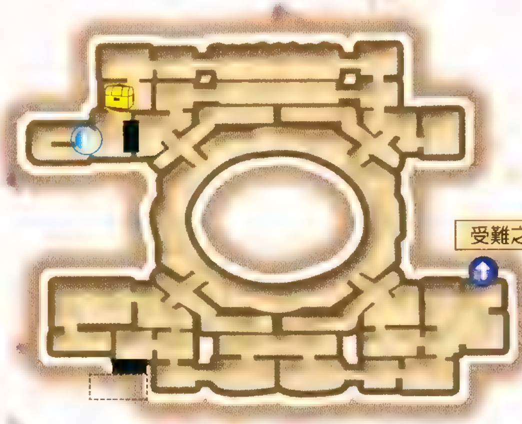
- ☆1 具封之祭壇 具封の祭壇→封印道具指令
- ☆2 戰封之祭壇 戰封の祭壇→封印戰鬥指令
- ☆3 魔封之祭壇 魔封の祭壇→封印魔法指令
- ☆4 知封之祭壇 知封の祭壇→封印導覽地圖
- ◐◐◐◐◐◐ …相連的通道
- ■ …愚者之壁 …觸摸祭壇後才會打開

封滅之狹縫
封滅の狭間

天動器
※大燈台通過後才能使用



幻惑之層
幻惑の層




幻惑之層
幻惑の層

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 十字軍 | クルセイダー |
| 阿巴頓 | アバドン |
| 布涅 | ブーネ |
| 亞班達 | アバンダ |
| 妖術師 | ネクロマンサー |
| 死靈法師 | ウォーロック |
| 復仇者 | アヴェンジャー |

**圖示的看法**

…相連的通道

…愚者之壁

## 詳細地圖 大燈台 中層







### 圖示的看法

- ☆1 具封之祭壇 具封の祭壇→封印道具指令
- ☆2 戰封之祭壇 戰封の祭壇→封印戰鬥指令
- ☆3 魔封之祭壇 魔封の祭壇→封印魔法指令
- ☆4 知封之祭壇 知封の祭壇→封印導覽地圖
- ☾ …相連的通道

### 恢復之前封印的能力

打倒冰魔狼後，再度觸摸此處的祭壇，就可以讓之前封印的能力恢復，而且一定要進行這個動作，天動器才會啓動，這樣就能繼續往上前進。



## 詳細地圖 大燈台 上層

至頂之旋回廊 2
至頂の旋回廊 2

**出現怪物**

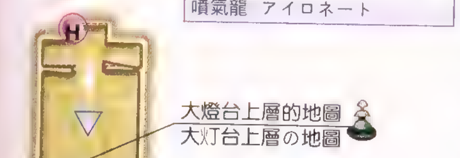
迷霧爆魔 ピュロボロス
滑行殼龍 スラストエイビス
噴氣龍 アイロネート

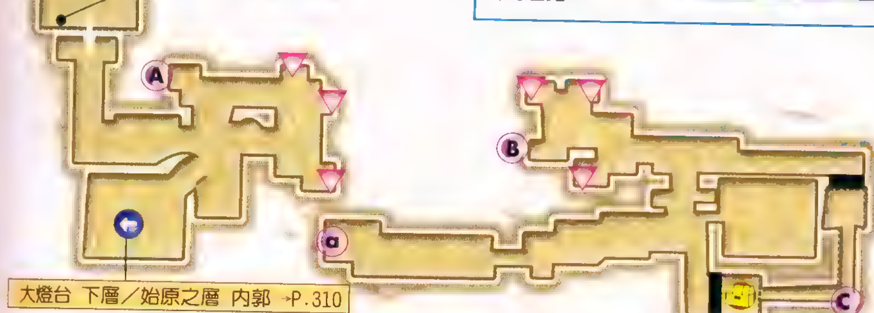



至頂之旋回廊 1
至頂の旋回廊 1

**出現怪物**

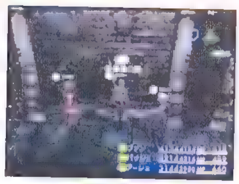
迷霧爆魔 ピュロボロス
滑行殼龍 スラストエイビス
噴氣龍 アイロネート




### 打破愚者之壁

由於打破愚者之壁後通常都能找到隱藏的通路，發現愚者之壁的話就盡量打破吧，這樣就能找到另外的出路。



### 依照固定的順序觸摸紋章

前三次觸摸紋章一定要按照黑→綠→紅這樣的順序來觸摸，如果連續兩次順序錯誤，就會被傳送到標記▽的地方，然後會不斷出現不死系敵人，要經過一段時間後門才會打開，否則無法脫離該處。至於第四次要觸摸那個紋章則是看玩家在中層時選擇封印何種能力，例如選擇封印道具指令的話，第四次就是觸摸黃色的紋章。

### 圖示的看法

- Ⓐ→ⓐ …單向通行
- ▼ …不正確的傳送裝置
- ▽ …連續兩次選擇不正確的傳送裝置後會傳送到此處
- ■ …愚者之壁 愚者の壁

地圖攻略

大燈台

# 詳細地圖 大燈台 上層



## 詳細地圖 大燈台 地下層

暗影之層 北外郭
暗影の層 北外郭

| 出現怪物 |
| --- |
| 夜行魔 ナイトウォーカー |
| 魔術壺 マジックポット |
| 布涅 ブーネ |




暗影之層 內郭
暗影の層 內郭

| 出現怪物 |
| --- |
| 阿巴頓 アバドン |
| 阿巴頓首領 アバドンリーダー |
| 波濤魔馬 スプラッシュ |

天動器
※大燈台通過後才能使用

大燈台 下層→P.306

### 把黑之珠放到黑色台座上

在地下層探索時外郭部份都是一片黑暗，在黑色台座放入足夠的黑之珠就能讓台座發光而照亮外郭部份。雖然也可以一次放五個或十個，但如果超過規定個數，多餘的就會浪費掉，玩家最好參照標示的數字，一個一個放即可。



暗影之層 南外郭
暗影の層 南外郭

| 出現怪物 |
| --- |
| 亞班達 アバンダ |
| 亞班達首領 アバンダリーダー |
| 僵屍龍 ドラゴンゾンビ |

### 利用黑之珠的特性

打倒敵人後有時會出現黑之珠，但如果不快點取得，黑之珠就會飛走，但玩家不用擔心，這時黑之珠是飛到黑之珠凝塊所在的場所，之後如果找到黑之珠凝塊，就可以取得3倍的黑之珠。例如之前讓3個黑之珠飛走，之後找到黑之珠凝塊時就可以獲得9個黑之珠。



### 圖示的看法

- ☆N 黑色台座，數字表示所需的黑之珠個數
- ☆ 可能會出現黑之珠凝塊的場所
- ☆ 魔術壺會出現的位置
- ▬ …愚者之壁

地圖攻略

大燈台

# 詳細地圖 大燈台 地下層

闇昏之層 北外郭
闇昏の層 北外郭

**出現怪物**

僵屍龍 ドラゴンゾンビ
妖術師 ネクロマンサー
復活死屍 デッドリーボーン




闇昏之層 內郭
闇昏の層 內郭

**出現怪物**

波濤魔馬 スプラッシュ
復活死屍 デッドリーボーン

闇昏之層 南外郭
闇昏の層 南外郭

**出現怪物**

僵屍龍 ドラゴンゾンビ
夜行魔 ナイトウォーカー
魔術壺 マジックポット
妖術師 ネクロマンサー
復活死屍 デッドリーボーン

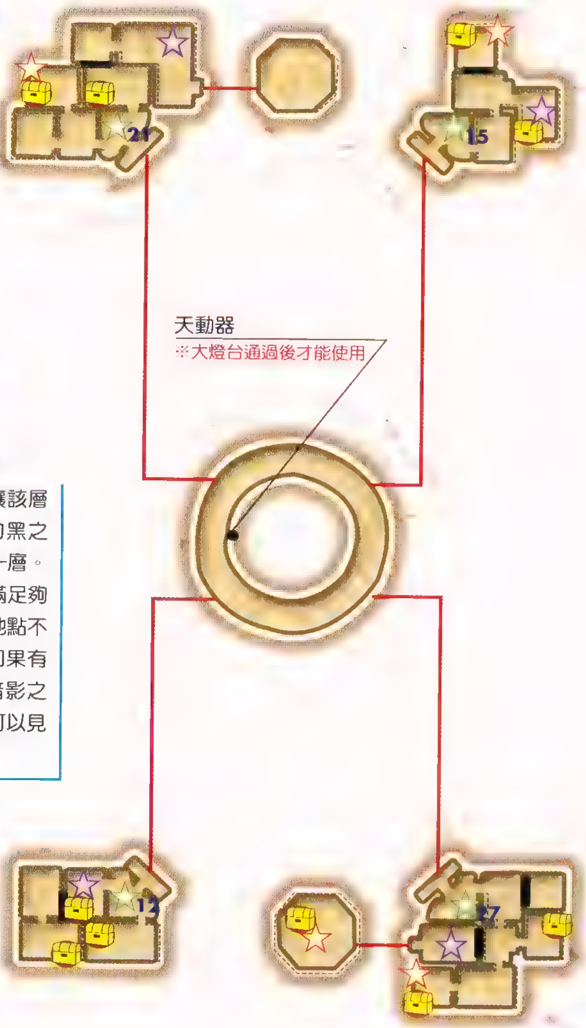
**圖示的看法**

- ☆N 黑色台座，數字表示所需的黑之珠個數
- ☆ 可能會出現黑之珠凝塊的場所
- ☆ 魔術壺會出現的位置
- ▬ …愚者之壁

陰裏之層 北外郭
陰裏の層 北外郭

**出現怪物**

夜行魔　ナイトウォーカー
魔術壺　マジックポット
妖術師　ネクロマンサー




陰裏之層 內郭
陰裏の層 內郭

**出現怪物**

復活死屍　デッドリーボーン
死靈法師　ウォーロック

### 利用天動器往下前進

在地下層中探索時，只要讓該層的四個黑色台座都放滿足夠的黑之珠，就可以利用天動器前往下一層。而讓陰裏之層的四個台座都放滿足夠的黑之珠後，就會多出一個「地點不明（行き先不明）」的選項，如果有接下44號討伐任務，而且在暗影之層有打倒不死鳥，選擇這裏就可以見到討伐目標「闇神」。

陰裏之層 南外郭
陰裏の層 南外郭

**出現怪物**

夜行魔　ナイトウォーカー
僵屍龍　ドラゴンゾンビ
魔術壺　マジックポット
妖術師　ネクロマンサー
死靈法師　ウォーロック

**圖示的看法**

☆N 黑色台座，數字表示所需的黑之珠個數
☆ 可能會出現黑之珠凝塊的場所
☆ 魔術壺會出現的位置
■ …愚者之壁

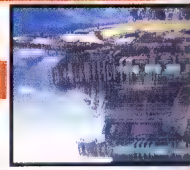
地圖攻略

大燈台

／迷宮

# 空中要塞巴哈姆特

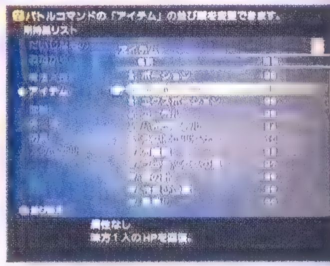
空中要塞バハムート



為了阻止空中要塞巴哈姆特攻擊王都拉巴納斯塔，主角一行人穿越敵人的砲火，潛入了空中要塞巴哈姆特。得知維因就在這裏後，衆人開始往維因所在之地前進。

## 不要理會不斷出現的敵人

由於這是遊戲中最後一個迷宮，一旦進入就無法脫離，因此無法進行補給，沿路上也沒有保存水晶可供回復，再加上敵人會不斷的出現，一旦被纏住就很容易遭到圍攻，所以玩家最好無視沿路出現的敵人，直接往中央升降梯前進，只要抵達中央升降梯，就會進入一連串的頭目戰，戰勝後接著就準備欣賞結局動畫吧。

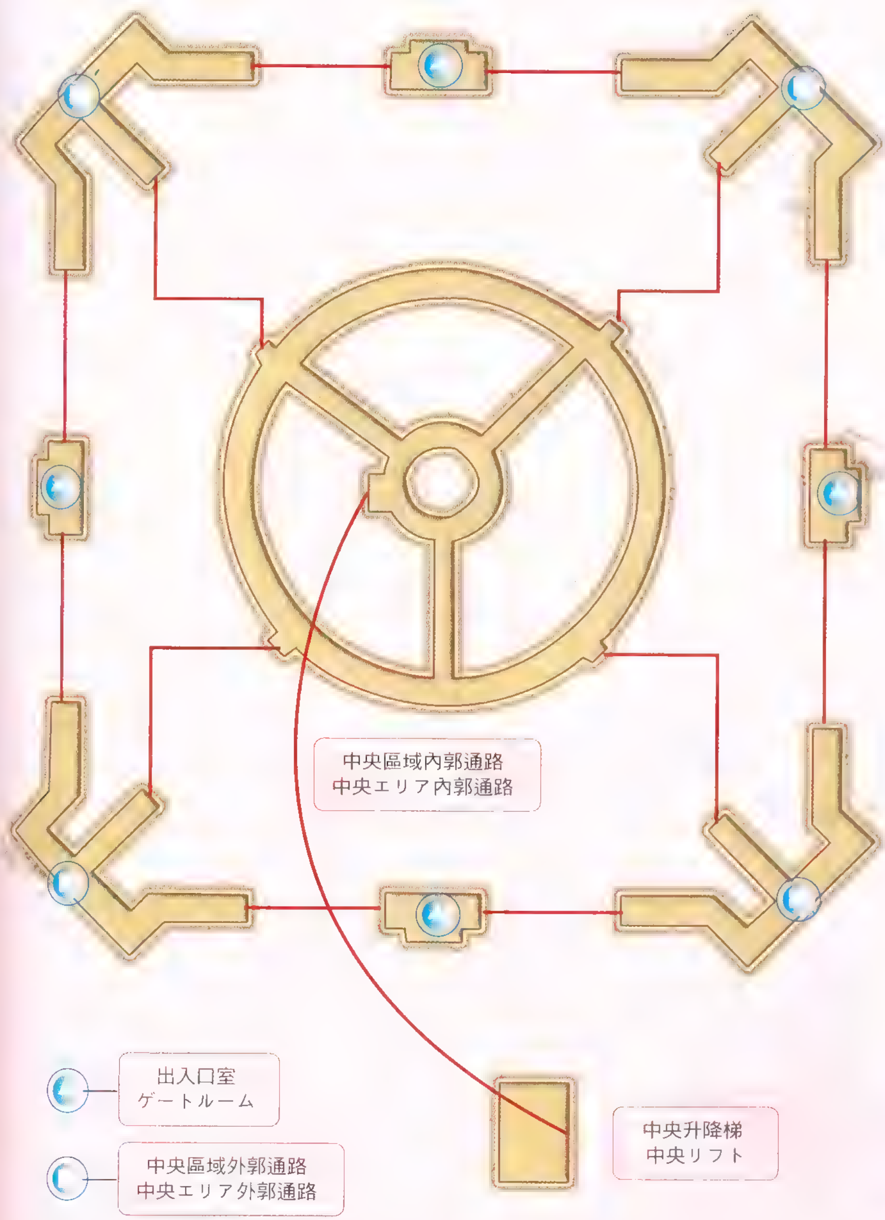


▲要利用飛空艇前往空中要塞巴哈姆特，先把所有的資金都用來購買藥水吧。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 帝國軍劍士 | 49～50 | 3909～4159 | 1410~1686 | 1 | | P.827 |
| 軍用犬 | 48～49 | 7307～7627 | 2382~2556 | 1 | | P.827 |
| 帝國軍槍手　帝國軍ガンナー | 47～48 | 4219～4459 | 1362~1638 | 1 | | P.827 |
| 帝國軍突擊兵 | 48～49 | 4219～4459 | 1191~1467 | 1 | | P.827 |
| 路克球體　ルークスフィア | 47 | 12286 | 3630 | 1 | | P.827 |
| 路克頭盔　ルークメット | 47 | 12286 | 3630 | 1 | | P.827 |
| 路克旋轉器　ルークスピナー | 47 | 12286 | 3630 | 1 | | P.827 |

## 全體地圖

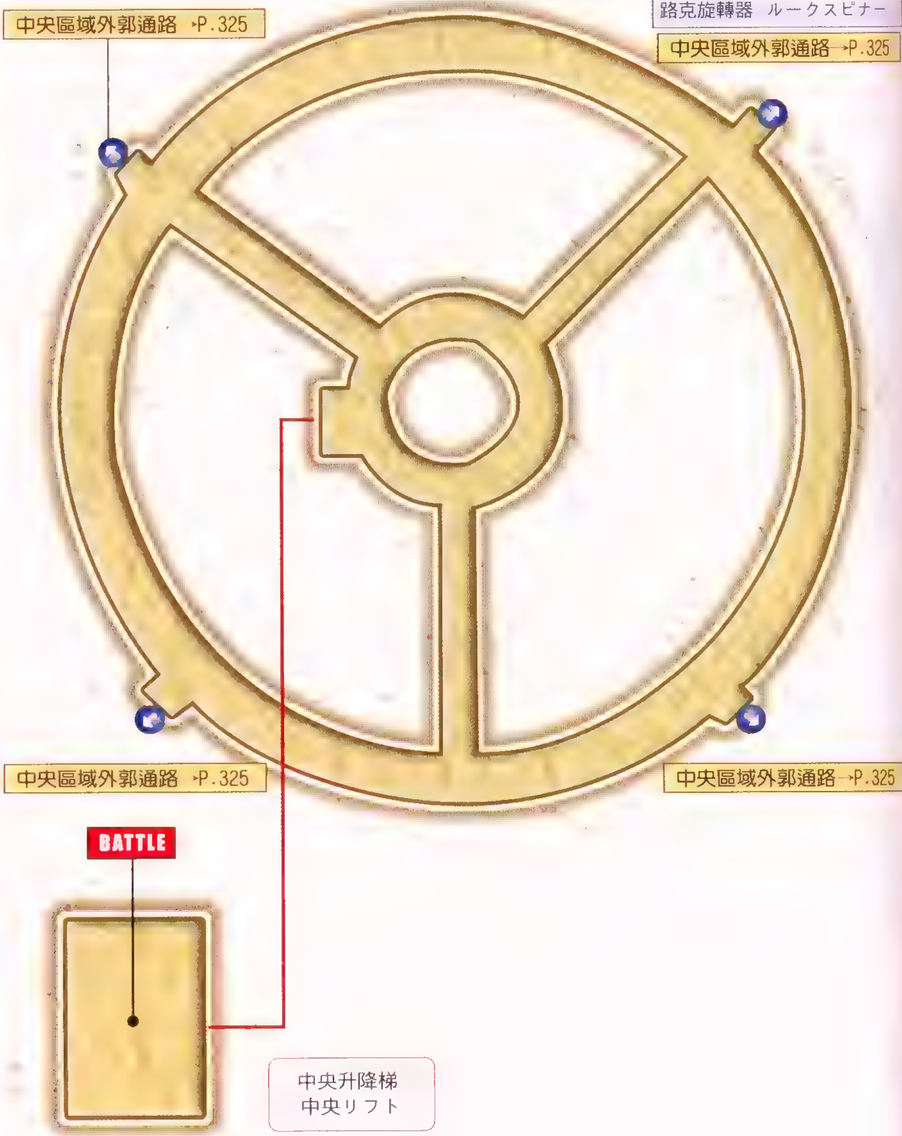

中央區域內郭通路
中央エリア內郭通路
出入口室
ゲートルーム
中央區域外郭通路
中央エリア外郭通路
中央升降梯
中央リフト

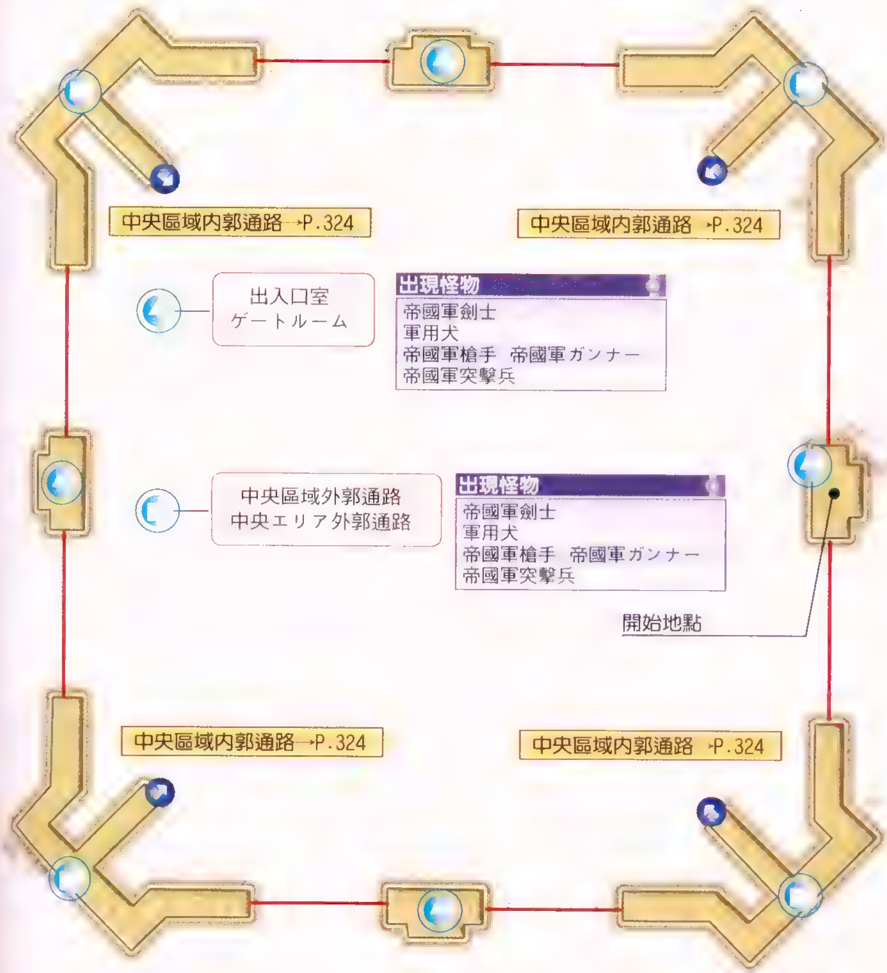
## 詳細地圖

中央區域內郭通路
中央エリア內郭通路

**出現怪物**

帝國軍劍士
軍用犬
帝國軍槍手　帝國軍ガンナー
帝國軍突擊兵
路克球體　ルークスフィア
路克頭盔　ルークメット
路克旋轉器　ルークスピナー




中央區域内郭通路→P.324
中央區域内郭通路→P.324
出入口室
ゲートルーム
出現怪物
帝國軍劍士
軍用犬
帝國軍槍手　帝國軍ガンナー
帝國軍突擊兵
中央區域外郭通路
中央エリア外郭通路
出現怪物
帝國軍劍士
軍用犬
帝國軍槍手　帝國軍ガンナー
帝國軍突擊兵
開始地點
中央區域内郭通路→P.324
中央區域内郭通路→P.324

# 賽洛比台地

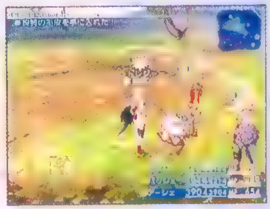
セロビ台地



位於港町巴馮海姆北方的台地，散佈著許多風車，定期會有莫古利族的工匠來巡視並維護，往西北方走的話可以通往茲達大草原。

## 探索時一定要使用分析術

雖然賽洛比台地屬於野外，每個區域都很寬廣，但陷阱卻很多，如果探索時沒有常駐分析術的話，可能走沒幾步就踩到一次陷阱。另外，賽洛比台地的藏寶箱會出現的物品等級都很高，如果經常來挖寶的話，可能會有意想不到的收獲。



▶賽洛比台地內的藏寶箱出現好東西的機率很高，多試幾次吧。

### ●要注意怪物



**光盾魔龍** シールドドラゴン

不僅HP多且攻擊也很強力，除了會使用能造成失血狀態的吐息攻擊，還會使用各種廣範圍攻擊魔法，瀕死時防禦力與攻擊速度都會提升，可說是與精靈同樣危險的敵人，等級夠高再挑戰吧。



**卡皮迪斯** ガルビュデス

由於是飛行類型的怪物，只能用遠程武器或魔法攻擊，但棘手的是牠在瀕死時會使用自殺攻擊，不僅我方會受傷，還無法取得經驗值與物品，攻擊時最好能針對其弱點土屬性進攻。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 翼龍首領 ワイバーンリーダー | 39～42 | 9484～11524 | 3636~4245 | 2 | 水 | P.829 |
| 銀甲野狼 シルバリオ | 38～39 | 4464～4574 | 1590~1683 | 1 | 土 | P.829 |
| 精靈溫蒂妮 精霊ウンディーヌ | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 火 | P.830 |
| 鋯石巨龜 アダマンタイタス | 40～42 | 34481~35121 | 4092 | 2 | 風 | P.830 |
| 卡皮迪斯 ガルビュデス | 39～40 | 21339~21459 | 4847 | 2 | 土 | P.830 |
| 獵食捷豹 バンデルクアール | 39～40 | 5300～5620 | 1749~1923 | 1 | 冰 | P.830 |
| 光盾魔龍 シールドドラゴン | 42～44 | 59679~61039 | 10872 | 4 |  | P.830 |
| 艾斯比特龜 アスピドケロン | － | － | 1341 | 11 | 風 | P.830 |
| 伊賽利亞 イセリアル | － | － | 3726~3957 | 11 | 火 水 | P.830 |
| 藍血巨人 ブルーブラッド | － | － | － | － | 火 水 | P.830 |
| 希克族探險家 シーク族の探険家 | － | － | 5274 | 2 |  | P.830 |
| 盜賊班卡 盗賊バンガ | 40～41 | 6137~6337 | － | 1 | 水 | P.830 |

## 全體地圖



茲達大草原／昏道→P.251
艾爾亞尼斯舊街道
エルアニス旧街道
北部段丘
交差平原
交差ヶ原
街道休息所
街道の休息所
河岸段丘
菲迪克河
フェディック川
南利維爾丘陵
南リィーヴィル丘陵
北利維爾丘陵
北リィーヴィル丘陵
港町巴馮海姆／海風大街→P.271

## 詳細地圖

茲達大草原／昏道 →P.251

艾爾亞尼斯舊街道
エルアニス旧街道

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 銀甲野狼 | シルバリオ |
| 卡皮迪斯 | ガルピュデス |
| 獵食捷豹 | バンデルクァール |
| 光盾魔龍 | シールドドラゴン |
| 盜賊班卡 | 盗賊バンガ |



交差平原
交差ヶ原

**圖示的看法**

☆6 6號風車
☆7 7號風車

北部段丘 →P.329




街道休息所→P.330

菲迪克河→P.329

交差平原
交差ヶ原

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 藍血巨人 | ブルーブラッド |
| 銀甲野狼 | シルバリオ |
| 卡皮迪斯 | ガルピュデス |
| 獵食捷豹 | バンデルクァール |
| 光盾魔龍 | シールドドラゴン |

**圖示的看法**

☆8 8號風車
☆9 9號風車
☆10 10號風車




### 取得「破爛鑰匙」

在這裏打倒魔犯維拉爾後，向委託人報告就會額外獲得「龍鱗（龍のウロコ）」，之後到這裏調查10號風車，就可以用這東西向老人換取「破爛鑰匙（ぼろぼろのカギ）」，這是要挑戰魔神龍必備的物品。

北部段丘

**出現怪物**

伊賽利亞　イセリアル
翼龍首領　ワイバーンリード
銀甲野狼　シルバリオ




菲迪克河
フェディック川

**出現怪物**

艾斯比特龜　アスピドケロン
鉆石巨龜　アダマンタイタス
銀甲野狼　シルバリオ
光盾魔龍　シールドドラゴン

## 詳細地圖




### 小心精靈出沒

下雨時精靈溫蒂妮有很高的機率會出現，如果玩家的實力不夠的話，最好不要去招惹，避免無謂的損傷。

### 圖示的看法

☆4 4號風車
☆5 5號風車

### 出現怪物

| | |
|---|---|
| 精靈溫蒂妮 | 精靈ウンディーヌ |
| 希克族探險家 | シーク族の探險家 |
| 卡皮迪斯 | ガルピュデス |
| 獵食捷豹 | バンデルクァール |
| 光盾魔龍 | シールドドラゴン |

地圖攻略

賽洛比台地




北利維爾丘陵
北リィーヴィル丘陵

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 精靈溫蒂妮 | 精霊ウンディーヌ |
| 銀甲野狼 | シルバリオ |
| 卡皮迪斯 | ガルピュデス |
| 獵食捷豹 | バンデルクァール |
| 光盾魔龍 | シールドドラゴン |

**圖示的看法**

- ☆1 1號風車
- ☆2 2號風車
- ☆3 3號風車




南利維爾丘陵
南リィーヴィル丘陵

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 翼龍首領 | ワイバーンリード |
| 獵食捷豹 | バンデルクァール |

# 納布雷斯濕原

ナブレウス濕原



由於受到納布提斯毀滅時放出的迷霧影響，此處也充斥著濃烈的迷霧，再加上有兇惡的巴克納姆族與其他魔物徘徊，讓這裏變成了無人敢靠近的危險場所。

## 注意濃霧造成的影響

此處經常有巴克納姆族在徘徊，再加上天候經常是濃霧瀰漫，視野相當有限，探索時如果沒有經常注意導覽地圖的話，往往會不知不覺就受到敵人的攻擊。此處的陷阱數量很多，探索時最好能讓分析術常駐，以避免受到額外的損傷。

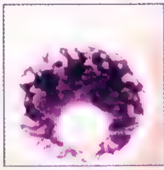


### ●要注意怪物



**巴克納姆族** バクナムス族

除了會使用有遲鈍術追加效果的特殊攻擊以外，還會使用強力的攻擊道具，受到攻擊時會呼叫支援，格擋我方攻擊的機率也很高，是頗為棘手的敵人，攻擊時最好以魔法為主會較有效率。



**精靈留斯亞普** 精靈リョスアルブ

當天候為濃霧時就會出現，雖然不像其他精靈會使用廣範圍的沉默術，但卻會使用讓我方MP大量消失的廣範圍特殊攻擊，發動魔法的速度也很快，遭到攻擊時一定要使用聖屬性武器盡快加以打倒。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 復活死屍 デッドリーボーン | 44～45 | 10592~10772 | 4635~4794 | 1 | 聖 闇 | P.831 |
| 水晶蟲 クリスタルバグ | – | – | – | – | | P.831 |
| 斑紋怪魚 フォカロル | 45～47 | 8576~87502 | 2793~3138 | 1 | 冰 | P.831 |
| 十字軍 クルセイダー | 44～45 | 10592~10772 | 4635~4794 | 1 | 聖 | P.831 |
| 光盾魔龍 シールドドラゴン | 47～48 | 35762 | 8886 | 4 | | P.831 |
| 翡翠巨龜 エメラルタス | 44～45 | 20270~20590 | 4317~4491 | 2 | 土 風 | P.831 |
| 懷亞特 ワイアード | 45～48 | 10135~11095 | 3045~3567 | 1 | 聖 | P.831 |
| 哀嚎死者 バンシー | 44～46 | 7017~7377 | 1866~2025 | 1 | 聖 闇 | P.831 |
| 血海泥怪 フォーバー | 43～46 | 10525~11215 | 3045~3561 | 1 | 聖 | P.831 |
| 精靈留斯亞普 精靈リョスアルブ | 45 | 48042 | 12627 | 7 | 聖 闇 | P.831 |
| 亞里歐克 アリオク | – | – | 1873 | 13 | 聖 | P.831 |
| 維雷爾 ヴェレル | – | – | 1213 | 13 | | P.832 |
| 巴克納姆族 バクナムス族 | 44 | 9205 | 2793~3066 | 1 | 冰 | P.832 |

## 全體地圖



滅亡王家的廣場
滅びし王家の廣場
生命消失的水邊
命消えし水邊
俯瞰永遠的高台
永遠を見下ろす高台
死都納布提斯／力量寄宿之迴廊 ▸P.340
接受激勵之地
はげましを受けた地
濃霧喧鬧之路
霧のさざめく路
尋求陽光之路
陽を探す路
引發睡意的平原
まどろみへ誘う平原
嘆息停頓之地
なげきよどむ地
追憶之地
追憶の地
失聲之路
聲を失った路
綠岩之地
綠岩の地
沙利卡樹林／白色斑點之路 ▸P.238

## 詳細地圖

生命消失的水邊
命消えし水邊

**出現怪物**

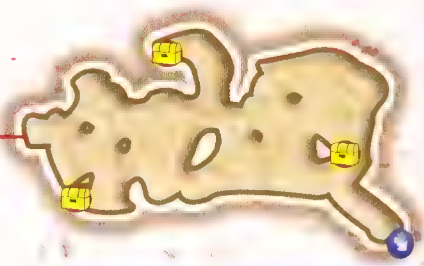
巴克納姆族　バクナムス族
懷亞特　ワイアード



滅亡王家的廣場
滅びし王家の廣場

**出現怪物**

血海泥怪　フォーバー
光盾魔龍　シールドドラゴン



死都納布提斯／力量寄宿之迴廊→P.340



引發睡意的平原→P.336

接受激勵之地
はげましを受けた地

**出現怪物**

水晶蟲　クリスタルバグ

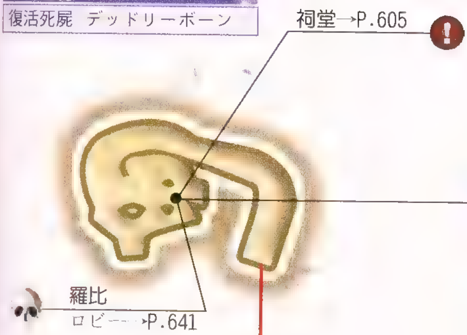
### 小心水晶蟲的偽裝

當玩家初次來到這裏時，看到傳送水晶很可能馬上就走過去調查，但這其實是水晶蟲，所以調查前先利用輔助魔法強化能力，才不會被水晶蟲的偷襲打得手忙腳亂。



俯瞰永遠的高台
永遠を見下ろす高台

| 出現怪物 |
| --- |
| 復活死屍　デッドリーボーン |

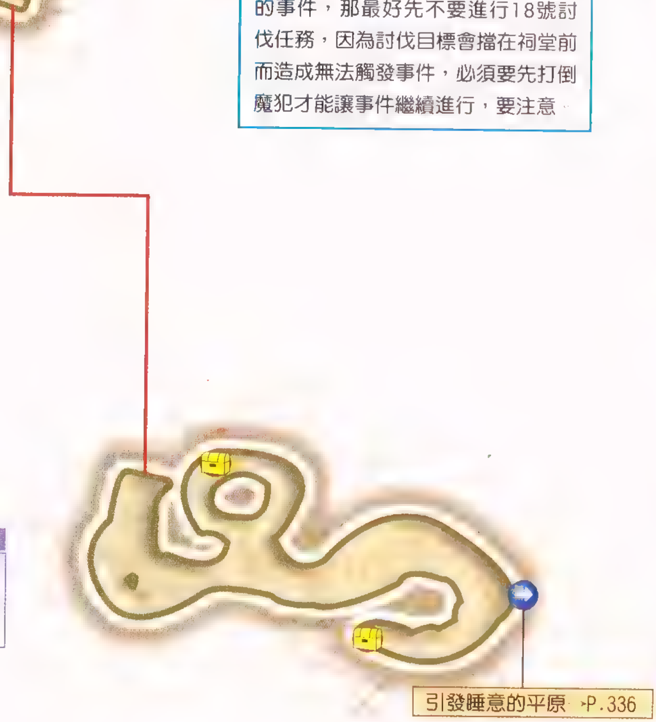



### 打倒擋路的魔犯

如果玩家正在進行「收集徽章」的事件，那最好先不要進行18號討伐任務，因為討伐目標會擋在祠堂前而造成無法觸發事件，必須要先打倒魔犯才能讓事件繼續進行，要注意。

濃霧喧鬧之路
霧のさざめく路

| 出現怪物 |
| --- |
| 哀嚎死者　バンシー |
| 復活死屍　デッドリーボーン |
| 血海泥怪　フォーバー |
| 維雷爾　ヴェレル |



## 詳細地圖



嘆息停頓之地 →P.337

尋求陽光之路
陽を探す路

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 巴克納姆族 | バクナムス族 |

接受激勵之地→P.334

濃霧喧鬧之路→P.335



引發睡意的平原
まどろみへ誘う平原

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 翡翠巨龜 | エメラルタス |
| 斑紋怪魚 | フォカロル |
| 哀嚎死者 | バンシー |
| 血海泥怪 | フォーバー |
| 精靈留斯亞普 | 精靈リョスアルブ |
| 亞里歐克 | アリオク |

### 找出隱藏的通路

要抵達俯瞰永遠的高台，就必須要從這個區域延伸出去的隱藏通路前往。但由於濃霧的關係，很容易就會看漏。其實只要沿著區域北邊的牆壁走過去，就可以發現導覽地圖上沒有顯示的通路，這就是隱藏通路。



嘆息停頓之地 →P.337



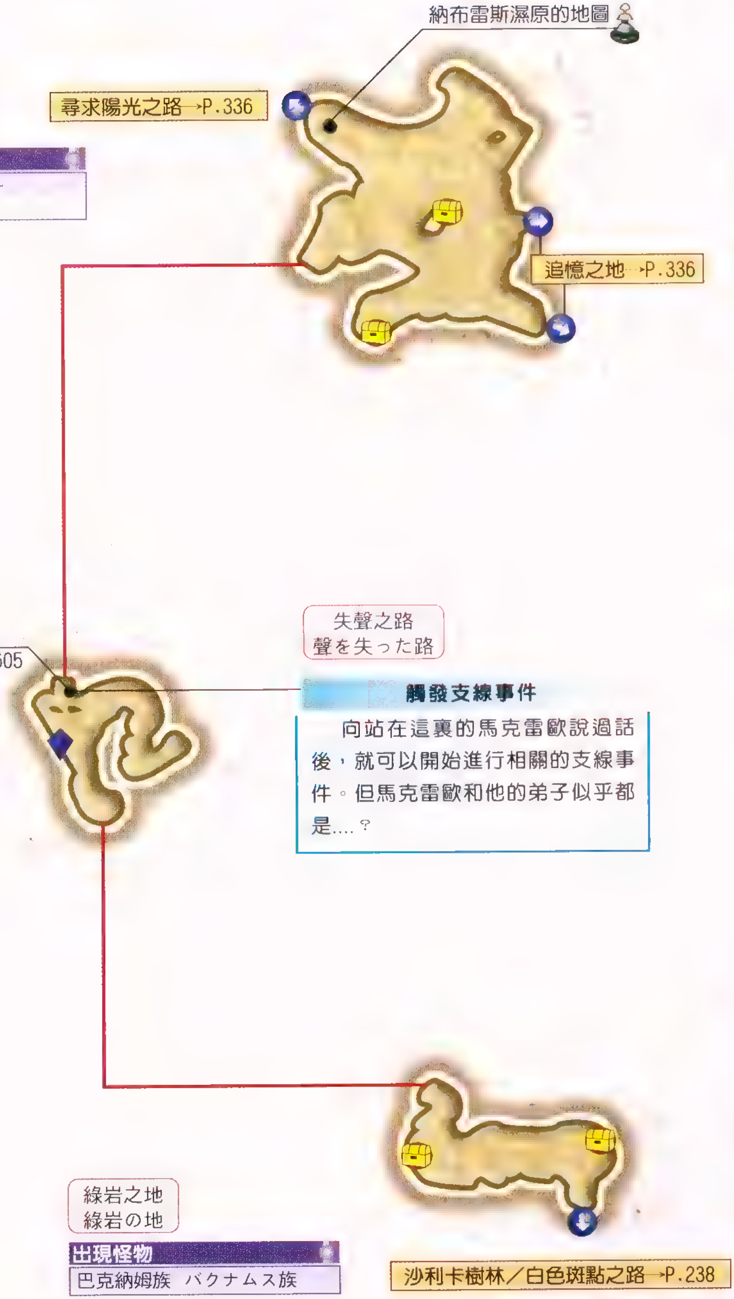
嘆息停頓之地→P.337

追憶之地
追憶の地

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 十字軍 | クルセイダー |
| 翡翠巨龜 | エメラルタス |
| 斑紋怪魚 | フォカロル |
| 哀嚎死者 | バンシー |

地圖攻略

納布雷斯濕原




嘆息停頓之地
なげきよどむ地

**出現怪物**

十字軍　クルセイダー
哀嚎死者　バンシー

**觸發支線事件**

向站在這裏的馬克雷歐說過話後，就可以開始進行相關的支線事件。但馬克雷歐和他的弟子似乎都是....？

綠岩之地
綠岩の地

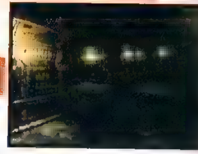
**出現怪物**

巴克納姆族　バクナムス族

納布拉迪亞地區／迷宮

# 死都納布提斯

死都ナブディス



這裏原本是納布拉迪亞王國的王都，但卻在帝國的侵略戰爭中，因為破魔石的爆發而毀滅，現在只剩下濃烈的迷霧與兇惡的魔物在昔日的遺跡中徘徊，也因此被稱為死都納布提斯。

## 累積足夠的實力再來探索

在死都納布提斯內沒有任何保存水晶可供回復，唯一的依靠只有MP會因為周圍充斥著迷霧而快速的回復。不過在這裏出現的敵人，包含巴克納姆族在內，都是相當強力的魔物，如果沒有精良的裝備或是等級不高，最好不要輕易的進入此處，以免遭到全滅的命運。



▶在這裏也會出現的巴克納姆族還是一樣難纏。

### ●要注意怪物



**詛咒怨靈** オーバーソウル

在死都納布提斯內打倒敵人時有一定的機率會出現，一出現通常就會使用「無之指尖（無の指先）」讓我方其中一人的MP歸零，還會使用死亡宣告，相當棘手。由於其弱點是聖屬性，用聖屬性的武器或魔法盡快加以打倒吧。



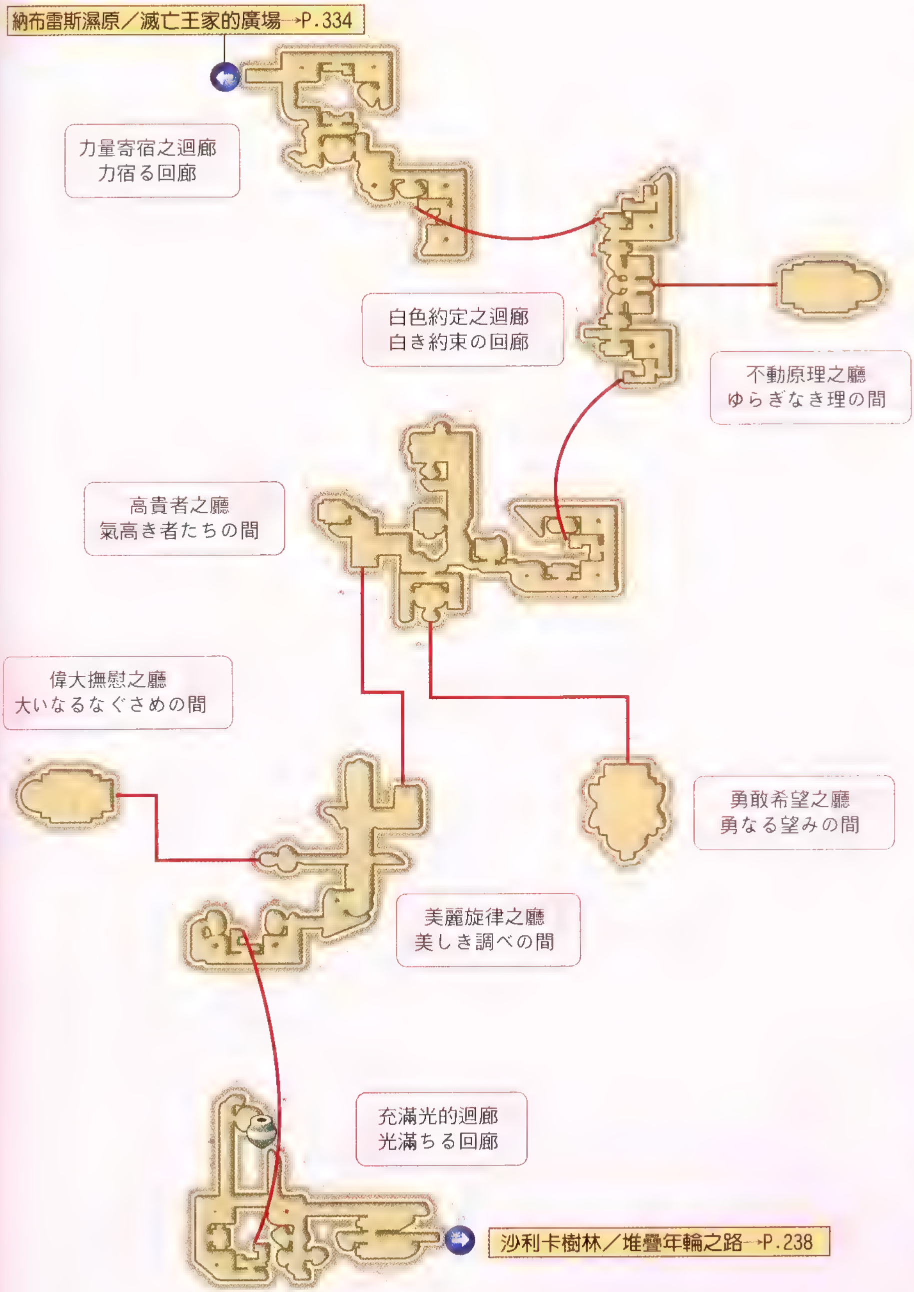
**死靈法師** ウォーロック

雖然HP不多，但和魔球花系的怪物一樣，會使用能造成各種異常狀態的氣息攻擊，還會使用廣範圍的魔法攻擊。這種怪物的弱點也是聖屬性，用聖屬性武器或魔法攻擊的話，很快就能打倒。

### 怪物資料

| 名稱 | 等級 | HP | EXP | LP | 屬性抵抗力 | 頁數 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 潘朵拉 パンドラ | 48～49 | 9366~9606 | 2646~2805 | 1 | 冰 | P.832 |
| 詛咒怨靈 オーバーソウル | 47～49 | 20117 | 3855~4407 | 1 | 聖 闇 | P.832 |
| 神罰石像 バプイル | 47～48 | 24647~24887 | 4575~4824 | 2 | 聖 闇 | P.832 |
| 艾維歐雷 エルヴィオレ | 46～48 | 10351~10671 | 3759~4110 | 1 | 風 | P.832 |
| 闇元素 闇のエレメント | 25 | 14830 | 5583 | 4 | 聖 闇 | P.832 |
| 死靈法師 ウォーロック | 47～48 | 8875~9055 | 2403~2562 | 1 | 聖 闇 | P.832 |
| 沃雷斯 ヴォーレス | — | — | — | — |  | P.833 |
| 海維尼克 ヘルヴィネック | 49 | 52536 | 6594 | 13 | 聖 闇 | P.833 |
| 巴克納姆族 バクナムス族 | 46～47 | 11338~11578 | 3594~3870 | 1 | 冰 | P.833 |

## 全體地圖


納布雷斯濕原／滅亡王家的廣場→P.334
力量寄宿之迴廊
力宿る回廊
白色約定之迴廊
白き約束の回廊
不動原理之廳
ゆらぎなき理の間
高貴者之廳
氣高き者たちの間
偉大撫慰之廳
大いなるなぐさめの間
勇敢希望之廳
勇なる望みの間
美麗旋律之廳
美しき調べの間
充滿光的迴廊
光満ちる回廊
沙利卡樹林／堆疊年輪之路→P.238

## 詳細地圖




力量寄宿之迴廊
力宿る回廊

| 出現怪物 | |
|---|---|
| 巴克納姆族 | バクナムス族 |
| 艾維歐雷 | エルヴィオレ |

白色約定之迴廊
白き約束の回廊

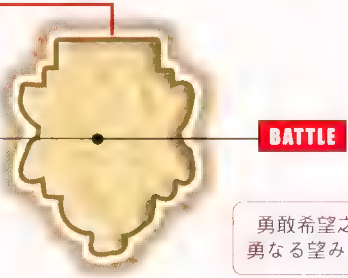
| 出現怪物 | |
|---|---|
| 巴克納姆族 | バクナムス族 |
| 艾維歐雷 | エルヴィオレ |
| 詛咒怨靈 | オーバーソウル |
| 神罰石像 | バブイル |
| 闇元素 | 闇のエレメント |

高貴者之廳
氣高き者たちの間

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 艾維歐雷 | エルヴィオレ |
| 詛咒怨靈 | オーバーソウル |
| 死靈法師 | ウォーロック |
| 神罰石像 | バブイル |




勇敢希望之廳
勇なる望みの間

### 挑戰隱藏的召喚獸

當玩家進行「收集徽章」的事件完畢並取得力量徽章後，就可以來挑戰輪迴王卡歐斯。但由於場地效果的關係，玩家最好準備另外一套魔裝備，以作為對付輪迴王卡歐斯的手段。




美麗旋律之廳
美しき調べの間

**出現怪物**

| | |
|---|---|
| 詛咒怨靈 | オーバーソウル |
| 艾維歐雷 | エルヴィオレ |
| 神罰石像 | バブイル |
| 闇元素 | 闇のエレメント |

## 詳細地圖







### 巴克納姆族的隱藏商店

在潘朵拉所在的這個房間中，有一根柱子是可以調查的，調查後就會出現一個巴克納姆族的商人。這裏是遊戲中唯一有販賣魔法藥的商店，除此之外還可以買到最強魔法與最強招式，還有強力的重裝備與盾裝備，金錢足夠的話就來這裏換裝備吧。






充滿光的迴廊
光満ちる回廊

**出現怪物**

巴克納姆族　バクナムス族
艾維歐雷　エルヴィオレ
潘朵拉　パンドラ



CHAPTER 3

# 劇情攻略

## SCENARIO

SCENARIO 1

Scenario

# 那比納城塞內部～巴爾海姆地下道 Chapter 3

前瓦倫迪亞歷706年～這是亞凱迪亞帝國與羅札利亞帝國等兩大強權互爭領土的動亂時代。處於兩大國之間的納布拉迪亞王國與達馬斯卡王國，藉由納布拉迪亞的王子拉斯拉，與達馬斯卡王女艾雪之間的婚姻，來加深兩國之間的同盟關係。就在盛大婚禮剛舉行沒多久，位於納布拉迪亞王國邊境的那比納城塞，在亞凱迪亞帝國的侵略下遭受毀滅性的損害，王子拉斯拉也在戰役中喪生。面對此一事態，達馬斯卡國王拉米納斯便決定前去進行和平協定的調印儀式，不過在暗中卻有一個陰謀正在進行著……。

## 攻略流程 FLOW CHART

### 那比納城塞內部

ナルビナ城塞内部 MAP ▶ P.094

**1-1 空中庭園**

根據巴修的指示進行基本操作解說

**1-2 內部**

打倒小型飛空艇雷莫拉

**1-3 最上階**

往王座的方向前進



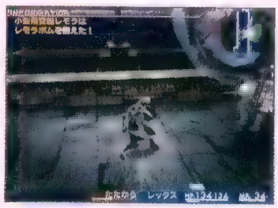
▲只要在友軍的附近戰鬥，即使雷克斯的HP降低也可以得到回復。

**GUIDE 學會最基本的操作方法**

遊戲剛開始時，玩家要操作「雷克斯（レックス）」進行基本的操作方法教學。巴修會一一告訴你操作方法等基本知識，玩家只要照著指示操作即可。進入內郭後會與帝國軍劍士進行戰鬥，不過只要重複以「戰鬥（たたかう）」加以攻擊就可獲勝。

**BOSS 小型飛空艇雷莫拉**
小型飛空艇レモラ

在內郭繼續前進，就會與亞凱迪亞帝國的機動兵器「小型飛空艇雷莫拉」發生戰鬥。以「戰鬥」加以攻擊雖然會受到「雷莫拉炸彈（レモラボム）」所攻擊，因此玩家可從遠距離以黑魔法「閃電術（サンダー）」加以攻擊。



◀唯一要留意的就是它所使用的雷莫拉炸彈（レモラボム）。

▶P.578

# 卡拉姆賽茲水路

ガラムサイズ水路 MAP ▶P.096

**1-4 最終處理區域** 最終處理區畫

打倒變種鼠怪（ウェアラット）×3

### GUIDE 操作主角換成范恩

在前面操作方法教學的劇情結束之後，玩家操作的角色就會換成范恩（ヴァン）。首先玩家要把眼前的３隻變種鼠怪打倒。由於變種鼠怪的動作很快，因此在戰鬥中也有可能被逃掉，玩家要趕緊追上去攻擊。

# 王都拉巴納斯塔

王都ラバナスタ MAP ▶P.103

**1-5 市街地東部**

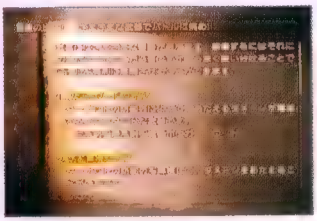
前往米格洛的道具店（ミゲロの道具ショップ）

**1-6 市街地東部**

前往砂海亭

**1-7 外門前廣場**

接近東門前的帝國兵，前往東達馬斯卡砂漠



◀玩家可以先打開「工會報告」裡的「冒險提示」學習基本的知識。

### GUIDE 聽取魔犯討伐的說明

前過米格洛之後就前往位於同區域北邊的砂海亭，跟裡面的特瑪吉（トマジ）聽取關於魔犯（モブ）討伐的說明。說明結束後就可獲得「工會報告（クランレポート）」，及可讓HP最大值提昇25的「歐亞凱亞戒指（オルアケアの指輪）」，並且開始進行執照的解說。根據指示學會裝飾品1的執照之後，就馬上加以裝備吧。



◀最後會取得「特瑪吉的傳票（トマジの伝票）」，這樣一來就可出入東門了。

# 東達馬斯卡砂漠

東ダルマスカ砂漠 MAP ▶P.107

**1-8 砂段山丘** 砂段の丘

打倒遊蕩蕃茄（はぐれトマト）

**1-9 前往王都拉巴納斯塔**

### GUIDE 追殺逃跑的遊蕩蕃茄

委託討伐的遊蕩蕃茄，就在走出王都拉巴納斯塔後不遠處的山崖上。由於此魔犯只要將其HP降至一定程度後就會往山崖下逃跑，因此要立即追上去加以打倒。打倒後就回到王都，與東門前的凱茲（カイツ）說話就可進入。接下來的目的地是拉巴納斯塔的鬧區（ダウンタウン），不過在此之前先到砂海亭去向特瑪吉報告討伐的進度，再前往市街地北部的工會本部。

## 王都拉巴納斯塔
王都ラバナスタ　MAP ▶ P.103

**1-10 東門**

與東門前的凱茲說話

**1-11 前往拉巴納斯塔．鬧區**

**ADVICE　搶先取得強力武器**

從流程1-11以後，位於東達瑪斯卡砂漠的小營地（小キャンプ）就會解除封鎖，繼續往東北方前進就可抵達那比納城塞市街地（ナルビナ城塞市街地）。在此城鎮的武器店裡，販賣的武器以初期來說非常強。雖然價格也不便宜，不過只要能在此時購買的話，SCENARIO 1的攻略將會格外輕鬆。

## 拉巴納斯塔．鬧區
ラバナスタ・ダウンタウン　MAP ▶ P.113

**1-12 鬧區南部**　ダウンタウン南部

前往達蘭的家（ダウンの家）

**1-13 前往王都拉巴納斯塔**

**GUIDE　在魔法商店購買「治療術」**

得到有關游牧民族村落的情報之後，在離開拉巴納斯塔之前先前往魔法店購買「治療術（ケアル）」吧。使用「治療術」雖然需要有白魔法1的執照，不過它就在一開始學會的裝飾品1隔壁，只要有15點LP就可學會。因此只要LP一達到目標，馬上就加以學會吧。



▲「治療術」能讓目標的HP小幅回復，是今後冒險所不可或缺的魔法。

## 王都拉巴納斯塔
王都ラバナスタ　MAP ▶ P.103

**1-14 前往基薩草原（乾季）**

## 基薩草原
ギーザ草原　MAP ▶ P.115

**1-15 游牧民族村落**　游牧民の集落

向游牧民族女性問話

**加入**　潘妮洛　パンネロ

**GUIDE　在村落裡讓潘妮洛加入**

游牧民族村落就在往王都的街道（王都への街道）南方。在這裡與游牧民族女性瑪修雅（マシュア）說過話之後，來到村落的潘妮洛就會加入。離開村落之後會再獲得「藥水」3個與「不死鳥之尾」2個，並且講解伙伴的戰鬥指令及戰略的說明。

## 1-16 年幼水晶邊境　幼き水晶のほとり

與游牧民族少年吉恩（ジン）說話

## 1-17 流星草原　星ふり原 等地

把「陰石」放入黑水晶將能量累積至100%

## 1-18 前往王都拉巴納斯塔



◀流星草原南方的變種狼人（ウェアウルフ）可說是強敵。現在接近的話十分危險。

**GUIDE 從黑水晶裡獲得能量**

從年幼水晶邊境的少年吉恩（ジン）手中取得「陰石」之後，就前往基薩草原（乾季）裡的4個黑水晶所在地，將能量量表累積至100%。各個黑水晶可得的能量都不同，不過依照「流星草原→基薩斯河沿岸南側→基薩斯河沿岸北側」的順序收集會比較有效率。只要量表達到100%的話就會自動轉移到游牧民族村落，並且獲得50基爾、「藥水」2個及「傳送石」2個。

# 王都拉巴納斯塔

王都ラバナスタ　MAP ▶P.103

## 1-19 前往拉巴納斯塔・鬧區

**ADVICE 提昇等級之後再前往西方**

從王都拉巴納斯塔的西門走出去，就可進入西達馬斯卡砂漠。在這裡出現的怪物遠比東達馬斯卡砂漠或基薩草原還要強，以目前來說還無法安全地探索。因此可千萬別一不小心就走錯。

# 拉巴納斯塔・鬧區

ラバナスタ・ダウンタウン　MAP ▶P.113

## 1-20 鬧區南部　ダウンタウン南部

接近達蘭的家

**離開** 潘妮洛　パンネロ

## 1-21 鬧區南部　ダウンタウン南部

到達蘭的家裡與達蘭爺爺說話

## 1-22 前往卡拉姆賽茲水路

**GUIDE 準備「解盲術」應付盲目狀態**

回到拉巴納斯塔，前往鬧區南部的「達蘭的家」取得「新月石（クレセントストーン）」之後，就可以前往卡拉姆賽茲水路。雖然可以從鬧區北部的5號倉庫（5番倉庫）進入，不過在此之前，最好先前往魔法商店購買「解盲術（ブライナ）」與「火球術（ファイア）」。還有，在5號倉庫還可取得「藥水」2個、「眼藥」4個，可在緊急時用來回復。

## 卡拉姆賽茲水路

ガラムサイズ水路 MAP ▶ P.096

**1-23 前往拉巴納斯塔王宮**

## 拉巴納斯塔王宮

ラバナスタ王宮 MAP ▶ P.121

**1-24 地下倉庫**

接近帝國兵

**1-25 地下倉庫**

接近帝國兵之後再與王宮的僕人說話

**1-26 地下倉庫**

按下 鈕呼叫帝國兵，爬上通往大廳堂下層（大廣間階下）的樓梯

**1-27 大廳堂下層** 大廣間階下

對著獅子的紋章使用新月石

**1-28 大廳堂下層** 大廣間階下

調查發出細微光芒處進入內部

**1-29 隱藏通道**

按下開關

**1-30 隱藏通道**

調查詭異的牆壁

**1-31 庭園保全階梯** 庭園保全階段

爬上樓梯

## 卡拉姆賽茲水路

ガラムサイズ水路 MAP ▶ P.096

**加入** 巴弗雷亞 バルフレア、芙蘭 フラン

**GUIDE 從藏寶箱取得地圖**

在拉巴納斯塔王宮的地下倉庫準備室裡，打開藏寶箱（トレジャーポット）後可獲得「拉巴納斯塔王宮的地圖（ラバナスタ王宮の地圖）」，只要按下SELECT鈕就可察看王宮的全部地圖。由於迷宮的地圖往往都是在像這樣的藏寶箱裡取得，因此只要在迷宮裡發現的話請務必打開。



▲藏寶箱的位置都是固定的，大多都裝有地圖。

**GUIDE 解開機關進入內部**

在地下倉庫聽從僕人的指示按下 鈕，以不接近帝國兵的方式從旁邊通過，爬上樓梯吧。接著在大廳堂下層（大廣間階下）裡對著獅子的紋章使用達蘭爺爺給你的「新月石」，再調查細微的光芒處就可進入。負責警備的帝國兵一樣要利用 鈕呼叫加以引開。

**GUIDE 與巴弗雷亞等人一起逃出**

在從王宮逃出來的路途中，巴弗雷亞與芙蘭會加入隊伍。此外，出發前巴弗雷亞會進行戰略的解說，接著玩家就可從隊伍選單設定戰略。在戰略設定中，「HP<70%的我方→治療術」等回復行動的戰略，一定要將優先順序放在最上面。

## 1-32 東部水量調整區

打倒帝國軍劍士×4

## 1-33 東部水量調整區

接近艾瑪莉亞

**加入（訪客）** 艾瑪莉亞 アマリア

## 1-34 最終處理區域 最終處理區畫

打倒叢火馬（ブッシュファイア）

**離開** 巴弗雷亞 バルフレア、芙蘭 フラン

**離開（訪客）** 艾瑪莉亞 アマリア

**GUIDE 與艾瑪莉亞一起打倒帝國兵**

從東部水量調整區的樓梯走下去之後，就會與４名帝國軍劍士進行戰鬥。雖然這場戰鬥中艾瑪莉亞也會一起應戰，不過由於她比范恩等人來得強，因此不需要以「治癒術」加以支援，只要專心攻擊敵人，一一加以打倒吧。

**BOSS 叢火馬** ブッシュファイア

當牠的HP在80％以下時就會使出大範圍攻擊「叢火（ブッシュファイア）」。由於被這招攻擊的人還可能陷入猛毒狀態，因此務必使用解毒藥（毒消し）加以回復。不過只要將牠引誘到水上的話，就可將這個攻擊加以封印，應戰時對我方會更有利。叢火馬的屬性為火，因此若是擁有冷風術（ブリザド）的話就請盡量使用，可以達到不錯的攻擊效果。



◀中了「叢火」攻擊的話會陷入猛毒狀態，務必優先回復

▶P.579

# 那比納城塞地下牢

ナルビナ城塞地下牢 MAP ▶P.123

## 1-36 進入鬥技場

**加入** 巴弗雷亞 バルフレア

## 1-37 鬥技場

打倒達古沙、卡里多、古奇

**加入** 芙蘭 フラン

**GUIDE 打倒達古沙等人逃出監獄**

在鬥技場裡，要由范恩與巴弗雷亞兩個人，要對付達古沙（ダグザ）、卡里多（ガリドー）、古奇（グイッチ）等三名對手。由於裝備全部都被沒收，因此必須要以空手戰鬥，不過玩家可先從較弱的卡里多及古奇加以打倒，確實地減少敵人數量，最後再集中攻擊達古沙，就不至於會太難應付。

### 1-38 地下獨居房入口

回收裝備與物品

### 1-39 嚴重警戒區域

從出口離開

## 巴爾海姆地下道

バルハイム地下道 MAP ▶P.125

**加入（訪客）** 巴修 バッシュ

### 1-40 配電設備區域 配電設備區畫

按下古老裝置的開關

### 1-41 配電設備區域 配電設備區畫

與布洛荷（ブロッホ）說話，取得「保險絲管（ヒューズ）」

### 1-42 配電設備區域 配電設備區畫

把「保險絲管」裝在能源供給開關（エネルギー供給スイッチ）

### 1-43 配電設備區域 配電設備區畫

按下閘門開放開關（フェンス開放スイッチ）以打開閘門

### 1-44 第37作業區域 第37作業區畫

按下閘門開放開關，打開閘門第3特別作業區的閘門

### 1-45 南北連結路

巴修取得裝備

### 1-46 第4終端連接站 第4ターミナルステーション

打倒秘密客女王（ミミッククィーン）

**GUIDE 千萬別太仰賴巴修的能力**

巴修在抵達南北連結路取得裝備之前，不要期待他能發揮多少戰力。為了避免他在敵人圍攻下陷入無法戰鬥狀態，必須時常留意其HP。在配電設備區域（配電設備區畫）的布洛荷（ブロッホ）有出售「長劍（ロングソード）」等裝備，而金錢方面若有餘力的話，最好能購買「禦體術（プロテス）」與「冷風術（ブリザド）」。

**GUIDE 要注意電池量表的殘餘量**

來到流程1-42後，在畫面右上角就會出現電池量表（バッテリーゲージ）。此量表只要一打開閘門（フェンス）就會減少30%，被電池秘密客（バッテリミミック）從漏電的管線吸收電力也會減少。由於量表降至30%以下就會出現不死系怪物，因此只要一發現電池秘密客就要優先加以打倒。



◀打倒電池秘密客就可減少量表降低，並且大幅回復。

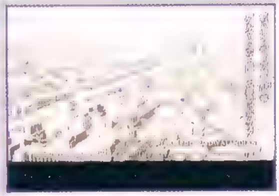
**BOSS 秘密客女王** ミミッククィーン

若電力被電池秘密客幼蟲（タイニーバッテリ）吸走而降低至50%以下時，秘密客女王就會使出「閃電爆炸（サンダーバースト）」，要注意。與其他秘密客一樣，秘密客女王的弱點為冰，因此使用冷風術可以造成200點以上的損傷，攻擊時請務必以此為主軸。巴弗雷亞與芙蘭的普通攻擊也有不錯的效果。秘密客女王會使用地震攻擊，能讓全員受到約80點的損傷，因此回復時會讓我方手忙腳亂，要注意。集中攻擊秘密客女王，在量表耗盡之前加以打倒吧。

▶P.579

# 劇情對話 SCENARIO 1

前瓦倫迪亞曆706年～
達馬斯卡王國（ダルマスカ王國）・王都拉巴納斯塔
（王都ラバナスタ）



王都拉納巴斯塔內，各式各樣的種族混雜其中，和樂融融地生活著。

王子拉斯拉（ラスラ）與即將結婚的艾雪（アーシェ）正在馬車上接受衆人的歡呼。王子的結婚典禮讓全國人民為之振奮。



「奉偉大天父之名，我認同你們兩人成為夫婦」
「不論你們兩人所行的道路通往何處，充滿恩惠的神之祝福都將緊緊跟隨」
「法拉姆（ファーラム）～」

身穿鎧甲的將軍巴修（バッシュ）急忙地走向會議室，士兵則在一旁向他簡報。

士兵　：「……在這之後若亞凱迪亞（アルケイディア）從陸、空兩方開始同時攻擊的話……」
巴修　：「納布提斯（ナブディス）被攻陷了！」
拉米納斯　：「什麼？」
拉斯拉　：「父親他呢？」
巴修　：「還不知道，拉斯拉大人」



將領　：「一旦納布提斯被攻陷的話……
就沒有任何人能阻擋亞凱迪亞軍進攻達馬斯卡了。他們到達我國國境也只是時間上的問題了。」





拉米納斯　：「那麼那比納（ナルビナ）的話……」
巴修　：「我過去吧！」
拉斯拉　：「也請讓我一起去！」

聽到拉斯拉這麼說，國王拉米納斯的臉上顯得十分憂鬱。



開往那比納的大軍正在城中集結，搭載著陸行鳥騎兵的飛空艇陸續抵達。

拉米納斯　：「嘉提亞（ガルテア）的加護與你們同在。」



國王拉米納斯將劍交給了拉斯拉王子。

拉斯拉　：「感激不盡！」

拉斯拉轉頭看著王妃艾雪，兩人心中的不捨溢於言表。



拉斯拉拔出了國王賜予的劍揮向空中，全軍響起了歡呼聲。
由王子及將軍巴修率領的援軍開往形勢危急的那比納。

達馬斯卡～納布拉迪亞（ナブラディア）國境附近．
那比納（ナルビナ）城塞亞凱迪亞帝國的大軍正勢如破竹地進攻那比納城塞。
騎著陸行鳥的巴修與拉斯拉兩人在城塞裡奮勇殺敵，但敵軍依然源源不絕。



巴修　：「這裡被攻陷了！要撤退了哦！」
拉斯拉　：「還不行！我們還有魔法障壁！」

他們所仰賴的魔法障壁，是由數名魔導士集中使用魔法所形成的。
然而，敵軍士兵也進攻至魔法障壁的增幅塔，並殺死了魔導士。
守衛城塞的魔法障壁瞬時消失，敵軍的飛空艇大幅攻進了城塞。

拉斯拉　：「魔法障壁被…！」

巴修　：「到此為止了嗎！」

拉斯拉　：「父親的仇！父親的仇啊！」



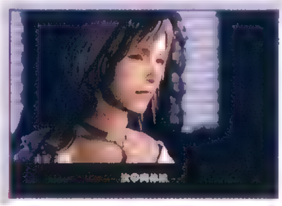
就在此時，敵軍的弓兵卻已經瞄準了拉斯拉。
巴修一發現，馬上拉弓反制。

巴修　：「拉斯拉大人！」

但是一切都為時已晚。敵軍的弓箭不偏不倚地射中了拉斯拉的胸膛。
見到拉斯拉中箭，巴修連忙趕去救起了拉斯拉，並騎著
陸行鳥突破敵軍的重重包圍。

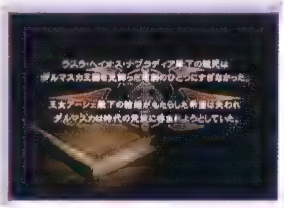


被擊毀的飛空艇墜落在城塞，爆炸引起了熊熊大火。
那比納城塞已經抵擋不住亞凱迪亞帝國的侵略了。
看著拉斯拉的遺體，成為寡婦的艾雪難掩哀傷。
「你的肉體」
「得到偉大天父的祝福……」
「回歸大地吧。」



「你的魂魄」
「回到偉大之母的女神身邊」
「迎接安詳永眠的時刻吧」
「法拉姆～」

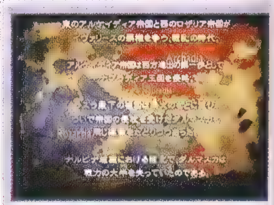
拉斯拉・海歐斯・納布拉迪亞
（ラスラ・ヘイオス・ナブラディア）殿下的戰死，
不過是降臨在達馬斯卡王國的悲劇之一罷了。
王女艾雪殿下的結婚所帶來的希望也已經失去，
達馬斯卡即將被時代的巨浪給吞食。



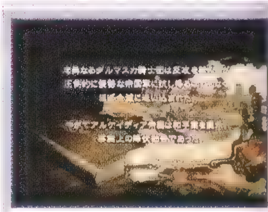
這是東方的亞凱迪亞帝國（アルケイディア帝國）
與西方的羅札利亞帝國（ロザリア帝國）
競逐伊瓦利斯（イヴァリース）霸權的戰亂時代。

亞凱迪亞帝國向西方進攻的第一步，
就是侵略納布拉迪亞王國（ナブラディア王國）。

拉斯拉殿下的祖國就這樣在帝國侵略的業火中消滅，
緊接著受到帝國侵略的達馬斯卡，也將面臨同樣的命運。
在那比納城塞的敗北，讓達馬斯卡失去了大半以上的戰力。



忠勇的達馬斯卡騎士團雖然試圖反攻，
不過依然無法抵抗擁有壓倒性優勢的帝國軍，
幾乎遭到全滅。



亞凱迪亞帝國終於提出了和平方案。
這也是實質上的投降勸告。
我的老友、達馬斯卡國王拉米納斯殿下
不得不決定投降。為了進行和平協定的調印，
他前往在帝國軍佔領之下的那比納城塞。

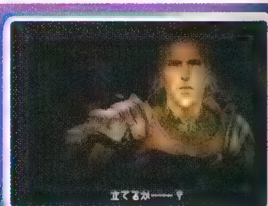
然而就在陛下剛剛從王都拉巴納斯塔出發後不久，
碩果僅存的達馬斯卡騎士們，
察覺了某些不尋常的情報。

”在和平協定調印典禮上，有人策動將暗殺國王”
哈爾姆·恩德爾4世「回顧錄」<12章 落日的王國>

# 那比納城塞內部

## ナルビナ城塞内部

MAP ▶ P.094




巴修　：「……要不要緊？振作點！」
沃斯拉　：「所以我就說了，他只會礙手礙腳而已。」

巴修　：「別說這種話！
大家可不是自己喜歡才戰鬥的。
都是為了祖國著想啊！
站得起來嗎……？」

在朦朧之中，眼前出現的身影，是巴修將軍。

雷克斯　：「我叫雷克斯（レックス），將軍。」
巴修　：「是嗎，雷克斯。
看起來沒有什麼外傷，只有輕微的腦震盪吧。
來，站起來吧。」



那比納城塞（ナルビナ城塞）・北邊迴廊附近

巴修　：「……不要緊吧，雷克斯？」
雷克斯　：「是，沒問題的。」
巴修　：「雷克斯，你幾歲了？」
雷克斯　：「我17歲！」
巴修　：「是嗎。那雙親呢？」
雷克斯　：「父親與母親都死了。
只有個小我2歲的弟弟住在拉巴納斯塔。」
巴修　：「……真是抱歉。
讓像你這樣的年輕人都得拿劍起來戰鬥。」
雷克斯　：「不，這都是為了祖國！
為了父母親，以及更多的同胞們……」

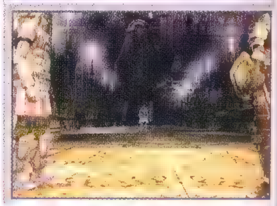


沃斯拉　：「快一點，巴修！
現在可沒有時間講話！在那些人聚集過來之前，
無論如何都得趕到陛下身邊才行！」
巴修　：「嗯，我知道。」

帝國的士兵開始朝眾人的位置接近。



巴修　：「沃斯拉，去吧！
這裡就讓我們來擋吧！」



**巴修**　：「別慌張，雷克斯。
只要不慌不忙，慢慢地來你就辦得到！」

## 1-1 空中庭園

根據巴修的指示進行基本操作解說

## 1-2 內郭

打倒小型飛空艇雷莫拉

就在眾人將小型飛空艇雷莫拉的HP消耗至一定程度後，
巴修施展了強力的攻擊魔法，擊毀了小型飛空艇。



**飛空艇**　：「可惡！開什麼玩笑！
螞蟻1號呼叫螞蟻窩！
發動機損傷！現在已經撐不下去了！」



**敵人**　：「這裡是螞蟻窩，瞭解！
幹得好，螞蟻1。允許你後退。」
**飛空艇**　：「感激不盡。螞蟻1要脫離了！」

巴修與雷克斯等人來到的城塞的最上層。
此時敵軍士兵再度逼近。

**雷克斯**　：「將軍！這裡就讓我來想辦法！請你繼續前進！」

讓年輕的雷克斯獨自殿後，巴修顯得不太放心。

**雷克斯**　：「拜託！快點！」

## 1-3 最上階

往王座的方向前進

來到最深處的房間裡，映入雷克斯眼簾的，是滿地的屍體。

而坐在王座上的，是已經斷氣的國王遺體。
就在此時，一個人影偷偷接近雷克斯的背後。
雷克斯一轉身，看見的是將軍巴修。但是他的劍已經刺進了雷克斯的身體。



**雷克斯**　：「為什麼……會是你？
為什麼…要做這種事……？」
**巴修**　：「陛下打算要把達馬斯卡賣給那些傢伙，
陛下是賣國奴！」



身受重傷的雷克斯倒臥在地，
而敵軍士兵也在此時衝進了房間。



**士兵**　：「把逆賊抓起來！」

在意識朦朧的雷克斯眼中，
隱約看到一名帝國軍將領的身影。

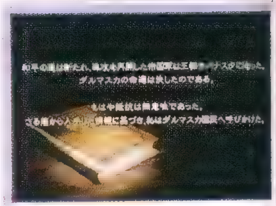
**維因**　：「這樣一來和平談判也就泡湯了啊。」
**巴修**　：「我們絕不做無條件的投降！
陛下是把達馬斯卡賣給你們這些人的賣國奴！」
**維因**　：「戰爭已經結束了哦，將軍。
達馬斯卡已經敗給了我們帝國。
不過，我等為了對達馬斯卡給予敬意……
努力保留相當程度的主權給你們哦。
這一切，全都被將軍你給……
因為你的關係全部泡湯了啊。」



**巴修**　：「我們絕對不向帝國屈服！」
**維因**　：「我想達馬斯卡的人民，應該會非常恨你吧。
把將軍帶走！」

失去意識的雷克斯，心裡想起了一個人的名字。

**雷克斯**　：「范恩（ヴァン）……」



和平之路被切斷，

再度展開進攻的帝國軍逼近了王都拉巴納斯塔。

達馬斯卡的命運已成定局了。

現在抵抗已經毫無意義。

根據各方面所取得的情報，我對達馬斯卡如此呼籲。

”提倡徹底抗戰、暗殺了拉米納斯陛下的巴修．馮．羅森堡將軍，已經被當成大逆賊而處刑了。”

”現在還冀望抗戰的人也就是將軍的同類。是將達馬斯卡帶往滅亡、毫不知恥的叛逆者。”

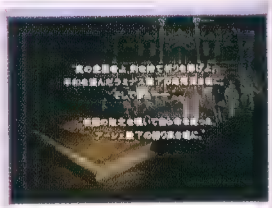
”真正的愛國者啊，丟棄你的劍並獻上祈禱吧。

獻給期望和平的拉米納斯陛下慈悲為懷的靈魂。

同時也獻給……”

”悲嘆祖國的敗北而自行了斷性命、

艾雪殿下的高傲靈魂。”



失去了王族的達馬斯卡，接受了帝國所提出無條件投降的通牒。

哈爾穆．恩德爾４世「回顧錄」

<13章 友邦的義務>

# 卡拉姆賽茲水路

## ガラムサイズ水路

MAP ▶ P.096



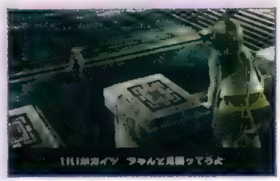
**凱茲**　：「范恩哥，再不快一點的話會被發現哦！」

**范恩**　：「我知道，再一下子就好。」

知道嗎凱茲（カイツ），你得好好把風才行哦！」

在下水道裡有許多巨大的老鼠到處逃竄著。

范恩　：「1、2……還有3隻嗎。
好，全部給你解決掉！」



## 1-4 最終處理區域 最終処理区画

打倒變種鼠怪（ウェアラット）×3

凱茲　：「好厲害，全部都你一個人辦到的嗎？
這樣的話就算有大隻的出現也沒問題囉！」

范恩　：「也許已經可以跟砂漠裡的魔物戰鬥了吧。
那麼，今天就到這裡結束吧。
凱茲也該回去米格洛（ミゲロ）的店了吧？
好像還有些工作是吧。」



凱茲　：「糟糕，我都忘了。
喏，范恩哥也一起來吧！
今天好像會很忙的樣子，
可能會有好多工作要做呢。」

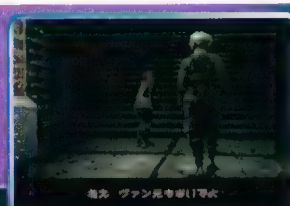
范恩　：「我還有其他的”工作”要做呢。
這裡的門鎖，記得幫我重新上鎖哦。
若是被發現我們擅自進入的話，
一定又會被米格洛先生罵的。」



# 王都拉巴納斯塔

王都ラバナスタ

MAP ▶ P.103



那比納城塞內部～巴爾海姆地下道

**前瓦倫迪亞歷706年～**

**也就是達馬斯卡戰敗的 2 年後……**

范恩在市場裡獨自吃著東西，突然聽到附近傳來爭執的聲音。

**帝國兵1**　：「什麼，你有說什麼嗎？」
**小販**　：「那個、費用……」
**帝國兵1**　：「你說費用？」



帝國兵抓住了小販的脖子，作勢要脅。

**小販**　：「不……不用了，不用了。」
**帝國兵2**　：「別這樣，今天可別引起騷動啊。」



**帝國兵1**　：「算你運氣好！」

就在此時，范恩從帝國兵的身旁撞了一下。

**帝國兵1**　：「給我小心點！小鬼！
糟了，被騙了！是扒手！」
**帝國兵2**　：「你說什麼!？」

兩名帝國兵追了上去，不過下手的人早已不見蹤影。



偷走帝國兵錢袋的范恩來到沒有人的地方，此時另一隻手卻把錢袋給搶走。
仔細一看，是一名金髮的少女。

**范恩**　：「幹什麼啊！」
**潘妮洛**　：「可不是說”幹什麼”的時候吧？
你又偷東西了對吧！萬一被抓到的話該怎麼辦啊？大家可都很仰賴你的啊！
萬一被抓的話就沒有人照顧了不是嗎！」



**范恩**：「別這麼說了。反正我也不是領導人啊。
我們這些孤兒啊，非得在不靠任何人的情況下活下去才行啊。
這一點，潘妮洛（パンネロ）……對你而言也是一樣的吧？」

范恩一轉身，看到潘妮洛將錢袋打開。



**范恩**：「你在幹什麼！」

**潘妮洛**：「『這些錢原本就是屬於我們達馬斯卡人的啊。
就因為是帝國把這些錢偷走的，
所以從帝國的那些傢伙手中搶回來……
就是我們的使命啊』
……喏，這是范恩你會說的台詞是吧？」




潘妮洛一邊說著，一邊從錢袋裡把錢拿出來。

**范恩**：「潘妮洛，你說的話跟做的事情，可是互相矛盾的耶！」

**潘妮洛**：「這是上禮拜給你麵包的費用。
我在米格洛先生那邊幫忙工作……
可不代表連范恩要吃的麵包也都免費哦。」

**范恩**：「我自己也不想……老是過著這種生活啊……」

此時在地面上出現了黑影，從兩人的頭上經過的飛空艇傳來機械的聲響。

**范恩**：「我總有一天，也要擁有屬於自己的飛空艇。
成為一名空賊，在那片天空自由自在地遨翔！」

見到范恩如此嚮往地說著自己的志向，潘妮洛臉上出現了笑容。

**潘妮洛**：「在實現這個夢想之前，最好不要被抓到
牢裡去哦。」



潘妮洛一邊說著一邊離開，留下范恩一個人。

潘妮洛　：「等一下到米格洛那邊去看看吧。
那邊好像有點麻煩的樣子。
希望范恩能幫幫忙囉～」



## 1-5 市街地東部

前往米格洛的道具店（ミゲロの道具ショップ）

米格洛　：「哦～范恩，我在等著你呢。」

范恩　：「米格洛先生，你說有麻煩是？」

米格洛　：「那就是啊，在砂漠街道似乎發生了點騷動，
原本該在昨天就到這條街的貨運行，到現在還沒來。
就因為這樣，要提供給今晚宴會的食材也都還沒送到呢。」

范恩　：「我知道了！你要我去找貨運行是吧？」

米格洛　：「你在說什麼！砂漠裡到處都是魔物啊！
我可不能讓你做這麼危險的工作啊。
食材的部分，砂海亭的特瑪吉（トマジ）
說會幫我想辦法。」



范恩　：「你是說要去砂海亭拿嗎？」

米格洛　：「那個我已經拜託凱茲過去了。
不過叫那孩子過去的話，搞不好去了又不回來。
我又沒辦法離開店裡，潘妮洛我也拜託她辦別的事。
不好意思，能不能請你幫我跑一趟砂海亭，
把凱茲給叫回來呢？」

范恩　：「真是無聊的工作啊……」

米格洛　：「唉呀別這麼說，這就萬事拜託了啊。」



那比納城塞內部～巴爾海姆地下道

## 1-6 市街地東部

前往砂海亭

來到了砂海亭的范恩，終於找到了凱茲。

范恩　：「真是的，凱茲。你放著公差不做，在幹什麼啊？」

凱茲　：「你看你看，范恩哥！就是這傢伙！
因為這傢伙的緣故，貨品都進不來了！」

范恩　：「我看看……在東之砂漠（東の砂漠）
出沒？這傢伙是什麼啊？」

特瑪吉　：「哦范恩，你也是出公差嗎？」



特瑪吉　：「看來米格洛先生也是相當忙碌呢。
這個嘛，就是因為負責主辦帝國執政官大人的歡迎宴會……
所以要忙的事才會多得像山一樣是吧。」

范恩　：「我可一點都不想歡迎他呢。話說回來特瑪吉，這傢伙是？」

特瑪吉　：「是啊，令人頭痛的傢伙呢。
就是因為有這些魔物在出沒，使得貨運行
的抵達嚴重耽誤，到處都供貨不足啊。
所以才會像這樣，看看是不是有人能加以擊退囉。
只要有人能擊退的話，會提供一點報酬的。」

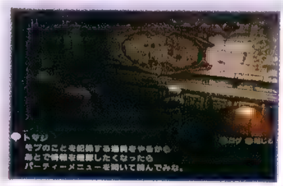
范恩　：「嘿……比起米格洛先生的公差，這可真是有意思的”工作”呢。」

凱茲　：「說得對啊。范恩哥，你試試看吧！」



范恩　：「你還有東西要送去給米格洛先生對吧？
不快點回去的話，可是很讓人頭痛的呢。」

凱茲　：「糟糕，我都忘了！」
凱茲說完，急急忙忙地離開了砂海亭。



## 1-7 外門前廣場

接近東門前的帝國兵，前往東達馬斯卡砂漠

帶著特瑪吉的傳票，范恩來到了東門。不過在那裡卻有許多的帝國兵看守著。



**帝國兵**　：「為了執政官閣下的就任典禮，現在進行特別警戒中。沒有許可的人都不能通行。」

**范恩**　：「嘿，那就麻煩了。我被負責主辦今晚晚會的米格洛委託，前去收取製作獻給執政官料理所用的重要食材。
你看，這是米格洛先生的傳票。
如果因為你的關係使得料理來不及做好的話，
這個執政官也會生氣吧，這跟我可沒有關係哦。」

**帝國兵**　：「那位大人，哪裡會為了這點無聊的小事就生氣！」

此時其他帝國兵上前竊竊私語。

**帝國兵**　：「……嘖，沒辦法。趕快通過吧！這座門馬上就要封鎖了！」



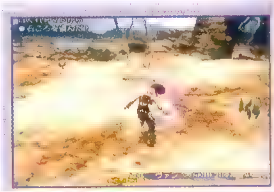
於是范恩就這麼順利地通過東門了。

## 1-8 砂段山丘　砂段の丘

打倒遊蕩蕃茄（はぐれトマト）

討伐了遊蕩蕃茄之後，范恩在一旁發現一朵開在砂中的花。

**范恩**　：「咦……那不是卡巴納花嗎。
會開在這種地方可真是稀奇呢。」



於是范恩便把這朵花摘了下來。

**范恩**　：「要辦的事也結束了，回去吧。」

## 1-9 前往王都拉巴納斯塔

### 王都拉巴納斯塔

王都ラバナスタ

MAP ▶ P.103

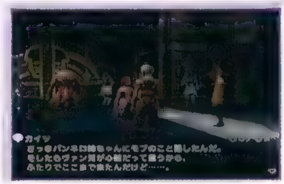


## 1-10 東門

與東門前的凱茲說話

回到了東門的范恩，遇到凱茲及其他民衆被關在門外。

**凱茲**　：「啊，范恩哥！
怎麼辦，門已經關了起來，沒辦法進入城裡了！
剛剛我把魔犯的事情告訴潘妮洛姊姊了。
然後她說擔心范恩哥，於是我們兩個人就到了這裡……。
突然士兵說要把門關起來，引起一陣騷動……。
結果我就跟潘妮洛姊姊走散了……。」



就在一群民衆被擋在門外無法進城的時候，
有一支運送陸行鳥的隊伍來到城門。
沒想到士兵居然立即就放行了。

**范恩**　：「為什麼不讓我們進去，而陸行鳥就可以啊！」

旁邊的士兵聽到之後不禁訕笑。

**范恩**　：「有什麼好笑的！」



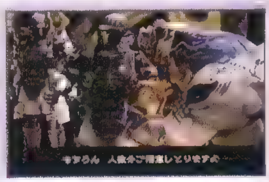
**帝國兵**　：「這隻陸行鳥是具有血統書，是典禮專用的。
牠可是要花上好幾萬基爾的。
牠遠比你們100個人加起來還要有價值得多呢。
喂，你可別太靠近啊！
可不能讓你們這些貧窮人的味道沾染到
陸行鳥身上啊！」



說完陸行鳥便進入城門，而范恩摘來的卡巴納花，也在推擠中被踩扁了。
就在此時，突然從門後傳來米格洛的聲音。

**米格洛**　：「這可真是隻雄壯的陸行鳥啊。
一眼就可以看得出來哦～這是茲達（ツィッタ）出產的吧。
土質不同，陸行鳥的成長也截然不同呢～」

**米格洛**　：「對了對了……
說到土質不同，風味也不同的東西，
例如達馬斯卡的巴羅斯酒（バロ--ス酒），
不論是濃度與香味，雖然離亞凱迪亞產的還差那麼一步……
但事實上可是十分獨特的風味哦～
你看這些，可是很不錯的東西哦。
不曉得您覺得如何呢？
當然，已經準備好足夠人數的份量了哦。」



米格洛一邊說著，一邊把準備的好酒獻給帝國兵。
帝國兵見狀也不好拒絕，也答應放行。

**帝國兵**　：「喂，”行李”通過之後就照預定把門封鎖吧。
可惡，鎧甲裡面全都是砂了……！」



**米格洛**　：「別讓人這麼擔心嘛。
不過，你平安沒事的話就好。」

**潘妮洛**　：「好了，我們也該走了吧？」

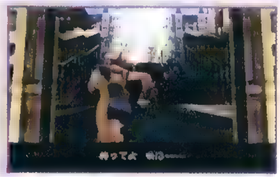
但是此時，范恩心中對剛剛人不如陸行鳥的待遇一直無法釋懷。

**米格洛**　：「是啊，典禮馬上就要開始了呢。
再不快點可不行呢。」



城門一打開之後，范恩不發一語地馬上離開。

**潘妮洛**　：「啊，等等！
等一下嘛，這算什麼……
喂，怎麼了嘛，范恩！」



一行人就這樣前往典禮會場。

迎接新就任執政官的隊伍，浩浩蕩蕩地在城裡的大道上前進，范恩與潘妮洛等人夾雜在道路兩旁的民眾中。

新任執政官維因・卡達斯・索利德（ヴェイン・カルダス・ソリドール）站在禮車上，一副威風凜凜的模樣。

看到新任的執政官似乎是個不好惹的人物，讓潘妮洛的心中不由得感到不安，緊緊地抓著范恩的手臂。



就任典禮就在拉巴納斯塔的大聖堂前舉行。曾幾何時，這裡原本是當初拉斯拉王子出征時宣示的地方。

典禮台上的正中央，坐著一名身穿重裝鎧甲的騎士。
包覆著全身的鎧甲給人不可侵犯的威嚴感。



**騎士**　：「現在是亞凱迪亞帝國西方總軍司令，新執政官，
維因・索利德閣下的致詞……」

還沒等騎士說完話，維因便逕自走下典禮台，站在禮車上面對著群衆。



**騎士**　：「閣下？」

**維因**　：「諸位拉巴納斯塔市民。
你們憎恨帝國嗎？你們憎恨我這個人嗎？」



此時，底下的民衆當然是以不滿的抗議予以回應。

**維因**　：「不用說也知道。
就連我自己，也不認為能將諸位的憎恨化解掉。
我不要求諸位會對我忠誠。
諸位，你們應該繼續遵守對已故拉米納斯陛下的忠誠才是。
陛下十分的愛護國民……
他是盡力於實現和平、一個真正的名君。
陛下的慈悲心，至今仍然守護著諸位，
並且期望達馬斯卡永遠和平繁榮。」

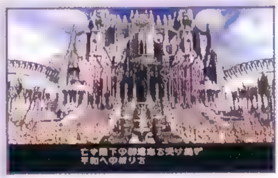
**維因**　：「諸位，我只要求一件事。
繼承陛下的遺志，祈禱國家和平！
從那場令人傷痛的戰亂起已經經過２年了。
我希望好不容易長出的和平新芽……
能在諸位的祈禱下成長為一顆大樹！
只要大家不要忘記這件事……
你們要怎麼憎恨我都無妨！
我絕對不會逃避，你們的憎恨我都願意接受、背負……
並且守護達馬斯卡！
這是我對你們的補償。」



聽到維因說的這段話，底下的民衆開始竊竊私語、議論紛紛。

維因　：「已故的拉米納斯陛下與艾雪殿下，至今依然守護著諸位。
熱愛祖國的人們啊！
繼承已故陛下的遺志，祈禱國家和平吧。
我最大的期望，就只有這樣而已。」

維因慷慨激昂的演說，引起了民眾熱烈的迴響。不過聽在范恩的耳裡，卻很不是滋味。



將官　：「拉巴納斯塔這座城市您覺得如何呢？」
維因　：「實在非常優秀。
你看看這座大聖堂，看起來既華麗又安逸，
可稱得上是嘉提亞樣式之頂點的建築物。
真想讓格拉米斯（グラミス）陛下也親眼看看啊。」

將官　：「今晚的宴會，由這個人負責打理。」
米格洛　：「我叫米格洛。
能夠迎接將成為下一期皇帝的殿下，實感光榮。
在此代表全體市民，誠心誠意一同……」
維因　：「別叫我殿下。我雖然是陛下的子嗣，但是並非皇子。
我們亞凱迪亞帝國的皇帝是由市民選出來的。
……我不過是個候補人選罷了。」
米格洛　：「這可真是失禮了。」



維因　：「話說回來……
也可別叫我什麼『執政官閣下』哦。
我從今天開始就是拉巴納斯塔市民了。
叫我維因無妨。」
米格洛　：「可是，這樣的話……」
維因　：「你不喜歡我的稱謂嗎？
我可要跟你一起喝酒，直到你稱呼我為維因為止哦！」



潘妮洛與維因坐在一旁，看著兩人之間的對話。

范恩　：「真是難看啊，米格洛先生。」
潘妮洛　：「這點你還看不出來嗎？
萬一反抗的話，會被怎麼樣？」
范恩　：「所以說啊……」
潘妮洛　：「那麼換成范恩的話，你會怎麼做？」
范恩　：「你說怎麼做……
是我……是我的話……」



范恩　：「……說得出口嗎？」

潘妮洛　：「我說范恩啊，你有沒有好好在聽啊？」

潘妮洛　：「整個氣氛都不一樣了呢。
變得好像不是拉巴納斯塔了。」
范恩　：「逐漸地要被帝國給吞沒了……
我說啊，今晚的宴會，我們也可以去嗎？」
潘妮洛　：「你在說什麼啊？沒有被招待的話是不可能進入王宮裡的啊。」
范恩　：「那麼，該怎樣才能進去呢？」
潘妮洛　：「看是要拜託米格洛先生……
還是去問問鬧區（ダウンタウン）
的達蘭（ダラン）先生看看？
喂，怎麼你會突然這麼想啊？」



范恩　：「我說過了，要去把達馬斯卡的東西給搶回來啊。
靠我們達馬斯卡人的雙手……
潘妮洛　：「……這是什麼提議啊？
范恩　：「盜取寶物啊。我會分給大家的哦。
這樣一來潘妮洛的心情也會比較好吧。」
潘妮洛　：「隨便講講。如果真的能偷到那麼多寶物，你一定會先跑去買飛空艇的。……不過嘛，范恩的心意我很高興。這個我就先收下了。」

潘妮洛說完便高興的離開了。

范恩　：「對了，飛空艇嗎……
要認真地幹一票嗎？
我不想給米格洛先生添麻煩，能拜託的就只有達蘭爺爺了。
如果是那位爺爺的話，一定知道某些方
法的。鬧區，跑一趟看看好了。」



## 1-11 前往拉巴納斯塔・鬧區

范恩來到位於拉巴納斯塔鬧區的達蘭住處。

達蘭　：「哦～壞小子，好久不見啦。」

達蘭手上摸著自己飼養的寵物，一派悠閒的模樣中散發出一股神秘的氣氛。

達蘭　：「你打發東門帝國兵的方法我已經有耳聞了。」
范恩　：「什麼嘛，你已經知道了啊。」
達蘭　：「不然的話我可沒辦法被人叫做萬事通啊。」

范恩　：「反正，那些傢伙總有一天要好好討回來就是了。
今天要找你的事，跟這個無關。」
達蘭　：「呵呵～。」
范恩　：「我想要知道潛入王宮裡的方法。
那裡面應該有許多不得了的寶物吧。
我想偷一點出來。」



達蘭　：「這個嘛……可以簡單的說。
不管是王宮或寶物，不管是什麼，
全部都被帝國給控制著的哦。」
范恩　：「所以我才要幹啊。
要把屬於達馬斯卡的東西給搶回來！」



看著范恩如此堅定的眼神，達蘭也知道自己勸不住這個小伙子。

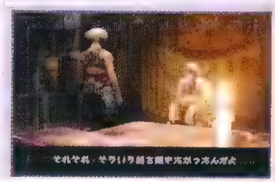
達蘭　：「把達馬斯卡的東西還給達馬斯卡……嗎？
對你而言，這可真是不得了的決心啊。
嗯……話說回來曾經有個古老的傳說。
有一條通往王宮寶物庫的秘密之門，
據說可以用藏有魔力的石板加以打開。」



范恩　：「對對對，我想打聽的就是這個啊。
那麼，你說的這石板，究竟在哪裡啊？」

達蘭　：「嗯，就在我這裡哦。
這個嘛，究竟把它收到哪了呢……」

范恩　：「……喏，說明就不必了，那個石板……
你說是叫「新月石
（クレセントストーン）」嗎？
那個，借給我吧。
只要有了那個，我就可以進入王宮
的隱藏通道了吧。」



達蘭　：「傻孩子，你根本沒在聽我說話嘛。
我的新月石已經失去魔力了。
若沒有用太陽石取回魔力的話是沒有用的。」

范恩　：「啊，是這樣啊。
呃…，太陽石所在的地方，記得是……。」



達蘭　：「在基薩草原（ギーザ草原）啦。
只要跟住在那邊的人打聽的話應該就能拿到吧。
從這裡走出去往南，從南門就可通往基薩草原了。
接著再繼續往南前進的話就是村落了。
在沿途會有魔物出沒，你可千萬別大意哦。」

范恩　：「我知道。那麼，我去去就回來啊。」

# 基薩草原

ギーザ草原

MAP ▶ P.115



## 115 游牧民族村落 游牧民の集落

向游牧民族女性問話

**瑪修雅**　：「能否請你先去找吉恩，告訴他叫他回到村落來？
相對的，把吉恩做的太陽石送給你也沒有關係哦。
在草原的南方，似乎也有其他小孩看到吉恩的蹤影。
跟這裡的小孩們打聽看看也許會有消息。
吉恩的事，就拜託你了。」

正當范恩要去找村落裡的其他小孩打聽時，遇到了潘妮洛。

**范恩**　：「潘妮洛!？　為什麼你會在這裡啊？」
**潘妮洛**　：「這句話，應該是我說的才對吧。反正你又打算要幹什麼好事是吧。」
**范恩**　：「就說沒什麼啊。」
**潘妮洛**　：「如果沒有要幹什麼的話，
讓我跟著應該也無所謂吧。」



**范恩**　：「你儘管跟著來啊。」
**潘妮洛**　：「反正米格洛先生為了負責晚宴而進了王宮……
我今天當然就不用工作啦。好啦，走吧走吧！」

范恩接著向村中的其他小孩打聽關於吉恩的情報。

**卡米娜**　：「啊，那個啊！　我在草原的南方有看到吉恩哦。
他就在我們稱之為年幼水晶邊境的地方，在小小的黑水晶旁邊。
雖然我有叫他跟我們一起回來，不過他說工作還沒做完，還不能回去。

**卡米娜**　：「年幼水晶邊境，就在從這村落往南方走的位置。
從這裡走出去來到草原之後，再往南走稍微繞個圈就到了。
在那裡不會有怪物來，是我們的休息場所。
雖然吉恩看起來沒什麼精神讓我們很在意，
不過若是太煩他的話，
即使是男孩子也會覺得討厭……。
……請你帶他回來比較好吧？」



**潘妮洛**　：「稍等一下啦，范恩。
基薩草原裡，有很多野生的魔物，
很危險的。所以我把東西都帶來了。」



**潘妮洛**　：「只要有了隊伍成員的話，
至今原本只能一個人做的事，
就可以讓隊伍成員一起進行了。
也就是說可以跟自己一樣，
對伙伴也可以使用戰鬥指令自由地選擇行動了。
雖然我是自己思考的，不過只要范恩命令的話，
我就會照你的意思行動哦。這點也請你記住哦。」

**潘妮洛**　：「啊，還有啊！如果覺得不喜歡我自己戰鬥的話，
不妨將我的戰略（ガンビット）切為OFF。
這樣我就會停止以自己思考的方式戰鬥，
持續等待范恩下達命令哦。
范恩自己的戰略也是可以變更的哦。
如果覺得決定指令很麻煩的時候就很方便。」



## 1-16 年幼水晶邊境　幼き水晶のほとり

與游牧民族少年吉恩（ジン）說話

范恩等人終於在年幼水晶邊境找到了游牧民族的小孩（游牧民の子供）。

**吉恩**　：「我就是吉恩……？
咦，瑪修雅說叫我回去村落嗎!?
……真糟糕啊。嗯……應該沒關係了吧？」



**吉恩**　：「不行……太痛了跑不動……。
如果沒有做出太陽石的話不行，可是那些混蛋……
那個，就是被魔物追趕結果摔倒了啊。
雖然只要再做 1 個的話就可以結束了，
不過工作做到一半就回去實在很不甘心……。
我想稍微休息一下就可治好，才會在這裡休息的……。」

**吉恩**　：「話說回來，難道你們是專程來叫我回去的嗎？」



●選擇「告訴實情（事情を話す）」

**吉恩**　：「原來如此～。原來大哥哥你們需要太陽石啊。
你們就是為了這個才來找我的啊。
如果瑪修雅說可以的話我就把陰石給你們。
不過，因為我還沒辦法跑，
所以太陽石能不能請大哥哥你們自己做？」



於是吉恩便把「陰石」交給了范恩。

**吉恩**　：「這就是陰石。你知道在草原上有很多黑水晶吧。
雖然很小，不過也有像我旁邊這個一樣大的。
在大顆的黑水晶當中，有些會照到太陽光後發出強烈的光芒。」

吉恩　：「你看，有沒有看到那裡發光的東西？
把我剛剛給你的陰石，讓發亮黑水晶的光芒照射。
這樣一來，能量就會累積在石頭裡面。
草原上一共有４個會發光的黑水晶。
如果找不到時，就看看四周圍吧。
水晶會閃亮亮的，馬上就可以看到。」



吉恩　：「一個黑水晶可以累積的能量，
在沒有照射亮光之前是無法得知的。
若是順利的話不必每個水晶都跑就可完成。」



吉恩　：「……還有，畫面右上的量表就是能量的累積量。
只要達到全滿的話，陰石就會變成太陽石哦。
請努力地累積吧。
完成太陽石後拿來給我看。
我會幫你看看石頭是否確實完成。
對了對了，黑水晶的位置在地圖上也有，
等一下也可以察看一下。
我會在這裡等著哥哥們回來哦！」

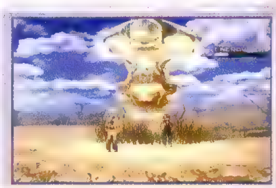


## 1-17 流星草原 星ふり原 等地

把「陰石」放入黑水晶將能量累積至100%

范恩　：「能量已經完全充滿了，這樣就完成了吧！」
潘妮洛　：「回去讓吉恩看看吧。如果順利完成就好了呢。」
范恩　：「好，回去吉恩那邊吧。」

於是范恩等人又跑回吉恩的所在地。



**吉恩**　：「哦，太陽石完成了！
嗯，沒問題了。
大哥哥，你們明明不是村落裡的人，還真能幹呢。
我們被瑪修雅嚴厲地告誡，說絕對不能接近狼人（ウェアウルフ）。
不過……為了試膽量，就被大家……。」



**吉恩**　：「剛開始還覺得有點開玩笑，
不過多多（トト）說
『草原的孩子是不怕魔物的』之後，
連我也不由得生氣了起來。這件事可要對大人們保密哦。
好了……，腳好像也回復了，我們一起回到村落吧。
要用衝的回去，你們可要好好跟上來哦！」



說完吉恩便帶著兩人往村落的方向飛奔而去。

**瑪修雅**　：「吉恩平安無事地回來了。
雖然他個性溫和，不過有時候會呆呆的，讓我好擔心。
看來也給你添了不少麻煩呢。謝謝你。」



范恩便從瑪修雅的手中接下了謝禮。



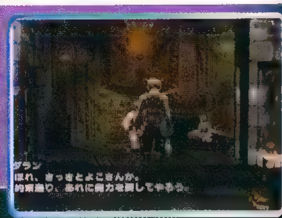
**瑪修雅**　：「太陽石你已經從吉恩那邊拿到了吧。
如果能幫得上你的忙就好了。」



# 拉巴納斯塔・鬧區

ラバナスタ・ダウンタウン

MAP ▶ P.113



## 1-20 鬧區南部 ダウンタウン南部

接近達蘭的家

兩人回到了拉巴納斯塔的鬧區，正要去找達蘭爺爺的時候，潘妮洛叫住了范恩。

潘妮洛　：「喂，范恩！」

范恩　：「？」

潘妮洛　：「我們兩個人一起出遠門，好像已經很久沒這樣了呢。

真是愉快呢。

那麼，我要回店裡去了。

事實上是我拜託米格洛先生留在店裡的。」



潘妮洛正要離開時，走沒幾步路突然停了下來。

潘妮洛　：「范恩！拜託你以後別再做危險的事了好嗎。

不想再這樣了，像是受傷……

像是你不在身邊……」

范恩　：「我也不想啊。」

潘妮洛　：「嗯，那就好。

那我走了！」

范恩　：「……抱歉。」

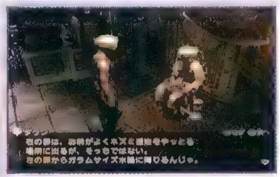


## 1-21 鬧區南部 ダウンタウン南部

到達蘭的家裡與達蘭爺爺說話

**達蘭**：「呵呵……你真的拿到了太陽石啊。
喂，還不趕快給我。
照約定，我幫你把那個的魔力回復。」

**達蘭**：「那麼……接著是關於潛入王宮的方法。
首先你到５號倉庫去吧。在那裡不是有兩道門嗎？
右邊的門進去後，就會到你經常去打老鼠的地方，不過不是那裡。
從左邊的門進去，可以到達卡拉姆賽茲水路（ガラムサイズ水路）。
水路可以連接到王宮裡。在裡面應該
會有個通往王宮通用口的樓梯。
從那裡就可進入裡面了。」



**達蘭**：「但是，光是進入王宮裡面是拿不到什麼寶物的。
原本要進入王宮的方法就已經很辛苦了。
王宮的寶物庫被一道秘密的門給隱藏起來了。
這時候，這個新月石就可以派得上用場了。
它裡面藏有打開這道秘密之門所需要的魔力。

**達蘭**：「聽好了，范恩。
『紋章需要太陽的力量，並將它給予被隱藏的道路』。
這句話，可千萬別忘記哦。
進入王宮之後，首先要找到紋章。
只要把太陽的力量注入那裡面的話，
引導之光就會出現了吧。



**達蘭**：「不過我可要給你忠告哦。
萬一你被抓到的話，就會被關進那比納監獄（ナルビナの監獄）裡，
直到老死為止你都得在牢裡度過了。
說得也是啊……總之今晚還是不要吧。
想要潛入的話，還是好好思考一個晚上，做好覺悟之後再來吧。」

同一時間
～拉巴納斯塔地下卡拉姆賽茲水路

由沃斯拉率領的反抗軍正集結在卡拉姆賽茲水路。

**反抗軍**：「從３班到６班都到達了，正在待命。
目前為止都還沒被帝國發現。」
**沃斯拉**：「叫剩下的人快一點。
到日落之前非得要完成配置才行。」



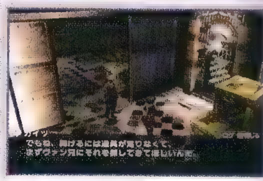
在沃斯拉的身邊，出現了一名女性的身影。



## 1-22 前往卡拉姆賽茲水路

范恩來到了５號倉庫，發現凱茲已經在那裡等著。

**凱茲**：「啊，范恩哥！ 我等你好久了。
終於準備好要開左邊的門了。我想你已經厭煩再打老鼠了吧？
因為我想要讓范恩哥第一個進去，所以在這裡等著幫你開門呢。
不過啊，要打開門的話道具還不夠，所以想請范恩哥先去幫忙找。
……如果我這麼說的話，你會覺得很
麻煩吧～。嘿嘿～
開玩笑的。我全部都自己準備好了哦。
來，那麼就趕快……」



接著畫面突然一片漆黑。

**凱茲**：「嗯……是這樣嗎。……啊勒？
唔呵哈！哇！」



凱茲　：「打開了！這樣一來可以練功的地方又多了一個了。

啊，對了。這個給你吧。因為不知道裡面會有什麼樣的傢伙。

我想這多少會有點幫助吧。

## 卡拉姆賽茲水路

ガラムサイズ水路

MAP ▶ P.096



## 1-23 前往拉巴納斯塔王宮

范恩終於來到了通往王宮的階梯前。

范恩　：「這個階梯上去之後好像就是拉巴納斯塔王宮了。」

●選擇「進入（進む）」

范恩　：「一旦進去了，可沒那麼簡單就能出來吧……。」

●選擇「即使如此還是進入（それでも進む）」



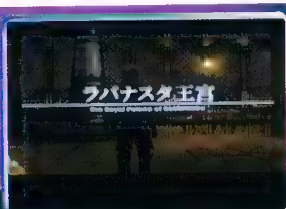
就在此時，一台小型飛艇潛入了拉巴納斯塔王宮。

從飛艇上下來了一名男子，以及一名維拉族女性。

## 拉巴納斯塔王宮

ラバナスタ王宮

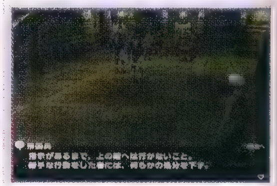
MAP ▶ P.121





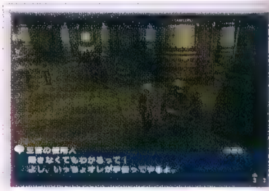

范恩在地下倉庫遇到了一名王宮僕人（王宮の使用人），與她交談之後帝國兵會要求所有僕人集合。

**帝國兵**　：「臨時聘僱的僕人全員集合！
你們要負責晚宴結束之後的整理工作。
現在我要你們先在這裡待命。
在有進一步的指示之前，千萬不要到上面的樓層。
若有人敢擅自行動的話，會給予一定的處分。
那麼，你們就再等一陣子吧。」



**王宮僕人**　：「你打算要到上面去是吧。這個嘛……
肚子餓了是吧？的確，這會讓人很想潛入宴會裡去啊～。
你不用裝我也知道的啦！好，那麼我就幫你吧。」

**王宮僕人**　：「聽好了，按下□鈕的話，可以呼叫士兵。
士兵我自己來應付他，你就趁機跑到上面去吧。
啊，如果太接近士兵的話可是會
被發現的哦。好，試試看吧。」



## 1-26 地下倉庫

按下□鈕呼叫帝國兵，爬上通往大廳堂下層（大廣間階下）的樓梯

在其他僕人的幫助之下，范恩順利地潛入了王宮內部。

**范恩**　：「『紋章需要太陽的力量，並將它給予被隱藏的道路』
進入王宮之後，首先要找到紋章。
只要把太陽的力量注入那裡面的話，引導之光就會出現了吧。
達蘭爺爺是這麼說的吧……。總之必須先找到紋章才行吧。」

## 1-27 大廳堂下層 大廣間階下

對著獅子的紋章使用新月石

## 1-28 大廳堂下層 大廣間階下

調查發出細微光芒處進入內部

范恩　：「哪麼，打開了隱藏之門了……寶物庫究竟是在哪裡啊？」

此時門突然自動關閉。



范恩　：「喂，怎會自己關了起來啊!？
這樣一來，就只能繼續前進了啊……。」

## 1-29 隱藏通道

按下開關

## 1-30 隱藏通道

調查詭異的牆壁

## 1-31 庭園保全階梯 庭園保全階段

爬上樓梯



打開牆壁進入房間之後，映入眼簾的是各式各樣的珍奇寶物。原來這裡正是寶物庫。

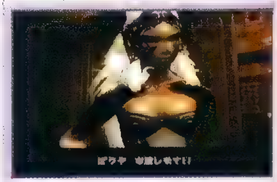
看見滿滿全都是貴重寶物的范恩，一時之間不知道該如何下手。就在此時，他轉身發現一座女神像。
女神像的頭部發出耀眼的光芒。范恩伸手將發光的部位取下，發現是一顆寶石。



就在此時，在旁邊傳來某個男子的聲音。

男子　：「慢了一步啊。」
范恩　：「你是……？」
男子　：「這個故事的主角啊。
芙蘭（フラン），是魔石。」

芙蘭　：「小子，把它交給我吧。」
范恩　：「這算什麼嘛，這可是我的獵物！」
男子　：「從你手上搶過來，就是我的了。」



就在此時王宮響起了一陣警報，范恩便趁隙一溜煙地逃走了。

男子　：「……被他給逃了。」
芙蘭　：「這個冷淡的女神呢？」
男子　：「還是有它的價值啊。」



在警報大作的當下范恩急忙地逃回王宮的庭園，但是到處都是士兵。



范恩　：「那些人是？」

就在此時王宮內響起了爆炸聲。一名美麗的女子與反抗軍出現在火光中。而空中則出現了帝國軍的戰艦伊弗利特。



男子　：「伊弗利特嗎？真是誇張的一群人啊。
事前的準備也太周全了吧。
帝國的這些傢伙，居然已經事先埋伏了。」



見到情況不妙的范恩，在城牆上死命地奔逃。

男子　：「啊，喂，等等！」

芙蘭駕駛的小飛空艇快速地飛過，橫擋在范恩的面前。

男子　：「好了，小子！
乖乖聽話，把那東西交給我吧！」

此時數名帝國兵也趕到了城牆上。



帝國兵　：「這裡也有！」
男子　：「走吧！芙蘭！」

男子把范恩扛起來後縱身往城牆外一躍，正好坐上了芙蘭駕駛的飛空艇，但范恩也同時緊緊抓住男子的手不放。



男子　：「你這混蛋給我放手！
別在那邊給我搖來晃去的！」

此時他們的飛空艇突然出現了異狀。

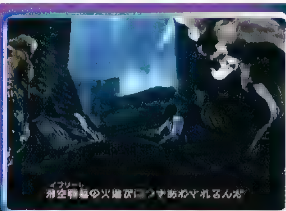
男子　：「怎麼了！？」
芙蘭　：「不知道！突然變得不聽使喚了！」
男子　：「嘖，怎會這樣！」

三個人就這樣連同飛空艇一起墜落至水路。

## 卡拉姆賽茲水路

ガラムサイズ水路

MAP ▶ P.096



芙蘭　：「到底發生了什麼事？與其說是浮力降低……倒不如說是消失了。」
男子　：「算了，別管了。
反正就算上去了……也得跟帝國的飛空戰艦交火吧。
……還是老實地走吧。」

男子轉頭一看，發現范恩對身為維拉族（ヴィエラ）的芙蘭十分好奇。

男子　：「……喂，小子，維拉族對你而言真的那麼稀奇嗎？」
范恩　：「我叫范恩！」
男子　：「也對，像芙蘭這樣……
會跟人類一起行動的維拉族的確是不多。」



芙蘭　：「是啊，跟無法在空中飛行，
逃到地底下去的空賊是一樣的呢。」
范恩　：「空賊？　你們兩個是空賊？
那麼你是……」



男子　：「我叫巴弗雷亞（バルフレア）。
聽著，小……范恩。
如果你想要回家的話，就要照我說的話做。
我、芙蘭、你，三個人要一起行動。
知道了吧？」



范恩　：「這東西我可不交給你們哦。」
巴弗雷亞　：「你還真是彆扭呢。」



來到東部水量調整區時，范恩見到先前在中庭出現過的女子，被數名帝國兵所包圍。

女子以犀利的劍術輕易地打倒了帝國兵。



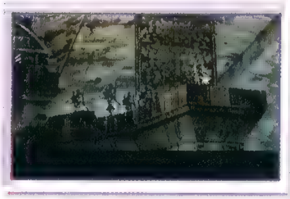
女子　：「接下來是誰！」
帝國兵　：「包圍起來加以反擊！」

帝國兵以人數優勢將女子逼到了高台的邊緣。情勢可說是十分危急。

范恩　：「跳下來吧！快點！」

女子縱身一躍，不偏不倚地落在范恩的懷中。

帝國兵　：「她還有同夥！」
芙蘭　：「今天可真是會增加伙伴的日子呢。」
巴弗雷亞　：「真麻煩，是吧。」



巴弗雷亞與芙蘭一起上前，四個人共同對抗來襲的帝國兵。

## 1-32 東部水量調整區

打倒帝國軍劍士×4

四個人合力打倒了現場的帝國兵，情勢暫時緩和下來。

范恩　：「你不要緊吧？」
女子　：「謝謝你。」
范恩　：「我叫范恩。
巴弗雷亞和芙蘭……」




正當范恩要為女子介紹時，巴弗雷亞轉身走開。

范恩　：「那你呢？」
女子　：「……艾瑪莉亞（アマリア）。」
范恩　：「艾瑪莉亞嗎，請多指教了。
除此之外……咦？」



此時范恩偷到的「女神的魔石」開始發出光芒。

巴弗雷亞　：「哦……這東西又……」
范恩　：「這是我發現的，所以是我的！」
巴弗雷亞　：「這還有討論的餘地嗎？」



艾瑪莉亞　：「你偷來的吧！」
范恩　：「是啊！」

艾瑪莉亞知道這是范恩偷來的之後，顯得十分不高興。

芙蘭　：「要在這裡呆到什麼時候？
一旦中斷聯絡的話，他們會前來搜索的。」

巴弗雷亞　：「是吧。」

范恩　：「你也一起來吧。應該比你獨自一人來得好吧。」



艾瑪莉亞　：「……知道了。」

艾瑪莉亞很不悅地獨自向前走去。

范恩　：「你心情很差啊。」

巴弗雷亞　：「在偷東西之前，你還學了什麼嗎？」

范恩　：「這什麼意思啊？」



艾瑪莉亞　：「即使你們是盜賊……在這狀況下，
再多一個人的力量也是必要的吧。
在跟失散的同志會合之前我跟你們一起行動吧。
但是，我是以訪客角色身份協助你們的哦。」

巴弗雷亞　：「所謂的訪客角色（ゲストキャラクター）就是暫時的伙伴。
跟我們這些隊伍成員不同，即使沒有指示也會獨自思考而行動。
也就是說，既不受我們的指示，自己也靠自己來保護的意思。
真是勇敢呢……你們這些反亂軍。」

艾瑪莉亞　：「是解放軍。」

## 1-34 南部取水廊

打倒布丁怪（プリン）×4

一行人來到卡拉姆賽茲水路的最深處，突然發現四周圍起了濃霧。接著出現一顆大火球。在熊熊燃燒的火光中出現了一匹馬狀的怪物。一場戰鬥隨即展開。

## 1-35 最終處理區域 最終処理区画

打倒叢火馬（ブッシュファイア）

一行人好不容易打倒了叢火馬，不過就在此時，帶著彎槍的帝國兵卻將眾人團團圍住。此時一個人影出現在帝國兵中，他就是新任執政官維因。見到維因的艾瑪莉亞十分激動，企圖想要再反抗，卻被巴弗雷亞給阻止了。



巴弗雷亞　：「還是住手吧。」

陸續出現的帝國兵逐漸接近艾瑪莉亞等一行人。看來是大勢已去了。看著維因，艾瑪莉亞難掩悔恨與憤怒的心情。



被捕的一行人被上了手銬，在帝國軍的押解下來到了王宮外面，而民眾也圍在附近議論紛紛。

民眾　：「說是潛入王宮裡的盜賊團啊。」
民眾　：「那麼昨晚出現的戰艦也是這個的關係嗎？」



艾瑪莉亞　：「說我是盜賊……？」
巴弗雷亞　：「罪刑比暗殺者輕多了。」
艾瑪莉亞　：「跟這些人沒有關係，放了他們！」



范恩　：「你……」
艾瑪莉亞　：「別用那種方式叫我。」

看著將解放軍一手成擒的維因，原本就對帝國反感的范恩也難掩憤怒的神情。

「等等！」

此時潘妮洛在一旁大叫。



潘妮洛　：「他真的只是臨時起意的！
無論如何請你原諒他，拜託你！」

見到范恩被捕的潘妮洛，一邊哭著衝向范恩，卻被帝國兵給擋了下來。

**范恩**　：「潘妮洛！
抱歉，只好下次再請客了。」



**潘妮洛**　：「笨蛋！」
**帝國兵**　：「這小鬼……！」
**潘妮洛**　：「住手！」

雖然帝國兵使力地阻擋潘妮洛，但還是被她給衝了過去。但此時巴弗雷亞站在她面前，掏出手帕交給她。

**巴弗雷亞**　：「就暫時把他交給我吧。直到我帶著范恩回來為止。」

雖然百般的不捨，潘妮洛也只好強忍著淚水，看著范恩等人被押走。
此時在一旁的角落，三名班卡族看著被捕的一行人竊竊私語著。

**班卡族**　：「大哥，是巴弗雷亞！」
**班卡族**　：「在幹什麼啊，那個花花公子……！
我不是說過在被我幹掉之前不准被抓走的嗎！」



在溫暖的陽光照著的病房內，穿著白衣的雷克斯獨自坐在椅子上，不發一語地看著窗外。而手上拿著一束卡巴納花（ガルバナの花）的范恩就站在旁邊。



**范恩**　：「哥哥……今天我帶了哥哥最喜歡的卡巴納花來給你了哦。
因為哥哥總是說最喜歡這種花的顏色與香味呢。」
**范恩**　：「哥哥你……
哥哥真的是殺死國王的那一夥人嗎？
即使是這樣……即使真的是這樣……
你是被巴修將軍給騙了對吧……？」



范恩將手中的花放在哥哥身上，但是哥哥的身影卻消失了。留在范恩手中的，只有一枚戒指。

## 那比納城塞地下牢

ナルビナ城塞地下牢

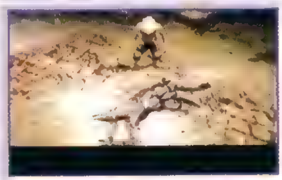
MAP ▶ P.123



躺在地上的范恩，奮力地睜開朦朧的雙眼，爬了起身。

巴弗雷亞　：「你終於醒了啊。」
范恩　：「……這裡是？」
巴弗雷亞　：「……是牢獄。如你所見，這裡是地下牢。」

范恩爬了起來後，看到面前的景象嚇了一大跳。躺在他面前的，是個班卡族的屍體。



巴弗雷亞　：「你可別太驚訝了，只不過是屍體罷了。
如果什麼事都這麼大驚小怪的話身體可
會受不了的。」

巴弗雷亞　：「雖然說是牢獄，只不過是被關在要塞的基部罷了。
你看看裡面吧。還有很多先到的客人呢。」
范恩　：「……芙蘭呢？」



巴弗雷亞　：「她去幫我找逃出去的路了。
那些人就別管了。一旦被捲入的話可就不好了。
就連水也只有這麼一點而已，所以可別隨便浪費體力哦。」

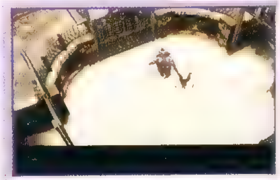
### 1-36 進入鬥技場

范恩在地下牢中一路摸索，來到了一處圓形的大廳內。眼前見到的，是許多的班卡族與希克族。在中央的圓形廣場內，一名班卡族正好被希克族以大槌擊斃。

范恩　：「這太過份了……」

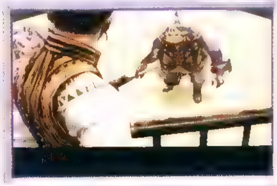
就在此時，察覺到范恩存在的希克族慢慢地接近，並且把范恩擊倒在地。

被擊倒的范恩就這樣被希克族拖行到鬥技場的中央。
接著又陸續有幾名希克族人出現，對范恩虎視眈眈，
三個人逐漸包圍住范恩。



**巴弗雷亞**　：「啊啊，真的很臭呢。
這下子與其說是牢獄，倒不如說是豬圈呢。」

巴弗雷亞一邊說著，一邊出現在鬥技場。



**巴弗雷亞**　：「我是在說你很臭啦！你這頭笨豬！」

巴弗雷亞說完便跳進了鬥技場。

**巴弗雷亞**　：「不要緊吧，范恩？」

巴弗雷亞帥氣的向在場的希克族挑釁，兩人旋即展開戰鬥。

## 1-37 鬥技場

打倒達古沙、卡里多、古奇

就在兩人打倒了希克族的時候，一名身穿鎧甲的帝國軍將領帶著一群士兵來到鬥技場。不過兩人剛好站在帝國軍將領所看不到的死角，沒有被發現。



**巴弗雷亞**　：「可惡……真是一群陰魂不散的傢伙啊。」

在帝國軍當中，出現一名身穿護具的班卡族人。



**巴弗雷亞**　：「再不快點逃走的話就不妙了……。」

就在此時，芙蘭出現在兩人的背後，隔著鐵窗向巴弗雷亞報告。

**芙蘭**　：「在裡面的獨居房裡有條通道。但是……」

巴弗雷亞　：「有感覺到迷霧（ミスト）……嗎。
看來有需要武器了。」

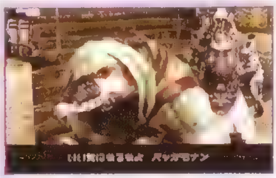
此時突然傳來班卡族人大叫的聲音。

帝國軍將領：「你說什麼！再說一次看看！」

班卡莫南　：「你沒聽到嗎？
我是說你們這些人，既愚蠢又無能！
連一個空賊的臉都認不出來。



帝國軍將領：「可別太囂張了哦，班卡莫南（バッガモナン）。
如果你所說的是正確的話，
抓到那個空賊的可是我們啊。
可是我們帝國軍抓到的啊。
即使不必借用你們這些下賤又骯髒的獎金獵人的手……
光靠我們自己也能建立秩序。」



班卡莫南　：「啊啊？我聽不清楚呢。
在殺掉巴弗雷亞之前……
先把你給殺掉也可以啊？」

判官　　　：「我看你最好是別打這種念頭，班卡莫南。」

此時突然傳來另一個人的聲音。帝國軍的判官出現在樓梯的上方。



芙蘭　　　：「判官……！」

范恩　　　：「判官？」

芙蘭　　　：「你不知道嗎？
他們是自稱為亞凱迪亞的法律與秩序守門人的一群人。
真正的身份，是統治帝國的索利德家
（ソリドール家）的武裝親衛隊……
也就是說是帝國軍實質上的指揮官。」



巴弗雷亞　：「真是……與其說是判官倒不如說是劊子手呢。
總而言之，這一些大人物為什麼會來到這裡呢……？」

班卡莫南　：「閣下若真的是個有能力的人，應該是不會在意人種的吧。」
判官　：「然而，對於不知禮儀為何物的人，我就以相應的態度來面對。」
你們能在領內來去自如也都是托閣下的福。
說得沒錯吧？」

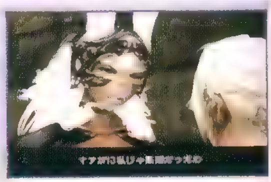


判官　：「將軍在哪裡？」
將領　：「在裡面的獨居房。
我們已經做好拷問的準備了。」
判官　：「這件事跟你們這些人無關，別過問！」



班卡莫南　：「給我搜！應該就在這裡面了！」

巴弗雷亞　：「……別被那些傢伙給發現，跟上來吧。」
芙蘭　：「通往獨居房的門被強力的魔法給鎖住了。
即使是我也沒辦法打開。」
巴弗雷亞　：「也就是說要那些人幫我們開了。」
范恩　：「不過，要往獨居房……」



巴弗雷亞　：「你不相信芙蘭嗎？
維拉族的鼻子是很可靠的。
如果她說有通道的話，那就一定會有。」



一行人便偷偷地從一旁的走道離開了鬥技場。

## 1-38 地下獨居房入口

回收裝備與物品

芙蘭　　　　：「你們看！」

范恩等三人在往獨居房移動的途中，芙蘭突然發現了放在一旁的物品。



巴弗雷亞　：「這些應該是從囚犯身上拿下來的東西吧。

范恩　　　：「那麼，我們的東西也是囉……？」

巴弗雷亞　：「是的話就好了呢。」



巴弗雷亞等人來到了那比納城塞地下牢的嚴重警戒區域。此時巴弗雷亞突然發現由判官帶領的大群帝國兵在這裡出現，而且人數非常多。



巴弗雷亞　：「這個人數還真是多啊。
這下子如果認真打起來的話可是沒完沒了呢。
盡可能的避開吧。」

## 1-39 嚴重警戒區域

從出口離開

一行人偷偷地跟在判官的後面，來到了獨居房。



士兵打算用手打開獨居房的大門，但是卻一動也不動。此時在一旁的帝國軍魔道士便使用魔法，打開了這道門。於是三個人就在判官等人進入之後，也跟著偷偷摸了進去。

判官來到了囚禁巴修的獨居房，並且拿下了頭盔。頭盔下的臉居然長得與巴修十分相像。而巴弗雷亞與范恩等人則躲在上面偷看。

判官：「你瘦了點啊，巴修。
既看不到，頂多只能用聽的吧。」

巴修：「殺了國王原本應該被處刑的，為什麼還讓我活著？
我說過很多次了，是恩德爾侯爵（オンドール侯）要封我的嘴吧。」

判官：「只是這樣嗎。」

巴修：「難道你有什麼理由不能去問維因嗎？」

判官：「我們拘禁了反亂軍的重要人物，現在正
從拉巴納斯塔進行移送。
是個名叫艾瑪莉亞的女人。
那麼，她究竟是什麼人呢？
對被滅亡的國家如此盡忠盡義，還真是
一條忠犬啊。」



巴修：「這比捨棄國家的人好多了！」

判官：「你不也是捨棄了嗎……捨棄了我們的祖國！」

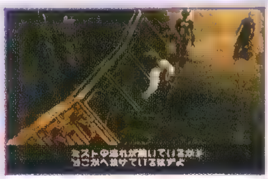


判官說罷，便帶著帝國兵離開了。

見到判官離開的巴弗雷亞等人，來到了巴修的面前。

巴修：「是誰？」

巴弗雷亞：「在這裡嗎？
只要迷霧有持續在流動的話，
應該可以通往某處才是。」



巴修：「你們應該不是帝國的人吧。
拜託，把我從這裡……」

巴弗雷亞：「我的原則是不想跟死人扯上關係。
如果是國王暗殺犯的話，更是如此。」

巴修：「那不是我！」

巴弗雷亞　：「是這樣嗎？算了，不管是怎樣都好。」

巴修　：「拜託，放我出去！這是為了達馬斯卡！」

范恩　：「別開玩笑！說什麼為了達馬斯卡！
全都是你害的吧？難道你不知道嗎！
死了好多的人啊！都是因為你！我的……
就是你殺的！」




范恩激動地對著巴修大叫。

巴弗雷亞　：「別這樣！會把他們叫回來的！」



芙蘭　：「要放下去了哦！」

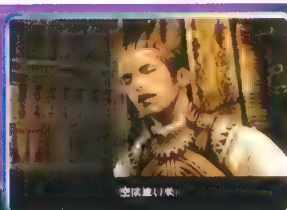
巴弗雷亞　：「天空好遙遠啊。」

巴弗雷亞無奈地說完，三個人便一起乘著囚禁巴修的鐵籠子，以極快的速度往下墜落。

## 巴爾海姆地下道

### バルハイム地下道

MAP ▶ P.125



鐵籠墜落在地底引起了崩塌。巴修也從毀壞的鐵籠中被解放出來。但是憤怒的范恩卻不放過這個機會，猛力地對著巴修拳打腳踢。巴弗雷亞拉住了范恩的手，將他往後甩在地上。

巴弗雷亞　：「等我們順利逃出去的話再說吧。」

范恩　：「可是，這傢伙！」

巴弗雷亞　：「那你就繼續啊。在那牢獄裡打一輩子吧。
能走嗎？要出發了哦。」





**范恩**：「為什麼連這傢伙也要帶走！」
**巴弗雷亞**：「他應該可以當作擋箭牌吧。」
**巴修**：「我接受。」

一行人在巴爾海姆地下道的配電設備區域發現了一個名叫布洛荷的班卡族人。

**布洛荷**：「哦，沒想到會在這種地方碰到人呢。你們也是來這裡收集廢材的嗎？
咦？ 你們從那比納城塞那裡掉下來的？你說樓梯上面已經全部崩塌了？
那個地方，可是通往出口的耶……。……看來只能另外找其他地方了。
你們幾個，有準備什麼必要的東西嗎？想要前往坑道的話最好做點準備哦。
我會從廢材中製作物品，如果有需要的話可以給你。
平常都是在那比納的城裡向商隊購買廢材，不過在這地下道裡有很多稀奇的東西。
雖然知道很危險，不過還是不由得跑到這裡來了。」

## 1-40 配電設備區域 配電設備區畫

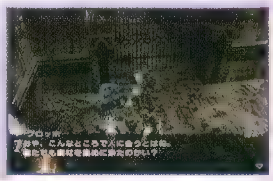
按下古老裝置的開關

## 1-41 配電設備區域 配電設備區畫

與布洛荷（ブロッホ）說話，取得「保險絲管（ヒューズ）」

范恩利用保險絲管回復電力，打開了閘門。

**布洛荷**：「閘門打開了不是嗎。這樣終於可以繼續尋找出口了。
這個地下道，明亮的時候還不打緊，能源減少變暗的話，似乎會有兇暴的魔物出現。能源的殘量看右上的量表就可得知。剛剛因為打開閘門，所以稍微減少了。」



## 1-42 配電設備區域 配電設備區畫

把「保險絲管」裝在能源供給開關（エネルギー供給スイッチ）

范恩　：「喂！變暗了哦！難道是那傢伙的關係嗎？」
巴弗雷亞　：「我有聽說過。那是能擬態為各種東西以引誘獵物，
再趁機襲擊的魔物．秘密客（ミミック）。
在這當中，也有喜好機械能源的變種存在。」
范恩　：「如果能源耗盡的話，就會出現強力的魔物是吧？」



此時在衆人的面前開始出現魔物。

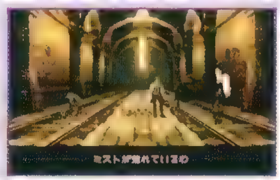
巴弗雷亞　：「還不只是如此。秘密客一旦變暗之後就
會更為兇暴。
如果像那樣子貼在動力管線上的話，能源就會逐漸被吃掉而變暗。
想要把失去的能源找回來，只要打倒電池秘密客應該就可以了。
好了，我們走吧！」

## 1-43 配電設備區域 配電設備区畫

按下閘門開放開關（フェンス開放スイッチ）以打開閘門

## 1-44 第37作業區域 第37作業区畫

按下閘門開放開關，打開閘門第3特別作業區的閘門



一行人在坑道內停下來稍事休息。此時芙蘭感受到迷霧出現變化。

芙蘭　：「迷霧開始擾亂了。」
巴弗雷亞　：「有大隻的接近了吧。」

原本身上空無一物的巴修，取下屍體上的裝備穿了起來。並且撿起掉落在地上的劍。從他揮劍的動作可看出他的力量正在回復中。



巴弗雷亞　：「不愧是將軍閣下。」
范恩　：「你是背叛者！」
巴弗雷亞　：「這我就不知道了。我又沒親眼看到。」
范恩　：「……哥哥，他就看過。」

**巴修**：「雷克斯……嗎。他曾經說過『小我２歲的弟弟』。
……是嗎，原來是你啊。他，在那之後就……死了。
我很遺憾。」

**范恩**：「他是你殺死的吧！」

**巴修**：「把真相告訴給你，是我的責任。」

場景瞬時又回到了當年國王被暗殺的時刻。此時的巴修已經被士兵給逮捕。



**巴修**：「為什麼，你……
為什麼要做這種事……？」

**神似巴修的男子**：「陛下是賣國奴！」

**巴弗雷亞**：「雙胞胎弟弟？太會扯了吧。」

**巴修**：「雖然是周遭流傳的陰謀，但是理由是說得通的。
那傢伙，長得跟我很像。」

**范恩**：「誰會相信啊。」



**巴修**：「這也不能怪你。是我把雷克斯給拖下水的。
實在很抱歉。」

**范恩**：「因為被當成是你的同夥，使得哥哥什麼都沒有了。
現在才說這個……」

**巴修**：「我的話你不用管了，不過請你要相信他。
他是個勇敢的年輕人，直到最後都仍守護著祖國。
……不，應該是想守護著弟弟吧。」

**范恩**：「你別擅自決定！」

**巴弗雷亞**：「那麼你自己來決定吧。用輕鬆容易的方法決定就行了。
……反正也已經回不去了。」



## 1-45 南北連結路

巴修取得裝備

## 1-46 第4終端連接站 第4ターミナルステーション

打倒秘密客女王（ミミッククィーン）

一行人好不容易打倒了秘密客女王，但是臨死前的秘密客女王卻不甘示弱，引發了大規模的崩塌。一行人就在崩塌的過程中拼命地往出口處逃。最後一行人卻出現在一處荒涼的山丘上。

巴修　：「沒想到達馬斯卡的風，吹起來如此讓人懷念……」
范恩　：「這裡……是哪裡？」
巴弗雷亞　：「看來是東達馬斯卡砂漠。在被曬乾之前要趕緊回到拉巴納斯塔。沒問題吧，將軍？」
巴修　：「是啊，我也想盡早回去。雖然人們還憎恨著我，但我還有必須完成的責任。」





SCENARIO 2

Scenario

# 東達馬斯卡砂漠～帝國軍輕巡洋艦希瓦 Chapter 3

被囚禁在那比納城塞地下牢裡的男子，就是在２年前殺害了拉米納斯陛下，原本應該已經以叛亂罪名加以處刑的巴修將軍。但是從他的口中，說出了國王暗殺事件的真相。雖然范恩等人對這令人無法置信的真相仍然半信半疑，不過在巴弗雷亞的說服之下，巴修也跟著一行人共同行動……。打倒盤據在地下道的怪物並回到地上的一行人繼續回到拉巴納斯塔，巴修則聲稱自己有將真相傳達給人民知道的義務，踏上了回歸祖國的道路。在東達馬斯卡砂漠吹起的風，讓他感到無限懷念。

## 攻略流程 FLOW CHART

### 東達馬斯卡砂漠

東ダルマスカ砂漠 MAP ▶ P.107

**2-1 前往王都拉巴納斯塔**

### 王都拉巴納斯塔

王都ラバナスタ MAP ▶ P.103

**離開** 巴弗雷亞 バルフレア、芙蘭 フラン

**離開（訪客）** 巴修 バッシュ

**2-2 前往拉巴納斯塔・鬧區**

### 拉巴納斯塔・鬧區

ラバナスタ・ダウンタウン MAP ▶ P.113

**2-3 鬧區南部** ダウンタウン南部

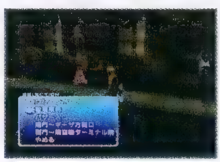
到達蘭的家與達蘭爺爺說話

**ADVICE 回到巴爾海姆地下道的方法**

通往巴爾海姆地下道的入口雖然被瓦礫堆給封住，不過只要解決了支線任務「村落的病人（集落の病人）」（參照P.594）獲得「巴爾海姆鑰匙（バルハイムのカギ）」，就可從東達馬斯卡的砂風停止之地（砂風止む地）進入地下道。雖然還可以繼續深入前進，不過由於會有等級約40左右的怪物出現，因此目前先不要進入比較好。

**GUIDE 利用莫古西讓移動更便利**

在王都拉巴納斯塔，從這個時期開始就會有能瞬間移動至其他區域的傳送裝置莫古西（モグシー）開始營業。此外，各商店也會有新的商品追加，工會本部的蒙布蘭與砂海亭的留言板也都會有新魔犯委託出現。在前往空中都市比威巴之前不妨先去看看。



◀在廣大的王都拉巴納斯塔，只要善用莫古西就可快速傳送，十分方便。

## 2-4 鬧區北部 ダウンタウン北部

與巴爾札克（バルザック）說話

加入　巴修 バッシュ

## 2-5 前往王都拉巴納斯塔

# 王都拉巴納斯塔

王都ラバナスタ　MAP ▶P.103

## 2-6 市街地東部

前往砂海亭的2F

加入　巴弗雷亞 バルフレア、芙蘭 フラン

## 2-7 西門

與飛空艇月台的巴弗雷亞說話，前往空中都市比威巴

# 空中都市比威巴

空中都市ビュエルバ　MAP ▶P.134

## 2-8 特拉維卡大道 トラヴィカ大通り

走出飛空艇月台

加入（訪客）拉蒙 ラモン

### GUIDE 回復工作就交給拉蒙吧

在特拉維卡大道，拉蒙會以訪客角色的身份加入隊伍。由於拉蒙會在我方陷入危機時使用「高級藥水（ハイポーション）」，因此回復的工作可以完全交給他負責。還有，目前玩家可以進入的區域只有特拉維卡大道、採掘作業員居住區與採掘場前小廣場等地，只要沿著路前進的話，就可進入路斯魔石礦。



◀拉蒙的物品不管怎麼使用都不會耗盡，因此可放心地讓他負責回復。

### GUIDE 巴修正式加入隊伍

與市民巴爾札克（バルザック）說話之後，范恩就會被帶往解放軍的基地，接著巴修就會在劇情中加入隊伍。由於一開始就已擁有一定程度的LP，因此馬上讓他學會白魔法1、白魔法2、綠魔法1的執照吧。武器與防具方面的性能則已十分充足，因此不需要購買新裝備。



▲巴修正式加入，成為隊伍中強而有力的支柱。

### GUIDE 出發之前檢查是否還有沒完成的事

由於從月台出發前往空中都市比威巴的話，會有一陣子無法回到王都拉巴納斯塔。如果還有想要解決的魔犯與支線劇情，最好能在出發之前解決掉。在空中都市比威巴雖然可以買到同等級的物品，不過招式「分析術（ライブラ）」並沒有出售，因此若還沒取得的話，記得要先到招式店裡購買。



▲接下來的路斯魔石礦裡會有陷阱出現，因此最好能隨時使用「分析術」。

東達馬斯卡砂漠～帝國軍輕巡洋艦希瓦

## 2-9 前往路斯魔石礦

## 路斯魔石礦

ルース魔石礦 MAP ▶P.138

### 2-10 第 2 礦區採掘場

在最深處與班卡莫南（バッガモナン）遭遇

離開（訪客）拉蒙 ラモン

### 2-11 前往空中都市比威巴

## 空中都市比威巴

空中都市ビュエル MAP ▶P.134

### 2-12 街上各處

按 鈕散佈謠言，讓謠言等級達到100%

### 2-13 特拉維卡大道 トラヴィカ大通り

與位於區域北邊的比威巴警備兵說話，會見恩德爾侯爵

## 戰艦利拜亞桑

戰艦リヴァイアサン MAP ▶P.144

加入（訪客）沃斯拉 ウォースラ

**GUIDE 與沃斯拉建立共同戰線**

在艦內加入的沃斯拉，是攻守能力都十分優秀的角色，玩家要與他一起協力，救出被關在第１營倉的艾雪。在下層中央區塊與判官等人發生的戰鬥，只要將２名判官打倒就可獲勝。玩家可以無視於帝國兵，集中攻擊判官。獲勝之後會取得「第１營倉的鑰匙（第１營倉のカギ）」，玩家就可進入最深處。

**GUIDE 班卡莫南一行人十分難纏！**

在第２礦區採掘場最深處與班卡莫南一行人發生的戰鬥，只要將班卡莫南打倒，或者逃回坑道入口的話就可獲得勝利。由於他們的實力非常強大，因此頭也不回地逃跑會比較安全。如果戰鬥成員的等級都在15級以上的話，玩家也可參考P.138的解說挑戰看看。



▲如果是要與班卡莫南交戰的話，就要靠拉蒙以外的３個人進行挑戰

**GUIDE 在比威巴導遊的面前散佈謠言**

巴修還健在的謠言，只要在街上的人民面前按下 鈕就可加以散佈，目標是讓畫面右上角的謠言量表達到100%。只要謠言達到100%事件就會發生，范恩將會被帶到反帝國組織的基地。雖然散佈謠言時，基本上要在人多的地方散佈，不過要格外留意的是散佈的對象。若是對比威巴導遊（ビュエルバガイド）散佈的話數值可以上昇20%以上，不過若是謠言傳給了警備兵的話反而會大幅下降。在浮雲亭（浮き雲亭）有許多比威巴導遊，在這裡散佈謠言的話效率會比較高。



▲手上拿著書本的人就是導遊，好好利用他們吧。

東達馬斯卡砂漠～帝國軍輕巡洋艦希瓦

## 2-14 下層中央區塊　下層中央ブロック

打倒判官（ジャッジ）×2、帝國軍劍士×3、帝國軍魔道士×1

## 2-15 下層中央區塊　下層中央ブロック

使用「第１營倉的鑰匙（第１營倉のカギ)」進入第１營倉

## 2-16 第１營倉

打開C－２０２倉庫的門救出艾雪

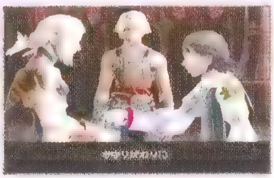
**加入** 艾雪　アーシェ

## 2-17 中層西區塊　中層西ブロック

與拉薩、潘妮洛再度見面

**離開（妨害）** 沃斯拉　ウォースラ

**加入** 潘妮洛　パンネロ



◀潘妮洛加入時，拉薩所交付的「人造破魔石」具有全部屬性減半的效果。

## 2-18 左翼停靠港口　左翼發著ポート

打倒判官・吉斯（ジャッジ・ギース）、帝國軍劍士×3

# 空中都市比威巴

空中都市ビュエルバ　MAP ▶ P.134

## 2-19 特拉維卡大道　トラヴィカ大通り

與位於區域北邊的比威巴警備兵說話，會見恩德爾侯爵

**GUIDE 解除警報以避免敵人出現**

打開了第１營倉內C－２０２倉庫的門，艾雪就會加入隊伍。雖然接下來目的地是返回左翼停靠港口，不過在此之前先在藏寶箱裡取得「系統控制鑰匙（システム制御キー)」，並且向泰特蘭（テトラン）購買武器與時空魔法「反射術（リフレク)」。完成準備之後就走出第１營倉一直前進，進入副控制室（サブコントロールルーム）內，對著保全終端機（セキュリティ端末）使用「系統控制鑰匙」，將警報系統重置。這樣一來有６０秒的時間不會出現敵人，玩家可趁此時間趕往左翼停靠港口。



◀在中層西區塊會與潘妮洛再度相遇，沃斯拉則會在此時離開

**BOSS 判官・吉斯　ジャッジ・ギース**

判官吉斯會使用能攻擊範圍內所有對象的「強風術（エアロ)」。玩家不妨對自己使用「反射術」加以反射，就能對他造成重創。

▶P.579

**GUIDE 與侯爵見面之前先把要做的事完成**

與恩德爾侯爵見面之後就會移動到西達馬斯卡砂漠，不過要馬上使用傳送水晶回到城鎮。魔犯討伐與購買物品，一定要在這個階段就先完成。到達西境界壁之後就檢查一下是否完成準備工作，接著就往西進入大砂海歐格・恩薩。

## 西達馬斯卡砂漠
西ダルマスカ砂漠 MAP ▶ P.150

### 2-20 前往大砂海歐格・恩薩

## 大砂海歐格・恩薩
大砂海オグル・エンサ MAP ▶ P.156

### 2-21 第1工廠東側油槽 第1工場東側タンク
進入第1石油工廠（第1石油工場）

**加入（訪客）** 沃斯拉 ウォースラ

### 2-22 前往大砂海納姆・恩薩

## 大砂海納姆・恩薩
大砂海ナム・エンサ MAP ▶ P.162

### 2-23 前往雷斯沃王墓

### 2-24 死者之谷 死者の谷
打倒加魯達（ガルーダ）

**BOSS 加魯達** ガルーダ

加魯達雖然是飛行型的敵人，不過只要對牠使用「伊克希洛果實（參照P.595）」就可使牠大幅弱化。一開始就對牠使用這個物品，對戰鬥的進行會非常有幫助。

▶P.580

### 2-25 攻壁之間 攻壁の間
在惡魔之壁（デモンズウォール）逼近之前開門進入守壁之間

**ADVICE 以傳送水晶回到拉巴納斯塔**

在西境界壁有個傳送水晶，只要使用「傳送石（テレポストーン）」就可移動到其他地點。在王都拉巴納斯塔不止能買到比道具店羅嚴更好的裝備，也可以接下新的魔犯委託。在前往雷斯沃王墓之前，請一定要跑一趟。

**GUIDE 沃斯拉再度加入**

在第1石油工廠裡，沃斯拉會再度以訪客角色身份加入。跟以前一樣，他的騎士劍攻擊威力十分強大，會是隊伍中的攻擊要員。



▲進入歐格・恩薩之後，沃斯拉馬上就會在第1石油工廠加入隊伍。

**GUIDE 在支線任務取得「伊克希洛果實」**

在大砂海納姆・恩薩・砂魚們的沿岸（砂魚たちのみぎわ）裡，可向大砂海的莫古利打聽有關巫丹恩薩族的事。只要完成此支線任務「擊退巫丹吞食龜」就可獲得「伊克希洛果實（イクシロの實）」。此物品能讓守在雷斯沃王墓前的加魯達（ガルーダ）弱化，能讓玩家更容易加以打倒。詳情請參考P.595。

## 2-26 守壁之間　守壁の間

打倒惡魔之壁（デモンズウォール）

## 2-27 北翼的通廊　北翼の通廊

調查北翼的台座並碰觸寶珠

## 2-28 南翼的通廊　南翼の通廊

調查南翼的台座並碰觸寶珠

## 2-29 南（北）翼的通廊　南（北）翼の通廊

進入碰觸寶珠後出現的隱藏通道，前往火炎的回廊

## 2-30 火炎的回廊　火炎の回廊

打倒貝里亞斯（ベリアス）

## 2-31 曉天之間　曉天の間

在內部取得「曉的斷片（曉の斷片）」

## 2-32 死者之谷　死者の谷

走下樓梯後亞凱迪亞帝國軍出現

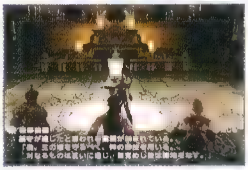
### BOSS 惡魔之壁　デモンズウォール

雖然惡魔之壁在攻壁之間與守壁之間都會出現，不過在這時候只有守壁之間的才能加以打倒。一旦被惡魔之壁逼到牆壁的話遊戲就會結束，因此玩家務必在被逼近之前分出勝負。

▶P.580

### GUIDE 碰觸寶珠就可打開道路

調查位於大通廊的轉移裝置，就能讓攻壁之間的轉移裝置啟動，玩家就可在大通廊與攻壁之間進行傳送。由於在雷斯沃王墓裡，只有死者之谷才有水晶，因此想要回到入口的時候務必好好利用。在流程2-27與2-28裡，只要調查台座並碰觸寶珠之後就會有敵人出現，因此在調查之前務必完成回復與輔助魔法的使用。



◀只要一碰觸寶珠就能讓魔力附加在轉移裝置上，就可瞬間傳送至大通廊。

## 帝國軍輕巡洋艦希瓦

帝國軍輕巡洋艦シヴァ

**離開（妨害）** 沃斯拉　ウォースラ

## 2-33 帝國軍輕巡洋艦希瓦　帝國軍輕巡洋艦シヴァ

打倒沃斯拉（ウォースラ）、帝國軍劍士×3

### BOSS 沃斯拉　ウォースラ

召喚出貝里亞斯讓牠當作擋箭牌來應戰是很有效的。但是，由於巴修很容易成為沃斯拉攻擊的標靶，因此貝里亞斯的召喚執照最好讓其他角色學會。

▶P.581

### BOSS 魔人貝里亞斯　魔人ベリアス

當貝里亞斯的HP低於50%的時候，就會使用全體攻擊「魔火術（ファイジャ）」。我方要預先使用「禦魔術（シェル）」，並且在受到「魔火術」之後馬上以「中治療術（ケアルラ）」等白魔法回復HP。

▶P.612

SCENARIO 2 劇情對話

# 王都拉巴納斯塔

## 王都ラバナスタ

MAP P.103



一行人穿越東達馬斯卡砂漠，終於回到了拉巴納斯塔。

巴修　　：「受你們照顧了。」
巴弗雷亞：「換作是我的話，我會避開人潮。在這城裡，畢竟你還是個背叛者。」
巴修　　：「反亂軍應該可以馬上就找到我吧。
若還有緣份的話，下次再會吧。……我想去雷克斯的墓看看。」
巴弗雷亞：「你畢竟還是逃獄囚犯的身份，目前還是安分點吧。」

范恩　　：「魔石你不想要了嗎？」
巴弗雷亞：「隨你高興吧。那東西跟我犯沖。
實在很後悔啊。因為看上了那玩意，讓我遇上不少麻煩。
你會給我嗎？……算了，別問了。替我向小姐問好吧。」
芙蘭　　：「我們會留在拉巴納斯塔一陣子。」

說完兩人也跟著離開了。
四個人就此在拉巴納斯塔分道揚鑣。



范恩　　：「喏，哥哥，我可以相信巴修嗎？這種東西，還是趕快賣掉吧。
不過，在賣掉之前還是先給潘妮洛看看吧。……畢竟她也在擔心我。
這個時間的話，她應該在米格洛的店裡吧。」

范恩來到了米格洛位於市街地東部的店，只見到凱茲自己一個人在前面看店。

凱茲　：「啊，范恩哥！你不是被移送到那比納了嗎？」
范恩　：「對我來說，要逃出來是很簡單的。」
凱茲　：「這……就是所謂的逃獄嗎？太厲害了！」
范恩　：「別這麼大聲嚷嚷。
話說回來，潘妮洛呢？是不是出去送貨了？」



凱茲　：「她今天沒來啊。實在很稀奇呢，
沒想到潘妮洛姊姊也會蹺班。
就連米格洛先生也不在，剛剛他就急急忙忙地出門去了。」
范恩　：「嗯……大家都很忙啊。」
凱茲　：「我今天看店也很辛苦呢。達蘭爺爺也說有事，可是我也走不開啊。」
范恩　：「達蘭爺爺嗎……。好吧，我就代替你跑一趟吧。」
凱茲　：「這樣好嗎？」
范恩　：「反正，我現在也沒事幹啊。」



## 2-2 前往拉巴納斯塔・鬧區

### 拉巴納斯塔・鬧區
ラバナスタ・ダウンタウン

MAP ▶ P.113



## 2-3 鬧區南部 ダウンタウン南部

到達蘭的家與達蘭爺爺說話

范恩來到了位於鬧區的達蘭的家，見到了達蘭爺爺。

達蘭　：「哦，看起來很有精神嘛。我聽說你被移送那比納了。」
范恩　：「我逃出來了。還不只是這樣……你看！」

范恩拿出了他偷來的寶物「女神的魔石」給達蘭看。

**達蘭**：「什麼……你把它偷出來了！

**范恩**：「多虧有達蘭爺爺教我很多事情。」

**達蘭**：「嗯……原本以為你只是個小鬼，沒想到還真能幹呢。
好，范恩啊，我看你挺可靠的，有件事得拜託你。
原本我打算要交給凱茲的，不過我看你比較適合吧。
不……非得要你做不可。你能不能把這東西，交給一個叫阿茲拉斯（アズラス）的男子？」



達蘭一邊說著，一邊拿出了一把做工精緻的劍。

**范恩**：「這……不是騎士團的劍嗎？」

**達蘭**：「阿茲拉斯的所在場所，我已經把它印在地圖上了。
你聽好了，一定要直接把它交給本人哦。
只要說出我的名字，他們應該就知道該怎麼做了。」

**范恩**：「我知道了。
……我說啊，我幫你這個忙，相對的你能不能也幫我個忙？
請你幫我調查看看潘妮洛到哪裡去了？
我本來想給她看看王宮的寶物，結果卻找不到她……。」

**達蘭**：「哦，我會調查的。」

**范恩**：「拜託你了。」

**達蘭**：「如果那把劍，能讓他們回想起過去的團結就好了……。」



## 2-4 鬧區北部 ダウンタウン北部

與巴爾札克（バルザック）說話

范恩來到鬧區北部，依照地圖找到了達蘭所說男子的所在位置。

**范恩**：「我有東西想要交給一個名叫阿茲拉斯的人，他在這裡嗎？」

巴爾札克　：「……喂，你聽誰說的。」

范恩　：「是達蘭爺爺。他說要我直接交給他。」

巴爾札克　：「真是……碰到那爺爺的順風耳，不管是什麼事都瞞不了他啊。
沒辦法，進來吧。但是，在這裡你看到聽到的，都不要跟任何人說啊。知道了吧。」



在巴爾札克的帶領下，范恩進入了建築物裡面。
在裡面只見到一群人在議論著。

男子　：「這樣的話恩德爾侯爵的發言又該怎麼解釋？難道說連侯爵都被欺騙了嗎？」

男子　：「如果說將陛下暗殺的人並不是將軍，而是判官的話，那麼事情就說得通了。」

男子　：「這樣說來將軍就是判官的兄弟了啊。這種人，怎麼可以信得過！」

此時鏡頭轉到了站在房間中央的巴修。

沃斯拉　：「總算是回到我所認識的巴修了。」

男子　：「那麼能不能順便回答我們啊？光是聽本人說的話還是無法置信。
帝國也配合得太剛好了，跟恩德爾的發表不謀而合啊。
難道連雷克斯也說謊嗎？」



聽到這句話，范恩不由得上前辯解。

范恩　：「哥哥怎麼可能會說謊！」

巴修　：「是的，雷克斯被他們安排為目擊者。
這是為了讓他看見我把陛下給暗殺掉，這是帝國的陰謀。
我們兩個還真有緣哪。」



沃斯拉　：「雷克斯的弟弟嗎……
這小孩的話也許能相信也說不定，不過你所說的話也沒有任何證據。
當然也不能讓他跟我們一起行動。」
巴修　：「難道說艾瑪莉亞不是我們該救的人嗎？」



沃斯拉　：「一旦部下把命交給了你，我就有責任顧
慮到最糟糕的可能性。
那天晚上維因的襲擊也讓我看清了一件事情。
也許你也跟恩德爾一樣，都是帝國的走狗也說不定。」
巴修　：「那麼你要怎麼辦？打算將我拘禁嗎？」



巴修與沃斯拉兩人之間的對立，使得氣氛變得十分凝重。

巴修　：「你還是一樣沒變啊，沃斯拉。」



巴修拿起了范恩交給他的達馬斯卡劍。

沃斯拉　：「別忘了，巴修。達馬斯卡的所有地方都
有解放軍的眼線在盯著。
你現在就跟籠中鳥沒兩樣。」
巴修　：「不要緊，我也早已經習慣了。」



巴修說完，便帶著范恩一起走了出去。

范恩　：「艾瑪莉亞嗎……。原來她也是解放軍啊。」
巴修　：「……你們有見過面啊。」
范恩　：「在被移送到那比納之前，只有一下子。
是個感覺上很難親近的人。」
巴修　：「你也好幾次在我的路上相遇，我們兩個還真有緣呢。」
范恩　：「應該是麻煩吧！」

巴修　：「抱歉了。雖然造成你的困擾，但我最後還有事拜託。
請讓我跟巴弗雷亞見面。我現在需要的是交通工具。」
范恩　：「這樣一來我們就兩不相欠了吧。」
巴修　：「相欠？」
范恩　：「那比納。當時沒有你在的話，
可能就沒辦法逃出來吧。」



巴修　：「看來大家都是因為戰爭而失去親人啊。」
范恩　：「我的父母親，在那之前就已經不在了。……兩個都是流行病而死的。」
巴修　：「抱歉，又讓你想起來……。」
范恩　：「不必這樣，已經過了５年了。在那之後就由潘妮洛的家人在照顧我。
不過……因為戰爭，大家都死了。」
巴修　：「實在很抱歉。」
范恩　：「別這樣一直道歉。我也不是小孩了，這我都瞭解。
哥哥的事，並不是你的錯。錯的是帝國。
當初信任你的哥哥，他也沒有錯。」



## 2-5 前往王都拉巴納斯塔

# 王都拉巴納斯塔

王都ラバナスタ

MAP P.103

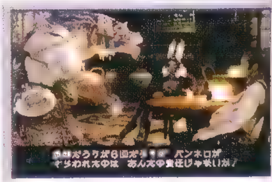


## 2-6 市街地東部

前往砂海亭的2F

范恩來到了砂海亭，發現米格洛正氣呼呼地與巴弗雷亞及芙蘭理論著。

巴弗雷亞　：「這都是那些傢伙（班卡莫南）自己誤會的。」
米格洛　：「不管是不是誤會，潘妮洛會被抓走，不都是你的責任嗎！」
范恩　：「喂，潘妮洛怎麼了嗎？」



米格洛　：「哦哦，范恩！你沒事嗎！
潘妮洛被人給抓走了。那些混混留下了
一封信給我。
他們指名要找巴弗雷亞，說叫他要到比威巴（ビュエルバ）的魔石礦！」
芙蘭　：「班卡莫南啊，就是在那比納遇過的。」
米格洛　：「萬一那孩子有了什麼閃失，你就自己去她雙親的墳墓前解釋吧！
喂，趕快去救她吧！所謂的空賊不都是在幹這些事的嗎！」
巴弗雷亞　：「就因為一個男人寫的信嗎？
原本在比威巴就已經有帝國的艦隊在集結當中啊。」



范恩　：「那麼就讓我去吧！
你是空賊的話應該擁有飛空艇吧。只要
送我過去的話，我會把潘妮洛救出來。」

巴修　：「我陪你去吧。我也有事要到比威巴去。」
巴弗雷亞　：「要跟侯爵直接談判嗎。」
范恩　：「拜託你，只要送我過去的話這個就給你！」



范恩拿出了女神的魔石，
打算以此作為載他到比威巴的回報。

芙蘭　：「真是讓人費神的女神呢。」
巴弗雷亞　：「趕快準備好就過來吧，馬上就出發了哦。」
范恩　：「知道了！」

## 2-7 西門

與飛空艇月台的巴弗雷亞說話，前往空中都市比威巴

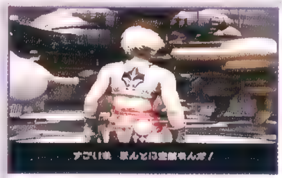
進入飛空艇月台（飛空艇ターミナル）後，見到巴弗雷亞早已經在這裡等候。

巴弗雷亞　：「位於空中大陸上的城市，就是比威巴。魔石礦就位於那裡面。
想要把小姐救出來的話，首先就必須前往比威巴才行。
元首恩德爾侯爵，多虧了他在許多地方給予帝國協助，至今才得以不被征服。我們首先要前往空中都市比威巴。我們的目的地路斯魔石礦，就從那裡面進入。真是，被捲進這麼麻煩的事。……算了，趕快去把小姐救出來吧。跟我來吧。」



巴弗雷亞帶著一行人來到他的飛空艇前面。

巴弗雷亞　：「她叫修德拉爾號（シュトラール）。
相當不錯吧！」



范恩　：「真了不起，你真的是空賊呢！」
巴弗雷亞　：「用我的人頭就足以買下這艘船哦。」

此時艙門打開，負責船上工作的莫古利族諾諾（ノノ）迎接著巴弗雷亞的到來。

巴弗雷亞　：「喲，辛苦了！可以了嗎？」
范恩　：「喏，速度呢？有沒有附加武器？這比伊弗利特還厲害嗎？」
巴弗雷亞　：「雖然我也可以直接告訴你……不過你比較想親自體驗吧？」



不用說，范恩當然興奮地跳上了飛空艇。

巴弗雷亞　：「芙蘭，航線拜託你了。」
芙蘭　：「最短路線是多斯托尼斯空域
（ドルストニス空域）吧。」
巴修　：「比威巴現在狀況怎樣？」

東達馬斯卡砂漠～帝國軍輕巡洋艦希瓦

巴弗雷亞　：「還維持自由啊，原則上。
這是對發表王女自殺以及你被處刑，協助帝國的恩德爾最好的報復。」
巴修　：「只要把我還活著的事散佈出去，他就失去信用了。」
巴弗雷亞　：「真是討厭啊，政治這碼子事！」

巴弗雷亞　：「好，要上昇了，芙蘭！
如果沒有乖乖坐好的話可是會咬到舌頭哦！」
范恩　：「你等著，潘妮洛！」

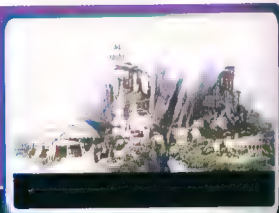


巴弗雷亞的飛空艇緩緩地從港口起飛，一路順利地飛抵了空中都市比威巴。漂浮在雲層中的比威巴擁有與地面都市截然不同的建築風味，座落在島嶼間的各種建築看起來既華麗又雄偉。

## 空中都市比威巴

空中都市ビュエルバ

MAP ▶ P.134



一行人完成停靠之後來到了比威巴的港口，此時巴弗雷亞對巴修使了個眼色。在到處都有帝國兵急急忙忙地四處搜尋著。



帝國兵　：「不行，還是沒發現！」
帝國兵　：「仔細的搜！」
巴弗雷亞　：「你現在可是死人，小心一點！
也別說出你的名字。」
巴修　：「這當然。」

## 2-8 特拉維卡大道

トラヴィカ大通り

走出飛空艇月台

一行人離開了飛空艇月台，來到空中都市比威巴的特拉維卡大道。

東達馬斯卡砂漠～帝國軍輕巡洋艦希瓦

巴弗雷亞　：「路斯魔石礦就在這前面。最近那裡的魔石似乎產量稀少呢。」

此時突然從旁邊傳來一個男生的聲音。

男生　：「你們要去魔石礦是吧？」



范恩轉頭一看，是個長相清秀、服裝華麗的男生。

男生　：「請讓我一起同行吧。我有要事得到裡面。」
巴修　：「是怎樣的要事？」
男生　：「不然，你們的要事又是什麼呢？」
巴弗雷亞　：「好吧，跟我們來吧。」



對於巴弗雷亞如此爽快的答應他，范恩感到驚訝且無法理解。

男生　：「得救了。」
巴弗雷亞　：「你得待在我們眼睛看得到的地方。這樣的話省得我們再照顧你。」
男生　：「彼此彼此。」
巴修　：「你，叫什麼名字？」



男生　：「是的，拉……」

男生在說出自己名字之前稍微猶豫了一下。

男生　：「我叫拉蒙（ラモン）。」
范恩　：「知道了。在裡面可能會發生很多事，不過不用擔心。是吧，巴修？」



## 2-9 前往路斯魔石礦

一行人繼續往前行，不久後便進入了路斯魔石礦。

巴弗雷亞　：「這裡就是路斯魔石礦。是伊瓦利斯數一數二的礦脈。」
巴修　：「這裡的警備是由帝國軍負責嗎？」



巴弗雷亞　：「不，比威巴政府除了一些特例之外，是不認可讓帝國軍進入裡面的。」
拉蒙　：「……那麼，我們走吧。」

就在一行人繼續要往深處走，來到陰暗的坑道時，遠遠見到有一群人從魔石礦裡走了出來。仔細一看，走在中央的是帝國軍的判官。在他身旁還有一名頭髮蒼白、但頗具威嚴的中年男子。他就是比威巴的統治者哈爾穆．恩德爾４世（ハルム・オンドール４世）。

恩德爾　：「雖然您為慎重起見而來訪，不過純度高的魔石已經不在本國……全部都秘密地送到維因大人那裡了。」
判官　：「看來他與您真是投緣呢。」



恩德爾　：「這樣雖然也很好，不過我也沒有被綁上轡繩的意思。」
判官　：「那麼你希望的是鞭打嗎？無意義的企圖所毀滅的可不只是你個人，而是連同整個比威巴都會被毀滅哦。」

拉蒙與范恩等人躲在遠處偷偷地觀望整個對話。

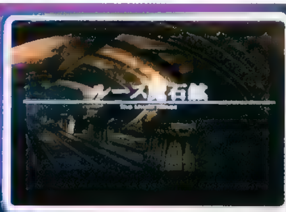


拉蒙　：「比威巴的侯爵，哈爾穆．恩德爾４世。他是在達馬斯卡投降的時候，因其中立立場而負責戰後調停工作的人物。」
巴修　：「他也被認為是在向帝國靠攏。」
巴弗雷亞　：「不過也有傳聞說他在協助反亂軍啊。」

拉蒙　：「也頂多是傳聞而已。」
巴弗雷亞　：「你也挺用功的嘛。……你到底是哪裡來的小孩啊。」
范恩　：「從哪裡來的都無所謂吧。潘妮洛正在等著我們呢。」
拉蒙　：「你說的潘妮洛是？」
范恩　：「我朋友，因為被抓走而關在這裡面。」

# 路斯魔石礦

ルース魔石礦



MAP ▶ P.138

## 2-10 第2礦區採掘場

在最深處與班卡莫南（バッガモナン）遭遇

一行人來到了第２礦區採掘場，進入了一處滿是發亮魔石的礦脈。



拉蒙　：「我一直很想看看這個。」

拉蒙從身上拿出了一顆發亮的魔石。不過這顆魔石看起來又跟一般的魔石不太相同。



范恩　：「這是什麼？」

拉蒙　：「是破魔石……只不過是人造的。」

范恩　：「破魔石？」

拉蒙　：「與普通的魔石相反，能吸收魔力。
目前正有以人工合成的計畫在進行中，我手上這個就是其試作品。
是由德拉克羅研究所（ドラクロア研究所）的技術所製的。」

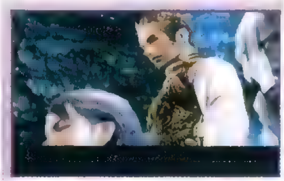
聽到拉蒙所說的話，讓巴弗雷亞不由得起了疑心。

拉蒙　：「果然，原料是採用這裡的魔石嗎……」

巴弗雷亞　：「看來你的要事已經辦妥了吧。」

拉蒙　：「非常感謝你們。往後我會給你們謝禮的。」

巴弗雷亞　：「不，請現在就給吧。我可不打算跟著到你的國家去呢。」



聽到巴弗雷亞所說的話，拉蒙十分驚訝。

**巴弗雷亞**　：「破魔石這個老掉牙的傳說，你從誰那裡聽來的？
為什麼你會擁有德拉克羅的試作品？
你跟那個秘密機關，是怎樣接觸的？
……你，究竟是什麼人？」

**范恩**　：「喂，巴弗雷亞！」



見到巴弗雷亞如此地咄咄逼人，范恩連忙上前阻止。
不過就在此時，另一邊傳來了班卡族的聲音。

**班卡莫南**　：「等你很久了，巴弗雷亞！
在那比納讓你輕易的逃掉了，我們可是很想見你呢？」

**班卡莫南**　：「不管是剛剛的判官也好，還是那個小鬼也好……
看來應該是很值錢的吧。也讓我們分一杯羹吧！」

**巴弗雷亞**　：「你們想到要靠頭腦賺錢了嗎？不過我看你們還是去啃爛肉好了。」

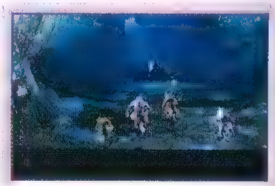
**班卡莫南**　：「巴弗雷亞～～！
殺你人頭的獎金，有一半要靠那小鬼來彌補啦！」

**范恩**　：「你這混蛋，潘妮洛在哪裡！」



**班卡莫南**　：「啊？誘餌已經不需要啦！在途中就已經
放了她啦。
她可是一邊哭著一邊逃掉的哦！」

就在此時，拉蒙將破魔石丟向班卡莫南，不偏不倚地正中班卡莫南的眼睛，讓他失去了重心。
拉蒙撿起破魔石後頭也不回地往外跑，范恩等一行人便趁著這個空檔急忙地逃了出去。



**班卡莫南**　：「想逃嗎！」

## 2-11 前往空中都市比威巴

一行人逃回了採掘場前廣場，卻發現先前遇到過的判官及恩德爾等人都在那裡。范恩等人連忙躲了起來，但拉蒙卻逕自走了過去。



判官　：「你又不帶任何隨從，擅自跑到外面去了啊，拉薩（ラ－サ－）大人。」

此時，范恩發現原本被抓走的潘妮洛居然也在那群人之中。衝動的范恩原本要衝上前去，卻被巴弗雷亞給拉了回去。

拉薩　：「你是不是要說她一個人從魔石礦裡走出來……該不會還有其他不正經的伙伴吧？」

潘妮洛　：「我，因為被抓走……」

判官　：「給我安靜！」




拉薩　：「如果你對一個人從裡面走出來的她感到懷疑的話……那麼連我也算同罪嗎？」

拉薩　：「哈爾穆閣下，到你宅邸的訪客多增加一人應該無妨吧？」

恩德爾無奈地看著判官。



拉薩　：「判官・吉斯（ギ－ス），我這就聽從你的忠告……從今以後我就帶著隨從一起行動吧。」

吉斯　：「真是令人困擾啊。」

拉薩　：「請多指教囉，潘妮洛。」

見到拉薩如此袒護自己，潘妮洛不由得笑了出來。接著拉薩等一行人便帶著潘妮洛離開了。

范恩　：「為什麼潘妮洛會……他究竟在想什麼啊，拉蒙。」

巴弗雷亞　：「他不是拉蒙。拉薩・法納斯・索利德（ラ－サ－・ファルナス・ソリド－ル）。是皇帝的第四個子嗣……也是維因的弟弟。」



范恩　：「……那小子！」

巴弗雷亞　：「放心吧。他會善待那女孩的。
芙蘭可是很有看男人的眼光哦。」

巴修　：「在恩德爾的宅邸是吧？」

巴弗雷亞　：「問題是……該怎樣接觸吧。」

巴修　：「聽說侯爵有用金錢資助反帝國組織。」

巴弗雷亞　：「……那就是這條線索了。」



巴修　：「恩德爾侯爵是在２年前，發表我已經被處刑的人物。
只要能證明我還活著的話，侯爵的立場就會有危險。」

巴弗雷亞　：「這對於有向侯爵拿錢的反帝國組織而言，也是不太妙的狀況吧。
只要把『巴修還活著』的謠言流傳出去，組織的人應該會出來制止吧。」

范恩　：「這樣的話，就讓我到街上去到處散播吧。就像這樣。」



於是范恩便擺出一副很可笑的動作，一邊說道。

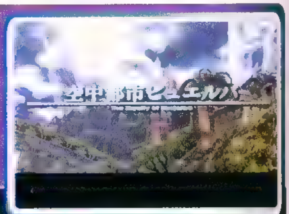
范恩　：「我就是達馬斯卡的巴修．馮．羅森堡將軍！
……怎樣？」

巴弗雷亞　：「……這個嘛，很引人注目倒是真的。
好，范恩，為了能將小姐救出來，你就盡量去做吧。
要盡可能在人多的地方哦。有沒有辦法跟恩德爾侯爵接觸就看你的了。
我們幾個就留在這裡。有什麼事就回來吧。」

## 空中都市比威巴

空中都市ビュエルバ

MAP ▶ P.134



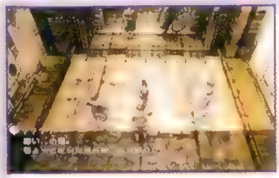
### 2-12 街上各處

按□鈕散佈謠言，讓謠言等級達到100%

在范恩的散佈下，謠言開始迅速流傳。而這個謠言也讓潛伏在比威巴的反亂軍組織感到緊張。就在此時，范恩在街邊的角落被一群人給圍住了。

？？？？　：「喂，小鬼。跟我們來一下吧。」

於是乎范恩就這樣被這群人給帶到了一間陰暗的房間內。



？？？？　：「我把他帶來了，哈瓦洛（ハバーロ）。這傢伙就是"將軍"啊。」
**哈瓦洛**　：「哼，說像還一點都不像啊。」
**班卡族**　：「哈，果然不是嘛。居然給我搞這種無聊的惡作劇！」

**哈瓦洛**　：「如果只是惡作劇的話就算了，在那裡的那個小鬼，
我不認為只是單純冒用羅森堡將軍的名諱。
好好逼問他，要他吐出背後的關係。
畢竟，最近到處都有帝國的走狗啊。」



就在此時，巴弗雷亞帶著巴修及芙蘭等人一起出現。

**巴弗雷亞**　：「你說的是你們組織與侯爵之間的關係嗎？
以街上的導遊作為掩護進行諜報活動嗎。
把酒吧後面當作基地，還真是古典的做法呢。」
**哈瓦洛**　：「你們這些人是誰？」

就在此時，巴修獨自走上前去，讓在場的眾人都看清楚他的容貌。

**哈瓦洛**　：「你是……
你真的還活著嗎……！」



場景轉到了恩德爾侯爵的宅邸。
在貴賓室裡，潘妮洛獨自坐在沙發上，看著坐在辦公桌前正在書寫的拉薩。



**潘妮洛**　：「范恩他，應該很好吧。
我以為他被帝國帶走之後，就已經……」

**拉薩**　：「馬上就能見面了哦。
在此之前，就讓我來保護你吧。」

**潘妮洛**　：「怎麼好意思……」

**拉薩**　：「不過話說回來……拉巴納斯塔的帝國軍做得似乎太過份了呢。
我會去跟執政官談一談。」



聽到拉薩這麼說，潘妮洛顯得無法置信。

**拉薩**　：「維因．索利德是我的哥哥。執政官的
工作就是守護達馬斯卡的安定。
而哥哥他是什麼工作都能做的人。
也許現在還不是進行得很順利……不過拉巴納斯塔的生活一定會好轉的。
不要緊的啦，因為哥哥他是很厲害的人。」

**潘妮洛**　：「那個人……很可怕。
不好意思，我這樣子說你哥哥。
可是，因為那場戰爭而受傷的人太多了……就連我也是孤兒。」

**拉薩**　：「你很害怕帝國吧。」



拉薩說道，便走到潘妮洛的面前。

**拉薩**　：「潘妮洛小姐。
我們索利德家的男人，從小就被教育要盡力為人們帶來安寧。
保護你也是我的工作之一。」

**潘妮洛**　：「我可以相信你嗎？」

**拉薩**　：「我以我的名譽作保證。相信哥哥也一定會瞭解的。」

場景回到反亂軍的基地。巴修本尊的現身，讓在場的解放軍成員議論紛紛。

哈瓦洛　：「原本以為可能會有什麼內情，沒想到居然是本人出現。」
巴修　：「這件事情若是讓侯爵知道的話……」
哈瓦洛　：「這下，該怎麼說才好呢……。」
巴修　：「我想直接見面問他。」
哈瓦洛　：「……你覺得如何呢，老大？」



哈瓦洛向在一旁的獸人族詢問。他正是在恩德爾身邊的隨從。

恩德爾侯爵側近　：「只能向他報告了。
要跟侯爵見面的話，稍晚請直接到宅邸來吧。」

他說完便動身準備離去。

恩德爾侯爵側近　：「恩德爾侯爵閣下馬上就能跟你們見面了。
做好準備之後，就到宅邸來吧。
宅邸就在特拉維卡大道的北邊。」



## 2-13 特拉維卡大道 ～ トラヴィカ大通り

與位於區域北邊的比威巴警備兵說話，會見恩德爾侯爵

來到特拉維卡大到的北邊，與警備兵交談之後，由他帶領進入宅邸與恩德爾侯爵見面。



恩德爾　：「巴修．馮．羅森堡卿。
我可是當初發表你已被處刑的人哦？」
巴修　：「所以說因為這樣才讓我活下來。」
恩德爾　：「也就是說，你就是我的弱點嗎？
維因也真是疏忽啊。
……那麼？」



**巴修**　：「率領反亂軍的人落入帝國手中了。是名叫艾瑪莉亞的女性。
為了將她救出來，需要藉助閣下的力量。」

**恩德爾**　：「沒想到像您這樣的男人會出手相救……看來是相當重要的人啊。」



巴修深深地向恩德爾致意。

**恩德爾**　：「不過我也有我自己的立場啊。」

**范恩**　：「請讓我跟拉薩見面吧。他跟我的朋友在一起！」

**恩德爾**　：「你慢了一步。
拉薩大人一行人已經跟帝國軍會合了。
他們會與預定今晚到達的艦隊同行，前往拉巴納斯塔。」



在恩德爾正在與眾人見面的此時，帝國軍的艦隊也正式抵達空中都市比威巴。

**恩德爾**　：「羅森堡將軍。
我聽說你是個能在死中找出活路的勇將。
假如說直接衝進敵陣的話……
你應該就能達到原本的目的了吧。」



對於恩德爾的提議，巴修也以點頭示意瞭解。

**巴修**　：「抱歉，要把你們拖下水了。」



巴修說完，便拔出手中的劍。

**恩德爾**　：「快逮捕侵入者！」

恩德爾大叫，旋即出現許多警備兵將眾人給逮捕。

**恩德爾**　：「把他們交給判官吉斯！」

東達馬斯卡砂漠～帝國軍輕巡洋艦希瓦

此時場景轉到了王都拉巴納斯塔，維因與判官加布拉斯正在執政官執務室內。

維因：「在我被帝都那些老人們給拖住的期間，沒想到這裡復原得這麼快。
真是的，這個國家還真有活力啊。」

加布拉斯：「現在拉巴納斯塔的叛亂份子雖然已經被孤立了……
今後，若是再收到外部勢力支援的話就不好對付了。
尤其是比威巴的反帝國組織，資金充沛得很不尋常。」

維因：「果然是恩德爾侯爵在背後牽線啊。」

加布拉斯：「我認為應該將恩德爾壓制下來。」



維因：「話說回來他也跟我聯絡了，
說是抓到從籠裡逃出去的野狗，並且交給吉斯了。」

加布拉斯：「就讓我來殺掉他吧。」

維因：「真是令人敬佩的好弟弟啊。
對了，吉斯好像要把拉薩帶回來，明天早上就要從比威巴出發。
希望賢卿能護送他們到本國來。」

此時門外傳來了敲門的聲音。



維因：「是席德博士（ドクター・シド）來了啊。
請你出去吧。」

加布拉斯轉身走向門外，而席德博士則從門外便滔滔不絕地說話。

席德：「如果無法現場確認的話就不算數。納布提斯的時候也是一樣。
是啊，偽裝得很好，那些笨蛋還在追著那些假象呢。
是的，歷史可以靠人類的雙手找回來啊！」

席德：「哦，維因，看來你很享受執政官這個職位嘛！」

維因：「已經讓我等了２年啊。帝都那邊怎樣了，元老院那些人呢？」

席德：「還是一樣很忙碌啊，一直打算抓住你的把柄呢。」

維因：「就讓他們去幹吧。」

# 戰艦利拜亞桑

## 戰艦リヴァイアサン

MAP ▶ P.144



被上了手銬的范恩等一行人，在帝國軍的重兵押解之下來到了雄偉的飛空艇．戰艦利拜亞桑（戰艦リヴァイアサン）上。



**帝國兵**　：「已經帶來了。」

在戰艦的艦橋上，艾瑪莉亞與判官．吉斯正在等候著。
艾瑪莉亞看到被押解來的人犯，感到十分驚訝。
而見到了艾瑪莉亞的巴修，也只能以感慨的表情相見。



**巴修**　：「殿下……」



艾瑪莉亞還沒等巴修說完，就立刻上前給他一巴掌。

**艾瑪莉亞**　：「為什麼還活著，巴修！
竟然還敢出現在我面前！」

**吉斯**　：「你們幾個，是不是不懂禮節啊？你們現在可是在前達馬斯卡的王女……
艾雪．巴那坎．達馬斯卡殿下的面前哦！」

**范恩**　：「是她嗎？」

**吉斯**　：「不過也沒有任何東西可以證明她的身份，
現在不過是反亂軍的一員罷了。」



**艾雪**　：「是解放軍！」

**吉斯**　：「執政官閣下他為了達馬斯卡的安定，希望能得到舊王族的協助。
不過，對於毫無證據就打著王家的名號作亂，擾亂治安與人心的人……
毫無例外的都會送上處刑台！」

**艾雪**　：「誰會聽你這維因走狗的話！」

巴修：「已故的拉米納斯陛下曾經交給我一個東西，
並且命令我在萬一的時候，由我把它交給艾雪殿下。
就是達馬斯卡王家之証『黃昏的破片（黃昏の破片）』。
這是能保證殿下正統性的東西，只有我知道它在哪裡。」
艾雪：「等等！
明明是你殺了父親，為什麼要把它交給我！
你要我活著忍受這屈辱嘛！」
巴修：「如果這是王家的義務的話……」
范恩：「你們適可而止吧！我可不想跟你一起被處刑啊！」
艾雪：「住口！」



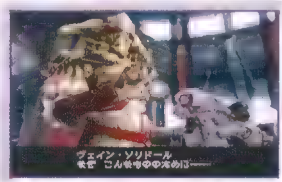
此時范恩拿出了先前在王宮裡偷來的「女神的魔石」。

巴修：「范恩，那是！」
范恩：「是我在王宮的寶物庫裡……」
吉斯：「喂喂……
很好！早就已經準備好了嗎，策劃真是周全啊。」
艾雪：「住手！」
范恩：「我們約定好，處刑取消吧！」



吉斯：「判官可是法的守護者啊。
把他們帶走！把艾雪殿下帶到別的房間去。」

一行人就此被帝國兵給帶開了。



吉斯：「維因‧索利德……
為什麼要為了這種東西……」

范恩與巴修等人在帝國兵的押解下前往戰艦的牢房。

巴修：「沒想到居然是你帶著它。這也真是緣分啊。」
巴弗雷亞：「連我也拖下水也算緣分嗎？」

帝國兵　：「閉嘴快走！」

巴修　：「在那種情況下也沒有其他方法，沒辦法。」



巴弗雷亞　：「以任務為優先嗎？真不愧是將軍閣下。
話說回來沒想到她居然會是王女啊。」

帝國兵　：「我說叫你們給我安靜……」

帝國兵還沒說完，冷不防被人從後面擊倒在地。一看原來是芙蘭漂亮的踢腿攻擊。此時一名身穿判官鎧甲的人走了進來。這名判官拿下頭盔，才知道是由沃斯拉所假扮的。



巴修　：「是伯爵帶你來的嗎。」

沃斯拉　：「這是我第一次向人低頭。
你聽好了，在達馬斯卡被滅亡的2年以來，我獨自一人把殿下藏得好好的。
只要是不曉得是敵是友的傢伙，我到現在都還不相信。」



巴修　：「讓你辛苦了，連我的部分也是。
我們去救她，請你幫忙吧。」

沃斯拉　：「是啊。」

## 2-14 下層中央區塊 下層中央ブロック

打倒判官（ジャッジ）×2、帝國軍劍士×3、帝國軍魔道士×1

## 2-15 下層中央區塊 下層中央ブロック

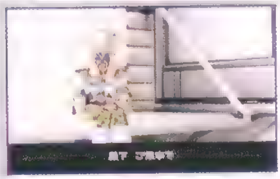
使用「第1營倉的鑰匙（第1營倉のカギ）」進入第1營倉

## 2-16 第1營倉

打開C－202倉庫的門救出艾雪

一行人終於來到位於第1營倉裡囚禁艾雪的房間，並且打開了房門。

沃斯拉　：「殿下，您沒事吧。」
艾雪　：「沃斯拉……」
沃斯拉　：「殿下！」
艾雪　：「謝謝你，我沒事的。我……」



范恩　：「別拖拖拉拉的，沒時間了哦。
潘妮洛在等著我們呢！」
巴弗雷亞　：「趕快結束吧，敵人來了！」
沃斯拉　：「有話慢點再說！」



一行人進入下層中央區塊時突然響起了警報。



巴修　：「殿下，由我們來為您開出一條血路。」
艾雪　：「我才不需要你這背叛者的幫助……」
沃斯拉　：「無論如何都有需要。我自己如此判斷。
要撤退了哦。奪取艦載艇逃出去吧。」

艾雪對於自己的無力感到無助，只得默默接受。

沃斯拉　：「殿下她…是無法接受自己如此無力的一個人。
然而，也只能請她接受這樣的現實了。」

## 2-17 中層西區塊

與拉薩、潘妮洛再度見面

就在范恩等人來到了中層西區塊時，正巧遇到了潘妮洛與拉薩。終於見到范恩的潘妮洛，高興地與范恩擁抱在一起。



潘妮洛　：「范恩……！」
范恩　：「抱歉，已經不要緊了。」
拉薩　：「吉斯已經察覺了，快點逃出去吧。」

拉薩接著轉身對著沃斯拉。

拉薩　：「你是阿茲拉斯（アズラス）將軍吧。請你跟我一起來。
我們搶先一步去確保飛空艇吧。」

**沃斯拉**　：「既然知道了我的真實身份還願意讓我逃走嗎？」

**拉薩**　：「艾雪殿下，我想你應該是非得存在不可的人吧。
之所以要把你跟羅森堡將軍致於死地……
一定是某些事情出錯的證據。
今後你們只要採取任何行動的話……我想一定會再發現更大的錯誤。
所以請你們去吧。請你們將隱藏起來的錯誤給揭發出來！
我會將這些錯誤加以糾正，並且守護帝國！」



**艾雪**　：「……我知道了。」

**范恩**　：「多謝了，”拉蒙”。」

**拉薩**　：「那時候真是抱歉。
潘妮洛小姐，這個……」



拉薩拿出了他的人造破魔石，把它交給了潘妮洛。

**拉薩**　：「就把它當作護身符吧。」

**沃斯拉**　：「我們走吧。」



就在一行人來到了左翼停靠港口時，眼前出現了判官．吉斯的身影。

**吉斯**　：「真是遺憾啊。
原本我相信你們是會為了達馬斯卡的安定而給予協助的人。」

吉斯拔出了他的長劍，看來似乎已經決心一戰。

**吉斯**　：「反正，王家之證在我手上。
只要把你們當作是長得很像的冒牌貨就行了。
你……沒有當王家的資格與價值！」



吉斯發出了強大的魔法向衆人攻擊，這時候潘妮洛手上的人造破魔石卻發出了光芒，將吉斯所發出的魔力全部吸收。

潘妮洛　：「怎麼回事？」
巴弗雷亞　：「破魔石嗎？」
吉斯　：「真是勇敢啊，殿下！
竟然敢拒絕有名譽的投降，真的是很有達馬斯卡的作風！」



艾雪　：「你懂什麼！」



一行人與吉斯便旋即展開一場戰鬥。

## 2-18 左翼停靠港口　左翼發著港

打倒判官・吉斯（ジャッジ・ギース）、帝國軍劍士×3

一行人打倒了吉斯，在吉斯的頭盔下露出了老年人的臉。

沃斯拉　：「我拿到飛空艇阿特莫斯（アトモス）了，快來！」
巴弗雷亞　：「阿特莫斯？好破爛的飛空艇啊。這不適合主角啊。」



范恩　：「那可以讓我飛嗎？」
芙蘭　：「你又想要墜落嗎？」

所有人連忙衝向飛空艇。

潘妮洛　：「趕快趕快，全開！」
芙蘭　：「不行！」



在芙蘭的駕駛下，飛空艇緩緩地使出戰艦。



艾雪　：「出來了！」
芙蘭　：「如果隨便急忙開走的話會被識破的。」

一行人就這樣順利地駕駛著飛空艇離開了戰艦，開往空中都市比威巴。

## 空中都市比威巴

空中都市ビュエルバ

MAP ▶ P.134



一行人回到了空中都市比威巴，潘妮洛連忙拿著先前巴弗雷亞給她的手帕。



潘妮洛　：「那個，這個……我已經洗好了。」
巴弗雷亞　：「光榮之至。」

艾雪　：「恩德爾侯爵？可是，那個人是……」
巴修　：「必須與他見面。
雖然表面上看起來他是順從帝國的，不過這並非侯爵的本意。
我們能像這樣順利地救出殿下，也多虧了有侯爵的”助言”。
……雖然，手段稍微危險了點就是。」
沃斯拉　：「在下也有同感。
雖然在此之前在下的距離如此接近，不過如果能早一點拜託侯爵的話……
在下實在太愚蠢了。」
艾雪　：「沃斯拉……」



沃斯拉　：「殿下，請給在下一點時間。光是靠我們的力量是無法把國家搶回來的。
還是另尋他途吧。
在下回來之前，就讓巴修擔任護衛吧。」
沃斯拉　：「難道您還懷疑他嗎？他為國家憂心的心志，與在下並沒有兩樣。」
艾雪　：「既然你都這麼說了。……就交給你了。」
沃斯拉　：「殿下拜託了。請你們在恩德爾侯爵的身邊等候吧。」

沃斯拉說完，便旋即轉身離開了。

## 2-19 特拉維卡大道 トラヴィカ大通り

與位於區域北邊的比威巴警備兵說話，會見恩德爾侯爵

艾雪等一行人與沃斯拉分手之後，馬上就前往恩德爾侯爵的宅邸，與警備兵說話之後便被帶去與侯爵見面。

艾雪 ：「在那個調印典禮的晚上……
得知我父親死亡的沃斯拉，回到了拉巴納斯塔幫助我逃了出來。
並且在維因的魔掌伸過來之前，就向您請求保護。」

恩德爾 ：「不過當時的我卻對外發表你已經自殺……
看起來似乎是向帝國屈服是吧。
那個發表是維因所提議的。
當時我並沒有察覺對方的意圖，逼不得已只好接受……
不過他的目標原來是要分化我們啊。」

艾雪 ：「不過，這也已經結束了。請您幫助我吧！
讓我們一起打倒維因！」



恩德爾站了起來，看著艾雪感嘆地說。

恩德爾 ：「以前我一手就可抱起來的小小艾雪……看來已經不在了。
殿下已經是個大人了。」



艾雪 ：「那麼，伯父……」

恩德爾 ：「但是就算真的把維因打倒了，接下來呢？
即使你想復興王國，你的王家之證也已被奪走了。如果沒有那個的話，布魯歐米謝斯的大僧正也不會承認殿下是王位的繼承者。
沒有王家之證的殿下，現在任何事都做不到。
在時機成熟之前，就在比威巴接受我的保護吧。」

艾雪 ：「怎麼這樣，我做不到！」
恩德爾 ：「那麼現在的殿下有什麼是做得到的？」



艾雪　：「伯父……」

巴弗雷亞　：「既然這樣的話，救出了王女殿下的謝禮，就向您申請可以吧？
首先是吃的，一定要最高級的啊。」



恩德爾　：「讓我來準備吧。不過要稍微花點時間哦？」

此時在巴弗雷亞的飛空艇修德拉爾號上，艾雪獨自跑到駕駛艙發動了引擎。

范恩　：「你在幹什麼啊！這可是巴弗雷亞的飛空艇啊！」

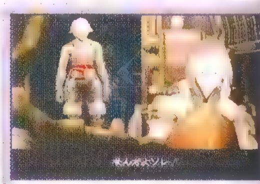
艾雪　：「我要去拿回『曉的斷片（曉の斷片）』。另一個王家之證。
我知道它的所在。
……飛空艇慢一點我會歸還的。」



范恩　：「這算什麼嘛！」

艾雪　：「我不做不行啊！這也是為了死去的人們！
可是居然要我躲起來！我有一個人奮戰的覺悟！」

范恩　：「你說一個人……那巴修呢！
而且你還擅自把人家的飛空艇給……
身為王女，你這算什麼嘛！」



艾雪　：「別用『你』這個字來稱呼我！」

此時飛空艇的引擎突然停了下來，傳來一個男人的聲音。

巴弗雷亞　：「請適可而止吧，殿下。」

巴弗雷亞手上拿著一個小型的聲紋控制器，出現在駕駛艙門前。



巴弗雷亞　：「……就是這樣，嚇一跳吧？
在工作時如果有這樣的東西，可是相當方便的呢。」

巴弗雷亞切換成艾雪的聲音後，戲謔的說道。

巴弗雷亞　：「別用『你』這個字來稱呼我！」

巴弗雷亞　：「我要把你交給侯爵。」
艾雪　　　：「請你等一下！」
巴弗雷亞　：「那個人也是為你好。」
艾雪　　　：「那麼……就請你綁架我吧！
　　　　　　你是空賊對吧？請把我給偷走吧！
　　　　　　把我從這裡偷走！」



巴弗雷亞　：「那我有什麼好處？」
艾雪　　　：「霸王的財寶！
　　　　　　『曉的斷片』所在的地方，就在雷斯沃王（レイスウォール王）的墳墓。」
巴弗雷亞　：「你是說那個雷斯沃王？」
巴修　　　：「接下來加在你身上的獎金也會三級跳吧。」

此時巴修也跟著出現在駕駛艙。

巴修　　　：「不管怎麼說，誘拐王族的話可是重罪。」
巴弗雷亞　：「加以煽動的家臣當然也是同罪吧。」
巴修　　　：「我代替沃斯拉與您一起同行。」
潘妮洛　　：「范恩你們打算怎麼辦？」



范恩　　　：「去啊，要去！可別把我丟在這個地方哦！」
潘妮洛　　：「那我也要！我不想再一個人了。」
范恩　　　：「……知道了。」
芙蘭　　　：「決定了呢。在被侯爵發現之前出發吧。
　　　　　　……要像個綁架犯一樣哦！」

鏡頭轉到了亞凱迪亞帝國。

一艘飛空艇飛抵了王宮。判官加布拉斯獨自走下飛空艇，來到了皇帝的大廳。皇帝格拉米斯正坐在王座上聽取加布拉斯的報告。

**格拉米斯**：「德拉克羅研究所……
是席德博士嗎。」

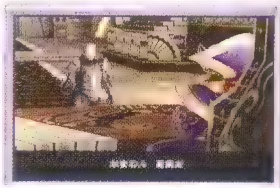
**加布拉斯**：「已經確認他接受維因大人給他的資金援助了。
他與納布提斯毀滅的事有關也是確有其事，
不過指揮那次作戰的判官．賽克特
（ゼクト）也下落不明……
真相還無法完全掌握。」



**格拉米斯**：「我格拉米斯真的老了啊。
居然連兒子都無法完全看透。」

格拉米斯說完便咳嗽了幾下，看得出來病得不輕。加布拉斯見狀顯得相當憂心。

**格拉米斯**：「不用管了，是絕症。
那麼……余的繼承者會是誰呢？
因為害怕太能幹的維因，元老院希望繼任的會是年幼的皇帝。
加布拉斯！過去余曾經攻打過你的祖國……」



**加布拉斯**：「蘭地斯共和國（ランディス共和國）
已經消滅了。
現在帝國才是我的祖國。」

**格拉米斯**：「然而，我聽說你的兄長卻不認同帝國的統治……
流亡到達馬斯卡去了。
難道你都沒有想過，要跟隨兄長的腳步嗎？」

**加布拉斯**：「我已經追上了。現在只有視為帝國的敵人加以斬斷。」

**格拉米斯**：「只要是祖國的敵人，即便是兄長也能斬殺……嗎？
加布拉斯，你這樣做很好。余對你的無情給予很高的評價。
但是，拉薩他無法成為像你或維因那樣的人。
請你幫我支持他吧。」

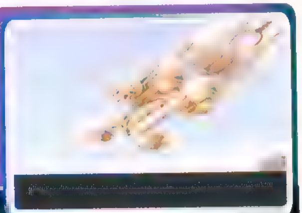
加布拉斯　：「您是說要我代替拉薩大人，當一把會弄髒雙手的劍嗎？」
格拉米斯　：「當然也是盾。
你聽著，你要繼續監視維因。他這個人太敏銳了。」
加布拉斯　：「……遵命。」
格拉米斯　：「拜託你了，加布拉斯。
余再也不想再看到……兒子們彼此互相爭奪了。」



## 西達馬斯卡砂漠

西ダルマスカ砂漠

MAP ▶ P.150



巴弗雷亞的飛空艇緩緩地在砂漠地帶降落，范恩與潘妮洛眼見飛空艇開走，十分的不捨。

艾雪　：「這麼做也是工作的關係嗎？」
巴弗雷亞　：「這是有名人辛苦的地方啊。不這麼做的話，馬上就會被發現。
而且，飛空艇也只能飛到這裡。因為前面就是『磁區（ヤクト）』了。
我們要越過砂海，前往死者之谷。
我們的目的地雷斯沃王墓，就在那裡面。」

范恩　：「所謂的『磁區』啊，就是指飛空石無法發生作用的土地。
所以飛空艇才會無法飛過去啊。」
潘妮洛　：「你只有對飛空艇的事特別清楚啊。」
范恩　：「差不多啦，我可是以空賊為目標的呢。
……咦，喂！幹嘛加上『只有』啊！」



巴弗雷亞　：「這一路上，應該不會無聊吧。」

看著兩人鬥嘴，巴弗雷亞笑著說。

# 大砂海歐格・恩薩

大砂海オグル・エンサ

MAP ▶ P.156



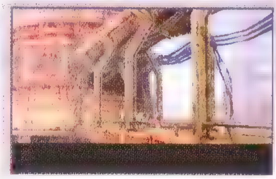

一行人在砂漠中徒步前進，范恩突然在眼前看到一大片工廠般的建築物。建築物在砂漠中顯得虛無飄渺，充滿虛幻感。

**潘妮洛**：「你們說的雷斯沃王墓，是在哪一帶呢？」

**巴修**：「就在西方的盡頭。橫越這片歐格・恩薩，再往西越過納姆・恩薩，就可以抵達。
這是比達馬斯卡國土還要廣大的砂漠。
如果勉強急忙趕路的話，反而會更危險。
只要覺得疲勞的話就別客氣說出來吧。」

**潘妮洛**：「我沒問題的。我可是出乎意外的強壯呢。」

**巴修**：「……是啊，說得也是。你們真的很堅強呢。」



## 2-21 第 1 工廠東側油槽 第1工場東側タンク

進入第 1 石油工廠（第 1 石油工場）

一行人來到了第 1 工廠東側油槽，準備進入第 1 石油工廠。

**范恩**：「這些似乎是用來汲取地底石油的設施呢。
只不過似乎已經廢棄很久了。這些是達馬斯卡建造的嗎？」

**巴修**：「不，是羅札利亞帝國（ロザリア帝國）。
是與亞凱迪亞帝國互相爭奪霸權的西方大國。
在兩大帝國之間的敵對之下，有許多國家被滅亡了。
達馬斯卡、納布拉迪亞……以及蘭地斯。」

**沃斯拉**：「這些小國啊，只能夠看這些大國的臉色。」



就在這時候，沃斯拉突然出現在巴修的背後。

巴修　：「沃斯拉！為什麼你會在這裡？」
沃斯拉　：「讓我嚇了一跳呢。
因為回到比威巴一看，艾雪殿下跟你都不見了啊。
……而且更沒想到連你也會藉助空賊的手啊。」

巴修　：「巴弗雷亞是值得信任的男人。更重要的，這是艾雪殿下的意思。
這樣一來我也只能支持她了。
……當她失去一切的時候，我一點忙都沒有幫上。
這次一定，我發誓到哪裡我都要幫助她。」
沃斯拉　：「這也是騎士道的一種啊。艾雪殿下呢？」



芙蘭　：「從這裡離開比較好哦。」
巴弗雷亞　：「有沙塵暴要接近嗎？」
芙蘭　：「是更糟的東西哦。」



沃斯拉　：「是這樣嗎……果然『曉的斷片』就在雷斯沃王墓裡。
恩德爾侯爵現在應該可以理解殿下的心情了吧。加上又在帝國的面前，綁架這件事就只能這樣壓下來……」
艾雪　：「話說回來，沃斯拉，你的成果呢？」
巴弗雷亞　：「馬上要走了哦。
這裡似乎是巫丹・恩薩（ウルタン・エンサ）的地盤。
可不是話能講得通的對象呢。」



眾人轉身一看，一群騎著砂魚的盜賊出現在砂漠中，
逐漸朝眾人所在的石油開採設施接近。

巴弗雷亞　：「被這群麻煩的傢伙給發現了。」
沃斯拉　：「在被追上之前趕快逃出去，知道了吧。」
艾雪　：「沃斯拉！」



就在眾人急忙要動身離開時，艾雪叫住了沃斯拉。

艾雪　：「你找到了復興達馬斯卡的手段了嗎？」

沃斯拉　：「首先要取得『曉的斷片』才行。一切就從這裡開始。」

## 2-22 前往大砂海納姆・恩薩

### 大砂海納姆・恩薩

大砂海ナム・エンサ

MAP ▶ P.162

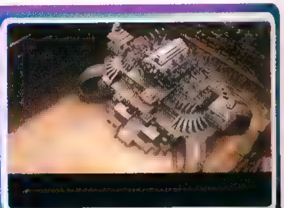



## 2-23 前往雷斯沃王墓

### 雷斯沃王墓

レイスウォール王墓

MAP ▶ P.168



穿越了大砂海納姆・恩薩，一行人終於抵達雷斯沃王墓。但是就在此時，傳聞中的大怪鳥加魯達也從空中出現。為了進入雷斯沃王墓，不得已必須將這守護者打倒。

## 2-24 死者之谷 死者の谷

打倒加魯達（ガルーダ）

一行人打倒了怪鳥加魯達之後，進入了雷斯沃王墓內部。

艾雪　：「在古代，受到諸神所寵愛的雷斯沃王……
在他那一代就把從瓦倫迪亞（バレンディア）到歐塔里亞（オーダリア）兩大陸的廣大領域加以平定……建立起嘉提亞（ガルテア）連邦。

艾雪　：「雖然他被人稱之為霸王……但是建立連邦後的雷斯沃王，
勤政愛民，並且厭惡無謂的戰爭……他的精神也被其後繼者所繼承。
就這樣持續了數百年的和平與繁榮。亞凱迪亞與羅札利亞，其源流都是隸屬於嘉提亞連邦的都市國家……都是在雷斯沃王所構築的和平裡長大。

**艾雪**　：「雷斯沃王留下了３個可作為霸王血統之證明的遺產。
其中『夜光的碎片』交給了後來的納布拉迪亞王家……
『黃昏的破片』則交給了建立起達馬斯卡的人，也是我的祖父。
最後一個，『曉的斷片』就被封印在這裡……
這些東西的存在，只在王族之間代代相傳。」



**沃斯拉**　：「也許霸王早就已經預見到會有這樣的事態發生吧。」

**艾雪**　：「因為這裡是只允許歷代王家才能進入的地方，若是有沒攜帶證明的人進入的話……」

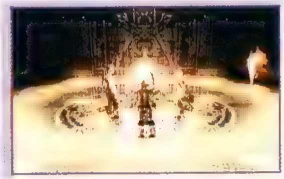
**巴弗雷亞**　：「不保證能活著回來吧。
例如會有守墓的怪物或詭異的陷阱等等……
大概是這麼回事吧。」



**艾雪**　：「『曉的斷片』，與霸王的財寶，全部都在這裡面沈睡著。」

**巴弗雷亞**　：「總覺得事情一切都太順利了呢。」

一行人進入了裡面之後，見到了一個古老的裝置。碰觸之後，裝置周圍出現了無數道耀眼的光芒，同時整個王墓內也頓時變得燈火通明。



**范恩**　：「喂，剛剛的究竟是怎樣的機關啊？」

**巴弗雷亞**　：「是古代遺跡裡經常會有的裝置啊，只要一碰，就會被運送到某處。
雖然我不懂原理，但是很方便。對於空賊而言，這樣就很足夠了。」

## 2-25 攻壁之間 攻壁の間

在惡魔之壁（デモンズウォ－ル）逼近之前開門進入守壁之間

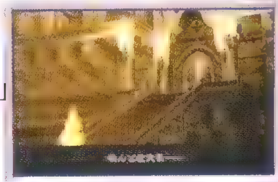
## 2-26 守壁之間 守壁の間

打倒惡魔之壁（デモンズウォ－ル）



打倒了惡魔之壁後，一行人來到了大通廊。見到大通廊裡壯闊的建築，大家不由得為之讚嘆。

艾雪　：「真是十分壯闊啊……」
沃斯拉　：「要跟那種盜墓者一起同行，我實在不太認同啊。」
艾雪　：「不過光靠我們的話很明顯是無計可施的。這就是現實吧？
那個人只考慮到自己的利益而已。
因此只要能以利益加以約束的話，應該就不會背叛我們。」
沃斯拉　：「但是殿下，在下……」
艾雪　：「有話慢點再說。
現在非得先把『曉的斷片』拿到手才行。」



艾雪向前走了兩步，似乎感受到了什麼。



艾雪　：「它正沈睡著啊。就在地下的深處。」
沃斯拉　：「您已經知道了嗎？」
艾雪　：「……我感覺到它正在呼喚著我。」

## 2-27 北翼的通廊　北翼の通廊

調查北翼的台座並碰觸寶珠

## 2-28 南翼的通廊　南翼の通廊

調查南翼的台座並碰觸寶珠

## 2-29 南（北）翼的通廊　南（北）翼の通廊

進入碰觸寶珠後出現的隱藏通道，前往火炎的回廊

來到了位於下層的火炎的回廊，潘妮洛感覺到這裡的氣氛似乎有點不同。

潘妮洛　：「這裡明明是地下，卻居然會起霧……？」
芙蘭　：「這不是普通的霧，是迷霧（ミスト）。」
潘妮洛　：「你所說的迷霧眼睛可以看得到嗎？」
芙蘭　：「在這裡之所以會這麼濃，代表這裡充滿了魔的感應。」

潘妮洛　：「危險……你的意思是這樣吧？」
芙蘭　：「不過也是有幫助的哦。濃密的迷霧可以讓魔力的回復速度加快。」
潘妮洛　：「這我會記住的。
因為范恩老是那麼莽撞，我自己不振作點不行啊。」

## 2-30 火炎的回廊　火炎の回廊

打倒貝里亞斯（ベリアス）

費盡千辛萬苦，衆人終於打倒了魔人貝里亞斯。

芙蘭　：「過去曾經向諸神挑戰的，狂野的魔物……
牠們被打敗的靈魂，被連接並封鎖在迷霧裡，
直到時間的終點為止都將被奪走自由。
……這是恩．莫族的傳說。」



艾雪　：「在王家裡，一直流傳著霸王與魔人之間的故事。
說是年輕時的雷斯沃王，因為打倒了魔人而獲得了諸神的認同。
往後，魔人似乎就成了霸王最忠實的僕人。」
巴弗雷亞　：「那麼，至今牠仍然守護著霸王的財寶嗎。」
艾雪　：「不，所謂的財寶指的就是這召喚獸本身。」
巴弗雷亞　：「你說什麼？」



艾雪　：「我們所獲得的魔人力量，可是具有無法
估計的價值。」

艾雪說完，身邊出現了魔人貝里亞斯的影子。

巴弗雷亞　：「喂喂……
對我來說，我期待的應該是更容易理解的財寶啊。」



## 2-31 曉天之間 曉天の間

在內部取得「曉的斷片（曉の斷片）」



打倒了魔人貝里亞斯，一行人進入了曉天之間。
在裡面，只見到祭壇上一顆閃閃發光的魔石。

沃斯拉　：「怎麼了？
殿下，請快動手吧。」



艾雪走向祭壇，此時魔石發出更強的光芒。更令人不可思議的是，光芒中出現已故拉斯拉的身影。

艾雪　：「拉斯拉……」

拉斯拉的身影將魔石交給了艾雪之後，便向前走去。

艾雪　：「你的仇我一定……」

## 2-32 死者之谷 死者の谷

走下樓梯後亞凱迪亞帝國軍出現

范恩等人取得了曉的斷片，連忙離開雷斯沃王墓。就在一行人回到地面上時，空中出現了帝國軍的巨大戰艦。數十艘戰鬥飛空艇飛向范恩，將一行人團團包圍。一行人就這樣被送到了戰艦利拜亞桑。

吉斯　：「能夠再次見到你實在倍感光榮啊，殿下。
前幾天實在是太慌亂而不得已退艦……
我想我們是否對你太過無禮，讓我們感到十分心痛啊。」
艾雪　：「難道你還有心可以痛嗎？……直接進入主題吧！」
吉斯　：「請你把破魔石交給我吧。」
艾雪　：「你說破魔石……」



此時潘妮洛正準備要拿出拉薩給她的人造破魔石。

吉斯　：「我要的不是那樣的模造品。
我們所要的是……霸王雷斯沃的遺產，也就是『神授的破魔石（神授の破魔石）』。
難道他還沒跟你們說過嗎？　阿茲拉斯將軍。」

沃斯拉　：「殿下，請將『曉的斷片』交出來。那就是破魔石。」



原來，沃斯拉也是站在帝國這一邊的。一切尋找王家之證的努力，都是帝國所設下的騙局。

巴修　：「為什麼，沃斯拉！」

沃斯拉　：「帝國不是戰鬥可以贏得了的對手啊！
只要能拯救達馬斯卡就可以，看清現實吧！」

吉斯　：「阿茲拉斯將軍，他選擇了最聰明的交易。
我國願意與『曉的斷片』交換……讓艾雪殿下即位，同時認可達馬斯卡王國的復活。
您覺得如何啊？
只要一個小石頭，就能讓被滅亡的國家復甦哦。」



艾雪　：「你的意思是要你的飼主來照顧我們嗎。」

吉斯　：「請你把他當成是達馬斯卡的人民。
只要殿下越是迷惘，人民就犧牲越多。
他就是最初的那一個人！」



吉斯拔起劍，指向巴弗雷亞。

巴弗雷亞　：「真是個囉囉嗦嗦的傢伙啊，是吧？　艾雪！」

面對當前吉斯的要脅，艾雪不得已只好交出了『曉的斷片』。

吉斯　：「沒想到，王家之證就是神授的破魔石……
這可會讓席德博士眼紅啊！」

巴弗雷亞　：「你剛剛說什麼！」

吉斯：「阿茲拉斯將軍，請把一行人帶到希瓦（シヴァ）。數日之後回到拉巴納斯塔的回歸許可就會下來了。」

一行人就在沃斯拉與帝國兵的押解下離開了艦橋。

吉斯：「馬上進行魔力的檢測吧。」

士官：「那麼上頭說在帶回本國之前不准使用的命令呢？」

吉斯：「那就說事先確認真偽如何？」



## 帝國軍輕巡洋艦希瓦

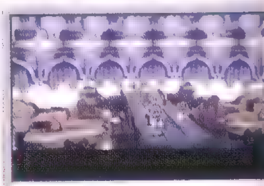
帝國軍輕巡洋艦シヴァ

MAP ▶



艾雪與巴修等一行人就在沃斯拉的押解下來到了巡洋艦希瓦。

沃斯拉：「回到拉巴納斯塔之後，就對市民公開殿下還健在的消息吧。接下來就由在下來與帝國進行談判。我想應該可以利用拉薩的關係吧。他是說得通的人，請相信他吧。」



艾雪：「事到如今你還要我相信誰呢？」

艾雪聽到沃斯拉這麼說，生氣地走掉。

沃斯拉：「這也是為了達馬斯卡好。」



另一方面在戰艦利拜亞桑這邊，吉斯正命令手下進行破魔石的魔力檢測。

士官　　：「由於我們的設備有限，就先利用本艦的動力來進行判定。
讓石頭與機關接觸，再將其反應……」

吉斯　　：「程序的說明就免了。讓我看結果！」



就在此時，遠在輕巡洋艦希瓦上的芙蘭，身體突然產生了變化。

芙蘭　　：「好、好熱……迷霧變得……好熱……！」

士官　　：「毫無疑問，這是神授的破魔石！　目前還看不到極限！」

吉斯　　：「這就是神授的破魔石……簡直就是諸神之力！　取得它的人能成為第２個霸王嗎？
也就是說即使不是維因，也沒有關係了！」



此時艦橋上的儀表突然出現了異狀。

士官　　：「這是什麼！反應係數……」

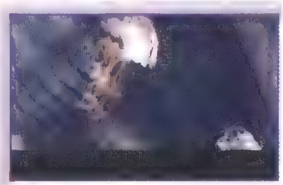
吉斯　　：「怎麼了？」



戰艦利拜亞桑上發生的強烈振動，也傳到了希瓦這邊。

帝國兵　　：「什麼……小心抓穩！」

此時芙蘭突然像發了狂似地跳到空中，在掙脫手銬的同時擊倒了周圍的帝國兵。



潘妮洛　　：「到底怎麼了？」

巴弗雷亞　　：「她是那種最討厭被束縛的人啊。」

巴弗雷亞說著，一行人的手銬也跟著被解開。



巴弗雷亞　　：「……只是我不知道她討厭到這種地步。
你怎麼樣了？」

巴弗雷亞對著艾雪說道。

艾雪　：「跟她一樣，我們一起逃出去吧！」



沃斯拉　：「怎能讓你得逞！
怎能讓你們一介空賊，把達馬斯卡的未來
給偷走！」

沃斯拉從地上爬了起來並拔出腰間的劍，企圖阻止一行人。

沃斯拉　：「為什麼？巴修！我想若是你的話應該看得清現實吧。」
巴修　：「所以說……我才要反抗！」

## 2-33 帝國軍輕巡洋艦希瓦

打倒沃斯拉（ウォースラ）、帝國軍劍士×3



在一場激戰之後，沃斯拉不敵巴修等人的猛攻而敗下陣來。沃斯拉全身無力地跪坐在巴修的面前。

場景回到戰艦利拜亞桑上，由於神授的破魔石所引起的魔力失控狀況依然持續惡化當中。



士官　：「機關出力，急速地下降……」
士官　：「怎麼可能，居然是負數？戰艦浮力無法維持！」
吉斯　：「到底發生什麼事了！」



士官　：「是破魔石！它正在吸收戰艦的動力！」
吉斯　：快停止，還不快停止嗎！」
士官　：「我正在做！不過……
不妙！它反轉了！」

正在操作破魔石的士官被強大的能量給彈了開來。

士官　：「到達臨界為止還有300！」
士官　：「是複合崩壞！」



在巡洋艦希瓦上的一行人排除了阻礙之後，也準備駕駛飛空艇逃出去。

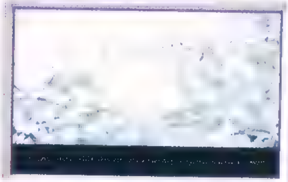
巴弗雷亞　：「艾雪，要走了！」

坐在地上的沃斯拉，眼見大勢已去，只能以微弱的聲音對著巴修說。

沃斯拉　：「我、我是為了祖國……」
巴修　：「我知道，你只不過是為國家著想。」
沃斯拉　：「哼，不過太急功近利也是事實啊。
是我太急躁了嗎……還是你太晚回來了呢……
我已經無法再服侍了，殿下就拜託你了。」



破魔石引起的複合崩壞持續擴大，戰艦利拜亞桑的引擎在不堪負荷的情況下發生了大爆炸。戰艦發出了強大的光芒，火紅色的光芒吞沒了整個帝國軍的艦隊，戰艦一艘一艘地爆炸。



范恩　：「喂！開什麼玩笑！」
芙蘭　：「是迷霧！迷霧實體化了！」
范恩　：「怎麼可能發生這種事？」



潘妮洛　：「你們看！」

在爆炸之後，帝國軍的艦隊一艘也不剩。在空中留下的微弱光芒中，看見了一顆小小的亮點。

艾雪　：「曉的斷片？」
巴弗雷亞　：「去把它撿回來吧！」

”戰艦利拜亞桑爆炸沈沒。
亞凱迪亞帝國軍第 8 艦隊，全滅。”



”在此從礁區傳來的噩耗對帝國政府產生衝擊的時刻，
我以生病為由離開了比威巴。”

”這也是為了集結伊瓦利斯各地的反亞凱迪亞勢力，以組織解放軍。”

”在這時期，幸好回到了拉巴納斯塔的艾雪殿下並未公開她生存的消息，
與『曉的斷片』一同藏身起來。”



”假如艾雪殿下出現在民眾的面前，
我過去曾聲稱殿下自殺的錯誤就會被公開，
對於解放軍的組成也會產生障礙。”

”畢竟在這樣的狀態下即使宣告達馬斯卡王國復活，
也會在帝國的一擊之下被粉碎。”



”雖然說失去了第 8 艦隊，亞凱迪亞帝國依然
是個強大的軍事大國。”

哈爾穆・恩德爾 4 世『回顧錄』 <16章 雌伏之時>

東達馬斯卡砂漠～帝國軍輕巡洋艦希瓦



# 王都拉巴納斯塔～神都布魯歐米謝斯 Chapter 3

就在范恩等人在雷斯沃王墓裡取得了『曉的斷片』時，直屬維因的判官長·吉斯所率領的帝國軍艦隊卻在此時出現。吉斯以拉巴納斯塔人民的性命作交換，要脅艾雪交出曉的斷片。於是，兩個破魔石就這樣通通落入亞凱迪亞帝國的手中。取得了破魔石的吉斯立即開始進行魔力檢測，沒想到破魔石所蘊含的龐大魔力隨即源源不絕地流出。范恩等人則趁著此空檔成功地逃出了輕巡洋艦希瓦。在破魔石不停湧出的魔力之下，帝國軍艦隊遭到消滅，也讓在場所有人對這石頭的力量感到敬畏。

## 攻略流程 FLOW CHART

### 王都拉巴納斯塔

王都ラバナスタ MAP ▶ P.103

**3-1 前往基薩草原（雨季）**

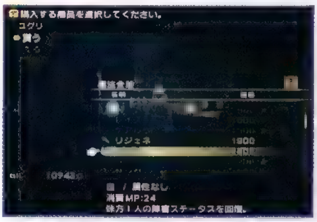
### 基薩草原（雨季）

ギーザ草原 （雨季） MAP ▶ P.174

**3-2 前往歐茲莫尼平原**

**GUIDE 到商店更新裝備吧**

在王都拉巴納斯塔的商店裡，可購買的商品已經有增加了。在武器商店與防具商店購買更上一級的裝備，並且到魔法商店購買「解除術（エスナ）」。完成準備之後就可以離開拉巴納斯塔，從基薩草原南下前往歐茲莫尼平原吧。與以前不同，基薩草原現在處於雨季，並且有等級18左右的怪物出沒。如果遇上豺狼（ハイエナ）覺得不好對付的話，就在城鎮出入口附近提昇等級之後再出發吧。



▲「解除術」可以治療我方的異常狀態，是使用價值非常高的白魔法。

**ADVICE 前往納布拉迪亞地區的方法**

來到這個階段時，解決支線任務「村落的渡船（參照P.596）」或「打倒地龍（參照P.597）」，或者從那比納城塞市街地的西郭門前騎乘陸行鳥，就可以前往摩斯佛拉山地。雖然這裡是有等級30以上敵人出沒的危險場所，不過在水聲傳達之處（水音の伝わる處）能買到可讓獲得LP加倍的「黃金護符（金のアミュレット）」。



◀騎著陸行鳥前往摩斯佛拉山地的話，士兵就會逃出去，封鎖自然就會解除。

## 歐茲莫尼平原

オズモーネの平原 MAP ▶ P.180

### 3-3 前往卡利夫之地賈哈拉

## 卡利夫之地賈哈拉

ガリフの地ジャハラ MAP ▶ P.186

### 3-4 索格特河畔 ソゴト川のほとり

與橋前面的卡利夫族戰士說話

### 3-5 安息的大地 やすらぎの大地

與大長老札耶爾（ザヤル）說話後，與西北方的戰士長史比涅（スピネル）說話

### 3-6 古人之丘 古き者たちの丘

與最長老烏巴爾＝卡（ウバル＝カ）見面

**加入（訪客）** 拉薩 ラ－サ－

### 3-7 前往歐茲莫尼平原

## 歐茲莫尼平原

オズモーネの平原 MAP ▶ P.180

### 3-8 前往戈摩亞大森林

**GUIDE 拉薩再度回到隊伍**

與最長老烏巴爾＝卡見面之後，拉薩就會再度以訪客身份加入隊伍。跟以前一樣，他會在我方HP減少時使用「高級藥水」等消耗物品幫忙回復，因此回復的工作可以交給他負責。還有，在流程3-6之後史比涅所交給你的裝備，會隨著支線任務「大長老的請求（參照P.598）」內容而變化。



▲在史比涅的好意之下可以免費騎乘陸行鳥一次，玩家可要好好利用。

**GUIDE 不要繞道直接前往戈摩亞大森林**

下一個目的地戈摩亞大森林，就位於歐茲莫尼平原的東北方。雖然從歐茲莫尼平原也可以前往賽提尼安洞窟（ゼルテニアン洞窟）與海尼魔石礦，不過由於那裡有高等級的敵人出現，因此還是先前往戈摩亞大森林吧。



▲在賽提尼安洞窟裡有等級40左右的敵人出沒，因此目前還是先不要進入。

王都拉巴納斯塔～神都布魯歐米謝斯

## 戈摩亞大森林

ゴルモア大森林 MAP ▶P.188

### 3-9 使針發狂的路 針を狂わせる路

來到位於東邊的結界前面

### 3-10 前往艾爾特村

## 艾爾特村

エルトの里 MAP ▶P.194

### 3-11 引導宮殿 導きの宮

接近裡面的小屋，與約緹（ヨーテ）見面

### 3-12 前往戈摩亞大森林

## 戈摩亞大森林

ゴルモア大森林 MAP ▶P.188

### 3-13 前往歐茲莫尼平原

## 歐茲莫尼平原

オズモーネの平原 MAP ▶P.180

### 3-14 拂風草原 風なびく草原／豪洛綠地 ハウロ緑地

經由陸行鳥用通道來到裂谷的南側

### 3-15 前往海尼魔石礦

**GUIDE 故事中期的賺錢好地點**

只要打倒在戈摩亞大森林入口附近出沒的怪物藍豹（パンサー），會有很高機率掉落「捷豹毛皮（クァールの毛皮）」。由於此物品可以賣到454基爾的高價，因此只要利用連鎖就可在短時間內賺到高額基爾。



▲一旦中了具有石化中效果的「石化眼光（石化にらみ）」，就要以「解石術（ストナ）」回復。

**GUIDE 向泰特蘭購買物品**

在尊敬森林之路（森をうやまうの路）的泰特蘭（テトゥン），會出售魔法、消耗物品與裝飾品。在這裡，玩家要購買「復活術（レイズ）」「自療術（リジェネ）」「大治療術（ケアルダ）」等魔法，以及應付迪亞瑪特之戰（參照P.581）用的裝飾品「黑帶」。

**GUIDE 順道去卡利夫之地賈哈拉看看吧**

在日光照射的小路（日差し落ちる小道）有帝國兵倒下，交談之後給他「藥水（ポーション）」的話，他會以免費騎乘陸行鳥來答謝你。此時他會講解陸行鳥專用道，玩家要仔細留意。陸行鳥專用道就在拂風草原與豪洛綠地，可以通往接下來的目的地海尼魔石礦。還有，此時卡利夫之地賈哈拉的商店也有新的商品出現，因此在前往海尼魔石礦之前可以順道去看看。尤其具有永久「禦體術」效果的「護盾鎧甲（シールドアーマー）」性能非常好，即使全員裝備都十分值得。

## 海尼魔石礦

ヘネ魔石礦 MAP ▶ P.196

### 3-16 北通用口

按下閘門開關

### 3-17 坑口分歧點 B

按下閘門開關

### 3-18 分別作業場

打倒迪亞瑪特（ティアマット）

## 艾爾特村

エルトの里 MAP ▶ P.194

### 3-19 前往戈摩亞大森林

## 戈摩亞大森林

ゴルモア大森林 MAP ▶ P.188

### 3-20 使針發狂的路 針を狂わせる路

通過東邊的結界

### 3-21 沉睡大樹的廣場 眠れる大樹の廣場

打倒長老龍（エルダードラゴン）、樹妖（トレント）×2

**BOSS 長老龍** エルダードラゴン

一旦中了能引發多種異常狀態的「劇毒花粉（シオウルスポール）」的話，就要同時併用「解除術（エスナ）」與「吸油面紙（あぶらとり紙）」加以回復。此外，如果能事先裝備「腰飾帶（サッシュ）」來對抗牠的「遲鈍術（スロウ）」的話會更為有利。 ▶ P.582

### 3-22 前往帕拉米納大峽谷

**GUIDE 按下開關打開閘門**

每當玩家按下閘門開關（フェンス開關スイッチ）時，就會以藍→紅→藍……的順序變色，並且打開與燈號相同顏色的閘門。但是，只要打開其中一種顏色的閘門，另一種顏色的閘門就會關閉，這點要記住。還有，按下坑口分歧點 B 的閘門開關時，會有10隻左右的軟泥怪（ゼリー）掉下來，因此玩家要馬上從西側出口逃到外面去避難。



▲燈號顏色代表的就是關閉中閘門的顏色。在玩家進行開關時可以參考。

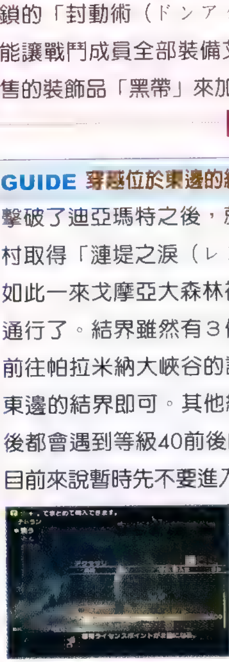
**BOSS 迪亞瑪特** ティアマット

牠會使用能將範圍內我方行動加以封鎖的「封動術（ドンアクガ）」。最好能讓戰鬥成員全部裝備艾爾特村裡出售的裝飾品「黑帶」來加以對抗。

▶ P.581

**GUIDE 穿越位於東邊的結界進入深處**

擊破了迪亞瑪特之後，就可在艾爾特村取得「漣堤之淚（レンテの涙）」，如此一來戈摩亞大森林裡的結界就可通行了。結界雖然有３個，不過想要前往帕拉米納大峽谷的話，只要通過東邊的結界即可。其他結界在通過之後都會遇到等級40前後的強力怪物，目前來說暫時先不要進入比較好。



◀在離開艾爾特村之前，最好先買下「腰飾帶（サッシュ）」與「黃金護符（金のアミュレット）」。

## 帕拉米納大峽谷

パラミナ大峽谷 MAP ▶P.204

### 3-23 前往神都布魯歐米謝斯

## 神都布魯歐米謝斯

神都ブルオミシェイス MAP ▶P.210

### 3-24 光明之廳 光明の間

與阿納史塔西（アナスタシス）見面

### 3-25 前往帕拉米納大峽谷

## 帕拉米納大峽谷

パラミナ大峽谷 MAP ▶P.204

### 3-26 前往米利亞姆遺跡

## 米利亞姆遺跡

ミリアム遺跡 MAP ▶P.212

### 3-27 具眼的守護 具眼の守護

讓領隊裝備「曉的斷片」碰觸曉光的台座

**GUIDE 別誤觸曉光的台座**

如果在領隊角色還沒裝備「曉的斷片」狀態下碰觸曉光的台座，在背後就會出現３隻僵屍（ゾンビ），因此務必要裝備「曉的斷片」之後再碰觸。此外，在裝備了「曉的斷片」碰觸位於具眼的守護裡的台座時，就會傳送到位於對面的守護東邊。由於傳送位置有米利亞姆衛士（ミリアムガード），因此玩家要事先做好戰鬥的準備。

**ADVICE 通往帕拉米納大峽谷的其他路線**

除了打倒長老龍前往帕拉米納大峽谷的路線之外，另外從葉片潮溼之路（葉ずれのしみる路）往南走的路線一樣也可以抵達帕拉米納大峽谷。不過，從葉片潮濕之路前進的話會有等級約40左右的怪物出現，因此還是照著打倒長老龍的路線前進會比較安全。



▲在戈摩亞大森林的南方有一片複雜的森林。沒頭沒腦地亂闖是很危險的。

**GUIDE 向旅行商人購買魔法**

抵達神都布魯歐米謝斯之後，就先到白砂小路（白砂の小路）向旅行商人購買時空魔法「增快術（ヘイスト）」與裝飾品「西陣帶（西陣の帯）」。這裡賣的武器與防具，則是跟卡利夫之地賈哈拉、艾爾特村等地商店賣的一樣，暫時不需要購買。



▲「增快術」可以加速我方行動的速度，在與強敵戰鬥時是非常重要的魔法。

**3-28 破幻的步廊** 破幻の步廊

讓領隊裝備「曉的斷片」碰觸曉光的台座

**3-29 劍王的守護** 劍王の守護

調查制裁的大劍（裁きの大劍）

**3-30 劍王的守護** 劍王の守護

打開區域北邊的古老之門，碰觸轉移裝置移動至具眼的守護

**3-31 遠謀的回廊** 遠謀の回廊

調查烈士像使其轉向東方

**3-32 條理的回廊** 條理の回廊

調查烈士像使其轉向北方

**3-33 鋼鐵的守護** 鋼鐵の守護

打倒威奴斯卡拉（ヴィヌスカラ）

**3-34 鋼鐵的守護** 鋼鐵の守護

調查烈士像使其轉向西方後前往離別的步廊

**3-35 具眼的守護** 具眼の守護

碰觸轉移裝置移動到劍王的守護

**3-36 修練的大廳** 修練の廣間

打倒瑪蒂絲（マティウス）、冰的亞傑（冰のアーゼ）×5

**3-37 霸者之廳** 霸者の間

前往房間內部取得「霸王之劍（霸王の劍）」

**3-38 前往帕拉米納大峽谷**

**GUIDE 擬態成水晶的怪物**

在破幻的步廊裡，裝備「曉的斷片」之後碰觸台座，在對面的守護裡就會出現隱藏通道。從通道通往默示的回廊後雖然會有水晶出現，不過這是名為水晶蟲（クリスタルバグ）的怪物，調查之後就會襲擊玩家。只要加以擊破的話就會出現保存水晶，因此玩家務必加以打倒。

**GUIDE 讓烈士像轉向中央**

調查制裁的大劍之後回到具眼的守護，位於西邊的古老門封印就會解開。開了門之後，就依照遠謀的回廊→條理的回廊→鋼鐵的守護等順序一一調查烈士像，讓它們朝向地圖的中央。之後再來到鋼鐵的守護，在劍王的守護裡，制裁的大劍就會移動，玩家將可前往修練的大廳。

**BOSS 背德之皇帝瑪蒂絲**
背德の皇帝マティウス

瑪蒂絲的弱點雖然是雷屬性，不過由於牠身上已經有「反射術」的關係，因此不能對牠使用「雷擊術（サンダラ）」。還是老實地以「戰鬥」加以攻擊吧。

▶P.618

王都拉巴納斯塔～神都布魯歐米謝斯

## 帕拉米納大峽谷

パラミナ大峽谷 MAP ▶ P.204

### 3-39 前往神都布魯歐米謝斯

## 神都布魯歐米謝斯

神都ブルオミシェイス MAP ▶ P.210

### 3-40 光明之廳 光明の間

打倒判官・貝魯加（ジャッジ・ベルガ）、判官（ジャッジ）×3

**BOSS 判官・貝魯加** ジャッジ・ベルガ

判官・貝魯加會使用「洪水術（ウォタラ）」，判官則會使用「水飓風（アクアハリケーン）」，兩者都善於使用水屬性攻擊。玩家可以召喚出瑪蒂絲應戰，能讓這些攻擊的殺傷力減半。

▶ P.583



## SCENARIO 3 劇情對話



鏡頭來到了帝都亞凱迪斯。帝都繁榮的景象，
實在無法與遠在大砂海發生的慘烈爆炸聯想。

元老：「羅札利亞帝國的大本營，現在正以演習
為幌子集結大軍當中。
他們在等待開戰的正當藉口到來……
打算對我國採取先發制人的攻擊。」



格拉米斯：「在情勢如此高漲緊張的時期，失去
利拜亞桑艦隊實在是一大損失。」

元老：「如果現在被羅札利亞給攻進來的話，肯定是一番苦戰。
招致此事態發生的全部責任……就在獨斷動用艦隊的維因殿下身上。」

元老：「非得對維因殿下給予制裁不可。這是元老院的一致意見。」

元老：「陛下，雖然是您的兒子，但請給予嚴正的處分！」

格拉米斯：「是要袒護維因呢？還是余從皇帝的位子上退下……
你們要我從這二個裡面選擇一個嗎？」

元老：「您的心痛，我們能夠體會。」

元老：「不必擔心，除了維因殿下之外，拉薩殿下也能充分地扛起責任。」

格拉米斯：「他跟維因的年紀相差太多了，還太年輕！」

元老：「他也不可能永遠都那麼年輕的。
現在大家都在留意維因殿下的動向。看
來他正因為得到活躍的舞台而意氣風發啊。」



格拉米斯：「應該是有誰在背後唆使吧！」

元老：「這個嘛……
過去維因殿下，不也曾經對兄長們的過錯加以判刑嗎。
……我記得那時候也是陛下所下的命令不是嗎？」



聽到元老如此說，讓格拉米斯氣得直咳嗽。

元老：「請您放心，格拉米斯陛下。
只要有我們元老院的支持……亞凱迪亞帝國將永保安泰。」

格拉米斯：「好吧。 趕快叫維因回到帝都來。」

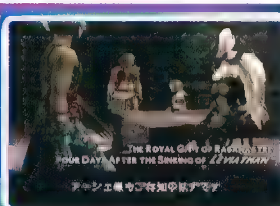
艾雪獨自一人站在山上的祭壇前。此時拉斯拉的幻影再度出現在艾雪面前。拉斯拉將王家之證的破魔石交給了艾雪，這讓艾雪心裡感到更加傷心。就在拉斯拉的幻影消失的同時，范恩出現在艾雪面前。



# 王都拉巴納斯塔

## 王都ラバナスタ

MAP ▶ P.103




時間是戰艦利拜亞桑被消滅的４天後。艾雪與巴修等一行人聚集在一起，商討下一步的對策。

巴修：「將帝國艦隊消滅的，應該是『曉的斷片』。」

巴弗雷亞：「您觀察力真敏銳啊。」



巴修：「那股超乎想像的破壞力……我有印象了。
我想艾雪殿下也應該知道才是。」

艾雪：「納布提斯……
前納布拉迪亞王國首都……是拉斯拉大人的故鄉。」

巴修：「在先前的戰爭中，就在帝國軍進攻之後沒多久，
就發生了不明原因的大爆炸，將敵我方都一起……
那個國家也是雷斯沃王的遺產之一。」

艾雪：「他們保有的是『夜光的碎片』。」

巴弗雷亞：「破魔石……嗎。也難怪他們會那麼著迷了。」

艾雪：「不管是那場戰爭也好，調印典禮的陷阱也好，
全都是維因看上了它的力量……！」

艾雪拿起了桌上的『曉的斷片』。



艾雪　：「雷斯沃王的遺產……破魔石，絕對不能交給帝國。」

巴弗雷亞　：「早已經交給他們了。
除了『黃昏的破片』，大概『夜光的碎片』也是吧。
不然的話，他們哪能做出人造破魔石呢。」

艾雪　：「那麼，我們就只有用『曉的斷片』的力量來對抗帝國了。
達馬斯卡不會忘記恩義，也不會忘記屈辱。
以刃來幫助盟友，也要以刃來葬送敵人。
我的刃就是破魔石。為了死去的人們……
我要對帝國復仇！」



對於艾雪如此堅定的決心，衆人只能無言以對。

范恩　：「使用的方法，誰知道啊？」

芙蘭　：「如果是卡利夫（ガリフ）的話，或許吧。
在守護著古老生活的卡利夫之地，一直流傳著魔石的傳說。
如果是他們的話，也許可以聽得到破魔石的聲音也說不定。
……聽得到那危險力量的細語啊。」



艾雪　：「雖然說是危險，但是現在我們需要的是力量。
在沒有力量的狀況下即使宣告達馬斯卡復活……也只會被帝國擊潰。
拜託你帶我們到卡利夫之地。」

芙蘭　：「只要越過歐茲莫尼平原（オズモーネの平原）就是了啊。」

艾雪　：「你是說不遠嗎？　還是說要報酬……嗎？」

巴弗雷亞　：「幸好及早把話說清楚呢。
說得也是啊，就以那個作為報酬吧。」



王都拉巴納斯塔～神都布魯歐米謝斯

巴弗雷亞示意要艾雪手上的戒指。那是她與已故夫婿拉斯拉的結婚戒指，代表意義自是截然不同。

艾雪　：「這個是……能否以其他的……」
巴弗雷亞　：「不要的話就拒絕。」

艾雪心裡想了想，只好把戒指交給了巴弗雷亞。



巴弗雷亞　：「有一天會還給你的。如果有找到更好的寶物的話。」
范恩　：「什麼嘛，你說更好的寶物是？」
巴弗雷亞　：「再說吧，也許等到發現的時候就知道了。范恩，換做是你的話想要什麼？你想找到什麼？」



范恩　：「我？這個嘛，那個……」

還沒等范恩說完，巴弗雷亞與潘妮洛等人便走出房門了。

巴修　：「卡利夫之地，聽說是在遙遠的南方。」
巴弗雷亞　：「是啊，從基薩草原南下。」
巴修　：「現在這時候基薩剛好是下雨的季節。河的水位增高，道路很有可能無法使用。」



巴弗雷亞　：「不過相反的，也因為水位增高的關係，有些路反而可以通行了。」
艾雪　：「不管如何，我們趕緊往南走吧。」
巴弗雷亞　：「先別急。也許你很想趕快趕路，不過在出發前先做好準備吧。順便也做好覺悟啊。」
艾雪　：「覺悟的話早在２年前就有了。不管遇到什麼樣的苦難都要撐過去。」
巴弗雷亞　：「那很好。」



## 3-1 前往基薩草原（雨季）

一行人來到了基薩草原的村落，正準備要進入歐茲莫尼平原之前，遇到了一名希克族。

**疲累的希克族**：「在歐茲莫尼平原的西方有個卡利夫族之里（ガリフ族の里）啊。
那附近的怪物很強，真是頭痛啊噗～。
從草原往南前進的話就可以穿越歐茲莫尼平原啦。
從俺的旁邊走出村落就很快了噗～。」



## 3-2 前往歐茲莫尼平原

歐茲莫尼平原

オズモーネの平原

MAP ▶ P.180

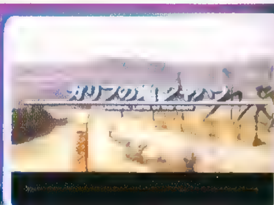



## 3-3 前往卡利夫之地賈哈拉

卡利夫之地賈哈拉

ガリフの地ジャハラ

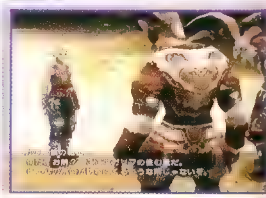
MAP ▶ P.186



## 3-4 索格特河畔 ソゴト川のほとり

與橋前面的卡利夫族戰士說話

一行人穿越過歐茲莫尼平原，終於抵達了卡利夫族的居住地．賈哈拉。就在河邊的吊橋前巧遇了兩名卡利夫族的戰士。



**卡利夫族的戰士**　：「你要幹什麼？這裡是卡利夫族所居住的地方。
可不是人類族的小孩可以來玩的地方哦。」

此時，突然有另一名卡利夫族的戰士出現。

？？？？　：「他們只是普通的旅行者。
我看到他們越過了歐茲莫尼。看來是手腕相當厲害的戰士吧。
即使是平原上的魔物，也絲毫動不了他們。」

**卡利夫族的戰士**　：「……戰士長，你又獨自到平原去了嗎？」

**卡利夫族的戰士長**　：「……。
……你們到卡利夫族的地方來有什麼事嗎？
讓他們通過吧。責任全部由我來負。」

**卡利夫族的戰士**　：「既然戰士長都這麼說了……。
……這樣一來，你可以進去了。
最近這一陣子，好像人類族經常出現啊。」



於是范恩等一行人便順利地通過吊橋，進入了賈哈拉。

**戰士長史比涅**：「……我還沒自我介紹啊。
我叫史比涅（スピネル），擔任這個村莊的戰士長。
本來，我們對卡利夫族以外的人都是很寬容的。
但是最近這陣子人類族的世界似乎很紛擾。
也因此，這個村莊也開始加強警戒了。
身為守護村莊的戰士長，現在我再問你們一次。
究竟是為了什麼原因，你們要造訪此地？」



聽到史比涅這麼問，范恩便把一行人造訪此地的來龍去脈說個清楚。



**戰士長史比涅**：「哦……。
你們也是前來打聽那有關破魔石的事情啊。
那麼，你們可以去拜訪長老看看。」

## 3-5 安息的大地 やすらぎの大地

與大長老札耶爾（ザヤル）說話後，與西北方的戰士長史比涅（スピネル）說話

接著來到村子裡，范恩等人終於見到了長老。

**大長老札耶爾**：「唉呀唉呀，又有人類族的客人來訪了啊。不過這次看起來個頭比較大呢。
把話說給大家聽也沒關係啊。你，是不是為了打聽破魔石的事情，
而來到這個村莊？
卡利夫族只靠著口耳相傳來保留這個知識。也因此，有很多知識就
這樣消失在歷史中。我對於破魔石的事，也是什麼都不知道的哦。
若真的說到瞭解石頭的事，恐怕就只有最長老一個人而已了。
他是村莊裡記得最多傳說的一個人。
最長老他就住在通過北邊吊橋的地方。
由於橋上有負責看守的人，只要跟戰士
長說一下就可以通行了吧。
……你，能不能麻煩你一件事？請你
把這個東西交給戰士長史比涅。」



大長老把賈亞的木片（ジャヤの木片）交給了范恩。

**大長老札耶爾**：「這件事情你也不必在意。等你想到的時候，再請你交給他也可以。
如果能問到你想知道的事就好了。」

范恩來到北邊吊橋處，遇到了戰士長史比涅。

**戰士長史比涅**：「你手上拿著的……是賈亞的木片嗎？」



於是范恩便把賈亞的木片交給了戰士長史比涅。

戰士長史比涅：「大長老要交給我……？
……是嗎，謝謝你。我確實收下了。
那麼，關於破魔石的事你知道了嗎？
不，看你的臉就知道了。看來你想找的情報沒找到啊。
即使連大長老也不知道破魔石的事嗎……。
那麼，就只能去向最長老請教了，但是……。」

范恩還是表示堅持要與最長老見面。

戰士長史比涅：「嗯……是嗎。
的確，若是最長老的話也許他會知道吧。
但是，不可能這麼簡單就答應與你見面的……。



艾雪：「我非得要得知破魔石的事情不可。
拜託請你讓我跟最長老見面。我是繼承了霸王雷斯沃王的血統，是達馬斯卡王家的人。
若你們卡利夫族的古老記憶至今依然還傳頌著的話，對於霸王取得的破魔石，應該是知道的。」
戰士長史比涅：「你有證據證明你是霸王的末裔嗎？」
艾雪：「這個嘛……。」
戰士長史比涅：「……。我就相信你們吧。
最長老他就在通過這個吊橋後的地方。」

## 3-6 古人之丘 古き者たちの丘

與最長老烏巴爾＝卡（ウバル＝カ）見面

艾雪終於來到了最長老的面前。艾雪見到最長老之後話不多說，馬上拿出了『曉的斷片』交給最長老。

最長老：「你，已經用過這個破魔石了吧？」
艾雪：「並不是我。
我還不知道使用的方法，而且……」

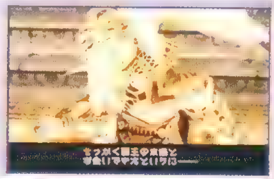




**最長老**　：「哦，怎麼使用還不知道嗎。那麼就跟卡利夫一樣嘛。」

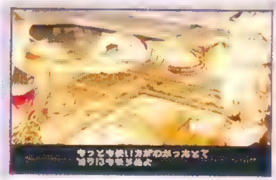
艾雪聽到最長老這麼說，也不由得大吃一驚。

**最長老**　：「從古至今，卡利夫族就被諸神賜與了破魔石。
但是卡利夫族卻無法使用破魔石。
於是對卡利夫族感到失望的諸神便將石頭拿走……
這次把它給了人類族的國王。
國王利用破魔石的力量平定了亂世，因此被人稱為霸王。
真是奇妙啊。沒想到繼承了霸王雷斯沃血統的你，居然會無法使用破魔石。」



**艾雪**　：「請你等等！
那麼，你們對於破魔石的使用方法……」

**最長老**　：「你真的是聽不懂啊。
好不容易能夠見到霸王的末裔……我什麼都沒辦法告訴你。
況且即使知道了使用的方法，也是無濟於事的。
那塊石頭將長年以來累積的迷霧給全部釋放出來，已經失去力量了。
如果真要再度使用它，得等到你孫子那一代了吧。」



最長老一邊說著，一邊把破魔石還給了艾雪。聽到最長老這一番話，艾雪與范恩等人也都顯得十分失望。

**最長老**　：「失去了力量的空虛石頭……是非常飢渴的。
為了滿足它的空虛，它需要所有可能的力量。
不管是人的力量、魔的力量……還是好的力量、壞的力量。
尋求破魔石的人，同時也是破魔石所尋求的人。」



就在此時，拉薩居然也出現在最長老的住所前。

艾雪　：「拉薩大人？」

時間到了晚上。艾雪獨自思索著拉薩在白天對她說過的話。

艾雪　：「……要去布魯歐米謝斯（ブルオミシェイス）？」

拉薩　：「我們明天就出發吧！雖然本來預定要等護衛到達，
不過能在這裡遇到你們，我想得好好善用這個幸運的機會才行。
為了預防大戰發生，我希望能借重你們的力量。」

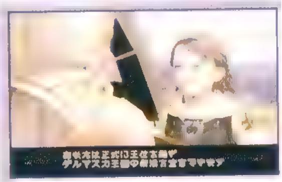


艾雪　：「大戰……？」

拉薩　：「恩德爾侯爵對抗我們國家的反亂軍……
失禮了。
他組織了解放軍的事你們都已經知道了吧。
不過，現在那個人若是開始行動的話就不妙了。
……因為羅札利亞帝國已經開始行動了。
羅札利亞把協助解放軍作為其名分，對我國進行宣戰……
這將會演變為兩大帝國衝突的大戰。
所以，我們一起到布魯歐米謝斯吧。」

拉薩　：「只要能讓大僧正阿納史塔西閣下承認的話……
你就可以正式繼任王位，宣告達馬斯卡王國復活了。
身為女王的身份，你可以訴請帝國與達馬斯卡友好……
因此請你阻止恩德爾侯爵。」

艾雪　：「……友好？　你別擅自決定！
你們自己攻打過來，奪走了我們所有的一切！
這些要我們都付諸流水嗎？」



拉薩　：「會變成戰場的地方可是達馬斯卡啊！
你想要讓拉巴納斯塔變成第二個納布提斯嗎！
哥哥他可是擁有破魔石的啊！」



艾雪一面思索著拉薩白天說過的話，逕自走到吊橋前。

拉薩　：「抱歉，我說的話太過份了。
我也想不到還有其他不必流血的方法……
如果還是信不過我的話，請你把我當成
人質吧。」



此時，艾雪又看見拉斯拉的幻影。



艾雪　：「拉斯拉……」

就在這時候，艾雪看見的幻影突然變成范恩。

范恩　：「你把我看成是那個人了嗎？就像在王墓當時一樣。」
艾雪　：「果然你也……。可是，為什麼？」
范恩　：「好奇怪啊。
我啊，明明連艾雪的臉也完全都不認得……
就連王子的事，也都完全不知道。
說不定……我所見到的是哥哥也說不定。」
艾雪　：「我從巴修那裡聽說了。」

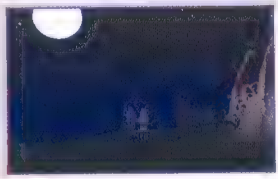


范恩　：「他是在宣告投降那時候志願從軍的。
真是笨蛋啊，明明知道這穩輸的。」
艾雪　：「他是想保護啊。」
范恩　：「死掉的話還能夠保護什麼啊？這樣子你能接受嗎？
當王子死去的時候，究竟是憎恨帝國呢、還是想要反擊回去……
一切都被怨恨給沖昏了頭。
反正什麼也做不到啊。等我發現的時候，感到十分的空虛。
當時的我想起了哥哥的事……
我啊，為了忘掉這件事，總是說著『想要成為空賊』……
這些好聽的話。
我想要逃避……哥哥死去的這件事。
我之所以會跟著艾雪走到這個地步，一定也是想要逃避。」

范恩　：「不過，我不要了。我不想再逃避了。我想要確實的找到目標。
我的未來究竟會怎樣，這個答案……
與艾雪一起走的話，我想一定可以找到的。」

艾雪　：「能找得到嗎……。」

范恩　：「我會找到的。」



第二天，一行人在吊橋前聚集。看來眾人已經決定好下一步的方向了。

艾雪　：「我們一起去吧，到布魯歐米謝斯去。」

拉薩　：「你這麼說我就相信你。」

艾雪　：「我心裡還沒下定決心。等到了那邊之後再找出答案吧。」

拉薩　：「那裡有我想見的人。我們會在布魯歐米謝斯那裡會合。」

艾雪　：「是誰呢？」

拉薩　：「他雖然是敵人，卻也是盟友哦。
等見了面你就知道了。」

范恩　：「還有這種事啊。」

艾雪　：「我想他並沒有惡意吧。」

范恩　：「真是個好人啊。雖然他是帝國的……。」



巴修　：「神都布魯歐米謝斯就在拉姆達磁區（ヤクト・ラムーダ）的北部。
只要進入磁區的話，就可以避免遭到飛空艇的追擊了。」

巴弗雷亞　：「希望薄弱啊。
利拜亞桑就越過了恩薩磁區（ヤクト・エンサ），直接飛抵了雷斯沃王墓啊。
連磁區都能飛越過去的新型飛空石……最有可能的應該就是破魔石了。
…真是，他們還真是拼了命地找呢。」

巴修　：「這麼說來你要找的到底是什麼？
雖然有你跟著很令人放心，不過你該不會是想奪取破魔石吧？
因為工作的關係，我很習慣對他人質疑。」

巴弗雷亞　：「現在的我沒有那個意思。」

巴修　：「那麼你願意對著劍發誓嗎？」

「……抱歉，殿下要我拜託你。她很想要知道你真正的意思。

你看起來似乎對石頭也相當執著啊。」

巴弗雷亞　：「追尋故事的謎團……只要是身為主角的人都會這麼做吧。」

范恩來到吊橋的另一邊，此時戰士長史比涅也在這裡等著。



戰士長史比涅：「……要走了嗎。

這是我的餞別禮物。請收下吧。」

范恩從史比涅的手中收下了弩槍（ボウガン）與洋蔥弩箭（オニオンシャフト）。

戰士長史比涅：「還有，如果有需要陸行鳥的話也可以騎走。陸行鳥店那邊我有交代過了。

雖然只有一次，不過可以免費把陸行鳥借給你們。

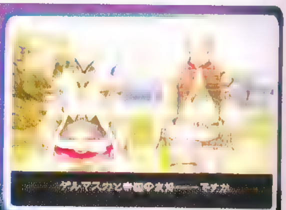
一路上請你們小心哦。如果有機會來到附近時，請一定要再來。

希望在你前進的路上，隨時有大地的力量守護著你。」

## 歐茲莫尼平原

### オズモーネの平原

MAP ▶ P.180



一行人正走在前往布魯歐米謝斯的路上。但艾雪的臉上看得出來仍然有所顧忌。

巴修　：「達馬斯卡與帝國友好……是嗎。」

艾雪　：「雖然我腦袋裡很清楚，這是目前來說唯一可以防止大戰發生的手段。

不過若我有力量的話，像這樣的屈辱……！」

巴修　：「這對我們而言是恥辱吧。不過人民卻能獲得拯救。」

艾雪　：「你已經接受了嗎？」

巴修看著范恩、潘妮洛與拉薩等三個年輕人，彼此和樂融融地相處，心中也有感而發。

巴修　：「像那樣子彼此牽手合作的未來，也是有可能發生的吧。
雖然我被維因給利用，失去了名譽……但是如今我並沒有忘記騎士的誓言。
只要能從戰亂中保護人們的話……不管是什麼樣的恥辱，我都甘願背負。
若是與無法守護國家這樣的恥辱比起來……。」

艾雪　：「……大家都憎恨帝國。不可能會接受的。」

巴修　：「會有希望的。」



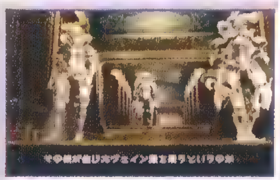
另一方面，在亞凱迪亞帝國的帝都亞凱迪斯．皇帝宮内，帝國的判官長們正一一聚集在一起。

德蕾絲　：「你不是在納布提斯失蹤了嗎？」

貝魯加　：「不准你侮辱賽克特判官長！他是個正直的武人。
難道妳對相信他的維因殿下存疑嗎？」



貝魯加　：「不管元老院有什麼樣的企圖，維因殿下都不會因此而失敗。
畢竟以參謀本部為首，軍方全部都是支持維因殿下的啊。
只有那位大人，才是能將帝國敵人加以打倒的利劍。」



德蕾絲　：「賢卿與２年前的賽克特還真像啊。
相信維因殿下的力量而服從的他現在又怎樣？
他是過去曾經斬殺自己親哥哥的人。
我不覺得他是個人。太過無情了。」

札加巴斯　：「請謹言慎行啊，德蕾絲！那件事情早已經結束了。」



就在此時，判官長加布拉斯也出現了。

加布拉斯　：「各位，是召集命令。
維因殿下已經抵達了。」

**貝魯加**　：「知道了。
妳說他無情？那非常好！
即使是骨肉之親，只要是反叛者都要毫不留情地斬殺。
身為一名背負帝國使命的人，難道這不是該有的作為嗎？」

**德蕾絲**　：「真是個天真的人啊。
札加巴斯……該不會連賢卿你也相信他吧？
說那兩個人是反叛者！」

**札加巴斯**　：「這是格拉米斯陛下的結論。」



**德蕾絲**　：「拉薩大人已經前往布魯歐米謝斯了。」

**加布拉斯**　：「元老院那些無能的人，他們吃驚的表情我幾乎能想像得到。
那些老人們……打算要從背後操縱年幼的皇帝……」

**德蕾絲**　：「拉薩大人，不是那種會甘於被當成傀儡的人。」

**加布拉斯**　：「是的，元老院所期望的，是個傀儡皇帝。
回想看看，元老院是怎樣的憎恨維因殿下的才能吧。
若是他們知道拉薩殿下不會照他們的意
思做的話……
元老院一定會把手一翻，打算將他擊潰的。」



**加布拉斯**　：「他們打算讓大僧正行動，以封住反亂軍的行動。
雖然我不認為恩德爾會就這麼放棄……
不過只要利用反亂軍的行動使對方多少受點阻礙就行了。
這樣一來羅札利亞的侵略行動也會被拖慢……
我們國家，就可以多爭取到鞏固守備的時間。

**德蕾絲**　：「這也正好與格拉米斯陛下所想的一樣。
話說回來，拉薩大人也有相當的成長不是嗎？」

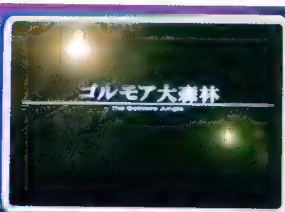
**德蕾絲**　：「真是不妙啊。也得去向陛下報告才行。
加布拉斯……賢卿與我，要一同守護拉
薩大人。知道了吧。」



# 戈摩亞大森林

ゴルモア大森林

MAP ▶ P.188




## 3-9 使針發狂的路 針を狂わせる路

來到位於東邊的結界前面

一行人進入戈摩亞大森林，遇到了一整面施以封印的魔法陣，阻擋了一行人的去路。



范恩　：「這是什麼啊……？」
芙蘭　：「這是戈摩亞森林在拒絕。」
艾雪　：「在拒絕我們？」

芙蘭　：「在拒絕我……吧。」
范恩　：「那是什麼意思啊？　這樣的話那該怎麼辦啊？」
巴弗雷亞　：「跟著過來吧。」
范恩　：「哦。」



巴弗雷亞與芙蘭一起帶著一行人另尋他途。此時巴弗雷亞對著芙蘭說。



巴弗雷亞　：「你不是已經捨棄過去了嗎？」
芙蘭　：「因為也沒有其他方法了。
這也是為了你。」

芙蘭走了幾步，轉頭回來對著巴弗雷亞說。



芙蘭　：「你很著急對吧。是破魔石讓你這樣的嗎？
你對這件事也出乎意料地投入啊。」

芙蘭走向前去，用手畫出了一道光。但是此時並沒有出現什麼變化。

范恩　：「也就是說……這是怎麼回事？」

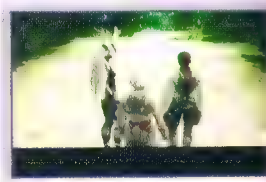
芙蘭　：「就是這麼回事。」



芙蘭說完，便伸手向前一指，在前方的黑暗中出現了一條道路。這景象讓范恩看得目瞪口呆。

芙蘭　：「我借用了住在這森林裡維拉族的力量。」

潘妮洛　：「該不會，這裡就是芙蘭的……？」



芙蘭　：「不過現在的我，可是不受歡迎的客人呢。」

## 3-10 前往艾爾特村

一行人經過一條隧道，來到了艾爾特村前的吊橋。



芙蘭　：「在這前面的村莊裡，有個叫謬琳（ミュリン）的女孩，請你去叫她來。即使我沒有過去，謬琳也一定會瞭解的。」

### 艾爾特村

エルトの里

MAP ▶ P.194



## 3-11 引導宮殿 導きの宮

接近裡面的小屋，與約緹（ヨーテ）見面



一行人進入了艾爾特村。這裡是維拉族人所居住的村莊，因此對於人類族的范恩等人來訪，這裡的人顯得十分緊張，紛紛上前圍住了范恩等人。

范恩　：「喏，這裡有個叫謬琳的女生吧？請你們叫他出來吧。」

維拉族女子：「趕快離開吧。
這裡是不容許人類可以到來的地方。」
范恩：「只要見到謬琳的話，馬上就會離開了。」
維拉族女子：「怎麼能讓你們見面。」
范恩：「在見到她之前我們是不會走的。
算了，我們自己找她。」



就在此時，芙蘭也來到眾人的身旁。

芙蘭：「我聽到森林的聲音了。謬琳並不在這個村莊裡。
約緹（ヨーテ），那孩子在哪裡？」
約緹：「為什麼要問我？
告訴你她行蹤的森林之聲……只要是維拉族的話都可以聽得到。
難道你聽不到嗎？
真是遲鈍的人啊。這是你與人類交往的報應。
捨棄了森林的維拉族，再也不能算是維拉族。
……就連離開了森林的謬琳也是一樣。」



巴弗雷亞：「所以說你們就捨棄她了嗎？」
約緹：「這是村中一致的意見。
維拉族必須要與森林共同在一起才行。
這是森林的聲音，也是我們的規矩。」
范恩：「那麼，你們自己遵守這規矩就好。
我們自己只要能救到她的話，你就沒意見了吧。」



此時約緹張開了雙手，身邊出現了一陣風。

約緹：「謬琳離開了森林前往西方……
在身披鋼鐵的人類族所建的洞穴裡徘徊著。這是森林的呢喃。」
芙蘭：「即使維拉族是森林的一部份，森林卻不是維拉族的全部。」
約緹：「你這句話，我在５０年前就聽過了。」

約緹說完，便逕自離開了，留下一行人在原地。

巴弗雷亞　：「你滿行的嘛。沒想到還能從那個人口中問出情報。

那麼，她說是人類的洞穴是吧？」

拉薩　：「應該是班庫爾（バンクール）地區的海尼魔石礦（ヘネ魔石礦）吧。

就在歐茲莫尼平原的南方。那一帶，是我國的殖民地。

……不過也有軍隊吧。」



巴弗雷亞　：「那又怎樣？　走了，范恩。」

巴弗雷亞說完便先行離開。



范恩　：「那個啊……」

就在巴弗雷亞與芙蘭正轉身要離開時，范恩突然發問。

范恩　：「剛剛啊，約緹有說過吧。

那個，在５０年前怎麼樣……的。」

芙蘭　：「然後呢？」

范恩　：「那芙蘭到底是幾歲了？」

此時突然鴉雀無聲。芙蘭生氣地掉頭就走，而巴弗雷亞也一副莫可奈何的表情。



拉薩　：「實在太失禮了。」

潘妮洛　：「你真的是長不大耶！」

其他人對於范恩的失言，都顯得十分不屑。

## 3-13 前往歐茲莫尼平原

# 歐茲莫尼平原

## オズモーネの平原

MAP ▶ P.180



在歐茲莫尼平原與戈摩亞大森林的邊界處，遇到了兩名傷痕累累的帝國兵。

**帝國兵**　：「你……有沒有帶著藥水（ポーション）……？
伙伴受了重傷……再這樣下去……他會死的……！
拜託，請把藥水分給我……。」

眼見帝國兵受到如此重傷，范恩也不好見死不救，便答應把藥水給他。

**帝國兵**　：「啊啊，非常抱歉。十分感恩啊……。」



范恩把藥水給了帝國兵，帝國兵連忙為受傷的伙伴進行治療。

**帝國兵**　：「……多虧有你，讓我的伙伴得救了。真的非常感謝你。謝謝。
我們是從海尼魔石礦（ヘネ魔石礦）來的。
就在前陣子，魔石礦不知道被誰給襲擊，我們是拼了命才逃到這裡來。
在伙伴的傷勢好轉之前，我想我們就先在這裡休息。
這段期間，如果可以的話，我把我們的陸行鳥借給你們。
這一帶有很多只有騎陸行鳥才能到達的地方。有需要的時候，請隨時告訴我一聲。你是我們的救命恩人，希望你不要客氣盡量使用。」

於是，范恩等一行人便向帝國兵借用了陸行鳥，前往海尼魔石礦。

## 3-14 拂風草原　風なびく草原／豪洛綠地　ハウロ綠地

經由陸行鳥用通道來到裂谷的南側

一行人騎著陸行鳥來到了海尼魔石礦的入口，只見滿地帝國兵及工人的屍體，景象十分慘烈。

**拉薩**　：「他們是德拉克羅的研究員。為什麼會在這種地方……」
**巴弗雷亞**　：「反正又是什麼無聊的研究吧。」

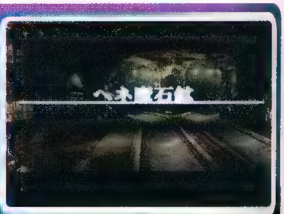
巴弗雷亞說完，一行人便進入了魔石礦內部。

## 3-15 前往海尼魔石礦

### 海尼魔石礦

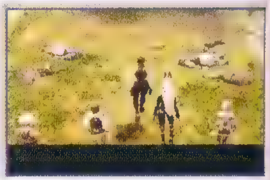
ヘネ魔石礦

MAP ▶ P.196



一行人來到了海尼魔石礦的最深處。是魔石礦的礦脈所在。

拉薩　：「這裡的魔石，與路斯魔石礦的魔石非常相似。
看來德拉克羅正在尋找新的魔石礦吧。
因為一旦解放軍行動的話，比威巴出產
的上等魔石就無法進口了。」



此時看到地上躺著的帝國兵屍體，芙蘭突然有所感應。



芙蘭　：「難道是那孩子？可是，這股迷霧是……
謬琳！」

眼前出現了一名身材嬌小，看起來年紀較輕的維拉族女孩。看來她就是芙蘭所說的謬琳。



謬琳　：「人類的氣味！力量的氣味！」

艾雪　：「這是怎麼回事？」

謬琳　：「別過來！　你們這些渴望力量的人類！」

謬琳說完便朝深處逃去。就在芙蘭等人準備要追上前去的時候，一隻灰色的巨龍突然從天而降，擋住了一行人。

## 3-18 分別作業場

打倒迪亞瑪特（ティアマット）

芙蘭等人戰勝了灰色巨龍迪亞瑪特之後，謬琳步履闌珊地走了出來，手上拿著的人造破魔石掉落在地上。此時謬琳身上出現了一個朦朧的人影，旋即又消失不見。謬琳宛如虛脫般，無力地倒在地上。

范恩　：「剛剛的，是怎麼一回事……？」

芙蘭跑上前去抱起了謬琳。

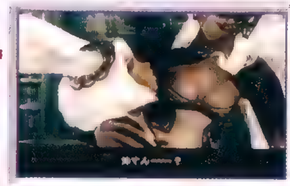
謬琳　：「姊姊……？」



待謬琳清醒了之後，一行人在洞窟內的角落休息，並聽著謬琳訴說她來到魔石坑的來龍去脈。

謬琳　：「當帝國兵出現在森林裡的時候，村裡的伙伴一點都不關心。
只要森林沒有被破壞，維拉族對來自外面的破壞完全視而不見。
可是我很不安……我想要阻止帝國的企圖。」

巴弗雷亞　：「所以你就跑到這裡來調查，然後就被抓住了嗎？
莽撞的個性還真不輸給你姊姊啊。」



謬琳　：「那些人，讓我接近”石頭”。
他們說想要從人體吸取迷霧的話，維拉族是最適合的。
看到了那個”石頭”的光之後，我……」

芙蘭　：「就像利拜亞桑時一樣。
就像當時『曉的斷片』所放出的迷霧，讓我瞬間發狂一樣。
將這孩子的心智給奪走的……」

拉薩　：「……就是人造破魔石。
潘妮洛小姐，我交給你的那個石頭，你還帶在身上嗎？」

潘妮洛　：「是的，當然了。」



潘妮洛將人造破魔石交還給拉薩。

拉薩　：「這真是比我想像中還要危險的東西啊。
我實在不該把它交給你。真是抱歉。居然把這東西交給你！」

潘妮洛　：「對我而言，這是護身符啊。
你在利拜亞桑時也說過，你要保護大家的。」

艾雪　：「也因為是危險的力量，才能成為支持我們的力量。」

范恩　：「……也許真是這樣吧。」

# 艾爾特村

## エルトの里

MAP ▶ P.194



一行人帶著謬琳，一起回到了艾爾特村。約緹也在村子口迎接一行人的到來。

約緹：「我從森林的呢喃中聽到了。
拿去吧。 我把『漣堤之淚（レンテの涙）』交給你。
你們可以越過森林，要去哪裡就去哪裡吧。」

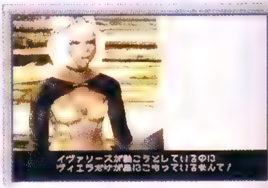
謬琳：「就只有這樣嗎？
離開森林以後我才知道，世界開始轉動了。
可是為何維拉族，什麼事都不做呢？」

約緹：「與人類世界牽扯……並不適合維拉族的本性！」

謬琳：「我討厭這樣！
明明伊瓦利斯已經在變動了。沒想到只有維拉族還躲在森林裡！
我也要離開森林，自由地活下去！」

芙蘭：「請你不要這樣。
你不要跟人類族有所牽扯。
留在森林裡，與森林一起活下去吧。 這就是維拉族。」

謬琳：「可是，就連姊姊你也……」



芙蘭：「我已經不再是維拉族了。
捨棄了森林、村莊與家人……
雖然獲得了自由，但是卻得要與過去完全切斷。
現在的我，已經聽不到森林的聲音了。
謬琳，難道你也想要這樣子嗎？」

謬琳：「姊姊……」

芙蘭：「不，你的姊姊，現在只剩下一個了。
請你忘了我吧。」



謬琳聽了之後，傷心地離開了。

約緹　：「這下讓你扮了黑臉啊。　那孩子對村裡的規矩十分抗拒。」

芙蘭　：「比起站在維持規矩、帶領村莊立場的你……
讓捨棄了規矩的我來阻止她會比較好吧。
我有事拜託你。請你代替我聽聽聲音吧。
……森林是否在憎恨著我？」



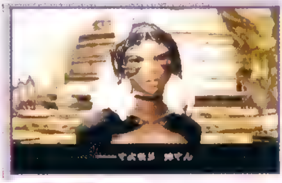
聽到芙蘭的請求，約緹便張開雙手，傾聽森林的呢喃。

約緹　：「對於離開的你，森林只是覺得很懷念而已。」

芙蘭　：「即使這是謊言我也很高興。」

約緹　：「路上小心。　森林可是憎恨著把你奪走的人類呢。」

芙蘭　：「現在的我就跟人類一樣啊。是這樣沒錯吧？」



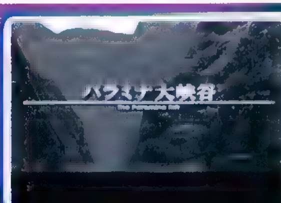
芙蘭　：「……再見了，姊姊。」

## 3-22 前往帕拉米納大峽谷

### 帕拉米納大峽谷

パラミナ大峽谷

MAP ▶ P.204




一行人在帕拉米納大峽谷的入口處遇到了一名基爾迪雅教徒。

基爾迪雅教徒：「神都布魯歐米謝斯就在這裡的東北方。
若是往南下的話會在峽谷裡迷路，請你小心。
希望神的保佑與你同在……法拉姆。」



范恩等人通過了帕拉米納大峽谷，神都布魯歐米謝斯就在面前了。不過沿途卻不斷看到有難民流竄。

**巴弗雷亞**　：「不知道是哪個侵略國家的關係，難民增加了這麼多呢。」

**拉薩**　：「就是為了不要再增加下去，所以才會訴求友好來防止大戰發生啊。
父親他一定會選擇和平的。」

**巴弗雷亞**　：「一定？　這可真是不得了的自信啊。
雖然說是父親，結果還是得靠別人啊。」



巴弗雷亞說完就逕自走開了。

**范恩**　：「你可別太在意啊。」

## 3-23 前往神都布魯歐米謝斯

同一時間，在帝都亞凱迪斯的皇帝宮，維因來到了皇帝格拉米斯的面前。

**維因**　：「這已經不是我一個人消失就可解決的問題。
元老院原本就對索利德家的存在十分憎恨。
我們必須要有能壓制他們的藉口才行。」

**格拉米斯**　：「你說必須？是嗎，必須要有嗎……
這可真像是你會說的話啊。」

**維因**　：「會流血的判斷，不能有一絲一毫的猶豫。
身為索利德的劍絕不能有所迷惘。
而鍛鍊出這把劍的人就是陛下您自己。」



**格拉米斯**　：「你打算復仇嗎？」

**維因**　：「若您覺得有必要的話。
如果現在不做，另一個人的未來也會被奪走的。」

**格拉米斯**　：「你想代替雙手白淨的人來做骯髒的事嗎。」

**維因**　：「我的手已經染上了鮮血。既然這樣不如到最後都由我來做吧。」

**格拉米斯**　：「一切都是為了索利德家……嗎？」



# 神都布魯歐米謝斯

神都ブルオミシェイス

MAP ▶ P.210



## 3-24 光明之廳 光明の間

與阿納史塔西（アナスタシス）見面

范恩等一行人來到了神都布魯歐米謝斯的神殿境內，終於與大僧正阿納史塔西見面了。但是一見到了大僧正，他卻一動也不動地坐在原地。

范恩　　：「是不是睡著了？」

拉薩　　：「不是，只是看起來像是睡著而已。」

阿納史塔西：「我是在作夢。
夢幻與現世就像是表裡一體的兩面。
夢可是照映真實的一面鏡子啊。」

艾雪　　：「阿納史塔西閣下，我……」



阿納史塔西：「你不必說我也知道。拉米納斯的女兒艾雪，我夢到了你的夢。
取得了『曉的斷片』的你的確是繼承達馬斯卡王位的人。
你想要復興王國的夢想，也傳達到我的夢中。」

拉薩　　：「那麼大僧正閣下，艾雪殿下的王位繼承就……」

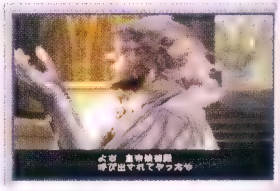


此時，突然有個男子的聲音從背後傳來。

男子　　：「這件事，能不能請你們放棄了呢？」

一名戴著墨鏡、打扮怪異的男子走了出來。

拉薩　　：「喲，皇帝候補殿下，你也被叫出來了啊。
我一直很想跟他見面呢。
這個人，可是統治羅札利亞帝國的瑪加拉斯家一員哦。」



男子　：「我只是族繁不及備載的其中一人而已啦。
光是靠我一個人是無法阻止戰爭的。
因此我才會尋求拉薩的協助啊。」

男子邊說邊走到艾雪的面前，並且以十分帥氣的動作拿下了他的墨鏡。



男子　：「我叫亞爾席德．瑪加拉斯
（アルシド．マルガラス）。
能見到艾雪殿下，讓我十分的高興。」

亞爾席德說完，便跪下來親吻艾雪的手。突如其來的紳士舉動讓在旁的潘妮洛也大吃一驚。

亞爾席德　：「這就像是在達馬斯卡的砂漠裡綻放出一朵美麗的花啊。」
阿納史塔西：「亞凱迪亞有拉薩，羅札利亞有亞爾席德，
他們都不想見到戰爭發生。
只要兩大帝國聯手的話，就能打開伊瓦利斯的歷史新頁啊。」

亞爾席德　：「這才真的是夢想啊。現實來說戰爭已經快爆發了。」
艾雪　：「把我找來這裡是為了防止大戰發生，我所聽到的是這樣啊！
你們說讓我繼承王位，宣告達馬斯卡王國復活……
並且訴求與帝國友好，讓解放軍無法行動……
那為什麼到了現在，才說要我放棄？」
亞爾席德　：「只要有了公主的一番話就能讓解放軍停止行動，
我們羅札利亞也就失去了正式宣戰的大義名分……
原本的打算是這樣沒錯啦。不過這流程已經改變了哦。
若是傳出在２年前，原本被宣稱已經死亡的妳，事實上還活著的話，反而會讓事態更加惡化，現在的狀況正是如此。」



艾雪　：「難道是因為我沒有力量嗎？」
亞爾席德　：「不不，可不是因為妳的關係哦。」
艾雪　：「那是為什麼？」

王都拉巴納斯塔～神都布魯歐米謝斯

**拉薩**　：「只要由艾雪提出友好的提議的話……就由我來說服皇帝陛下吧。
只要陛下決定以和平的方式解決的話……」

**亞爾席德**　：「格拉米斯皇帝已經死了。是被暗殺的！」



聽到這一席話，拉薩為之震驚。

**拉薩**　：「父親他？」

場景轉到帝都亞凱迪斯的皇帝廳，一場血腥的政變正在進行著。
判官長加布拉斯帶著帝國兵，押解著元老院的元老，來到皇帝王座的面前。但是坐在王座上的格拉米斯皇帝，已經自裁身亡了。此時維因及其他幾名判官長也都已經來到了現場。

**德蕾絲**　：「你說這是元老院的犯行……？」

**維因**　：「首謀者是葛雷戈洛斯（グレゴロス）議長。
陛下發現他被下毒，因此堅決地自裁了。大半的元老院議員也都是共犯。
因此我便立即停止議會的權限，由我以臨時獨裁官的身份來收拾這個事態。」

**德蕾絲**　：「開什麼玩笑！你以為我看不出真正的反叛者是誰嗎！」



**札加巴斯**　：「你說得太過份了哦，德蕾絲！」

**德蕾絲**　：「札加巴斯！就連賢卿你也參與演出這場鬧劇嗎？」

**札加巴斯**　：「……在羅札利亞即將侵略的現在，我們需要維因殿下的力量。」

聽到札加巴斯這麼說，德蕾絲氣得說不出話來。

**維因**　：「索利德家，現在也只剩下我與拉薩而已。」

**德蕾絲**　：「該不會你連拉薩大人也想……」



德蕾絲拔出了劍，指向了維因。

德蕾絲　：「維因．索利德！我以身為法律守護者判官長的身份，現在將閣下予以拘禁！」

此時，貝魯加也拔劍從背後架住了德蕾絲。

貝魯加　：「指明維因閣下擔任獨裁官的，是司掌法律的公安總局。
知道了嗎，德蕾絲？當你拔劍對著閣下時，你已經違反了法律！」

德蕾絲　：「你這傢伙也一起演出這場鬧劇嗎……！」



貝魯加伸手抓住了德蕾絲的臉，以強大無比的力量瞬間將她摔在地上。

德蕾絲　：「這個……力量是……」

貝魯加臉上露出了猙獰的笑容。



維因　：「札加巴斯，我把亞力山大（アレキサンダー）交給你，
你跟貝魯加一起去把拉薩給帶回來。」

札加巴斯點頭示意，正要轉身離去時，加布拉斯則走上前去。

加布拉斯　：「閣下，保護拉薩殿下的事就交給我吧。」

維因　：「你不必監視我也可以嗎？
你好像到處在刺探，並且一一向格拉米斯陛下報告不是嗎？」

加布拉斯　：「這是……」

維因　：「賢卿是陛下的走狗。
如果到現在你想改變你的飼主的話……
說得也是，就請你把判官長的職務給做好給我看吧。
請你制裁違反法律的人吧！」

札加巴斯　：「閣下，這樣太過份了！」



加布拉斯一言不發地拿起了地上的劍。走向倒在地上的德蕾絲。

**德蕾絲**　：「沒關係……做吧……」

倒在地上的德蕾絲對著加布拉斯說。



**德蕾絲**　：「好好活下去……保護拉薩大人……」

**加布拉斯**　：「……抱歉了。」

**德蕾絲**　：「拜託你了……」

兩人靜止了好久，最後加布拉斯還是用劍慢慢地刺進了德蕾絲的身體。



**維因**　：「這一切都是為了索利德家……」

場景回到了神都布魯歐米謝斯。

**亞爾席德**　：「即便是公主訴求以和平的方式解決，
若是格拉米斯皇帝的話，也許會以避免戰爭的方式為優先……
不過對方是維因．索利德。
對於現在現身的公主，他會斷定你是冒牌貨……
這不就等於是在對解放軍加以挑釁嗎？」



**亞爾席德**　：「維因一直期望戰爭。
很不湊巧的是，那個人又是軍事的天才。」

**阿納史塔西**：「在我的夢中也被告知，若是你現身的話將會招來戰亂……
而維因會在歷史上留名。」



**亞爾席德**　：「帝國軍全軍正在進行開戰的準備。
以我手上的情報來看……
維因直屬的西方總軍正轉為備戰態勢……並且讓新設的第１２艦隊出發。
而本國的第１艦隊也只待戰艦奧汀（オーディーン）完成改裝。
不過凱魯恩（ケルオン）派遣軍的第２艦隊……為了彌補第８艦隊的空位而出動了。
……也就是說，是不得了的大軍啊。」

**艾雪**　：「然後，必殺的王牌則是破魔石！」



艾雪轉身，對著阿納史塔西大僧正說。

**艾雪**　：「大僧正閣下！
王位繼承的事，我會暫時忘掉。
沒有力量的我即使成為王女，什麼也無法守護。
若等到將來我擁有更大的力量之後，我會重新再來。
閣下您所夢到的，是破魔石的力量嗎？」

**阿納史塔西**：「是比破魔石更強大的力量。
以力量向力量挑戰嗎。的確是人類的孩子才會說的話啊。」

**艾雪**　：「我是霸王的末裔。」



**阿納史塔西**：「那麼就請你去尋找雷斯沃所遺留下來的另一個力量吧。」

**艾雪**　：「還有這樣的東西存在嗎！」

**阿納史塔西**：「請你越過帕拉米納大峽谷，前往米利亞姆遺跡（ミリアム遺跡）吧。
雷斯沃託付給當時大僧正的力量，正沈睡在那裡面。
是能斬斷破魔石的『霸王之劍（霸王の劍）』！」

**阿納史塔西**：「能將過去建立起霸業的破魔石加以粉碎的力量……
為何不託付給子孫，而是託付給其他人呢？」

**阿納史塔西**：「如果把劍拿在手上還無法領悟的話，復興王國的夢想，便依然是夢想啊。」



一行人聽到了大僧正的開示之後，便轉身準備行動。但是此時拉薩卻為了父親遭到暗殺而陷入哀傷。

**阿納史塔西**：「我的夢，終於可以醒過來了嗎……」



## 3-25 前往帕拉米納大峽谷

## 3-26 前往米利亞姆遺跡

# 米利亞姆遺跡

ミリアム遺跡

MAP ▶ P.212



## 3-36 修練的大廳 修練の廣間

打倒瑪蒂絲（マティウス）、冰的亞傑（冰のアーゼ）×5

## 3-37 霸者之廳 霸者の間

前往房間內部取得「霸王之劍（霸王の劍）」

一行人進入米利亞姆遺跡的深處，打倒了召喚獸「背德的皇帝．瑪蒂絲」，獲得了瑪蒂絲的召喚執照。就在此時，牆上的祭壇也開始發光。在祭壇中央浮現出一把寶劍。寶劍緩緩地降落在艾雪的手上。艾雪終於取得了『霸王之劍』。

**范恩**：「這東西是不是真的能破壞破魔石，不妨就用『曉的斷片』來試試看？」

**巴弗雷亞**：「以范恩來說，這提議還真不錯啊。
反正『曉的斷片』已經沒用了不是嗎？」

聽到巴弗雷亞這麼說，看來將『曉的斷片』破壞已經是勢在必行了。艾雪將『曉的斷片』放在地上，準備舉起『霸王之劍』。



**芙蘭**　：「石頭裡的迷霧……正在鼓譟不安呢。
因為它害怕這把劍。」

就在此時，拉斯拉的幻影又再度出現在艾雪的面前。此時拉斯拉點頭，示意要艾雪將破魔石破壞。艾雪舉起了劍往下砍，卻沒有直接砍在破魔石上，剛好落在它旁邊。但是，拉斯拉的幻影卻帶著微笑消失了。



**芙蘭**　：「……迷霧消失了。」

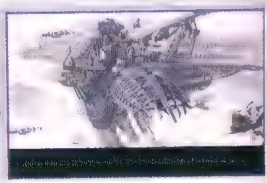
**艾雪**　：「有了這把劍，就能勝過破魔石！」

**巴弗雷亞**　：「若砍得中的話，也許吧。」

**范恩**　：「你又看到那個人了嗎？
我現在……已經看不到了。
哥哥的樣子……已經，再也看不到了。」

---

就在一行人取得了霸王之劍，走出米利亞姆遺跡時，帝國軍的飛空艇艦隊出現在遺跡上空。巨大的飛空艇戰艦．亞力山大緩緩地飛過，讓范恩等人看得目瞪口呆。此時坐鎮在戰艦上的，是判官長札加巴斯。



**札加巴斯**　：「總有一天，我們都得為此贖罪吧。」

**芙蘭**　：「你們看！」

芙蘭指向神都布魯歐米謝斯的方向。從遺跡遠眺神都的方向，可以看得見受到帝國軍艦隊攻擊後所冒出的火光及黑煙。沒想到擁有眾多信徒的基爾迪雅教聖地，也逃不過帝國軍的襲擊。一行人連忙趕往神都布魯歐米謝斯。

## 3-39 前往神都布魯歐米謝斯

# 神都布魯歐米謝斯

## 神都ブルオミシェイス

MAP ▶ P.210



回到了神都布魯歐米謝斯的一行人，沿途盡是被帝國軍攻擊而死傷的信衆。從難民的口中得知，帶頭襲擊的似乎是帝國的判官長。艾雪擔心大僧正的安危，便連忙趕往神殿。但是進入神殿後，只見到神殿内一片殘破的景象。判官長．貝魯加站在神殿正中央。



**貝魯加**：「哦，亡國的王女嗎。
你為了向帝國復仇而去尋找『霸王之劍』
是吧？」

在貝魯加的腳邊，只看到被殺死的大僧正遺體。這景象看在艾雪的眼裡，豈是哀傷與絕望可形容。

**貝魯加**：「把劍的所在處說出來吧。
這是不相信人類的力量，而尋求神明的無能者末路啊！」

貝魯加說完，背後浮現出一個詭異的人影。這個人影與先前在謬琳身上看到的一樣。



**范恩**：「那是？」

貝魯加全身散發出詭異而不祥的力量。

**巴弗雷亞**：「居然從人的身體裡發出迷霧？」
**芙蘭**：「這股迷霧，與謬琳身上的一樣！ 他被石頭的力量給附身了！」



**貝魯加**：「別笑死人了。人造破魔石是人類的力量！
是懷抱向諸神挑戰之大志的人類……
聚集了所有智慧而成，是人類的武器！
這把才是最適合真正霸王的劍！

仰賴被賜與的破魔石才能成功的雷斯沃……不過是假的霸王！
你們看著！。最後真正霸王的威名將傳遍全伊瓦利斯！
打破了諸神的意志，以人類的雙手找回歷史……
他的威名就是維因．索利德！
在那位大人所構築的歷史裡，並不需要達馬斯卡的名字！
你們這些擁有雷斯沃血緣的人們……都將沈沒在時代的黑暗中！」

## 3-40 光明之魔 光明の闇

打倒判官．貝魯加（ジャッジ・ベルガ）、判官（ジャッジ）×3

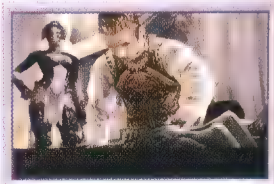
在范恩等人的同心協力下，終於打倒了判官．貝魯加。原先從他身體裡散發出來的不祥迷霧，宛如失控般地不斷從他身體裡冒出來。到最後貝魯加終於不支倒地。

巴弗雷亞發覺不太對勁，便上前察看貝魯加的身體。



**巴弗雷亞**：「他居然把人造破魔石給埋在身體裡面！
……大僧正呢？」

眾人皆無言以對。



**潘妮洛**：「喂，拉薩大人呢？」

**亞爾席德**：「他被判官．加布拉斯給帶回去了。」

亞爾席德在隨從的攙扶下走了出來，看起來也是歷經過一場惡戰，全身傷痕累累。

**范恩**：「亞爾席德！」

隨從輕輕地讓亞爾席德坐在地上休息。

**范恩**：「那傢伙也來了嗎？」

**亞爾席德**：「拉薩雖然為了避免發生爭執而乖乖地
順從……
不過判官．貝魯加卻失控了。
我光是要對付那一群嘍囉就已經夠拼命了。」



王都拉巴納斯塔～神都布魯歐米謝斯

在亞爾席德的背後，倒了一群帝國兵的屍體。

亞爾席德　：「那麼，公主……雖然我想要讓你亡命到羅札利亞……」
艾雪　：「你想要保護我嗎？」
亞爾席德　：「若你希望的話即使賠上一條命也在所不辭。
不過話說回來，也許你還比較強吧。
由於太害怕維因，我們的軍方是以先制攻擊的論點為主流。
那些將軍們為了避免戰爭突然展開，打算讓公主來進行秘密行動。」
艾雪　：「我拒絕！　我接下來還有工作要做。
我要以『霸王之劍』將『黃昏的破片』破壞。」



聽到艾雪如此堅決的拒絕，讓亞爾席德大失所望。

亞爾席德　：「那麼你知道石頭所在的地方嗎？」
巴弗雷亞　：「我知道。」

巴弗雷亞果敢地說道。

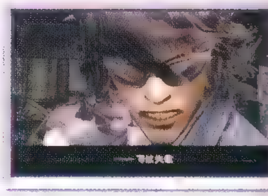
巴弗雷亞　：「帝都亞凱迪斯，德拉克羅研究所。
那裡一手負責帝國軍所有兵器的開發工作。
我來帶路吧。」
艾雪　：「我們走吧！
你們國家的工作，就交給你了。」
亞爾席德　：「你是說我這邊的事我自己想辦法嗎？
讓你這麼期待還真是不錯啊。」



就在亞爾席德轉身正要離去時，突然想起了拉薩要他轉達的話。

亞爾席德　：「啊，對了，拉薩要我轉達。
他說『國與國即使沒有攜手合作，人們也可以有相同的夢想。』」

亞爾席德說完，便戴上了他的墨鏡。



亞爾席德　：「……那麼我們失敬了。」

一行人走出了神殿，外面依然飄著綿綿細雨。艾雪想起了接下來的目的地，便向巴弗雷亞詢問。

艾雪　：「前往帝都亞凱迪斯，該怎麼走？
為了防備羅札利亞的侵略，帝國應該已經加強國境的守備。從空中走應該是不可能吧。」

巴弗雷亞　：「當然，在海上也有帝國海軍張著網在等著呢。
雖然不符合空賊的方法，但只能用走的了。
我們在沙利卡樹林（サリカ樹林）一帶越過國境吧。
雖然有幾條路可走，不過經由那比納北上的話會比較快。」

芙蘭　：「穿過沙利卡樹林之後繼續往前，會遇到獵人們聚集的營地。
因為到那邊已經算是帝國的領地，軍方的警戒應該會比較放鬆吧。」

巴弗雷亞　：「也是啦，不過接下來的路可是相當長的。準備工作可別怠惰哦。」





# 摩斯佛拉山地～港町巴馮海姆 Chapter 3

為了發掘出破魔石的秘密，艾雪等人造訪了卡利夫之地賈哈拉。相傳與破魔石有所牽連的卡利夫族對破魔石的所知也極為有限，但是在這裡遇到的拉薩卻為一行人指點出下一個目的地，也就是前往基爾迪雅教的聖地，也是大僧正所在的神都布魯歐米謝斯。唯有讓大僧正承認艾雪為正統的達馬斯卡王族，才有機會讓達馬斯卡復興。就在一行人在面見過大僧正阿納史塔西時，來自羅札利亞帝國的亞爾席德帶來了格拉米斯皇帝遭到維因暗殺的消息。原本抱著一絲希望的和平契機就此消失。在大僧正的開示之下，一行人前往米利亞姆遺跡，取得了足以破壞破魔石的霸王之劍。但此時視大僧正為一大威脅的維因，搶先派出判官貝魯加將大僧正予以殺害。在一切去路都已被截斷的此時，巴弗雷亞決定帶路前往帝都，將最後的一顆破魔石加以破壞。

## 攻略流程 FLOW CHART

### 摩斯佛拉山地

モスフォーラ山地 MAP ▶P.228

**4-1 前往沙利卡樹林**

### 沙利卡樹林

サリカ樹林 MAP ▶P.234

**4-2 樹木的縫隙** 樹々の狭間

與工頭莫古利說話

**4-3 沙利卡樹林各地**

尋找9名蹺班的莫古利

**ADVICE 打倒爆魔王開啓道路**

在沙利卡森林的古老集會之庭（古き集いの庭）裡，會出現強力敵人爆魔王（ボムキング）。只要加以打倒的話，通往死都納布提斯與納布雷斯濕原的路就會開啓。不過由於爆魔王的實力強大，若我方能力不足的話，最好還是留待日後再打倒。

**ADVICE 邁向帝都的艱辛旅程**

摩斯佛拉山地是通往帝都中途行經的地點，這裡出現的敵人中又以飛行型與巨人系怪物較具威脅性。若在戰鬥時感到吃力的話，可在水聲傳達之處（水音の伝わる處）向旅行商隊購買新裝備。從商隊休息處往西北方前進，就可前往沙利卡樹林。

**GUIDE 利用地圖找出莫古利的所在**

想要打開通往佛恩海岸的門，就必須把蹺班的9名莫古利找回來。先在樹木的縫隙與工頭莫古利說過話之後，就可開始尋找。由於蹺班莫古利的位置會顯示在地圖上，因此只要按下SELECT鈕打開當地地圖就可順利找到。

4-4 **樹木的縫隙** 樹々の狭間

與工頭莫古利說話，大門修復

4-5 **前往佛恩海岸**

## 佛恩海岸

フォーン海岸 MAP ▶ P.240

4-6 **前往茲達大草原**

**GUIDE 前往帝都前的中繼站**

在佛恩海岸的獵人營地（ハンターズ・キャンプ）會發生對話的事件。在這裡有留言板，玩家可以在這裡進行討伐任務提昇能力。不過由於在資達大草原有個討伐任務是故事進行必須經過的，因此還是以那邊的任務為優先吧。

## 茲達大草原

ツィッタ大草原 MAP ▶ P.246

4-7 **決斷之途** 決断の途

向旅行者取得封魂鑰匙（封魂のカギ）

4-8 **前往索漢地下宮殿**

**GUIDE 做好應付陷阱的對策**

若先前沒有在茲達大草原・決斷之途的保存水晶旁向旅行者取得封魂鑰匙，就無法進入索漢地下宮殿。另外，在索漢地下宮殿會有許多陷阱出現，尤其是在擺脫誘惑的路（誘惑を振りほどく路）更是危險，因此前進時三人務必使用「分析術（ライブラ）」。

## 索漢地下宮殿

ゾーヘン地下宮殿 MAP ▶ P.252

4-10 **面對明亮黑暗的大廳** 明るき闇と對する廣間

打倒曼陀羅王子、草人怪王、洋蔥女王、南瓜之星、蕃茄隊長

**BOSS** 曼陀羅王子 マンドラプリンス、草人怪王 キングアルラウネ、洋蔥女王 オニオンクイーン、南瓜之星 パンプキンスター、蕃茄隊長 トマトキャプテン

每一個頭目身上都具有「增快術（ヘイスト）」的效果，因此行動速度很快。我方要以「解咒術（デスペル）」解除其效果。其中所有力量攻擊單一目標，以各個擊破的戰術來應戰吧。由於敵人善於逃跑，因此一定要緊追不捨，務必確實加以打倒。

▶ P.584

### 4-11 面對黑暗光明的大廳　暗き光と對する廣間

打倒亞利曼（アーリマン）

### 4-12 前往亞凱迪斯舊市街

## 亞凱迪斯舊市街

アルケイディス旧市街　MAP ▶P.258

### 4-13 順風小巷　むかい風の路地

與帝國兵說話，支付1500基爾給朱爾（ジュール）

### 4-14 順風小巷　むかい風の路地

與所有男人說話之後再與朱爾說話

### 4-15 逆風小巷　すきま風の路地

與守財奴比茲列（ビズレ）說話後，再去與朱爾說話

### 4-16 前往帝都亞凱迪斯

## 帝都亞凱迪斯

帝都アルケイディス　MAP ▶P.260

**離開** 巴弗雷亞　バルフレア

### 4-18 尼爾巴斯區　ニルバス區／利亞那區　リーアナ區

與街上的人說話，收集9枚白色葉片（ホワイトリーフ）

**GUIDE 收集白色葉片**

這裏的目標是收集9枚白色葉片，在支付2500基爾給情報販子朱爾後，就可開始收集。除了以情報交換以外，也可以到武器防具店裏面的櫃台說話，用20000基爾買1個葉片，不過花費太高，還是根據下面列出的取得情報場所與對象，把收集到的情報告訴對應對象就可獲得葉片。一次只能同時擁有1個情報，而有些人頭上顯示的名稱要先跟他說話過才會變化，要注意。若玩家擁有28個白色葉片的話，也可在前面說過的店裡交換黑色羽毛（ブラックフェザー）。還有，實際上不只這9個情報，玩家可以參照P.602，收集其他的情報。

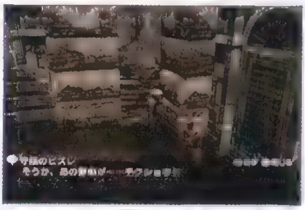
**BOSS 亞利曼　アーリマン**

亞利曼屬於不死系，並且特殊攻擊具有混亂或死亡宣告的效果，尤其是混亂狀態，務必要裝備可防混亂的裝飾品加以預防，或者隨時以「解除術（エスナ）」回復。另外，當牠的HP低於50%時會進行分身，只有先將分身打倒才能使其受損。

▶P.583

**GUIDE 進入帝都的方法**

想要前往帝都亞凱迪斯，就必須從朱爾提供的情報進行。首先花費1500基爾給朱爾之後，再去與順風小巷裡的所有男人說話。接著再回來找朱爾之後，他會要你去找一個名叫守財奴比茲列（守銭のビズレ）說話。接著再回來與朱爾說話之後，原本看守出入口的帝國兵就會離開，玩家就能順利進入帝都了。



▲守財奴比茲列就在這裡，只要找到他就可回去找朱爾說話

| 取得情報人物 | 情報提供對象 |
|---|---|
| ●尼爾巴斯區 | |
| 激勵的研究員 おうえんする研究員 | 犯錯的研究員 失敗した研究員 |
| 注視的紳士 見守る紳士 | 宣傳的男人 賣りこみ男 |
| 不知如何說明的紳士 說明にこまる紳士 | 藍鑽的婦人 ブルーダイヤの婦人 |
| 喜歡運動的婦人 スポーツ好きの婦人 | 喜歡讀書的研究員 讀書好きの研究員 |
| 想改變氣質的婦人 空氣を變えたい婦人 | 引退的婦人 引退した婦人 |
| 下級研究員 | 前研究員的紳士 元研究員の紳士 |
| ●利亞那區 | |
| 美食研究家 | 不擅烹飪的婦人 料理が下手な婦人 |
| 塔羅牌之女 タロットの女 | 寫出幸福小說的女人 幸せな小說を書く女 |
| 撿到信的紳士 手紙をひろった紳士 | 羅曼蒂克的婦人 ロマンチックな婦人 |

## 4-19 尼爾巴斯區 ニルバス區

與計程車導遊說話，搭乘計程車前往貴族區

**加入** 巴弗雷亞 バルフレア

## 4-20 貴族區 ゼノーブル區

與計程車導遊說話，選擇「前往那個地方（例の場所へ行く）」

## 4-21 前往德拉克羅研究所

# 德拉克羅研究所

ドラクロア研究所 MAP ▶ P.264

## 4-22 第67階層

獲得研究所的卡片（研究所のカード）

## 4-23 第67階層

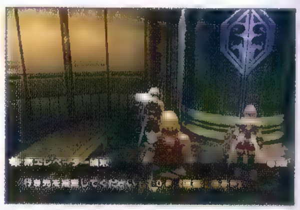
調查E區03號室的操作盤打開藍色牆壁

## 4-24 第68階層

調查E區03號室的操作盤打開紅色牆壁

**GUIDE 研究所操作盤開關的規則**

進入席德博士的研究室後會獲得研究所的卡片與地圖，有了卡片就能開啓一部份的門。接下來玩家必須到各房間調查操作盤（操作パネル）切換開關。要注意的是，切換開關變成紅色時，紅色的門就會開啓；切換成藍色時藍色的門就會開啓，玩家要記住此重要特徵。搭電梯前往第68階層後，依照地圖上的逆時針方向依序進入房間切換開關，到中央搭電梯上第70階層就會發生事件。



▲依照4-23起的流程操作，就可順利抵達第70階層。

摩斯佛拉山地～港町巴馮海姆

## 4-25 第68階層

調查W區04號室的操作盤打開藍色牆壁

## 4-26 第68階層

調查W區11號室的操作盤打開紅色牆壁

## 4-27 第70階層

與雷達斯（レダス）相遇

## 4-28 第70階層

打倒席德博士（ドクター・シド）

**BOSS 席德博士** ドクター・シド

玩家必須先破壞圍繞在席德博士周圍的裝置，否則無法讓席德受傷。這些裝置會使用補助魔法及白魔法，無論如何都要先解決掉。至於席德本人除了會使用補助魔法之外，普通攻擊的速度也很快，但幸好沒有具備異常狀態效果的特殊攻擊，因此只要先破壞他周圍的裝置，並且維持HP全滿的話，要獲勝並不困難。

▶P.586

# 港町巴馮海姆

港町バーフォンハイム MAP ▶P.268

## 4-29 沙西歐大街 サッシオ通り

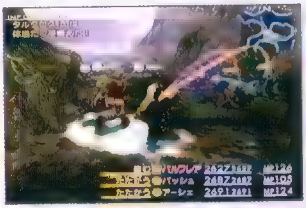
與里奇（リッキー）說話

## 4-30 前往戈摩亞大森林

## 4-31 前往幻妖之森

**ADVICE 危險的賽洛比台地**

雖然在賽洛比台地往西北方前進就可來到茲達大草原，不過若想要從巴馮海姆前往其他地方的話則不需要通過賽洛比台地。先傳送至茲達大草原的傳送水晶之後南下，從終焉與啓程之庭（終焉と旅立ちの庭）往西走即可。在這裡有許多強敵出沒，尤其以光盾魔龍（シールドドラゴン）最為難纏，要趁牠睡著的時候從旁邊通過。



▲接下來的目的地是幻妖之森，從米利亞姆遺跡前往是最快的。

# 幻妖之森

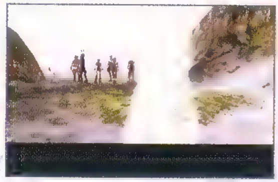
幻妖の森 MAP ▶ P.272

## 4-32 古代終結處 古の終わる處

通過迷霧的結界

### GUIDE 重複進入迷霧的結界就可通過

在這裡要往散發味道之花的庭院前進時，會受到迷霧所阻擋而無法通過。但是若再回到原地重新試圖進入時，就會發生事件，接著就可通過了。



▲在事件中會出現拉斯拉的幻影，迷霧的結界也會跟著解除。

## 4-33 散發味道之花的庭院 においたつ花の庭

打倒霸王花（ラフレシア）

### BOSS 霸王花 ラフレシア

這場戰鬥中MP會逐漸減少，所以最好在MP耗盡之前打倒霸王花。反正最終都一定會耗盡，不如馬上發動必殺技連攜，最好是能發動炎的地獄火（炎のインフェルノ）一併將旁邊礙事的毒球花一併清除。此外，召喚火屬性的召喚獸貝里亞斯也是很好的戰法。敵人引發的異常狀態要優先加以回復。



▲除了魔法與召喚獸之外，提昇各角色的戰鬥能力也很有效果。

▶P.586

## 4-34 睿智之冰原 英知の冰原／思慮的盡頭 思の最果て

解開幻妖之紋章的機關

### GUIDE 幻妖之紋章的解謎法

進入睿智之冰原後，可以發現地圖上有些特殊的地形，這些是名為幻妖之紋章的裝置，必須先找到能調查的幻妖之紋章，調查紋章之後用右搖桿慢慢旋轉視角，看到有顯示風景的就是正確的方向，順著這個方向一直走就會走到下一個紋章，重複使用此方式就可進入下一個區域。到了思慮的盡頭時也要以相同的方式解謎。



▲旋轉至有風景出現的方向之後，就朝該方向前進吧。

## 4-35 思慮的盡頭 思の最果て

以召喚獸貝里亞斯打開魔人之門

### GUIDE 解開魔人之門的謎

在思慮的盡頭往西南方前進，來到盡頭時就會找到魔人之門。在這裡必須召喚出召喚獸貝里亞斯（ベリアス），才能將魔人之門打開，進入古代都市吉維剛。

## 4-36 前往古代都市吉維剛

摩斯佛拉山地～港町巴馮海姆

## 古代都市吉維剛

古代都市ギルヴェガン　MAP ▶P.278

### 4-37 水之門　水の門

打倒戴達洛斯（ダイダロス）

### 4-38 水之門　水の門

利用傳送裝置往深處前進

### 4-39 水層都市特利馬拉　水層都市トリマーラ

經由隱藏通路一路前往水層都市哈米卡（水層都市ハルミカ）

### 4-40 火之門　火の門

經由隱藏通路前往傳送裝置

### 4-41 火之門　火の門

打倒暴君龍（タイラント）

## 格蘭迪水晶

クリスタル・グランデ　MAP ▶P.282

### 4-42 阿・格蘭德・傳送　ア・グランド・シフト

利用傳送裝置前進

**GUIDE 利用傳送裝置在混沌中前進**

在這裏導覽地圖完全不會顯示，加上打開當地地圖時也只能看到目前的概略位置，地形又很相似，一不小心就會迷路。請參照書上的地圖小心探索吧。傳送裝置的編號代表連號之間有相連，下表為各傳送裝置的連結位置，請玩家參考。

**格蘭迪水晶的傳送裝置表**

| | | |
|---|---|---|
| I | → | 風之門 |
| II | → | III |
| IV | → | V |
| VI | → | VII |
| VIII | → | 火之門 |

**BOSS 戴達洛斯　ダイダロス**

一開始先以「解咒術（デスペル）」消除戴達洛斯身上的補助效果，以降低其攻擊速度。戴達洛斯的物理攻擊較強，最好以招式降低其攻擊或防禦，對我方會比較有利。當牠瀕死時會加快攻擊速度，攻擊力也會提升，還會有闇屬性魔法攻擊，如果發現此時所受損傷太大的話，就用必殺技連攜一口氣加以猛攻吧。

▶P.587

**GUIDE 探索古代都市吉維剛**

古代都市吉維剛出沒的敵人很強，若裝備或等級不夠的話，最好先提昇一下。前進時若遇到魔法門擋路的話，必須先找到對應的控制開關加以解除，這些開關在地圖上會有標示，而且都各有巨石像守護，可作為探索時的指標。另外，有時沒有通路而無法繼續前進時，尋找巨石像所在位置，如果沒有開關就表示此處有隱藏通路，只要靠近該區域邊緣就能讓隱藏通路出現。

**BOSS 暴君龍　タイラント**

這場戰鬥的特徵，就是地形效果會封印招式。不過暴君龍本身物理或魔法攻擊力並不強，不過除了會中毒以外，要注意牠的貫通重力術，被打中的話我方的HP馬上會減少1／2，而且無法以「反射術」加以反射。比較保險的戰法是讓剩餘HP維持在60%～70%，然後全力攻擊或使用必殺技連攜一口氣猛攻。

▶P.587

# 古代都市吉維剛

古代都市ギルヴェガン MAP ▶P.278

**4-43 風之門** 風の門

打倒修米哈札（シュミハザ）

**4-44 風之門** 風の門

從不滅者（オキューリア）手中獲得契約之劍（契約の劍）

**4-45 前往港町巴馮海姆**

**BOSS 密告者修米哈札** 密告者シュミハザ

修米哈札以魔法攻擊為主，除了「衝擊術（ショック）」、「核融術（フレアー）」之外，瀕死時會發動連續魔法與具備失血（スリップ）異常狀態效果的大範圍攻擊。我方要裝備可防禦失血狀態的裝飾品，開戰前先全員使用「反射術」或「禦魔術」，並且以「解咒術」解除其補助效果。



▲首先以「解咒術」解除其補助效果十分重要。

▶P.616

# 港町巴馮海姆

港町バーフォンハイム MAP ▶P.268

**4-46 沙西歐大街** サッシオ通り

與雷達斯說話

**加入（訪客）** 雷達斯 レダス

**4-47 沙西歐大街** サッシオ通り

與里奇說話

**4-48 前往里德亞納大瀑布**

**GUIDE 以裝備新飛空石的飛空艇前往磁區**

取得了新飛空石，與里奇交談之後，莫古利族諾諾就會幫你裝上，往後玩家就可利用飛空艇前往原本因磁區而無法前往的地區。想要前往砂漠地帶的時候會非常方便。



▲可搭飛空艇前往磁區之後，對討伐任務的進行將是一大助益。

# 劇情對話 SCENARIO 4

## 沙利卡樹林

サリカ樹林

MAP ▶ P.234



一行人越過了摩斯佛拉山地，來到旅行商人口中所說的沙利卡樹林。在森林的入口處遇到了一名森林的旅人。

**森林的旅人：**「有一群獵人以佛恩海岸（フォーン海岸）作為他們的根據地。
我是為了要加入他們才來到這裡的，不過沒想到卻無路可走了。
從這森林一直往東前進後有個古老的門。過了門之後就是佛恩海岸了。
不過卻因為門已經過於老朽而無法打開呢。
雖然莫古利族們正在修理，不過照那樣子看來，
想要通行還不知道要等到什麼時候呢……。
所以沒辦法只好從這裡折返回去啦。
話說回來我剛剛把森林的地圖給弄丟了。
可惡，真是倒楣啊。」



## 4-2 樹木的縫隙 樹々の狭間

與工頭莫古利說話

一行人繼續往東邊前進之後，終於遇到了旅人口中所說的那道門。果然就如同旅人所說的，莫古利族們正在修理這道老朽的門，不過看來並不順利。於是便上前詢問負責修理的工頭莫古利（おやかたモーグリ）。

**工頭莫古利：**「嗯？你想問莫古們修理門的原因嗎咕啵？
這是很久以前的事了咕啵。莫古為了調查伊瓦利斯各地的建築，
便與９名弟子一起出發旅行咕啵……。
在這旅途當中，就在沙利卡樹林裡遭到魔物們襲擊的時候，
被納布拉迪亞的國王救了一命。國王把莫古們當作客人招待至王宮咕啵。

莫古們為了答謝，便把矗立在沙利卡樹林與佛恩海岸之間的巨大岩石鑿穿，建造了這道門咕啵。國王十分的高興呢咕啵。
所以……即使在納布拉迪亞王國已經被滅亡的現在，
莫古們依然不時過來進行整備哦咕啵。
現在轉動大門的齒輪已經生鏽了。時間的經過真是殘酷啊咕啵……。
能不能請你去幫我把我的弟子們叫回來工作呢咕啵？
我一共有９個弟子，叫他們工作時總是給我蹺班咕啵。
只要他們回來工作的話，應該就能馬上修理好了吧咕啵。」



## 4-3 沙利卡樹林各地

尋找９名蹺班的莫古利

於是一行人就在樹林裡的各處，找到了蹺班的莫古利族，並且一起回去找工頭莫古利。

**工頭莫古利**：「多虧了我的弟子們回來，不用多久修理就結束了咕啵！
莫古們只要認真工作的話是輕而易舉的咕啵～！」



修理完畢的大門終於順利地打開了。一行人總算得以來到佛恩海岸。

**工頭莫古利**：「多虧有你們，讓我們能結束修理門的工作咕啵。這是莫古們送給你的一點小禮物咕啵！」

於是范恩得到了工頭莫古利所送的克斯摩特靴（クイスモイトの靴）。

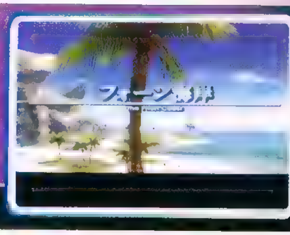
**工頭莫古利**：「這前面就是佛恩海岸了咕啵。雖然景色很美，但是有許多亂來的傢伙聚集哦咕啵。」

解決了大門的問題，於是一行人便繼續往佛恩海岸的方向前進。

# 佛恩海岸

## フォーン海岸

MAP ▶ P.240



一行人抵達了佛恩海岸。就在此時，帝國軍的小型飛空艇編隊正好飛過一行人的頭頂。

巴弗雷亞　：「我們老實地走路到這裡來果然是對的吧。
如果偷懶從空中侵入帝國的領空，剛剛那些防空隊就會出來迎接我們了。
這一帶就像是帝國的後花園般的地方。軍隊的警戒雖然比較鬆散，
但還是得小心。
畢竟離帝都還很遙遠呢。」

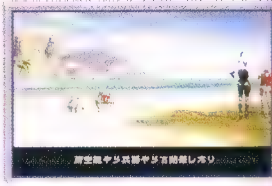


繼續前進抵達了佛恩海岸的獵人營地。看到美麗的沙灘，范恩與潘妮洛高興地跑向沙灘，兩個人快樂地玩了起來。從此也可以看得出來，這兩個人的心智年齡。

巴弗雷亞　：「為什麼要到帝都？」
艾雪　：「那是……為了封印破魔石。」
巴弗雷亞　：「不是要把它搶回來嗎？
利用石頭的力量復興達馬斯卡……是這樣的吧？
雖然我能理解你的心情，不過你們每個人都是這樣。」
艾雪　：「非常渴望力量、對破魔石十分著迷……
我看起來像是這個樣子嗎？」

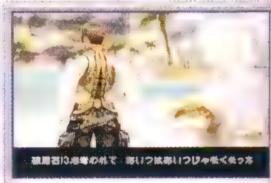


巴弗雷亞　：「像這樣的傢伙我倒認識一個。
因為對破魔石太過著迷，其他事情什麼都
看不到……
始終一個人在自言自語地說著聽不懂的話。
記得是叫做什麼艾迪斯還是維尼斯（ヴェーネス）的來著……算了不管。
總而言之那個人，為了破魔石可以把一切事物都當作踏板。
不管是開發飛空艇或開發兵器，還是強逼我去當判官……」



艾雪：「你是……判官？」

巴弗雷亞：「這算是不願說出來的苦澀往事吧。
我馬上就逃掉了。從判官的義務，也從那傢伙身邊逃掉。
席德法斯・迪姆・布南薩（シドルファス・デム・ブナンザ）……
德拉克羅研究所的席德博士。
心被破魔石給奪走，那個人也不再是那個人。
……也不再是我的父親。」



巴弗雷亞說出了不為人知的身世，讓艾雪感到十分驚訝。



巴弗雷亞：「你啊，可千萬別變成那樣子啊。」

巴弗雷亞轉身對著艾雪，一副正經八百的表情對著她如此說。

巴弗雷亞：「我就這樣逃掉了。
為了不想再看到被石頭給迷住的那個人……
逃出來，我以為我就此自由了。
……然而卻不知道那是破魔石，對『黃昏的破片』下手。
然後就遇到你，一路走到這裡。結果，我還是沒有逃掉。
……所以我要把它結束掉。我不想要再被過去給束縛住了。」

艾雪：「只要斬斷了過去，自由……。」

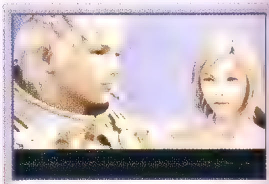


艾雪回想到當初她與拉斯拉成婚時，兩人站在陽台上的情景。

拉斯拉：「納布拉迪亞與達馬斯卡，象徵兩國同盟的政略結婚
……每個人都是這麼說的。」

艾雪：「是象徵嗎？」

拉斯拉：「是王家的義務。
對於扮演這個角色，我已經覺得很累了。」



艾雪牽著拉斯拉的手，溫柔地靠在他身邊。

**艾雪**：「……我會保護你的。」
**拉斯拉**：「有你在真好。」



**巴弗雷亞**：「你的心，可千萬別被那石頭給奪走啊。
王女大人可是要很堅強的哦。」
**艾雪**：「……我也希望如此。」

## 茲達大草原
ツィッタ大草原

MAP ▶ P.246



### 4-7 決斷之途 決断の途

向旅行者取得封魂鑰匙（封魂のカギ）

## 索漢地下宮殿
ソーヘン地下宮殿

MAP ▶ P.252




### 4-9 捨棄迷惑之路 迷いを捨てる路

使用封魂鑰匙開鎖進入內部

一行人經過茲達大草原，來到了一處巨大的洞穴。
這裡是索漢地下宮殿的入口，也是通往帝都的路徑之一。



**范恩**：「喏，從這種地方通過真的可以到達帝都嗎？」
**巴弗雷亞**：「就因為是這種地方才不會被發現啊。
我可沒有那種勇氣，可以堂堂正正地從帝都的大門口走進去呢。」

潘妮洛　：「不過，那到了帝都之後呢？如果在街上走的話可能會被軍隊抓走的。」
艾雪　：「只要混在人群裡面的話就沒問題了。我們的長相並沒有很多人見過啊。」
范恩　：「也許吧。我們最初也是沒見過你的臉啊。」
艾雪　：「……別用『你』稱呼我。」



## 4-12 前往亞凱迪斯舊市街

### 亞凱迪斯舊市街

アルケイディス旧市街

MAP ▶ P.258



通過了索漢地下宮殿，一行人終於回到地面上。這裡是帝都亞凱迪斯的舊市街，放眼望去盡是一片老舊不堪的街景，與帝國繁榮強盛的印象相去甚遠。

潘妮洛　：「雖然說是帝都……
看起來還真是貧窮呢。」



潘妮洛與范恩坐在階梯上，看著這片街景有感而發。

巴弗雷亞　：「這也是帝都的現實。
這一帶的舊市街，是不具有市民權、無法居住在都市部的『外民』聚集之地。
可說是從『上頭』淪落的傢伙，以及想辦法要爬上去的傢伙們聚集的街道。」

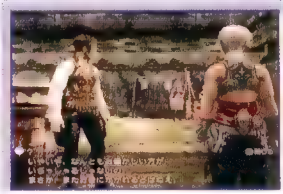
范恩　：「你說的『上頭』，難道更加漂亮嗎？」
巴弗雷亞　：「是啊。在某種意義上該說是污穢吧。」
巴修　：「……我們走吧。」
巴弗雷亞　：「德拉克羅就在『上頭』的區域裡。」

## 4-13 順風小巷 むかい風の路地

與帝國兵說話，支付1500基爾給朱爾（ジュール）

一行人繼續在舊市街探索。通往『上頭』的路由於有帝國兵看守，無法進入。就在一行人苦無對策時，突然有一個男子叫住了巴弗雷亞。

？？？？：「唉呀唉呀，這會兒來的先生實在是令人懷念啊。
沒想到還會有機會可以見到你呢。」



轉頭一看，是個看起來令人感覺不怎麼舒服的男子。

巴弗雷亞：「……嘖。被個麻煩的傢伙給發現了。」
情報販子朱爾：「別一副那麼冷淡的表情嘛，大爺。枉費您出眾的氣質不是嗎？」
范恩：「你認識的人嗎？」
巴弗雷亞：「……是舊識了。是叫做朱爾（ジュール）的小氣情報販子。」



情報販子朱爾：「那個小氣的情報販子偶爾也會有派得上用場的時候呢。
例如……像是想要到『上頭』去的時候啊。」
范恩：「你有能通行的方法嗎？」
情報販子朱爾：「在亞凱迪斯，"情報"本身就是力量。只要有了情報，再勉強也能通行吧。
所以說情報是一門很好的生意啊。如果想要我告訴你的話，相對的……怎樣？沒錯。1500基爾你覺得如何？」

當下一行人依然無計可施，於是只好答應朱爾的提議，支付了1500基爾給他。

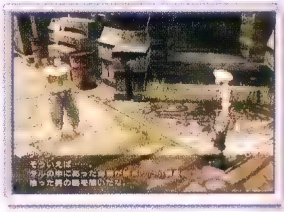
情報販子朱爾：「真好啊，你很容易溝通嘛。
嘿，那麼就開始吧。少年，你在這街上聽到了什麼樣的情報？」
范恩：「說到這裡……。我聽到有個男的，撿到放在木桶裡裝有金幣的小袋子這件事。」
情報販子朱爾：「原來如此，木桶中的金幣啊……。
聽好了，少年，在這附近有個叫做比茲列（ビズレ）的男人。
你把剛剛的情報告訴他吧。」

## 4-15 逆風小巷 すきま風の路地

與守財奴比茲列（ビズレ）說話後，再去與朱爾說話

雖然半信半疑，但范恩還是依照朱爾的指示，找到了比茲列，並且把范恩得知的情報告訴了他。

守財奴比茲列：「你說什麼？你知道偷走我金幣的傢伙嗎？
是嗎，是那混蛋嗎……可惡！」



比茲列說完便離開了。范恩心裡感到狐疑，便又回去找朱爾。

情報販子朱爾：「你跟他說了嗎？很好很好。」
范恩：「光是這麼做怎麼可能到『上頭』去啊。」
情報販子朱爾：「請你看看情報的力量吧。……你看，開始了哦。」

此時背後傳來了外民喧鬧的聲音。



外民：「喂，有人打架哦！比茲列那傢伙居然開始發飆了！」

發現有人開始打架，看守出入口的帝國兵便急忙趕去維持秩序。

范恩：「現在的話應該可以通行了。得救了呢，朱爾！」

范恩說完，便飛快地衝向出入口。



巴弗雷亞：「沒想到這一點點錢，就能打動你這個人啊。」

情報販子朱爾：「這是讓我得到好情報的回禮啊。
畢竟那個布南薩家的公子哥回到帝都來了。沒有比這更好的”情報”了吧？」

巴弗雷亞：「……哼。」

沒想到朱爾會這麼說，巴弗雷亞心裡感到很不是滋味，但也只能悻悻然離開了。

# 4-16 前往帝都亞凱迪斯

## 帝都亞凱迪斯

帝都アルケイディス

MAP ▶ P.260



范恩等一行人終於來到了帝都亞凱迪斯。見到如此壯麗的街景，讓范恩與潘妮洛十分的興奮，好奇地跑上前去東張西望。

**潘妮洛**　：「你在幹什麼啊，鄉巴佬！」

**范恩**　：「我參觀一下不行哦？
……況且，這裡可是帝國呢。」

**潘妮洛**　：「范恩，你變了呢。
前一陣子啊，該說你是固執呢，還是說你太焦急呢……有時候會這麼覺得。」

**范恩**　：「也許是遇到了很多事情……吧？
居然會跑到這麼遠的地方來，真是我無法想像的呢。
拉薩也是，一定在這城市裡的某處活潑地生活著吧。
那小子，雖然沒多少歲數卻很堅強呢。」



**潘妮洛**　：「你這一點倒是都沒變呢。
我啊，對於像王女大人或拉薩大人等等……
能跟那樣的人見面的機會，我想一輩子都不可能會有吧。」

**范恩**　：「沒錯吧！只不過有時候是不得已的就是啦。」

**巴修**　：「你們兩個，也能夠瞭解到服侍王家的辛苦了吧。」

**范恩**　：「反正我也不是什麼家臣。我這樣講沒關係吧？」

看著范恩與潘妮洛等人總是隨遇而安，艾雪也感到很開心。





**巴弗雷亞**　：「范恩，我們要暫時個別行動了。
我還有點事情要辦。慢一點我們再會合吧。」

巴弗雷亞說完便逕自離開了。

**范恩**　：「咦、喂……。」

## 4-17 尼爾巴斯區 ニルバス區

與計程車導遊（タクシーガイド）說話後，付2500基爾給朱爾

為了前往其他地區，范恩來到了搭乘計程車的地方。

**計程車導遊**：「想要搭乘這台計程車的話，只有取得９枚葉片（リーフ）以上的人才行。
很遺憾的，你是無法搭乘的。」

**范恩**　：「葉片？那是什麼啊。」

**計程車導遊**：「若是您沒有葉片的話，就必須要使用現金。
使用現金的話價格是1000000基爾。」

**潘妮洛**　：「什麼？這種價格！」



**？？？？**　：「看來你們很困擾的樣子啊。」

此時，先前的那位情報販子朱爾再度出現在范恩面前。

**情報販子朱爾**：「這是巴弗雷亞大爺要我轉告的。他在國家中樞區等你們，叫你們趕快過去。」

**范恩**　：「要坐這個去嗎？　不過好像需要有葉片呢。喂，葉片到底是什麼啊？」

**情報販子朱爾**：「當你需要”情報”的時候……你知道的吧？
沒錯。2500基爾你覺得如何？」



面對每次幾乎都是以半要脅方式要錢的朱爾，無計可施的范恩也只好付錢了。

**情報販子朱爾**：「所謂的葉片，就是指身為光榮的帝國市民用來證明身份的東西。
這東西是在這城市裡做什麼事都需要的東西哦。
想要前往帝國的特權階級『政民』所居住的國家中樞區的話……
只要有９枚的話應該就夠了吧？」

**范恩**：「該怎樣才能獲得？」

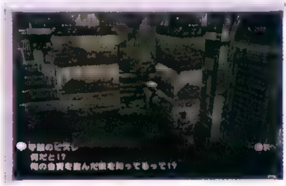
**情報販子朱爾**：「所以我說，是情報啊少年。只要運用在街上到處逛逛所收集到的情報，
就算是葉片也可以馬上就獲得哦。」

**范恩**：「哦，出乎意料的簡單嘛。」

**情報販子朱爾**：「帝都的人非常喜歡施捨與贈與。
只要給他人某些好處，就能讓對方覺得你比他還偉大。」

**范恩**：「雖然不太能理解……反正也好，試試看吧。多謝啦！」

**情報販子朱爾**：「哪裡哪裡。對大爺的伙伴非得親切點才行。」



朱爾發現到旁邊的芙蘭正在盯著他看。

**情報販子朱爾**：「……呃。」

## 4-18 尼爾巴斯區 ニルバス區／利亞那區

與街上的人說話，收集9枚白色葉片（ホワイトリーフ）

## 4-19 尼爾巴斯區 ニルバス區

與計程車導遊說話，搭乘計程車前往貴族區

好不容易終於收集到了９片葉片，范恩再度到搭乘計程車的地方。

**計程車導遊**：「哦哦，你已經取得了葉片了啊！
要馬上前往貴族區（ゼノーブル區）嗎？」

於是范恩便乘坐計程車，來到了貴族區。此時巴弗雷亞已經在這裡等著了。

**巴弗雷亞**：「你好慢啊。依照朱爾的情報，在這前面似乎有個德拉克羅的工作人
員所使用的小型飛空艇。
我們要利用它從通用口潛入。趕快走吧。」

就在此時，街上出現了幾名帝國兵。

**帝國兵**　：「元老院一派的抵抗已經完全加以鎮壓了。
我們這邊的損害，十分的輕微。請允許本隊撤退。」

**帝國兵將領**：「只留下一個中隊負責德拉克羅的警備工作吧。」



帝國兵接下命令之後便撤離了。范恩與巴修等人則躲在一旁的角落。

**范恩**　：「我們侵入的事被發覺了嗎？」

**巴修**　：「看起來應該不是。不過侵入變得更困難也是事實。」

**巴弗雷亞**　：「我說范恩啊，你們來得可真慢啊。難道你們在帝都到處參觀嗎？」

**范恩**　：「才不是呢。
因為我們要到這裡來必須要有葉片，我們可是很辛苦地在收集呢。」

**巴弗雷亞**　：「你說什麼？葉片我應該已經交給朱爾了啊。」

**范恩**　：「咦？」

**情報販子朱爾**：「不妙呢，判官隊出動前往德拉克羅了呢。
這下要從通用口侵入就更困難了呢。」

**巴弗雷亞**　：「是你幹的好事嗎。」



巴弗雷亞對於朱爾所掌握及透露的情報感到不安。

**巴弗雷亞**　：「你掌握了公安總局的動向吧？也就是說在判官隊強化德拉克羅的警備之前，讓范恩收集葉片以爭取時間的意思嗎。
你把我們的情報……用多少錢賣給了公安？」

**情報販子朱爾**：「我才沒有把情報賣給判官的意思呢。可是有更好的客人哦。
我說大爺，你知道吧？那個研究所，現在成了你父親的玩具箱呢。
席德博士連議會的認可都沒有就擅自進行研究，就連皇帝也沒辦法掌握實際狀況。
尤其是在維因就任臨時獨裁官之後，傳聞就一個也沒透露出來。
想要買那裡”情報”的客人可是很多的哦。」

**巴弗雷亞**　：「失去元老院做後盾的反索利德派，
還有留意新兵器開發狀況的羅札利亞特工……。
你是想要趁著我們引發騷動的空檔，收集可以賣給那些人的情報是嗎。」

**情報販子朱爾**：「雖然是利用了你們，不過我已經跟司機說過了。
只要跟他說「前往那個地方」他就會載你們到德拉克羅去了。
這樣一來我們就互不相欠了吧。」

**巴弗雷亞**　：「……亞凱迪斯式的交易嗎。哼，真是懷念得讓人流眼淚呢。」

**情報販子朱爾**：「這下子有實際體會到回到故鄉的感覺了吧？
那麼代我向你老爸問好吧，法姆蘭（ファムラン）先生。
……不對不對，是巴弗雷亞大爺。」

## 4-20 貴族區

與計程車導遊說話，選擇「前往那個地方（例の場所へ行く）」

依照朱爾所言，一行人再度前往搭乘計程車的地方，準備前往德拉克羅。

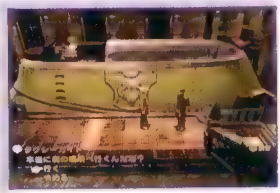
**計程車導遊**：「這是前往尼爾巴斯區（ニルバス區）的班車。要搭乘嗎？」

於是范恩便照著朱爾所說的，回答「前往那個地方（例の場所へ行く）」。

**計程車導遊**：「真的要前往那個地方嗎？」

范恩再次確定。

**計程車導遊**：「好，我知道了。請上車吧。」



果然真如朱爾所說的，計程車司機便帶著一行人前往他所說的「那個地方」，也就是德拉克羅研究所。

**范恩**　　　：「喏，那個朱爾是你以前的朋友吧？
不曉得該怎麼說，你們交情感覺上似乎很好呢。」

**巴弗雷亞**　：「……喂，把速度加快。
我現在的心情，很想要隨便找個人揍一頓呢！」

**計程車司機**：「是、是的！」



# 德拉克羅研究所

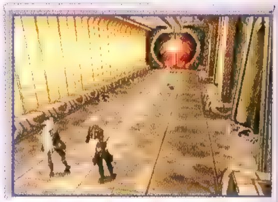
## ドラクロア研究所



MAP ▶ P.264

范恩等人搭乘的計程車來到了德拉克羅研究所。一行人下車之後便趕緊進入研究所內。

巴弗雷亞　：「……太安靜了。」
巴修　：「是啊，太奇怪了。不可能連個衛兵都沒有吧。」
范恩　：「這應該是我們運氣好吧？」
巴弗雷亞　：「真羡慕你這種無憂無慮的個性啊。」
巴修　：「也許發生了什麼事也說不定。 得慎重地前進才行。」
巴弗雷亞　：「現在哪有這種閒工夫。 趕快，席德的房間就在上層。」



巴弗雷亞帶著一行人繼續往前，卻看到一群帝國兵的屍體，東倒西歪地橫躺在地。

范恩　：「發生了什麼事啊……？」

## 4-22 第67階層

獲得研究所的卡片（研究所のカード）

搭乘著電梯，一行人來到了位於67樓的研究室內。這裡正是席德的研究室。只看到研究室內也是一片凌亂。

芙蘭　：「看來已經有”先到的客人”哦。似乎比我們更加粗魯呢。」
巴修　：「那傢伙的目標也是破魔石嗎？」



巴弗雷亞看著桌上的文件與研究器具，表情若有所思。

巴弗雷亞　：「……從那時候起已經過了6年嗎。
喂，在迪佛爾磁區（ヤクト・ディフォール）究竟發生什麼事了？
到底是什麼把你改變了？」

就在這時候，門的外面傳來了士兵喊叫的聲音。

帝國兵　：「在上面！往上面去了！」
帝國兵　：「把５號、８號分隔牆降下來！別被他給逃了！」
范恩　：「被發現了嗎？」



芙蘭　：「大概是”先到的客人”吧。現在行動的話會有危險的。」
巴弗雷亞　：「只要利用敵人的混亂就行了。總而言之要趕快找到席德，只有這樣。」



## 4-27 第70階層

與雷達斯（レダス）相遇

解開了研究所內的分隔牆機關，一行人終於來到了研究所的第70階層。就在范恩與巴修等人要繼續前進時，突然有個手拿雙刀、皮膚黝黑的男子出現，冷不防地朝巴修攻擊。巴修即時地跳開，並且擋住了接下來的連續攻擊。

男子　：「抱歉啊，看來你們不是席德的手下嘛。」
巴修　：「是嗎，原來你就是”先到的客人”吧。」



此時突然從旁邊的通道裡傳來了另一個男人的聲音。

？？？？　：「……是啊，真是令人感到可惜的男人啊。會不會知道太多了呢？」

男子聽到之後，便馬上追了上去。巴修等人見狀，也連忙跟著上去。

來到了頂樓，只見到剛剛那名男子與另一個身穿紅色衣服的人站在上面。他就是席德博士。

男子　：「席德！　把利拜亞桑毀掉的就是神授的破魔石吧！
難道你還想繼續做那種事嗎！」
席德　：「你要阻止我嗎？你這不知好歹的傢伙！」
巴弗雷亞　：「別在那邊給我逞強！也不想想自己的歲數！」



此時席德也看到隨後趕來的巴弗雷亞。

席德　：「事到如今你還來幹什麼！　還在當什麼空賊嗎！」
巴弗雷亞　：「我來拿『黃昏的破片』啊，就像個空賊一樣。」
席德　：「你想要那樣的東西啊，真無聊的傢伙。
……咦？什麼？」



席德仔細一看，發現了艾雪也在現場。

席德　：「你是達馬斯卡的王女嗎！
哼，看來似乎是超乎我的預料啊。　你想試試看嗎？」

艾雪　：「你在說什麼……？」
席德　：「我是說要讓你試試看啊！
你想要石頭的力量沒錯吧？」
男子　：「別聽那傢伙的廢話！
你只會被利用而已！」



此時席德全身發出了光芒，並且身邊出現了許多小型的飛行物。席德拿出了兩把槍，儼然已經準備好要開戰了。



巴弗雷亞　：「跟貝魯加一樣，是人造破魔石！
你也是嗎……你也是這樣嗎？」

## 4-28 能源配送設施 送配施設

打倒席德博士（ドクター・シド）

一行人好不容易打倒了席德，席德全身無力地跪在地上。男子見機不可失，便跳上前去，準備給他致命的一擊。沒想到席德身邊出現了強力的防護罩，將男子反彈開來，並且讓他重重地摔落在地上。



**席德**　：「讓我多花了點工夫啊，維尼斯（ヴェーネス）。」

此時席德的身後出現了先前在謬琳及貝魯加身上出現過的幻影。



**巴弗雷亞**　：「維尼斯……這傢伙就是維尼斯？」

**席德**　：「艾雪．巴那坎．達馬斯卡！
你說到底也是在追求力量吧。
想要破魔石想到無法自拔是吧！」

席德一邊說著，雙手拿出了另外兩塊破魔石。艾雪依然不發一語。

**席德**　：「沒錯吧？被我說中了吧？　這正是霸王的末裔！
那麼你就來吉維剛（ギルヴェガン）吧！也許我可以給你新的石頭也說不定哦？」



席德說完，空中降下了一台小型的飛空艇。

**艾雪**　：「你說這些話，究竟是什麼用意！」

**席德**　：「歷史要用人類的手奪回來。　哈哈哈！」

席德坐上飛空艇之前，又轉頭對著巴弗雷亞說。



**席德**　：「我也要前往吉維剛。　追上來吧，空賊！」

席德說完，便乘著飛空艇離開了。

**巴弗雷亞**　：「竟給我擺了一道……」

此時剛剛的男子站了起來並收起武器，走向范恩等人。

男子　：「剛剛真是失禮了。
你是達馬斯卡的艾雪王女吧。
我是巴馮海姆的雷達斯（レダス）
……是空賊。」



在激烈的肅清之下元老院被迫解體，
維因·索利德終於掌握了帝國的全部權力。

帝國的國家機構雖然陷入了一片混亂，
但是帝國軍的士氣卻十分高昂。

判官們的統率，以及羅札利亞帝國的威脅，
讓帝國的將兵團結在一起。

另一方面，我們解放軍則在邊境空域裡休養生息，
為即將到來的決戰做準備。

決定伊瓦利斯下一代未來的戰爭已經逐漸逼近。



哈爾穆·恩德爾 4 世『回顧錄』　<17章　黃昏與黎明>

在解放軍艦隊的旗艦加蘭德艦橋上，恩德爾侯爵與他的隨從正坐鎮指揮艦隊。

解放軍士兵：「火舌（フレイムタン）及歐坎尼斯（オーガニクス）隊完成出發，
沒有脫隊機。」

隨從　：「現在起將進入以本艦為目標的對艦攻擊訓練。
兩舷，前進強速！　本艦也將以他們為目標，進行迎擊訓練。
對空要員，把他們當作敵機，適應以眼識別。
準備對空戰鬥！」

在恩德爾的隨從號令下，解放軍的艦隊開始進行戰鬥訓練。

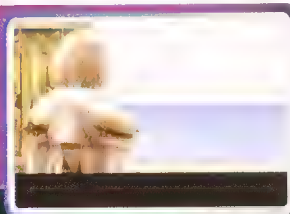
**隨從**：「閣下，來自那德亞支部（ナルドア支部）的報告。
那個空賊，已經離開帝國的勢力範圍了。
艾雪殿下等一行人也一起抵達了巴馮海姆（バーフォンハイム）。」

**恩德爾**：「殿下平安無事是再好不過了，不過回收石頭失敗了嗎……」

**隨從**：「即使沒有石頭，我們解放艦隊在戰鬥時也能與帝國軍互相抗衡。
我們已經累積這麼久的訓練了不是嗎。」

**恩德爾**：「……真是如此就好啊。」





## 港町巴馮海姆

### 港町バーフォンハイム

MAP ▶ P.268

艾雪靜靜地看著一望無際的大海，景色看起來是如此清澈。但是艾雪的心卻一直也無法放輕鬆。



**雷達斯**：「即使是給解放軍進行補給，也沒有共同戰鬥的意思……這個城市就是這樣。
是空賊也好、海賊也好，是捨棄了國家的人所聚集的城市。
我們沒有必要為國家獻上性命，進行所謂的解放戰爭。」

**艾雪**：「叔叔他……果然也是對戰爭……？」



**雷達斯**：「侯爵本身也非得要跟帝國做個了斷不可。
當他幫助你從利拜亞桑上逃出來時，
就已經形同是與判官作對。
他已經不是選擇上車或下車就可以逃避得了的狀況。
雖然可以的話我也不想戰爭……
一旦要戰鬥的話，就非得選擇手段不可。」

此時，場景回到當初雷達斯與恩德爾侯爵對話的時候。

**恩德爾**　：「解放艦隊的演習會再持續一陣子。
只要能讓我們具備更巨大的力量的話……
也許能逼維因坐上談判桌也說不定。」

**雷達斯**　：「維因手上握有破魔石。
既然他手上握有足以讓利拜亞桑沈沒的必殺王牌……
我不認為他會答應與你談判。」



**恩德爾**　：「所以說，我要支援閣下潛入帝都。
如閣下所言，
既然破魔石是如此強力的兵器……
就請你務必要加以奪取。」

**雷達斯**　：「『夜光的碎片』……
我可沒答應要交給你哦。」

**恩德爾**　：「如果沒有石頭的話，就必須仰賴別的力量才行。」

**雷達斯**　：「……要與羅札利亞軍聯手嗎？」

**恩德爾**　：「我們絕不容許失敗。」



**巴修**　：「這下正好被維因給料中。
只要解放軍與羅札利亞軍一出現，就用破魔石一口氣加以擊潰。

**巴弗雷亞**　：「放心吧，石頭在席德手上。
只要逮到他再用『霸王之劍』把石頭破壞掉的話，維因的王牌也就消失了。
時間寶貴，趕快追上席德吧。那傢伙正前往吉維剛呢。

**艾雪**　：「吉維剛……」



**芙蘭**　：「在維拉族的古老民謠裡也傳頌著。
在遙遠時空的另一方、被猛烈的迷霧所守護、
沈睡的聖地吉維剛、沒有人知道抵達之路。」

**雷達斯**　：「在迪佛爾磁區（ヤクト・ディフォール）。
在從戈摩亞大森林更深入的幻妖之森裡，有個迷霧風暴十分猛烈的一角。」

**范恩**　：「那就是在那裡了，我們去看看吧。」

范恩說完便馬上動身出發了。其他人見狀也跟著趕去。唯獨雷達斯仍然不為所動。

**巴弗雷亞**　：「你不去嗎？　我以為你對破魔石也有興趣呢。」
**雷達斯**　：「席德說的話，不能老實地完全盡信。
我從別的路線去追他。」
**巴弗雷亞**　：「嘿，你心裡已經有譜了嗎？　你還出乎意料地清楚嘛。」
**雷達斯**　：「這點我跟你一樣吧。」



兩個同為判官出身的空賊，對事情的處理方式也有類似的體會。就在此時，原本已經跑出去的范恩又跑回來。

**范恩**　：「快一點，要把你丟下了哦！」
**雷達斯**　：「哦，小子。
關於幻妖之森的事我有請部下調查了，你去問清楚看看吧。」
**范恩**　：「知道了。　多謝啦，雷達斯。」



范恩說完馬上又一溜煙地跑掉了。

**雷達斯**　：「總是在思考之前就先付諸行動……嗎。
與其說是弟子，不如說還比較像空賊呢。」
**巴弗雷亞**　：「他哪是我的弟子啊。」

巴弗雷亞沒好氣地說著，也跟著走了出去。就在艾雪也打算跟著離開時，雷達斯又叫住了她。

**雷達斯**　：「艾雪王女，請你老實地回答我。
如果席德所言是正確的話，在吉維剛也許可以獲得新的破魔石也說不定。
……你，至今還想要石頭嗎？」



**艾雪**　：「我需要力量。不過，我也會害怕。
雖然守護達馬斯卡，非得對任何事都無所畏懼……」
**雷達斯**　：「別忘了納布提斯。
我能說的話，就只有這些了。」

## 4-29 沙西歐大街

與里奇（リッキー）說話

就如同雷達斯所說，他有請手下去調查有關幻妖之森的事，於是便循線找到了他的手下里奇（リッキー）。

里奇　：「哦哦，是客人嗎。 既然與雷達斯大人的談話已經結束，
就由我們來解說有關幻妖之森的事吧。」



艾爾莎　：「里奇！ 對一個連見都沒見過的傢伙這麼親切，我啊，怎麼也覺得不對勁！」

里奇　：「算了算了，這也是雷達斯大人的指示啊……。」

拉茲　：「讓我來看看面相吧。」



在一旁名叫拉茲（ラズ）的恩．莫族便走上前去，仔細地端詳著范恩的臉。

拉茲　：「沒問題的。看起來與雷達斯大人似乎很合得來。」

艾爾莎　：「你每一次看面相都不準，不是嗎！」

里奇　：「算了，別這麼說嘛。我們也不能違背雷達斯大人的意思，還是繼續說明吧。」

艾爾莎　：「隨你高興吧！反正我就是覺得不爽！」

里奇　：「真是抱歉啊，請你別在意。那麼我們就繼續吧。
在分佈於凱恩大陸（ケルオン大陸）的戈摩亞大森林南方，有個叫幻妖之森的地方。
不管如何，那裡聽說是個迷霧不是普通濃的地方。
照雷達斯大人所說，即使是能通過濃厚的迷霧，
在那裡面似乎也不是個能輕易前進的地方。」

拉茲　：「也就是說，只要能解開隱藏在幻妖之森裡的謎，就能打開通往聖地吉維剛的門。」



# 幻妖之森

## 幻妖の森

MAP ▶ P.272



### 4-32 古代終結處 古の終わる處

通過迷霧的結界

一行人在幻妖之森裡前進，一路遭遇許多頑強的魔物。就在眾人抵達一處充滿迷霧的地方時，突然被一股力量給擋住，無法再繼續前進。就在大家苦無對策時，在前方再度出現了拉斯拉的幻影。艾雪走向前去，擋住眾人的這一股強大的迷霧便跟著消散。

### 4-33 散發味道之花的庭院 におい立つ花の庭

打倒霸王花（ラフレシア）

宛如在拉斯拉的帶領之下，一行人通過了迷霧的阻礙，來到一處空曠地。這時候突然從上方出現了兩個巨大的球莖。地面的植物突然變成一朵巨大猙獰的怪花，阻擋眾人的去路。



### 4-35 思慮的盡頭 思の最果て

以召喚獸貝里亞斯打開魔人之門

一行人打倒了巨大的霸王花之後，繼續往幻妖之森的深處前進。經過一段漫長的路途，來到了幻妖之森的最深處時，只見到一扇巨大的「魔人之門（魔人の門）」。上面寫著一段文字：



『虛幻顯示的是真實的道路。
想要走向正確道路的人，就必須顯示出真實的門。
使用非人的魔人之力加以開啓吧。』

於是便根據這個線索的提示，召喚出了召喚獸貝里亞斯（ベリアス）。在貝里亞斯的力量下，終於開啓了魔人之門。一行人就這樣進入了古代都市吉維剛。



## 4-36 前往古代都市吉維剛

### 古代都市吉維剛

古代都市ギルヴェガン

MAP ▶ P.278



通過了魔人之門，一行人終於抵達了古代都市吉維剛。

芙蘭　：「在遙遠時空的另一方、沈睡的聖地・吉維剛……」
潘妮洛　：「芙蘭，你怎麼了？」
芙蘭　：「迷霧太濃烈了。」

范恩　：「就像在利拜亞桑那時候一樣嗎？」
芙蘭　：「放心吧，我不會發狂的。
因為這裡的迷霧，已經冷卻下來了。」



芙蘭看著前方，緩緩地說。

芙蘭　：「……很相似呢，那個影子的感覺。」
巴弗雷亞　：「維尼斯嗎……
看來席德似乎會比較晚到，我們就在這裡埋伏吧。」
潘妮洛　：「如果進入裡面的話，可是會有危險的呢。」



巴弗雷亞　：「是啊，可能會變成不正常的人呢。
　　　　　　……就像那個人一樣啊。」



此時巴弗雷亞發現艾雪正靜靜地在看著前面的遠處。

巴弗雷亞　：「有誰在那邊嗎？」

這時候突然有一片迷霧出現，而拉斯拉的幻影又再度出現，並且一步一步向古代都市內部走去。艾雪宛如被那幻影給牽著似的，也跟著走向內部。



潘妮洛　：「到底是怎麼了啊？」
范恩　：「艾雪她……看得到啊。」

於是乎一行人也就這樣跟著艾雪走向古代都市的內部。

## 4-37 水之門 水の門

打倒戴達洛斯（ダイダロス）



一行人經由都市內的轉移裝置來到了一處平台，在平台上只見到一尊白色的戰士雕像。雕像拿著一把大劍靜靜地站在原地，突然間出現了強烈的迷霧纏繞著雕像，雕像頓時化身為面目猙獰的戰士，揮舞著手上的大劍。

## 4-39 水層都市特利馬拉 水層都市トリマーラ

經由隱藏通路一路前往水層都市哈米卡（水層都市ハルミカ）



打倒了戴達洛斯的一行人繼續在迷宮內前進，來到了一處由發光的魔法陣所構成的走道。走道呈螺旋狀一路往下延伸，在中央則是一個巨大的晶體狀岩石，景象看起來十分壯觀。

潘妮洛　：「感覺上……我們好像來到了不該來的地方。」

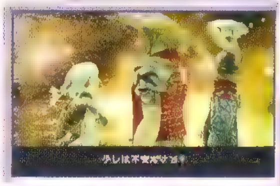
范恩　：「真有意思呢。」

范恩走向前去，看著中央的岩石如此說道。

潘妮洛　：「難道你不會感到不安嗎？」

范恩　：「來到這裡，也許能見到創造破魔石的人物也說不定。
雖然多少會有點不安就是了。」

范恩　：「會是怎樣的人實在很令人期待呢。」



聽到范恩這麼說，巴弗雷亞不由得也笑了出來。

巴弗雷亞　：「你應該可以成為一名很好的空賊吧。」

## 4-41 火之門 火の門

打倒暴君龍（タイラント）

## 格蘭迪水晶

クリスタル・グランデ

MAP ▶ P.282



一行人來到了古代都市最深處的風之門，只看到上方出現了異常強大的迷霧。

潘妮洛　：「好驚人的迷霧啊……你不要緊嗎？」

芙蘭　：「…………。
謝謝你，我不要緊的。」

艾雪　：「那就是破魔石？」

芙蘭　：「是嗎？」

艾雪　：「只要有了那麼大的破魔石的話……」

芙蘭　：「就可以將一切都毀滅是吧。
……只要你如此期望的話。」



芙蘭說完轉頭看著艾雪。

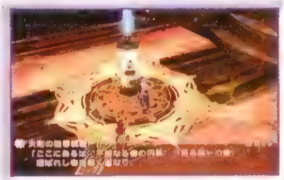
## 4-43 風之門 風の門

打倒修米哈札（シュミハザ）

## 4-44 風之門 風の門

從不滅者（オキューリア）手中獲得契約之劍（契約の劍）

一行人打倒了召喚獸修米哈札，取得密告者修米哈札的召喚執照之後，繼續往深處前進。最後找到了一處名為天則的轉移裝置（天則の轉移裝置）。從這裡可以通往”不滅者的圓桌”，但是只有被挑選的人才能前往。三人上前調查了傳送裝置，卻只有艾雪一人來到了一處充滿光亮的地方。這裡就是”不滅者的圓桌”。

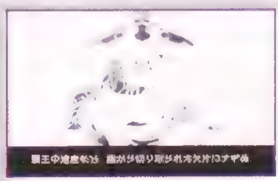


艾雪　：「大家呢？」

不滅者　：「別害怕，達馬斯卡的王女啊。
我們不滅者（オキューリア）只選擇了你一個人。」

在艾雪的周圍，一共有１１個擁有奇異外表、宛如圖騰般的”形體”。

不滅者　：「艾雪．巴那坎．達馬斯卡。
你尋求力量的那顆心，由我們將你引導到神聖的力量。
去尋找沈睡在絕海之塔的『天陽之繭』吧！
……那是所有破魔石之母，也是力量的源頭。
什麼霸王的遺產，只不過是從那繭上切除下來的碎片罷了。」



艾雪　：「有那麼大的力量嗎？」

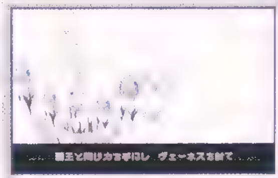
不滅者　：「在遠古，我們為了拯救伊瓦利斯，選擇了雷斯沃並且將劍傳給了他。
那個國王就以劍刻下了繭，得到３個破魔石而成為霸王。
繼承了他血緣的人啊，走上與祖先相同的道路吧。」

艾雪　　：「『霸王之劍』是為了這個而……」

不滅者　：「我們與雷斯沃之間的古老契約，已經失去效力了。我們將與你締結新的契約。

為了作為我們不滅者之代行者的證明，我們授予你全新的契約之劍。

你要切取『天陽之繭』，取得破魔石。取得與霸王相同的力量，打倒維尼斯吧！」




此時一把散發著神聖光芒的劍出現在艾雪的面前。

這正是全新的契約之劍。

艾雪　　：「維尼斯……。他與你們同樣都是不滅者吧。」

不滅者　：「是異端者！」

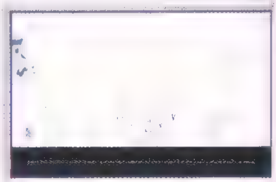
不滅者十分憤怒地大叫，讓艾雪幾乎快承受不住。

不滅者　：「破魔石是只有被我們挑選的人才能取得的力量。

然而維尼斯卻把破魔石的秘密告訴人類，做出了仿造品！

那些做出偽造破魔石的人們，絕對不可饒恕！

帶著我們授予的真正破魔石，給予滅亡的懲罰吧！」



面對不滅者所給予她如此艱鉅的任務，艾雪心中充滿疑惑。就在這時候，拉斯拉的幻影再度出現在艾雪的面前。

艾雪　　：「你說，要將帝國滅亡……？」

不滅者　：「人子經常讓歷史失控。

過於短視的急功近利，被無意義的慾望所糾纏，

只會不斷地犯著重複的錯誤，走向滅亡。

如果沒有由我們不滅者來引導這些無知的人子，並且適時地給予懲罰的話……

伊瓦利斯早就已經滅亡了！

我們不滅者，具有將歷史導向正軌的義務。

被我們挑選中的人，則具有對違反了正確歷史的人下達懲罰的義務。

王女啊！你是被挑選的人。

對奪走你國家的人們完成復仇，成為救國的聖女吧。」

艾雪面對如此強大的力量，只得伸出手去抓住契約之劍。

**不滅者**　：「履行被挑選者的義務吧！」

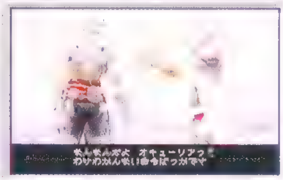


不滅者們說完之後便消失不見了。就在此時，巴修與范恩等人也來到了艾雪的身邊。

**范恩**　：「艾雪！」

眾人紛紛跑向前去圍在艾雪的身邊，而艾雪手上則還握著契約之劍。

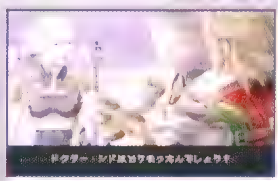
**范恩**　：「這算什麼嘛，那些不滅者只會說些不明就裡的命令！」
**芙蘭**　：「你要照他們所說的，進行復仇嗎？」
**巴修**　：「我們幾個剛剛也聽到他們的聲音了。
雖然他們的地位就像是諸神也說不定……
不過，殿下，我是反對的。
雖然說是帝國，但是要加以滅亡的話就……」



此時潘妮洛突然想起了什麼似地，走上前來。

**潘妮洛**　：「那個……
席德博士現在怎樣呢？明明他說要到這裡來的。」

潘妮洛這麼一問，大家才又想起了此行的目的與原由。



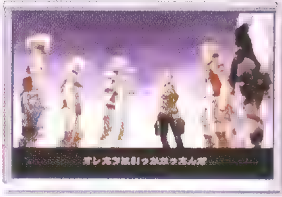
**巴修**　：「的確是太慢了。」
**范恩**　：「是啊，等我們發覺時已經太慢了。」

**巴弗雷亞**　：「那個人是不會來了。 我們是被引誘到這裡來的。
想想當初在德拉克羅時講的話吧。
他說想要讓艾雪取得石頭……大概是這麼說的吧。
所以故意讓我們看見破魔石，再利用吉維剛的事把我們引到這裡來……
目的就是要讓艾雪與不滅者見面。」

潘妮洛 ：「可是，一旦我們取得了破魔石，就會成為帝國的阻礙吧。」

巴弗雷亞 ：「他該不會是想要見到破魔石彼此互相衝突的結果吧？
那個人很有可能會這樣想的。」

艾雪 ：「我們去尋找『天陽之繭』吧。」



巴弗雷亞 ：「歷史是由人類構築起來的……這是那個人的論點。
由不滅者的石頭來推動的歷史，對那個人而言應該是無法忍受的事吧。
那個人……原來一直都在跟維尼斯對話。原來他並不是腦袋壞掉啊。」

另一方面在帝國這邊，面對羅札利亞帝國與解放軍的動向，亞凱迪亞帝國的開戰已經是勢在必行了。而先前被帶回帝國的拉薩，為了避免大戰真的發生，只得盡一己最後的力量向哥哥維因建言。



拉薩 ：「我們應該與艾雪王女和解，並且認同達馬斯卡的獨立。
想要防止大戰發生的話，只能這麼做了。」

維因 ：「這是必要的戰爭。
原本說來，就連她自己也是打從心底希望戰爭。要對我們國家復仇啊。」

拉薩 ：「我認為並不是這樣。艾雪小姐並不是那樣的人。」



維因 ：「…………。
那麼加布拉斯……由賢卿你來判斷吧。
艾雪王女所追求的，究竟是和平，或者是鬥爭。這就由你的雙眼來確認吧。
若期望對我國復仇的話就加以斬殺。
……這樣一來就行了吧。」

拉薩 ：「我相信那個人。而且對加布拉斯，賢卿你的眼光也是。
我對賢卿下賭注，我相信賢卿。」

加布拉斯 ：「……遵命。」

加布拉斯收下命令之後，便轉身離開。而拉薩也跟著後面走了出去。就在這時候，站在一旁的席德博士說話了。



席德　：「這麼天真，實在無法想像是你的弟弟啊。」
維因　：「拉薩只要維持那樣就行了。」
席德　：「嗯，怎麼了維尼斯？」

此時席德突然對著旁邊的空氣開始自言自語起來。果然，席德正在對不滅者維尼斯說話。



席德　：「……哦，上鉤了啊，還真快呢。」

席德轉身對著維因說。

席德　：「不滅者已經把劍交給王女了。」

維因聽到這個消息之後，便站了起來。

維因　：「在不滅的諸神引導之下守護正軌歷史的聖女。
在她手上拿著的是新的破魔石嗎。」
席德　：「哼，不滅者的石頭算什麼！
只是個空有蠻力、連控制都沒辦法的廢物！
畢竟不過是實驗的材料罷了。」
維因　：「為了那個東西可是已攻打了兩個國家呢。」
席德　：「是啊，得感謝他們的犧牲呢。
多虧了他們讓我完成人造破魔石。是優秀且精準的兵器呢。」

席德說完又轉過身去對著維尼斯說。



席德　：「……我說維尼斯啊，我是個相當不錯的弟子吧？」

席德說完，維尼斯的形體終於現身。

維尼斯　：「我只不過是給你建議而已。
把那個東西加以完成的，是你們人類的力量。
實在是非常棒的東西……僅僅只花了6年。
人類的熱情，連『想像』與『不可能』都可以超越。」

席德　：「人生苦短啊。
畢竟我們跟你們不滅者的存在不一樣，可不能慢吞吞的啊。」

維因　：「是啊，如果沒有加以踩碎繼續前進的話，是什麼事也成就不了的啊。
你的工作從現在才開始呢。」

席德　：「超越裝神弄鬼的不滅者之意志，用人類的雙手把歷史搶回來！



維尼斯　：「是的，躲在吉維剛裡、停滯在不滅時空裡的蓋倫王（ゲルン王）……
沒有資格主導歷史！
維因，我會為你祈禱。希望你能抵達最高的頂點。」

維因　：「…………。
會抵達的。我會抵達最適合我的地方。」

取得了契約之劍，一行人在吉維剛最深處的傳送裝置旁商討接下來的對策。

巴修　：「他說『天陽之繭』就沈睡在絕海之塔……有線索嗎？」

范恩　：「去跟雷達斯問看看吧。那個人有說過，
會找其他線索想辦法的。」

巴弗雷亞　：「我看再欠他人情就免了吧。」



范恩　：「你在硬撐什麼啊？你們一樣是空賊，要好好相處啊。」

巴弗雷亞　：「這下跟我說教突然變得偉大起來了，是嗎？」

雖然巴弗雷亞心裡不太願意，不過當前在毫無任何頭緒的情況下，也只能回去巴馮海姆找雷達斯打聽絕海之塔的線索了。

## 4-45 前往港町巴馮海姆

摩斯佛拉山地～港町巴馮海姆

# 港町巴馮海姆

## 港町バーフォンハイム

MAP ▶ P.268



### 4-46 沙西歐大街

與雷達斯說話

一行人回到了巴馮海姆，發現這裡的氣氛似乎有點緊張。一進入雷達斯的宅邸，發現他的手下里奇與艾爾莎等人都在。



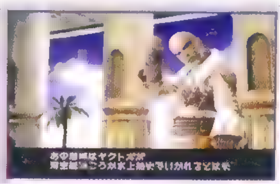
**雷達斯**　：「……是啊，不管是漁船還是什麼都好，趕快派出帆船！
格羅賽亞引擎不能用。
停止的船就把它捨棄吧。只要能把搭乘的組員救出來就行！」

雷達斯對著里奇與艾爾莎等手下下令，里奇等人旋即出發進行救援。



**雷達斯**　：「水上船團在里德亞納大瀑布（リドルアナ大瀑布）的附近遇難了。
在沒有任何徵兆的情況下所有機關突然停止……看來有強烈的迷霧干涉是最主要的原因。
那片海域雖然是磁區，不過沒想到飛空艇與水上船都能進去呢。
說說你們在吉維剛的事來聽聽吧。看你們的臉，應該是猜錯了吧……
果然席德所說的話又是假的嗎。」

**艾雪**　：「是啊。 不過我們也知道真相了。
而且，也許也知道他到底在追求什麼。」



於是艾雪便將一行人在吉維剛裡遇到的事一五一十地向雷達斯報告。

雷達斯　：「沒想到神授的破魔石只不過是切下來的碎片而已。
那些不滅者是什麼來頭我不知道，不過還真是棘手啊。」

芙蘭　：「不過只要用『霸王之劍』把『天陽之繭』加以粉碎的話，就無法再產生出新的石頭了。既然說繭是所有破魔石力量的源頭……
那麼加以破壞的話，也許『黃昏的破片』
也會無力也說不定。
只不過對人造破魔石也許沒有效果就是了。」



巴弗雷亞　：「還有另一條路。
以『契約之劍』切出新的石頭，來對抗黃昏的破片與人造破魔石。」

雷達斯　：「如果還有人打算要使用石頭的話，我可不允許啊。
那種東西，只有加以丟棄一途！」

范恩　：「不管是怎樣，首先要找到『天陽之繭』吧。
場所就在絕海之塔……是這樣吧。　你知道什麼嗎，雷達斯？」

雷達斯　：「小子，問得好。
我在德拉克羅找到的席德研究資料裡，有這部分相關的敘述。
『那德亞海（ナルドア海）』『里德亞納大瀑布』以及『大燈台』。
我為了調查而派了船團過去，不過……
遇難了。」



巴修　：「這樣事情就說得通了。
在那德亞海的『大燈台』就是『絕海之塔』。
讓船隻的機關失控的強力迷霧，正是天陽之繭存在的最佳證明。」

巴弗雷亞　：「這敢情好。不過該怎麼去啊？那片海域可是磁區啊。」

雷達斯　：「把這個裝在你的飛空艇上看看。這似乎是磁區對應型的飛空石。」

雷達斯從抽屜拿出了一塊飛空石，把它丟給了巴弗雷亞。

巴弗雷亞　：「這也是你在德拉克羅的戰利品嗎？你自己用用看如何？」

雷達斯　：「我的飛空艇是比威巴製的，規格不合。
只要把它裝在修德拉爾號上，應該就能飛越磁區了。」

雷達斯接著轉頭對著艾雪說。

雷達斯　：「艾雪王女，也請讓我一起同行。沒問題吧？」

艾雪聳聳肩答應了。

| | | |
|---|---|---|
| 艾雪 | ： | 「只是，有件事請你告訴我。你為什麼要這麼做？」 |
| 雷達斯 | ： | 「死都納布提斯（ナブディス）。」 |
| 艾雪 | ： | 「是故鄉……嗎？」 |
| 雷達斯 | ： | 「這個嘛，也算是無法忘記的地方吧。」 |

## 4-47 沙西歐大街

與里奇說話

一行人離開了雷達斯的宅邸，在外面遇到了雷達斯的手下。

| | | |
|---|---|---|
| 里奇 | ： | 「啊，是你們啊。發生了不得了的大事呢。前往大燈台調查的伙伴遇難了啊！ |
| 拉茲 | ： | 「不過，幸好漁船團剛剛回到港裡，真是太好了。接著就要直接出發前往救援哦。」 |
| 艾爾莎 | ： | 「『里德亞納的無底瀑布與大燈台』。那裡是巴馮海姆的人絕對不會接近的地方。從我小時候起就一直聽人這麼說。<br>所以說，有很多人都反對調查。不過，就因為雷達斯大人並不是這城市出身的人，對於這樣的『禁忌』並不在意。」 |
| 里奇 | ： | 「那麼，這次是你們幾個要前往大燈台嗎？<br>那裡可是磁區呢，開飛空艇可是去不了的。」 |

就在這時候，莫古利族的諾諾（ノノ）從遠處跑了過來。

| | | |
|---|---|---|
| 諾諾 | ： | 「久等了咕啵！修德拉爾號的修理終於結束了咕啵！隨時都可以從飛空艇月台搭乘了哦咕啵！<br>咕啵！你擁有磁區對應型的飛空石嗎咕啵？<br>那麼，馬上就把它裝進修德拉爾號吧咕啵！」 |

## 4-48 前往里德亞納大瀑布

SCENARIO 5

Scenario

# 里德亞納大瀑布～空中要塞巴哈姆特

Chapter 3

為了反制元老院的行動，維因不惜殺害父王格拉米斯皇帝，再羅織罪名將元老院一網打盡。原本寄望由拉薩向皇帝求情，讓艾雪回歸王女身份以復興達馬斯卡的計畫就此泡湯；而羅札利亞王族之一亞爾席德也帶來羅札利亞帝國即將出兵的情報，一場大戰正在醞釀爆發。在大僧正阿納史塔西的指引下，艾雪前往米利亞姆遺跡取得了霸王之劍，但搶先出手的維因則派貝魯加殺害了大僧正。為了直接將維因的王牌．破魔石加以破壞，一行人決定在巴弗雷亞的帶領下前往帝都亞凱迪斯的德拉克羅研究所。雖然在德拉克羅研究所打敗了席德博士，但也得知了在古代都市吉維剛可取得新破魔石的情報，並且結識了神秘的空賊雷達斯。前往古代都市的艾雪等人不僅得到了新的契約之劍，也揭曉了不滅者們的秘密。然而衆人這才驚覺，這一切都是席德所設下的圈套。

## 劇情流程 FLOW CHART

### 里德亞納大瀑布

リドルアナ大瀑布 MAP ▶ P.300

**5-1 前往里德亞納大燈台**

### 里德亞納大燈台

リドルアナ大灯台 MAP ▶ P.304

**5-2 滿足乾渴的廣場** かわき満たす廣場

打倒骸骨龍（ハイドロ）

**5-3 前往里德亞納大燈台 下層**

**ADVICE　做好漫長冒險的準備**

從里德亞納大瀑布起進入大燈台，是一連串漫長艱苦的冒險。因此建議玩家出份提昇等級，並且準備充足裝備之後再出發。在巴馮海姆出售的裝備與物品都足以滿足玩家目前的需求，而魔法方面「全療術」「重生術」等白魔法，以及「禦體術」「禦魔術」「增快術」等輔助用魔法都要備齊。

**BOSS　骸骨龍**　ハイドロ

由於骸骨龍為不死系，因此我方若對牠使用全療術等回復魔法可給予重創。此外牠的特殊攻擊能讓我方陷入失血（スリップ）或病毒（ウイルス）狀態，要趕緊加以回復。我方防具只要有充足準備的話，可有效降低其物理攻擊造成的損傷。

▶P.588

里德亞納大瀑布～空中要塞巴哈姆特

# 里德亞納大燈台 下層

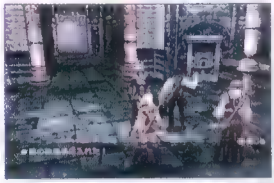
リドルアナ大灯台 下層 MAP ▶P.306

## 5-4 始原之層 內郭 始原の層 内郭

取得３個黑之珠（黑の珠）在黑封祭壇解開３個封印

### GUIDE 解開黑封祭壇的封印

黑之珠（黑の珠）在打倒怪物之後就會掉落。雖然會掉落的怪物並無特定種類，不過只要在始原之層外郭的左上角、左下角、下方中央地帶等三處打倒怪物就有機會取得。一旦出現黑之珠就趕快取得。收集到３個黑之珠之後把它放在黑封祭壇（黑封の祭壇），就可打開外郭的黑之門（黑の門）。



▲只要一發現黑之珠就趕快上前取得，否則它會馬上飛走。

## 5-5 始原之層 外郭 始原の層 外郭

打開黑之門（黑の門）

## 5-6 黑色石室 黒き石室

打倒動亂巨龜（パンデモニウム）

### BOSS 動亂巨龜 パンデモニウム

一開始先以「解咒術」消除其補助效果，再用沉默術或盲目術加以擾亂。雖然物理攻擊力頗強，但除此之外並無特別之處。要注意的是HP低於50%時會發動「絕對防禦」和「完全魔法障壁（完全マバリア）」，任何攻擊都傷不了牠。因此暫時要採取守勢，等到防禦效果消失後再反擊吧。



◀當動亂巨龜發動完全防禦後，我方的物理攻擊就完全無效了。

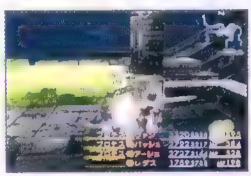
▶P.588

## 5-7 始原之旋回廊 始原の旋回廊

打倒抗邪假面（コジャ）讓隱藏通道出現

### GUIDE 打倒綠色火焰的抗邪假面

以傳送裝置來到始原之旋回廊，玩家會遇到無法跨越的通路。此時要在附近尋找頭上有綠色火焰的抗邪假面（コジャ）加以打倒，就可讓通道出現；但若是打倒紅色火焰的抗邪假面時，先前出現的通道就會消失，要注意。



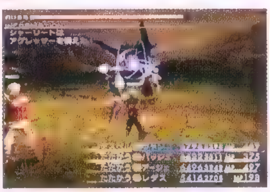
◀打倒綠色火焰的石像後，通路就會像這樣出現。

## 5-8 至次之境域 至次の境域

打倒古代魚龍（シャーリート）

### BOSS 古代魚龍 シャーリート

古代魚龍的特徵為攻擊速度快，雖然以物理攻擊為主，但威力強大，而且在瀕死時連續攻擊發生率極高，非常危險。與其加強防禦與回復，不如短時間內分勝負。除了必殺技連攜之外，以魔法「油膩術（オイル）」、「烈火術（ファイラ）」也能造成將近一萬的損傷。



▲開戰後要趕快解除古代魚龍的增快術效果，不然會很危險。

▶P.589

## 5-9 前往里德亞納大燈台 中層

## 里德亞納大燈台 中層

リドルアナ大灯台 中層 MAP ▶ P.307

### 5-10 封殺之層 封殺の層

調查4個祭壇封印一種指令

### 5-11 驗真之封域 驗真の封域

打倒冰魔虎 （フェンリル）

### 5-12 前往里德亞納大燈台 上層

**GUIDE 慎選封印的指令**

在中層玩家必須選擇一個祭壇觸摸，將戰鬥、魔法、道具、導覽地圖等其中一個能力加以封印。由於每種能力都很重要，玩家必須視隊伍能力及戰鬥方式作抉擇。在這樣的狀態下往上前進，抵達驗真之封域後打倒冰魔虎。之後再調查先前選擇的祭壇，被封印的指令就會回復。

**祭壇與封印的能力對照表**

| 祭壇 | 封印的能力 |
|---|---|
| 戰封 | 戰鬥 たたかう |
| 魔封 | 魔法 まほう |
| 具封 | 物品 アイテム |
| 知封 | 導覽地圖 ナビマップ |



▲選擇祭壇觸摸後，對應的指令就會被封印。

## 里德亞納大燈台 上層

リドルアナ大灯台 上層 MAP ▶ P.308

### 5-13 至頂之旋回廊1 至頂の旋回廊1

利用傳送裝置尋找愚者之壁

**GUIDE 以正確順序使用傳送裝置**

在這裡玩家必須遵循石碑上的提示以正確順序傳送。如果順序接連弄錯2次就會受到懲罰，被傳送到被封閉的房間內，必須打倒不死系敵人才能脫逃。正確的流程是以黑→綠→紅的順序傳送，找到愚者之壁並加以打破吧。



▲這種爆彈系敵人用近身武器攻擊時我方也會受傷，要注意。

**BOSS 冰魔虎 フェンリル**

冰魔虎的攻擊以物理攻擊為主，偶爾會以補助魔法提升能力，而火、冰、雷、闇等屬性對牠完全無效。基本上先以「攻擊破壞」「防禦破壞」降低其物理戰鬥能力，我方再提昇自己的能力之後，一邊戰鬥並隨時進行回復。裝備盾牌可有效避開其攻擊，最好全員都能裝備。



◀冰魔虎偶爾會使用補助魔法，看到就使用解咒術解除效果吧。

▶P.589

里德亞納大瀑布～空中要塞巴哈姆特

## 5-14 至頂之旋回廊 2 至頂の旋回廊2

打倒哈修馬利姆（ハシュマリム）

## 5-15 至天之旋回廊 至天の旋回廊

打倒判官・加布拉斯（ジャッジ・ガブラス）

**BOSS 判官・加布拉斯** ジャッジ・ガブラス

加布拉斯基本的攻擊方式以劍為主，雖然會使用「魔法障壁（マバリア）」，但打擊對他依然有效。HP低於50%以下時會與巴修發生的對話事件，接著就會使用能同時攻擊我方全體的廣範圍攻擊。

▶P.590

## 5-16 至天之旋回廊 至天の旋回廊

打倒席德博士（ドクター・シド）

## 5-17 至天之旋回廊 至天の旋回廊

打倒法姆弗利特（ファムフリート）

**BOSS 暗黑之雲法姆弗利特** 暗黑の雲ファムフリート

在與席德博士戰鬥時，將其HP削減至50%以下就會登場。登場時具有「禦體術」與「禦魔術」的效果，先用「解咒術」加以解除。牠使用的「超寒術（ブリザジャ）」能讓全體受到 1000點損傷＋沈默狀態，單獨攻擊的招式也有1500左右的殺傷力。由於本身實力並不是非常強，加上席德又處於無敵狀態，因此要優先將法姆弗利特打倒。

▶P.617

**BOSS 統制者哈修馬利姆** 統制者ハシュマリム

一開始敵人身上有增快術效果，要盡快以「解咒術」消除。牠的「強震術（クエイジャ）」，只要全員使用「漂浮術（レビテガ）」就可完全回避。當其HP削減至50%以下就會開始使用必殺技攻擊，瀕死時會發動「絕對防禦」和「完全魔法障壁（完全マバリア）」，不過持續時間不長，我方可趁機以增快術或禦體術重整態勢，等對方的效果結束後再攻擊。



▲瀕死時一樣會使用絕對防禦，要注意。

▶P.614

**BOSS 席德博士** ドクター・シド

這是第二度與席德博士對決，除了必殺攻擊「S85式炸裂魔砲」的威力更強之外，HP低於50%以下時會召喚出暗黑之雲法姆弗利特，同時發動「絕對防禦」和「完全魔法障壁」，我方無法傷到他，因此要先將目標轉為攻擊法姆弗利特。在還沒打倒法姆弗利特之前，要避免同時被他們兩者集中攻擊。



▲席德博士瀕死時防禦力也會大幅上升，使用必殺技一口氣解決吧。

▶P.590

# 港町巴馮海姆

港町バーフォンハイム MAP ▶P.268

## 5-18 沙西歐大街 サッシオ通り

與亞爾席德說話

## 5-19 前往空中要塞巴哈姆特

# 空中要塞巴哈姆特

空中要塞バハムート MAP ▶ P.322

## 5-20 中央區域外郭通路 中央エリア外郭通路

前往中央升降梯

## 5-21 中央升降梯 中央リフト

打倒判官・加布拉斯（ジャッジ・ガブラス）

## 5-22 中央升降梯 中央リフト

打倒維因（ヴェイン）

**加入（訪客）** 拉薩 ラーサー

### BOSS 維因 ヴェイン

維因只使用普通攻擊，速度快但威力不強。這場戰鬥中參戰的拉薩也能發揮不錯的輔助效果。為了接下來的戰鬥作準備，回復工作就讓拉薩負責。由於輔助魔法效果會延續至下一場戰鬥，因此我方的強化工作也別怠惰。

▶ P.591

## 5-23 中央升降梯 中央リフト

打倒維因＝諾伍斯（ヴェイン＝ノウス）、賽菲拉（セフィラ）×5

**離開（訪客）** 拉薩 ラーサー

**加入（訪客）** 加布拉斯 ガブラス

## 5-24 中央升降梯 中央リフト

打倒不滅者（不滅なるもの）

**離開（訪客）** 加布拉斯 ガブラス

### BOSS 不滅者 不滅なるもの

雖然看不到剩餘HP量表，不過隨著HP減少，他會依序使出物理防禦→魔法防禦→完全防禦，不妨以此作為判斷指標。貫通魔法無法用「反射術」加以反射，而物理攻擊只要盾的回避夠高就能避開。根據他所使出的各種防禦，切換我方的攻擊方式。等最後的完全防禦效果解除之後就使出全力以必殺技連攜猛攻吧。

▶ P.592

結局

### GUIDE 避免與帝國兵纏鬥，直搗黃龍

在空中要塞巴哈姆特裡既無保存水晶可進行記錄與回復，加上還要進行連續4次頭目戰，因此保存戰力十分重要，敵方源源不絕的帝國兵就不要理會，趕緊前往中央升降梯吧。雖然遊戲中並無顯示導覽地圖與當地地圖，不過由於地形十分簡單，玩家只要參考本書的地圖前往中央升降梯即可。



◀一旦調查升降梯操作盤，就會進入頭目戰。

### BOSS 判官・加布拉斯 ジャッジ・ガブラス

與加布拉斯的第二度對決，當其HP降到50%時與巴修發生對話事件後，HP會完全回復。要特別留意的是到最後時展開的連續攻擊，對我方一人能重複攻擊5次以上。打倒他之後調查升降梯操作盤，進入接下來的戰鬥吧。

▶ P.591

### BOSS 維因＝諾伍斯 ヴェイン＝ノウス

維因的第二階段除了有5把飛劍賽菲拉之外，還擁有「蒼之波動」等豐富的攻擊，必殺技最高可造成2000左右的損傷。HP降至50%以下時也會使出「絕對防禦」與「完全魔法障壁」，因此還是等待防禦效果解除再攻擊。



▲加布拉斯是很優秀的助攻角色，和他一起圍攻維因吧。

▶ P.592

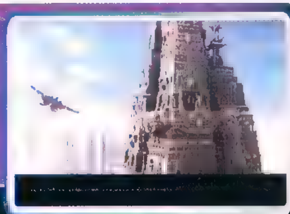
里德亞納大瀑布～空中要塞巴哈姆特

劇情對話 SCENARIO 5

# 里德亞納大瀑布

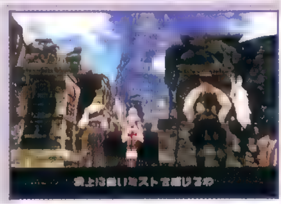
## リドルアナ大瀑布

MAP ▶ P.300



范恩等一行人搭乘著裝上新飛空石的修德拉爾號，從港町巴馮海姆出發，來到了里德亞納大瀑布。傳說中的大燈台就獨自矗立在里德亞納大瀑布的邊緣，景色十分壯麗。

巴弗雷亞：「說這裡是絕海之塔，形容得還真好呢。」
芙蘭：「我可以感受到在頂上有尖銳的迷霧存在呢。」
艾雪：「『天陽之繭』就沈睡在那裡面吧……」
雷達斯：「艾雪王女。
看起來你還在迷惘，不過在到達繭之前請你給我回答。」



艾雪：「萬一我取得了破魔石，結果選擇了復仇這條路的話呢……？」
雷達斯：「到時候後悔的，就會是你。」

雷達斯說完，便留下艾雪獨自上去了。



巴弗雷亞：「喂，范恩。
到時候我如果有了什麼萬一的話，就由你來飛修德拉爾吧。」

巴弗雷亞說完便自己走向大燈台的方向。

范恩：「你說萬一……什麼意思嘛。」
巴弗雷亞：「很多原因吧。畢竟我可是主角呢。
慢一點我再教你操縱的方法吧。」

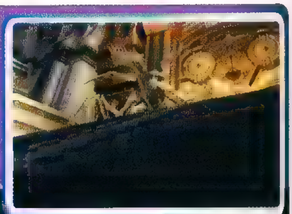


## 5-1 前往里德亞納大燈台

# 里德亞納大燈台

## リドルアナ大灯台

MAP ▶ P.304



一行人才剛剛進入里德亞納大燈台，在入口處就看到一副白骨狀的巨龍。看起來原本似乎是死亡已久化為白骨的巨龍，一見到眾人接近時卻又彷彿復活過來，慢慢地站了起來，一步一步地走向前。

### 5-2 打倒骸骨龍（ハイドロ）

**BOSS** 骸骨龍 ハイドロ

打倒了骸骨龍之後，一行人來到大燈台的入口。在入口處緊閉的大門旁，牆壁上寫著一排文字。

范恩：「我說芙蘭，這裡好像寫了些什麼哦？
看起來好像有人把字刻在上面呢。」

芙蘭：「這相當古老了。『給被授予諸神之劍的後世探求者……
這裡是通往與天同高的塔。
率領著三個僕人的守護者，將會貪婪地吞食你的靈魂。
沒有力量的人就期望力量吧。然而也只有力量是值得依靠的。
不可以被眼睛所見的事物所迷惑。斬斷虛幻抵達真實之路。
……雷斯沃 記載』」

艾雪：「霸王到過這裡？」

芙蘭：「這值得大驚小怪嗎？
在古代，霸王被不滅者授予了霸王之劍，並且在此地取得了破魔石啊。
他之所以寫這些，是想到總有一天會再有其他人被不滅者選中而來到這裡的關係吧。」

芙蘭一邊說著一邊走到旁邊。



芙蘭：「雖然是充滿謎團的一番話，但若是繼承了霸王血統的你，應該不難理解吧？」

艾雪不發一語地走向大門，此時大門中央出現了耀眼的光芒，大門也隨之開啟。一行人就這樣進入了大燈台內。



## 5-8 前往里德亞納大燈台 下層

## 5-9 前往里德亞納大燈台 中層

## 5-12 前往里德亞納大燈台 上層

# 里德亞納大燈台 上層

リドルアナ大灯台 上層

MAP ▶ P.308



一行人來到大燈台的上層。

芙蘭：「迷霧正在發出聲響。」
巴弗雷亞：「終於要到天陽之繭了嗎。」

就在一行人繼續前進的時候，艾雪停下了腳步。

潘妮洛：「也許還是……復仇嗎？用新的破魔石。你的心情我能瞭解。在那場戰爭裡，失去了最珍重的人的心情。」
范恩：「我們也都一樣啊。」

潘妮洛：「可是啊，已經死去的人，他們的心再也不會動了哦。不管發生什麼事，不管怎麼做都一樣。就像在閉上眼睛回想時所浮現的幻影一樣……一直一直，都不會有所改變的。」



雷達斯　：「是啊，不會改變的。不管經過多漫長的時間，回顧過去的幻影，至今依然如此鮮明生動。
過去，就是這樣子把人束縛住。
斬斷虛幻抵達真實之路……嗎？」



## 5-13 至頂之旋回廊 1　至頂の旋回廊 1

利用傳送裝置尋找愚者之壁

一行人經由轉移裝置，終於來到了天陽之繭所在的最頂層。

雷達斯　：「那就是『天陽之繭』嗎？」



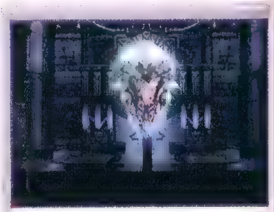
在頂層的祭壇上，發出無比耀眼的光芒。那就是天陽之繭。艾雪一首拿著霸王之劍，一首拿著契約之劍，慢慢地走向前去。

艾雪　：「雷斯沃王就是以這把劍刻下了繭……而獲得了力量。」
范恩　：「但是，你卻要用那把劍把繭破壞。
……是這樣吧？」
艾雪　：「別用『你』來稱呼我啦。」



此時，艾雪右手的契約之劍發出了光芒。整座大燈台的外圍出現了強大的迷霧所形成的光波，一波一波地朝最頂層聚集，並且在上面形成了巨大的能量。天地也為之風雲變色。原本天陽之繭發出的強大光芒消失，終於看見了天陽之繭的全部面貌。
艾雪拿著契約之劍，正要走向前去時，拉斯拉的幻影卻又在此時出現。

巴修　：「拉斯拉大人……？」



艾雪見到拉斯拉的幻影，再也壓抑不住心中的疑慮。

艾雪　：「你想要用破魔石……將帝國毀滅嗎？」

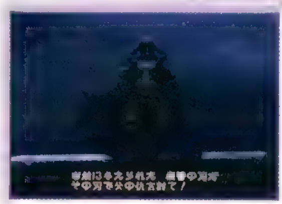
拉斯拉的幻影什麼也沒表示，只向艾雪伸出了手。

**艾雪**　：「破壞真的是你的願望嗎？　我的義務難道就是復仇嗎？　我……」



此時，突然從旁邊傳來了一個男人的聲音。

**????**　：「為何要猶豫？把手伸出去就好了。那是賦予給你的復仇之刃！以那復仇之刃為父親報仇吧！」



從窗邊傳來的這個聲音，居然是判官長加布拉斯。加布拉斯手上拿著劍，一步一步地走向艾雪。

**加布拉斯**　：「是的，化裝為巴修，殺死了達馬斯卡王的人就是我！對於殺死父親的我，你難道可以不報仇嗎！」

**艾雪**　：「是你……！」

**范恩**　：「是你將哥哥給……！」



**加布拉斯**　：「殺了國王、毀了整個國家的人，現在就站在你的面前！」

艾雪見到加布拉斯不斷地進逼，也不由自主地拿起了手上的劍。



**加布拉斯**　：「是的，這樣就對了，憎恨吧！拿起武器！以戰鬥來平反死者們的憎恨吧！」

加布拉斯一邊說著，一邊走向艾雪揮起手中的劍。就在此時，雷達斯擋住了加布拉斯的攻擊。

**雷達斯**　：「……以前曾經有一名判官長。那個男人在不知情下發動了從納布拉迪亞搶來的『夜光的碎片』……將納布提斯給毀了。這是想知道破魔石威力的席德所安排的實驗。發誓要將那危險的力量加以封印，而在2年前連同判官鎧甲一起捨棄的人，名字就叫……」

力量彼此互相抗衡的加布拉斯與雷達斯，兩人再度分開。

**加布拉斯**　：「判官．賽克特！」
**雷達斯**　：「好久不見了，加布拉斯！
把手伸出去吧，艾雪王女！」

艾雪對於雷達斯所說的話感到不可置信。

**雷達斯**　：「但是啊，你該掌握住的，是在超越過復仇與絕望之後的東西。那是我跟你這種被束縛住的人，伸手所碰不到的寶貴東西。」



雷達斯說完，又再度與加布拉斯互砍了數刀，卻被加布拉斯強大的力量擊飛，倒在地上。

**加布拉斯**　：「不管再怎麼做，人都無法逃離過去！
這個男人不就是最好的證明嗎！
來吧，來完成過去你曾發誓過要報的仇吧！
那是死者們的願望！」



艾雪轉頭看著拉斯拉的幻影，又回頭看著范恩。艾雪在范恩的眼中，似乎看到了一絲對未來的希望。
此時拉斯拉的幻影張開了雙手，準備迎接艾雪的懷抱。

**艾雪**　：「拉斯拉……我，相信你。
你……你並不是那樣的人！」

艾雪說道，並且舉起了手中的契約之劍，向拉斯拉的幻影砍下去。

**艾雪**　：「那個人已經……不在了。」



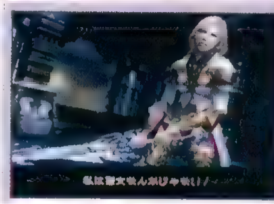
此時，拉斯拉的幻影突然開口說話了。

**拉斯拉的幻影**：「艾雪．巴那坎．達馬斯卡！
你要以我們的破魔石，成為導向正規歷史的聖女……」



拉斯拉的幻影說完話之後就此消失無蹤。

艾雪　：「我才不是什麼聖女！」
范恩　：「艾雪……」
艾雪　：「達馬斯卡在漫長的歷史中，連一次都沒有使用過『黃昏的破片』。是即使再困苦也堅決不仰賴石頭的人所建立的國家。
我想要找回來的，是這樣的達馬斯卡。
…如果我仰賴石頭的話，就跟背叛他們一樣了。我會粉碎『天陽之繭』！捨棄破魔石！」

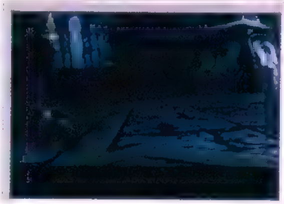


加布拉斯　：「你是說你不需要力量嗎！
那麼國家被滅亡的屈辱又該怎麼辦！死去人們的怨恨又該怎麼辦！」
范恩　：「……不對。什麼也不會改變。哥哥的怨恨是不會化解的。
哥哥他已經……不在了！」
艾雪　：「即使有了力量也無法改變過去，所以，再也……」



艾雪把已經失去力量的『曉的斷片』丟在加布拉斯的面前。

加布拉斯　：「然而沒有力量的人沒有未來可言。什麼東西也無法保護！」
巴修　：「那麼就由我來保護吧。」



加布拉斯　：「你說保護？就靠你嗎？
不管是蘭地斯也好，達馬斯卡也好，連一個人也無法保護……
就靠你這個帶著恥辱而活的人嗎？
那麼你就好好地體會，想守護的人無法守護而失去的感覺！」

## 5-15 至天之旋回廊 至天の旋回廊

打倒判官・加布拉斯（ジャッジ・ガブラス）

一行人與加布拉斯的戰鬥進入尾聲，加布拉斯也差不多耗盡了力氣。

加布拉斯　：「難道你也想要從復仇的義務中逃走嗎！」

**席德**：「還不快住手！太難看了！」

此時席德突然出現。



**席德**：「我對你實在太失望了。
你還不懂嗎！當你把劍對準王女的時候，
你自己背叛了什麼還不知道嗎！
你背叛了拉薩殿下對你的信賴！ 你是個當不了劍也成不了盾的傢伙！
你被解除拉薩殿下護衛的任務，給我消失到別的地方去吧！」

不甘被席德阻止的加布拉斯，舉劍跳起來企圖攻擊席德。沒想到席德手輕輕一揮，加布拉斯就被強大的力量給擊飛，撞上牆柱跌落在地上。這一切都是維尼斯帶給席德的力量。此時維尼斯的身影也出現在席德的身邊。

**巴弗雷亞**：「你就是被這傢伙給附身的吧。」
**席德**：「你在說什麼，他是我的同志啊。
不滅者把力量當作讓人類習慣被飼養的餌食。你居然能夠拒絕這樣的誘惑！」



看來，席德對於艾雪拒絕使用破魔石的決心給予極高的評價。

**席德**：「當你拒絕了他們給的石頭時，人類終於首次贏得轉動歷史的自由！」
**艾雪**：「你為了得到破魔石，竟然奪走了達馬斯卡的自由！
我不會再把破魔石交給你，我要在這裡把繭粉碎！」
**席德**：「哦哦，當然要粉碎。所以我才會幫你把
封印給解開啊。
不過啊，可別使用不滅者的劍哦。那可
是會讓累積在繭裡面的迷霧全部消失啊。
要用的話就用這個吧！動手吧，維尼斯！」



此時在席德的頭上出現了強大的光芒。從天陽之繭裡釋放出來的迷霧不斷地湧出。

席德　：「破魔石啊！『天陽之繭』啊！現在就把所有的迷霧都釋放出來吧！
然後這充滿天地的迷霧，就讓巴哈姆特吞食吧！」

迷霧不斷地從天陽之繭裡釋放出來，強大的力量讓衆人幾乎無法招架。

席德　：「看吧！這些光就是狼煙！
是反抗那些自以為是神明的不滅者之意志
、取回歷史主導權的人類所發出的吼叫！」



巴弗雷亞　：「然後就利用人造破魔石嗎？
模仿不滅者的石頭，你想要當下一個神明是嗎！」

席德　：「把神明當作踏板有什麼不對！
你不止讓我失望，
還不斷地逃跑逃跑又逃不掉，
事到如今又給我跑回來！來吧，法姆蘭！
好好見識一下我的石頭吧！」



## 5-16 至天之旋回廊　至天の旋回廊

打倒席德博士（ドクター・シド）

與席德博士的戰鬥進行到一半，席德拿出了人造破魔石。

席德　：「我等智慧與力量的結晶……那就是人造破
魔石！人類的石頭所產生出來的力量……
就深深地烙印在你的眼睛裡吧！來吧！
法姆弗利特（ファムフリート）！」



席德召喚出召喚獸．暗黑之雲法姆弗利特加入戰鬥。

## 5-17 至天之旋回廊　至天の旋回廊

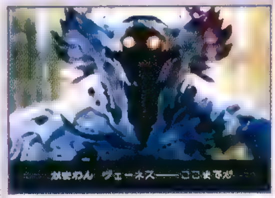
打倒法姆弗利特（ファムフリート）

費盡了所有的力氣，眾人總算是打倒了力量強大的席德博士。席德舉起了手上的劍，本來想要再繼續戰鬥的雙手卻不聽使喚，失去力量的席德就這樣倒在地上。

席德不支倒地，而附身在他身上的維尼斯依然盤據在他身上。

**席德**　：「沒關係，維尼斯……到此為止了。這６年……實在很愉快。」

**維尼斯**　：「……我才要感謝你。」




**巴弗雷亞**　：「你真是……」

看著父親即將死去，巴弗雷亞的臉上也不由得露出了哀傷的表情。

**席德**　：「別一副丟臉的表情。
既然要逃，那就逃得無牽無掛吧。你這個笨蛋……」

席德說完，身體便化為迷霧而消失。就在這時候，芙蘭突然倒在地上。



**潘妮洛**　：「芙蘭？」

潘妮洛見狀，連忙跑去拉住芙蘭的肩膀。

**芙蘭**　：「迷霧在燃燒著……繭的……波動……正在翻騰著！」

此時芙蘭的好搭檔巴弗雷亞也來到芙蘭的身邊。



**芙蘭**　：「繭裂開了……
盡可能逃得遠遠地……趕快逃啊！」

**巴弗雷亞**　：「喂，芙蘭……」

**芙蘭**　：「讓我看到你逃得一乾二淨…你是最快速的空賊巴弗雷亞…是吧？」



巴弗雷亞牽著芙蘭虛弱的手，深情地看著她說。

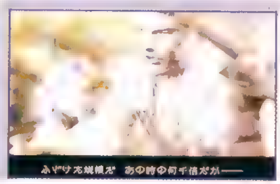
**巴弗雷亞**　：「可別摔下去了哦。」

此時爾持續地釋放出迷霧，情況正逐漸失控當中。

范恩　：「艾雪，用劍！　快阻止繭！」

艾雪舉起了劍，正準備要砍向天陽之繭，但是因為釋放出的迷霧太強大，根本無法前進。這時候，雷達斯用手壓住了艾雪。

雷達斯　：「快點逃走吧。
它超過了臨界點，已經開始複合崩壞了。
這個規模可不是開玩笑的，是那時候的好幾千倍……」

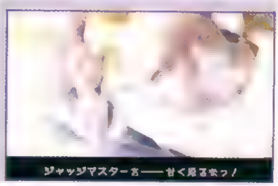



雷達斯拿起了霸王之劍，準備自己為天陽之繭做個了斷。

雷達斯　：「這是為納布提斯贖罪！」
范恩　：「喂……」

發覺雷達斯想要以命相抵的范恩正想阻止時，雷達斯已經一躍而起，跳向了天陽之繭。但是仍然被繭的強大迷霧給擋了下來。

范恩　：「雷達斯，不行的啦！」
雷達斯　：「可別小看……判官長了哦！」




雷達斯用盡最後的力氣，一劍刺進了天陽之繭。

一行人乘坐著飛空艇，離開了大燈台。回頭看到大燈台的頂端，那裡已經是一片廢墟了。

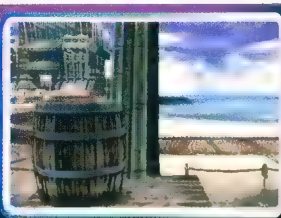
范恩　：「雷達斯……」



# 港町巴馮海姆

## 港町バーフォンハイム

MAP ▶ P.268



結束了在大燈台的冒險，一行人回到了巴馮海姆，而雷達斯死亡的消息也讓他的手下為之震驚。

里奇　：「可惡……與其說是無法置信，不如說是不想相信。
那位雷達斯大人，居然就這麼走了……」

艾爾莎　：「不過，你也該發覺到吧。那個人……一直在尋找死亡的地方。」

拉茲　：「雷達斯大人，他不是那種會靠死來逃避的男人！
拋棄這個城市絕對是讓他最遺憾的！」

艾爾莎　：「那麼你認為雷達斯大人後悔了嗎？
你希望他死後永遠地為此而痛苦悲傷嗎？」

拉茲　：「不、不是這個意思！起碼我也希望他
能安靜地長眠啊……。」

艾爾莎　：「這樣的話，那就當作是這麼回事就好了。
既然有空閒去想雷達斯大人是不是還有遺憾，不如把那個人留下的工作繼承下來吧。
只要把他的工作解決掉，我們也可以打從心裡相信，那個人可以什麼都不必擔心地長眠，對吧。」

里奇　：「決定那些已死之人的感受，到頭來還是我們這些人嗎……。」

艾爾莎　：「是的，是我們與范恩等人啊。」

拉茲　：「范恩不是有點靠不住嗎？」

艾爾莎　：「沒問題的。那孩子馬上就能找到自己
該做的事。
因為連雷達斯大人，好像也很欣賞那孩
子不是嗎。
……那位客人的事，你有告訴他了嗎？」

拉茲　：「現在應該已經在宅邸裡見面了吧。那位
客人……究竟是什麼人啊？」



## 5-18 沙西歐大街 サッシオ通り

與亞爾席德說話

范恩等人來到宅邸的樓上，發現亞爾席德早已大方地坐在雷達斯的座椅上。

**范恩**：「亞爾席德？」
**亞爾席德**：「我自己先上來了哦。畢竟現在的狀況十分緊急呢。」
**范恩**：「為什麼會知道我們所在的地方？」

亞爾席德從雷達斯的座椅爬了起來。

**亞爾席德**：「我們的情報部是十分優秀的。」



亞爾席德繼續走向艾雪的身邊。

**亞爾席德**：「公主……戰爭已經開始了。」
**艾雪**：「你沒能阻止羅札利亞軍嗎？」
**亞爾席德**：「稍微用了點下流的手段，直到逼迫那些強硬派的將軍們退休為止都還很順利。
不過大本營的參謀們，則是在背後玩了另外一手。那就是恩德爾侯爵的解放軍。」
**艾雪**：「解放軍？」



**亞爾席德**：「解放艦隊的一部份，在訓練中無視於命令擅自脫離……
在前納布拉迪亞領空與帝國軍進入了交戰狀態。」
**巴修**：「為什麼做這種馬上就會被發現的事！」
**亞爾席德**：「那些人原來是羅札利亞派去的部隊啊。
因為是義勇部隊，所以有一堆傭兵之類的身份加入了解放軍……
但實際身份卻是直屬於大本營的羅札利亞正規軍。
這一組羅札利亞的人獨斷地侵入帝國領空引誘戰鬥發生，無法坐視不管的侯爵閣下，不得已只好命令主力艦隊出擊。
……戰場就在達馬斯卡。



**巴弗雷亞**：「一旦解放軍與帝國軍的戰鬥陷入僵局的話……羅札利亞就可以用保護達馬斯卡的理由當作藉口而參戰是吧？」

**亞爾席德**：「是的，打著這個如意算盤傾巢而出的羅札利亞軍……會連同解放軍一起被維因給擊潰吧。」

**巴修**：「維因失去了『黃昏的破片』。應該已經沒有必殺王牌才是。」

**亞爾席德**：「他可是有別的必殺王牌哦。
我們的情報部已經確認有大傢伙出動的情報了。
空中要塞‧巴哈姆特（バハムート）！
應該是在里德亞納的方向出現了異常的迷霧反應之後，它就覺醒了。」




**芙蘭**：「因為『天陽之繭』失控而釋出的迷霧，成了巴哈姆特的動力。
如果雷達斯沒有將繭加以阻止的話，它應該會吸收數千倍的迷霧吧。
……那原本就是席德博士的計畫呢。」

**巴弗雷亞**：「那是那個人最後的工作嗎。
我的工作，就是收拾善後吧。」

**艾雪**：「維因自己就在巴哈姆特裡嗎？」

**亞爾席德**：「已經來了，正前往拉巴納斯塔呢。」




**艾雪**：「我要阻止巴哈姆特，保護達馬斯卡。那是我的……」

**范恩**：「是我們的工作！」

**潘妮洛**：「一起守護我們的城市吧！」

艾雪看著每一位伙伴，大家都回以堅定的眼神。

**亞爾席德**：「這樣的話，盡可能地延遲羅札利亞軍的侵略就是我的工作了吧。
總之，只好試試看了。」



亞爾席德一邊說著便準備與隨從離開。就在離去之前他又牽著艾雪的手。

**亞爾席德**　：「等到事情告一段落之後，請你到羅札利亞來一趟。
我會招待你到我們瑪加拉斯家的發祥地……夕陽十分美麗的”琥珀之谷”參觀！」

亞爾席德說完，便帥氣地離開了。



## 5-19 前往空中要塞巴哈姆特

在拉巴納斯塔的天空，一股巨大的黑影逐漸地接近。
在遠方黑壓壓的天空中出現了巨大的龍捲風，這驚人
的景象讓拉巴納斯塔的市民為之恐慌。巨大的空中要塞巴哈姆特就藏身在這風暴中。

維因與拉薩兩人站在巴哈姆特的艦橋上，維因顯得信心十足。

**帝國兵**　：「目標，反亂軍重巡洋艦！」
**維因**　：「是嗎，席德被兒子給……意料中的事啊。」
**帝國兵**　：「發射諸元，解析完成，完成瞄準！
控制片解放，破魔石達到臨界點！
主機及補機，目前也沒問題！」
**拉薩**　：「請不要這樣！他們已經投降了！」

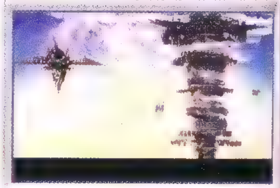


**維因**　：「他們還在做最後的抵抗。已經看得到他們即將到另一個世界了。
是吧，維尼斯？」

維因對著身旁的空氣說話。看來維尼斯現在開始跟在維因的身邊了。

**帝國兵**　：「主砲射擊準備完成！」
**拉薩**　：「哥哥！」
**維因**　：「發射！」

巴哈姆特的主砲發射口開始蓄積強大的能量，接著便朝正面的解放軍重型巡洋艦發射出去。主砲命中了巡洋艦，在空中產生了巨大的迷霧及火光。



**拉薩**　：「為什麼……？」

**維因**　：「既然知道投降也沒有用，反亂軍就將一切賭注投入在這場戰鬥。……我們要從正面加以擊潰。拉巴納斯塔就在眼前了。」

**拉薩**　：「這樣一來人們只會憎恨哥哥而已。」

**維因**　：「即使我饒了他們，也會再度企圖反叛。」

**拉薩**　：「我不這麼認為。我相信我們會有攜手合作的未來。」




拉薩轉過身來，帶著悲憤的表情對著哥哥維因說。

**拉薩**　：「你……錯了。」

**維因**　：「那麼你就要擁有能將我導正的力量！」

此時艦橋上的帝國兵再度傳來報告。

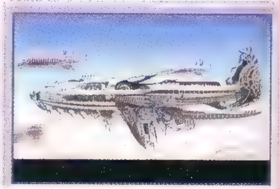
**帝國兵**　：「有多數戰艦的影子在本艦正面展開！確認是反亂艦隊主力！」




**維因**　：「聽著！」

維因以高分貝的聲音對著艦橋全員進行喊話，艦橋上的帝國兵們無不肅立傾聽。

**維因**　：「這是我們構築歷史的第一步。各員要克盡自己的義務，將反亂軍殲滅！亞凱迪亞萬歲！」



里德亞納大瀑布～空中要塞巴哈姆特

此時，恩德爾率領的解放艦隊主力出現在巴哈姆特的正面，艦上的戰鬥飛空艇也隨時準備出發進入戰鬥。



**恩德爾**　　：「各位，要活著回來啊！」

解放艦隊的戰鬥飛空艇部隊傾巢而出，全力衝向帝國軍。帝國軍艦隊前方的戰艦為判官長札加巴斯所坐鎮的亞力山大。雙方的飛空艇在空中展開了激烈的戰鬥。



在艦橋上的恩德爾持續關注著戰況。

**解放軍士兵**：「退避完成！」
**恩德爾**　　：「全砲門一齊發射，開始射擊！」

解放艦隊的旗艦正面主砲伸出了砲口，開始朝亞力山大進行射擊。

**解放軍士兵**：「射線，打開了！第２齊射，趕快！」



此時恩德爾似乎發覺了什麼，突然站了起來。

**恩德爾**　　：「不妙！」

巴哈姆特的主砲從亞力山大的後方發射出主砲，強大能量在直線上以超快的速度前進，擦過了恩德爾的旗艦，命中了其後方的艦隊，並且在上空產生大爆炸。

**解放軍士兵**：「空母卡拉夫．巴爾，沈沒……」
被擊毀的兩艘空母瞬間化為碎片，
帶著火光散落在空中。



**解放軍士兵**：「有未確認機體從後方接近！」

**恩德爾**：「那是……！」

**艾雪**：「伯父，是我！
我們要衝進巴哈姆特，阻止維因！」

艾雪從無線電裡傳來了聲音。



**恩德爾**：「你在說什麼！那太魯莽了！
殿下的工作從戰後才開始！」

**艾雪**：「如果就這樣戰敗了，戰後可是什麼都沒有了！
請掩護我們攻堅！」

**恩德爾**：「不行！請後退！阻止修德拉爾！」

**范恩**：「等一下！……等、請等一下！」

此時范恩故意裝成拉薩的聲音。




**范恩**：「俺是拉薩．索利德！俺也會一起去，所以請你放心！
俺會好好保護艾雪的！」

**恩德爾**：「是拉薩嗎？
是嗎，要以他為人質……」

**艾雪**：「不，伯父，他要一起與我們對抗維因！」

**范恩**：「請交給我們吧！」

恩德爾聽到他們這麼說，也不得不相信范恩與艾雪等人的可能性。




**恩德爾**：「……知道了。一切就看你們兩個了。」

知道恩德爾將進行掩護，范恩與艾雪高興得相視而笑。



潘妮洛　：「那個人可不會用『俺』這個字哦。」
范恩　：「是這樣嗎？」
巴弗雷亞　：「那麼支援砲擊就拜託你了。
請盡量誇張地給我砲擊！我們會抓住
機會進行突擊！」




巴弗雷亞的修德拉爾號在解放艦隊的砲擊掩護下一路衝刺，此時帝國軍艦隊也派出了大量的小型飛空艇迎擊。

巴弗雷亞　：「真是熱烈的歡迎啊！」

巴弗雷亞緊急地閃避了一台敵機的攻擊。



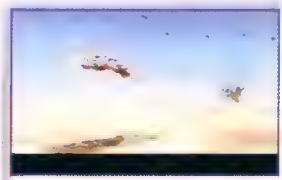

芙蘭　：「有一台跟過來了！」
巴弗雷亞　：「要邀請我跳舞嗎？」

接著又有另一台敵機從正面飛來。




芙蘭　：「這是下一個對手哦！」
巴弗雷亞　：「再怎樣身體只有一個啊！」

巴弗雷亞利用巧妙的操縱閃過了敵機，讓這兩台敵機相撞而爆炸。而巴弗雷亞則趁機飛進了靠近巴哈姆特的範圍內，並且發現了飛空艇的停靠口。



巴弗雷亞　：「就是那裡！」

巴弗雷亞將飛空艇停靠在停靠口，一行人連忙進入了巴哈姆特內部。



一行人從飛空艇停靠口進入了巴哈姆特內部。

# 空中要塞巴哈姆特

## 空中要塞バハムート

MAP ▶ P.322



巴弗雷亞　：「維因應該就在要塞的發令所內。
我在接近當中，有發現類似這樣的構造物。
……就在這正上方。」

艾雪　：「沒有必要將敵人全部都打倒。
只要打倒維因一個人，應該就能阻止兩軍的戰鬥。」

范恩　：「總而言之只要不斷地往上爬就可以了吧
。把爬到天上作亂的維因給踢下去吧。」

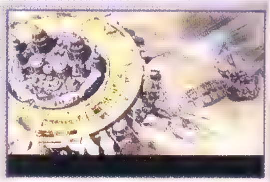


一行人繼續往裡面走，見到了巴哈姆特的中樞機構。
此時要塞突然產生劇烈的振動。要塞似乎也受到解放軍的攻擊而受到損傷。

帝國兵　：「從太陽裡面嗎！」

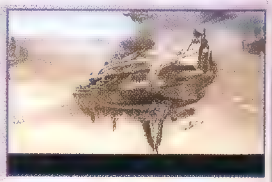


解放軍的戰鬥飛空艇逼近巴哈姆特，並且開始採取
從要塞正上方往下攻擊的戰術，使得要塞受到相當程度的損傷。



札加巴斯　：「怎會這樣！」

此時恩德爾的旗艦依然持續發射砲火，與帝國軍的艦隊猛烈交火中。



恩德爾　：「給我撐下去！」

芙蘭　：「解放軍正在奮戰著呢。　我們也千萬不能失手啊。」

范恩　：「沒問題的。我們會獲勝的，艾雪可是女王大人啊！」

潘妮洛　：「女王大人嗎？

可是，要是真的成了女王的話可能會很辛苦的呢！」

巴修　：「那到時候就要誘拐女王，就輪到想出名的空賊上場了。」

巴弗雷亞　：「如果是艾雪的話，應該會自行脫困吧。」

艾雪　：「你認為我真的有那麼強嗎？」

巴弗雷亞　：「也沒說你很強啊。」

范恩　：「既然都一起來了……那就一起走吧！」



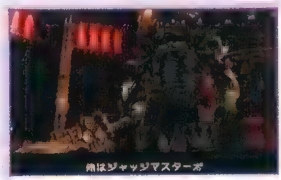

## 5-20 中央區域外郭通路　中央エリア外郭通路

前往中央升降梯

正當一行人來要塞中央的升降梯時，巴修突然感覺到有人正從背後接近。

巴修　：「你活下來了嗎……」

巴修回頭，對著從大燈台的事故中存活下來的加布拉斯說。




加布拉斯　：「我可是判官長。

只不過現在就跟個野狗一樣。

這是我對滅了故鄉的帝國搖尾乞憐的報應!」

巴修　：「別這樣，別再繼續讓自己墮落了！」

加布拉斯　：「你又懂什麼！

為什麼！不管是蘭地斯還是達馬斯卡都無法保護的你……

到現在，還能夠不迷失自我又是為了什麼！」

巴修　：「我有我想要守護的人……就只是這樣。

你之所以會在這裡，不也是抱著一顆想要保護拉薩的心嗎！」

加布拉斯　：「住口！我的一切都被奪走了！

我無法饒恕捨棄故鄉的你！我剩下的想法就只有這樣！

越想守護的人越無法守護……難道不是嗎！」

巴修　：「對你的質問給予回答……是我身為哥哥的責任！」

## 5-21 中央升降梯 中央リフト

打倒判官・加布拉斯（ジャッジ・ガブラス）

在一場激烈的戰鬥之後，加布拉斯手上的劍也因為耗盡了全身力量而掉落在地上。



加布拉斯　：「你滿足了嗎？」
巴修　：「這是我的台詞。 是吧，諾亞！」
加布拉斯　：「我已經沒資格讓你用這個名字來稱呼了。」
巴修　：「活下去……就是對我的補償。」

一行人乘著升降台來到了巴哈姆特的最上層，只見到維因與拉薩兩人。



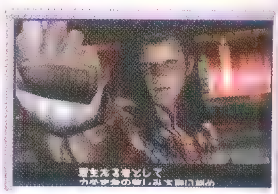
維因　：「歡迎來到我的巴哈姆特，艾雪殿下。
沒能給你王族規格的迎接，我為我的失禮致歉。」



維因　：「有一件事我想問你。……你究竟是什麼人？
是亡國的復仇者嗎？還是救國的聖女？」
艾雪　：「我兩者都不是。我就是我……只是想要自由而已。」
維因　：「哼。這樣的女人是無法背負國家責任的。
你就放棄達馬斯卡吧！」

對於維因的發言，眾人都無法理解。

維因　：「你看著吧，拉薩。
好好記著身為君主之人、卻沒有力量的痛苦吧！」
拉薩　：「……我不要！我……我是！」



拉薩拔出了配劍，對著自己的親哥哥維因。

**拉薩**　：「雖然沒有力量，但是我卻不放棄！」

**維因**　：「真是可靠啊。」




就在衆人與維因對峙中時，原本被打敗的加布拉斯帶著最後的一點力氣爬了起來。

**加布拉斯**　：「拉薩大人……」



## 5-22 中央升降梯 中央リフト

打倒維因（ヴェイン）

在衆人的合力攻擊之下，總算是打倒了維因。耗盡力氣的維因不支倒臥在地，而見到哥哥倒地的拉薩也連忙跑上前去。但是就在這時候，拉薩卻突然被一股無形的力量擊中，昏倒在地上。

兩人身上出現了暗紅色的迷霧，並且讓維因又再度爬了起來。此時維因的身體也開始出現變化，身體變得異常強大。這一切似乎又與人造破魔石脫不了關係。



**艾雪**　：「人造破魔石……！」

**維因**　：「這是朋友遺留給我的力量！」

這個時候，加布拉斯拖著無力的身體來到了決鬥的現場。

**維因**　：「加布拉斯，保護拉薩！現在起這裡將會變成地獄！」



加布拉斯拿起劍對著維因。

加布拉斯　：「我會保護拉薩大人。」
維因　：「你這野狗，就用死來賠罪吧！」
加布拉斯　：「正有此意！」



## 5-23 中央升降梯 中央リフト

打倒維因＝諾伍斯（ヴェイン＝ノウス）、賽菲拉（セフィラ）×5

緊接著與第2階段變身的維因展開決戰，並且加以打敗。此時在一旁的加布拉斯以手上的劍，趁機刺進了維因的身體。維因的反擊則是將加布拉斯的頭盔削去左半邊。

加布拉斯　：「野狗也是有自尊的！」



維因使出全身的力氣，將加布拉斯擊飛出去。巴修見狀便上前攙扶起加布拉斯。

加布拉斯　：「這是……報應。」

加布拉斯說完，便失去了意識。

維因　：「饒不了你，加布拉斯！」

維因操縱著飛劍，向加布拉斯砍過去。
就在這時候，維因身邊的５把飛劍賽菲拉也都被拉薩以人造破魔石加以收服了。而范恩則趁機撿起了加布拉斯的劍，一劍刺向了維因的身體，讓他倒在地上。





維因拖著傷痕累累的身體，一步一步走向要塞外。就在范恩追上前去的時候，維尼斯出現在范恩面前，接著又旋即跟著維因離開。

**加布拉斯**　：「我說，巴修啊。他是個不錯的主人吧。」

加布拉斯看著拉薩，如此說道。



**巴修**　：「……是啊。」

加布拉斯說完，便失去了意識。

**維因**　：「維尼斯！」

而被打倒的維因步履蹣跚地走向外面，而維尼斯就在這時候出現在維因面前。

**維因**　：「看起來，我無法成為霸王了。你的願望，就託付給別的人類吧。」

維因說完，便不支倒地了。

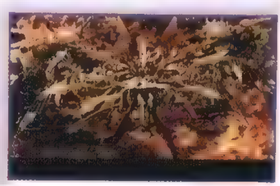
**維尼斯**　：「其實已經實現了。繭被破壞，破魔石的歷史也終結了。
這個世界，也已經不再需要不滅者了。
我會一直看著你的腳步，我們一起走吧！」



維因一邊地走著，一邊大聲地說著。

**維因**　：「我宣告新的歷史已經開始！席德在等著你們！」

維因說完，維尼斯便與維因融合，而維因的身體也開始有大量迷霧不斷地散發、釋放出來。失控的力量開始不斷地吸收周圍的東西，不用多久，維因已經與要塞上的東西結合在一起。渴求力量的維因，變身之後融合了許多周圍的東西，最後形成一隻無法想像的巨大怪物。

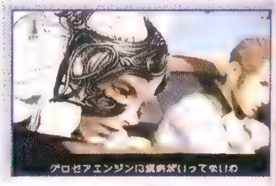


## 5-24 中央升降梯 中央リフト

打倒不滅者（不滅なるもの）

結束與維因的最後一次戰鬥，維因與不滅者的力量皆消失殆盡。一行人為了脫離要塞，便連忙趕回飛空艇的停靠處。並且上了飛空艇。

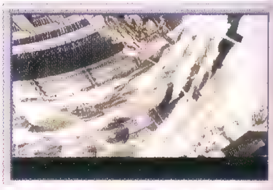
巴弗雷亞　：「怎樣，飛得起來嗎？」
芙蘭　：「格羅賽亞引擎裡已經沒有燃料了。」
巴弗雷亞　：「范恩！你幫我開！我要去引擎室看看！芙蘭，來吧！」



就在巴弗雷亞要帶著芙蘭前往引擎室時，艾雪突然大叫。

艾雪　：「你們看！巴哈姆特的格羅賽亞環停止了！」

巴哈姆特的格羅賽亞環停止轉動，代表巴哈姆特已經失去動力，即將墜落。



巴弗雷亞　：「范恩！當修德拉爾的格羅賽亞環開始旋轉時你就馬上出發吧。就照我教你的方式做！是你的話一定能飛起來！」
范恩　：「知道了！」
芙蘭　：「潘妮洛，你要留意巴哈姆特飛空石所產生的干擾！你必須要控制修德拉爾號的感情哦！」
潘妮洛　：「嗯，我會試試看。」



說完巴弗雷亞與芙蘭便離開了駕駛艙。而巴修與拉薩則看顧著受了重傷的加布拉斯。

加布拉斯　：「……巴修，拉薩大人就拜託你了。現在索利德家滅亡的話，帝國就會瓦解，戰亂會擴展為內戰。」
巴修　：「我知道的。」
加布拉斯　：「拉薩大人是最後的希望……」

過沒多久，飛空艇的動力在巴弗雷亞的修護下回復了。

**潘妮洛**　：「出力回來了！范恩，可以了！」
**范恩**　：「好，要走囉！大家，抓緊了！」



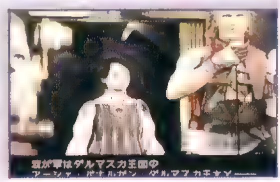
范恩駕駛著修德拉爾號，衝出了巴哈姆特。

**解放軍士兵**：「閣下，是修德拉爾號！修德拉爾號已經離開巴哈姆特了！」
解放艦隊旗艦上，傳來了修德拉爾號脫離的消息。
**恩德爾**　：「是嗎！他們出來了嗎！巴哈姆特墜落了。
這是最後的戰鬥了！一口氣將判官們的戰艦殲滅吧！將主砲朝向亞力山大！」



就在這時候，突然傳來了無線電的呼叫聲。

**巴修**　：「立即停止攻擊！我是判官長．加布拉斯！
我再重複一次！敬告亞凱迪亞軍全艦！立即停止攻擊！
戰爭已經結束了！
我軍已經與達馬斯卡王國的艾雪．巴那坎．
達馬斯卡王女……達成停戰的協議！」



巴修說完，將通話器交給了一旁的拉薩。

**拉薩**　：「我的名字是拉薩．法納斯．索利德。哥哥已經名譽地戰死了。
往後，艦隊全部由我指揮！」



解放軍士兵：「閣下！現在要怎麼做？」

恩德爾沒有回答，只靜靜地聽著無線電的呼叫。他現在心裡唯一掛念的，就是艾雪的安危。

艾雪　：「我是艾雪．達馬斯卡。」
恩德爾　：「艾雪小姐……您平安無事嗎！」
艾雪　：「判官長．加布拉斯，以及拉薩．索利德所說的話都是真的。拜託你們，請停止戰鬥吧！戰爭已經結束了！
我們已經……自由了！」




聽到艾雪的演說，大家都鬆了一口氣，也為艾雪加油打氣。此時潘妮洛突然大叫。

潘妮洛　：「你們看，巴哈姆特……！」



失去動力的巴哈姆特，正逐漸朝拉巴納斯塔的方向緩緩墜落。

解放軍士兵：「亞力山大號來電！」
恩德爾　：「接上吧！」
札加巴斯　：「這裡是亞凱迪亞軍達馬斯卡方面第12艦隊，旗艦亞力山大，我是艦長，判官長．札加巴斯。
從現在起，我們為了阻止巴哈姆特朝拉巴納斯塔落下……將對巴哈姆特進行特攻!」




恩德爾　：「什麼！」
札加巴斯　：「照這樣下去的話魔法障壁會支撐不住，這麼一來拉巴納斯塔將會全滅。貴艦隊請對著因衝突而四分五裂的亞力山大的破片進一步攻擊！」



里德亞納大瀑布～空中要塞巴哈姆特

聽到札加巴斯如此的決定，大家心裡都非常的痛苦。就在這時候，無線電裡突然傳來了巴弗雷亞的聲音。



巴弗雷亞　：「好了好了，隨便浪費生命可不流行了哦。」
艾雪　：「巴弗雷亞？」
范恩　：「巴弗雷亞，你究竟在哪裡？」

在緩緩墜落中的巴哈姆特內，巴弗雷亞正賣力地修理著。

巴弗雷亞　：「喲，范恩！看來你已經順利逃出去了呢。修德拉爾號是一台不錯的飛空艇吧？」
恩德爾　：「你打算作什麼，巴弗雷亞？」
巴弗雷亞　：「大叔，你能不能阻止亞力山大上的那個笨蛋判官？
我現在正在拼了命的修理格羅賽亞環。
因為只要再一下子就好了，所以叫他別
做什麼特攻的傻事吧。」



艾雪　：「你……你知道你究竟在做什麼嗎？」
巴弗雷亞　：「王女大人，請你不必擔心。
你以為我是什麼人啊？我可是這個故事的主角呢！
主角是絕對……不會死的……啊。」



在巴弗雷亞的修復下，巴哈姆特再度回復了動力。

巴弗雷亞　：「成功了！
芙蘭，把動力傳送到格羅賽亞環！」

沒聽到芙蘭回應，巴弗雷亞回頭一看，芙蘭早已被落下的碎片擊中，倒在地上不省人事。巴弗雷亞連忙上前照顧芙蘭。



巴弗雷亞　：「老是要人家照顧的傢伙啊。」




艾雪 ：「拜託你，巴弗雷亞，趕快逃出巴哈姆特吧！我拜託你，萬一你死掉的話……你死掉的話，我……」

艾雪手拿著無線電通話器，心中的話卻也說不出口。而巴弗雷亞奮力將芙蘭扶了起來。



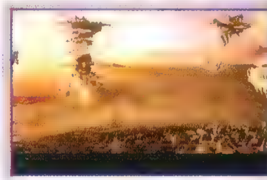
芙蘭 ：「身為美男子可真辛苦呢，巴弗雷亞。」
巴弗雷亞 ：「笨～蛋！」

巴哈姆特持續在下墜中，范恩等人也只能持續駕著修德拉爾在附近盤旋。



巴弗雷亞 ：「范恩，修德拉爾就暫時交給你了。我一定會回來找你拿的哦。給我弄壞的話我可不管哦！」
范恩 ：「嗯，我知道了。我會等你的！」
艾雪 ：「巴弗雷亞～！」

就在眾人的目擊下，巴哈姆特墜落在拉巴納斯塔的附近，避開了人煙聚集的都市區。



戰爭終於結束了。

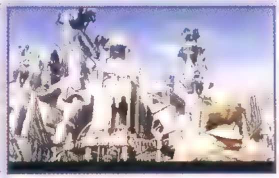


## 結局

時間轉眼已經是 1 年後。稍微長大了點的潘妮洛，依然過著自在的平民百姓生活，並且訴說著自己的心情。

「這一年，感覺上好像一下子就過了。拉巴納斯塔已經完全回復了。就像爸爸與媽媽還活著的那個時候一樣。……當然，也有很多失去的東西。」

「不過，我希望能捨棄過去，只專心看著未來。
下個月終於到了艾雪的加冕典禮了。」



「雖然感覺上艾雪是離我越來越遙遠的人……
這也沒辦法。因為，她可是女王大人呢。」




巴修　：「您叫我嗎？」

身穿著加布拉斯的判官鎧甲，拿下頭盔後的巴修看起來稍微有些蒼老。拉薩將潘妮洛寫的信交給巴修看。




『……不知道巴修小叔好嗎？
為了伊瓦利斯的和平而來到你身邊的巴修小叔，
事實上他是希望回到艾雪身邊的。
她呀，因為立場與責任的關係，什麼都沒有說……
不過一定覺得很寂寞吧。』



巴修想起加布拉斯在臨死之前對他說過的話。

加布拉斯　：「……帝國並不是堅不可摧的。拜託你，請你保護拉薩大人！」
巴修　：「你別擔心，加布拉斯。
這也是為了達馬斯卡好。」
加布拉斯　：「聽到你這麼說我就放心了。
抱歉了，哥哥……。」




巴修放下了頭盔，走向拉薩的身邊。
「最重要的事我忘了告訴你。寄放的那台修德拉爾號被偷走了。」

范恩與潘妮洛來到了飛空艇停放的地方，沒見到飛空艇，卻只看到一顆水晶漂浮在半空中。范恩拿下上面的小卡片，卻被潘妮洛給一把搶走了。卡片上面只簡單的寫了幾行字：

”我發現了葛雷巴多斯的秘寶，我在貝貝尼亞等你”



范恩看著另一個裝有戒指的信封，心中若有所思。但戒指卻突然被潘妮洛給拿走了。兩人開心地玩在一起，感情十分要好。

「我們可是才剛做好保養而已呢，修德拉爾號！

不過，因為是主人來把它帶走的，那也沒辦法了。」



那個裝有戒指的信封，由潘妮洛轉交給了艾雪女王。

『”附註：請把這個東西交給＜女王大人＞”』



此時，范恩已經擁有自己的飛空艇，並且駕駛著飛空艇前往巴弗雷亞所說的地方。

「反正離加冕典禮，還有很充足的時間。

范恩說要去見那兩個人，興奮得很呢！

當然，我也跟他一起去。

終於正式成為空賊囉！」



范恩駕駛著飛空艇，朝他的無際夢想飛去。



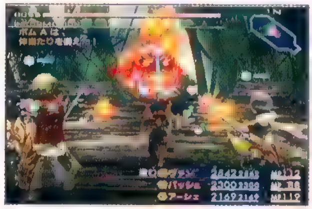
~THE END~

# 頭目戰攻略 Chapter 3

在故事劇情進行的途中，會出現許多阻擋范恩等人前進的強敵。在這個單元裡，將為大家介紹這些強敵的攻略法。

## 關於頭目怪物

在這裡所介紹的頭目怪物，主要是指戰鬥時在畫面上方會出現有「BOSS」字樣量表的敵人。因此，這裡所介紹的頭目與收錄在「工會報告」中獵殺目錄（ハントカタログ）的分類不太一樣。此外，由於本書對召喚獸另外有深入介紹，有關於召喚獸的攻略法請參照各召喚獸的攻略單元（參照P.612）。



▲只要在畫面上方有出現HP量表的敵人，都可說是頭目級敵人。

### 頭目怪物攻略的看法




**1 頭目名稱** 該頭目的中日文名稱。

**2 相關情報** 與該頭目有關的附屬情報。

出現場所：該頭目的出現場所

同時出現：與該頭目戰鬥時，同時出現的敵人

工會報酬：打倒該頭目後，可向蒙布蘭（モンブラン）領取的報酬

**3 頭目資料** 該頭目能力的相關資料。

Lv：該頭目的等級。可作為判斷強弱的標準

LP：打倒該頭目時所能獲得的執照點數

HP：該頭目的體力值

MP：該頭目的魔法值

力量：該頭目的物理攻擊能力

魔力：該頭目的魔法攻擊能力

活力：該頭目對異常狀態的抵抗能力

速度：該頭目的行動速度

屬性：該頭目對各屬性的抵抗力強弱

可盜取物品：可從頭目身上盜取的物品種類。分為普通與稀有兩種。

**4 解說** 介紹與該頭目戰鬥時所要注意的準備事項與攻略法。





## 小型飛空艇雷莫拉 ▶▶▶ BOSS 01

小型飛空艇レモラ

| 同時出現 | 無 |
|---|---|
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 那比納城塞內部／內郭 |

P.095

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 10 | 0 | 2200 | 50 | 15 | 7 | 42 | 15 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

### 從遠處以「閃電術」攻擊

由於這場戰鬥是與巴修及３名達馬斯卡兵一起戰鬥，因此前方戰鬥就交給他們負責即可，雷克斯只要從遠處使用「閃電術（サンダー）」的話，就可避開「雷莫拉炸彈（レモラボム）」進行攻擊。萬一MP耗盡的話就利用移動加以回復。當小型飛空艇雷莫拉的HP降至40%左右時就會發生事件，戰鬥也跟著結束。



▲達馬斯卡兵會自己回復，即使他們有危險時也不必用「治療術」加以支援。



## 叢火馬 ▶▶▶ BOSS 02

ブッシュファイア

| 同時出現 | 無 |
|---|---|
| 工會報酬 | 200基爾 |
| 出現場所 | 卡拉姆賽茲水路／最終處理區域 |

P.098

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 7 | 3 | 3571 | 720 | 16 | 11 | 32 | 12 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 吸收強化 | – | – | – | 弱點 | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

### 進入水中應戰以取得優勢

在最終處理區域有陸地與水上的區別，當頭目在水上時攻擊與防禦都會降低。而且這樣一來也能讓牠的火屬性範圍攻擊「叢火（ブッシュファイア）」幾乎不會使用，因此一開始就按下R2鈕以逃跑模式將敵人引誘至水上之後再應戰吧。只要能將「叢火」封印，回復只要靠「艾瑪莉亞」一個人負責就夠，戰鬥成員可以專心進行攻擊。



▲在陸地上戰鬥會經常受到「叢火」所攻擊，肯定會有一番苦戰。

頭目戰攻略

## BOSS 03 秘密客女王 ミミッククィーン



| | |
|---|---|
| 同時出現 | 電池秘密客幼蟲 タイニーバッテリ×4 |
| 工會報酬 | 300基爾 |
| 出現場所 | 巴爾海姆地下道／第4終端連接站 |

P.131

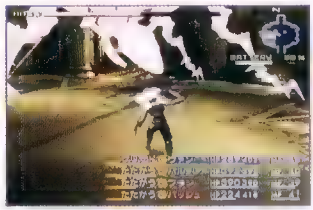
| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 10 | 5 | 4073 | 315 | 17 | 6 | 40 | 16 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | 吸收強化 | 弱點 | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | 鐵鏽塊 サビのカタマリ |
| 稀有 | 雷之魔石 雷の魔石 |

### 在牠使出強力攻擊前以快攻分出勝負

同時出現的電池秘密客幼蟲，會停留在漏電的管線上吸收電池量表。這時候，若量表減少至一定程度後，秘密客女王就會使出「大地搖撼（グランドシェイク）」與「閃電爆炸（サンダーバースト）」。在此之前以「冷風術（ブリザド）」削減其HP，當HP剩下約一半時就使用必殺技連攜一分勝負吧。只要能達到２連攜以上的話，應該就能一口氣加以打倒。



▲若還沒學會必殺技的話，就以「藥水」回復並同時以「冷風術」攻擊吧。

## BOSS 04 判官・吉斯 ジャッジ・ギース



| | |
|---|---|
| 同時出現 | 帝國軍劍士×3 |
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 戰艦利拜亞桑／左翼停靠港口 |

P.146

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 14 | 22 | 4120 | 330 | 17 | 12 | 47 | 16 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | 藥水 ポーション |
| 稀有 | 黑暗術魔片 ダークの魔片 |

### 善用「反射術」讓危機變轉機

雖然這場戰鬥會受到判官・吉斯與帝國軍劍士所夾擊，但是在開始之後只要以逃跑模式往左或右方移動，就可轉為迎擊狀態，玩家可先將帝國軍劍士打倒。吉斯所使出的「強風術（エアロ）」，只要事前我方有使用「反射術（リフレク）」的話就能加以反射使其受到重創，玩家不妨以此作為攻擊主軸。還有，將吉斯的HP降至30%左右就會發生事件，結束戰鬥。



▲在反射術狀態之下，回復就不要使用白魔法，而要改用「藥水」等物品。

頭目戰攻略



## 加魯達

ガルーダ

▶▶▶ BOSS 05

| 同時出現 | 無 |
|---|---|
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 雷斯沃王墓／死者之谷 |

P.170

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 16 | 11 | 6754 | 360 | 26 | 14 | 55 | 20 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | 吸收 | 弱點 |

| 可盜取物品 | | |
|---|---|---|
| 普通 | 金針 | 金の針 |
| 稀有 | 大鳥羽毛 | 大鳥の羽根 |

### 以伊克希洛果實使其弱化

只要玩家使用「伊克希洛果實（イクシロの實）」能讓加魯達的攻擊與防禦大幅降低，此物品只要解決支線任務「擊退巫丹吞食龜（P.595）」就可獲得。由於牠是飛行型敵人，因此戰鬥前要記得將武器變更為遠隔武器。由於其弱點為闇屬性，使用「黑暗術（ダーク）」就能加以重創。由於走出死者之谷，加魯達的HP也不會完全回復，因此只要一有危險就要趕緊在安全的地方回復。



▲「伊克希洛果實」必須要使用才會有效果，一開戰就馬上使用吧。



## 惡魔之壁

デモンズウォール

▶▶▶ BOSS 06

| 同時出現 | 無 |
|---|---|
| 出現場所 | 雷斯沃王墓／攻壁之間(守壁之間) |
| 工會報酬 | 1200基爾.電磁石 エレクトラム(攻壁之間)<br>600基爾.次元術魔片 デジョンの魔片(守壁之間) |

P.170/171

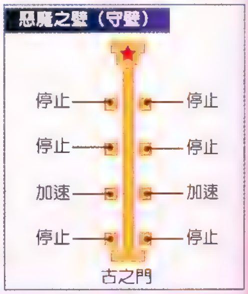
| 可盜取物品 | | |
|---|---|---|
| 普通 | 金針 | 金の針 |
| 稀有 | 石材 | |

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 18(16) | 30(9) | 22187(10332) | 450 | 31(26) | 17 | 44 | 10 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | 弱點 | 強化 |

### 與時間賽跑的戰鬥

與不斷接近的惡魔之壁戰鬥時，只要被牠逼進牆邊就會被壓死，因此要在有限的時間內加以打倒。在此以「攻壁」簡稱在攻壁之間出現的惡魔之壁，另一邊則以「防壁」簡稱。雖然攻壁不加以打倒也可以通過，不過若想打倒攻壁的話，那麼選擇能提高魔力的魔裝備，並且裝備可抗沈默效果的裝飾品。學會「行動時間短縮」的執照也不錯。惡魔之壁一開始就處於反射術狀態，不過我方也可全員使用「反射術」，在全員與頭目都在範圍內時使用攻擊魔法的話，可一次給予四次損傷。此外，在守壁之間的兩旁有台座，加以調查可控制其前進速度，玩家可參考附圖加以利用。




※（）內的資料為守壁之間出現的惡魔之壁之資料

## BOSS 07

## 沃斯拉
ウォースラ



| | |
|---|---|
| 同時出現 | 帝國軍劍士×3 |
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 帝國軍輕巡洋艦希瓦 |

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 20 | 30 | 9318 | 693 | 23 | 16 | 49 | 22 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | | |
|---|---|---|
| 普通 | 藥水 | ポーション |
| 稀有 | 高級藥水 | ハイポーション |

### 利用召喚獸輕鬆擊敗沃斯拉

雖然這場戰鬥除了沃斯拉之外還要對付３名帝國軍劍士，不過只要能將召喚獸當作擋箭牌加以運用，就可以輕鬆地獲勝。首先在戰鬥開始之後立刻召喚出貝里亞斯，這樣一來敵人幾乎都會集中攻擊貝里亞斯。雖然其中也會有人攻擊召喚者，不過只要對付接近的敵人即可。將帝國軍劍士全滅之後，就可輔助與沃斯拉交戰的貝里亞斯，召喚者則專心為自己與貝里亞斯回復即可。不過，這個戰術在巴修身上並不適用，沃斯拉會集中攻擊巴修，要注意。



▲若是讓巴修與沃斯拉直接對決的話，則會演變成正面衝突的態勢。

## BOSS 08

## 迪亞瑪特
ティアマット



| | |
|---|---|
| 同時出現 | 無 |
| 工會報酬 | 900基爾 |
| 出現場所 | 海尼魔石礦／分別作業場 |

P.201

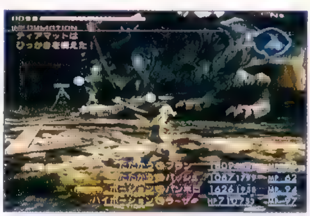
| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 25 | 15 | 49993 | 5130 | 34 | 24 | 74 | 12 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 減半 | 減半 | 減半 | 弱點 | 減半 | 吸收強化 | 減半 | 減半 |

| 可盜取物品 | | |
|---|---|---|
| 普通 | 高級藥水 | ハイポーション |
| 稀有 | 輪龍鱗片 | 輪龍のウロコ |

### 以物理攻擊為中心猛攻

由於只要以魔法加以攻擊的話，迪亞瑪特就會施展「反射術」，因此很難靠魔法傷害牠。使用其弱點土屬性的兩手棒「賽浦路斯棒（サイプレスパイル）」能有效率地攻擊牠。由於棒的殺傷力會受到其「魔法防禦」所影響，因此要以「魔防破壞」降低其效果。讓我方兩人使用「狂暴術（バーサク）」專心攻擊，另一人則專心回復HP。牠的「大禁動術(ドンアクガ)」可用裝飾品「黑帶」預防，較具威脅的則是「噴火（ブレス）」及「強風術（エアロ）」，只要牠一使出就要趕快進行回復。



▲由於是短時間分勝負，因此只要一個人負責回復即可，另外兩人則維持狂戰士狀態猛攻。



# 長老龍

エルダードラゴン

BOSS 09

| 同時出現 | 樹妖 トレント ×2 |
| --- | --- |
| 工會報酬 | 800基爾 |
| 出現場所 | 戈摩亞大森林／沉睡大樹的廣場 |

P.192

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| | 27 | 14 | 71692 | 4560 | 33 | 22 | 74 | 9 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| | – | – | – | 強化 | – | 弱點 | – | – |

| 可盜取物品 | | |
| --- | --- | --- |
| 普通 | 甜果實 | あまい果實 |
| 稀有 | 精靈石 | |

## 避開劇毒花粉的射程安全地回復

長老龍的大絕招「劇毒花粉（シオウルスポール）」，能同時引發混亂、盲目、猛毒、沈默、失血、油膩、遲鈍術等等異常狀態。由於無法靠裝飾品預防，因此務必要有一人負責在遠處以「解除術」與「吸油面紙」專責回復，並且以「強風術」或遠隔武器從「劇毒花粉」的範圍外攻擊。由於其弱點為風屬性，我方可讓兩名前鋒角色裝備風屬性的匕首「鬥技劍（グラディウス）」，並且利用狂戰士狀態加強攻擊能力。



▲只要保持安全距離的話，就可避開「劇毒花粉」的攻擊，為前鋒回復。



# 威奴斯卡拉

ヴィヌスカラ

BOSS 10

| 同時出現 | 無 |
| --- | --- |
| 工會報酬 | 1100基爾 |
| 出現場所 | 米利亞姆遺跡／鋼鐵的守護 |

P.218

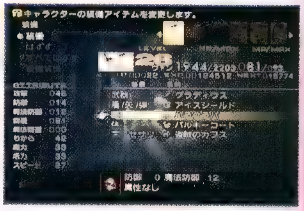
| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| | 27 | 19 | 15138 | 1320 | 32 | 17 | 60 | 14 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | | |
| --- | --- | --- |
| 普通 | 鐵鏽塊 | サビのカタマリ |
| 稀有 | 盜賊袖套 | 盜賊のカフス |

## 隨著裝備變更戰法

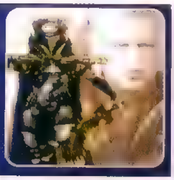
由於這場戰鬥會出現磁場的異常空間，因此若是裝備金屬製物品的話行動時間會變得很長。因此要裝備非金屬製的輕裝備與魔裝備，並且在戰鬥前使用「增快術」加快行動速度。若要以普通攻擊為主軸的話，可以使用非金屬製的棒或弓作為武器。不過「鐵棒」也是金屬製，切勿裝備。由於敵人沒有無效屬性，因此讓全員施展反射術，再以範圍攻擊魔法加以反射，可以讓敵人受到重創。但是要留意敵人使出的混亂攻擊，一旦我方人員陷入混亂的話，記得要以「提神藥（氣付け藥）」加以回復。



▲由於魔裝備並非金屬製，因此全員以魔法攻擊為主軸是不錯的戰法。

頭目戰攻略

## BOSS 11 ◀◀◀ 判官・貝魯加 ジャッジ・ベルガ



| | |
|---|---|
| 同時出現 | 判官 ジャッジ ×3 |
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 神都布魯歐米謝斯／光明之廳 |

P.211

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 30 | 19 | 17200 | 1089 | 37 | 23 | 60 | 25 |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | 高級藥水 ハイポーション |
| 稀有 | 紅寶石戒指 ルビーの指輪 |

### 召喚瑪蒂絲發揮最大戰果

戰鬥是在被敵人前後夾擊的狀態下展開。由於判官．貝魯加會使用「洪水術（ウォタラ）」，判官則會使用「水飆風（アクアハリケーン）」，雙方都以水屬性攻擊為主，因此先前在米利亞姆遺跡取得的召喚獸瑪蒂絲就能派上用場，讓水屬性攻擊的殺傷力減半。由於敵人幾乎都會集中攻擊瑪蒂絲，因此玩家只要遠離瑪蒂絲，再對付落單的敵人。由於瑪蒂絲能使用「中治療術」回復，因此大可放心。等召喚結束之後全員使用「增快術」，再以「反射術」將貝魯加的「洪水術」加以反彈，就可安全地應戰。



▲別忘了趁機盜取他身上的物品。

## BOSS 13 ◀◀◀ 亞利曼 アーリマン



| | |
|---|---|
| 同時出現 | 無 |
| 工會報酬 | 1600基爾 |
| 出現場所 | 索漢地下宮殿／面對黑暗光明的大廳 |

P.256

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

### 異常狀態對策與必殺技連攜為關鍵

亞利曼最難纏的地方，就是能引發各種異常狀態的特殊攻擊，尤其是混亂、禁移術與猛毒，因此玩家最好多攜帶提神藥（氣付け藥）與解毒藥（毒消し），或者以「解除術（エスナ）」回復。事先裝備裝飾品加以預防也是很好的方法。由於亞利曼屬於不死系，因此對牠使用具回復HP效果的白魔法能造成重創。此外，當牠的HP低於50％時會出現１隻分身，HP低於25％時會再出現２隻分身，最後總共會有５隻亞利曼。最後若能以５段以上的必殺技連攜，就能利用全體攻擊對敵人一口氣予以重創。



▲由於亞利曼的異常狀態攻擊會源源不絕地襲來，要盡可能以裝飾品加以預防。

# 曼陀羅五人組

マンドラーズ

▶▶▶ BOSS 12

| 同時出現 | 無 |
|---|---|
| 工會報酬 | 1600基爾 |
| 出現場所 | 索漢地下宮殿／面對明亮黑暗的大廳 |

▶ P.254

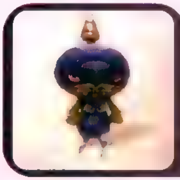


## 曼陀羅王子 マンドラプリンス

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |



## 草人怪王 キングアルラウネ

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |



## 洋蔥女王 オニオンクイーン

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | 洋蔥 オニオン |
| 稀有 | – |

## 以各個擊破的戰術確實減少數量

曼陀羅五人組一開始都具有「增快術（ヘイスト）」效果，行動速度很快，因此一開始我方要先以「解咒術（デスペル）」解除其效果。由於敵人善於逃跑，數量又非常多，因此務必其中全部人員的力量攻擊單一目標，採取各個擊破的戰術。雖然敵人都屬於植物，但並非所有敵人都害怕火屬性。此外，曼陀羅王子會使用白魔法「中治療術」，因此務必優先加以打倒。敵人偶爾會有聚集在一起的時候，因此玩家要趁機使用必殺技連攜進行全體攻擊，可以造成相當大的損傷。




◀敵人會使用多種如沈默、盲目等異常狀態的攻擊，務必確實加以回復。



### 南瓜之星 パンプキンスター

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 無效 | 無效 | 無效 | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | 南瓜神燈　カボチャのランプ |
| 稀有 | – |

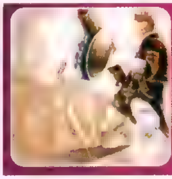


### 蕃茄隊長 トマトキャプテン

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | 蕃茄蒂　トマトのヘタ |
| 稀有 | – |



## 席德博士

ドクター・シド（第一次）

▶▶▶ BOSS 14

同時出現：路克 ルーク ×4

工會報酬：無

出現場所：德拉克羅研究所／第70階層 P.267

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | — |
| 稀有 | — |

### 先解決在周圍干擾的路克

玩家必須先將席德博士周圍的４個路克加以打倒，否則根本無法傷到席德。路克雖然會使用「禦體術」與「反射術」，HP大約10000左右，不過玩家還是以物理攻擊一一加以破壞吧。至於席德本人除了會使用補助魔法之外，普通攻擊的速度也很快，但幸好沒有具備異常狀態效果的特殊攻擊。必殺技「S27式魔砲」為大範圍攻擊，能讓每個人受到約1000左右的損傷。保險一點的做法，最好能有一人專門負責回復，另外兩人則專心攻擊。當HP低於30%以下時，就發動必殺技連攜予以猛攻，一口氣分出勝負吧。



▲若沒有先將周圍的路克打倒，就無法有效攻擊席德。



## 霸王花

ラフレシア

▶▶▶ BOSS 15

同時出現：魔球花 モルボル ×3

工會報酬：1800基爾

出現場所：幻妖之森／散發味道之花的庭院 P.276

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | — |
| 稀有 | — |

### 將逐漸消耗的MP運用至極限

由於地形關係的影響，我方人員的MP會不斷耗盡。由於此狀況無法解除，因此到最後MP一定會完全耗盡。與其讓MP不斷消耗，不如一開始便發動必殺技連攜，給予敵人重創。戰鬥經過一段時間後牠會召喚出３隻魔球花，與霸王花一樣都善於使用具備各種異常狀態的攻擊。由於敵人都是植物系，因此必殺技連攜最好能發動火屬性的地獄火(炎のインフェルノ)，順便將旁邊礙事的毒球花一併清除。若是可以召喚出火屬性召喚獸貝里亞斯應戰，能有效地削減敵人HP。至於敵人引發的異常狀態，要由一名專責回復的伙伴以「解除術」加以回復。



▲由於無法有效使用魔法，因此裝備火屬性武器能有效給予傷害。

頭目戰攻略

## BOSS 16 戴達洛斯 ダイダロス



| 同時出現 | 無 |
|---|---|
| 工會報酬 | 1900基爾 |
| 出現場所 | 古代都市吉維剛／水之門 |

P.280

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

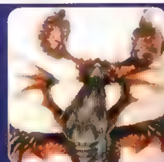
### 留意會隨著HP降低而強化的戰鬥能力

這名敵人剛開始時，戰鬥能力還不是很強，而且幾乎都是以單獨攻擊為主，我方只要使用「禦體術」提高物理防禦，並且不斷回復HP的話，可以穩定地應戰；但是隨著HP逐漸被削減，戰鬥力也會逐漸提昇。由於守備力很高，我方攻擊時若沒有提高攻擊力的話將會陷入一番苦戰。當牠的HP被降低至20%左右，就會使出能讓全員受到1500點損傷的必殺技「大狂暴（大暴れ）」。一旦狀況演變至此的話將會無法收拾，因此在此之前趁其HP在30%左右時發動必殺技連攜，一口氣加以打倒吧。



▲即使到了瀕死之前也不能大意，隨時留意伙伴的體力加以回復吧。

## BOSS 17 暴君龍 タイラント



| 同時出現 | 無 |
|---|---|
| 工會報酬 | 1900基爾 |
| 出現場所 | 古代都市吉維剛／火之門 |

P.281

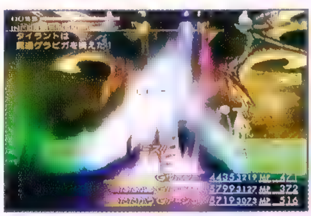
| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

### 留意會讓我方HP減半的貫通重力術

這場戰鬥最大的特徵，就是「招式(わざ)」會因為地形的效果而無法使用。話說回來，魔法與物品依然可以使用，因此問題並不大。暴君龍的攻擊以火屬性及物理攻擊為中心，對單一目標的殺傷力都在1000以下；不過最需要注意的，是偶爾會發動的「貫通重力術(貫通グラビガ)」，能讓全員受到最大HP值一半的損傷，而且無法靠「反射術」加以反射。由於牠使用「貫通重力術」時可以看得到，因此跟著使用「大治療術」的話，就能在我方受傷之後緊接著回復。比較保險的戰法是讓剩餘HP維持在60%～70%，然後全力攻擊或使用必殺技連攜一口氣猛攻。




▲為了預防牠的貫通重力術，我方人員的HP一定要隨時維持在60%以上。



## 骸骨龍

ハイドロ

**BOSS 18**

| 同時出現 | 無 |
|---|---|
| 工會報酬 | 2000基爾 |
| 出現場所 | 里德亞納大燈台／滿足乾渴的廣場 |

P.310

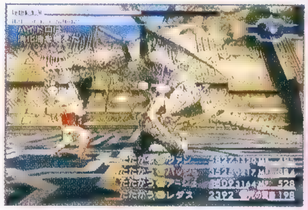
| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

### 留意其失血與病毒等異常狀態攻擊

牠會使用能讓我方陷入失血（スリップ）或病毒（ウイルス）等異常狀態的特殊攻擊。由於這兩種異常狀態對戰鬥都有極大的影響，因此務必趕緊回復。不過其物理攻擊的效果則有限，我方防具只要有購買目前最強的種類，其物理攻擊的損傷就很有限了。由於骸骨龍為不死系怪物，因此我方若對牠使用全療術等強力的回復魔法，反而可讓牠受到重創。此外，以攻擊破壞或防禦破壞等招式降低其戰鬥能力之後，再發動必殺技連攜一口氣予以重創，也是個不錯的戰法。



▲除了失血與病毒之外，牠也能使我方陷入死亡宣告。



## 動亂巨龜

パンデモニウム

**BOSS 19**

| 同時出現 | – |
|---|---|
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 里德亞納大燈台 下層／黑色石室 |

P.310

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | 萬年龜殼 万年亀の甲羅 |
| 稀有 | – |

### 渡過完全無敵時間後一舉反攻

從外表來看就可一目了然，動亂巨龜是物理防禦及HP都很高的敵人。除了本身的物理攻擊力很高之外，還會使用「威力降低（パワーダウン）」降低我方人員的攻擊力。由於一開始就具有各種輔助效果，因此我方務必先以「解咒術」解除其補助效果，再用沉默術或盲目術加以擾亂。雖然物理攻擊力頗強，但是最需要注意的，是當牠HP低於50%時會發動「絕對防禦」和「完全魔法障壁（完全マバリア）」，任何攻擊都傷不了牠。此時玩家不論採取任何行動都無濟於事，因此暫時採取守勢，等到防禦效果消失後再展開反擊吧。



▲只有等到牠的完全魔法障壁的效果解除之後，才能再度以魔法攻擊。



頭目戰攻略

## BOSS 20 古代魚龍 シャーリート



| | |
|---|---|
| 同時出現 | – |
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 里德亞納大燈台 下層／至次之境域 |

P.313

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

### 降低其速度之後以火屬性魔法攻擊

古代魚龍最大的特徵，是奇快無比的攻擊速度。雖然都是以物理攻擊為主，但威力強大，而且會發動能連續攻擊的特殊攻擊「侵略者(アグレッサー)」，非常具有威脅性。針對其強大的物理攻擊能力，我方一開始就要施展「禦體術」與「增快術」，可以的話也對牠使用「防禦破壞」與「攻擊破壞」，以「遲鈍術(スロウ)」降低其速度也是必要的措施。由於當牠在HP低於30%以下的狀態時，更會積極地發動「侵略者」攻擊，我方的前衛角色會非常危險。此時玩家就必須傾全力在短時間內分勝負。玩家可以利用魔法「油膩術(オイル)」、「烈火術(ファイラ)」的組合，能造成將近一萬點損傷，連續發動時殺傷力相當可觀；當然以必殺技連攜一口氣給予重創也是很不錯的戰術。



▲由於其攻擊速度很快，因此我方也要隨時回復，保持充沛體力。

## BOSS 21 冰魔虎 フェンリル



| | |
|---|---|
| 同時出現 | – |
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 里德亞納大燈台 中層／驗真之封域 |

P.316

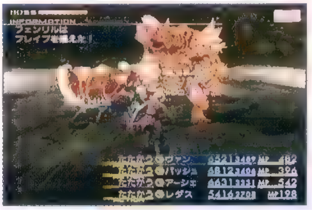
| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

### 物理與魔法兩者兼備的強敵

從外表的特徵，不難看出冰魔虎也是以物理攻擊為主的敵人。除了物理攻擊能力很強之外，牠還會以補助魔法提升能力，同時對火、冰、雷、闇等屬性也有絕對的抵抗力。我方要採取的戰術首重要拉近雙方的能力差距，先以「攻擊破壞」「防禦破壞」等招式降低其物理戰鬥能力，而我方則使用「禦體術」「增快術」提昇防禦與速度，由兩名擅長物理攻擊的角色以最強武器在前方應戰，同時對他使用「狂暴術」，以狂戰士狀態重創敵人。而另一名角色則在遠處專責回復與輔助魔法。裝備盾牌可有效避開其攻擊，最好全員都能裝備。



▲當牠體力越低時越不能小看。持續不斷地猛攻吧。

頭目戰攻略



## 判官・加布拉斯 ▶▶▶ BOSS 22

ジャッジ・ガブラス（第一次）

同時出現 –

工會報酬 無

出現場所 里德亞納大燈台 上層／至天之旋回廊 P.318

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | – |
| 稀有 | – |

### 善於各種物理攻擊的肉搏戰角色

加布拉斯是非常典型的肉搏戰系角色，主要攻擊方式都是以劍為主。他除了會使用「禦體術」強化自己的防禦力之外，還會使用魔法障壁(マバリア)加強對魔法的抵抗力，不過物理攻擊對他依然有效。除了以劍攻擊之外，還會使出如「踢腿(蹴り)」等體術，攻擊相當有變化性。當他的HP低於50%以下時，會與巴修發生的對話事件，接著就會使用能同時攻擊我方全體的屬範圍攻擊「爆裂斬(エグゼクション)」，並且會發動「完全魔法障壁(完全マバリア)」，讓我方的魔法攻擊完全失效，我方就先撐到此效果消失為止吧。當其HP低於40%以下時，就會發生事件結束這場戰鬥。



▲在他發動完全魔法障壁的期間，就以物理攻擊全力攻擊吧。



## 席德博士 ▶▶▶ BOSS 23

ドクター・シド（第二次）

同時出現 –

工會報酬 無

出現場所 里德亞納大燈台 上層／至天之旋回廊 P.318

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | 計都之牌 計都の札 |
| 稀有 | – |

### 趁著席德的無敵狀態打倒法姆弗利特

第二度與席德博士的對決，最需要留意的就是當他的HP低於50%以下時會發動的「魔法障壁」和「完全魔法障壁」，以及召喚出暗黑之雲法姆弗利特。法姆弗利特登場時就具有「禦體術」與「禦魔術」的效果，因此我方無論是對席德或法姆弗利特，都要先以「解咒術」解除其輔助效果。此外，其必殺攻擊「S85式炸裂魔砲」的威力十分強大，能讓我方全員受到重創，因此要隨時記得回復。由於兩者都能力都很強，在還沒打倒法姆弗利特之前，絕對要避免被他們兩者同時集中攻擊。法姆弗利特使用的「超寒術(ブリザジャ)」能讓我方全體受到1000點損傷＋沈默狀態，單獨攻擊的招式也有1500左右的殺傷力；加上牠登場時席德處於無敵狀態，因此不如優先將法姆弗利特打倒。



▲席德會不斷以魔法進行強化，我方隨時要記得以「解咒術」解除其強化狀態。

頭目戰攻略

## BOSS 24 判官・加布拉斯

ジャッジ・ガブラス（第二次）



| | |
|---|---|
| 同時出現 | – |
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 空中要塞巴哈姆特／中央升降梯 |

P.324

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | | |
|---|---|---|
| | 普通 | – |
| | 稀有 | – |

### 溫存MP為接下來的連續頭目戰作準備

與加布拉斯第二度的對決，要注意的是當其HP降到50%時會與巴修發生對話事件，接著HP會完全回復。不過，他的基本能力與上一次對決時差異不大，不過當其HP降至30%左右時，會突然展開能對我方一人重複攻擊５次以上的「侵略者（アグレッサー）」，是必須格外留意的地方。一開始先發動「解咒術」解除其強化的能力，同時對自己使用「禦體術」「增快術」等魔法強化戰鬥力。由於接下來還有連續３次頭目戰，因此要盡可能避免MP消耗，不要使用必殺技連攜，靠普通的攻擊確實加以打倒吧。



▲在加布拉斯猛攻之下消耗HP的話，就先以物品進行回復吧。

## BOSS 25 維因

ヴェイン



| | |
|---|---|
| 同時出現 | 無 |
| 工會報酬 | 無 |
| 出現場所 | 空中要塞巴哈姆特／中央升降梯 |

P.324

| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | – | – | – | – | – | – | – | – |

| 可盜取物品 | | |
|---|---|---|
| | 普通 | – |
| | 稀有 | – |

### 為接下來的連續激戰保留實力

一開始維因只會使用普通的物理攻擊，雖然攻擊速度快，但是威力並不強。這場戰鬥中參戰的拉薩也能發揮不錯的輔助效果。維因使出的「必殺的轟然（必殺の轟然）」會讓我方全員受到1000左右的損傷，不過為了接下來的戰鬥作準備，回復的工作就讓拉薩負責吧。由於輔助魔法的效果可以延續至下一場戰鬥，因此我方的強化工作也別怠惰，「禦體術」「禦魔術」「增快術」等基本的強化魔法都不能少。



▲在維因還保有強化防禦力的狀態下攻擊，很難有效率地給予傷害。



## 維因＝諾伍斯 ▶▶▶ BOSS 26

ヴェイン＝ノウス

同時出現：賽菲拉 セフィラ ×5

工會報酬：無

出現場所：空中要塞巴哈姆特／中央升降梯 P.324

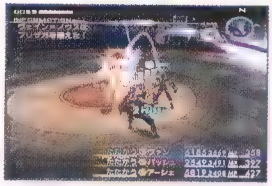
| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | — |
| 稀有 | — |

### 讓戰鬥力維持在顛峰狀態

維因的第二階段除了有5把飛劍賽菲拉之外，還擁有「蒼之波動(蒼ノ波動)」「戒律」「賽菲拉大樹(セフィラの大樹)」等豐富的攻擊，必殺技最高可造成2000左右的損傷。HP降至50%以下時也會照慣例使出「魔法障壁」與「完全魔法障壁」，因此還是要等待其防禦效果解除。加布拉斯在這場戰鬥中也會以訪客角色的身份參戰，不過由於主要使用的是物理攻擊，能發揮的效果也有限。由於強化魔法的效果可以延續至最後一場戰鬥，因此我方可由兩名前鋒負責近距離戰鬥，另一名角色則專門在遠處使用回復與輔助魔法，讓隊伍的戰力維持在一定水準。如果想速戰速決的話，也可以考慮發動必殺技連攜。消耗掉的MP就使用物品回復吧。



▲維因＝諾伍斯也會使用強力的魔法攻擊，我方最好也使用「禦魔術」提昇魔法防禦。



## 不滅者 ▶▶▶ BOSS 27

不滅なるもの

同時出現：無

工會報酬：無

出現場所：空中要塞巴哈姆特／中央升降梯 P.324

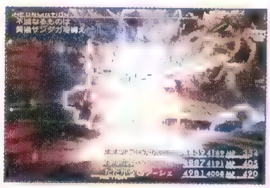
| 頭目資料 | Lv | LP | HP | MP | 力量 | 魔力 | 活力 | 速度 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | — | — |

| 可盜取物品 | |
|---|---|
| 普通 | — |
| 稀有 | — |

### 傾全力連續猛攻

成為不滅者的維因，在戰鬥時看不到剩餘HP量表，會是一場硬仗。不過隨著HP減少，他會依序使出物理防禦→魔法防禦→完全防禦，玩家可以此作為判斷指標。他的貫通魔法無法用「反射術」加以反射，而「卡塔斯特（カタスト）」與「超核融劍（ギガフレアソード）」等物理攻擊，只要盾的回避夠高就能避開。根據他所使出的各種防禦，切換我方的攻擊方式吧。由於這是最後一場戰鬥了，因此MP或物品都不必保留，一開始就發動必殺技連攜，若MP完全耗盡的話就立即使用物品回復。以必殺技連攜將其HP降至發動完全防禦的狀態時，就等待完全防禦效果解除之後再繼續發動連攜加以猛攻，就可獲得最後的勝利。



▲貫通魔法無法用「反射術」反射，因此提昇整體的魔法防禦比較實際。



# CHAPTER 4

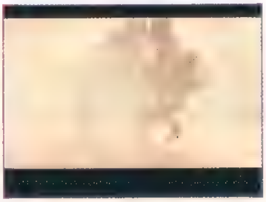
# 支線劇情

## SIND STORY

Side Story

# 支線劇情 Chapter 4

在遊戲中除了主線劇情以外，還有各種支線劇情存在，這些劇情雖然與討伐任務一樣都和主線劇情無關，但完成這些支線劇情通常都能獲得一些報酬，有些支線劇情還能挑戰遊戲中的隱藏頭目，甚至是完成討伐任務的必要條件。下面會介紹各個支線劇情的發生地點、流程與獲得報酬，流程中每個步驟會以[場所／必須作的事]這種格式來表示，玩家進行遊戲時可以作為參考。



◀在支線劇情中有時也會碰到強敵，要小心的作戰。



◀有些事件和討伐任務也有關連，該當的任務就盡快完成吧。

## 村落的病人

在主線劇情進行到取得第一隻召喚獸後，把丹特羅（ダントロ）家中病人指定的物品交給丹特羅的妻子，病人就會逐漸康復，最後可以獲得重要物品「巴爾海姆鑰匙（バルハイムのカギ）」。每一個指定的物品都有設定點數，事件完成時的累積點數為3～7的話病人是班卡族，8～12的話病人是人類族，13以上的話是莫古利族，基本上能獲得的報酬有巴爾海姆鑰匙及千本針，第三樣物品會依病人不同而異，班卡族是均衡術魔片，人類族是魔法手套，莫古利族是黃金護符。

### 流程

1. 前往東達馬斯卡砂漠 P.107
2. 小營地/完成3號討伐任務後，向丹特羅說話
3. 尼布拉河岸的村落南側/把「仙人掌花」交給丹特羅的妻子，然後再對她說話，她會提到賽姆貝的貝殼
4. 尼布拉河岸邊、尼布拉河岸的村落南側／取得「賽姆貝的貝殼」後交給丹特羅的妻子
5. 小營地/取得「涅布拉林」後交給丹特羅的妻子
6. 斷裂的砂地／取得「谷間的花露」後交給丹特羅的妻子，此時身上有「大蛇的蛻皮」的話，她會詢問是否能給她，之後向丹特羅家後面的病人說話，就能取得報酬。

### 物品的點數與最大所持數

| 物品名稱 | 點數 | 最大所持數 |
|---|---|---|
| 賽姆貝的貝殼　セム貝の貝殼 | +1 | 5 |
| 涅布拉林　ネブラリン | +1 | 2 |
| 谷間的花露　谷間の花のしずく | +1 | 3 |
| 大蛇的蛻皮　大蛇の抜け殼 | +3 | 1 |

## 卡特莉奴的煩惱

在這個事件中向卡特莉奴（カトリーヌ）說話後，可以選擇要如何回答她。會話中出現的選項是上面的＋1，下面的－1（有3個選項的話，從上到下依序是＋1、＋0、－1），最後會依累積的點數決定能取得何種報酬。總計會有4次選擇機會，回答一次後可以先去推進一段主線劇情，然後再向她說話就會有第二次選項。第四次選擇完後先去推進一段主線劇情，然後再向她說話，她就會移動到對應累積點數的地點，這時再向她說話，就可以獲得表格中的報酬。

**流程**

1. 前往王都拉巴納斯塔　P.103
2. 市街地西部 穆斯爾露天市場／向卡特莉奴說話並回答問題（總計四次）
3. 市街地西部 穆斯爾露天市場／向卡特莉奴說話。
4. 在下表中的場所向卡特莉奴說話。

**對應累積點數的報酬**

| 累積點數 | 卡特莉奴所在地 | 報酬 |
|---|---|---|
| ＋4 | 在工會本部進行訓練 | 白金劍 プラチナソード |
| ＋3 | 在工會本部看門 | 帕拉米納弓 パラミナボウ |
| ＋2～－2 | 在王都拉巴納斯塔中遊走(※) | 魔法藥 エーテル、高級藥水 ハイポーション×3 |
| －3 | 在米格洛的道具店前拉客 | 螢火蟲 ファイアフライ |
| －4 | 在米格洛的道具店當店員 | 蓬鬆斗篷 ふわふわミトン |

※市街地北部、市街地東部、市街地西部 穆斯爾露天市場、飛空艇月台這幾個場所其中之一

## 打倒巫丹吞食龜

討伐巫丹恩薩族的天敵巫丹吞食龜（ウルタンイーター）後，再經過一段事件，就可以取得能讓雷斯沃王墓門口的守護者加魯達（ガルーダ）弱化的物品「伊克希洛果實(イクシロの實)」。如果沒有取得這個物品，就很難打倒加魯達，別忘了來拿。而巫丹吞食龜在向大砂海的莫古利說話後就會在風化的岸邊這個區域出現，一開始牠會與巫丹恩薩族戰鬥，我方可以等待巫丹恩薩族被全滅，再趁機攻擊受傷的巫丹吞食龜。

**流程**

1. 前往大砂海納姆．恩薩　P.162
2. 砂魚們的沿岸／向大砂海的莫古利說話，接下討伐巫丹吞食龜的委託
3. 風化的岸邊／打倒巫丹吞食龜（※）
4. 砂魚們的沿岸／向大砂海的莫古利說話
5. 前往大砂海歐格．恩薩　P.156
6. 第2石油工廠／走上坡道後，看完大砂海的莫古利與巫丹族的會話
7. 前往大砂海納姆．恩薩　P.162
8. 砂魚們的沿岸／事件後調查地上的花，取得伊克希洛果實



▶巫丹吞食龜和巫丹恩薩族作戰時，我方可以站在遠處等待。



◀由於巫丹吞食龜的動作很慢，用遠程武器攻擊就可以不受傷的打倒牠。

※巫丹吞食龜的詳細資料請參照P.768。

支線劇情

卡特莉奴的煩惱／打倒巫丹吞食龜

## 村落的渡船

這個事件在主線劇情推進到要前往神都時就會發生。在尼布拉河岸的村落南側向奇古力（チグリ）說話，就會得知奇古力為了找到父親，想要自己划船前往北岸，但村長擔心他，於是請求主角和奇古力同行。到北岸後會發現奇古力的父親路克賽拉（ルクセラ）和其他村民被仙人掌一家抓住，向他說話後回到南岸，向丹特羅的妻子說話，再到丹特羅家後面調查地上的花，開花仙人掌就會冒出來並跟著主角，帶著牠坐船前往北岸並靠近仙人掌一家後發生事件，事件完畢後不僅能獲得1000基爾與燃燒彈（ナパームショット），之後就可以利用渡船在南岸與北岸之間來往。

**流程**

1. 前往東達馬斯卡砂漠　P.107
2. 尼布拉河岸的村落南側／向奇古力說話
3. 尼布拉河岸的村落北側／向路克賽拉說話
4. 尼布拉河岸的村落南側／向丹特羅的妻子說話後，到丹特羅家後面調查地上的花，然後帶著開花仙人掌向奇古力說話，搭船到北岸
5. 尼布拉河岸的村落北側／靠近仙人掌一家後發生事件，事件後取得報酬

## 銘酒比威巴魂

主線劇情推進到要前往神都時再度進入空中都市比威巴，就可以在街道上各個地點發現名為「比威巴魂（ビュエルバ魂）」的酒，把這個物品交給想要的人就可以獲得1000基爾，全部總計有14瓶，全部取得並交換就可以獲得14000基爾。酒的位置與想要的人所在之處都有標示在P.134之後的地圖上，遊戲時可以作為參考。另外，如果交給一個人後切換區域再回來，就可以再度把酒交給同一人，想要快速賺錢的話，就把全部的酒交給特定的2、3人即可。

**流程**

1. 前往空中都市比威巴　P.134
2. 在街道上各處取得「比威巴魂」
3. 把「比威巴魂」賣給各處街道上想要「比威巴魂」的人。



◀雖然比威巴魂也可以在商店賣掉，但只值250基爾，不建議這樣作。



◀一旦取得比威巴魂後，在該場所就無法再度取得。

## 打倒地龍

主線劇情中要前往神都之前就可以進行這個事件。在這個事件中，玩家要幫受雇於帝國的調查員利姆薩特（リムザット）調查有關西達馬斯卡砂漠的砂風暴。要進入龍的巢穴必須要有「測風羅盤（風讀のコンパス）」，而其中的某個零件「風的方位輪（風の方位輪）」就埋在西達馬斯卡砂漠中某株霸王仙人掌的根部（參照P.597），靠近後會有地形標示出現，調查後就可以取得。之後向利姆薩特說話就能取得「測風羅盤」，這樣一來就能進入龍的巢穴挑戰地龍。打倒地龍的話這個事件就算結束，之後就可以經由龍的巢穴在西達馬斯卡砂漠與東達馬斯卡砂漠之間來回。

**流程**

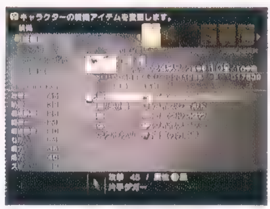
1. 前往王都拉巴納斯塔 P.103
2. 西門／向利姆薩特說話，接受他的委託
3. 外門前廣場／向卡傑（カッツエ）說話
4. 前往拉巴納斯塔・鬧區 P.113
5. 鬧區北部／向諾頓（ノートン）說話
6. 前往西達馬斯卡砂漠 P.150
7. 風紋之地／調查霸王仙人掌，取得「風的方位輪」
8. 前往王都拉巴納斯塔 P.103
9. 西門／向利姆薩特說話，取得「測風羅盤」
10. 前往西達馬斯卡砂漠 P.150
11. 龍的巢穴／打倒地龍 ※

※地龍的詳細資料參照P.734

## 地龍的攻略法

要勝過地龍的話，建議玩家主力隊員的平均等級要在30以上，不然的話可能會很難獲勝。地龍的普通攻擊有猛毒的追加效果，一旦陷入猛毒狀態的話最好趕快用解毒術或解毒藥解除，或者乾脆裝備能防護猛毒狀態的裝飾品。

由於地龍的弱點屬性是風，讓全員裝備風屬性匕首應戰會很有利，不過地龍在瀕死時攻擊力、防禦力、攻擊速度、連擊發生率都會上升，此時用武器攻擊所能造成的損傷相當有限，最好事先讓全員都學到強風術，地龍瀕死時就連發強風術，很快就能打倒。如果沒有學到強風術，也可以用必殺技連攜，再使出風屬性的追加效果，一發就能搞定地龍。



▲裝備這把風屬性匕首的話，削減地龍的HP就會很有效率。



▲地龍的HP少於一半之後，就會開始使用廣範圍的攻擊招式。

支線劇情

打倒地龍

## 大長老的請求

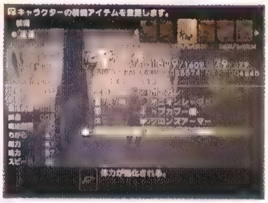
主線劇情中抵達卡利夫之地賈哈拉後，只要依照大長老薩雅爾（大長老ザヤル）請求，把「賈亞的木片（ジャヤの木片）」交給戰士長史比涅（戰士長スピネル），這個事件就算完成，要離開卡利夫之地賈哈拉前，戰士長史比涅會贈送「弩槍（ボウガン）」與「洋蔥弩箭（オニオンシャフト）」。如果在交給戰士長史比涅前就把「賈亞的木片」賣掉，那之後只能拿到較低級的「殺手弓（キラーボウ）」與「洋蔥箭（オニオンアロー）」。就算是想要賺錢，取得弩槍與洋蔥弩箭後再賣掉反而比賣掉賈亞的木片、殺手弓、洋蔥箭的總和還多。

**流程**

1. 前往卡利夫之地賈哈拉　P.186
2. 安息的大地／向大長老薩雅爾說話，取得「賈亞的木片」
3. 古人之丘／向西北方的戰士長史比涅說話，交出「賈亞的木片」後和最長老會面
4. 古人之丘／與最長老會面後，戰士長史比涅贈送「弩槍」與「洋蔥弩箭」



◀如果持有「賈亞的木片」，不交給戰士長史比涅就無法讓劇情推進。



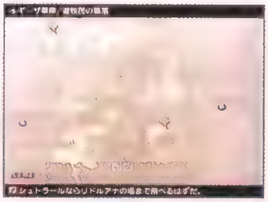
◀「弩槍」在現階段能買到的武器中是最強等級，可以好好利用。

## 草原的太陽石

這個支線任務可以幫助游牧民族村落製作太陽石以交換報酬。向瑪修雅（マシュア）說話後可以取得「陰石」，只要像之前一樣，到草原上的各個黑水晶之處讓陰石吸收能量即可。不過此時會變成每次只有2個黑水晶能吸收能量，打開當地地圖後會顯示有能量之黑水晶的位置，只要依照地圖行動即可。另外，製作完成所花的時間越少則評價越高，報酬會如表格般變化。

**流程**

1. 前往基薩草原（乾季）　P.115
2. 游牧民族村落／向瑪修雅說話，答應幫忙製作太陽石。
3. 到地圖上有標示的黑水晶之處累積能量，讓陰石的能量累積到100%。
4. 游牧民族村落／把「太陽石」交給瑪修雅。



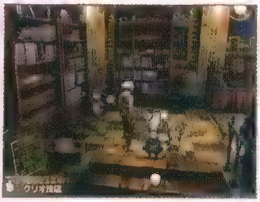
▲收集能源後，發光黑水晶的位置就會變化，此時就要打開地圖確認。

**瑪修雅的評價與報酬**

| 評價 | 報酬 |
|---|---|
| 最高級 | 200基爾、藥水 ポーション×2、聖之石 聖の石 |
| 良好 良い | 150基爾、聖之石 聖の石 |
| 普通 | 100基爾 |
| 不太好 あまり良くない | 50基爾 |

## 皮利卡的請求

在完成34號討伐任務並向皮利卡（ピリカ）報告後，再向皮利卡說話，他就會要求主角幫他到店裏跑一趟，因為他最近一直請假，不好意思到店裏。流程3中不管選那一個都不會影響之後的發展，但如果選擇「看內容」的話，會發生一個小事件，有興趣的玩家可以選擇看看。流程4的選項中選擇「什麼也沒作」的話可以取得較高性能的防具，即使之前有看日記內容，最好還是選擇「什麼也沒作」較好。



◀只要有「招式店的腕章」，就可以穿過原本擋路的店員進入2樓。

**流程**

1. 前往空中都市比威巴　P.134
2. 庫斯空中廣場／向皮利卡說話，取得「招式店的臂章（技屋の腕章）」
3. 採掘作業員居住區／在招式店的2樓取得「皮利卡的日記（ピリカの日記）」
   - 選擇「看內容（中を讀む）」→揪起[illegible]
   - 選擇「不看（やめる）」→不會發生任何事
4. 庫斯空中廣場／向皮利卡說話，把「皮利卡的日記」交給他
   - 選擇「[illegible]（[illegible]）」→取得魔裝備「吉[illegible]」
   - 選擇「什麼也沒作（何もしていない）」→取得魔裝備「牧羊短袍（羊飼いのボレロ）」

## 那比納城塞的希克族新人喬菲

在這個事件中，玩家可以稍微了解主角哥哥雷克斯的為人。當玩家接下委託人位於那比納城塞的討伐任務，回來向委託人報告時，委託人都會告知喬菲（ジョヴィ）主角打倒魔犯的事，但喬菲總是掉頭就走。當玩家完成17號、18號、24號、25號、39號這5個討伐任務後，再向喬菲說話的話，他就會提到會在那比納城塞這裏工作是因為與雷克斯有一面之緣，並贈送一個聖靈藥與一個鐵鏽塊給主角。



◀聽完喬菲的故事後，他就會送給主角一點小禮物。

**流程**

1. 前往那比納城塞市街地　P.220
2. 完成17號、18號、24號、25號、39號這5個討伐任務
3. 外郭西廣場／向喬菲說話，取得物品



## 港町巴馮海姆的跑步比賽

當主線劇情推進到抵達港町巴馮海姆後，向雷達斯手下的三人組其中之一里奇（リッキー）說話，他會提出和主角賽跑的要求，答應後就會開始比賽，只有第一名時可以獲得獎品，第二次時比賽等級就會提升一級，所能獲得的獎品也會變得更高級，最高到LV100。至於比賽本身的規則很簡單，交互連按○鈕與×鈕就能前進，按的越快則主角也跑的越快，如果按○鈕的次數較多就會向左偏，按×鈕的次數較多就會向右偏。只要利用路線最後要向右轉這一點，事先切入內線的話就很容易獲勝。

**流程**

1. 前往港町巴馮海姆 P.268
2. 沙西歐大街／向里奇說話，答應比賽
3. 比賽後如果是第一名，就能獲得獎品

※LV11～LV19的獎品是LV1～LV9獎品的2倍，LV21～LV29的獎品是LV1～LV9獎品的3倍，依此類推。

●獎品

| 等級 | 獎品 | 等級 | 獎品 |
|---|---|---|---|
| LV1 | 藥水 ポーション×1 | LV30 | 800基爾＋傳送石 テレポストーン×3 |
| LV2 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾×1 | LV40 | 1500基爾＋消失術魔片 バニシガの魔片×2 |
| LV3 | 眼藥 目薬 | LV50 | 2500基爾＋障壁術魔片 リフレガの魔片×2 |
| LV4 | 解毒藥 毒消し | LV60 | 3500基爾＋高級魔法藥 ハイエーテル×2 |
| LV5 | 10基爾＋回音草 やまびこ草×1 | LV70 | 4500基爾＋聖光術魔片 ホーリーの魔片×2 |
| LV6 | 金針 金の針×1 | LV80 | 6000基爾＋敏捷術魔片 ヘイスガの魔片×2＋糖漿 カラメル |
| LV7 | 覺醒鬧鐘 目覚まし時計×1 | LV90 | 8000基爾＋光砲術魔片 コラプスの魔片×2＋史萊姆油 スライムオイル |
| LV8 | 吸油面紙 あぶらとり紙×1 | LV100 | 10000基爾＋聖靈藥 エリクサー×2＋魔法藥水 エーテル水 |
| LV9 | 巴卡斯酒 バッカスの酒×1 | | |
| LV10 | 100基爾＋均衡術魔片 バランスの魔片×2 | | |
| LV20 | 300基爾＋漂浮術魔片 レビテガの魔片×2 | | |

## 情報販子茱莉

在主線劇情推進到要前往帝都亞凱迪斯前，本來是無法經由那比納城塞市街地進入摩斯佛拉山地的，因為有帝國兵在看守。但如果是解決「村落的渡船」（P.596）這個事件後，就可以從東達馬斯卡砂漠進入摩斯佛拉山地，再經由摩斯佛拉山地進入那比納城塞市街地。這個事件完成後，原本躲在一旁的茱莉（ジュリー）會向主角道謝，原來她是受人委託要調查某些事，主角的行動剛好幫了她的忙，並且會提到如果來帝都亞凱迪斯時可以去找她。當主線劇情推進到進入帝都亞凱迪斯後，在魔法店可以再度遇到茱莉，她會贈送一個「炎王石（サラマンド）」給主角。

**流程**

1. 完成「村落的渡船」這個事件後，搭船到北岸進入摩斯佛拉山地
2. 從摩斯佛拉山地進入那比納城塞市街地 → P.220
3. 西郭門前／看守的帝國兵會詢問是否進入，選擇進入後，再度靠近看守的帝國兵，發生帝國兵的對話事件
4. 西郭門前／向旁邊的陸行鳥店租借陸行鳥，然後靠近看守的帝國兵
5. 西郭門前／事件後看守的帝國兵會跑掉，之後就可以自由的在摩斯佛拉山地與那比納城塞市街地之間通行



◀原來這個後輩帝國兵因為老家是陸行鳥牧場，對陸行鳥感到很厭惡。

## 尋找真愛的維拉族

主線劇情進行到要前往神都之前，就可以回到王都拉巴納斯塔來進行這個事件。初次來到王都拉巴納斯塔的維拉族原來是為了尋找真愛，主角在得知王都拉巴納斯塔內也有人想要與維拉族交往後，就可以設法撮合他們。不管是把希克族或人類族介紹給這個維拉族，她都會把她的武器「投石弓（ロクスリーの弓）」送給主角，這是在這個時期威力頗強的武器，戰鬥時可以好好利用。



▲向正在談話的兩人說話，就可以獲得報酬。

**流程**

1. 前往王都拉巴納斯塔　　P.103
2. 外門前廣場／向追尋愛情的男子（愛をもとめる男）說話
3. 南門／向旅行的維拉族（旅のヴィエラ）說話
4. 市街地北部／再度向戰略店內靠在柱子旁的維拉族（であいたい者）說話
5. 市街地東部／在砂海亭2F向坐在欄杆上的維拉族說話
6. 外門前廣場／向追尋愛情的男子說話OR 市街地北部／向戰略店內的希克族男子自負的人（うぬぼれ屋さん）說話
7. 市街地東部／在砂海亭2F向坐在欄杆上的維拉族說話，可以選擇要告知那個人的消息
8. 前往流程7中選擇的對象之處

## 打倒爆魔王

在前往帝都亞凱迪斯的路上會經過沙利卡樹林，而沙利卡樹林可以通往三個地方，但主線劇情時只需要往東即可，要往北進入納布雷斯濕原或往西進入死都納布提斯的話，就一定要打倒爆魔王（ボムキング）才行。如果玩家主力隊員的平均等級在LV30以上就可以挑戰看看，但如果裝備不夠精良的話，打起來可能就很吃力。

**流程**

1. 前往沙利卡樹林　P.234
2. 古老集會之庭／打倒爆魔王

### 爆魔王的攻略法

爆魔王一出場就會帶著三隻爆魔，即使把爆魔打倒，爆魔王受傷後也會一直逃跑並不斷呼叫出爆魔。如果玩家攻擊力夠強，也可以見一隻爆魔就砍一隻，以防止爆魔用連鎖自爆造成我方受重傷，或是在旁邊干擾。至於爆魔王除了物理攻擊之外，經常會使用火屬性魔法攻擊，而且HP少於一半以下就會使用「治癒」讓HP完全回復，相當棘手。

玩家在戰鬥之前一定要讓全員裝備防護油膩狀態的裝飾品，因為爆魔經常會使用油膩術，如果陷入油膩狀態時又被爆魔王的火屬性魔法打中就會受重傷。還有，我方攻擊爆魔王時本身也會受傷，要隨時注意HP的剩餘量。如果覺得爆魔王的「治癒」很煩人，把爆魔王的HP削弱到一半以下後也可以馬上用必殺技連攜來一口氣解決，或者資金足夠的話也可以用丟錢攻擊，很快就能打倒爆魔王。

# 白色葉片與黑色羽毛

在主線劇情進行到帝都亞凱迪斯後，必須要收集白色葉片（ホワイトリーフ）才能搭車前往德拉克羅研究所。雖然這時只要收集9個白色葉片就能搭車，但實際上總共可以收集28個白色葉片，然後到任何一家商店內部的兌換櫃台，可以選擇把28個白色葉片換成1個黑色羽毛（ブラックフェザー），擁有黑色羽毛的話，之後就可以進入空中庭院與高層陽台這兩個區域。下面會列出擁有白色葉片的人與其所在位置，玩家遊戲時可以作為參考。

## 流程

1. 前往帝都亞凱迪斯 →P.260
2. 尼爾巴斯區／收集情報後告知需要的人，獲得白色葉片
3. 莫爾貝利區／收集情報後告知需要的人，獲得白色葉片
4. 特蘭特區／收集情報後告知需要的人，獲得白色葉片
5. 利亞那區／收集情報後告知需要的人，獲得白色葉片
6. 進入任何一家商店內部的兌換櫃台（キルドカウンター），用28個白色葉片換取黑色羽毛

## 尼爾巴斯區

| 情報名稱 | 提供者 | 接受者 |
|---|---|---|
| 薪水變一半 給料が半分 | 不知如何說明的紳士 説明にこまる紳士 | 藍鑽的婦人 ブルーダイヤの婦人 |
| 四處奔走的工作 走り回って働いている | 注視的紳士 見守る紳士 | 宣傳的男人 賣りこみ男 |
| 辭職的決定 退職の決意 | 下決定的研究員 決意した研究員 | 前研究員的紳士 元研究員の紳士 |
| 代代都是運動員 代代スポーツマン | 喜歡運動的婦人 スポーツ好きの婦人 | 喜歡讀書的研究員 讀書好きの研究員 |
| 往偉大女演員之路 大女優への道 | 想改變氣質的婦人 空氣を變えたい婦人 | 引退的婦人 引退した婦人 |
| 激勵的話語 励ましの言葉 | 激勵的研究員 おうえんする研究員 | 犯錯的研究員 失敗した研究員 |

## 莫爾貝利區

| 情報名稱 | 提供者 | 接受者 |
|---|---|---|
| 28個葉片 28のリーフ | 以羽毛為目標的女人 フェザーを目指す女 | 以羽毛為目標的男人 フェザーを目指す男 |
| 基薩的飾品 ギーザのアクセサリ | 飾品的婦人 アクセサリの婦人 | 基薩的男人 ギーザの男 |
| 想成為判官! ジャッジになりたいんだ | 想成為判官的男人 ジャッジになりたい男 | 判官的婦人 ジャッジの婦人 |
| 家庭教師 | 家庭教師的婦人 家庭教師の婦人 | 家庭教師的紳士 家庭教師の紳士 |
| 結婚記念日 | 項鍊的男人 ネックレスの男 | 項鍊的女人 ネックレスの女 |
| 大道藝人 | 心有所感的婦人 ホロっときた婦人 | 為家庭著想的女兒 家族思いの女 |
| 變裝名人 變裝の名人 | 神似的男人 そっくりの男 | 神似的男人 そっくりの男 |
| 魔道士的素質 魔道士の素質 | 魔道士之女 魔道士の女 | 學院的紳士 アカデミーの紳士 |
| 很喜歡旅行 旅することが大好き | 喜歡旅行的婦人 旅好きな婦人 | 過著旅行生活的紳士 旅の生活の紳士 |

## 特蘭特區

| 情報名稱 | 提供者 | 接受者 |
| --- | --- | --- |
| 魯特琴手 リュート弾き | 魯特琴之女 リュートの女 | 魯特琴手 リュート弾き |
| 自己的服裝店 自分のブティック | 服裝店的婦人 ブティックの婦人 | 有閒錢的紳士 金が余っている紳士 |
| 生意對象的掌珠 取引先のお嬢さん | 單相思的紳士 片思いの紳士 | 單相思的婦人 片思いの婦人 |
| 帝國的歷史 帝國の歴史 | 通曉歷史的老人 歴史を知る老人 | 想知道歷史的紳士 歴史を知りたい紳士 |
| 獨特的建築師 獨創的な建築士 | 建築的紳士 ビルヂングの紳士 | 設計很奇異的紳士 デザインが變な紳士 |
| 舞台劇的入場券 舞台のチケット | 入場券的母親 チケットの母 | 入場券的女兒 チケットの娘 |

## 利亞那區

| 情報名稱 | 提供者 | 接受者 |
| --- | --- | --- |
| 比威巴的空中庭園<br>ビュエルバの空中庭園 | 旅行之女 ツアーの女 | 比威巴的婦人 ビュエルバの婦人 |
| 圓玉米缺貨<br>まんまるコーンが品切れ | 賣蔬菜的女人 野菜を賣る女 | 賣蔬菜的男人 野菜を賣る男 |
| 革命性的料理 革命的な料理 | 美食研究家 | 不擅烹飪的婦人 料理が下手な婦人 |
| 提升經濟判斷力的戰略<br>經濟判斷力が上がるガンビット | 戰略的紳士 ガンビットの紳士 | 拿到卡片的婦人 カードをもらった婦人 |
| 悲傷的未來 悲しい未來 | 塔羅牌之女 タロットの女 | 寫出幸福小說的女人 幸せな小說を書く女 |
| 妹妹想要的道具<br>妹が欲しがっていたアイテム | 為進貨感到高興的紳士 入荷がうれしい紳士 | 等待進貨的婦人 入荷を待つ婦人 |
| 戀愛的許願信 戀の願掛けの手紙 | 撿到信的紳士 手紙をひろった紳士 | 羅曼蒂克的婦人 ロマンチックな婦人 |

# 想騎陸行鳥的莫古利族

這是一個可以獲得強力武器的支線事件，當主線劇情進行到港町巴馮海姆時，如果玩家已經完成33號討伐任務「大草原的小愛心」，而且已經在雨季時的基薩草原取得「愛的羽毛（愛の羽根）」，就可以先來完成這個事件。幫助莫古利族達成心願後，他會送給主角一把雙手劍「防禦劍（ディフェンダー）」，這是兼顧攻擊力與迴避率的強力武器，盡早取得的話之後的冒險就會更順利。

### 流程

1. 前往港町巴馮海姆 P.268
2. 海風大街／向煩惱中的莫古利（なやむモーグリ）說話
3. 海風大街／向陸行鳥店旁邊的陸行鳥飼育者（チョコボ飼い）說話，選擇讓她看「愛的羽毛」
4. 海風大街／再度向煩惱中的莫古利說話
5. 海風大街／向陸行鳥店的店主說話



▲雖然大家都認為是陸行鳥，但怎麼看都是蛇尾雞....。

## 逃跑的蛇尾雞

這個事件和「想騎陸行鳥的莫古利族」這個事件一樣，先決條件都是要完成33號討伐任務「大草原的小愛心」，然後在雨季時的基薩草原取得「愛的羽毛」，還有主線劇情至少要進行到已通過帝都亞凱迪斯，這樣就可以開始進行這個事件。在這個事件中，每找回一隻蛇尾雞都能獲得不錯的武器，想要換武器的玩家也可以盡早解決這個事件，這樣就能節省一些購買武器的資金。

另外，流程3～4中必須先完成「白色葉片與黑色羽毛」這個支線事件取得黑色羽毛才能進入空中庭院；流程13～15中必須先完成「村落的渡船」這個事件，變成能夠搭渡船後才能完成；而流程3～15這四隻蛇尾雞的事件不管先進行那一個都沒關係。

### 流程

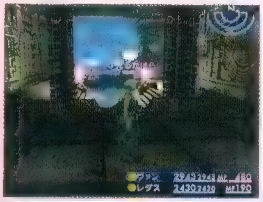
1. 前往基薩草原（乾季） P.115
2. 游牧民族村落／向達娜（ダーニャ）與泰菈（テゥ）說話
3. 前往帝都亞凱迪斯 P.260
4. 空中庭院／追上逃跑的蛇尾雞向牠說話，選擇第一個選項，對話後獲得武器「馬科尼提（マ--ルコニ--デ）」
5. 前往卡利夫之地賈哈拉 P.186
6. 安息的大地／向蛇尾雞旁邊的人說話後再向蛇尾雞說話，然後向蛇尾雞旁邊的人說話，選擇第一個選項
7. 古人之丘／向最長老說話
8. 安息的大地／向蛇尾雞旁邊的人說話，對話後獲得武器「白金匕首（プラチナメッサー）」
9. 前往艾爾特村 P.194
10. 引導宮殿／向謬琳（ミュリン）與蛇尾雞說話，在旁邊取得「露珠石（しずく石）」後交給謬琳，然後去取得另外2個露珠石（參照P.195）
11. 精靈居住的大樹／取得6個露珠石（參照P.195）
12. 引導宮殿／把8個露珠石交給謬琳後與蛇尾雞說話，蛇尾雞會掉落1個露珠石，一樣撿起來交給謬琳，對話後獲得武器「與一之弓（与一の弓）」
13. 前往東達馬斯卡砂漠 P.107
14. 尼布拉河岸的村落南側／向奇古力（チグリ）說話，依序把納席爾（ナシル）、阿利爾（アリル）、沙沙那（ササナ）帶到北岸去
15. 尼布拉河岸的村落北側／向蛇尾雞沙沙那說話，對話後獲得武器「甲賀忍刀」
16. 前往王都拉巴納斯塔 P.103
17. 市街地北部／在北方向蛇尾雞說話後牠會逃跑，追上後向牠說話，選第二個選項
18. 市街地北部／先解決艾爾特村的蛇尾雞事件，再向蛇尾雞連恩（レン）說話，選第一個選項，對話後獲得武器「鑽石劍（ダイヤソード）」
19. 前往基薩草原（乾季） P.115
20. 游牧民族村落／向泰菈說話，獲得二個高級魔法藥 ※



※如果沒有獲得二個高級魔法藥，請先去完成「想騎陸行鳥的莫古利族」這個事件再回來向泰菈說話

## 收集徽章

在這個事件中，玩家必須要收集碎片拼成完整的徽章，而取得完整的徽章後還必須要打倒兩個頭目，讓徽章取回原本的力量，之後就能取得挑戰隱藏召喚獸「輪迴王卡歐斯」的資格。要觸發這個事件，首先必須先前往納布雷斯濕原，在失聲之路這個區域向站在旁邊的恩·莫族馬克雷歐（マクレイオ）說話，打聽到他的兩個徒弟所在之處與有關徽章的情報後，就可以開始解決這個事件。由於這個事件的進行步驟較複雜，下面將會分段介紹流程。



◀在收集碎片的過程中，有些必須要經過繁複的程序才能取得。



◀讓徽章取回原本的力量後，還必須經過另一次的考驗才行。

### 流程：王都拉巴納斯塔．羅肯莫的徽章

1. 前往王都拉巴納斯塔 P.103
2. 鬧區南部／在達蘭(ダラン)的家向羅肯莫(ロッケンモゥ)說話，得知他已向達蘭收回第一個碎片
3. 鬧區北部/完成35號討伐任務「原諒罪行但不原諒魔犯」，取得第二個碎片「燻黑碎片(すすけたかけら)」
4. 西門／完成6號討伐任務「掉落的東西會有魔犯靠近」，取得「水門鑰匙（水門のカギ）」
5. 鬧區北部／完成4號討伐任務「在地下水路消失」，在空房子內取得「空房的信件(空き家の手紙)」
6. 中央控制區域/依照空房的信件所提示(「東．南東．東．南西．南東」)，依下面的順序操作水門
   (1)先讓所有水位控制裝置的燈號熄滅（也就是打開水門）
   (2)關閉第11區控制裝置
   (3)關閉第4區控制裝置
   (4)開放第11區控制裝置
   (5)關閉第3區控制裝置
   (6)開放第4區控制裝置
7. 中央控制區域／到南方出口處的地上可以撿到「碎裂碎片（くすんだかけら）」
8. 鬧區南部／在東南方向菲洛（フィロ）說話
9. 外門前廣場／向站在噴水池前的女性（たたずむ女性）說話，選擇第一個選項
10. 市街地西部 穆斯爾露天市場／向南方的黃色班卡族商人（市場の商人）說話，選擇第一個選項
11. 市街地東部/在魔法店內向酒店的帝國兵(酒場の帝國兵)說話，選擇第一個選項後，再選擇第一個選項
12. 鬧區南部/在東南方向菲洛(フィロ)說話，選擇第一個選項後，再選擇第一個選項可以直達魔法店
13. 市街地東部／在魔法店內向酒店的帝國兵說話，對話後獲得「髒污碎片（よごれたかけら）」
14. 鬧區南部／在達蘭的家向羅肯莫說話，把三個碎片都交給他後，羅肯莫就會消失

### 流程：帝都亞凱迪斯．羅肯穆的徽章

1. 前往帝都亞凱迪斯 P.260
2. 莫爾貝利區／在魔法店內向羅肯穆(ロッケンムゥ)說話，選擇第一個選項
3. 前往亞凱迪斯舊市街 P.258
4. 順風路地／在東北方和看起來不像外民的男人(外民にはみえない男)說話，獲得「月銀徽章(月銀のメダル)」
5. 莫爾貝利區／在魔法店內向羅肯穆說話，把月銀徽章交給他

接P.606

接P.605

## 流程：取回徽章的力量

1. 前往納布雷斯濕原 P.332
2. 失聲之路／向馬克雷歐說話
3. 俯瞰永遠的高台／靠近祠堂後發生事件，事件後獲得「愛的徽章(愛のメダル)」、「勇氣徽章(勇氣のメダル)」、「無力的力量徽章(力なき力のメダル)」
4. 前往死都納布提斯 P.338
5. 白色約定之迴廊／在憎惡之門（憎惡の扉）前使用愛的徽章，與憤怒精靈（フューリー）戰鬥
6. 美麗旋律之廳／在恐怖之門（恐怖の扉）前使用勇氣徽章，與憤巴瓦頭目（フンバパボス）戰鬥
7. 打倒憤怒精靈與憤巴瓦頭目後，「無力的力量徽章」變成「力量徽章」並獲得死都納布提斯的地圖 ※

※在高貴者之廳這個區域使用「力量徽章」打開絕望之門後，就可以挑戰戰隱藏召喚獸「輪迴王卡歐斯」。

## 憤怒精靈的攻略法

進入不動原理之廳這個區域後，就會開始與憤怒精靈戰鬥。憤怒精靈主要是以物理攻擊為主，而且經常會對自己使用能附加各種輔助魔法效果的英雄進行曲（英雄マーチ），還會對我方全體使用有附加停止術效果的時間鎮魂曲（時のレクイエム）。而憤怒精靈瀕死時除了防禦力上升以外，也會使用道具讓自己變成狂戰士狀態，此時他的物理攻擊會追加狂暴術的效果，要注意。

基本戰法其實相當簡單，只要事先裝備能防護停止術的裝飾品，然後憤怒精靈一使用英雄進行曲的話就立即用解咒術解除其效果，然後對主攻擊隊員使用狂暴術與勇氣術的話，很快就能打倒憤怒精靈。



◀憤怒精靈經常會使用有停止術效果的特殊招式攻擊，最好事先裝備對應的裝飾品。



◀當憤怒精靈使用強化本身的招式後就要趕快用解咒術解除。

## 憤巴瓦頭目的攻略法

憤巴瓦頭目正如牠的外形一樣，主要是以強力的物理攻擊為主，因此防具只要重視防禦力即可，頭盔與裝飾品可以裝備能增加速度的種類，以提升攻擊速度。憤巴瓦頭目會使用對自己使用禦體術強化防禦力，還會使用有追加禁動術與禁移術效果的「地震（アースシェイク）」。

基本戰法為事先裝備能防護禁動術的裝飾品，確保不被封鎖行動，然後只要憤巴瓦頭目一使用禦體術就立刻用解咒術解除，然後對主攻擊手使用狂暴術與逆轉術、誘敵術，由他去吸引憤巴瓦頭目的攻擊，另外兩人從遠處攻擊並支援，這樣就能安全的打倒憤巴瓦頭目。



◀一進入偉大撫慰之廳，就可以看到面目猙獰的憤巴瓦頭目。



◀如果要快速解決的話，也可以讓兩個人都衝上前去應戰，玩家在後方支援即可。

支線劇情

收集徽章

# 稀有怪物獵人

當主線劇情進行到港町巴馮海姆後，到佛恩海岸的獵人營地這個區域內向南方一位名為頭子（お頭）的班卡族說話，就可以接受他的測驗，只要讓他認可後，就可以加入稀有怪物獵人的組織。把打倒稀有怪物取得的證明物品交給他的三個手下後，除了可以在旁邊的獵人商店買到對應證明物品數量與交付對象的貴重裝備，收集全部31個證明物品交出去的話，頭子也會依照交給手下的數目給予獎品。還有，進入帝都亞凱迪斯的高層陽台這個區域，可以找到稀有怪物獵人組織的幕後金主，他會依照玩家已經獲得的證明物品數量給予獎品。

**流程**

1. 前往佛恩海岸　P.240
2. 獵人營地／向頭子說話，接受他的測驗
3. 瓦杜海岸／打倒稀有怪物碧玉巨龜（フェニレンス），取得證明物品
4. 獵人營地／向頭子說話，正式加入稀有怪物獵人組織

## ●獵人商店對應證明物品個數的商品列表

### 最愛攻擊的班卡族（攻擊大好きバンガ）

| 證明物品個數 | 商品 | 價格 |
|---|---|---|
| 1個 | 小烏丸 | 5040 |
| 5個 | 巨神槍　オベリスク | 6750 |
| 10個 | 村雨 | 7650 |
| 15個 | 鑽石劍　ダイヤソード | 11250 |
| 20個 | 死亡劍　デスブリンガー | 14400 |
| 25個 | 毀滅弩槍　ガストラフェテス | 18900 |
| 30個 | 屠龍槍　グングニル | 25500 |

### 頭子的獎品

| 交付證明物品的個數 | 獎品 |
|---|---|
| 給最愛攻擊的班卡族30個 | 巨斧グレートアックス |
| 給最愛防禦的班卡族30個 | 自癒頭帶 リジェネモリオン |
| 給什麼都好的班卡族30個 | 賢者戒指　賢者の指輪 |
| 各交給3人10個 | 馬科尼提 マールコニーデ、夏普隆帽子　シャプロンの帽子、瑪瑙戒指 瑪瑙の指輪 |

### 最愛防禦的班卡族（防御大好きバンガ）

| 證明物品個數 | 商品 | 價格 |
|---|---|---|
| 1個 | 惡魔鎧甲　デモンズメイル | 4410 |
| 5個 | 鑽石鎧甲　ダイヤアーマー | 6300 |
| 10個 | 反射鎧甲　リフレクトメイル | 7290 |
| 15個 | 大地之衣　大地の衣 | 8370 |
| 20個 | 飛龍鎧甲　ドラゴンメイル | 11250 |
| 25個 | 魔力頭盔　魔力のシシャーク | 13500 |
| 30個 | 極限鎧甲　マクシミリアン | 25500 |

### 幕後金主的獎品

| 證明物品的個數 | 獎品 |
|---|---|
| 5個 | 牡羊座　アリエス、金牛座　タウロス |
| 10個 | 天秤座　リーブラ、天蠍座　スコーピオ |
| 15個 | 雙子座　ジェミニ、射手座　サジタリウス |
| 20個 | 巨蟹座　キャンサー、魔羯座 カプリコーン |
| 25個 | 水瓶座　アクエリアス、獅子座　レオ |
| 30個 | 處女座　ヴァルゴ、雙魚座　パイシーズ |

### 什麼都好的班卡族（何でもいいバンガ）

| 證明物品個數 | 商品 | 價格 |
|---|---|---|
| 1個 | 盜賊袖套　盗賊のカフス | 2700 |
| 5個 | 鋼鐵護膝　鋼鉄の膝當て | 900 |
| 10個 | 羽毛靴子　フェザーブーツ | 450 |
| 15個 | 靛藍寶石　インディゴ藍 | 4500 |
| 20個 | 鑽石護腕　ダイヤの腕輪 | 18000 |
| 25個 | 障壁術魔片　リフレガの魔片 | 270 |
| 30個 | 聖光術魔片　ホーリーの魔片 | 150 |

## 挑戰魔神龍

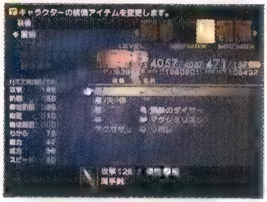
在索漢地下宮殿中，有一道無法打開的修驗之門，如果有先完成特定的討伐任務並取得某把鑰匙，再以特定的方法打開修驗之門，就可以通往面對憤怒之神的大廳這個區域，在這裏可以與隱藏頭目魔神龍對決，牠是遊戲中排前三名的強敵，打倒牠也是要接下45號討伐任務的條件之一。

**流程**

1. 完成21號討伐任務「取回被搶走的行李！」，獲得「龍鱗（龍のウロコ）」
2. 前往賽洛比台地 P.326
3. 北部段丘／調查第10號風車，把「龍鱗」交給老人後獲得「破爛鑰匙（ぼろぼろのカギ）」
4. 前往索漢地下宮殿 P.252
5. 接受命運的路／從三點鐘方向的刻之門（刻の扉）開始，以順時鐘方向依序打開每一道刻之門，就可以打開修驗之門，然後用「破爛鑰匙」打開「通往修驗之廳的門（修験之間への扉）」
6. 面對憤怒之神的大廳／打倒魔神龍

### 魔神龍的攻略法

魔神龍HP相當的多，經常會用追加停止術效果的「審判（ジャッジメント）」攻擊我方，也會使用有追加石化中效果的廣範圍吐息攻擊。當HP降到2／3以下後，我方所能造成的損傷會減少30%，瀕死時還會連發讓我方HP與MP交換的特殊攻擊。



▲如果已經取得石中劍，讓主攻擊手裝備就會很有利。

基本戰法為裝備防護停止術的裝飾品，然後用聖屬性武器攻擊，魔神龍HP少於一半後，改裝備HP上限2倍的裝飾品，以防止被連擊瞬間打倒，然後讓2人負責攻擊，1人專責回復，如果HP與MP被交換時就趕快用白魔法回復，這樣應該就能順利打倒魔神龍，不過要花很多時間就是了。

## 挑戰奧米迦mk.XII

打倒魔神龍以及除了亞茲瑪特以外的44隻魔犯後，就可以在格蘭迪水晶的深處挑戰奧米迦mk.XII。如果沒有完成這個條件的話，即使抵達牠所在之處，牠也會只顧著睡覺而不理你。由於格蘭迪水晶內部相當錯綜複雜，請玩家參考地圖來前進。

**流程**

1. 接下45號討伐任務
2. 前往格蘭迪水晶 P.282
3. 迪彭・札雷姆・薩／打倒奧米迦mk.XII

### 奧米迦mk.XII的攻略法

奧米迦mk.XII只會針對單人進行物理攻擊，但因為攻擊速度很快且威力又強，隊伍的平均等級不夠高的話是打不贏的。還有，如果我方針對其弱點屬性攻擊，牠也會改變屬性，要注意。和魔神龍一樣，HP減少到一定程度後我方所能造成的損傷會減少30%，瀕死時防禦力也會大幅上升，長期戰是避免不了的。建議玩家對肉盾使用狂暴術、誘敵術與逆轉術，讓他去承受奧米迦mk.XII的攻擊，由於逆轉術可以讓他完全吸收攻擊，其他兩人就可以專心使用輔助魔法支援並從遠處幫忙攻擊。

# 釣魚小遊戲



◀要釣竿的話就要從這個老爺爺身上著手。

解決「村落的渡船」這個事件後，路克賽拉（ルクセラ）會把渡船交給兒子奇古力（チグリ）負責，並向主角提到想要釣魚卻沒有釣竿。如果取得釣竿並交給他，之後就可以向他說話來進行釣魚的小遊戲，除了可以釣到魚，有時也會釣到各色瓶子，這些瓶子裏都會有瓶中信，依照信裏的提示到指定地點調查就能獲得物品與新的信。如果已經完成40號討伐任務，依照新的信指示到指定地點後基加梅修就會贈送新的釣竿，之後只要釣魚時不漏掉任何一次（達成PERFECT），就可以前往新的釣魚地點。

最終目標是取得「對抗徽章（タイコウの紋章）」，這是要讓某個交易品出現所必須的寶物，玩家可以試著挑戰看看，下面會依各階段來介紹流程。另外，收集99個空瓶後交給站在旁邊的艾姐（エイダ），就可以獲得寶物「電磁石（エレクトラム）」，她同時也會收購玩家釣到的魚，可以賺點外快。

## 流程：變成可以進行釣魚小遊戲

1. 前往東達馬斯卡砂漠　P.107
2. 解決「村落的渡船」這個事件
3. 尼布拉河岸的村落南側／向路克賽拉說話
4. 前往港町巴馮海姆　P.268
5. 席巴尼防波堤／向喜歡釣魚的老爺爺（釣り好きじいさん）說話，打聽到釣竿的情報
6. 席巴尼防波堤／不停的向喜歡釣魚的老爺爺說話，直到他說肚子餓了（はらへった）
7. 席巴尼防波堤／移動到看不到老爺爺的地方後向其他人說話，然後再回去老爺爺原本在的場所，如果老爺爺不在的話就可以取得釣竿「村又（ムラマタ）」
8. 前往東達馬斯卡砂漠　P.107
9. 尼布拉河岸的村落南側／把釣竿「村又」交給路克賽拉，之後向他說話就能進行釣魚小遊戲

## 流程：取得新的釣竿

1. 尼布拉河岸的村落南側／進行釣魚小遊戲，釣起5個不同顏色的空瓶
2. 前往納布雷斯濕原　P.332
3. 追憶之地／取得發出藍白光芒的信（青白く光る手紙）
4. 前往沙利卡樹林　P.234
5. 白色斑點之路／發出綠色光芒的信（緑色に光る手紙）
6. 前往摩斯佛拉山地　P.228
7. 水聲傳達之處／取得發出深紅光芒的信（真紅に光る手紙）
8. 前往賽洛比台地　P.326
9. 依提示啓動或停止風車後，取得發出金色光芒的信（金色に光る手紙）
10. 前往卡拉姆賽茲水路　P.096
11. 中央控制區域／取得發出漆黑光芒的信（漆黒に光る手紙）
12. 完成40號討伐任務「大橋上的死鬥」
13. 前往巴爾海姆地下道　P.125
14. 傑拜亞連結橋／進入只能從西部新坑道區前往的獨立區域後發生事件，基加梅修贈送新的釣竿「又宗（マタムネ）」
15. 前往東達馬斯卡砂漠　P.107
16. 尼布拉河岸的村落南側／把釣竿「又宗」交給路克賽拉

接P.610

接P.609

## 流程：取得對抗徽章

1. 尼布拉河岸的村落南側／在下游進行釣魚小遊戲，達成5次PERFECT後，變成可以前往中游釣魚
2. 尼布拉河岸的村落南側／在中游進行釣魚小遊戲，達成5次PERFECT後，變成可以前往上游釣魚
3. 尼布拉河岸的村落南側／在上游進行釣魚小遊戲，達成PERFECT後偶爾會釣到「仙人掌契約（サボテンの契り）」
4. 尼布拉河岸的村落南側／向路克賽拉說話並選擇進行釣魚小遊戲，開花仙人掌會帶路到新的釣魚地點「秘密的淺灘」
5. 尼布拉河岸的村落南側／在秘密的淺灘釣魚直到仙人掌交付「仙人掌之印（サボテンの印)」※
6. 尼布拉河岸的村落南側／在秘密的淺灘釣魚直到釣起主宰（ぬし），變成可以前往新的釣魚地點「主宰的巢穴」
7. 尼布拉河岸的村落南側／在主宰的巢穴釣到「尼布拉河的王中之王（キングオブキングスオブネルラ)」9次後，就可以獲得寶物「對抗徽章」

※每次釣魚時最好都達成PERFECT

### ●達成PERFECT時的獎品

如果沒有漏掉任何一條魚而達成PERFECT的話，輸入最後一組出現的指令就可以獲得額外的獎品，每個場所能獲得的獎品不太相同，下面會列出來。

| 場所 | 獎品 |
|---|---|
| 尼布拉河下游　ネブラ河の下流 | 水之石　水の石、100基爾、高級藥水　ハイポーション |
| 尼布拉河中游　ネブラ河の下流 | 水之魔石　水の魔石、100基爾、魚鱗片　魚のウロコ |
| 尼布拉河上游　ネブラ河の下流 | 青蛙蛋　カエルのタマゴ、魚鱗片　魚のウロコ、龜殼　亀の甲羅 |
| 秘密的淺灘　秘密の淺瀬 | 高級藥水　ハイポーション、鋯石礦　アダマンタイト |
| 主宰的巢穴　ぬしのすみか | 鋯石礦　アダマンタイト、緋紅色金屬　ヒヒイロカネ |

### ●瓶子指示的地點與取得的物品

| 瓶子 | 地點 | 物品 |
|---|---|---|
| 藍色瓶子　青のボトル | 納布雷斯濕原／追憶之地：右下角突出的地方 | 超級藥水 エクスポーション、發出藍白光芒的信 |
| 綠色瓶子　緑のボトル | 沙利卡樹林／白色斑點之路：通往古老集會之庭路旁的建築物前 | 敏捷術魔片 ヘイスガの魔片、發出綠色光芒的信 |
| 紅色瓶子　赤のボトル | 靡斯佛拉山地／水聲傳達之處：紅色班卡族探子的旁邊 | 聖光術魔片 ホーリーの魔片、發出深紅光芒的信 |
| 黃色瓶子　黄のボトル | 賽洛比台地：啟動1、2、5、7、9號風車，停止3、4、6、8、10號風車 | 高級魔法藥　ハイエーテル、發出金色光芒的信 |
| 黑色瓶子　黒のボトル | 卡拉姆賽茲水路／中央控制區域：調查半月形通路上的老鼠 | 靈藥　エリクサー、聖發出漆黑光芒的信 |

支線劇情　釣魚小遊戲

●釣魚的指令

每個場所會出現的指令都只有固定幾種，事先練習的話就可以提高達成PERFECT的機率。

| 下游 | 中游 | 上游 | 秘密的淺灘 | 主宰的巢穴 |
|---|---|---|---|---|
| △○×□ | L2↓R1○ | L1↓○□ | R2R1△L2○ | R1L2↑□R2L1×→ |
| ○→×□ | R2□×L1 | ×○R2↑ | ↑R1△←○ | |
| □△×○ | ×○R2↑ | L1↓○□ | ↓↑△×R2 | |
| ↓×○□ | L1↓○□ | ←R1△○× | ←R1△×○ | |
| ×○↑△ | △L1→□ | △↓←×○ | △○↑□R1L1 | |
| ○×□↑ | △○↓↑× | →←×□↓ | | |
| △×□↓ | ×△○↓□ | ×△○↓□ | | |
| | | △○↓↑× | | |
| | | ↑R1△←○ | | |
| | | R2R1△L2○ | | |

## 七姐妹的信

這個事件雖然很早就能開始進行，大約在主線劇情進行到初次要前往神都前，但要真正完成這個事件的話，則必須要等到抵達港町巴馮海姆後，因為此時才能利用飛空艇巡迴七個航線。由於這個事件要不停的搭飛空艇，建議玩家可以在進行26號討伐任務「往地獄的飛行！」時順便解決這個事件，這樣會比較有效率。而讓七姐妹都看過大姐的信後，就可以獲得報酬「守護戒指（守りの指輪）」，這是很高級的裝飾品，最好能盡早取得，這樣對冒險會有很大的幫助。



◀在進行事件時到飛空艇休息室前的櫃台向櫃台小姐說話，就會多出這個選項。

**流程**

1. 前往各地的飛空艇月台
2. 選擇搭乘慢速飛空艇（ゆっくり乗る），然後前往休息室前的櫃台
3. 發現櫃台小姐旁邊有一個男子後，向櫃台小姐說話，取得「長女的信（長女からの手紙）」
4. 巡迴其他六個航線，都選擇搭乘慢速飛空艇，然後向櫃台小姐說話
5. 讓其他六個妹妹都看過信後，取得報酬「守護戒指」

●各地的飛空艇航線

| 地名 | 王都拉巴納斯塔 | 空中都市比威巴 | 那比納城塞市街地 | 帝都亞凱迪斯 | 港町巴馮海姆 |
|---|---|---|---|---|---|
| 王都拉巴納斯塔 | － | ○ | ○ | ○ | － |
| 空中都市比威巴 | ○ | － | － | － | ○ |
| 那比納城塞市街地 | ○ | － | － | ○ | ○ |
| 帝都亞凱迪斯 | ○ | － | ○ | － | ○ |
| 港町巴馮海姆 | － | ○ | ○ | ○ | － |

# 召喚獸 Chapter 4

除了在遊戲的主線劇情中，玩家一定可以取得5隻召喚獸以外，其他的8隻召喚獸是必須要解開各種謎題或任務才能見到，再進行戰鬥打倒後才能取得。這裏要為玩家介紹見到所有召喚獸的方法與戰鬥時要注意的事項。



◀召喚獸出現後，周圍的場地會產生變化並附加該召喚獸的特殊效果。



◀要早點學到召喚獸執照的話，就要事先作好規劃。

## 牡羊座 魔人貝里亞斯 魔人ベリアス

| 所在位置 | 雷斯沃王墓／火炎的回廊 →P.173 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 10 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 1 |
| 出現方法 | 主線劇情進行到雷斯沃王墓後，走下「火炎的回廊」中央的樓梯就會出現 | | |

### 魔人貝里亞斯的攻略法

這是遊戲中第一隻會遇到的召喚獸，擁有強大的力量，除了物理攻擊與火屬性魔法攻擊以外，當HP少於一半以下時就會開始使用必殺技攻擊，不僅帶有火屬性，更重要的是還會讓我方陷入「油膩（オイル）」狀態，當我方處於這種狀態時如果再被火屬性攻擊打中就會受到兩倍的損傷。

在戰鬥當中最需要注意的就是這種「油膩」狀態，當我方陷入這種狀態時就要停止攻擊，盡快用「吸油面紙（あぶらとり紙）」回復狀態，否則光是被普通的火屬性魔法打中就有可能被打倒，雷斯沃王墓入口的商人有賣，最好買十來個備用。只要注意這一點的話，要獲勝就不是難事。還有，遲鈍術對貝里亞斯魔人有效，對牠使用成功的話，戰鬥就會相當有利。



◀這是魔人貝里亞斯的必殺技，除了火屬性傷害以外還會讓我方陷入油膩狀態。



◀前衛的HP太少時就要趕快回復，用道具會比用法術的速度更快。

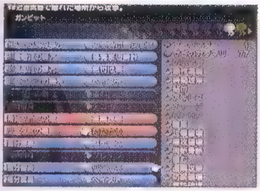
## 金牛座 輪迴王卡歐斯 輪廻王カオス

| 所在位置 | 死都納布提斯／勇敢希望之廳 →P.341 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 90 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 3 |
| 出現方法 | ❶完成「收集徽章」(P.605)的事件 ❷用「力量徽章」開門進入「勇敢希望之廳」就會出現 | | |

### 輪迴王卡歐斯的攻略法

一進入戰鬥後場地就會附加封印戰鬥指令的效果，所以這場戰鬥中只能用魔法或招式來進行攻擊。除了輪迴王卡歐斯以外，周圍還有四隻各屬性的元素，它們會使用沉默術牽制我方，而輪迴王卡歐斯本身的普通攻擊有追加禁動術的效果，必殺技有追加混亂的效果，還會使用讓我方MP大量消失的特殊魔法。

戰鬥時建議事先裝備防護沉默狀態的裝飾品，利用相剋的屬性魔法盡快打倒這四隻元素，然後裝備防護禁動術或混亂狀態的裝飾品，對輪迴王卡歐斯發動總攻擊。如果玩家有買到遠隔攻擊的招式，也可以在戰略中設定使用遠隔攻擊，這樣就能代替戰鬥指令。輪迴王卡歐斯瀕死時會使用提升連擊機率的招式，此時被牠盯上的我方隊員有很高的機率一輪就被打趴，最好使用必殺技連攜一口氣解決。



◀在戰略中設定好遠隔攻擊，就可以一如往常的進行攻擊。



◀先打倒旁邊的元素就能避免被沉默術牽制。

## 雙子座 死之天使薩耶拉 死の天使ザルエラ

| 所在位置 | 巴爾海姆地下道／第7終端連結站 →P.133 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 25 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 1 |
| 出現方法 | ❶完成「村落的病人」(P.594)這個事件，取得「巴爾海姆鑰匙(バルハイムのカギ)」 ❷進入「第7終端連結站」中央的圓形部份後就會出現 | | |

### 死之天使薩耶拉的攻略法

在這場戰鬥中有一個特殊的限制，那就是玩家只有五分鐘的時間與薩耶拉戰鬥，時間到了還沒打倒薩耶拉的話，就會強制被送回前一個有保存水晶的區域。在戰鬥時周圍會冒出一大堆不死系的敵人，而薩耶拉本身在HP減少後就會使用有追加及即死效果的特殊攻擊，瀕死時還會使用特殊的必殺技，讓我方等級為質數的隊員死亡。

由於薩耶拉的必殺技是依我方等級來決定威力，挑戰牠前最好調整一下上場隊員的等級。戰鬥一開始後薩耶拉會採取防禦，我方的物理與魔法攻擊無法造成其損傷，但針千本這個招式可以造成其損傷。把周圍出現的敵人清掉一些後，牠就會解除防禦，此時就可以開始攻擊牠。如果我方有人被即死攻擊打倒就要趕快復活，而由於薩耶拉的HP並不高，用聖屬性武器或魔法攻擊的話，很快就可以分出勝負。



◀挑戰之前先確認一下主力隊員的等級不是質數吧。



◀如果隊員中有人等級是質數的話，挨了這招就會倒地。

## 巨蟹座 斷罪之暴君傑洛姆斯 斷罪の暴君ゼロムス

| 所在位置 | 米利亞姆遺跡／隱秘的神之御所 →P.219 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 50 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 2 |
| 出現方法 | ❶打倒判官・貝魯加後，向神殿門口的恩・莫族長老說話，取得「斷罪的魔石（斷罪の魔石）」❷前往米利亞姆遺跡／具眼的守護，在調查傳送裝置後選擇使用「斷罪的魔石」❸開門進入「隱秘的神之御所」內圓形場地就會出現 | | |

### 斷罪之暴君傑洛姆斯的攻略法

在與斷罪之暴君傑洛姆斯戰鬥時會有禁止使用魔法的場地效果，因此回復的動作都要靠物品來進行。而周圍會不停的冒出不死系的敵人來擾亂我方，傑洛姆斯本身則是會使用有追加停止術效果的普通攻擊或是使用光砲術、核融術攻擊我方。

由於周圍的不死系敵人會使用如「青牙（青い牙）」等強力的攻擊道具，最好在戰略中設定一人自動攻擊周遭的不死系敵人，然後另外兩人全力攻擊傑洛姆斯即可。而傑洛姆斯瀕死時會連續發動貫通超重術，一次就會讓我方減少1／2的HP，最好在這之前用必殺技連攜一口氣把牠打倒。



◀擁有斷罪的魔石的話，調查傳送裝置就會出現這個選項。



◀把周圍的小兵清掉一定程度後，就可以集中全力攻擊傑洛姆斯。

## 獅子座 統制者哈修馬利姆 統制者ハシュマリム

| 所在位置 | 大燈台上層／「至頂之旋回廊２」通往「至天之旋回廊」的天動器內 →P.318 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 50 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 2 |
| 出現方法 | 在大燈台上層要從「至頂之旋回廊２」搭天動器前往「至天之旋回廊」時就會出現 | | |

### 統制者哈修馬利姆的攻略法

這個敵人是主線劇情中第四隻召喚獸，一開始身上就有增快術的補助效果，進入戰鬥後要盡快使用解咒術消除。在削減其HP到一半以下後就會開始使用必殺技攻擊，瀕死時會發動絕對防禦和完全魔法障壁，這時只能採取守勢，撐到效果消失再反擊。

基本上只要一開始就用降低攻擊力與防禦力的招式攻擊，這樣就能減輕我方損傷並增加我方攻擊造成的損傷，再加上由於其威力較強的招式都是土屬性，只要裝備「飛龍盾牌（ドラゴンシールド）」、「羽毛靴子（フェザーブーツ）」等裝備或使用漂浮術的話，就不會受到損傷，對我方會很有利。如果再使用其弱點屬性的風屬性武器或魔法攻擊，很快就能打倒牠。



◀統制者哈修馬利姆經常會使用增快術，一定要隨時準備使用解咒術來消除。



◀瀕死時一樣會使用絕對防禦，要注意。

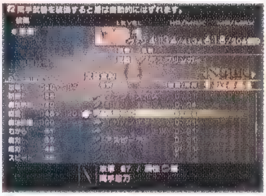
## 處女座 聖天使亞堤瑪 聖天使アルテマ

| | |
|---|---|
| 所在位置 | 格蘭迪水晶／水晶尖端 →P.295 |
| 學習執照所需LP | 90 |
| 召喚時耗費迷霧彈匣 | 3 |
| 出現方法 | ❶主線劇情推進到在古代都市吉維剛取得契約之劍 ❷到「格蘭迪水晶／設定．天蠍座」這個區域按下原本無法啓動的開關，進入格蘭迪水晶內部 ❸進入「水晶尖端」這個區域就會出現 |

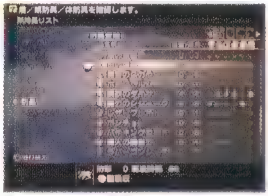
### 聖天使亞堤瑪的攻略法

聖天使亞堤瑪最可怕的地方，在於牠會改變場地的效果，例如HP或MP快速減少、四項指令中一項被封印、金屬裝備變重等，每改變一次場地效果後，我方都要快速的對應，才不會手忙腳亂。要挑戰聖天使亞堤瑪前，最好先讓上場的主力隊員都裝備能吸收聖屬性攻擊的防具，並且多準備一些高性能的輕裝備或魔裝備，才可以在戰鬥中隨時換裝。

聖天使亞堤瑪的必殺技有逆轉術的追加效果，如果在戰略中有設定自動為HP減少的同伴回復HP時，戰鬥中最好先關掉，以免發生被我方白魔法造成重傷的慘劇。要快速削減其HP的話，也可以對我方全員使用反射術，然後使用超暗術反彈來攻擊，一次就能造成很可觀的損傷，如果再裝備暗闇屬性武器的話效率會更好。



◀由於亞堤瑪的弱點屬性是闇屬性，裝備忍刀類武器攻擊會比較有效。



◀要防備亞堤瑪的超強必殺技，能吸收聖屬性攻擊的防具是不可或缺的。

## 天秤座 審判之靈樹艾克斯迪斯 審判の霊樹エクスデス

| | |
|---|---|
| 所在位置 | 摩斯佛拉山地／藍色天邊 →P.231 |
| 學習執照所需LP | 50 |
| 召喚時耗費迷霧彈匣 | 2 |
| 出現方法 | ❶主線劇情抵達佛恩海岸後，進入摩斯佛拉山地／水聲傳達之處，調查並啓動南南風祠堂（南南風の祠）❷前往「灰白的日光」這個區域，乘坐野生陸行鳥前往「理解天空盡頭的尾根」這個區域 ❸從「理解天空盡頭的尾根」這個區域再度進入「水聲傳達之處」❹調查並啓動西北風祠堂（西北風の祠）與西西風祠堂（西西風の祠）❺再度乘坐野生陸行鳥，進入「藍色天邊」就會出現 |

### 審判之靈樹艾克斯迪斯的攻略法

在這場戰鬥中有物品封印的場地效果，因此回復或治療異常狀態等行動都要靠魔法來進行。艾克斯迪斯的通常攻擊有追加失血效果，還會使用光砲術、核融術等強力魔法，也會對自己使用反射術。

建議玩家一開戰就先用解咒術解除艾克斯迪斯身上的輔助魔法效果，如果戰略中有設定自動使用物品的話，最好事先更改設定。由於光砲術及核融術的威力很強，最好裝備HP上限2倍的裝飾品，以免被一擊打倒。艾克斯迪斯瀕死時會使用魔法障壁讓我方的物理攻擊無效，這時就要換用魔法攻擊，但要注意艾克斯迪斯是否有使用反射術，有的話就要先用解咒術解除掉。



◀把這塊石頭推倒後，就可以自由的在兩邊通行無阻。



▶由於場地效果的關係而無法使用物品指令，要注意。

## 天蠍座 不淨王裘克連　不浄王キュクレイン

| 所在位置 | 卡拉姆賽茲水路／第１處理區 →P.102 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 50 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 2 |
| 出現方法 | ❶完成6號委託「掉落的東西會有魔犯靠近」，取得「水門鑰匙（水門のカギ）」❷在卡拉姆賽茲水路／中央控制區域關閉第10區與第3區的水位控制裝置 ❸前往「第３處理區輔助水路」的南端，把「第1區南．水位控制裝置」關閉 ❹回去開放第10區與第3區的水位控制裝置，再關閉第4區與第11區的水位控制裝置 ❺前往「第４處理區輔助水路」的南端，把「第1區北．水位控制裝置」關閉 ❻回去開放第4區與第11區的水位控制裝置，再關閉第4區與第3區的水位控制裝置 ❼進入「第１處理區」中央部份就會出現 | | |

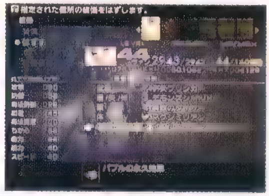
### 不淨王裘克連的攻略法

在這場戰鬥中會有HP減少的場地效果，而且周圍會不斷的出現軟體怪物，不淨王裘克連則是會使用禁動術、禁移術、猛毒術等魔法攻擊，不過最棘手的還是會讓我方HP與MP對調的特殊魔法。

由於HP減少的效果大小是看HP上限多寡，最好不要保持HP上限2倍的狀態，這樣反而會死更快。如果有人因為被對調HP與MP而瀕死，就要趕快回復HP，不幸被打倒的話就要趕快復活，保持不讓戰線崩潰。在戰鬥中最好時常注意不淨王裘克連的動作訊息，發現牠要使用異常狀態魔法時就趕快裝備對應的裝飾品，或者事先在戰略中設定自動治療異常狀態，這樣就可以順利的打倒不淨王裘克連。



◀除了中央控制區域的裝置以外，另外兩處水位控制裝置也要關閉才行。



◀如果之前有裝備上限2倍的裝飾品，戰鬥前記得先取下來。

## 射手座 密告者修米哈札　密告者シュミハザ

| 所在位置 | 古代都市吉維剛／風之門 →P.281 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 50 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 2 |
| 出現方法 | 主線劇情推進到古代都市吉維剛後，進入「風之門」中央的區域就會出現 | | |

### 密告者修米哈札的攻略法

在古代都市中會遇到主線劇情中第三隻召喚獸，密告者修米哈札。牠主要是以魔法攻擊為主，除了沉默術、衝擊術、核融術、暗雲術以外，有時還會使用有追加病毒效果的物理攻擊，HP少於一半後會連續使用魔法攻擊，瀕死時除了防禦力上升外，還會發動連續魔法。

基本戰法為裝備能防護失血狀態或沉默狀態的裝飾品，然後開戰前先全員使用反射術或禦魔術，一開戰就用解咒術消除其補助效果，然後再發動攻擊。不過用其弱點屬性魔法攻擊的話，牠也會改變弱點屬性，建議玩家用無屬性的武器或魔法攻擊。只要注意這幾點，應該就能輕鬆獲勝。



◀密告者修米哈札一開始就有附加增快術的補助效果，最好趕快消除掉。



◀瀕死時使用的範圍攻擊會讓我方陷入HP快速減少的異常狀態。

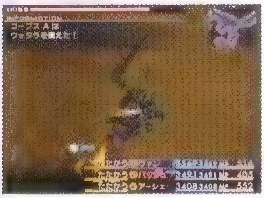
## 魔羯座 憤怒之靈帝亞德拉梅雷克 憤怒の靈帝アドラメレク

| 所在位置 | 賽提尼安洞窟／阿斯羅薩大流砂 →P.226 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 25 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 1 |
| 出現方法 | 進入「阿斯羅薩大流砂」這個區域就會出現 | | |

### 憤怒之靈帝亞德拉梅雷克的攻略法

如果是初次來賽提尼安洞窟探索，很可能在沒有準備的情況下一進入阿斯羅薩大流砂這個區域就突然和牠戰鬥，因此在探索賽提尼安洞窟前就要做好某種程度的準備。除了周圍會不斷出現不死系的殭屍之外，亞德拉梅雷克也經常會使用停止術等魔法擾亂我方。

而因為亞德拉梅雷克本身是飛行類型的召喚獸，所以最好讓兩人裝備遠程武器，專門負責攻擊亞德拉梅雷克，另外一人則專心清除周圍的敵人，以免牠們妨礙戰鬥。亞德拉梅雷克的必殺技是雷屬性，如果後期取得雷無效的防具再來挑戰就會很輕鬆。亞德拉梅雷克的弱點屬性是冰屬性，要快速解決的話只要連續使用冰屬性魔法即可。



◀由於亞德拉梅雷克是飛行類型，要裝備遠程武器才能打中。



◀周圍的小兵多到某一程度後就要稍微清掉才行。

## 水瓶座 暗黑之雲法姆弗利特 暗黒の雲ファムフリート

| 所在位置 | 大燈台頂層 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 90 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 3 |
| 出現方法 | 與席德博士的戰鬥中把席德博士的HP削減到一半就會被他召喚出來 | | |

### 暗黑之雲法姆弗利特的攻略法

暗黑之雲法姆弗利特是水屬性召喚獸，而且席德博士會一直幫牠附加禦體術、禦魔術等輔助魔法，如果我方用解咒術解掉，席德博士會一直重複這個動作，這樣就能減少席德博士的攻擊次數，避免攻擊法姆弗利特時被擾亂。

而法姆弗利特的弱點是火屬性，油膩狀態也對牠有效，先讓牠陷入油膩狀態後，再對我方四人使用反射術，然後利用爆炎術攻擊我方來反彈給法姆弗利特，這樣一次就能讓法姆弗利特受到四次嚴重的損傷，削減其HP時會很有效率。而法姆弗利特的招式與必殺技都是水屬性，只要之前有買到水屬性無效的輕裝備，發現牠要使用必殺技時趕緊換裝，這樣就不會受傷。



◀暗黑之雲法姆弗利特的必殺技威力很強，要隨時注意剩餘的HP。



◀席德博士瀕死時防禦力也會大幅上升，使用必殺技一口氣解決吧。

## 雙魚座 背德之皇帝瑪蒂絲　背徳の皇帝マティウス

| 所在位置 | 米利亞姆遺跡／修練的大廳　→P.219 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 25 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 1 |
| 出現方法 | 主線劇情推進到米利亞姆遺跡後，進入「修練的大廳」就會出現 | | |

### 背德之皇帝瑪蒂絲的攻略法

這是主線劇情中會遇到的第二隻召喚獸，本身是冰屬性，而且一開戰就會召喚出五隻冰球出來助陣。這些冰球相當棘手，不僅會使用補助法術強化瑪蒂絲，被打中還有可能會睡著，建議玩家使用廣範圍火屬性魔法攻擊，打個兩、三發就能解決牠們，或者更狠一點，直接利用必殺技連攜使出火屬性的廣範圍追加效果，大概一發就能清場，接著再全力對付瑪蒂絲即可。

由於瑪蒂絲的攻擊都是冰屬性，如果被打中時損傷很多的話，也可以裝備在神都有賣的「寒冰盾牌（アイスシールド）」，就能讓損傷減半。此外要注意瑪蒂絲的必殺技有追加失血效果，可以用自療術來抵消失血狀態。瑪蒂絲的弱點屬性是雷，裝備雷屬性武器攻擊的話，就可以有效的造成損傷，很快就能打倒瑪蒂絲。



▲這些冰球是棘手的敵人，一定要盡快清掉。



▲瑪蒂絲的HP在一半以下時也會開始放必殺技，要注意。

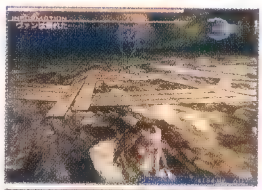
## 蛇夫座 戒律王佐迪亞克　戒律王ゾディアーク

| 所在位置 | 海尼魔石礦／特殊作業場　→P.203 | | |
|---|---|---|---|
| 學習執照所需LP | 200 | 召喚時耗費迷霧彈匣 | 3 |
| 出現方法 | ❶取得10隻以上的召喚獸 ❷完成15號討伐任務「邪惡的亞人，在魔石礦中想什麼」❸向卡利夫之地賈哈拉的風水士說話 ❹進入「特殊作業場」就會出現 | | |

### 戒律王佐迪亞克的攻略法

一開戰後佐迪亞克就會使用有追加即死效果的必殺技，因此最好在開戰前就讓場上只剩一人，這樣就能減少因為復活而浪費時間。而佐迪亞克也經常會使用「等級2睡眠（レベル2睡眠）」等針對我方等級數字的特殊魔法，開戰前最好把主力隊員的等級調整好。

在戰鬥時建議玩家一定要裝備能吸收闇屬性的防具，因為佐迪亞克的必殺技是闇屬性。還有，如果發現佐迪亞克要使用光砲術的話，最好控制沒有被鎖定的角色逃離射程範圍，以免瞬間全滅。佐迪亞克瀕死時會變得相當強悍，不僅攻擊力超強，攻擊速度與連擊率都很高，還會使用物理無效的特殊招式，一定要用沒有被無效化的攻擊盡快將牠打倒，否則很可能陷入剛復活又被打趴的窘況。



▲戒律王佐迪亞克一開戰就會使用必殺技，只先讓一人上場就可以減少損害。



▲經過一番苦戰，終於收服戒律王佐迪亞克了。



CHAPTER 5

# 討伐任務

## MOB HUNT

Mob Hunt

# 討伐任務 Chapter 5

討伐任務雖然和主線劇情無關，是附屬的追加要素，但完成後取得的報酬在攻略主線劇情時通常都能發揮很大的功用。接下來將為玩家介紹這個章節的表格看法與各個魔犯的攻略方法。

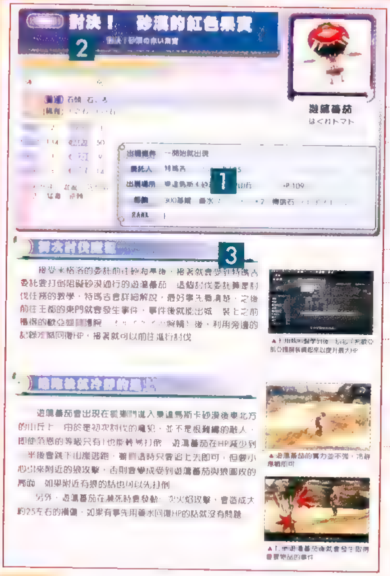
## 隨時注意魔犯的登錄情況

在留言板與工會本部何時會登錄新的魔犯，是依照主線劇情的進度與工會等級來決定的。由於其中一項沒有達成就不會登錄上去，劇情攻略與討伐魔犯都要平均的進行。後面會列出各個魔犯的基本情報，詳細情報在後面介紹各魔犯攻略法時也會介紹，玩家遊戲時可以作為參考。工會等級是依照魔犯的討伐數與工會點數來決定，可以在選單中選擇「工會報告(クランレポート)」這一項來確認。如果現階段已經沒有新的魔犯，就可以試著推進主線劇情或提升工會等級。

## 從討伐任務延伸出來的支線事件

有些討伐任務在完成以後還會繼續發生支線事件，如果在打倒魔犯時有獲得某些特殊物品的話，可能性就更高。向委託人報告後，如果再度向委託人說話，通常就會有委託人要求把某個特殊物品交給特定人物的支線事件發生。其中也有進行期間很長的支線事件，別忘了觸發這些事件。

### 魔犯資料的看法




**1 任務資料**

| | |
|---|---|
| 任務名稱 | ：這個討伐任務的名稱，後面加註「RISKY」的表示是危險魔犯的討伐任務 |
| 出現條件 | ：這個討伐任務登錄在留言板或工會本部的條件 |
| 委託人 | ：委託人名稱與其所在地的地圖連結頁碼 |
| 出現場所 | ：該魔犯出現的場所，以「地圖名稱／區域名稱」的形式表示 |
| 報酬 | ：討伐成功後向委託人報告時能獲得的報酬 |
| RANK | ：討伐任務登錄時該魔犯的等級 |

**2 魔犯資料**

魔犯的名稱、HP、弱點屬性等資料。

**3 注意事項**

包含接受委託的方法、討伐前要作的準備、戰鬥時的攻略情報、討伐後會發生的支線事件等資料。

## ●討伐任務基本情報一覽

| 魔犯名稱 | 等級 | 出現場所 | 登錄條件 | 委託人名稱 | 委託人所在地 |
|---|---|---|---|---|---|
| 遊蕩番茄 | E | 東達馬斯卡砂漠 | 一開始就出現 | 特瑪吉 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：300基爾、藥水×2、傳送石 | | | | | |
| 熱砂魔犬 | E | 西達馬斯卡砂漠 | 工會等級為「家族雜工」以上 | 卡茲里 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：500基爾、頭部護具、傳送石 | | | | | |
| 開花仙人掌 | E | 東達馬斯卡砂漠 | 工會等級為「戰鬥雜兵」以上 | 丹特羅 | 東達馬斯卡砂漠 |
| 報酬：500基爾、藥水×10 | | | | | |
| 惡靈 | E | 卡拉姆賽茲水路 | 工會等級為「戰鬥雜兵」以上 | 米爾哈 | 拉巴納斯塔．鬧區 |
| 報酬：500基爾、魔法藥、鐵手套 | | | | | |
| 尼茲海格 | E | 路斯魔石礦 | 工會等級為「戰鬥雜兵」以上 | 艾可姆 | 空中都市比威巴 |
| 報酬：600基爾、薔薇胸花、頭套 | | | | | |
| 白色慕斯 | A | 卡拉姆賽茲水路 | 工會等級為「四海遊俠」以上 | 索爾貝 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：2800基爾、與一之弓 | | | | | |
| 輪龍 | C | 西達馬斯卡砂漠 | 工會等級為「四海遊俠」以上 | 巴爾札克 | 拉巴納斯塔．鬧區 |
| 報酬：200基爾、圓月輪、冰刃劍 | | | | | |
| 領主飛龍 | D | 大砂海納姆．恩薩 | 工會等級為「防衛士兵」以上 | 夏亞爾 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：1000基爾、長弓、護體盾牌 | | | | | |
| 瑪利利斯 | A | 賽提尼安洞窟 | 工會等級為「四海遊俠」以上 | 酒店老板 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：2200基爾、蛇眼、傳送石×3 | | | | | |
| 安凱德拉斯 | D | 歐茲莫尼平原 | 工會等級為「防衛士兵」以上 | 小長老修格姆 | 卡利夫之地賈哈拉 |
| 報酬：1100基爾、魔法藥、黃金護符 | | | | | |
| 凱羅蓋洛斯 | D | 基薩草原（雨季） | 工會等級為「防衛士兵」以上 | 薩汀 | 基薩草原（雨季） |
| 報酬：1200基爾、蛇之法杖、傳送石 | | | | | |
| 伊修塔姆 | D | 海尼魔石礦 | 工會等級為「防衛士兵」以上 | 大長老薩雅爾 | 卡利夫之地賈哈拉 |
| 報酬：1300基爾、魔法藥、靈魂粉末 | | | | | |
| 開膛手 | C | 帕拉米納大峽谷 | 工會等級為「四海遊俠」以上 | 希姆斯 | 神都布魯歐米謝斯 |
| 報酬：1500基爾、十字弩弓、傳送石×2 | | | | | |
| 波帕爾兔 | C | 戈摩亞大森林 | 工會等級為「四海遊俠」以上 | 奈菲莉亞 | 艾爾特村 |
| 報酬：2000基爾、雷之箭、狩獵靴子 | | | | | |
| 心靈法師 | B | 海尼魔石礦 | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「正義戰士」以上 | 戰士格羅姆 | 卡利夫之地賈哈拉 |
| 報酬：2200基爾、喀馬紐袍 | | | | | |
| 血腥蝙蝠 | A | 巴爾海姆地下道 | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「正義戰士」以上 | 囚人381號 | 東達馬斯卡砂漠 |
| 報酬：2400基爾、暈眩炸彈、吸血牙 | | | | | |
| 阿特摩斯 | C | 摩斯佛拉山地 | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「四海遊俠」以上 | 布羅何 | 那比納城塞市街地 |
| 報酬：1800基爾、大地法杖、鑽石盾牌 | | | | | |
| 羅比 | S | 納布雷斯濕原 | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「四海遊俠」以上 | 摩根 | 那比納城塞市街地 |
| 報酬：3100基爾、巨人頭盔、秘銀 | | | | | |
| 布萊伊 | B | 沙利卡樹林 | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「正義戰士」以上 | 旅行商人瓦堪薩 | 摩斯佛拉山地 |
| 報酬：1700基爾、巨神槍、高級魔法藥 | | | | | |
| 黑暗巨龜 | B | 索漢地下宮殿 | 進入帝都亞凱迪斯後，工會等級為「正義戰士」以上 | 想回故鄉的男子 | 帝都亞凱迪斯 |
| 報酬：3000基爾、鉛頭弩箭、鉛石礦 | | | | | |
| 維拉爾 | A | 賽洛比台地 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士」以上 | 旅行的維拉族 | 港町巴馮海姆 |
| 報酬：3500基爾、騎士槍、水晶盾牌 | | | | | |
| 環龍 | A | 茲達大草原 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士」以上 | 福爾孟 | 亞凱迪斯舊市街 |
| 報酬：4200基爾、工作大衣、高級魔法藥 | | | | | |

| 魔犯名稱 | 等級 | 出現場所 | 登錄條件 | 委託人名稱 | 委託人所在地 |
|---|---|---|---|---|---|
| 超強無頭怪 | S | 索漢地下宮殿 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士」以上 | 想受異性歡迎的希克族 | 帝都亞凱迪斯 |
| 報酬：3500基爾、高級魔法藥×2、傳送石 | | | | | |
| 葛利亞特 | S | 死都納布提斯 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士」以上 | 巴隆格 | 那比納城塞市街地 |
| 報酬：3600基爾、女皇劍、漂浮鋼 | | | | | |
| 死神鐮刀 | S | 死都納布提斯 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士」以上 | 波波爾 | 那比納城塞市街地 |
| 報酬：2800基爾、高級魔法藥×2、莎曼莎之魂 | | | | | |
| 死神風龍 | H | 搭乘飛空艇航班移動時 | 雷達斯加入後，工會等級為衝鋒部隊」以上 | 喜歡旅行的一家人 | 各地的飛空艇月台 |
| 報酬：3400基爾、聖靈藥×2 | | | | | |
| 迪亞波洛斯 | H | 路斯魔石礦 | 雷達斯加入後，工會等級為「正義戰士」以上 | 米克里歐 | 空中都市比威巴 |
| 報酬：2600基爾、惡魔盾牌、宙斯杖鎚 | | | | | |
| 惡魔皮斯克 | A | 古代都市吉維剛 | 雷達斯加入後，工會等級為「正義戰士」以上 | 艾伐努斯 | 神都布魯歐米謝斯 |
| 報酬：3800基爾、黑暗彈、光砲術魔片 | | | | | |
| 野性魔球花 | S | 幻妖之森 | 雷達斯加入後，工會等級為「衝鋒部隊」以上 | 雷堤娜 | 艾爾特村 |
| 報酬：4600基爾、歐幾里德定規 | | | | | |
| 卡特布雷帕斯 | S | 賽提尼安洞窟 | 雷達斯加入後，工會等級為「正義戰士」以上 | 戰士長史比涅 | 卡利夫之地賈哈拉 |
| 報酬：3200基爾、布卡諾式、北極之風 | | | | | |
| 法夫尼爾 | H | 帕拉米納大峽谷 | 雷達斯加入後，工會等級為「衝鋒部隊」以上 | 伊哈 | 神都布魯歐米謝斯 |
| 報酬：7000基爾、傳送石、一擊之箭 | | | | | |
| 派拉斯達 | H | 里德亞納大燈台下層 | 大燈台通過後，工會等級為「冒險勇士」以上 | 里奇 | 港町巴馮海姆 |
| 報酬：8000基爾、大地杖鎚、光砲術魔片 | | | | | |
| 大肉雞 | E | 基薩草原（乾季） | 工會等級為「戰鬥雜兵」以上 | 達娜 | 基薩草原（乾季） |
| 報酬：1000基爾、開膛手靴子、七色蛋 | | | | | |
| 岩龜 | E | 路斯魔石礦 | 工會等級為「戰鬥雜兵」以上 | 皮利卡 | 空中都市比威巴 |
| 報酬：1200基爾、高級藥水×2、寬大衣 | | | | | |
| 歐特羅斯 | A | 卡拉姆賽茲水路 | 工會等級為「防衛士兵」以上 | 希克族小偷 | 拉巴納斯塔・鬧區 |
| 報酬：3800基爾、霍亞提之炎、魔法藥水 | | | | | |
| 基爾龜 | C | 基薩草原（雨季） | 工會等級為「四海遊俠」以上 | 娜娜烏 | 基薩草原（雨季） |
| 報酬：3000基爾、佛伯斯上藥 | | | | | |
| 白晰之星 | A | 帕拉米納大峽谷 | 工會等級為「賞金獵人」以上 | 陸行鳥店卡迪 | 神都布魯歐米謝斯 |
| 報酬：4800基爾、締摩斯粘土 | | | | | |
| 安特里恩 | A | 路斯魔石礦 | 工會等級為「正義戰士」以上 | 妮蕾 | 空中都市比威巴 |
| 報酬：4300基爾、泡沫鎖鍊、賽布爾鐮刀 | | | | | |
| 凱洛特 | H | 沙利卡樹林 | 打倒判官・貝魯加後，工會等級為「衝鋒部隊」以上 | 薩瑪多莉亞 | 那比納城塞市街地 |
| 報酬：5200基爾、惡臭炸彈、超臭液體 | | | | | |
| 神秘男子 | H | 路斯魔石礦 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「皇家衛士」以上 | 蒙布蘭 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：10000基爾、正宗 | | | | | |
| 貝里特 | A | 大砂海納姆・恩薩 | 德拉克羅研究所通過後，完成討伐任務37號且工會等級為「冒險勇士」以上 | 蒙布蘭 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：5100基爾、終極聖靈藥 | | | | | |

| 魔犯名稱 | 等級 | 出現場所 | 登錄條件 | 委託人名稱 | 委託人所在地 |
|---|---|---|---|---|---|
| 貝西摩斯王 | H | 幻妖之森 | 完成討伐任務31號且工會等級為「皇家衛士」以上 | 柯克明 | 拉巴納斯塔・鬧區 |
| 報酬：250基爾、巴卡斯酒×2 | | | | | |
| 依克西恩 | S | 大燈台地下層 | 大燈台通過後，工會等級為「冒險勇士」以上 | 白波亭的女兒 | 港町巴馮海姆 |
| 報酬：3000基爾、失血弩箭、諸神黃昏 | | | | | |
| 神 | S | 大燈台地下層 | 大燈台通過後，工會等級為「皇家衛士」以上 | 蒙布蘭 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：20000基爾、終極聖靈藥×2 | | | | | |
| 亞茲瑪特 | H | 里德亞納大瀑布 | 其他44個討伐任務全部完成，並且在索漢地下宮殿打倒魔神龍 | 蒙布蘭 | 王都拉巴納斯塔 |
| 報酬：30000基爾、殺神的徽章 | | | | | |

※等級為紅字時表示是危險魔犯。



# 對決！砂漠的紅色果實

對決！砂漠の赤い果實



**遊蕩蕃茄**
はぐれトマト

| 強 | — | — | — | 弱 | — | — | — |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | |
|---|---|
| 普通 | 石頭　石ころ |
| 稀有 | 火之石　火の石 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | 2 | | 3 |
| HP | 134 | MP | 50 |
| | 3 | | 9 |
| | 3 | | 14 |

石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、逆轉

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 一開始就出現 |
| 委託人 | 特瑪吉　トマジ →P.105 |
| 出現場所 | 東達馬斯卡砂漠／砂段山丘　→P.109 |
| 報酬 | 300基爾、藥水 ポーション×2、傳送石 テレポストーン |
| RANK | E |

## 初次討伐魔犯

接受米格洛的委託前往砂海亭後，接著就會受到特瑪吉委託要打倒阻礙砂漠通行的遊蕩蕃茄。這個討伐委託算是討伐任務的教學，特瑪吉會詳細解說，最好事先看清楚。之後前往王都的東門就會發生事件，事件後就能出城。裝上之前獲得的歐亞凱亞護腕（オルアケアの腕輪）後，利用旁邊的記錄水晶回復HP，接著就可以前往進行討伐。

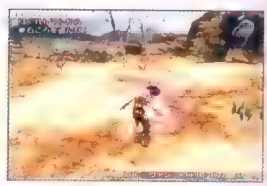


▲利用執照盤學到後，別忘了把歐亞凱亞護腕裝備起來以提升最大HP。

## 逃跑後就冷靜的追上去

遊蕩蕃茄會出現在從東門進入東達馬斯卡砂漠後東北方的山丘上。由於是初次討伐的魔犯，並不是很難纏的敵人，即使范恩的等級只有1也能輕易打倒。遊蕩蕃茄在HP減少到一半後會跳下山崖逃跑，雖然這時只要追上去即可，但要小心引來附近的狼攻擊，否則會變成受到遊蕩蕃茄與狼圍攻的局面。如果附近有狼的話也可以先打倒。

另外，遊蕩蕃茄在瀕死時會發動一次火焰攻擊，會造成大約25左右的損傷，如果有事先用藥水回復HP的話就沒有問題。



▲遊蕩蕃茄的實力並不強，冷靜應戰即可。



▲打倒遊蕩蕃茄後就會發生取得重要物品的事件。

# 出現在熱砂中的魔犬

熱砂に現れた魔犬



**熱砂魔犬**
テクスタ

| － | － | － | 強 | － | 弱 | － | － |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | |
|---|---|
| 普通 | 石頭 石ころ |
| 稀有 | 藥水 ポーション |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | 6 | | 2 |
| | 380 | | 45 |
| | 13 | | 6 |
| | 34 | | 8 |

石化中、死亡宣告、猛毒、失血、逆轉、禁動術、禁移術

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「工會雜工(グラブバック)」以上 |
| 委託人 | 卡斯里 ガスリ →P.105 |
| 出現場所 | 西達馬斯卡砂漠／加提亞丘陵 →P.152 |
| 報酬 | 500基爾、頭部護具 ヘッドガード、傳送石 テレポストーン |
| RANK | E |

## 和伙伴會合後再挑戰

委託人卡茲里就坐在砂海亭的魔犯告示板旁邊。向他說話並得知魔犯所在場所後，就可以前往西達馬斯卡砂漠。由於熱砂魔犬的強度比遊蕩蕃茄還高，只有范恩一人的話可能會陷入苦戰，建議玩家等隊伍有兩人以上時再去挑戰。



▲以時期來看，在剛獲得太陽石後接受委託並前去討伐是最好的。

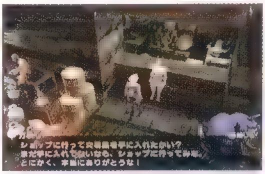
## 集中攻擊熱砂魔犬

熱砂魔犬會在從西門進入西達馬斯卡砂漠後往南下走的這一帶出現。由於戰鬥時必須連帶應付熱砂魔犬旁邊的狼，可能會受到較大的損傷，進行討伐前最好多帶一點藥水。另外，即使先把周圍的狼打倒，但有時熱砂魔犬會呼叫其他的狼加入戰鬥，因此把攻擊集中在熱砂魔犬身上而無視周圍的狼也沒關係。熱砂魔犬本身的強度也不是很高，只要隊伍平均等級3以上就不會太吃力。

還有，討伐熱砂魔犬完成並向卡茲里報告過後，再到王都拉巴納斯塔的市街地西部 穆斯爾露天市場（市街地西部 ムスル・バザー）這個區域向卡茲里說話，之後商店的交易品中就會追加價格為18000基爾的「古老的書籍（古びた書物）」這項交易品，這是七本心得中的「獵人的心得（狩人の心得）」，只要持有就能在打倒魔獸系或怪鳥系敵人時獲得追加的物品，如果金錢足夠一定要盡早買進。



▲如果光是顧著打狼的話，就會受到熱砂魔犬的連續攻擊。



▲討伐報告完成後再來向卡茲里說話，就會追加新的交易品。

# 在砂風中搖擺的仙人掌花

砂風にゆれるサボテンの花



**開花仙人掌**
花サボテン

| | | | 吸強 | | 弱 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| — | — | — | 吸強 | — | 弱 | — | — |

普通 仙人掌 サボテン
稀有 土之石 土の石

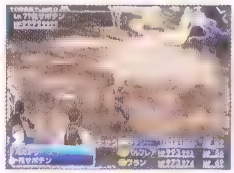
| | | | |
|---|---|---|---|
| | 4 | | 2 |
| | 755 | | 525 |
| | 10 | | 10 |
| | 38 | | 12 |

石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、逆轉

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「戰鬥雜兵(クロッグスイーパー)」以上 |
| 委託人 | 丹特羅 ダントロ →P.109 |
| 出現場所 | 東達馬斯卡砂漠／砂紋迷宮 →P.110 |
| 報酬 | 500基爾、藥水 ポーション×10 |
| RANK | E |

## 隊伍成員2人以上再挑戰

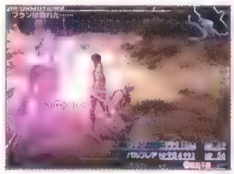
委託人是在東達馬斯卡砂漠的小營地這個區域內的丹特羅，他希望有人幫忙打倒騷擾營地的開花仙人掌。這個討伐任務最好在隊伍成員有2人以上的狀態進行，因為開花仙人掌在瀕死前會使用讓我方1人受到1000點損傷的「針千本」，如果隊伍只有1人就很容易因此GAME OVER。建議在通過巴爾海姆地下道後我方等級皆有提升的狀態下討伐較好。



▲開花仙人掌出現的地區就在從巴爾海姆地下道出來後會經過的路上

## 小心瀕死前的「針千本」

開花仙人掌在HP減少到70%後會往東南方逃，減少到40%後會往西逃，一邊追趕並攻擊吧。由於開花仙人掌在被逼到絕路時迴避率會上升，較難用物理攻擊打倒。瀕死狀態時使用的「針千本」擁有很強的威力，如果發現開花仙人掌瀕死時最好全體都使用黑魔法來一口氣打倒，這樣會比較安全。



▲「針千本」的傷害力高達1000，初期時被打中的話一定會倒地。

## 報告後繼續進行支線事件

向丹特羅報告並領取報酬後，再向他說話就可以引發支線事件，由於村子的南側有病人，他會委託玩家把作為藥材的「仙人掌花（サボテンの花）」送到他的妻子那邊。完成這個委託後，丹特羅的妻子會告知新的委託，支線事件也會繼續進行（參照P.594）。



▲把仙人掌花送到丹特羅的妻子手中後，她會告知新的委託，支線事件會繼續進行。

# 在地下水路消失

地下水路に消える



**惡靈**
レイス

| - | 弱 | 吸強 | - | - | - | - | - |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 玻璃寶珠 ガラスの寶玉
稀有 闇之魔石 闇の魔石

| | 9 | | 5 |
|---|---|---|---|
| HP | 5146 | | 600 |
| | 18 | | 13 |
| 活力 | 33 | | 15 |

石化中、睡眠、死亡宣告、猛毒、病毒

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「戰鬥雜兵(クロッグスイ--パ--)」以上 |
| 委託人 | 米爾哈 ミルハ ▸P.114 |
| 出現場所 | 卡拉姆賽茲水路／最終處理區域 ▸P.098 |
| 報酬 | 500基爾、魔法藥 エ--テル、鐵手套 ガントレット |
| RANK | E |

## 不可大意的E級魔犯

為了讓看見鬼怪而嚇得不敢出門的孩子安心，在拉巴納斯塔‧鬧區北部的米爾哈會委託這個討伐任務。惡靈雖然是E級魔犯，但卻比之前遇到的E級魔犯還要強，如果我方強度不夠可能會吃癟。最好在隊伍平均等級提升到LV10以上後再進行討伐。



▲惡靈會出現的最終處理區域只要從5號倉庫進入卡拉姆賽茲水路就可抵達

## 封住其行動後再[illegible]

惡靈要靠近到最終處理區域中央附近地帶才會出現，要注意。牠會先對我方全員發動死亡宣告，這一招是無法防禦的，所以最好在倒數到0為止前打倒惡靈。在這場討伐中，較有效的魔法就是禁動術與禁移術，只有兩種都使用的話，就可以讓惡靈完全無法行動，再加以集中攻擊即可。



▲用禁動術封住攻擊，再用禁移術封住瞬間移動，惡靈就沒有威脅性了。

## 信件中的神秘訊息

向米爾哈報告討伐成功後，原本那個受驚的小孩子窩在裏面的那間空房就可以進入。向小孩子說話後會提到之前的房客有留下一封信，調查桌子上的信後就可以取得寫有神秘文字的重要物品「空房子內的信（空き家の手紙）」。這是與隱藏召喚獸有關的物品，詳細請參照P.605。



▲雖然文字的意義不明，但卻隱藏著重要的訊息。

# 在魔石礦中生活的魔物

魔石礦に生きる魔物



尼茲海格
ニーズヘッグ

| 弱 | 半 | 半 | 半 | 吸強 | 半 | 半 | 半 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 解毒藥 毒消し
稀有 熟皮 なめし皮

LV 10 LP 5
6079 120
21 11
40 13

石化中、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、禁動術

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 家族等級為「戰鬥雜兵(クロッグスイーパー)」以上 |
| 委託人 | 艾可姆 エイコム →P.137 |
| 出現場所 | 路斯魔石礦／第1運送路 →P.140 |
| 報酬 | 600基爾、薔薇胸花 薔薇のコサージュ、頭套 バラクラバ |
| RANK | E |

## 事先學習必殺技

委託人是位於空中都市比威巴內採掘場前小廣場這個區域的希克族作業員艾可姆。由於路斯魔石礦內部的魔法障壁壞掉，讓原本被關住的凶惡魔物跑出來大鬧，因此希望有人能加以打倒。和惡靈一樣，尼茲海格也擁有超出E級魔犯的實力，要確實獲勝的話，最好先讓複數隊員學到必殺技，以達成能使用必殺技連攜。



▲委託人艾可姆會在路斯魔石礦的入口附近等待。

## 尼茲海格陷入瀕死狀態…

尼茲海格會在第1運送路徘徊，發現牠後就先使用瞎眼術與遲鈍術，成功的話之後的戰鬥就會比較輕鬆。由於尼茲海格的普通攻擊有附帶猛毒的追加效果，最好有複數隊員會使用解毒術或是多帶一些解毒藥備用。

當尼茲海格HP減少到陷入瀕死狀態後，就會使用一次威力300以上且追加遲鈍術效果的「蛇尾矛(テイルスピア)」攻擊，再加上瀕死時攻擊力、防禦力、攻擊速度都會提升，此時最好連發其弱點的火屬性魔法攻擊，或是使用必殺技一口氣分出勝負。



▲當尼茲海格出現時身上有輔助魔法的效果時，就先用解咒術加以消除。



▲向艾可姆報告討伐成功時會拿到「大蛇的蛻皮(大蛇の抜け殻)」，這是與支線事件有關的物品，最好不要賣掉。

# 掉落的東西會有魔犯靠近

落としものにはモブがつく



**白色慕斯**
ホワイトムース

弱 — — — 吸強 — — —

普通 藥水 ポーション・回音草 やまびこ草
稀有 高級藥水 ハイポーション

石化中、停止術、死亡宣告、逆轉、遲鈍術、禁動術、禁移術、沈默、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「四海遊俠（ゲイルレンジャーズ）」以上 |
| 委託人 | 索爾貝 ソルベ →P.106 |
| 出現場所 | 卡拉姆賽茲水路／西部水量調整區 →P.101 |
| 報酬 | 2800基爾、與一之弓 与一の弓 |
| RANK | A |

## 運氣不好的莫古利族

委託人是王都西門的莫古利族，他就站在城內傳送裝置的旁邊，本身是負責傳送裝置的操作。由於達蘭交付給他的鑰匙跟著零食一起掉到卡拉姆賽茲水路下，雖然想要獨自取回，但卻被突然出現的白色怪物阻擋，因此希望有人能打倒這個怪物並幫忙取回鑰匙。



▲委託人本身是負責操作傳送裝置的莫古利族，很容易發現。

## 利用變更防具來減輕損傷

白色慕斯本身是軟體魔物，除了會使用水系魔法攻擊之外，還會使用遲緩術降低我方的行動速度，或是用特殊招式「閃光（フラッシュ）」讓我方陷盲目狀態。由於沉默術對牠無效，因此當牠要使用水系魔法時可以利用反射術，或趕快更換成水屬性攻擊無效的防具來防禦。然後只要一開戰就使用瞎眼術讓牠陷入盲目狀態，就可以減少被物理攻擊打中的機率，戰鬥會更有利。



▲事先到王都的防具店買進水屬性攻擊無效的防具吧。

## 與隱藏召喚獸有關的重要物品

打倒白色慕斯並向委託人報告後，他會讓弟弟把打倒白色慕斯時獲得的重要物品「壞掉的鑰匙（壊れたカギ）」修好，之後還會把修好的鑰匙送給主角，這就是能夠控制卡拉姆賽茲水路地下水門的鑰匙，這個物品與隱藏召喚獸有重要的關聯，詳細請參照P.616。



▲這個「水門鑰匙（水門のカギ）」是與隱藏召喚獸有關的重要物品。

討伐任務　掉落的東西會有魔犯靠近

# 龍為誰鳴叫

誰がために龍はなく



**輪龍**
リングドラゴン

弱 半 半 半 吸強 半 半 半

普通 不死鳥之尾 フェニックスの尾
稀有 高級藥水 ハイポーション

| | 32 | | 16 |
|---|---|---|---|
| | 128648 | | 3420 |
| | 38 | | 22 |
| | 74 | | 11 |

石化中、停止術、睡眠、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、病毒

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「四海遊俠（ゲイルレンジャーズ）」以上 |
| 委託人 | 巴爾札克 バルザック →P.114 |
| 出現場所 | 西達馬斯卡砂漠／風紋之地（天候為砂風暴時）→P.153 |
| 報酬 | 200基爾、圓月輪、冰刃劍 アイスブランド |
| RANK | C |

## 奮力超出等級差距的強敵

委託人是位在拉巴納斯塔．鬧區北部的巴爾札克。由於平常進行訓練的西達馬斯卡砂漠出現了他打不過的怪物，因此希望有人能加以打倒。輪龍是HP超過10萬的強敵，如果我方等級不到LV25，最大HP沒有2000以上的話，可能就會陷入苦戰。另外，要有效率的給予損傷的話，最好準備具有其弱點屬性的火屬性武器。



▲巴爾札克會告知輪龍是否出現與天候有關。

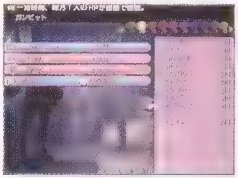
## 用火屬性攻擊進攻

由於輪龍只會在天候為砂風暴時於風紋之地這個區域出現，利用切換區域來使天候變化吧。戰鬥時就更換火屬性的弓矢或彈藥，或者是火屬性的單手劍來攻擊。讓一個人擔任誘餌，繞著小岩石的周圍跑，由於輪龍走路很慢，只要抓好距離就可以不受攻擊。至於這個擔任誘餌的角色最好由玩家手控，並裝備能防止禁移術的裝飾品。

而輪龍的特殊攻擊「吐息（ブレス）」有追加失血的效果，只要一陷入這種狀態就要趕快用解除術或自療術解除。還有，輪龍的HP降到一半以下時會使用「治療」回復HP，但只有一次，之後只要持續的攻擊就可以打倒。



▲由於遲鈍術與瞎眼術有效，開戰後最好馬上使用。



▲要治療因為吐息攻擊造成的失血狀態時，也可以設定戰略為自動使用自療術。

# 來自天空的呼叫聲

空から呼ぶ聲



**領主飛龍**
ワイバーンロード

| — | — | — | 弱 | — | 吸強 | — | — |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 恩薩鱗片 エンサのウロコ
稀有 彎曲牙齒 まがった牙

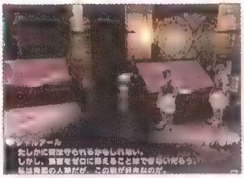
| | 18 | | 8 |
|---|---|---|---|
| | 18669 | | 720 |
| | 24 | | 17 |
| | 55 | | 14 |

石化中、停止術、睡眠、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、禁動術、病毒

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「防衛士兵（セーフティレイバー）」以上 |
| 委託人 | 夏亞爾 シャルアール ▸P.105 |
| 出現場所 | 大砂海納姆・恩薩／降下熱風的高台 ▸P.167 |
| 報酬 | 1000基爾、長弓 ロングボウ、禦魔盾牌 シェルシールド |
| RANK | D |

## 別忘了遠程攻擊裝備

身為委託人的帝國兵夏亞爾位在王都拉巴納斯塔的武器店內。由於擔心在大砂海納姆・恩薩出現的領主飛龍可能飛來襲擊王都拉巴納斯塔，因此希望有人去討伐。而因為討伐目標是飛行類型的怪物，出發前最好要上場的隊員都能準備好一份遠程攻擊用的槍或弓等武器裝備。



▲夏亞爾雖然身為帝國軍人，但因為喜歡拉巴納斯塔而提出委託。

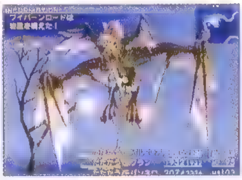
## 製造出3對1的狀況後攻擊

降下熱風的高台這個區域位於大砂海納姆・恩薩的西邊盡頭，領主飛龍會在區域北邊的砂海上飛翔。建議玩家發現後先不要急著靠近發動攻擊，先把周圍的鳥人都打倒，製造出戰鬥時不會受到干擾的狀況。開始討伐後就先使用瞎眼術與遲鈍術，只要其中一種成功，之後的戰鬥就會很有利。

領主飛龍的攻擊都是以風屬性攻擊或風系魔法為主，對我方隊員使用禦魔術或裝備「風衣（ポンチョ）」這種能讓風屬性攻擊損傷減半的防具，就可以有效減輕損傷。另外，領主飛龍的通常攻擊有附加石化中的效果，戰鬥時就盡量攻擊，倒數快到0時再使用解石術解除即可。



▲如果受到鳥人從旁擾亂，就會受到額外的損傷，最好先加以全滅。



▲領主飛龍的防禦力不高，很容易造成其損傷，用物理攻擊為主進攻吧。

# 005 辛辣的毒蛇酒

ピリリと苦い毒蛇の酒



**瑪利利斯**
マリリス

| 吸強 | – | – | – | 弱 | – | – | – |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** 火之石 火の石・火之魔晶石 火の魔晶石
**稀有** 高級熟皮 高級なめし革

| – | – |
|---|---|
| – | – |
| – | – |
| – | – |

石化中、停止術、死亡宣告、睡眠、逆轉、禁動術、禁移術 、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「四海遊俠（ゲイルレンジャーズ）」以上 |
| 委託人 | 酒店老板 酒場のマスター →P.105 |
| 出現場所 | 賽提尼安洞窟／引誘異端的岩窟 →P.225 |
| 報酬 | 2200基爾、蛇眼、傳送石 テレポストーン×3 |
| RANK | A |

## 等級要提升到一定程度以上

這個討伐任務的委託人是砂海亭内的酒店老板，因此在留言板接下任務後，就可以直接去向委託人說話，不用再跑到其他地方去找委託人。而討伐目標所在的賽提尼安洞窟由於敵人等級較高，本身又是A級魔犯，玩家最好把隊伍成員的平均等級提升到至少LV35以上再去挑戰，這樣會比較安全。



▲委託人本身就是砂海亭酒店的老板，不用再跑到其他地方去找。

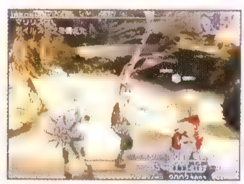
## 出現方式有點特殊的怪物

在與委託人的談話中會提到，瑪利利斯不容易出現，這是因為牠的習性比較特殊。玩家必須在引誘異端的岩窟這個區域内停留超過5分鐘以上，牠才會在中央部份偏下方的區域，也就是會有光線從外面照射進來，有花草生長的地方出現，不過玩家還是要先靠近這個地帶，牠才會從地下忽然冒出來。

瑪利利斯的普通攻擊有猛毒的追加效果，還會使用威力頗強的「蛇尾矛（テイルスピア）」或是利用旋轉同時攻擊周圍的招式，戰鬥前最好先裝備能防止猛毒狀態的裝飾品防備，不然就是在戰鬥時只要陷入猛毒狀態就趕快用解毒術解除。基本上只要玩家的等級夠高，再搭配防禦力好一點的裝備，瑪利利斯並不會很難戰勝。



▲把周圍的怪物都清掉後，就先回到入口這邊等待吧。



▲「蛇尾矛」會附加遲鈍術的追加效果，戰鬥時要注意。

# 衝突！守護歐茲莫尼平原！

衝突！オズモーネ平原を守れ！



**安凱德拉斯**

エンケドラス

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 半 | 半 | 半 | 吸強 | 半 | 弱 | 半 | 半 |

| | |
|---|---|
| 普通 | 藥水 ポーション |
| 稀有 | 土之魔石 土の魔石 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| [illegible] | 22 | [illegible] | 9 |
| [illegible] | 18709 | [illegible] | 210 |
| [illegible] | 27 | [illegible] | 12 |
| [illegible] | 55 | [illegible] | 12 |

石化中、死亡宣告、猛毒、油膩、逆轉

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「防衛士兵（セーフティレイバー）」以上 |
| 委託人 | 小長老修格姆 小長老シュグム →P.187 |
| 出現場所 | 歐茲莫尼平原／裂谷 →P.185 |
| 報酬 | 1100基爾、魔法藥 エーテル、黃金護符 金のアミュレット |
| RANK | D |

## 別忘了讓討伐目標出現的[illegible]

首先必須前往卡利夫之地賈哈拉，向位在古人之丘這個區域的小長老修格姆說話，他會委託玩家打倒在歐茲莫尼平原踐踏藥草的魔物。接下委託後再找戰士海瑟姆（ハイセム）說話，他會告知重要的情報，就是要先把裂谷這個區域內所有的鳥人清掉，安凱德拉斯才會出現。



▲如果沒有先向戰士海瑟姆打聽情報，就無法得知讓安凱德拉斯出現的方法。

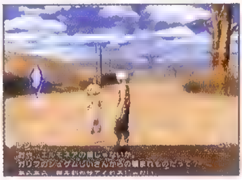
## 用風屬性武器攻擊！

依照戰士海瑟姆的指示，把裂谷這個區域內的鳥人都打倒後，只要先離開裂谷再進入，應該就能發現安凱德拉斯的身影。安凱德拉斯如果以正常程序應戰的話相當難纏，不僅會使用大幅回復HP的「治療」，還會使用讓異常狀態完全回復的「活性」。在HP降到一半以下後有時還會變成狂戰士狀態讓攻擊力與攻擊速度大幅上升。

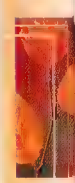
在這場討伐戰中，建議玩家裝備風屬性的匕首「鬥技劍（グラディウス）」攻擊，由於風屬性是牠的弱點，可以有效的造成損傷。或者是一開戰就使用禁動術的戰法也很有效，讓安凱德拉斯無法行動後就無法使用「活性」回復，可以一面倒的進行攻擊。



▲在禁動術有效的期間用鬥技劍盡量的攻擊吧。



▲戰鬥後獲得的重要物品拿給基薩草原遊牧民集落的雷吉娜(レジーナ)可以獲得額外的報酬。



# 滑落的雨和戒指
流れ落ちる雨と指輪



**凱羅蓋洛斯**
ケロゲロス

| 弱 | 半 | 半 | 半 | 吸牆 | 半 | 半 | 半 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 角
稀有 尖角 とがった角

| 24 | 10 |
|---|---|
| 19449 | 780 |
| 29 | 18 |
| 57 | 13 |

石化中、死亡宣告、猛毒、油膩、逆轉

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「防衛士兵（セーフティレイバー）」以上 |
| 委託人 | 薩汀 サディーン →P.176 |
| 出現場所 | 基薩草原（雨季）／流星草原 →P.179 |
| 報酬 | 1200基爾、蛇之法杖 蛇のロッド、傳送石 テレポストーン |
| RANK | D |

## 從青蛙魔物手中取回戒指！

在雨季的基薩草原遊牧民集落中，只有委託人薩汀一個人站在廣場上，向他說話就可以得知他想要取回被魔犯吞掉的重要戒指。雖然他會提示凱羅蓋洛斯會在橋附近出現，但基薩草原有好幾座橋，正確的場所在流星草原這個區域的橋邊，只要一靠近凱羅蓋洛斯就會出現。



▲似乎是受到很大的打擊，薩汀獨自站在雨中。

## 事先準備火屬性的武器

由於凱羅蓋洛斯的弱點是火屬性，事先最好準備火屬性的彈藥、弓矢或武器。進入戰鬥後先使用瞎眼術或遲鈍術，只要成功的話，討伐就不會有什麼大問題，用火屬性攻擊削減其HP即可。

不過凱羅蓋洛斯的通常攻擊有睡眠的追加效果，如果伙伴睡著的話，可以空手不裝武器攻擊伙伴來打醒伙伴，或者乾脆裝備能防止睡眠狀態的裝飾品。凱羅蓋洛斯HP降到40%以下時會使用等級加倍的「驚異」，瀕死時會使用有追加失血效果的「水泡（アクアバブル）」攻擊，如果覺得危險的話，在凱羅蓋洛斯瀕死時就用必殺技連攜一口氣解決吧。

## 與戒指有關的過去

討伐結束向薩汀報告後，他會要求玩家把戒指交給他的愛人，這個人就是基薩草原遊牧民集落中的族長布諾雅（長ブルノア）。當玩家在乾季到集落去把戒指交給她後，她會提到過去的事。之後如果在雨季時再到集落來向薩汀說話，就可以得知意外的真相。



▲從族長布諾雅口中得知過去的事。薩汀的真正身份究竟是....？

# 012 死者啊，永遠的沉眠吧

死者よ，永久に眠れ



**伊修塔姆**
イシュタム

— — — — — — 弱 吸強

| | |
|---|---|
| 普通 | 闇之魔晶石 闇の魔晶石 |
| 稀有 | 古傳記 オルギン |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | 24 | | 12 |
| | 22562 | | 1688 |
| | 31 | | 21 |
| | 49 | | 13 |

石化中、睡眠、死亡宣告、猛毒、油膩、禁動術、病毒

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「防衛士兵（セーフティレイバー）」以上 |
| 委託人 | 大長老薩雅爾 大長老ザヤル →P.187 |
| 出現場所 | 海尼魔石礦／第１期坑道 →P.199 |
| 報酬 | 1300基爾、魔法藥 エーテル、靈魂粉末 ソウルパウダー |
| RANK | D |

## 連卡利夫戰士也無法對抗的…

身為委託人的大長老薩雅爾位在卡利夫之地賈哈拉的古人之丘這個區域，他就站在最長老身邊。他會提到伊修塔姆是凶惡的惡靈，已經有數名卡利夫戰士前往討伐而犧牲了。由於目標是擅長魔法的不死系怪物，最好頭部裝備都能換成魔法防禦較高的魔裝備，而等級至少要在20以上再前往討伐較安全。



▲大長老也會要求幫忙討伐威脅到卡利夫族的惡靈其真正身份是？

## 善加利用異常狀態

伊修塔姆就潛伏在海尼魔石礦的第１期坑道中東邊的最深處。周圍的蝙蝠怪物最好都先清掉，避免造成戰鬥時的妨礙。伊修塔姆主要的攻擊方法是風系、水系、闇系魔法，還會使用能讓我方在一定時間後倒地的「死亡宣告」以及讓我方一人MP變0的「無之指尖（無の指先）」。

不過伊修塔姆基本上都只會用魔法攻擊，只要使用沉默術並成功的話，戰鬥就會變得很有利。讓魔力較高的隊員一直對伊修塔姆使用沉默術，讓伊修塔姆陷入沉默狀態吧。只要再用禁移術封住其瞬間移動，伊修塔姆就完全沒有威脅性，之後只要一直攻擊來削減HP即可。



▲雖然伊修塔姆以魔法攻擊為主力，但沉默術卻意外的有效。



▲向大長老薩雅爾報告討伐成功後，他會提到伊修塔姆的真正由來。

# 污染神都的野獸鮮血

神都を汚す獸の血



**開膛手**
チョッパー

| 半 | 半 | 半 | 弱 | 半 | 吸強 | 半 | 半 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** 石頭 石ころ
**稀有** 良質毛皮 良質の毛皮

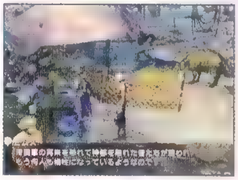
| | 28 | | 14 |
|---|---|---|---|
| HP | 22592 | MP | 2475 |
| | 33 | | 21 |
| | 62 | | 17 |

石化中、停止術、睡眠、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、禁動術

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「四海遊俠（ゲイルレンジャーズ）」以上 |
| 委託人 | 希姆斯 ヒムス →P.211 |
| 出現場所 | 帕拉米納大峽谷／冰龍之骨 →P.209 |
| 報酬 | 1500基爾、十字弩弓 クロスリカーブ、傳送石 テレポストーン×2 |
| RANK | C |

## 作好對應異常狀態的準備

身為委託人的基爾迪雅教徒希姆斯位在神都的入口，他就站在旅行商人與路陸行鳥店的中間，他希望有人能打倒襲擊前來神都之信者的魔物。開膛手是能造成我方陷入多種異常狀態的強敵，一定要讓上場的隊員都學會使用解除術，各種防止異常狀態的裝飾品也要準備齊全。

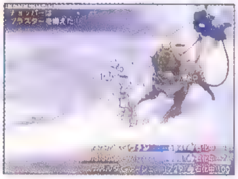


▲希姆斯說的話在神都受到帝國軍襲擊的前後會不同。

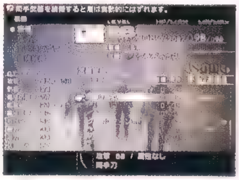
## 不要對開膛手使用魔法

開膛手使用的其他攻擊都沒有特別值得一提的地方，只有傷害力高且會引起各種異常狀態的「破壞光線（ブラスター）」需要特別小心，中了這招的話就要趕快用解除術治療。還有，開膛手如果受到魔法攻擊的話，瀕死時就會使用均衡術，這會讓我方一瞬間受到極大的損傷，戰鬥時最好避免對開膛手使用魔法。

進入戰鬥前最好重新檢視戰略的設定，把會自動使用魔法的戰略設為OFF，再設定陷入異常狀態時會自動使用解除術的戰略就更完美了。而開膛手的弱點是土屬性，但土屬性的武器很少，所以最好直接用無屬性的武器攻擊，這樣反而較有效率。



▲受到「破壞光線」攻擊後會陷入危險的狀態，要盡快使用解除術回復。



▲與其用土屬性武器，不如用目前最強的無屬性武器攻擊較好。

# 在森林中追逐

追いかけっこは森の中



**波帕爾兔**
ボーパルバニー兔

| | |
|---|---|
| 普通 | 弄髒的羊毛　汚れたウール |
| 稀有 | 高級藥水　ハイポーション |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、逆轉、禁動術、禁移術、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 打倒判官·貝魯加後，工會等級為「四海遊俠(ゲイルレンジャーズ)」以上 |
| 委託人 | 奈菲莉亞　ネフィーリア　→P.195 |
| 出現場所 | 戈摩亞大森林／葉片潮溼之路　→P.191 |
| 報酬 | 2000基爾、雷之箭　雷の矢、狩獵靴子　ギリーブーツ |
| RANK | C |

## 來自維拉族的討伐委託

這個討伐任務的委託人位在艾爾特村內精靈居住的大樹這個區域，為了幫助朋友成為維拉族中的藥師，奈菲莉亞提出了討伐波帕爾兔的委託，因為波帕爾兔可以提煉出製作「黑兔香」的原料，而作出「黑兔香」也是維拉族中被認可成為藥師的必須條件。波帕爾兔就在與艾爾特村相連的戈摩亞大森林內，接下委託後就可以直接前往討伐。

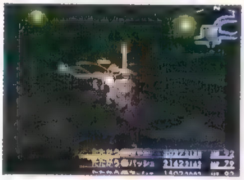


▲為了幫助朋友，奈菲莉亞私底下委託玩家進行討伐。

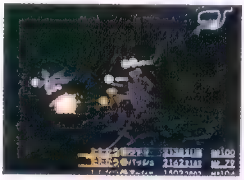
## 和討伐目標進行追逐戰

波帕爾兔通常會在葉片潮溼之路的三個方形區塊中較靠近中央的那個區塊出現，但並不是一開始就可以在導覽地圖上發現，而是當我方靠近後才會突然從地底冒出來。如果牠跑到其他地方而消失在畫面上的話，就要等到我方再度靠近牠才會再度冒出來。

基本上波帕爾兔由於會一直逃跑，我方也必然要一直追著打，這時如果區域內還有其他怪物存在，很容易就會受到干擾，因此讓波帕爾兔出現前最好先到附近把怪物清掉，這樣戰鬥時會比較順利。此外，波帕爾兔的普通攻擊有失血的追加效果，要注意。如果覺得這樣追逐很麻煩，也可以發動必殺技一口氣解決掉。



▲開始討伐前先把周遭的怪物清掉吧。



▲只要戰略設定好，就可以讓伙伴自動追著波帕爾兔攻擊。

# 邪惡的亞人，在魔石礦中想什麼

邪悪な亜人、魔石礦で何を想う



**心靈法師**
マインドフレア

| | |
|---|---|
| 普通 | 石頭 石ころ |
| 稀有 | 漂浮術魔片 レビテガの魔片 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| – | – | – | – |
| – | – | – | – |
| – | – | – | – |
| – | – | – | – |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、猛毒、油膩

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 戰士格羅姆 戰士グロム →P.187 |
| 出現場所 | 海尼魔石礦／第１期採掘現場 →P.199 |
| 報酬 | 2200基爾、喀馬紐袍 カーマニョール |
| RANK | B |

## 威脅到卡利夫族的魔物再度出現

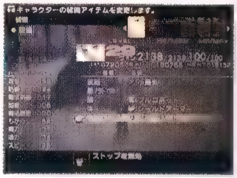
在海尼魔石礦又再度出現了危險的魔物，卡利夫族的青年進入海尼魔石礦後就沒有回來，但因為村裏的戰士無法抵擋這個魔物奇妙的攻擊，只得向工會提出討伐的委託。這個委託與取得隱藏召喚獸有關，最好別忘了完成，或者也可以等後期實力夠強再來進行。



▲委託人會提到討伐目標可能會在迷霧濃度高的區域出現。

## 一定要準備防護停止術的裝飾品

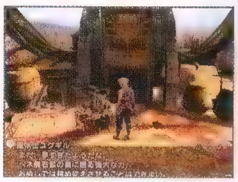
討伐目標會在海尼魔石礦内第１期採掘現場這個區域的左下角部份出現，主要的攻擊方式是用魔法攻擊，但沉默術對牠無效，因此只能盡量猛攻。但心靈法師最危險的招式是「時間鎮魂曲（時のレクイエム）」，會讓我方全員陷入停止術狀態，瞬間就會變成任人宰割的危險情況，因此討伐之前一定要準備能防護停止術的裝飾品，只要顧好這一點，要獲勝並不會很難。



▲上場戰鬥的成員最好都能夠裝備這種能防護停止術的裝飾品。

## 與隱藏召喚獸有關的事件

打倒心靈法師並向委託人報告後，他會提到村裏的風水士有話要向主角說，請主角過去一趟。風水士和委託人位於同一個區域，只要靠近就可以看到頭上顯示的名稱。他會提到海尼魔石礦深處有強大的力量，其實這就是隱藏召喚獸，詳細請參照P.618。



▲風水士提到主角本身的力量還不夠強大，可能無法收服這股強大的力量。

# 脫逃者希望報仇

脱走者はかたき討ちを望む



**血腥蝙蝠**

ブラッディ

| 吸 | — | — | — | — | — | 弱 | 吸強 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** 石頭 石ころ

**稀有** 蝙蝠牙 コウモリの牙

| | — | | — |
|---|---|---|---|
| | — | | — |
| | — | | — |
| | — | | — |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、遲鈍術、禁動術、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| **出現條件** | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| **委託人** | 囚人381號 →P.111 |
| **出現場所** | 巴爾海姆地下道／西部新坑道區 →P.133 |
| **報酬** | 2400基爾、暈眩炸彈 スタンボム、吸血牙 吸血の牙 |
| **RANK** | A |

## 先想辦法進入巴爾海姆地下道

委託人原本和主角一行人一樣被關在那比納城塞地下牢，但主角等人逃獄時也和朋友一起逃出來，但朋友卻被血腥蝙蝠襲擊而死，因此提出委託，希望有人能幫他報仇。要完成這個委託就必須要進入巴爾海姆地下道，但之前逃出來的入口已無法通行，玩家必須要先解決支線事件（參照P.594）拿到鑰匙，才能從另一個入口進入巴爾海姆地下道。



▲從東達馬斯卡砂漠的砂風停止之地這個區域就可以重新進入巴爾海姆地下道。

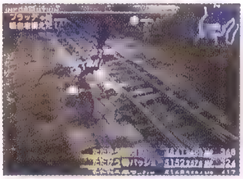
## 事先打倒周圍的不死系怪物

由於西部新坑道區這個區域會出現許多不死系怪物，因此最好在與血腥蝙蝠戰鬥前先把周圍的不死系怪物引出來並打倒，這樣才不會在討伐血腥蝙蝠時造成干擾。至於血腥蝙蝠本身則是會在西部新坑道區南方的狹長通路出現。

血腥蝙蝠雖然沒有強力的攻擊手段，頂多就是吸血攻擊比較棘手，不過因為是飛行類型的怪物，除了魔法以外，只有遠程武器能打中牠，因此當牠出現後別忘了讓場上的隊員換成銃或弓等遠程武器，或者是直接用魔法攻擊，但要注意屬性的影響。



▲事先把周圍礙事的不死系怪物通通解決掉吧。



▲讓上場的隊員都換成遠程武器，就不用擔心打不中。

# 地之巨人，憤怒的大鬧！

地の巨人、怒りの大暴走！



**阿特摩斯**
アトモス

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | － | － | － | － | － | － | 吸強 |

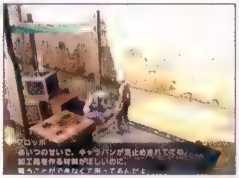
| | |
|---|---|
| 普通 | 藥水 ポーション |
| 稀有 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |

石化中、停止術、死亡宣告、逆轉、猛毒、油膩

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「四海遊俠(ゲイルレンジャーズ)」以上 |
| 委託人 | 布洛荷 ブロッホ →P.221 |
| 出現場所 | 摩斯佛拉山地／北方山邊 →P.233 |
| 報酬 | 1800基爾、大地法杖 大地のロッド、鑽石盾牌 ダイヤシールド |
| RANK | C |

## 來自地下道旅行商人的委託

委託人是之前在巴爾海姆地下道有幫助過主角等人的班卡族旅行商人。由於之前帝國軍封住通往摩斯佛拉山地的路，並大肆濫捕礦石大腳怪（ディコタイタス），因而引起這一族群的頭目發怒，並間接威脅到要通過摩斯佛拉山地的商團，這也使得委託人無法按時收到訂購的貨品，因此提出了討伐的委託。要前往帝都亞凱迪斯時再接下，探索摩斯佛拉山地時就可以順便進行討伐。



▲平常都待在巴爾海姆地下道的布洛荷這次會在那比納城塞的露天市場等待。

## 用禁動術封住其行動

阿特摩斯基本上是以物理攻擊為主，防禦力頗高，而且還會使用禦體術及禦魔術強化自己，如果陷入異常狀態的話也會用「活性」讓異常狀態回復，瀕死時攻擊力與攻擊速度都會提升。不過牠畢竟只是C級魔犯，如果之前有在摩斯佛拉山地中的旅行商人處購買新的武器與防具，與牠戰鬥時會比較輕鬆。

由於禁動術對牠有效，開戰前先把周圍的飛行類型怪物清掉，再讓魔力較高的隊員一直使用禁動術，只要成功的話阿特摩斯就無法使用「活性」回復異常狀態，只能乖乖站著挨打，我方就趁這時盡量攻擊來削減其HP即可。



▲開始討伐前先把周圍的三隻飛行類型怪物解決掉，避免受到干擾。

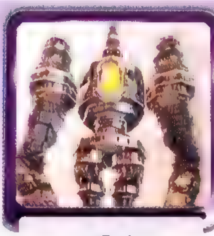


▶如果阿特摩斯使出「白之風」後，就不會陷入異常狀態，我方只能拼命攻擊。

地之巨人，憤怒的大鬧！

# 憤怒的拳頭能讓霧散開嗎

怒りのコブシは霧をはらすか



**羅比**
ロビー

吸 — — — 弱 — — —

**普通** 火之石 火の石
**稀有** 鐵礦

| | — | | — |
|---|---|---|---|
| | — | | — |
| | — | | — |
| | — | | — |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、猛毒、油膩

| | |
|---|---|
| **出現條件** | 打倒判官‧貝魯加後，工會等級為「四海遊俠(ゲイルレンジャーズ)」以上 |
| **委託人** | 摩根 モルガン →P.221 |
| **出現場所** | 納布雷斯濕原／俯瞰永遠的高台 →P.335 |
| **報酬** | 3100基爾、巨人頭盔 巨人の兜、秘銀 ミスリル |
| **RANK** | S |

## 裝備夠強後再挑戰

這是遊戲中首次出現的S級魔犯討伐委託，委託人由於不想讓故鄉受到魔犯的蹂躪，而且他對這個魔犯似乎很熟悉，因此提出委託希望有人能打倒羅比。由於討伐目標所在的場所是納布雷斯濕原，敵人的平均等級都在LV40以上，如果等級不夠或裝備不強的話，光是連探索都很困難，建議玩家在後期買到高級裝備後再去挑戰。



▲委託人會提示討伐目標所在地是隱藏的場所。

## 直接攻擊討伐目標

由於委託人有提到討伐目標所在地是隱藏的場所，第一步必須先找到討伐目標。羅比的所在地是俯瞰永遠的高台這個區域，必須要從引發睡意的平原西北方處進入隱藏通路，在畫面上應該可以發現一處地圖沒有標示的通路，沿著走就可以抵達俯瞰永遠的高台。

至於討伐本身則是有一定的難度，因為俯瞰永遠的高台本來就會有許多復活死屍(デッドリーボーン)出現，在討伐時很容易受到干擾，甚至是被包圍而遭到全滅。由於復活死屍即使打倒也會接連出現，建議玩家直接針對羅比攻擊，如果HP減少就要盡快回復，但前提還是等級要夠高才行，不然可能一下子就被打倒了。



▲要前往討伐目標所在的場所，就必須通過這個連地圖都沒有標示的通路。



▲先讓羅比陷入盲目與遲鈍術狀態的話，戰鬥就會比較有利。

# 無法控制！？決一死戰的馬術競技會！

制御不能！？決死のロデオ！



**布萊伊**
ブライ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 無 | 吸強 | 弱 | 無 | 無 | 無 | 無 | 無 |

| | |
|---|---|
| 普通 | 雷之魔石　雷の魔石 |
| 稀有 | 雷之魔晶石　雷の魔晶石 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | – | | – |
| | – | | – |
| | – | | – |
| | – | | – |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、逆轉、盲目、猛毒、油膩

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 打倒判官·貝魯加後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 旅行商人瓦堪薩　行商人ヴァカンサ　→P.231 |
| 出現場所 | 沙利卡樹林／堆疊年輪之路　→P.238 |
| 報酬 | 1700基爾、巨神槍　オベリスク、高級魔法藥　ハイエーテル |
| RANK | B |

## 在前往帝都的路上順便接下委託

委託人位在摩斯佛拉山地的水聲傳達之處這個區域，他是旅行商人瓦堪薩，就站在可以購買物品的旅行商人旁邊。由於在通過沙利卡樹林時受到布萊伊的襲擊而與同伴走散，因此希望有人能去討伐布萊伊。布萊伊會在沙利卡樹林出現，只要在前往帝都亞凱迪斯前接下委託，探索沙利卡樹林時就能順便進行討伐。

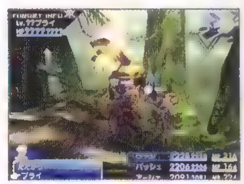


▲依據委託人的情報，布萊伊似乎會在沙利卡樹林的西北方出現。

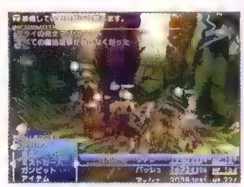
## 小心反彈攻擊造成的損傷

布萊伊除了會用有追加猛毒效果的「蛇鞭（スネークウィップ）」攻擊我方全員以外，還會用雷擊術攻擊，HP少於一半以下時還會發動完全魔法障壁，此時魔法攻擊完全無效，只有用物理攻擊才能造成損傷。

如果玩家有防護猛毒狀態的裝飾品，討伐前最好先裝備起來，靠近後如果看到布萊伊身上有輔助效果就先用解咒術解除，但攻擊時要注意，因為我方造成布萊伊受傷的同時也會受傷，雖然不會很多，但累積下來也很可觀，戰鬥時一定要隨時注意隊員的HP剩餘量。



▲如果布萊伊身上有輔助效果的話，最好先用解咒術解除掉，戰鬥會比較有利。



▲一旦布萊伊發動了完全魔法障壁，魔法就對牠完全無效，只能用物理攻擊。

# 地下宮殿的巨大龜

地下宮殿の巨大龜

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ー | ー | ー | ー | ー | ー | 弱 | 吸強 |

普通 眼藥 目藥

稀有 千年龜的龜殼 千年龜の甲羅



**黑暗巨龜**

ダークスティール

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 進入帝都亞凱迪斯後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 想回故鄉的男子 ふるさとへ帰りたい男 →P.261 |
| 出現場所 | 索漢地下宮殿／擺脫誘惑的路 →P.256 |
| 報酬 | 3000基爾、鉛頭弩箭 鉛のクォーラル、鋯石礦 アダマンタイト |
| RANK | B |

## 幫助有家歸不得的委託人

在帝都亞凱迪斯武器店內的委託人由於不想坐飛空艇，因此想要經由索漢地下宮殿離開帝都回家，但卻因為索漢地下宮殿出現了危險的魔物，因此提出委託，希望有人能打倒魔物好讓他順利回家。不管工會等級多高，這個委託在進入帝都亞凱迪斯後才會登錄，因此抵達帝都亞凱迪斯後再回去看留言板即可。



▲委託人因為魔物出現的關係，不敢經由索漢地下宮殿離開。

## 利用瞎眼術與遲鈍術削弱其戰力

當玩家進入擺脫誘惑的路這個區域後，就可以發現黑暗巨龜會在中央那塊方形區域中走動，而且通常一開始身上就有禦體術及禦魔術的輔助效果。由於黑暗巨龜的防禦力頗高，瀕死時防禦力也會大幅提升，最好在開戰前就用解咒術解除黑暗巨龜身上的輔助效果。

而黑暗巨龜經常會使用能同時攻擊周圍的「強力旋轉（パワーターン）」，普通攻擊還有遲鈍術的追加效果，戰鬥時最好裝備能防護遲鈍術的裝飾品。還有，瞎眼術與遲鈍術都能對黑暗巨龜發生效用，戰鬥時讓一個角色持續使用這兩種法術，另外兩個角色負責攻擊，只要成功的話，黑暗巨龜的威脅性就會變小。如果覺得瀕死時的防禦力上升很棘手，也可以在削減其HP到瀕死前就使用必殺技連攜一口氣解決。



▲先利用解咒術解除黑暗巨龜身上的輔助魔法效果，之後的戰鬥就會比較有利。



▲讓玩家控制的角色從遠距離攻擊，就不會全員都被「強力旋轉」打中。

# 取回被搶走的行李！

取られた荷物を取り返せ！

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| — | — | — | 吸強 | — | 弱 | — | — |

| | |
|---|---|
| 普通 | 大牙 |
| 稀有 | 獅子座 レオ |

| | | | |
|---|---|---|---|
| LV | — | | — |
| | — | | — |
| | — | | — |
| | — | | — |

石化中、停止術、死亡宣告、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、猛毒、油膩、失血



**維拉爾**
ヴィラール

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 旅行的維拉族 旅のヴィエラ →P.269 |
| 出現場所 | 賽洛比台地／北部段丘 →P.329 |
| 報酬 | 3500基爾、騎士槍 ハルバード、水晶盾牌 クリスタルの盾 |
| RANK | A |

## 委託人也會參戰

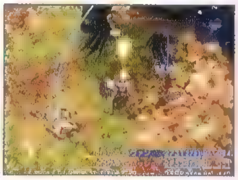
委託人位在港町巴馮海姆的白波亭內，由於經過賽洛比台地時遭到維拉爾襲擊，行李也被搶走，因此提出委託，希望有人能打倒維拉爾，把行李拿回來。在這個討伐任務中，委託人會幫忙戰鬥，而且是用弓箭從遠距離支援攻擊，還會對我方使用輔助魔法。



▲進入北部段丘這個區域後，委託人就會暫時加入。

## 使用綠魔法削弱其戰力

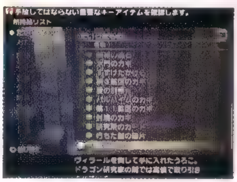
維拉爾會在北部段丘這個區域的中央出現，而且周圍不會有其他敵人干擾，可以安心的作戰。由於遲鈍術與瞎眼術等綠魔法都對維拉爾有效，一開戰就對牠使用，之後的戰鬥就會很輕鬆。而維拉爾的弱點是風屬性，用風屬性武器攻擊的話會很有效。還有，維拉爾有時會掉頭就跑，這時牠是去讓HP回復，玩家可以原地等待，一會兒牠就會回來，不用刻意去追趕。另外，維拉爾瀕死時會使用完全魔法防禦，不過如果是用風屬性武器攻擊就不會受影響。



▲讓維拉爾陷入異常狀態後，再使用風屬性武器猛攻。

## 與隱藏頭目有關的重要物品

打倒維拉爾後，委託人就會直接回到白波亭，之後再回去向她報告就可以領取報酬，並取得重要物品「龍鱗（龍のウロコ）」。這是與挑戰隱藏頭目有關的重要物品，可以拿到賽洛比台地的風車旁邊交換另一個重要物品，詳細解說請參照P.608。



▲這個「龍鱗」可以拿到賽洛比台地去交換另一個物品。

# 022 生鏽的傳說，破裂的封印

サビた伝説、ほころびた封印



**環龍**

リンドヴルム

| — | — | — | 吸強 | — | 弱 | — | — |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** 石頭 石ころ

**稀有** 輪龍鱗片 輪龍のウロコ

| | — | | — |
|---|---|---|---|
| HP | — | | — |
| 力量 | — | | — |
| 活力 | — | | — |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、猛毒、油膩

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 福爾孟 フルモン →P.259 |
| 出現場所 | 茲達大草原／終焉與啓程之庭（只限陰天） →P.249 |
| 報酬 | 4200基爾、工作大衣 バレルコート、高級魔法藥 ハイエーテル |
| RANK | A |

## 確認天候的變化

委託人是研究古代傳說的老人，為了證明傳說中的鐵巨人與被封印的龍確實存在，因此提出委託，希望有人能去討伐已復活的龍。這個討伐目標只有在陰天時才會出現，如果天候不對的話是看不到牠的，此時可以利用切換區域的方式，讓該區域的天候變成陰天即可。



▲委託人會提到環龍只有在陰天時才會出現。

## 調整上場隊員的等級數字

當天候為陰天時，環龍就會在終焉與啓程之庭這個區域的東南方出現，而且此時這個區域內不會有其他敵人出現，不用擔心戰鬥時受到干擾。由於環龍出現時身上通常會有禦體術及禦魔術等輔助效果，先使用解咒術解除掉後就可以開戰。

環龍會使用「LV2睡眠」等針對我方等級為某數字倍數之隊員的特殊招式，例如當我方有人等級是2的倍數時，如果環龍使用「LV2睡眠」，該角色一定會睡著，除非有裝備防止睡眠的裝飾品。建議玩家在討伐前把主力隊員的等級都調整為質數，這樣戰鬥時就不用忙著換裝備或解除異常狀態。除此之外只要注意會造成失血狀態的廣範圍攻擊，讓一名角色站在遠處幫忙解狀態與攻擊，然後一開戰就使用遲鈍術與瞎眼術削弱其戰力，這樣就能順利的打倒環龍。



▲像這樣事先把主力隊員的等級調整成質數，戰鬥時就會很有利。



▲環龍會使用「治療」回復HP，但只會使用二次而已。

# 人生是薔薇色！以男人野心為目標的戰鬥

人生バラ色！男の野望を目指す戦い



**超強無頭怪**

オーバーロード

| [illegible] | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 吸強 | － | － | － | 弱 | － | － |

| | |
|---|---|
| 普通 | 火之魔晶石　火の魔晶石 |
| 稀有 | 邪神之肉　邪神の肉 |

| [illegible] | － | [illegible] | － |
|---|---|---|---|
| [illegible] | － | [illegible] | － |
| [illegible] | － | [illegible] | － |
| [illegible] | － | [illegible] | － |

石化中、停止術、死亡宣告、睡眠、逆轉、禁動術、禁移術、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 想受異性歡迎的希克族　モテたいシーク　→P.262 |
| 出現場所 | 索漢地下宮殿／捨棄迷惑之路　→P.254 |
| 報酬 | 3500基爾、高級魔法藥　ハイエーテル×2、傳送石　テレポストーン |
| RANK | S |

## 和其他討伐任務一起進行

委託人位在帝都亞凱迪斯的招式店內，是一個想要受異性歡迎的希克族。他想要以打倒強力魔物的方式來讓自己受歡迎，但又怕自己的力量不足，因此提出委託，希望有人和他一起去討伐。這個委託的討伐目標和20號委託的黑暗巨龜一樣，都會在索漢地下宮殿出現，連委託人也都是在帝都亞凱迪斯內，因此建議玩家同時進行這兩個委託。

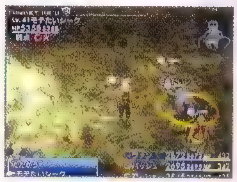


▲接下20號委託後，可以順便來這裏接下另一個委託。

## 用必殺技連攜快速的打倒

當我方進入捨棄迷惑之路這個區域後，委託人就會暫時加入。如果使用分析術的話，就可以看到他的等級與HP，但是他的戰力實在不值得期待，以我方隊員為主力吧。討伐目標會在捨棄迷惑之路這個區域西北方的小巷子內徘徊。

超強無頭怪主要是以物理攻擊為主，初期雖然沒什麼威脅性，比較需要注意的只有火屬性的範圍攻擊招式，但瀕死時除了攻擊力與防禦力上升，還會使用攻擊我方全體的招式「大鬧（大暴れ）」，會造成約1500以上的損傷。如果玩家隊員的HP不夠多，很可能挨了兩下就快掛了，因此在把超強無頭怪的HP削減到將近瀕死狀態時，最好用必殺技連攜一口氣打倒，以免我方隊員被超強無頭怪的反撲打倒。



▲雖然委託人的HP頗多，但戰力上卻不怎麼樣，不用有太大的期望。



▲超強無頭怪瀕死時會發動危險的全體攻擊招式，要注意。

# 為了最棒的目錄

最高のカタログのために

| 半 | 半 | 半 | 半 | 半 | 半 | 吸強 | 弱 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 聖之魔石 聖の魔石
稀有 鐵礦 鐵礦

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、盲目、猛毒、油膩、失血

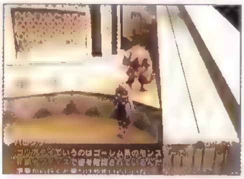


**葛利亞特**
ゴリアテ

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義鬥士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 巴隆格 バロング ▸P.221 |
| 出現場所 | 死都納布提斯／力量寄宿之迴廊 ▸P.340 |
| 報酬 | 3600基爾、女皇劍 セーブザクィーン、漂浮鋼 アインヘリエル |
| RANK | S |

## 湊齊強力裝備後再前往討伐

委託人是在那比納城塞工作的勞動者，由於興趣是製作怪物圖鑑，因此在聽說死都有稀有怪物出現後，就向工會提出委託，希望有人能去一探究竟。由於葛利亞特本身是S級魔犯，而所在地的死都納布提斯又是敵人很強的區域，如果裝備不夠精良，在探索時就很不利，因此建議玩家在裝備夠強且等級有一定程度以上再前往討伐。

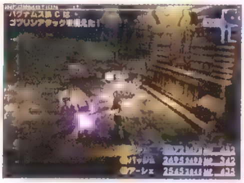


▲委託人會提示該怎麼走會比較容易找到討伐目標

## 用闇屬性攻擊進攻

葛利亞特會在死都納布提斯的力量寄宿之迴廊這個區域出現，依照委託人的提示，從納布雷斯濕原進入死都納布提斯的話，剛進去的第一個區域就是了，葛利亞特就在左邊的轉角處。先把周圍的巴克納姆族清光後再開戰較好。

葛利亞特一開戰就會使用完全防禦魔法的招式，除此之外還經常會使用水系範圍攻擊魔法與重力術攻擊我方，異常狀態也只有遲鈍術能發揮效用，可說是很難纏的敵人。由於闇屬性是其弱點，一開始最好先用遲鈍術減慢葛利亞特的攻擊速度，然後用威力較高的無屬性武器或闇屬性的忍刀類武器攻擊。由於葛利亞特瀕死時防禦力也會大幅上升，最好在它HP降到瀕死前用必殺技連攜打倒，這樣會較有效率。



▲先把葛利亞特周圍的巴克納姆族引過來打倒，這樣在與葛利亞特戰鬥時就不會受到干擾



▲葛利亞特會使用棘手的招式「完全魔法防壁」，我方所有的魔法攻擊都無效。

為了最棒的目錄

# 滅亡都市的守墓者

死した都の墓守



**死神鐮刀**
デスサイズ

| — | — | — | — | — | — | 弱 | 吸強 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | |
|---|---|
| 普通 | 千之古傳記　千のオルギン |
| 稀有 | 古傳記　オルギン |

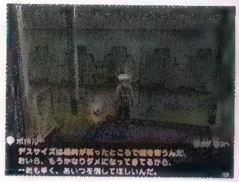
| | | | |
|---|---|---|---|
| | — | | — |
| | — | | — |
| | — | | — |
| | — | | — |

石化中、停止術、死亡宣告、睡眠、病毒、禁動術、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 波波爾　ポポル →P.221 |
| 出現場所 | 死都納布提斯／高貴者之廳　→P.341 |
| 報酬 | 2800基爾、高級魔法藥　ハイエーテル×2、莎曼莎之魂　ソウルオブサマサ |
| RANK | S |

## 同時進行目的地相同的討伐任務

委託人曾經前往死都納布提斯盜墓，而被死神鐮刀纏上，由於受不了死神鐮刀每晚都在夢中出現，因此希望有人能去打倒死神鐮刀，以拯救他的性命。這個討伐目標和24號委託有許多相似處，不僅委託人都在那比納城塞，討伐目標也都是在死都納布提斯出現，建議玩家兩個討伐任務一起進行，這樣比較有效率。



▲委託人的這句話是讓死神鐮刀出現的重要提示。

## 先把周圍的敵人清掉

從委託人的提示就可以得知，要讓死神鐮刀出現的方法有點特殊，就是要讓場上有人陷入瀕死的狀態，牠才會出現。玩家可以在高貴者之廳這個區域的北方把周圍敵人清光後，讓場上只留下一個非主力隊員，故意攻擊自己到HP變紅字的瀕死狀態，這樣就能把死神鐮刀引出來，之後再換主力隊員上場即可。



▲讓場上只留下一人，然後攻擊自己吧。

死神鐮刀的攻擊並不會很強力，除了會用物理攻擊與闇屬性攻擊魔法以外，比較棘手的是會使用讓我方單人MP完全消失的招式「無之指尖（無の指先）」，還有HP少於一半時會使用完全物理防禦的招式。玩家可以在一開戰就使用沉默術、遲鈍術、瞎眼術，成功的話死神鐮刀的戰鬥力會大減，變成沒什麼威脅性。等到牠使用完全物理防禦後，讓全體隊員對牠使用大治療術，就可以穩定的造成損傷並加以打倒。



▲被「無之指尖」打中也不要緊張，馬上用魔力累積補一些回來備用即可。

# 往地獄的飛行！

地獄へのフライト！



**死神風龍**
デスゲイズ

| － | － | － | 弱 | － | 吸強 | － | － |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** 不死鳥之尾 フェニックスの尾
**稀有** 皇帝鱗片 皇帝のウロコ

－ －
－ －
－ －
－ －

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、遲鈍術、禁動術、禁移術、盲目、猛毒、油膩

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 雷達斯加入後，工會等級為「衝鋒部隊(ブレイクアーミー)」以上 |
| 委託人 | 喜歡旅行的一家人 旅行好きの一家 |
| 出現場所 | 在各地搭乘飛空艇往另一處移動時 |
| 報酬 | 3400基爾、聖靈藥 エリクサー×2 |
| RANK | H |

## 與支線任務同時進行

在飛空艇月台有來自帝國且喜歡旅行的一家人，小孩子由於在搭乘飛空艇時看到死神風龍，於是和雙親打賭而提出委託，希望有人能證明死神風龍的存在並加以打倒。由於這個任務需要碰運氣，搭乘飛空艇在各地往來時有一定機率會遇到討伐目標，建議玩家和支線任務「七姐妹的信」(參照P.611)同時進行，這樣會比較有效率。



▲接下任務後，搭乘飛空艇移動時就有一定的機率會遇到死神風龍。

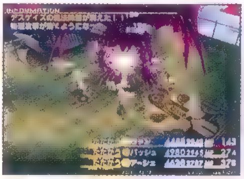
## 隨敵人行動變換攻擊方式

搭乘飛空艇時遇到死神風龍後，只要選擇進行討伐，之後就可以從船艙移動到甲板上，死神風龍會在最頂端等待。在與死神風龍戰鬥時，雖然只要走下樓梯牠就無法攻擊到我方，但牠卻會一直使用「治癒」回復HP，所以要小心不要脫離牠的攻擊範圍，不然會白費工夫。

一開戰後死神風龍就會使用完全物理防禦，這段時間內只能使用魔法攻擊，猛毒術是不錯的選擇，不僅能造成損傷，還可以讓敵人陷入失血的狀態。等到完全物理防禦的效果消失後，就可以換裝備，用物理攻擊進攻。死神風龍有時也會對自己使用逆轉術後再施展完全魔法防禦，這段期間是無法對牠造成損傷的，撐到完全魔法防禦的效果消失再攻擊吧。還有，死神風龍和精靈系敵人一樣，攻擊牠時我方也會受傷，因此要隨時注意HP的剩餘量。



▲如果脫離死神風龍的攻擊範圍，牠就會一直使用「治癒」回復HP，要注意。



▲一發現完全物理防禦效果消失的提示，就趕快換裝備進攻吧。

# 獄炎的惡魔喜歡小孩子！？

獄炎の惡魔は子供好き！？



迪亞波洛斯

ディアボロス

| 吸強 | — | — | — | 弱 | — | — | — |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 火之魔晶石 火の魔晶石

稀有 惡魔的嘆息 惡魔のため息

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、盲目、猛毒、油膩、失血

| 出現條件 | 雷達斯加入後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
|---|---|
| 委託人 | 米克里歐 ミクリオ→P.137 |
| 出現場所 | 路斯魔石礦／第１１礦區採掘場 →P.142 |
| 報酬 | 2600基爾、惡魔盾牌 デモンズシールド、宙斯杖鎚 メイスオブゼウス |
| RANK | H |

## 先完成必要的討伐委託

由於迪亞波洛斯仍然躲藏在路斯魔石礦的深處，並伺機擄走小孩子，因此委託人希望有人能進入內部打倒迪亞波洛斯。玩家要完成這個委託的話，首先必須要完成38號委託「異常繁殖的安特里恩！」，然後到佛恩海岸取得「第１１礦區的鑰匙」(參照P.244)，這樣才能夠進入討伐目標所在的第１１礦區採掘場這個區域。

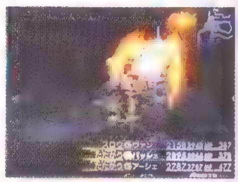


▲委託人提到的「第１１礦區的鑰匙」可以在佛恩海岸的獵人營地這個區域撿到

## 攻擊時注意我方損傷

迪亞波洛斯就位在第１１礦區採掘場這個區域西南方的死巷子內，靠近後就依照慣例，先使用解咒術解除牠身上的輔助效果，然後再開始攻擊。

迪亞波洛斯主要是以物理攻擊為主，不過攻擊速度頗快，最好一開戰就使用遲鈍術降低其攻擊速度。有一點要注意的是，迪亞波洛斯和其他精靈系敵人一樣，攻擊牠並造成損傷時我方也會受傷，所以隊員的HP剩餘量要特別注意。還有，迪亞波洛斯瀕死時會使用魔法障壁，我方所有物理攻擊都會失效，而且迪亞波洛斯發動連擊的機率大增，因此在把迪亞波洛斯的HP削減到瀕死時，最好使用必殺技連攜一口氣加以打倒，這樣比較安全。



▲魔力高的角色持續使用遲鈍術，讓其他人負責攻擊即可



▲如果迪亞波洛斯使用增快術的話，就要趕快用解咒術解除

# 黑魔術師

黑の魔術師



惡魔皮斯克
ビスコディーモン

| | |
|---|---|
| 普通 | 藥水 ポーション |
| 稀有 | 障壁術魔片 リフレガの魔片 |

| LV | – | | – |
|---|---|---|---|
| HP | – | | – |
| 力量 | – | | – |
| 防禦 | – | | – |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 雷達斯加入後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 艾伐努斯 アイヴァヌス ▸P.211 |
| 出現場所 | 古代都市吉維剛／火之門 ▸P.281 |
| 報酬 | 3800基爾、黑暗彈 ダークショット、光砲術魔片 コラプスの魔片 |
| RANK | A |

## 解放邪惡的靈魂

委託人是神都的某位恩．莫族長老，由於大僧正死亡，之前墮入魔道而被大僧正封印的哥哥變成惡魔後意圖侵入古代都市吉維剛，因此提出委託，希望有人能解放他的靈魂。由於目的地在古代都市內部，玩家的隊伍最好要有一定程度的實力，推進時才不會被打著玩。

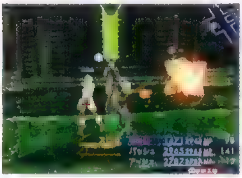


▲委託人會直接告知討伐目標所在的地點。

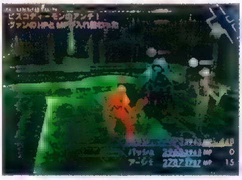
## 用遲鈍術減緩攻擊速度

惡魔皮斯克會在火之門這個區域的西方出現，由於這個區域也會開始有敵人徘徊，開戰前最好先把周圍的敵人清掉以避免受到干擾。如果發現惡魔皮斯克身上有輔助效果的話，就先用解咒術解掉再發動攻擊。

惡魔皮斯克幾乎都是以魔法攻擊為主，除了闇屬性攻擊魔法以外，比較棘手的是即死術，只要中招就無法戰鬥，此時一定要趕快復活，以保持攻擊火力。牠也會使用吸走我方MP與讓我方角色HP與MP互換的特殊招式，瀕死時會使用一次讓HP完全回復的招式，戰鬥時要注意。基本戰法就是讓魔力高的角色持續使用遲鈍術，成功的話就全體集中攻擊，用必殺技連攜一口氣解決，反正外面就有保存水晶，不用擔心。



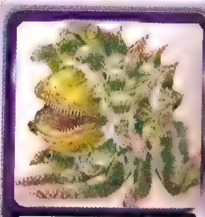
▲遲鈍術成功的話，惡魔皮斯克的威脅性就會大幅降低。



▲中了這招讓HP與MP對調的招式後，一定要趕快讓HP回復。

# 古代生物有野性的味道！

古代生物はワイルドな臭い！



**野性魔球花**

ワイルドモルボル

| — | — | — | 吸強 | — | 弱 | — | — |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** 魔球花的花 モルボルの花

**稀有** 臭液 くさい液

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、猛毒、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 雷達斯加入後，工會等級為「衝鋒部隊(ブレイクアーミー)」以上 |
| 委託人 | 雷堤娜 レティーナ →P.195 |
| 出現場所 | 幻妖之森／散發味道之花的庭院 →P.276 |
| 報酬 | 4600基爾、歐幾里德定規 ユークリッド定規 |
| RANK | S |

## 拯救維拉族的危機

由於主角等人打倒了幻妖之森的霸王花，讓在幻妖之森深處殘存的古代生物野性魔球花坐大勢力，散發的臭味連相隔一個戈摩亞大森林的艾爾特村都聞得到，這種臭味會影響維拉族的嗅覺，連去討伐的維拉族戰士都被打敗，因此委託人希望有人能打倒野性魔球花。



▲委託人會提示野性魔球花的所在地。

## 作好對應異常狀態的準備

由於對手是魔球花系的怪物，因此一定要作好對應異常狀態的準備。戰鬥時只要裝備可以防護較危險之狀態的裝飾品即可，例如睡眠或混亂狀態等。其他的狀態由於還可以操控角色進行回復，不需要太在意。

進入散發味道之花的庭院這個區域後，就可以看見野性魔球花在徘徊，旁邊還跟著三隻魔球花。玩家最好先把周圍的魔球花清掉。至於戰法方面，建議玩家控制的角色裝備遠程武器，避免三個人同時被臭氣薰到，這樣至少還有一個人可以迅速的解除異常狀態。而野性魔球花的弱點是風屬性，只要讓前鋒裝備風屬性武器，就可以有效的削減HP。還有，野性魔球花在瀕死時會使用一次讓HP完全回復的招式，所以在野性魔球花瀕死時也可以用必殺技連攜一口氣解決，以免浪費時間。



▲攻擊野性魔球花前先把周圍的魔球花解決掉，這樣會比較有利。



▲野性魔球花不僅擅長造成我方異常狀態，還會使用「活性」解除自己的異常狀態。

# 060 為幼時罪行贖罪之刻

幼き罪をつぐなうとき

| – | – | – | – | – | – | 弱 | 吸強 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 高級藥水 ハイポーション
稀有 雙子座 ジェミニ

LV – | – 
HP – | – 
– | – 
– | – 

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、猛毒、油膩、失血



卡特布雷帕斯
カトブレパス

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 雷達斯加入後，工會等級為「正義戰士(ジャスティストルーパー)」以上 |
| 委託人 | 戰士長史比涅 戰士長スピネル ▸P.187 |
| 出現場所 | 賽提尼安洞窟／砂漏之谷 ▸P.227 |
| 報酬 | 3200基爾、布卡諾式 プルカノ式、北極之風 北極の風 |
| RANK | S |

## 找出隱藏通路

卡特布雷帕斯潛藏在賽提尼安洞窟內，去討伐的卡利夫戰士至今無人成功，而戰士長史比涅的哥哥也因為救了他而使自己受重傷，無法再擔任戰士長。為了替兄長報仇，他提出了委託，希望能打倒卡特布雷帕斯。委託人會提到討伐目標藏在何處，只要依照提示去探索即可。



▲原本沒有路的地方在接下委託後會出現隱藏通路。

## 與戰士長史比涅並肩作戰

在海的盡頭這個區域內，從保存水晶所在之處的旁邊進入隱藏通路後，一直往前進就可以進入砂漏之谷右邊的地區。進入後戰士長史比涅會暫時加入，並指示討伐目標就在前方。戰士長與其他卡利夫族戰士一樣，都擅長冰屬性攻擊，而且HP頗高，不用替他擔心。



▲從隱藏通路進入砂漏之谷這個區域後，戰士長史比涅就會暫時加入。

與卡特布雷帕斯戰鬥時，基本上只要讓一名角色站在較遠處，不僅能支援攻擊，也可以幫忙回復HP，還能避免被卡特布雷帕斯的廣範圍攻擊同時打中。開戰前一樣先用解咒術解除其輔助效果，然後讓擔任前鋒的角色裝備聖屬性武器往前衝，玩家控制的角色負責支援並回復即可。卡特布雷帕斯都是以物理攻擊為主，只要經常回復HP，應該就能輕易獲勝。



▲卡特布雷帕斯的弱點是聖屬性，用聖屬性武器攻擊就能有效的削減HP。

001

# 邪龍，在此覺醒

邪龍、ここに目覚める



**法夫尼爾**
ファーヴニル

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| － | 弱 | － | － | － | － | － | － |

**普通** 石頭　石ころ／高級藥水　ハイポーション
**稀有** 輪龍鱗片　輪龍のウロコ

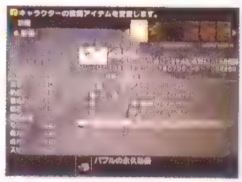
| | | | |
|---|---|---|---|
| LV | － | [illegible] | － |
| HP | － | [illegible] | － |
| 力量 | － | [illegible] | － |
| 活力 | － | [illegible] | － |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、盲目、猛毒、油膩

| | |
|---|---|
| **出現條件** | 雷達斯加入後，工會等級為「衝鋒部隊(ブレイクアーミー)」以上 |
| **委託人** | 伊哈　イーハ　→P.211 |
| **出現場所** | 帕拉米納大峽谷／銀流的盡頭（下大雪時）　→P.209 |
| **報酬** | 7000基爾、傳送石　テレポストーン、一擊之箭　一撃の矢 |
| **RANK** | H |

## 隊伍鍛鍊得夠強後再挑戰

因為覬覦神都財寶而被大僧正封印的邪龍，由於大僧正死亡而再度復活，並企圖再度襲擊神都。為了阻止邪龍，教徒們提出了委託，同時也派人前往討伐。法夫尼爾是H級魔犯，實力相當的強悍，如果隊伍等級不夠高或裝備不夠精良，很容易就被法夫尼爾全滅。要接下這個討伐前，先去提升主力隊員的等級吧。



▲能夠讓HP上限變成2倍的裝飾品是必須品，前衛角色一定要裝備。

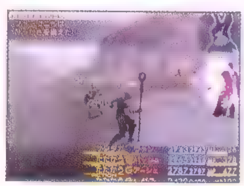
## 小心白色吐息的追加效果

由於委託人已經前往討伐法夫尼爾，在指定地點只會看到委託人的維拉族朋友，但她還是會提示法夫尼爾在何種天候下會於何處出現。如果天候符合，從卡利達因大冰河進入銀流的盡頭這個區域後就可以發現法夫尼爾。

法夫尼爾除了攻擊力強之外，最危險的招式就是「白色吐息（ホワイトブレス）」，除了有高達5000以上的傷害力外，還有停止術與沉默的追加效果。建議玩家控制裝備遠程武器的角色站在遠處，然後對前衛角色施加狂暴術與誘敵術，讓前衛吸引法夫尼爾的注意力，然後玩家負責支援或回復。由於法夫尼爾的弱點是雷屬性，也可以事先對前衛施加逆轉術，再對全體使用障壁術，然後用爆雷術攻擊我方全體，利用反彈魔法來造成法夫尼爾受傷，這一種戰法會比較有效率，但放魔法的角色魔力要夠強才行。



▲玩家從遠距離進行攻擊，就可以避免同時陷入停止術狀態。



▲只要魔力夠高，光是一次爆雷術就可以造成可觀的損傷。

# 最強的是那一方！？

最強はどっちだ！？



**派拉斯達**

パイルラスタ

| 弱 | — | — | — | 吸強 | — | — | — |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | |
|---|---|
| 普通 | 地龍皮　地龍の皮 |
| 稀有 | 地龍之骨　地龍の骨 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | — | | — |
| | — | | — |
| | — | | — |
| | — | | — |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、盲目、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 大燈台通過後，工會等級為「冒險勇士(リスクブレイカーズ)」以上 |
| 委託人 | 里奇　リッキー →P.269 |
| 出現場所 | 里德亞納大燈台 下層／滿足乾渴的廣場　→P.310 |
| 報酬 | 8000基爾、大地杖鎚 グランドメイス、光砲術魔片 コラプスの魔片 |
| RANK | H |

## 先和委託人比賽跑

這是由雷達斯手下的三人組提出的委託，他們自認是跑最快的人，但不知道誰是最強的人，因此提出委託，希望有人能打倒最強的怪物，以證明自己是最強的人。要接下這個討伐任務，就必須要先和里奇比一場賽跑。規則很簡單，快速交互按○鈕與×鈕就會往前跑，只要跑第一就可以獲得獎品。比賽後里奇就會詢問是否接下委託，之後就能前往討伐。

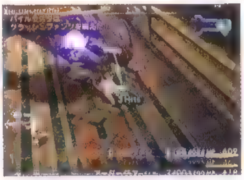


▲先和委託人比一場賽跑，之後就能夠接下委託。

## 地上最強的怪物！？

如果是利用傳送水晶直接傳送到大燈台下層的話，只要回頭西邊走出大燈台，就可以在之前與骸骨龍交戰的地方看到派拉斯達在徘徊。先用解咒術解除牠身上的輔助效果後，就可以發動攻擊了。

派拉斯達都是以物理攻擊為主，但各種異常狀態幾乎都對牠無效，只有遲鈍術能發揮作用，因此一開戰就要持續使用遲鈍術，成功的話就會比較安全。派拉斯達的弱點屬性是火屬性，因此用火屬性的魔法或武器攻擊可以有效率的削減HP。派拉斯達在HP少於一半後會使用「驚異」讓等級加倍，此時牠的攻擊力會爆增，比較安全的戰法是選定一名角色，對他使用誘敵術與逆轉術，讓派拉斯達的攻擊目標鎖定在他身上，然後其他人從遠處攻擊，這樣就不用怕一瞬間全滅了。



▲使用核爆術就可以輕易的打出9999的損傷。



▲玩家控制的角色站在遠處，讓肉盾負責誘敵即可。

# 大草原的小愛心

大草原の小さな愛

RISKY

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| — | — | — | 弱 | — | 吸強 | — | — |

普通 小羽毛 小さな羽根
稀有 風之石 風の石

| | | | |
|---|---|---|---|
| LV | 15 | | 6 |
| HP | 7509 | MP | 563 |
| | 19 | | 17 |
| | 34 | | 14 |

石化中、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、油膩、遲鈍術



**大肉雞**
ニワトリス

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「戰鬥雜兵（クロッグスイーパー）」以上 |
| 委託人 | 達娜 ダーニャ →P.117 |
| 出現場所 | 基薩草原（乾季）／基薩斯河沿岸北側 →P.119 |
| 報酬 | 1000基爾、開膛手靴子 ジャックブーツ、七色蛋 虹色のタマゴ |
| RANK | E |

## 小孩子擁有貴重的情報

當基薩草原處於乾季時造訪游牧民族村落的話，委託人達娜會在蛇尾雞牧場內等待。一問之下才知道最近居住在草原上並開始繁殖的大肉雞讓蛇尾雞顯得很害怕。但大肉雞對人類的氣息很敏感，一靠近就會躲起來。而看著牧場的泰菈（テラ）知道如何讓大肉雞出現的方法，只要對她說話2次即可。

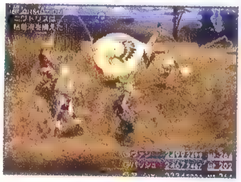


▲接受達娜的委託後，就向牧場柵欄邊的泰菈說話吧。

## 用禁動術奪走其行動能力！

大肉雞出現的場所在基薩斯河沿岸北側這個區域，這裏就照泰菈說的話行動吧。首先把區域內的敵人全部打倒，然後前往另一個區域，之後再回來基薩斯河沿岸北側，並且用輕扳搖桿走路的方式來移動，這樣黃色的小肉雞（ヒナドリス）就會出現。只要攻擊小肉雞的話，大肉雞就會出現。

由於戰鬥開始後還會出現3隻小肉雞，數量上我方會居於劣勢，而且大肉雞的通常攻擊不僅有遲緩術的追加效果，還會使用能造成石化中這種異常狀態的特殊攻擊。要扭轉戰況最好的方法，就是使用禁動術。只要成功的話，對手的行動就會受限，再趁這時用其弱點屬性的土屬性攻擊即可。



▲攻擊小肉雞的話，大肉雞就會突然出現並衝過來。



▲裝備魔裝備提升魔力，然後再持續使用禁動術。

# 被魔石之力影響

魔石の力におどらされ

RISKY

| − | − | − | 吸強 | − | 弱 | − | − |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 藥水 ポーション
稀有 龜殼 龜の甲羅

| | 16 | | 8 |
|---|---|---|---|
| | 17548 | | 1845 |
| | 25 | | 17 |
| | 55 | | 9 |

石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、逆轉、禁動術



**岩龜**
ロックタイタス

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「戰鬥雜兵（クロッグスイーパー）」以上 |
| 委託人 | 皮利卡 ピリカ →P.136 |
| 出現場所 | 路斯魔石礦／第２礦區採掘場 →P.141 |
| 報酬 | 200基爾、高級藥水 ハイポーション×2、寬大衣 バルキーコート |
| RANK | E |

## 鍛鍊過隊伍後再進行討伐

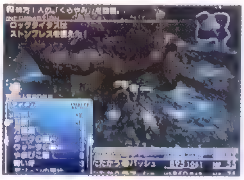
提出委託的皮利卡是位在空中都市比威巴中庫斯空中廣場的莫古利族。他的寵物岩龜逃跑後，在魔石礦內巨大化，所以提出委託。岩龜是E級魔犯中最強的魔物，如果實力不足是打不贏的。即使初期就接受委託，但立即去討伐是很危險的，最好在隊伍平均等級20以上再挑戰。



▲岩龜就位在之前與班卡莫南等人遭遇的第２礦區採掘場。

## 用沉默術封住魔法！

戰鬥開始後就試著先用瞎眼術、沉默術、遲緩術來削弱岩龜的戰力，由於岩龜瀕死時攻擊速度會變很快，如果危急的話就使用必殺技吧。牠的弱點是風屬性，如果先去卡利夫之地貴哈拉買進風屬性的匕首，就可以輕鬆的打倒牠。



▲如果陷入瞎眼狀態的話，就要趕快治療。

## 去取得皮利卡的日記

支線事件在取得報酬後再度向皮利卡說話就會發生。皮利卡希望主角能幫他到招式店的2樓把忘了拿的日記拿過來。在這個事件中有幾個選項可以選擇，之後的展開會依選項而變化。雖然報酬是魔裝備，但性能並不高，之後再來解決也可以。



▲支線事件中會有2次選擇，報酬會依選項而變化。



# 原諒罪行但不原諒魔犯

罪を許してモブは許さず

RISKY

弱 － － － 吸強 － － －

普通 不死鳥之尾 フェニックスの尾
稀有 糖漿 カラメル

| | － | | － |
|---|---|---|---|
| | － | | － |
| | － | | － |
| | － | | － |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、逆轉、遲鈍術、禁動術、禁移術、沈默、猛毒、油膩、失血

**歐特羅斯**
オルトロス

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「防衛士兵（セーフティレイバー）」以上 |
| 委託人 | 希克族小偷 どろぼうシーク →P.114 |
| 出現場所 | 卡拉姆賽茲水路／南部取水廊 →P.101 |
| 報酬 | 3800基爾、霍亞提之炎 ホルアクティの炎、魔法藥水 エーテル水 |
| RANK | A |

## 向委託人提到的苦主探聽情報

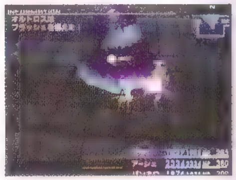
委託人偷走苦主薩馬爾（サマル）的東西後，由於逃避追捕而躲入地下水路，但卻遇到歐特羅斯襲擊而丟下東西逃跑，不過苦主只要求拿回東西就饒過他，因此希望有人能打倒歐特羅斯並取回失物。由於委託人會提到歐特羅斯出現方式比較特殊，建議玩家可以先去找薩馬爾打聽情報。



▲薩馬爾會提到歐特羅斯是雄性魔物，也許關鍵就是這一點？

## 把上場隊員都更換成女性

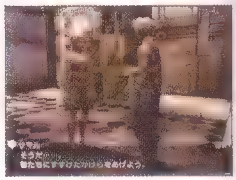
討伐目標的歐特羅斯會在卡拉姆賽茲水路的南部取水廊這個區域出現，但要讓牠出現的方法有點特殊，那就是要讓場上的隊員都是女性牠才會出現。也可以讓牠出現後再把隊員換成包含男性的主力隊員，戰鬥時歐特羅斯會使用讓我方陷入盲目狀態的特殊攻擊，不過我方也可以一開戰就使用瞎眼術，成功的話戰鬥就會比較有利。



▲只要作好防備盲目與混亂狀態的對策，戰鬥就會很輕鬆。

## 與隱藏召喚獸有關的重要物品

打倒歐特羅斯並回來向委託人報告後，除了獲得報酬以外，薩馬爾也會交給主角一個重要物品「燻黑的碎片（すすけたかけら）」，這是之後要挑戰隱藏召喚獸時會用到的重要物品，但目前還用不到，玩家也可以後期再來完成這個討伐任務，詳細請參照P.605。



▲這個不起眼的物品擁有和隱藏召喚獸有關的秘密。

# 復活，被封印的樂園！

復活、封印されし楽園！

RISKY



**基爾龜**
ギルガメ

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 半 | 弱 | 吸強 | 半 | 半 | 半 | 半 | 半 |

| | |
|---|---|
| 普通 | 1000基爾 |
| 稀有 | 2000基爾 |

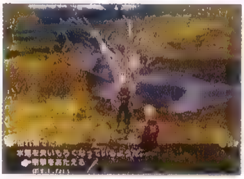
| | | | |
|---|---|---|---|
| | 37 | | 20 |
| | 86956 | | 4613 |
| | 35 | | 24 |
| | 77 | | 12 |

石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、逆轉、禁動術

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「四海遊俠（ゲイルレンジャーズ）」以上 |
| 委託人 | 娜娜烏 ナナウ →P.179 |
| 出現場所 | 基薩草原（雨季）／巨獸的足跡（大雷雨時） →P.177 |
| 報酬 | 3000基爾、佛伯斯上藥 フォボスの上薬 |
| RANK | C |

## 收集漂木作出橋樑

雖然基爾龜會在天候為大雷雨時出現在巨獸的足跡這個區域，但要抵達該區域的話，就有必要利用散佈在草原上的枯木來作橋。除了戰士之河這個區域以外，所有的區域都各有一棵枯木，參照P.115以後的地圖，看到後就砍倒吧。另外，基薩草原在雨季時切換區域的話，該區域的天候都有可能會變化，如果天候不是大雷雨的話，就利用不停切換區域來改變天候即可。



▲看到枯木後就靠近並按○鈕吧，只要給予衝擊枯木就會掉到河裏。

## 利用裝飾品防備異常狀態

一個希克族的工會成員會在巨獸的足跡這個區域待命，當基爾龜出現時就會提醒玩家，並幫忙戰鬥，他也會幫忙回復HP及異常狀態，不過除此之外還是要作些準備。

首先準備能防止盲目狀態的輕裝備頭盔「風鏡面具（ゴーグルマスク）」，還有能防止禁動術狀態的裝飾品「黑帶」，如果有能讓冰屬性損傷減半的「寒冰盾牌（アイスシールド）」就更好，然後再加上雷屬性武器。開戰後就先設法讓基爾龜陷入沉默及遲鈍術狀態，這樣會比較有利。當基爾龜瀕死時防禦力會大幅上升，此時就連續使用雷系魔法，或乾脆用必殺技連攜一口氣解決。



▲即使瀕死時防禦力上升，針對其弱點屬性的魔法也能造成重大的損傷。



▲乾季後再到游牧民族村落去報告，就可以得知基爾龜出現的理由。

# 037 穿越帕拉米納的一陣光

パラミナをかけ抜ける一陣の光

RISKY



**白晰之星**

トリックスター

| | |
|---|---|
| **普通** | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根・基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| **稀有** | 敏捷術魔片 ヘイスガの魔片 |

– – – – – – – –

– – – – – – – –

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、病毒、逆轉、遲鈍術、禁動術、禁移術、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| **出現條件** | 工會等級為「賞金獵人（バウンティハンターズ）」以上 |
| **委託人** | 陸行鳥店卡迪 チョコボ屋ガーディ →P.211 |
| **出現場所** | 帕拉米納大峽谷／冰凍的小溪流 →P.207 |
| **報酬** | 4800基爾、締摩斯粘土 ディモスの粘土 |
| **RANK** | A |

## 注意委託人提到的訊息

委託人是神都入口的陸行鳥店卡迪，由於在被盜賊襲擊時被傳說中極為稀有的白晰之星所救，因此提出委託，希望有人能把牠抓住。白晰之星出現的條件有點特殊，必須要先把冰凍的小溪流這個區域的敵人清光，然後再切換區域重新進入，直到來幫忙的工會成員提到白晰之星出現即可。



▲委託人提到白晰之星不一定會出現，這就表示有特殊的出現條件。

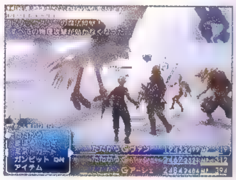
## 與工會成員合力戰鬥

在這場討伐戰鬥中，另一位工會成員莫尼（モーニ）會幫忙戰鬥，只要對他使用輔助魔法強化能力，就可以讓他撐久一點。在進入冰凍的小溪流這個區域後，只要莫尼有提到白晰之星出現，往區域中央移動就能看到牠。白晰之星出現後，當我方攻擊一兩次就會開始四處亂跑，偶爾才會停下來攻擊。這段期間我方必須一直追著牠打，等到把牠的HP削減到瀕死時，牠就會停下來並使用能完全防護物理攻擊的招式，然後對我方發動攻擊。



▲當工會成員莫尼這樣說時，就表示白晰之星出現了。

此時雖然魔法能對牠造成傷害，但牠會變換屬性弱點，因此最好用無屬性的猛毒術或吸血術攻擊。還有，這段期間牠經常會使用攻擊我方全體的招式，如果之前有事先使用瞎眼術讓牠陷入盲目狀態，戰鬥就會比較有利。如果玩家的隊伍是以物理攻擊為主，也可以撐到牠的防禦效果消失再發動攻擊，但要時常注意剩餘的HP。



▲白晰之星發動魔法障壁後，我方的物理攻擊就無法對牠造成損傷。

# 異常繁殖的安特里恩！

異常發生アントリオン！

RISKY

| 吸強 | 弱 |
|---|---|

| | |
|---|---|
| 普通 | 藥水 ポーション |
| 稀有 | 鐵甲殼 鐵甲殼 |



安特里恩

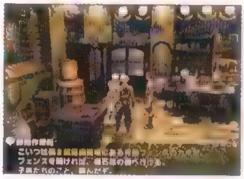
アントリオン

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、禁動術、禁移術、盲目、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 工會等級為「正義戰士（ジャスティストルーパー）」以上 |
| 委託人 | 妮蕾 ニレイ →P.136 |
| 出現場所 | 路斯魔石礦／第9礦區採掘場 →P.142 |
| 報酬 | 4300基爾、泡沫鎖鍊 バブルチェーン、賽布爾鐮刀 セーブルサイズ |
| RANK | A |

## 探索路斯魔石礦的新區域

委託人的孩子由於擅自進入路斯魔石礦的深處，又不巧採掘作業員遭到安特里恩襲擊而逃出來，擔心孩子的母親因此提出委託，希望有人能幫她救出小孩子。在這個討伐委託中可以進入先前探索路斯魔石礦時無法進入的區域，但新區域的敵人比較強，絕不能和初期區域的敵人相提並論，探索時要注意。

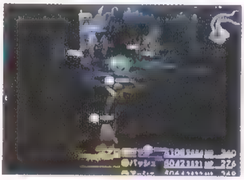


▲拿到鑰匙後，路斯魔石礦內原本無法進入的區域就可以進入。

## 先解決周圍的螳螂

進入第2礦區採掘場後，先到區域上方用拿到的鑰匙打開可動柵門，然後就可以沿路來到安特里恩所在的第9礦區採掘場，牠會在西南方的小房間內，周圍還有好幾隻殺手螳螂(キラーマンティス)。

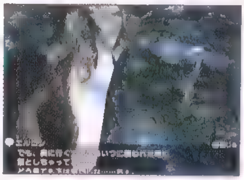
由於安特里恩會捕食殺手螳螂讓等級提升，一開戰後最好盡快解決周圍的殺手螳螂，建議使用必殺技連攜追加使出風屬性廣範圍攻擊，把殺手螳螂清光後，對安特里恩使用遲鈍術，成功的話就可以慢慢料理，但要小心牠在瀕死時攻擊速度與連擊發生率會大幅上升，此時最好換另一組人上來使用必殺技一口氣解決安特里恩，以免被牠瀕死的反撲撂倒。



▲使用風屬性廣範圍攻擊魔法先發制人，也是不錯的選擇。

## 尋找另一把新的鑰匙

打倒安特里恩後，躲起來的小孩子艾隆（エルロン）會出現，並提到雖然他找到了可以通往深處的鑰匙，但在躲避安特里恩時卻不小心掉到似乎直達地上的坑洞，其實這把鑰匙可以在佛恩海岸找到，至於是要作什麼用的，請玩家參照P.663。



▲艾隆說可以通往深處的鑰匙掉下去了，這在之後還是可以找到。

異常繁殖的安特里恩！

# 我的小凱洛特

私のキャロットちゃん

RISKY

| — | — | — | — | — | — | 弱 | 吸強 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | |
|---|---|
| 普通 | 闇之魔晶石 闇の魔晶石 |
| 稀有 | 臭液 くさい液 |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、盲目、猛毒、油膩、失血

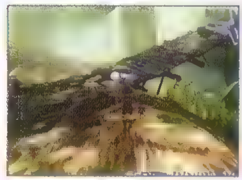


**凱洛特**
キャロット

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 打倒判官．貝魯加後，工會等級為「衝鋒部隊（ブレイクアーミー）」以上 |
| 委託人 | 薩瑪多莉亞 ザマドリア →P.221 |
| 出現場所 | 沙利卡樹林／透光之路 →P.237 |
| 報酬 | 5200基爾、惡臭炸彈 惡臭ボム、超臭液體 とてもくさい液 |
| RANK | H |

## 不要與怪物發生戰鬥

委託人是來自帝國的貴婦人，因為從帝都帶來的寵物逃走，並在沙利卡樹林傷害旅客，因此希望有人能私底下打倒牠。委託人會提到凱洛特生性膽小，如果周圍有怪物被殺害的話，牠就會躲起來，這也是與讓凱洛特出現之方法有關的重要提示，也就是玩家在進入沙利卡樹林後到抵達透光之路這個區域前不能與怪物發生戰鬥，不然即使抵達透光之路也不會看到凱洛特出現，要注意。



▲進入沙利卡樹林後，就按住R2直衝凱洛特所在之處吧。

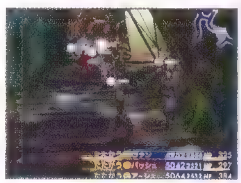
## 小心凱洛特瀕死的反擊

當玩家進入透光之路這個區域後，就會遇到來幫忙的工會成員卡羅莉奴（カロリーヌ），只要玩家抵達此處前都沒有發生戰鬥，她就會稱讚我方並加入戰鬥。當玩家抵達透光之路東邊地帶時，就可以發現凱洛特，原來牠是一隻魔球花。

進入戰鬥後，最好一開始就使用遲鈍術，成功的話戰鬥會比較有利。而凱洛特除了會使用能引起各種異常狀態的臭氣攻擊以外，瀕死時會抓狂，一擊的威力高達5000以上，如果沒有事先對我方隊員使用泡沫術提升HP上限，可能一下子就會被全滅。建議玩家讓自己手動控制的角色裝備遠程武器，與卡羅莉奴一起在後方攻擊，如果前鋒陷入異常狀態就趕快幫忙回復，當凱洛特HP減少到一定程度後就使用必殺技連攜一口氣解決，以免夜長夢多。



▲看到卡羅莉奴這麼說的話，就表示凱洛特有出現



▲讓自己控制的角色在後方支援攻擊，這樣避免場上隊員全部陷入異常狀態。

## 090 大橋上的死鬥

ビッグブリッヂの死鬥

RISKY



**基加梅修**

ギルガメッシュ

| | |
|---|---|
| 普通 | 藥水 ポーション(第一戰)、高級藥水 ハイポーション(第二戰) |
| 稀有 | 超級藥水 エクスポーション |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、沈默、盲目、猛毒、油膩、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 德拉克羅研究所通過後，工會等級為「皇家衛士(パレスガーディアン)」以上 |
| 委託人 | 蒙布蘭 モンブラン →P.105 |
| 出現場所 | (1)路斯魔石礦／塔雪橋 →P.142 (2)路斯魔石礦／第7礦區南採掘場 →P.143 |
| 報酬 | 10000基爾、正宗 マサムネ |
| RANK | H |

※第一戰中基加梅修拿出第二把劍後可偷到源式之盾，拿出第三把劍後可偷到源式護手
第二戰中基加梅修拿出第二把劍後可偷到源式頭盔，拿出第三把劍後可偷到源式鎧甲



**恩基杜**

エンキドゥ

| | |
|---|---|
| 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 稀有 | 獸王皮 獸王の皮 |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、失血

### 取得源式裝備的唯一機會

要與基加梅修正式對決的話，先決條件要先完成38號討伐任務，並到佛恩海岸撿回第11礦區鑰匙，這樣才能抵達基加梅修所在之處。這場戰鬥會分成二階段，第一階段時可以在基加梅修身上偷到兩件源式裝備，第二階段時也可以偷到兩件，剛好湊齊全套。



▲打倒基加梅修後可以看到傳說之劍插在地上，不過這是拿不到的

在第一戰中，基加梅修與恩基杜並沒有拿出真正的實力，可以輕易的獲勝，但他們會往路斯魔石礦深處逃跑，追到最深處後就會進行第二戰。在第二戰中，除了恩基杜瀕死時會攻擊力爆增之外，基加梅修每拿出一把劍後會變得更強。建議玩家先集中攻擊恩基杜，在牠瀕死前用必殺技放倒牠，這段期間讓肉盾抵擋基加梅修，打倒恩基杜後再集中攻擊基加梅修吧。

# 不好的謠言

黒いウワサ

RISKY



**班卡莫南**
バッガモナン

吸強 — — — 弱 — — —

普通 聖靈藥 エリクサー
稀有 —

— — — — — — — —

石化中、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、油膩、逆轉、禁移術、病毒

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 德拉克羅研究所通過後，完成討伐任務37號且工會等級為「冒險勇士(リスクブレイカーズ)」以上 |
| 委託人 | 蒙布蘭 モンブラン →P.105 |
| 出現場所 | 大砂海納姆・恩薩／風化的岸邊 →P.165 |
| 報酬 | 5100基爾、終極聖靈藥 ラストエリクサー |
| RANK | A |



**布瓦吉**
ブワジ

— — — — 弱 — — —

普通 魔法藥 エーテル
稀有 —

— — — — — — — —

石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、禁移術



**利諾**
リノ

— — — — 弱 — — —

普通 魔法藥 エーテル
稀有 —

— — — — — — — —

石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、禁移術

－ － － － 弱 － － －

普通 魔法藥 エーテル
稀有 －

－ －
－ －
－ －
－ －

石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、禁移術



**基裘**
ギジュ

## 經由賽提尼安洞窟前往目的地

要前往大砂海納姆．恩薩內風化的岸邊這個區域，就必須要先進入賽提尼安洞窟，然後從西北方的出口通往大砂海納姆．恩薩才能抵達。但中途一定會通過阿斯羅薩大流砂這個區域，裏面有一隻隱藏召喚獸（參照P.617），要通過該處的話就必須打倒牠才行，進入阿斯羅薩大流砂這個區域之前請先作好準備。



◀如果能打贏隱藏召喚獸的話，大砂海納姆．恩薩出現的敵人根本不構成威脅。



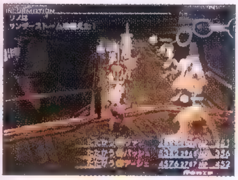
◀從這裏再過去就會進入討伐戰鬥，先準備一下吧。

## 與班卡莫南等人再度對決

從賽提尼安洞窟進入大砂海納姆．恩薩內「風化的岸邊」這個區域後，往西走到底就會發生事件，原來這個討伐任務是虛構的的，只是為了引出最近經常偷襲其他獵人的犯人，犯人就是班卡莫南和他的手下。在路斯魔石礦時沒有真正分出勝負，但這裏就要決一死戰了。

在班卡莫南及他的三個手下中，班卡莫南本身除了攻擊力強，還會使用威力強的廣範圍攻擊招式。布瓦吉與利諾都是以物理攻擊為主，基裘則是以魔法攻擊為主。由於四個人出場時身上都有輔助效果，用廣範圍的除咒術一口氣解除掉吧。

在這場戰鬥中，建議玩家先對付會使用魔法的基裘，因為他還會幫其他人回復HP。只要先打倒他，接下來再打倒會使用廣範圍攻擊的班卡莫南，剩下另外兩人就沒什麼威脅性，可以慢慢料理。在這場戰鬥中，之前幫忙討伐白晰之星的工會獵人莫尼也會參戰，所以是4對4的局面，可以減輕我方的負擔。



◀先幹掉基裘的話，就不用擔心他幫其他人回復HP。構成威脅。



◀班卡莫南的廣範圍攻擊招式相當強力，要注意。

# 被迷霧包裹的真實

ミストに包まれた真實

RISKY



貝西摩斯王
キングベヒーモス

| | |
|---|---|
| 普通 | 輪龍鱗片 輪龍のウロコ |
| 稀有 | 貝西摩斯排 ベヒーモステーキ |

所有異常狀態無效

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 打倒法夫尼爾(討伐任務31號)且工會等級為「皇家衛士(パレスガーディアン)」以上 |
| 委託人 | 柯克明 ココミン →P.114 |
| 出現場所 | 幻妖之森／思慮的盡頭 →P.277 |
| 報酬 | 250基爾、巴卡斯酒 バッカスの酒×2 |
| RANK | H |

## 注意委託人的提示

委託人位在拉巴納斯塔．鬧區的達蘭爺爺家中，他為了證明傳說是否為真而提出委託，希望有人能跑一趟位在幻妖之森深處的冰原，證明貝西摩斯王確實存在。由於傳說中貝西摩斯王會為了守護同伴而出現，委託人會提示要先對冰原上的其他怪物動手，才能讓貝西摩斯王出現。



▲委託人的話中已經隱含了該如何讓貝西摩斯王出現的提示。

## 擁有超強攻擊力的敵人

通過幻妖之森進入冰原地帶後，先把睿智之冰原與思慮的盡頭這兩個區域內的怪物清光，這樣貝西摩斯王就會在思慮的盡頭這個區域的中央偏下方地帶出現。貝西摩斯王的物理攻擊力很強，還會使用各種強力的魔法，建議玩家對負責誘敵的肉盾使用誘敵術與逆轉術，然後其他人從遠處攻擊即可，這樣就能避免全員一下子都被打倒。不過我方攻擊貝西摩斯王時也會受傷，後方支援角色的HP還是要注意一下。



▲讓前衛角色負責攻擊，玩家控制的角色在後方支援較好。

## 取得額外的報酬

打倒貝西摩斯王並回去向委託人報告後，雖然拿到的報酬很少，但重點是他所提到的後半段傳說，裏面隱含了一個重要的提示。取得報酬後前往神都布魯歐米謝斯，進入通往神殿的路這個區域後，移動到龍像的鼻子前方（龍の鼻）前面，然後讓主角范恩不裝備武器加以調查，選擇敲打後就可以獲得增魔法杖（フェイスロッド）與500000基爾。



▲敲打這個地點後，就可以獲得意想不到的好東西。

# 讓失眠的美女能有安眠的夜晚

眠れぬ美女に安らかな夜を　RISKY



**依克西恩**
イクシオン

— — — — — — 弱 吸強

| | |
|---|---|
| 普通 | 雷之魔晶石　雷の魔晶石 |
| 稀有 | 魔法神燈　魔法のランプ |

— — — — — — — —

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、盲目、猛毒

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 大燈台通過後，工會等級為「冒險勇士（リスクブレイカーズ）」以上 |
| 委託人 | 白波亭的女兒　白波亭の娘　→P.269 |
| 出現場所 | 大燈台 地下層／闇昏之層 內郭　→P.320 |
| 報酬 | 3000基爾、失血弩箭 アガザイ、諸神黃昏 ラグナロク |
| RANK | S |

## 往未知的領域前進

委託人位在港町巴馮海姆的酒店白波亭內，由於一直夢到依克西恩讓她無法安眠，因此提出委託，希望有人能去打倒牠。委託人會提到依克西恩可能在大燈台內，實際上牠是在大燈台的地下層內，必須要利用大燈台下層的天動器才能抵達，但要等到大燈台的主線劇情完成後，天動器才能到地下層，要注意。

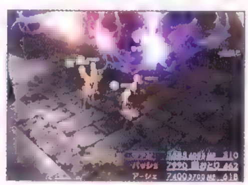


▲大燈台通過後再回來，就可以發現多了另一個地點可供選擇。

## 用聖屬性武器進攻

探索大燈台地下層並進入闇昏之層內郭這個區域後，如果發現沒有出現敵人，這就表示是依克西恩出現的前兆，接下來只要繞著內郭的圓環走幾圈，依克西恩就會突然出現。不過因為導覽地圖失靈，可能會被依克西恩攻擊時才發現牠出現了。

依克西恩和大燈台下層的馬形怪物一樣，移動時都是用瞬間移動，也會使用有追加猛毒效果的招式。能夠對牠產生效用的異常狀態有遲鈍術、沈默、油膩、失血等，除了用其弱點屬性的聖屬性武器或魔法攻擊以外，也可以先使用油膩術再用火屬性武器或魔法攻擊。不過要注意一點，攻擊依克西恩時我方也會受傷，因此要隨時注意我方隊員的HP，最好盡量保持在80%以上。依克西恩瀕死時會使用「活性」回復異常狀態，還會使用完全魔法防禦與異常狀態無效的招式，此時就用必殺技連攜快速的打倒，避免牠瀕死的反撲。



▲讓依克西恩陷入油膩狀態再用火屬性魔法攻擊，可以有效率的削減HP。



▲雖然依克西恩HP下降很快，但我方的HP也少得很快，一定要經常回復HP。

討伐任務

讓失眠的美女能有安眠的夜晚

# 是神或是惡魔

神か悪魔か

RISKY



**闇神**

–

| 半 | 半 | 半 | 半 | 半 | 半 | 弱 | 吸強 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** 腐肉 くさった肉 ※

**稀有** 邪神之肉 邪神の肉 ※

– – – – – – – –

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、遲鈍術、禁動術、禁移術、沈默、盲目、猛毒、失血

| | |
|---|---|
| 出現條件 | 大燈台通過後，工會等級為「皇家衛士(パレスガーディアン)」以上 |
| 委託人 | 蒙布蘭 モンブラン ›P.105 |
| 出現場所 | 大燈台 地下層／地點不明 |
| 報酬 | 20000基爾、終極聖靈藥 ラストエリクサー×2 |
| RANK | S |

※可以偷2次，分別為一開始與打倒四隻守護獸後



**動亂巨龜**

パンデモニウム

| 無 | 無 | 無 | 吸強 | 無 | 弱 | 無 | 無 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** –

**稀有** –

– – – – – – – –

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、禁動術、禁移術、盲目、猛毒、失血



**古代魚龍**

シャーリート

| 弱 | 無 | 無 | 無 | 吸強 | 無 | 無 | 無 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** –

**稀有** –

– – – – – – – –

石化中、停止術、死亡宣告、禁動術、禁移術、沈默、盲目、猛毒、失血

| 無 | 無 | 無 | 弱 | 無 | 吸強 | 無 | 無 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

普通 —

稀有 —

| — | — |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、病毒、逆轉、遲鈍術、禁動術、禁移術、沈默、盲目、猛毒、失血



**冰魔虎**
フェンリル

| — | — | — | — | — | — | — | — |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

※不死鳥會改變弱點屬性

普通 —

稀有 —

| — | — |
|---|---|
| — | — |
| — | — |
| — | — |

石化中、停止術、死亡宣告、混亂、睡眠、病毒、逆轉、遲鈍術、禁動術、禁移術、沈默、猛毒、失血

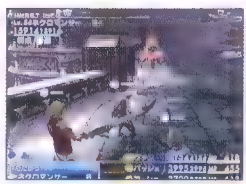


**不死鳥**
フェニックス

## 收集黑之珠往下層前進

在大燈台地下層中，每一層的外郭部份一開始都是一片漆黑，在探索時要先收集打倒怪物後偶爾會出現的黑之珠，然後放到每一層外郭部份的黑色台座(黒き台座)，放上足夠的黑之珠後就會發光並照亮周圍地形。

每一個台座都有固定的量，每一層四個角落的黑色台座都發光後才能利用天動器前往下一層。以東北、西北、東南、西南四個台座所需的黑之珠個數分別列舉的話，暗影之層為18、9、3、6；闇昏之層為15、9、15、18；陰裏之層為15、21、27、12，要抵達闇神所在之處的最下層，總計需要36＋57＋75＝168個黑之珠。還有，地下層的敵人都很強，但弱點幾乎都是聖屬性，戰鬥時裝備聖屬性武器的話會較有利。



▲每一層的內郭部份都會源源不絕的出現怪物，最好不要在這裏戰鬥，以免被圍攻。

## 先打倒守護獸

讓陰裏之層的黑色台座都發光後，天動器就會多了一個地點不明（行き先不明）的選項，選擇之後就會進行討伐闇神的戰鬥。一開始只有闇神一個人，把他的HP削減掉1／5後，他就會召喚守護獸出現，並使用特殊招式讓我方的物理攻擊與魔法攻擊完全對他無效。這時就要先對付守護獸，打倒一隻後闇神馬上會召喚出下一隻，順序分別是動亂巨龜、古代魚龍、冰魔虎、不死鳥，四隻守護獸都打倒後，闇神的特殊防禦效果就會消失，接下來就可以開始攻擊闇神。

動亂巨龜、古代魚龍、冰魔虎都是之前在探索大燈台時已經交戰過，在此不加贅述。至於不死鳥在暗影之層探索時會先遇到一次，基本上只要注意牠是飛行類型，用針對其弱點的闇屬性遠程武器或魔法攻擊即可，但攻擊牠時我方也會受傷，要注意。至於闇神本身會使用各種強力魔法，不過最棘手的是會使用讓我方全體MP消失的招式，因此要盡快打倒四隻守護獸，然後裝備聖屬性武器，盡快將闇神打倒，不過攻擊闇神時我方也會受傷，這點也是要注意的。

是神或是惡魔

# 最後之戰，師父請安息吧！

最期の戦い・師よ安らかに眠れ！ RISKY



**亞茲瑪特**
ヤズマット

| 半 | 半 | 半 | 半 | 半 | 半 | 吸強 | 弱 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

**普通** 聖之石 聖の石
**稀有** 聖之魔晶石 聖の魔晶石

| [illegible] | – | [illegible] | – |
|---|---|---|---|
| [illegible] | – | [illegible] | – |
| [illegible] | – | [illegible] | – |
| [illegible] | – | [illegible] | – |

所有異常狀態無效

| | |
|---|---|
| **出現條件** | 其他44個討伐任務全部完成，並且在索漢地下宮殿打倒魔神龍 |
| **委託人** | 蒙布蘭 モンブラン →P.105 |
| **出現場所** | 里德亞納大瀑布／鬥技場 →P.303 |
| **報酬** | 30000基爾、殺神的徽章 神殺しの紋章 |
| **RANK** | H |

## 遊戲中最強的怪物

當玩家接下這個委託後，蒙布蘭會說出他創立這個工會的真正目的。原來蒙布蘭雖然想為與亞茲瑪特戰鬥而身亡的師父報仇，但自己力量不足，因此創立工會並培養優秀的戰士，他認可主角隊伍的能力而提出討伐亞茲瑪特的委託。正如蒙布蘭所說，亞茲瑪特是遊戲中最強的怪物，要進行討伐前先確認隊伍的能力是否夠強，建議玩家至少把平均等級練到LV80以上再挑戰。



▲進過一連串的討伐，隊伍的實力終於獲得蒙布蘭承認，可以接下這個委託了。

## 拿出全部的實力來決戰

亞茲瑪特會在里德亞納大瀑布的鬥技場這個區域出現，牠的HP不僅超多，攻擊力也很強，與牠戰鬥前要作好長期抗戰的心理準備。把亞茲瑪特的HP削減到一定程度後，可以先離開鬥技場到保存水晶去記錄，也可以去補給物品，避免不小心全滅而使之前花的時間浪費掉，但我方離開的這段期間內亞茲瑪特會對自己使用一堆輔助魔法並開始回復HP，所以玩家的動作要快，保存記錄或補給完後要趕快回來。另外，當我方有人走下樓梯時，亞茲瑪特有很高的機率會使用「必殺」，中招的話角色一定會躺平，要注意。



▲如果情況危急也可以先跑下樓梯重整態勢，但要盡快回歸戰鬥，才不會讓亞茲瑪特把HP又補滿。

至於戰法方面基本上與其他強敵一樣，對負責誘敵的肉盾施加逆轉術、狂暴術、誘敵術後，讓他裝備闇屬性武器如忍刀類後一直攻擊亞茲瑪特，一人負責持續對肉盾施放逆轉術與誘敵術，另一人專責回復狀態或HP。亞茲瑪特會使用高威力的風屬性必殺技，看到畫面左上角亞茲瑪特要使用「旋風（サイクロン）」的訊息後，記得全體換裝風屬性損傷減半的「風衣（ポンチョ）」，以免瞬間被全滅。把亞茲瑪特的HP削減到一半以下後，我方所能造成的損傷會減少30%，然後亞茲瑪特瀕死時還會使用「驚異」讓等級加倍，同時攻擊速度與連擊機率也會大增，一不小心就會有人倒地。亞茲瑪特瀕死的這一段時間是最危險的，一定要全神貫注的戰鬥，才不會前功盡棄。



CHAPTER 6

# 資料列表

DATA BASE

Data Base

# 魔法・招式 Chapter 6

魔法（まほう）與招式（わざ）是戰鬥中十分重要的能力，不管是攻擊、回復，或者是提昇能力都少不了它。在這裡就為大家公開所有魔法與招式的資料。

## 白魔法

白魔法主要可回復角色的HP及各種異常狀態，是維持人員生存不可或缺的魔法。最好能讓每個人都學會。

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 治療術 ケアル | 8 | 白魔法1 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 少量回復我方一員HP |
| 解盲術 ブラナ | 8 | 白魔法1 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 回復我方一員「盲目」狀態 |
| 解毒術 ポイゾナ | 8 | 白魔法2 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 回復我方一員「猛毒」狀態 |
| 解默術 ボキャル | 8 | 白魔法2 | 300 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆・恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 回復我方一員「沉默」狀態 |
| 中治療術 ケアルラ | 32 | 白魔法3 | 1500 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>大砂海納姆・恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 回復範圍內我方人員HP |
| 復活術 レイズ | 22 | 白魔法3 | 1900 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>大砂海納姆・恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 回復我方一員「無法戰鬥」狀態 |
| 解石術 ストナ | 12 | 白魔法3 | 800 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆・恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 回復我方一員「石化」狀態 |

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 解除術 エスナ | 24 | 白魔法4 | 2800 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路 | 回復我方一員的有害狀態 |
| 自療術 リジェネ | 16 | 白魔法4 | 1900 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 一定時間內，我方一員HP自動回復 |
| 大治療術 ケアルダ | 28 | 白魔法5 | 3200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 大量回復我方一員HP |
| 解咒術 デスペル | 16 | 白魔法5 | 4500 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 取消敵方一員的狀態效果 |
| 去病術 リブ・ート | 20 | 白魔法5 | 5800 | 佛恩海岸 | 回復我方一員「病毒」狀態 |
| 全療術 ケアルガ | 68 | 白魔法6 | 11700 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 大量回復範圍內的我方人員HP |
| 除咒術 デスペガ | 36 | 白魔法6 | 8200 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 取消範圍內敵方的狀態效果 |
| 重生術 アレイズ | 50 | 白魔法6 | 9700 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 回復我方一員「無法戰鬥」且HP回復至最大值 |
| 聖光術 ホ・・リ・・ | 60 | 白魔法7 | 11200 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 給予敵方一員聖屬性的大傷害 |
| 解放術 エスナガ | 72 | 白魔法7 | 14900 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 回復範圍內的我方人員的有害狀態 |
| 全癒術 フルケア | 98 | 白魔法8 | 30600 | 西達馬斯卡砂漠/西境界壁 | 回復範圍內的我方人員HP至最大值 |

## 黑魔法

以各種屬性的魔法攻擊對敵人造成傷害，殺傷力可隨著使用角色的魔力而增減。

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 火球術 ファイア | 8 | 黑魔法1 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 給予敵方一員火屬性傷害 |
| 閃電術 サンダ・・ | 8 | 黑魔法1 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 給予敵方一員雷屬性傷害 |
| 冷風術 ブリザド | 8 | 黑魔法1 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 給予敵方一員冰屬性傷害 |

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 大水術 ウォ--タ | 12 | 黑魔法2 | 800 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆·恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 給予敵方一員水屬性傷害 |
| 強風術 エアロ | 16 | 黑魔法2 | 1200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>雷斯沃王墓/死者之谷<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 給予範圍內敵方風屬性傷害 |
| 烈火術 ファイラ | 18 | 黑魔法3 | 3000 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 給予範圍內敵方火屬性傷害 |
| 雷擊術 サンダラ | 18 | 黑魔法3 | 3000 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 給予範圍內敵方雷屬性傷害 |
| 冰凍術 ブリザラ | 18 | 黑魔法3 | 3000 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 給予範圍內敵方冰屬性傷害 |
| 猛毒術 バイオ | 24 | 黑魔法4 | 4900 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 給予範圍內敵方傷害，並追加「失血」效果 |
| 暴風術 エアロガ | 38 | 黑魔法4 | 6800 | 帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 | 給予範圍內敵方風屬性大量傷害 |
| 爆炎術 ファイガ | 42 | 黑魔法5 | 8200 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 給予範圍內敵方火屬性大量傷害 |
| 爆雷術 サンダガ | 42 | 黑魔法5 | 8200 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 給予範圍內敵方雷屬性大量傷害 |
| 寒冰術 ブリザガ | 42 | 黑魔法5 | 8200 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 給予範圍內敵方冰屬性大量傷害 |
| 衝擊術 ショック | 34 | 黑魔法6 | 9400 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 給予敵方一員大量傷害 |
| 暗雲術 クラウダ | 48 | 黑魔法6 | 11200 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 給予範圍內敵方傷害，並追加「失血」效果 |
| 核融術 フレア-- | 48 | 黑魔法7 | 11200 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 給予敵方一員最強烈的傷害 |
| 核爆術 アーダ-- | 60 | 黑魔法7 | 15600 | 巴爾海姆地下道/配電設備區域 | 給予範圍內敵方火屬性最強烈的傷害 |
| 光砲術 コンプス | 70 | 黑魔法8 | 18100 | 死都納布提斯/充滿光的迴廊 | 給予範圍內敵方最強烈的傷害 |

資料列表

魔法·招式

## 時空魔法

顧名思義，是以操縱時間的效果來限制敵方行動，或提升我方速度，是非常實用的輔助用魔法。

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 禁移術 ドンムブ | 16 | 時空魔法1 | 600 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第１營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台 | 封鎖範圍內敵方移動 |
| 遲鈍術 スロウ | 8 | 時空魔法1 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 降低敵方一員的行動速度 |
| 禁動術 ドンアク | 16 | 時空魔法2 | 600 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第１營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台 | 封鎖範圍內敵方動作 |
| 反射術 リフレク | 12 | 時空魔法2 | 800 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第１營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 我方一員魔法反彈 |
| 石化術 ブレイク | 14 | 時空魔法3 | 900 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第１營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 使敵方一員在一定時間後石化 |
| 次元術 デジョン | 18 | 時空魔法3 | 1700 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>雷斯沃王墓/死者之谷<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 使範圍內敵方消失 |
| 反療術 バヒール | 12 | 時空魔法4 | 1100 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>雷斯沃王墓/死者之谷<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 使敵方一員HP急速減少 |
| 均衡術 バランス | 18 | 時空魔法4 | 1500 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>雷斯沃王墓/死者之谷<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 使範圍內敵方受到和施法者HP相差數的傷害 |
| 漂浮術 レビテガ | 20 | 時空魔法5 | 2800 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路 | 使範圍內我方浮遊移動 |

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 增快術 ヘイスト | 20 | 時空魔法5 | 3400 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 使我方一員行動速度上升 |
| 倒數術 カウント | 8 | 時空魔法6 | 3100 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 使敵方一員在一定時間後HP＝0 |
| 停止術 ストップ | 20 | 時空魔法6 | 3700 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 使敵方一員的時間流動停止 |
| 障壁術 リフレカ | 24 | 時空魔法7 | 6800 | 帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 | 使範圍內我方魔法反彈 |
| 遲緩術 スロウガ | 24 | 時空魔法7 | 10400 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 降低範圍內敵方的行動速度 |
| 敏捷術 ヘイスガ | 70 | 時空魔法7 | 16600 | 東達馬斯卡砂漠/<br>尼布拉河岸的村落南側 | 使範圍內我方行動速度上升 |

## 綠魔法

可提升我方能力，或讓敵方陷入異常狀態、能力降低的輔助魔法，與強敵對峙時不可或缺。

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 禦體術 プロテス | 8 | 綠魔法1 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 提升我方一員的防禦 |
| 瞎眼術 ブラインド | 10 | 綠魔法1 | 200 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 降低敵方一員動作的命中率 |
| 中毒術 ポイズン | 10 | 綠魔法2 | 500 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 使敵方一員陷入「猛毒」狀態，HP逐漸減少 |

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 禦魔術 シェル | 8 | 綠魔法2 | 300 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台 | 提升我方一員的魔法防禦 |
| 沈默術 サイレス | 8 | 綠魔法3 | 400 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 封鎖敵方一員的魔法 |
| 催眠術 スリプル | 10 | 綠魔法3 | 700 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 使敵方一員陷入「睡眠」狀態 |
| 油膩術 オイル | 8 | 綠魔法4 | 600 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>大砂海納姆．恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 提升對範圍內敵方的火屬性傷害 |
| 毒氣術 タクシク | 26 | 綠魔法4 | 4100 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 使範圍內敵方陷入「猛毒」狀態，HP漸漸減少 |
| 靜默術 サイレガ | 22 | 綠魔法5 | 6800 | 帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 | 封鎖範圍內敵方的魔法 |
| 盲目術 ブライガ | 20 | 綠魔法5 | 6800 | 帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 | 降低範圍內敵方動作的命中率 |
| 勇氣術 ブレイブ | 24 | 綠魔法6 | 5800 | 王都拉巴納斯塔/工會商店<br>(稱號：冒險勇士) | 提升我方一員使用武器的攻擊力 |
| 增魔術 フェイス | 24 | 綠魔法6 | 5800 | 王都拉巴納斯塔/工會商店<br>(稱號：衝鋒部隊) | 提升我方一員使用魔法的攻擊力 |
| 沈睡術 スリプガ | 26 | 綠魔法7 | 7900 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 使範圍內敵方睡眠 |
| 抗魔術 シェルガ | 40 | 綠魔法7 | 9900 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 提升範圍內我方的魔法防禦 |
| 抗體術 プロテガ | 36 | 綠魔法7 | 9400 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 提升範圍內我方的防禦 |



## 裏魔法

以闇屬性為主的攻擊與輔助魔法，其中包含許多特殊的效果，使用上更具技巧性。

| 名稱 | 消耗MP | 執照 | 價格 | 主要購買場所 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 黑暗術 ダーク | 10 | 裏魔法1 | 500 | 西達馬斯卡砂漠/西境界壁<br>空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>戰艦利拜亞桑/第1營倉<br>大砂海納姆・恩薩/降下熱風的高台<br>雷斯沃王墓/死者之谷 | 給予範圍內敵方闇屬性的小量傷害 |
| 狂暴術 バーサク | 10 | 裏魔法1 | 1000 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>雷斯沃王墓/死者之谷<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 使我方一員只使用武器攻擊 |
| 混亂術 コンフュ | 10 | 裏魔法2 | 1400 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>艾爾特村/尊敬森林之路 | 使敵方一員混亂，不分敵我 |
| 重力術 グラビデ | 20 | 裏魔法2 | 2800 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路 | 給予範圍內敵方HP最大值1/4的傷害 |
| 誘敵術 デコイ | 10 | 裏魔法3 | 2500 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路 | 使我方一員成員敵方集中攻擊的目標 |
| 吸血術 ドレイン | 18 | 裏魔法3 | 3200 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>艾爾特村/尊敬森林之路<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路 | 吸取敵方一員的HP |
| 吸魔術 アスピル | 2 | 裏魔法4 | 4000 | 飛空艇定期航班/展望大廳 | 吸取敵方一員的MP |
| 隱身術 バニシュ | 24 | 裏魔法4 | 4900 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>神都布魯歐米謝斯/白砂小路<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 使我方一員隱身 |
| 暗力術 ダーシ | 20 | 裏魔法4 | 5800 | 佛恩海岸/獵人營地 | 給予範圍內敵方闇屬性的中度傷害 |
| 即死術 デス | 30 | 裏魔法5 | 5200 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 使敵方一員的HP=0 |
| 泡沫術 バブル | 32 | 裏魔法5 | 3300 | 王都拉巴納斯塔/工會商店<br>(稱號：正義戰士) | 使我方一員的HP最大值加倍 |
| 消失術 バニシガ | 60 | 裏魔法6 | 8700 | 空中都市比威巴/特拉維卡大道<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 | 使範圍內的我方隱身 |
| 逆轉術 リバース | 50 | 裏魔法6 | 7600 | 王都拉巴納斯塔/工會商店<br>(稱號：賞金獵人) | 使敵方一員的傷害和回復效果相反 |
| 超重術 グラビガ | 36 | 裏魔法7 | 6800 | 帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 | 給予範圍內敵方HP最大值1/2的傷害 |
| 超暗術 ダーガ | 30 | 裏魔法7 | 9400 | 港町巴馮海姆/卡拉利納市場 | 給予範圍內敵方闇屬性的大量傷害 |

## 招式

招式具有許多魔法所無法達到的效果，只要能加以善用，就能發揮足以扭轉局勢的強大效果。

| 名稱 | LV | 價格 | 效果 | 主要購買場所 |
|---|---|---|---|---|
| 盜取 盗む | 15 | 1600 | 從敵方一員身上盜取物品 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部 |
| 分析術 ライブラ | 20 | 500 | 取得目標的詳細情報 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部 |
| 應急處置 | 20 | 700 | 回復我方一員「瀕死」狀態者的HP | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 密獵 | 30 | 7000 | 獵捕瀕死的怪物且取得物品 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>空中都市比威巴/採掘作業員居住區<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 魔力累積 チャージ | 30 | 1700 | 成功時自己的MP回復，失敗的話MP變成0 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>空中都市比威巴/採掘作業員居住區<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 時間攻擊 | 55 | 2000 | 根據上一次使用後的遊戲時間計算，讓範圍內敵人受到損傷 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>空中都市比威巴/採掘作業員居住區<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 暗黑 | 35 | 6400 | 消耗HP對敵方一員造成傷害 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>空中都市比威巴/採掘作業員居住區<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 步數攻擊 | 65 | 6700 | 根據上一次使用後的移動步數計算，讓範圍內敵人受到損傷 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 算術 | 40 | 2048 | 連續成功次數越多，可累積更高殺傷力 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 魔防破壞 | 35 | 3600 | 降低敵方一員的魔法防禦 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>卡利夫之地賈哈拉/安息的大地<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 弱點附加 アキレス | 40 | 8800 | 強制讓敵方一員附加弱點屬性 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>卡利夫之地賈哈拉/安息的大地<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 丟錢 銭投げ | 35 | 2000 | 消耗金錢對範圍內敵方造成傷害 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>卡利夫之地賈哈拉/安息的大地<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 勸誘 | 30 | 5000 | 使敵方一員混亂，使其敵我判別顛倒 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>卡利夫之地賈哈拉/安息的大地<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 暗闇殺法 | 40 | 6800 | 只有自己在「盲目」狀態時可使用的攻擊 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>卡利夫之地賈哈拉/安息的大地<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |

| 名稱 | LV | 價格 | 效果 | 主要購買場所 |
|---|---|---|---|---|
| MPHP | 35 | 2800 | 消耗所有MP，使我方一員的HP變成施法者MP的10倍 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>卡利夫之地賈哈拉/安息的大地<br>帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區<br>那比納城塞市街地/賈吉姆露天市場 |
| 魔攻破壞 | 30 | 3500 | 降低敵方一員的魔法攻擊 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 |
| 肉斬骨斷 | 30 | 700 | 以自己所有HP為代價，使敵方一員的HP變成0 | 王都拉巴納斯塔/市街地東部<br>帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 |
| 針千本 | 35 | 7000 | 給予敵方一員1000的傷害 | 摩斯佛拉山地/水聲傳達之處 |
| 無作為魔 | 40 | 5000 | 對敵方一員使用隨機選定的黑魔法 | 帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 |
| 貼付 | 40 | 4500 | 使敵方一員陷入與施術者一樣的狀態效果 | 帝都亞凱迪斯/莫爾貝利區 |
| 防禦破壞 防御破壊 | 35 | 3800 | 降低敵方一員的防禦 | 港町巴馮海姆/水手廣場 |
| 蘇生 | 40 | 10000 | 消耗所有HP，讓我方一員復活，回復HP至最大值 | 港町巴馮海姆/水手廣場 |
| 攻擊破壞 | 35 | 3500 | 降低敵方一員的力量 | 港町巴馮海姆/水手廣場 |
| 遠隔攻擊 | 80 | 7100 | 以近接武器從遠處進行攻擊 | 死都納布提斯/充滿光的迴廊 |

## 必殺技

必殺技是各角色所專屬的特殊攻擊，消耗MP以Lv為單位，每一Lv消耗一格迷霧彈匣。

| 使用角色 | LV | 必殺技名稱 | 備註 |
|---|---|---|---|
| 范恩 ヴァン | ● | 血紅旋風 レッドスパイラル | 以上昇氣流對敵方一員給予傷害 |
| | ●● | 深淵狂風 ディープハザード | 以巨大颶風對敵方一員給予傷害 |
| | ●●● | 深紅波動 メルトクリムゾン | 以能源光彈對敵方一員給予傷害 |
| 巴弗雷亞 バルフレア | ● | 掠奪的羅盤 略奪のコンパス | 以6道光芒對敵方一員給予傷害 |
| | ●● | 宿命的巨浪 宿命のボルトフン | 以巨大海浪對敵方一員給予傷害 |
| | ●●● | 謀逆的流星 謀逆のアスペクト | 以降下流星對敵方一員給予傷害 |
| 芙蘭 フラン | ● | 亂命割殺掌 | 以不間斷的拳擊對敵方一員給予傷害 |
| | ●● | 強甲破點蹴 | 以銳利的飛踢對敵方一員給予傷害 |
| | ●●● | 咬擊冰狼波 | 以冷氣的波動對敵方一員給予傷害 |
| 巴修 バッシュ | ● | 黑夜與暗黑的衝擊 闇と暗黒の衝撃 | 以暗黑瘴氣對敵方一員給予傷害 |
| | ●● | 紛亂消散的終結 紛れ無き終焉 | 以重力磁場對敵方一員給予傷害 |
| | ●●● | 百鬼・烈日的破邪 百鬼・烈日の破邪 | 以火炎之刃對敵方一員給予傷害 |
| 艾雪 アーシェ | ● | 北斗骨碎斬 | 以神聖星宿的力量對敵方一員給予傷害 |
| | ●● | 聖光爆裂斬 | 引爆極光對敵方一員給予傷害 |
| | ●●● | 天鼓雷音稻妻斬 | 以雷電的力量對敵方一員給予傷害 |
| 潘妮洛 パンネロ | ● | 生殺與奪 | 以古老的舞步對敵方一員給予傷害 |
| | ●● | 雲散霧消 | 以空氣刀刃對敵方一員給予傷害 |
| | ●●● | 山紫水明 | 以空間崩壞對敵方一員給予傷害 |

## 必殺技連攜

只要在發動必殺技時按下畫面上對應的按鈕就可發動連攜。連攜的必殺技等級不同，連攜效果也會跟著變化！

| 連攜名稱 | 射程 | 效果範圍 | 連攜條件 |
|---|---|---|---|
| 炎的地獄火 炎のインフェルノ | 中距離 | 範圍：大 | Lv1必殺技發動3次以上 |
| 土的碎裂擊 土のカタクリズム | 中距離 | 範圍：大 | Lv1必殺技發動7次以上 |
| 水的激流葬 水のイラプション | 中距離 | 範圍：大 | Lv1必殺技發動2次以上＋Lv2必殺技發動3次以上 |
| 風的真空刃 風のラプチャー | 中距離 | 範圍：大 | Lv2必殺技發動5次以上 |
| 深白風暴 ホワイトアウト | 中距離 | 範圍：大 | Lv3必殺技發動5次以上 |
| 大地爆裂 アークブラスト | 中距離 | 範圍：大 | Lv1必殺技、Lv2必殺技、Lv3必殺技各發動2次以上 |
| 聖光匯聚 ルミネッセンス | 中距離 | 範圍：大 | Lv1必殺技、Lv2必殺技、Lv3必殺技各發動3次以上 |
| 無底黑洞 ブラックホール | 中距離 | 範圍：大 | Lv1必殺技、Lv2必殺技、Lv3必殺技各發動4次以上 |

## 召喚獸

多達13隻的召喚獸都各有不同的屬性特性及攻擊行動。善用其特性在必要的時候加以召喚，就能讓召喚獸的戰力充分發揮。

| 星座 | 召喚獸 | 屬性 | 取得地點 | 行動 | 行動解說 |
|---|---|---|---|---|---|
| 牡羊座 | 魔人貝里亞斯<br>魔人ベリアス | 火 | 雷斯沃王墓/<br>火炎的回廊 | 通常技：痛楚之火 ペインフレア<br>召喚技：地獄火焰 地獄の火炎 | 對單一敵人的火屬性損傷<br>對範圍內敵人的火屬性損傷 |
| 金牛座 | 輪迴王卡歐斯<br>輪迴王カオス | 風 | 死都納布提斯/<br>勇敢希望之廳 | 通常技：龍捲風 トルネド<br>召喚技：颶風 ハリケーン | 對單一敵人的風屬性損傷<br>對範圍內敵人的風屬性損傷 |
| 雙子座 | 死之天使薩耶拉<br>死の天使ザルエラ | 闇 | 巴爾海姆地下道/<br>第7終端連接站 | 通常技：殺戮 キル<br>召喚技：神聖之死 ディバインデス | 對單一敵人的闇屬性損傷<br>對範圍內敵人的闇屬性損傷 |
| 巨蟹座 | 斷罪之暴君傑洛姆斯<br>斷罪の暴君ゼロムス | 重力 | 米利亞姆遺跡/<br>隱秘的神之御所 | 通常技：黑滅丸<br>召喚技：大爆裂 ビッグバン | 對單一敵人的重力屬性損傷<br>對範圍內敵人的重力屬性損傷 |
| 獅子座 | 統制者哈修馬利姆<br>統制者ハシュマリム | 土 | 大燈台上層/<br>至頂之旋回廊２ | 通常技：大落石 ロッククエー<br>召喚技：大地之怒 大地の怒り | 對單一敵人的土屬性損傷<br>對範圍內敵人的土屬性損傷 |
| 處女座 | 聖天使亞提瑪<br>聖天使アルテマ | 聖 | 格蘭迪水晶/<br>水晶尖端 | 通常技：破壞<br>召喚技：完全亞提瑪 完全アルテマ | 對單一敵人的聖屬性損傷<br>對範圍內敵人的聖屬性損傷 |
| 天秤座 | 審判之靈樹艾克斯迪斯<br>審判の靈樹エクスデス | 無 | 摩斯佛拉山地/<br>藍色天邊 | 通常技：慧星撞擊 コメット<br>召喚技：隕石術 メテオ | 對單一敵人的無屬性損傷<br>對範圍內敵人的無屬性損傷 |
| 天蠍座 | 不淨王裘克連<br>不淨王キュクレイン | 毒 | 卡拉姆賓茲水路/<br>第１處理區域 | 通常技：蟲毒瘴<br>召喚技：劇毒利牙 ベノムバイト | 對單一敵人的毒屬性損傷<br>對範圍內敵人的毒屬性損傷 |
| 射手座 | 密告者修米哈札<br>密告者シュミハザ | 魂 | 古代都市吉維剛/<br>風之門 | 通常技：充填擊<br>召喚技：怨魂擊 ソウルエミット | 對單一敵人的魂屬性損傷<br>對範圍內敵人的魂屬性損傷 |
| 魔羯座 | 憤怒之靈帝亞德拉梅雷克<br>憤怒の靈帝アドラメレク | 雷 | 賽提尼安洞窟/<br>阿斯羅薩大流砂 | 通常技：閃光砲<br>召喚技：制裁之雷 裁きの雷 | 對單一敵人的雷屬性損傷<br>對範圍內敵人的雷屬性損傷 |
| 水瓶座 | 暗黑之雲法姆弗利特<br>暗黒の雲ファムフリート | 水 | 大燈台上層/<br>至天之旋回廊 | 通常技：蒼之砲擊 蒼の砲擊<br>召喚技：大海嘯 | 對單一敵人的水屬性損傷<br>對範圍內敵人的水屬性損傷 |
| 雙魚座 | 背德之皇帝瑪蒂絲<br>背德の皇帝マティウス | 冰 | 米利亞姆遺跡/<br>修練的大廳 | 通常技：凍天擊<br>召喚技：凍結波動 凍てつく波動 | 對單一敵人的冰屬性損傷<br>對範圍內敵人的冰屬性損傷 |
| 蛇夫座 | 戒律王佐迪亞克<br>戒律王ゾディアーク | 闇 | 海尼魔石礦/<br>特殊作業場 | 通常技：消滅閃光 バニッシュレイ<br>召喚技：終極日蝕 ラストエクリプス | 對單一敵人的闇屬性損傷<br>對範圍內敵人的闇屬性損傷 |

資料列表

魔法・招式

Data Base

# 武器 Chapter 6

武器與提昇角色的戰鬥能力有直接關係，掌握各武器的特性，在戰鬥中充分加以發揮吧

## 武器資料的說明

**執照** 裝備該武器所要學會的執照名稱

**屬性** 該武器具備的攻擊屬性

**追加效果** 該武器攻擊後有可能追加的效果

**取得方法** 只標註地點者代表可在該處購買。

## 種類：單手劍 片手劍

### 單手劍 片手劍

單手劍是最正統的武器，也可同時裝備盾，任誰都可以輕易上手。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 秘銀劍 ミスリルソード | 150 | 13 | 5 | 軍刀裝備 | – | – | 雷克斯、范恩的初期裝備 |
| 寬刃劍 ブロードソード | 400 | 15 | 5 | 劍裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 長劍 ロングソード | 700 | 19 | 5 | 劍裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 鐵劍 アイアンソード | 1200 | 19 | 5 | 劍裝備2 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 秘銀刀 ミスリルブレイド | 750 | 22 | 5 | 軍刀裝備 | – | – | 巴修的初期裝備 |
| 佐林刀 ゾーリンブレイド | 1700 | 29 | 5 | 劍裝備2 | – | – | 空中都市比威巴 |
| 古代劍 古代の劍 | 2400 | 35 | 5 | 劍裝備2 | – | 石化中 | 拉巴納斯塔 |
| 血腥劍 ブラッドソード | 5000 | 41 | 5 | 血腥劍裝備 | – | 失血 | 拉巴納斯塔 |
| 羅嚴格林 ローエングリン | 4500 | 47 | 5 | 劍裝備3 | – | – | 神都布魯歐米謝斯 |
| 火舌劍 フレイムタン | 5200 | 53 | 5 | 劍裝備3 | 火 | – | 神都布魯歐米謝斯 |
| 屠魔劍 エビルスレイヤー | 6000 | 59 | 5 | 劍裝備3 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 冰刃劍 アイスブランド | 7000 | 65 | 5 | 劍裝備4 | 冰 | – | 魔犯「輪龍」討伐報酬 |
| 白金劍 プラチナソード | 9000 | 70 | 5 | 劍裝備4 | – | – | 佛恩海岸 |
| 破壞劍 バスタードソード | 11000 | 75 | 5 | 劍裝備5 | – | – | 帝都亞凱迪斯 |
| 鑽石劍 ダイヤソード | 12500 | 80 | 5 | 劍裝備5 | – | – | 港町巴馮海姆 |
| 古文劍 ルーンブレイド | 14500 | 85 | 5 | 劍裝備6 | – | – | 港町巴馮海姆 |
| 死亡劍 デスブリンガー | 16000 | 90 | 5 | 劍裝備6 | – | 無法戰鬥 | 嘲笑的劍(交易品) |
| 石化劍 ブレイクブレイド | 9750 | 95 | 5 | 劍裝備7 | – | – | 黑鐵色的劍(交易品) |
| 迪蘭達 デュランダル | 12000 | 99 | 5 | 劍裝備7 | – | – | 至高的一揮(交易品) |

## 種類：兩手劍

# 騎士劍

騎士劍的攻擊力較單手劍來得高，但無法同時裝備盾。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ■刃劍 クレイモア | 10500 | 82 | 10 | 騎士劍裝備1 | – | – | 亞凱迪亞帝國 |
| 防禦劍 ディフェンダー | 13000 | 91 | 35 | 騎士劍裝備2 | – | – | 港町巴馮海姆 |
| 女皇劍 セーブザクィーン | 15500 | 100 | 10 | 騎士劍裝備2 | – | – | 魔犯「葛利亞特」討伐報酬 |
| 諸神黃昏 ラグナロク | – | 109 | 10 | 騎士劍裝備3 | – | 禁移術 | 魔犯「依克西恩」討伐報酬 |
| 阿提瑪刀 アルテマブレイド | 12500 | 118 | 10 | 騎士劍裝備3 | – | – | 大燈台地下2F寶箱、究極的寶劍(交易品) |
| 石中劍 エクスカリバー | – | 128 | 10 | 聖劍裝備 | 聖 | – | 格蘭迪水晶寶箱 |
| 特洛之劍 トロの劍 | – | 130 | 50 | – | 聖 | – | 霜降紋的劍(交易品) |
| 特奴索 トウルメソル | – | 140 | 25 | 最強劍裝備 | – | – | 向日葵之花(交易品) |
| 霸王之劍 霸王の劍 | – | 30 | 30 | – | – | – | 劇情中一定會獲得 |
| 契約之劍 契約の劍 | – | 30 | 30 | – | – | – | 劇情中一定會獲得 |

## 種類：兩手刀

# 刀

刀雖然是兩手武器，不過出現連擊的機率較高。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 虎徹 | 3800 | 50 | 5 | 刀裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 備前長船 | 4800 | 54 | 5 | 刀裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 小烏丸 | 5600 | 58 | 5 | 刀裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 孫六兼元 | 6600 | 62 | 5 | 刀裝備2 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 村雨 | 8500 | 66 | 5 | 刀裝備2 | 水 | – | 佛恩海岸 |
| 菊一文字 | 10500 | 70 | 5 | 刀裝備3 | – | – | 帝都亞凱迪斯 |
| 邪迎八景 | 12500 | 74 | 5 | 刀裝備3 | – | – | 港町巴馮海姆 |
| 雨之叢雲 雨のむら雲 | 15000 | 78 | 5 | 刀裝備4 | 風 | – | 武士的刀(交易品) |
| 村正 ムラマサ | – | 84 | 5 | 刀裝備4 | – | – | 大燈台下層寶箱 |
| 正宗 マサムネ | – | 93 | 5 | 正宗裝備 | – | – | 名刀工的一品(交易品)、魔犯「基加梅修」討伐報酬 |

## 種類：兩手忍刀

# 忍刀

與刀一樣是兩手武器，不過屬於速度重視型武器，迴避較高。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 阿修羅 | 5600 | 51 | 20 | 忍刀裝備1 | 闇 | – | 神都布魯歐米謝斯 |
| 櫻嚩 櫻嚩り | 7000 | 56 | 20 | 忍刀裝備1 | 闇 | – | 那比納城塞 |
| 影縫 影縫い | 10000 | 62 | 20 | 忍刀裝備1 | 闇 | 遲鈍術 | 鋸齒狀的忍刀(交易品) |
| 甲賀忍刀 | 6500 | 67 | 20 | 忍刀裝備2 | 闇 | – | 東達馬斯卡砂漠的村落北側掉落 |
| 伊賀忍刀 | 6500 | 67 | 20 | 忍刀裝備2 | 闇 | – | 怪物「波基」掉落 |
| 大蛇 おろち | 8250 | 72 | 20 | 忍刀裝備2 | 闇 | 禁動術 | 蛇型的忍刀(交易品) |
| 柳生的漆黑 柳生の漆黑 | – | 80 | 20 | 柳生刀裝備 | 闇 | – | 稀有怪物「彈丸爆魔」掉落 |

## 種類：兩手槍

# 槍

攻擊距離比劍稍遠，攻擊速度比劍慢，也無法同時裝備盾。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 標槍 ジャベリン | 1400 | 30 | 8 | 槍裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔、輕便的槍(交易品) |
| 長矛 スピア | 2200 | 36 | 8 | 槍裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 平刃槍 パルチザン | 3500 | 42 | 8 | 槍裝備2 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 重騎槍 ヘビーランス | 4800 | 48 | 8 | 槍裝備2 | – | 遲鈍術 | 拉巴納斯塔 |
| 雷之槍 雷の槍 | 5800 | 54 | 8 | 槍裝備3 | 雷 | – | 拉巴納斯塔 |
| 巨神槍 オベリスク | 7500 | 60 | 8 | 槍裝備3 | – | – | 摩斯佛拉山地 |
| 騎士槍 ハルバード | 10000 | 66 | 8 | 槍裝備4 | – | – | 佛恩海岸 |
| 三叉戟 トライデント | 12500 | 72 | 8 | 槍裝備4 | 冰 | – | 港町巴馮海姆、叉子般的槍(交易品) |
| 聖光騎槍 ホーリーランス | 14500 | 78 | 8 | 槍裝備5 | 聖 | – | 港町巴馮海姆 |
| 屠龍槍 グングニル | 17500 | 84 | 8 | 槍裝備5 | 火 | – | 西達馬斯卡砂漠、刻印的槍(交易品) |
| 龍鬚 龍の髭 | – | 91 | 8 | 龍裝備 | – | – | 大燈台中層寶箱 |
| 最強之矛 最強の矛 | – | 150 | 8 | 最強矛裝備 | – | – | 死都納布提斯寶箱、海尼魔石礦寶箱 |

資料列表

武器

## 種類：兩手棒

### 棒

棒所造成的攻擊損傷不是取決於敵人的防禦力，而是魔法防禦力。對防禦力高的敵人很有效。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 檜木棒 樫の棒 | 1300 | 27 | 25 | 棒裝備1 | — | — | 拉巴納斯塔 |
| 賽浦路斯棒 サイプレスパイル | 2000 | 33 | 25 | 棒裝備1 | 土 | — | 拉巴納斯塔、木棒(交易品) |
| 戰鬥竹棍 バトルバンブー | 3200 | 39 | 25 | 棒裝備2 | — | — | 拉巴納斯塔 |
| [illegible]香勺 | 4300 | 45 | 25 | 棒裝備2 | — | — | 拉巴納斯塔 |
| 鐵棒 | 5300 | 51 | 25 | 棒裝備3 | — | 遲鈍術 | 拉巴納斯塔、鐵做成的棒(交易品) |
| 六角棒 | 6800 | 57 | 25 | 棒裝備3 | — | — | 摩斯佛拉山地 |
| 悟空之棒 ゴクウの棒 | 9000 | 63 | 25 | 棒裝備3 | — | — | 佛恩海岸 |
| 風魔棒 エアリアル | 11200 | 69 | 25 | 棒裝備4 | 風 | — | 港町巴馮海姆 |
| 象牙棒 象牙の棒 | 13500 | 75 | 25 | 棒裝備4 | — | — | 港町巴馮海姆、高級的棒(交易品) |
| 櫂棒 | 16200 | 81 | 25 | 棒裝備5 | — | — | 空中都市比威巴 |
| 八角棒 | 23400 | 88 | 25 | 棒裝備5 | — | — | 稀有怪物「復仇者」盜取 |
| 鯨魚鬚 鯨の髭 | — | 108 | 25 | 鯨裝備 | — | — | 大燈台上層寶箱、(交易品) |

## 種類：兩手弓

### 弓

弓可以從遠距離攻擊，也能攻擊飛行中的敵人。必須與箭一起搭配使用。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 短弓 ショートボウ | 500 | 17 | — | 弓裝備1 | — | — | 巴爾海姆地下道、劍山的弓箭(交易品) |
| 銀之弓 銀の弓 | 1000 | 22 | — | 弓裝備1 | — | — | 拉巴納斯塔、那比納城塞 |
| 屠魔弓 エイビスキラー | 1500 | 27 | — | 弓裝備2 | — | — | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 殺手弓 キラーボウ | 2000 | 33 | — | 弓裝備2 | — | — | 拉巴納斯塔、路斯魔石礦寶箱 |
| 長弓 ロングボウ | 3000 | 39 | — | 弓裝備2 | — | — | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓寶箱 |
| 海豚弓 エルフィンボウ | 4200 | 45 | — | 弓裝備3 | — | — | 卡利夫之地賈哈拉 |
| 投石弓 ロクスリーの弓 | 5200 | 51 | — | 弓裝備3 | — | — | 拉巴納斯塔、空洞的弓箭(交易品) |
| 石之弓 石の弓 | 6000 | 57 | — | 弓裝備4 | — | — | 神都布魯歐米謝斯、那比納城塞市街地 |
| 燃燒弓 バーニングボウ | 7500 | 63 | — | 弓裝備4 | — | — | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 背叛之弓 裏切りの弓 | 10000 | 69 | — | 弓裝備5 | — | — | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 與一之弓 与一の弓 | 12500 | 75 | — | 弓裝備5 | — | — | 港町巴馮海姆 |
| 伯修斯之弓 ペルシウスの弓 | 14500 | 81 | — | 弓裝備6 | — | — | 魔犯「迪亞波洛斯」討伐報酬、凍結的弓箭(交易品) |
| 月神之弓 アルテミスの弓 | 8500 | 87 | — | 弓裝備6 | — | — | 月亮女神之弓(交易品) |
| 宿命的射手座 宿命のサジタリア | — | 93 | — | 射手座裝備 | — | — | 銀色之弓(交易品) |

## 種類：弓用箭 弓用矢

## 弓用箭 弓用矢

這是與弓一起搭配使用的箭。不管怎麼使用，數量都不會減少。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 洋蔥箭 オニオンアロー | 100 | 1 | – | – | – | – | 那比納城塞市街地 |
| 尖刺箭 バソレルアロー | 100 | 2 | – | – | – | – | 劍山的弓箭(交易品) |
| 炎之箭 炎の矢 | 175 | 1 | – | – | 火 | – | 細長的火把(交易品) |
| 毒液箭 バンブーアロー | 250 | 2 | – | – | – | 猛毒 | 空洞的弓箭(交易品) |
| 雷之箭 雷の矢 | 350 | 2 | – | – | 雷 | – | 魔犯「波帕爾兔」討伐報酬 |
| 一擊之箭 一撃の矢 | – | 3 | – | – | – | 無法戰鬥 | 魔犯「法夫尼爾」討伐報酬 |
| 凍雲之箭 凍て雲の矢 | 1000 | 4 | – | – | 冰 | – | 凍結的弓箭(交易品) |
| 月神之箭 アルテミスの矢 | – | 5 | – | – | 土 | – | 月亮女神之箭(交易品) |

## 種類：兩手弩槍 兩手ボウガン

## 弩槍 ボウガン

雖然與弓一樣可以遠距離攻擊，不過攻擊速度較慢，威力也隨著本身的攻擊力而異。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 弩槍 ボウガン | 3800 | 40 | 5 | 弩槍裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 十字弓 クロスボウ | 5200 | 46 | 5 | 弩槍裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔、游騎兵的弓箭(交易品) |
| 帕拉米那弩 バラミナボウ | 6600 | 52 | 5 | 弩槍裝備2 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 十字弩弓 クロスリカーブ | 9500 | 58 | 5 | 弩槍裝備2 | – | – | 佛恩海岸、獵人的弓箭(交易品) |
| 狩獵弓 ハンティングボウ | 12500 | 64 | 5 | 弩槍裝備3 | – | – | 港町巴馮海姆、瞎眼的弓箭(交易品) |
| 斥侯弩槍 ペネトレーター | 15500 | 70 | 5 | 弩槍裝備3 | – | – | 港町巴馮海姆、尖兵弓箭(交易品) |
| 毀滅弩槍 ガストラフェテス | – | 76 | 5 | 弩槍裝備4 | – | – | 稀有怪物「帕爾」盜取 |

## 種類：弩槍用箭 ボウガン用矢

## 弩槍用箭 ボウガン用矢

必須與弩槍搭配使用的箭。有許多都是經由交易品方式取得。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 洋蔥弩箭 オニオンシャフト | 100 | 1 | – | – | – | – | 那比納城塞市街地 |
| 長弩箭 ロングシャフト | 100 | 1 | – | – | – | 遲鈍術 | 游騎兵的弓箭(交易品) |
| 石頭弩箭 ストーンシャフト | 175 | 1 | – | – | – | 禁動術 | 獵人的弓箭(交易品) |
| 鉛頭弩箭 鉛のクォーラル | 250 | 2 | – | – | – | 禁移術 | 魔犯討伐報酬 |
| 黑暗弩箭 ブラックシャフト | 350 | 2 | – | – | – | 盲目 | 瞎眼的弓箭(交易品) |
| 時間弩箭 タイムシャフト | 500 | 2 | – | – | – | 死亡宣告 | 尖兵弓箭(交易品) |
| 失血弩箭 アガザイ | – | 3 | – | – | – | 失血 | – |
| 貫穿弩箭 グランドボルト | – | 4 | – | – | – | – | 貫穿之箭(交易品) |

## 種類：兩手銃

# 銃

雖然銃的攻擊力看起來很弱，卻能無視敵方防禦力，對防禦力高的敵人很有用。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 牽牛星 アルタイル | 500 | 6 | 10 | 銃裝備1 | － | － | 巴弗雷亞的初期裝備、拉巴納斯塔 |
| 卡培拉 カペラ | 1400 | 10 | 10 | 銃裝備1 | － | － | 拉巴納斯塔、狙擊用銃彈(交易品) |
| 織女星 ヴェガ | 2400 | 14 | 10 | 銃裝備2 | － | － | 雷沃斯王墓前、水珠的銃彈(交易品) |
| 天狼星 シリウス | 4000 | 18 | 10 | 銃裝備2 | － | － | 拉巴納斯塔 |
| 巨人之肩 ベテルギウス | 5400 | 22 | 10 | 銃裝備3 | － | － | 神都布爾歐米謝斯 |
| 拉斯・亞凱提 ラス・アルゲティ | 7000 | 26 | 10 | 銃裝備3 | － | － | 拉巴納斯塔 |
| 金牛座 アルデバラン | 10000 | 30 | 10 | 銃裝備4 | － | － | 佛恩海岸、土色的銃彈(交易品) |
| 角宿 スピカ | 13000 | 34 | 10 | 銃裝備4 | － | － | 港町巴馮海姆、貫穿的銃彈(交易品) |
| 安塔列斯 アンタレス | 16000 | 39 | 10 | 銃裝備5 | － | － | 港町巴馮海姆 |
| 上級獵槍 アルクトゥルス | － | 44 | 10 | 銃裝備5 | － | － | 最新式獵槍(交易品) |
| 北落師門 フォーマルハウト | － | 50 | 10 | 銃裝備6 | － | － | 路斯魔石礦寶箱 |

## 種類：銃用彈

# 銃用彈

必須與銃一起搭配使用的子彈。大多都具有屬性或追加效果。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 洋蔥彈 オニオンバレット | 100 | 1 | － | － | － | － | 那比納城塞市街地 |
| 沈默彈 サイレント彈 | 100 | 1 | － | － | － | 沈默 | 狙擊用銃彈(交易品) |
| 水珠彈 アクアバレット | 175 | 3 | － | － | 水 | － | 水珠的銃彈(交易品) |
| 燃燒彈 ナパームショット | 250 | 3 | － | － | 火 | － | 支線劇情 |
| 盲目彈 ソイルショット | 350 | 2 | － | － | 土 | 盲目 | 土色的銃彈(交易品)、賽洛比台地寶箱 |
| 風力彈 風のペネトラテ | 500 | 4 | － | － | 風 | － | 貫穿的銃彈(交易品) |
| 黑暗彈 ダークショット | － | 4 | － | － | 闇 | － | 魔犯「惡魔皮斯克」討伐報酬 |
| 石化彈 石化彈 | － | 3 | － | － | － | 石化中 | 化石子彈(交易品) |

## 鎚斧

種類：單手斧 片手斧

威力十分強大的單手武器，威力會隨著使用者的活力而上昇。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 手斧 ハンドアックス | 2200 | 47 | 6 | 斧鎚裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 寬刃斧 ブロードアックス | 4200 | 59 | 6 | 斧鎚裝備2 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 斬首斧 スラッシャー | 6000 | 71 | 6 | 斧鎚裝備3 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 榔頭斧 ハンマーヘッド | 9500 | 83 | 6 | 斧鎚裝備4 | – | – | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 戰鬥斧 フランシスカ | 11500 | 89 | 6 | 斧鎚裝備4 | – | – | 戰斧(交易品) |
| 巨斧 グレートアックス | 15500 | 101 | 6 | 斧鎚裝備5 | – | – | 港町巴馮海姆 |
| 黃金斧 ゴールドアックス | 18000 | 110 | 6 | 斧鎚裝備6 | – | – | 東達馬斯卡砂漠、金色的戰斧(交易品) |

## 鎚斧

種類：單手鎚 片手ハンマー

與單手斧一樣，都是威力強大的單手武器，威力隨著使用者活力而變化。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 鍊鎚 フレイル | 3300 | 53 | 2 | 斧鎚裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 戰鎚 ウォーハンマー | 5200 | 65 | 2 | 斧鎚裝備2 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 大榔頭 スレッジハンマー | 7500 | 77 | 2 | 斧鎚裝備3 | – | 禁動術 | 摩斯佛拉山地、佛恩海岸 |
| 流星鎚 モーニングスター | 13500 | 95 | 2 | 斧鎚裝備5 | – | – | 港町巴馮海姆 |
| 蠍尾鎚 蠍のしっぽ | – | 119 | 2 | 斧鎚裝備7 | – | – | 蠍(交易品) |

## 匕首

種類：單手匕首 片手ダガー

威力會隨著速度而上昇的單手武器，雖然攻擊力稍弱，但可以裝備盾牌。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 匕首 ダガー | 200 | 14 | 5 | 匕首裝備1 | – | – | 拉巴納斯塔 |
| 法師匕首 メイジマッシャー | 700 | 19 | 5 | 匕首裝備1 | – | 沈默 | 拉巴納斯塔 |
| 殺手匕首 アサシンダガー | 1400 | 25 | 5 | 匕首裝備2 | – | 無法戰鬥 | 拉巴納斯塔 |
| 放血匕首 チョッパー | 2200 | 31 | 5 | 匕首裝備2 | – | 失血 | 雷斯沃王墓 |
| 左手劍 マインゴーシュ | 3500 | 38 | 34 | 匕首裝備3 | – | – | 卡利夫之地賈哈拉 |
| 鬥技劍 グラディウス | 4800 | 45 | 5 | 匕首裝備3 | 風 | – | 卡利夫之地賈哈拉、神都布魯歐米謝斯 |
| 復仇者 アベンジャー | 6000 | 52 | 5 | 匕首裝備4 | – | 狂戰士 | 神都布魯歐米謝斯、那比納城塞市街地 |
| 奧里哈康 オリハルコン | 8500 | 59 | 5 | 匕首裝備4 | – | 遲鈍 | 佛恩海岸 |
| 白金匕首 プラチナメッサー | 11500 | 66 | 5 | 匕首裝備5 | – | 禁移術 | 帝都亞凱迪斯 |
| 佐林小刀 ゾーリンシェイプ | 15000 | 73 | 5 | 匕首裝備5 | 風 | – | 雙頭小刀(交易品) |
| 團十郎 ダンジューロ | – | 80 | 5 | 團十郎裝備 | – | – | 稀有怪物「拉瓦伊塔」掉落 |

## 種類：兩手法杖 兩手ロッド

## 法杖 ロッド

法杖會依攻擊力而提升威力，且裝備後魔力與MP也會上升，是魔法型角色的絕佳武器。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | MP | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 法杖 ロッド | 1500 | 30 | 6 | 5 | 法杖裝備1 | － | 魔力+2 | 雷斯沃王墓<br>東達馬斯卡砂漠寶箱 |
| 蛇之法杖 蛇のロッド | 2100 | 34 | 6 | 10 | 法杖裝備1 | 冰 | 魔力+2 | 卡利夫之地賈哈拉<br>神都布魯歐米謝斯 |
| 治癒法杖 癒しのロッド | 3000 | 13 | 6 | 12 | 法杖裝備2 | － | 魔力+1<br>自療術 | 卡利夫之地賈哈拉<br>神都布魯歐米謝斯 |
| 大地法杖 大地のロッド | 3300 | 38 | 6 | 16 | 法杖裝備2 | 土 | 魔力+2 | 神都布魯歐米謝斯<br>那比納城塞市街地 |
| 力量法杖 パワーロッド | 4500 | 44 | 6 | 15 | 法杖裝備3 | － | 魔力+3 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 天空法杖 天空のロッド | 6200 | 50 | 6 | 20 | 法杖裝備3 | － | 魔力+2 | 港町巴馮海姆<br>賽洛比台地寶箱 |
| 聖光法杖 ホーリーロッド | － | 53 | 6 | 30 | 法杖裝備4 | 聖 | 魔力+2 | 大燈台下層寶箱 |
| 增魔法杖 フェイスロッド | － | 24 | 6 | 35 | 增魔法杖裝備 | － | 魔力+3<br>增魔術 | 魔犯「貝西摩斯王」討伐後，空手調查神都布魯歐米謝斯「通往神殿的路」中央龍化石的鼻子 |

## 種類：兩手杖

## 杖

杖的攻擊力會隨著使用者的魔力而上昇。魔力與回避也會上昇，最適合魔法師系使用。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 獸人杖 オークスタッフ | 400 | 18 | 8 | 杖裝備1 | － | 魔力＋2 | 拉巴納斯塔、西達馬斯卡砂漠 |
| 櫻花杖 サクラの杖 | 800 | 24 | 8 | 杖裝備1 | － | 魔力＋3 | 西達馬斯卡砂漠、空中都市比威巴 |
| 魔法師杖 魔法使いの杖 | 1500 | 30 | 8 | 杖裝備1 | － | 魔力＋4 | 雷斯沃王墓 |
| 炎之杖 炎の杖 | 2400 | 33 | 8 | 杖裝備2 | － | 魔力＋4 | 卡利夫之地賈哈拉、神都布魯歐米謝斯 |
| 雷之杖 雷の杖 | 2400 | 33 | 8 | 杖裝備2 | － | 魔力＋5 | 卡利夫之地賈哈拉、神都布魯歐米謝斯 |
| 冰之杖 冰の杖 | 2400 | 33 | 8 | 杖裝備2 | － | 魔力＋6 | 卡利夫之地賈哈拉、神都布魯歐米謝斯 |
| 黃金杖 ゴールドスタッフ | 3500 | 38 | 8 | 杖裝備3 | － | 魔力＋7<br>停止術 | 那比納城塞市街地 |
| 制裁之杖 裁きの杖 | 5700 | 43 | 8 | 杖裝備3 | － | 魔力＋7 | 帝都亞凱迪斯 |
| 雲之杖 雲の杖 | 8000 | 48 | 8 | 杖裝備4 | － | 魔力＋8 | 港町巴馮海姆、神秘的杖(交易品) |
| 賢者之杖 賢者の杖 | － | 46 | － | 賢者之杖裝備 | － | 魔力＋10 | 稀有怪物「光明之光」盜取 |

種類：單手杖鎚 片手メイス

## 杖鎚 メイス

杖鎚的殺傷力會隨著魔力而上昇。在魔力系武器中唯一可以跟盾同時裝備。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 杖鎚 メイス | 1800 | 24 | 4 | 杖鎚裝備1 | − | − | 雷斯沃王墓 |
| 青銅杖鎚 ブロンズメイス | 3000 | 30 | 4 | 杖鎚裝備1 | − | − | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓 |
| 普吉杖鎚 プージ | 4100 | 36 | 4 | 杖鎚裝備2 | − | − | 卡利夫之地賈哈拉<br>神都布魯歐米謝斯 |
| 麥塔杖鎚 マイター | 5000 | 42 | 4 | 杖鎚裝備2 | 水 | − | 神都布魯歐米謝斯<br>那比納城塞市街地 |
| 荊棘杖鎚 棘のメイス | 6500 | 48 | 4 | 杖鎚裝備3 | − | 猛毒 | 摩斯佛拉山地、佛恩海岸 |
| 錯亂杖鎚 錯亂のメイス | 8800 | 54 | 4 | 杖鎚裝備3 | − | 混亂 | 帝都亞凱迪斯 |
| 時限杖鎚 時限のメイス | 11800 | 60 | 4 | 杖鎚裝備4 | − | 死亡宣告 | 港町巴馮海姆、幻妖之森寶箱 |
| 宙斯杖鎚 メイスオブゼウス | − | 66 | 4 | 杖鎚裝備4 | − | − | 大燈台下層寶箱 |
| 大地杖鎚 グランドメイス | − | 72 | 4 | 杖鎚裝備5 | − | − | 魔犯「派拉斯達」討伐報酬 |

種類：單手計算尺 片手計算尺

## 計算尺

與銃一樣，攻擊的威力可無視於敵人的防禦力。雖然比銃還弱，但是追加效果非常豐富。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 計算尺 | 4000 | 5 | 25 | 計算尺裝備1 | − | 禦體術 | 卡利夫之地賈哈拉<br>神都布魯歐米謝斯 |
| 巴魯卡尺 バルガースケール | 5500 | 10 | 25 | 計算尺裝備1 | − | 禦魔術 | 神都布魯歐米謝斯<br>那比納城塞市街地 |
| 汎用量尺 マルチスケール | 8000 | 15 | 25 | 計算尺裝備2 | − | 勇氣術 | 摩斯佛拉山地、佛恩海岸 |
| 十字量尺 クロススケール | 11000 | 20 | 25 | 計算尺裝備2 | − | 透明 | 帝都亞凱迪斯 |
| 千分測徑尺 千分のノギス | 14000 | 26 | 25 | 計算尺裝備3 | − | 增快術 | 港町巴馮海姆 |
| 歐幾里德定規 ユークリッド定規 | − | 35 | 25 | 計算尺裝備3 | − | 泡沫術 | 魔犯「野性魔球花」討伐報酬 |

## 種類：兩手炸彈 兩手ハンディボム

# 炸彈 ハンディボム

與斧鎚類武器一樣，都是殺傷力可大可小、性能極不穩定的武器。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 普里尼特羅 プリニ--トロイデ | 5800 | 50 | 0 | 炸彈裝備1 | – | – | 神都布魯歐米謝斯<br>那比納城塞市街地 |
| 佩吉歐尼德 ペジオニ--テ | 8500 | 58 | 0 | 炸彈裝備1 | – | – | 佛恩海岸、毒的炸藥(交易品) |
| 艾斯皮德 アスピ--テ | 12000 | 66 | 0 | 炸彈裝備2 | – | – | 帝都亞凱迪斯、油的炸藥(交易品) |
| 馬科尼提 マ--ルコニ--デ | 16000 | 75 | 0 | 炸彈裝備2 | – | – | 港町巴馮海姆、擾亂用炸藥(交易品) |
| 布卡諾式 ブルカノ式 | – | 85 | 0 | 炸彈裝備3 | – | – | 魔犯「卡特布雷帕斯」討伐報酬 |

## 種類：炸彈用火藥 ボム用の火薬

# 炸彈用火藥 ボム用の火薬

炸彈所使用的火藥，不同的火藥種類擁有不同追加效果。

| 名稱 | 價格 | 攻擊 | 迴避 | 執照 | 屬性 | 追加效果 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 洋蔥炸彈 オニオンボム | 100 | 1 | – | – | – | – | 卡利夫之地賈哈拉<br>神都布魯歐米謝斯 |
| 劇毒炸彈 ポイズンボム | – | 2 | – | – | – | 猛毒 | 毒的炸藥(交易品) |
| 暈眩炸彈 スタンボム | – | 2 | – | – | – | 停止術 | 魔犯「血腥蝙蝠」討伐報酬 |
| 惡臭炸彈 惡臭ボム | – | 4 | – | – | – | 失血 | 魔犯「凱洛特」討伐報酬 |
| 油膩炸彈 オイルボム | – | 2 | – | – | – | 油膩 | 拉巴納斯塔、油的炸藥(交易品) |
| 混亂炸彈 混亂玉 | – | 3 | – | – | – | 混亂 | 擾亂用炸藥(交易品) |
| 水珠炸彈 ウォ--タ--ボム | – | 5 | – | – | 水 | – | 水珠的炸彈(交易品) |
| 爆裂炸彈 キャステファ--ス | – | 6 | – | – | – | – | 有破壞力的炸藥(交易品) |

Data Base

# 防具

Chapter 6

防具是保護角色的裝備，在戰鬥中可發揮降低損傷的效果，同時不同類型的防具也會有不同的特性，配合武器種類，選擇合適的防具吧。

## 防具資料的說明

**屬性** 該防具可防禦的屬性。

**執照** 裝備該防具所要學會的執照名稱。

**效果** 裝備該防具後有可能具備的特殊效果。

**取得方法** 只標註地點者代表可在該處購買。

## 盾

裝備盾主要可以提昇角色的回避能力。與單手武器搭配使用吧。

| 名稱 | 價格 | 迴避 | 魔回避 | 屬性 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 輕盾牌 エスカッション | 300 | 6 | 0 | – | – | 盾裝備1 | 拉巴納斯塔、鍛造的盾牌(交易品) |
| 皮革盾牌 皮の盾 | 600 | 8 | 0 | – | – | 盾裝備1 | 拉巴納斯塔、卡拉姆賽茲水路寶箱 |
| 小圓盾 バックラー | 1000 | 10 | 0 | – | – | 盾裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 青銅盾牌 ブロンズシールド | 1200 | 12 | 0 | – | – | 盾裝備2 | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓 |
| 圓形盾牌 ラウンドシールド | 1600 | 14 | 0 | – | – | 盾裝備2 | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓 |
| 禦魔盾牌 シェルシールド | 7500 | 5 | 0 | – | 禦魔術 | 禦魔盾牌裝備 | 魔犯「領主飛龍」討伐報酬 |
| 黃金盾牌 ゴールドシールド | 2100 | 16 | 0 | – | – | 盾裝備3 | 金色的裝備(交易品) |
| 寒冰盾牌 アイスシールド | 2500 | 16 | 0 | 冰減半 | – | 盾裝備3 | 研磨的防具(交易品) |
| 火焰盾牌 フレイムシールド | 3200 | 16 | 0 | 火減半 | – | 盾裝備3 | 拉巴納斯塔、神都布魯歐米謝斯 |
| 鑽石盾牌 ダイヤシールド | 3900 | 18 | 0 | – | – | 盾裝備4 | 拉巴納斯塔、那比納城塞市街地 |
| 白金盾牌 プラチナシールド | 5300 | 20 | 0 | – | – | 盾裝備4 | 佛恩海岸、白金製裝備(交易品) |
| 飛龍盾牌 ドラゴンシールド | 6000 | 23 | 0 | 土無效 | – | 盾裝備4 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 水晶盾牌 クリスタルの盾 | 7200 | 25 | 10 | – | – | 盾裝備5 | 帝都亞凱迪斯、港町巴馮海姆 |
| 源氏盾牌 源氏の盾 | – | 30 | 5 | – | – | 源氏裝備 | 魔犯「基加梅修」盜取 |
| 凱耶薩盾 カエサルプレート | 8300 | 27 | 0 | – | – | 盾裝備5 | 港町巴馮海姆 |
| 女神盾牌 イージスの盾 | 9600 | 13 | 50 | – | – | 盾裝備5 | 港町巴馮海姆 |
| 惡魔盾牌 デモンズシールド | 11200 | 40 | 0 | 闇吸收 | – | 盾裝備6 | 死都納布提斯、不祥的盾牌(交易品) |
| 藝術盾牌 ベネチアプレート | 6900 | 24 | 25 | 雷弱點 | – | 盾裝備6 | 鮮豔的盾牌(交易品) |
| 塗血盾牌 血塗られた盾 | – | 90 | 0 | – | 猛毒<br>失血<br>遲鈍術 | 咒盾裝備 | 海尼魔石礦、幻妖之森 |
| 最強盾牌 最強の盾 | – | 50 | 0 | 雷無效 | – | 最強盾裝備 | 巴爾海姆地下道寶箱 |

## 種類：頭/帽子

# 頭盔 輕裝備 兜・輕裝備

這是學習輕裝備執照之後可以裝備的頭部防具，具有提高HP與魔法防禦的效果。

| 名稱 | 價格 | HP | 魔防 | 屬性 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮革帽子 革の帽子 | 100 | +10 | 4 | – | – | 輕裝備1 | 拉巴納斯塔 |
| 頭甲 ヘッドギア | 200 | +20 | 5 | – | – | 輕裝備2 | 拉巴納斯塔 |
| 頭部護具 ヘッドガード | 300 | +30 | 6 | – | – | 輕裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 皮革頭甲 レザーヘッドギア | 500 | +40 | 8 | – | – | 輕裝備3 | 拉巴納斯塔、皮製防具組(交易品) |
| 長角帽子 角付きの帽子 | 700 | +50 | 10 | – | – | 輕裝備3 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 頭套 バンダナ | 1000 | +90 | 12 | – | 力量+1 | 輕裝備4 | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓 |
| 戰鬥小帽 ウォーワーカー | 1400 | +110 | 14 | – | – | 輕裝備4 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 綠扁帽 グリーンベレー | 1900 | +130 | 16 | – | 速度+3 | 輕裝備5 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 紅帽子 レッドキャップ | 2500 | +150 | 18 | – | 活力+3 | 輕裝備5 | 拉巴納斯塔、紅色防護裝(交易品) |
| 捲頭巾 ねじりはちまき | 3200 | +170 | 20 | – | 力量+2 | 輕裝備6 | 格鬥家的衣服(交易品) |
| 海盜頭盔 パイレートギア | 4000 | +230 | 23 | – | – | 輕裝備6 | 拉巴納斯塔、神都布魯歐米謝斯 |
| 風鏡面具 ゴーグルマスク | 4900 | +270 | 26 | – | 盲目無效 | 輕裝備7 | 拉巴納斯塔、那比納城塞市街地 |
| 鋯石帽 アダマン帽 | 5900 | +310 | 29 | 火減半<br>冰弱點 | – | 輕裝備7 | 輕便堅固的衣服(交易品) |
| 蝦子帽 シャコーハット | 7000 | +350 | 32 | – | 速度+3 | 輕裝備8 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 查克拉頭帶 チャクラバンド | 8100 | +390 | 34 | – | 力量+2 | 輕裝備8 | 港町巴馮海姆、充滿幹勁的防具(交易品) |
| 小偷帽子 シーフの帽子 | 9300 | +460 | 36 | – | 速度+4 | 輕裝備9 | 港町巴馮海姆、魔人的裝備(交易品) |
| 魔人帽子 魔人の帽子 | 10700 | +530 | 38 | – | 魔力+2 | 輕裝備9 | 港町巴馮海姆 |
| 夏普隆帽子 シャプロンの帽子 | 12400 | +600 | 40 | – | – | 輕裝備10 | 港町巴馮海姆 |
| 藤蔓頭冠 ローレルクラウン | 14500 | +680 | 42 | – | – | 輕裝備10 | 港町巴馮海姆、植物製防具(交易品) |
| 自療頭帶 リジェネモリオン | 16000 | +370 | 44 | – | 活力+4<br>自療術 | 輕裝備11 | 拉巴納斯塔、神都布魯歐米謝斯 |
| 決鬥面具 デュエルマスク | – | +800 | 45 | – | 力量+2 | 輕裝備12 | 大燈台下層寶箱 |



資料列表

防具

## 種類：頭/帽巾

## 頭盔・魔裝備 兜・魔裝備

具有提高魔法防禦及魔力效果的頭部裝備，以魔法為中心的角色務必要裝備。

| 名稱 | 價格 | 魔防 | 魔力 | 屬性 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 木棉帽子 木綿の帽子 | 100 | 4 | +2 | － | － | 魔裝備1 | 拉巴納斯塔 |
| 魔法頭巾 魔法のカーチ | 200 | 5 | +2 | － | － | 魔裝備1 | 拉巴納斯塔 |
| 栗子帽子 とんがり帽子 | 300 | 6 | +2 | － | － | 魔裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 托卡普帽 トプカプー帽 | 500 | 8 | +3 | － | － | 魔裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 火爐型帽子 カロ型の帽子 | 700 | 10 | +3 | － | － | 魔裝備3 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 三角帽子 | 1000 | 12 | +4 | － | － | 魔裝備3 | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓 |
| 閃光魔帽 | 1400 | 15 | +4 | － | 速度+3 | 魔裝備4 | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓<br>卡利夫之地賈哈拉 |
| 羽毛帽子 羽根付き帽子 | 1900 | 18 | +5 | － | － | 魔裝備4 | 拉巴納斯塔、旅人的裝備(交易品) |
| 魔道士帽子 魔道士の帽子 | 2500 | 21 | +5 | － | － | 魔裝備5 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 蛇女頭冠 ソミアのティアソ | 3200 | 25 | +4 | － | 活力+7 | 魔裝備5 | 拉巴納斯塔、魅惑的服裝(交易品) |
| 魔術師帽子 魔術師の帽子 | 4000 | 29 | +6 | － | － | 魔裝備6 | 拉巴納斯塔、神都布魯歐米謝斯 |
| 黑頭巾 | 4900 | 33 | +5 | － | 速度+4 | 魔裝備6 | 拉巴納斯塔、忍者的衣服(交易品) |
| 流星頭飾 アストラカーン | 5900 | 37 | +6 | － | － | 魔裝備7 | 摩斯佛拉山地、佛恩海岸 |
| 大地帽子 大地の帽子 | 7000 | 41 | +7 | － | － | 魔裝備7 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 修普諾頭冠 ヒュプノクラウン | 8100 | 44 | +7 | － | 力量+2 | 魔裝備8 | 帝都亞凱迪斯、港町巴馮海姆 |
| 黃金髮飾 金の髮飾り | 9300 | 47 | +7 | － | 活力+7 | 魔裝備8 | 港町巴馮海姆 |
| 司祭帽子 司祭の帽子 | 10700 | 50 | +6 | － | 速度+5 | 魔裝備9 | 港町巴馮海姆 |
| 黑之假面 黑の假面 | 12400 | 53 | +8 | 闇吸收 | － | 魔裝備10 | 港町巴馮海姆、黑的裝備(交易品) |
| 白之假面 白の假面 | 14500 | 56 | +8 | 聖吸收 | － | 魔裝備10 | 港町巴馮海姆、白的裝備(交易品) |
| 黃金頭飾 黃金のスカリー | 16000 | 58 | +10 | － | 速度+3 | 魔裝備11 | 巴爾海姆地下道 |
| 法師頭盔 サークレット | － | 60 | +10 | － | 力量+2 | 魔裝備12 | 大燈台地下層寶箱 |

## 種類：頭/頭盔　頭/兜

## 頭盔・重裝備 兜・重裝備

主要可提昇力量與魔法防禦的重裝備頭部防具，適合在前線進行肉搏戰的角色使用。

| 名稱 | 價格 | 魔防 | 力量 | 屬性 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮革頭盔 レザーヘルム | 500 | 5 | － | － | － | 重裝備1 | 拉巴納斯塔 |
| 青銅頭盔 ブロンズヘルム | 700 | 6 | +2 | － | － | 重裝備1 | 空中都市比威巴、那比納城塞市街地 |
| 騎兵頭盔 サーリット | 1000 | 7 | +3 | － | － | 重裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 鋼鐵頭盔 アイアンヘルム | 1400 | 9 | +3 | － | － | 重裝備2 | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓 |
| 巴比達盔 バルビュータ | 1900 | 11 | +4 | － | － | 重裝備3 | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓 |
| 飛行頭盔 フライングヘルム | 2500 | 13 | +5 | － | 速度+3 | 重裝備3 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 黃金頭盔 ゴールドヘルム | 3200 | 15 | +5 | － | － | 重裝備4 | 卡利夫之地賈哈拉、金色的裝備(交易品) |

| 名稱 | 價格 | 魔防 | 力量 | 屬性 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 光滑頭盔 ブルゴネット | 4000 | 17 | +4 | － | － | 重裝備4 | 卡利夫之地賈哈拉、研磨的防具(交易品) |
| 十字頭盔 クロスヘルム | 4900 | 19 | +5 | － | － | 重裝備5 | 拉巴納斯塔、神都布魯歐米謝斯 |
| 白骨頭盔 ボーンヘルム | 5900 | 22 | +6 | 闇減半<br>聖弱點 | － | 重裝備5 | 拉巴納斯塔、那比納城塞市街地 |
| 鑽石頭盔 ダイヤヘルム | 7000 | 25 | +7 | － | 活力+3 | 重裝備6 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 鋼鐵罩盔 鋼鐵のダイサー | 8100 | 28 | +7 | － | 速度+4 | 重裝備6 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 白金頭盔 プラチナヘルム | 9300 | 31 | +8 | － | － | 重裝備7 | 港町巴馮海姆、白金製裝備(交易品) |
| 巨人頭盔 巨人の兜 | 11000 | 33 | +8 | － | HP+150 | 重裝備7 | 港町巴馮海姆 |
| 飛龍頭盔 ドラゴンヘルム | 12500 | 35 | +9 | － | HP+70 | 重裝備8 | 港町巴馮海姆 |
| 源氏頭盔 源氏の兜 | － | 37 | +9 | － | 魔力+4 | 源氏裝備 | 魔犯「基加梅修」盜取 |
| 魔力頭盔 魔力のシシャーク | 15000 | 39 | +11 | － | 魔力+5 | 重裝備9 | 死都納布提斯隱藏商店<br>魔力的頭盔(交易品) |
| 大地頭盔 グランドヘルム | － | 40 | +12 | － | － | 重裝備10 | 稀有怪物「高塔石像」掉落 |

## 種類：胴/輕裝

## 鎧甲 輕裝備 鎧・輕裝備

輕裝備的鎧甲除了可以提高防禦力之外，也能增加HP，對於在前線活躍的角色很有幫助。

| 名稱 | 價格 | 防禦 | HP | 屬性 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮革服 革の服 | 100 | 4 | +10 | － | － | 輕裝備1 | 拉巴納斯塔 |
| 黃鉛皮甲 クロムレザー | 200 | 5 | +20 | － | － | 輕裝備2 | 拉巴納斯塔、簡單的上衣(交易品) |
| 皮護板 レザープレイト | 300 | 6 | +30 | － | － | 輕裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 青銅護胸 ブロンズの胸當て | 500 | 8 | +40 | － | － | 輕裝備3 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 鎖鍊板甲 チェインプレイト | 700 | 10 | +50 | － | 力量+1 | 輕裝備3 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 風衣 ポンチョ | 1000 | 12 | +100 | 風減半 | － | 輕裝備4 | 拉巴納斯塔 |
| 寬大衣 バルキーコート | 1400 | 14 | +120 | － | － | 輕裝備4 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 生存背心 サバイバルベスト | 1900 | 16 | +140 | － | 活力+5 | 輕裝備5 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 輕騎護甲 ブリガンダイン | 2500 | 18 | +160 | － | － | 輕裝備5 | 拉巴納斯塔、紅色防護裝(交易品) |
| 柔術道服 柔術道著 | 3200 | 20 | +180 | － | 力量+2 | 輕裝備6 | 拉巴納斯塔、格鬥家的衣服(交易品) |
| 維京大衣 バイキングコート | 4000 | 23 | +240 | 水無效 | － | 輕裝備6 | 拉巴納斯塔、那比納城塞市街地 |
| 金屬外套 メタルジャーキン | 4900 | 26 | +280 | － | － | 輕裝備7 | 拉巴納斯塔、那比納城塞市街地 |
| 鋯石背心 アダマンベスト | 5900 | 29 | +320 | 火減半<br>冰弱點 | － | 輕裝備7 | 摩斯佛拉山地、佛恩海岸<br>輕便堅固的衣服(交易品) |
| 工作大衣 バレルコート | 7000 | 32 | +360 | － | － | 輕裝備8 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 力量服 力だすき | 8100 | 34 | +400 | － | 力量+2 | 輕裝備8 | 港町巴馮海姆、充滿幹勁的防具(交易品) |
| 忍者衣 忍びの衣 | 9300 | 36 | +470 | － | 速度+3 | 輕裝備9 | 港町巴馮海姆 |
| 魔人護胸 魔人の胸當て | 10700 | 38 | +540 | － | 魔力+2 | 輕裝備9 | 港町巴馮海姆、魔人的裝備(交易品) |
| 女神護胸 ミネルバビスチェ | 12400 | 40 | +610 | － | － | 輕裝備10 | 港町巴馮海姆 |
| 橡膠護甲 ラバーコンシャス | 14500 | 42 | +700 | 雷無效 | － | 輕裝備10 | 港町巴馮海姆、植物製防具(交易品) |
| 幻象背心 ミラージュベスト | 16000 | 45 | +800 | － | 活力+10<br>速度+10 | 輕裝備11 | 拉巴納斯塔 |
| 勇氣套裝 ブレイブスーツ | － | 40 | +1000 | － | 勇氣術 | 輕裝備12 | 海尼魔石礦寶箱 |

種類：胴/魔裝

# 鎧甲 · 魔裝備 〔鎧・魔裝備〕

這是給以魔法為主力角色所裝備的身體防具，能提高防禦與魔力。

| 名稱 | 價格 | 防禦 | 魔力 | 屬性 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 木棉服 木綿の服 | 100 | 4 | +1 | – | – | 魔裝備1 | 拉巴納斯塔 |
| 調解服 メディアスの服 | 200 | 5 | +2 | – | – | 魔裝備1 | 拉巴納斯塔 |
| 絲綢服 シルクの服 | 300 | 6 | +2 | – | – | 魔裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 吉里姆織服 キリム織の服 | 500 | 8 | +3 | – | – | 魔裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 牧羊短袍 羊飼いのボレロ | 700 | 10 | +3 | – | – | 魔裝備3 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 魔法師服 魔法使いの服 | 1000 | 12 | +4 | – | MP+5 | 魔裝備3 | 拉巴納斯塔、雷斯沃王墓 |
| 詠唱長袍 詠唱のジェラーバ | 1400 | 14 | +4 | – | 活力+5 | 魔裝備4 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 旅人法衣 旅人の法衣 | 1900 | 16 | +5 | – | – | 魔裝備4 | 拉巴納斯塔、旅人的裝備(交易品) |
| 魔道士服 魔道士の服 | 2500 | 18 | +6 | – | – | 魔裝備5 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 妖術師服 妖術師の服 | 3200 | 21 | +7 | – | 活力+10 | 魔裝備5 | 神都布魯歐米謝斯、魅惑的服裝(交易品) |
| 魔術師服 魔術師の服 | 4000 | 24 | +8 | – | – | 魔裝備6 | 拉巴納斯塔、神都布魯歐米謝斯 |
| 黑裝束 | 4900 | 27 | +6 | – | 速度+3 | 魔裝備6 | 那比納城塞市街地、忍者的衣服(交易品) |
| 喀馬紐袍 カーマニョール | 5900 | 29 | +7 | – | – | 魔裝備7 | 摩斯佛拉山地、佛恩海岸 |
| 馬丁之衣 マディーンの衣 | 7000 | 31 | +8 | – | – | 魔裝備7 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 碧玉長袍 碧玉のガウン | 8100 | 33 | +8 | – | – | 魔裝備8 | 帝都亞凱迪斯、港町巴弗海姆 |
| 大地之衣 大地の衣 | 9300 | 35 | +8 | – | HP+100 | 魔裝備8 | 佛恩海岸、港町巴弗海姆 |
| 克里里袍 クリリカルガウン | 10700 | 37 | +9 | – | – | 魔裝備9 | 港町巴弗海姆、巴爾海姆地下道寶箱 |
| 黑長袍 黑のローブ | 13500 | 38 | +10 | – | – | 魔裝備10 | 港町巴弗海姆、黑的裝備(交易品) |
| 白長袍 白のローブ | 13500 | 38 | +10 | – | – | 魔裝備10 | 港町巴弗海姆、白的裝備(交易品) |
| 光之長袍 光のスティソォス | 16000 | 39 | +12 | – | 活力+10 | 魔裝備11 | 巴爾海姆地下道 |
| 王者之袍 ローブオブロード | – | 40 | +15 | – | 力量+5 | 魔裝備12 | 大燈台地下層寶箱 |



## 種類：胴/重裝

# 鎧甲 重裝備 「鎧・重裝備」

適合在前方與敵人進行肉搏戰角色的身體防具，可提昇防禦與力量。

| 名稱 | 價格 | 防禦 | 力量 | 屬性 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮革鎧甲 レザーアーマー | 500 | 6 | +2 | – | – | 重裝備1 | 拉巴納斯塔 |
| 青銅鎧甲 ブロンズアーマー | 700 | 7 | +2 | – | – | 重裝備1 | 拉巴納斯塔、那比納城塞市街地 |
| 鱗片鎧甲 スケールアーマー | 1000 | 9 | +3 | – | 速度+3 | 重裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 鋼鐵鎧甲 アイアンアーマー | 1400 | 11 | +3 | – | – | 重裝備2 | 拉巴納斯塔、空中都市比威巴 |
| 鬥士鎧甲 リネンキュラッサ | 1900 | 13 | +4 | – | – | 重裝備3 | 拉巴納斯塔 |
| 鎖鍊鎧甲 チェインメイル | 2500 | 16 | +3 | – | – | 重裝備3 | 拉巴納斯塔、卡利夫之地賈哈拉 |
| 黃金鎧甲 ゴールドアーマー | 3200 | 20 | +4 | – | – | 重裝備4 | 拉巴納斯塔、金色的裝備(交易品) |
| 護盾鎧甲 シールドアーマー | 4000 | 24 | +5 | – | 禦體術 | 重裝備4 | 拉巴納斯塔、研磨的防具(交易品) |
| 惡魔鎧甲 デモンズメイル | 4900 | 29 | +5 | – | 活力+3 | 重裝備5 | 拉巴納斯塔、那比納城塞市街地 |
| 白骨鎧甲 ボーンメイル | 5900 | 34 | +6 | 闇減半<br>聖弱點 | – | 重裝備5 | 拉巴納斯塔、那比納城塞市街地 |
| 鑽石鎧甲 ダイヤアーマー | 7000 | 39 | +7 | – | 活力+5 | 重裝備6 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 反射鎧甲 リフレクトメイル | 8100 | 43 | +6 | – | 反射術 | 重裝備6 | 佛恩海岸、帝都亞凱迪斯 |
| 白金鎧甲 プラチナアーマー | 9300 | 47 | +7 | – | – | 重裝備7 | 港町巴馮海姆、帝都亞凱迪斯 |
| 騎兵鎧甲 キャラビニエール | 11000 | 50 | +8 | – | 魔力+2 | 重裝備7 | 港町巴馮海姆 |
| 飛龍鎧甲 ドラゴンメイル | 12500 | 53 | +8 | – | HP+100 | 重裝備8 | 港町巴馮海姆 |
| 源氏鎧甲 源氏の鎧 | – | 56 | +9 | – | 魔力+3<br>反制率上昇 | 源氏裝備 | 魔犯「基加梅修」盜取 |
| 極限鎧甲 マクシミリアン | 17000 | 58 | +9 | – | 魔防+1<br>速度+6 | 重裝備9 | 死都納布提斯隱藏商店<br>堅固的戰鬥服(交易品) |
| 大地鎧甲 グランドアーマー | – | 61 | +12 | – | – | 重裝備10 | 稀有怪物「海維尼克」掉落 |



## 裝飾品 アクセサリー

裝飾品是在頭部與身體防具之外的額外裝備，具備各種強化效果，也能使異常狀態無效，是非常重要的防具。

| 名稱 | 價格 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|
| 歐亞凱亞戒指 オルアケアの指輪 | 250 | HP最大值＋25 | 裝飾品1 | 基薩草原 |
| 手環 バングル | 500 | 永久「分析術」效果 | 裝飾品2 | 東達馬斯卡砂漠、基薩草原 |
| 鋼護帶 鋼のゴルゲット | 1500 | 陷入「瀕死」時力量上昇 | 裝飾品2 | 西達馬斯卡砂漠<br>東達馬斯卡砂漠、戰艦利拜亞桑 |
| 手臂護具 アームガード | 800 | 陷入瀕死時減輕物理攻擊的損傷 | 裝飾品3 | 西達馬斯卡砂漠<br>東達馬斯卡砂漠、戰艦利拜亞桑 |
| 電氣石戒指 トルマリンの指輪 | 300 | 「猛毒」無效 | 裝飾品3 | 西達馬斯卡砂漠、東達馬斯卡砂漠 |
| 鐵手套 ガントレット | 1200 | 盾的迴避力上昇 | 裝飾品4 | 東達馬斯卡砂漠、戰艦利拜亞桑 |
| 戰鬥吊帶 バトルハーネス | 1000 | 力量＋2，敵人攻擊時可用「攻擊」反擊 | 裝飾品4 | 西達馬斯卡砂漠、東達馬斯卡砂漠、背水的吊帶(交易品) |
| 薔薇胸花 薔薇のコサージュ | 800 | 「沈默」無效 | 裝飾品5 | 西達馬斯卡砂漠、雷斯沃王墓 |
| 皮護帶 革のゴルゲット | 1500 | 陷入「瀕死」時魔力上昇 | 裝飾品5 | 西達馬斯卡砂漠、戰艦利拜亞桑 |
| 格鬥護腕 格鬥アンバー | 6600 | 雙手空手時攻擊力上昇 | 裝飾品6 | 雷斯沃王墓<br>格鬥家的裝飾品(交易品) |
| 腰飾帶 サッシュ | 500 | 「遲鈍術」無效 | 裝飾品6 | 雷斯沃王墓、艾爾特村 |
| 阿凱爾護腕 アーガイルの腕輪 | 600 | 「盲目」無效 | 裝飾品7 | 大砂海納姆．恩薩、雷斯沃王墓、艾爾特村 |
| 足球外套 ブレイザー | 3200 | HP全滿時力量上昇 | 裝飾品7 | 雷斯沃王墓、艾爾特村、大手套(交易品) |
| 翡翠護頸 ヒスイのカラー | 3300 | 迴避率上昇 | 裝飾品7 | 艾爾特村 |
| 開膛手靴子 ジャックブーツ | 600 | 「禁移術」無效 | 裝飾品8 | 艾爾特村、神都布魯歐米謝斯 |
| 黑帶 | 600 | 活力＋8<br>「禁動術」無效 | 裝飾品8 | 艾爾特村、神都布魯歐米謝斯 |
| 黃金護符 金のアミュレット | 4500 | 獲得執照點數(LP)2倍 | 裝飾品8 | 艾爾特村、神都布魯歐米謝斯、金色的裝飾品(交易品) |
| 魔法手套 魔法の手袋 | 3200 | HP全滿時魔力上昇 | 裝飾品9 | 艾爾特村、神都布魯歐米謝斯 |
| 西陣帶 西陣の帶 | 800 | 「睡眠」無效 | 裝飾品10 | 神都布魯歐米謝斯、摩斯佛拉山地 |
| 盜賊袖套 盜賊のカフス | 3000 | 可盜取的物品更好，可盜取稀有物品 | 裝飾品10 | 神都布魯歐米謝斯、摩斯佛拉山地、佛恩海岸 |
| 狩獵靴子 ギリーブーツ | 700 | 「油膩」無效 | 裝飾品11 | 神都布魯歐米謝斯、忍者的靴子(交易品) |
| 克斯摩特靴 クイスモイトの靴 | 800 | 「失血」無效 | 裝飾品11 | 神都布魯歐米謝斯、死者的靴子(交易品) |
| 紅寶石戒指 ルビーの指輪 | 8500 | 永久「反射術」效果 | 裝飾品12 | 神都布魯歐米謝斯、摩斯佛拉山地 |

資料列表

防具

| 名稱 | 價格 | 效果 | 執照 | 取得方法 |
|---|---|---|---|---|
| 螢火蟲 ファイアフライ | 5000 | 力量+2、無法獲得經驗值 | 裝飾品12 | 微弱光芒(交易品) |
| 鋼鐵護膝 鋼鐵の膝當て | 1000 | 防禦+1、可迴避陷阱 | 裝飾品12 | 佛恩海岸、亞凱迪斯舊市街 |
| 輕柔耳飾 ふわふわミトラ | 1200 | 「石化」無效 | 裝飾品13 | 亞凱迪斯舊市街 |
| 纜繩飾帶 舫結びのガロン | 1000 | 「混亂」無效 | 裝飾品13 | 亞凱迪斯舊市街 |
| 羽毛靴子 フェザ--ブ--ツ | 500 | 永久「浮遊」效果 | 裝飾品13 | 佛恩海岸、亞凱迪斯舊市街<br>有羽毛的靴子(交易品) |
| 啼聲腰飾 ほろろの根付 | 4000 | 藥物系物品回復效果上昇 | 裝飾品14 | 亞凱迪斯舊市街、鳥的飾帶(交易品) |
| 雛鳥羽飾 雛のティペット | 5000 | 獲得經驗值2倍 | 裝飾品14 | 亞凱迪斯舊市街 |
| 烏龜腰帶 カメオのベルト | 9000 | 攻擊成功率上昇 | 裝飾品14 | 亞凱迪斯舊市街、港町巴馮海姆 |
| 威力護腕 パワ--リスト | 5200 | 力量+2<br>「停止術」無效 | 裝飾品15 | 亞凱迪斯舊市街、港町巴馮海姆 |
| 蛋白石戒指 オパ--ルの指輪 | 16000 | 攻擊目標有「反射術」<br>也不會反射 | 裝飾品15 | 亞凱迪斯舊市街、港町巴馮海姆、<br>閃耀的戒指(交易品) |
| 泡沫鎖鍊 バブルチェ--ン | 19800 | 永久「泡沫術」效果 | 裝飾品15 | 拉巴納斯塔、鎖鍊(交易品) |
| 守護戒指 守りの指輪 | 18000 | 防禦+6、魔防+5、<br>永久「自療術」效果 | 裝飾品16 | 死都納布提斯 |
| 靛藍寶石 インディゴ藍 | 5000 | 魔法成功率上昇 | 裝飾品16 | 佛恩海岸 |
| 烏龜項圈 龜のチョ--カ-- | 9300 | 花費基爾就可詠唱魔法 | 裝飾品17 | 空中都市比威巴<br>龜殼做的項圈(交易品) |
| 瑪瑙戒指 瑪瑙の指輪 | 3000 | 天候對屬性的影響效<br>果無效 | 裝飾品17 | 西達馬斯卡砂漠 |
| 鑽石護腕 ダイヤの腕輪 | 20000 | 從寶箱獲得的物品有<br>可能更好 | 裝飾品18 | 東達馬斯卡砂漠、佛恩海岸 |
| 愛瑪仕靴子 エルメスの靴 | 20000 | 永久「增快術」效果 | 裝飾品18 | 巴爾海姆地下道<br>疾風的靴子(交易品) |
| 賢者戒指 賢者の指輪 | 22000 | 聖吸收、消耗MP減半 | 裝飾品19 | 亞凱迪斯舊市街 |
| 詛咒項鍊 ニホパラオア | 30000 | 藥物系物品的效果逆轉 | 裝飾品20 | 拉巴納斯塔工會商店<br>被詛咒的首飾(交易品) |
| 貓耳風帽 ねこみみフ--ド | 30000 | 活力+20、速度+50 | 裝飾品20 | 拉巴納斯塔工會商店<br>療傷的覆蓋物(交易品) |
| 源氏護手 源氏の小手 | – | 魔力+2、連擊發生率上昇 | 源氏裝備 | 魔犯「基加梅修」盜取 |
| 緞帶 リボン | – | 異常狀態無效 | 緞帶裝備 | 稀有怪物「比修奴」掉落 |
| 女神的魔石 女神の魔石 | – | 魔法防禦+13、MP=0 | – | 劇情中獲得 |
| 曉的斷片 曉の斷片 | – | 魔法防禦+20、MP=0 | – | 劇情中獲得 |

# 物品

Chapter 6

從戰鬥中使用的消耗性物品，到與故事劇情有直接關係的重要物品、寶物等物品相關資料。

## 物品 アイテム

主要在戰鬥中使用的消耗性物品。由於使用時的速度快，在來不及用魔法回復時可說是救命仙丹。除了回復用物品之外，也有具備攻擊性能的物品。

| 名稱 | 價格 | 效果 |
|---|---|---|
| 藥水 ポーション | 70 | 我方一員的HP少量回復 |
| 高級藥水 ハイポーション | 210 | 我方一員的HP中量回復 |
| 超級藥水 エクスポーション | 630 | 我方一員的HP大量回復 |
| 魔法藥 エーテル | 222 | 我方一員的MP少量回復 |
| 高級魔法藥 ハイエーテル | – | 我方一員的MP中量回復 |
| 聖靈藥 エリクサー | – | 我方一員的HP與MP回復至最大值 |
| 終極聖靈藥 ラストエリクサー | – | 我方全員的HP與MP回復至最大值 |
| 萬能藥 万能薬 | 400 | 回復我方一員的「盲目/猛毒/沈默/遲鈍術」 |
| 不死鳥之尾 フェニックスの尾 | 250 | 回復我方一員的「無法戰鬥」狀態 |
| 金針 金の針 | 100 | 回復我方一員的「石化/石化中」狀態 |
| 回音草 やまびこ草 | 50 | 回復我方一員的「沈默」狀態 |
| 解毒藥 毒消し | 50 | 回復我方一員的「猛毒」狀態 |
| 眼藥 目薬 | 50 | 回復我方一員的「盲目」狀態 |
| 覺醒鬧鐘 目覚まし時計 | 50 | 回復我方一員的「睡眠」狀態 |
| 吸油面紙 あぶらとり紙 | 50 | 回復我方一員的「油膩」狀態 |
| 時鐘之淚 クロノスの涙 | 50 | 回復我方一員的「停止術」狀態 |
| 提神藥 氣付け薬 | 50 | 回復我方一員的「混亂」狀態 |
| 疫苗 ワクチン | 200 | 回復我方一員的「病毒」狀態 |
| 巴卡斯酒 バッカスの酒 | 120 | 讓我方一人進入「狂戰士」狀態 |
| 赤牙 赤い牙 | – | 對範圍內敵人給予火屬性傷害 |
| 青牙 青い牙 | – | 對範圍內敵人給予冰屬性傷害 |
| 白牙 白い牙 | – | 對範圍內敵人給予雷屬性傷害 |
| 黑暗術魔片 ダークの魔片 | – | 含有魔法「黑暗術」效果的魔片 |
| 大水術魔片 ウォータの魔片 | – | 含有魔法「大水術」效果的魔片 |
| 強風術魔片 エアロの魔片 | – | 含有魔法「強風術」效果的魔片 |
| 聖光術魔片 ホーリーの魔片 | – | 含有魔法「聖光術」效果的魔片 |
| 光砲術魔片 コラプスの魔片 | – | 含有魔法「光砲術」效果的魔片 |

| 名稱 | 價格 | 效果 |
|---|---|---|
| 次元術魔片 デジョンの魔片 | 100 | 含有魔法「次元術」效果的魔片 |
| 均衡術魔片 バランスの魔片 | − | 含有魔法「均衡術」效果的魔片 |
| 敏捷術魔片 ヘイスガの魔片 | − | 含有魔法「敏捷術」效果的魔片 |
| 障壁術魔片 リフレガの魔片 | − | 含有魔法「障壁術」效果的魔片 |
| 消失術魔片 バニシガの魔片 | − | 含有魔法「消失術」效果的魔片 |
| 漂浮術魔片 レビテガの魔片 | − | 含有魔法「漂浮術」效果的魔片 |
| 伊克希洛果實 イクシロの實 | − | 能讓雷斯沃王墓守護者加魯達弱化 |
| 黑暗物質 ダークマター | − | 讓範圍內的敵人受到傷害 |
| 鐵鏽塊 サビのカタマリ | 6 | 讓敵方一員受到傷害 |

## 重要物品

重要物品大多與故事劇情有關，有些則是在取得後可新增各種功能，十分重要。

| 名稱 | 解說 |
|---|---|
| 卡諾普斯之壺 カノープスの壺 | 獲得之後，每當打倒怪物時會出現將怪物靈魂封印的封魂石(アルカナ)或大封魂石(大アルカナ)。 |
| 工會報告 クランレポート | 用來記錄各種資料。在隊伍選單裡追加「工會報告」項目。 |
| 特瑪吉的傳票 トマジの伝票 | 由特瑪吉交給你的傳票。 |
| 陰石 | 用來收集太陽光能量的魔石。收集全滿後就會變成「太陽石」。 |
| 太陽石 | 充滿了太陽光能量的魔石，由「陰石」製作而成。 |
| 新月石 クレセントストーン | 達蘭交給你的石板，上面有獅子的紋章，是進入拉巴納斯塔王宮寶物庫的物品。 |
| 第1營倉的鑰匙 第1営倉のカギ | 可解除戰艦利拜亞桑內第1營倉門鎖的鑰匙。 |
| 系統控制鑰匙 システム制御キー | 可控制戰艦利拜亞桑保全系統的鑰匙。可用來操作警報裝置。 |
| 漣堤之淚 レンテの涙 | 由維拉族所製作的護身符，能解開戈摩亞大森林裡的封印。 |
| 封魂鑰匙 封魂のカギ | 索漢地下宮殿內的鑰匙。用來將可怕的怪物加以封印。 |
| 研究所的卡片 研究所のカード | 德拉克羅研究所的保全卡片。上面有亞凱迪亞帝國的紋章。 |
| 契約之劍 契約の劍 | 由不滅者之王所賜與的劍。擁有能切下破魔石碎片的力量。 |
| 巴爾海姆鑰匙 バルハイムのカギ | 某個盜賊集團的頭目所給你的鑰匙，可在巴爾海姆地下道使用。 |
| 村又 ムラマタ | 由刀的名工匠所做的釣竿。輕便好用，強度也十分優秀。 |
| 空房的信件 空き家の手紙 | 留在拉巴納斯塔鬧區某個空房的信。上面寫著「東南東東南西南東」。 |
| 水門鑰匙 水門のカギ | 用來轉動水門操作盤的鑰匙。 |
| 破爛鑰匙 ぼろぼろのカギ | 以龍的鱗片所換來的鑰匙。據說封印著傳說巨龍的長眠之地。 |
| 腐朽鎧甲的破片 朽ちた鎧の破片 | 疑似鎧甲一部份的破片。 |
| 招式店的臂章 技屋の腕章 | 位於比威巴的招式店中，店員所配戴的臂章。上面有店名的刺繡。 |
| 第3礦區的鑰匙 第3礦區のカギ | 可用來出入路斯魔石礦第3礦區的鑰匙。 |
| 第11礦區的鑰匙 第11礦區のカギ | 可用來出入路斯魔石礦第11礦區的鑰匙。 |
| 測風羅盤 風讀のコンパス | 顯示風之通道的羅盤。在砂漠裡通過砂風暴時使用。 |

| 名稱 | 解說 |
| --- | --- |
| 愛的羽毛 愛の羽根 | 純白色的蛇尾雞(コッカトリス)的羽毛。碰觸後似乎可以瞭解蛇尾雞的心情……。 |
| 仙人掌花 サボテンの花 | 花瓣可以作為藥物使用。 |
| 曉的斷片 曉の斷片 | 雷斯沃王所留下的魔石，也是繼承霸王血統的證明。 |
| 長女寄來的信 長女からの手紙 | 飛空艇航站7姊妹的長女所給你的信。上面寫著6個在各航線工作妹妹的地址。 |
| 斷罪的魔石 斷罪の魔石 | 能將擁有者帶往被封印之地的魔石。石頭表面刻著「不可只仰賴力量」。 |
| 燻黑碎片 すすけたかけら | 分成4片的徽章碎片之一。 |
| 碎裂碎片 くすんだかけら | 分成4片的徽章碎片之一。 |
| 髒污碎片 よごれたかけら | 分成4片的徽章碎片之一。 |

## 寶物 おたから

打倒怪物或敵人之後掉落，或者從敵人身上可盜取的物品。除了可以高價出售之外，也是與交易品出現條件有關的物品。

### 工會商店

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
| --- | --- | --- |
| 工會商店 | 傳送石 テレポストーン | 100 |
| | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 | 54 |

### 石類

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
| --- | --- | --- |
| 元素石 | 土之石 土の石 | 35 |
| | 風之石 風の石 | 35 |
| | 水之石 水の石 | 35 |
| | 火之石 火の石 | 35 |
| | 冰之石 冰の石 | 35 |
| | 雷之石 雷の石 | 35 |
| | 聖之石 聖の石 | 35 |
| | 闇之石 闇の石 | 35 |
| 魔石 | 土之魔石 土の魔石 | 80 |
| | 風之魔石 風の魔石 | 80 |
| | 水之魔石 水の魔石 | 80 |

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
| --- | --- | --- |
| 魔石 | 火之魔石 火の魔石 | 80 |
| | 冰之魔石 冰の魔石 | 80 |
| | 雷之魔石 雷の魔石 | 80 |
| | 聖之魔石 聖の魔石 | 80 |
| | 闇之魔石 闇の魔石 | 80 |
| 魔晶石 | 土之魔晶石 土の魔晶石 | 160 |
| | 風之魔晶石 風の魔晶石 | 160 |
| | 水之魔晶石 水の魔晶石 | 160 |
| | 火之魔晶石 火の魔晶石 | 160 |
| | 冰之魔晶石 冰の魔晶石 | 160 |
| | 雷之魔晶石 雷の魔晶石 | 160 |

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
|---|---|---|
| 魔晶石 | 聖之魔晶石 聖の魔晶石 | 160 |
| | 闇之魔晶石 闇の魔晶石 | 160 |
| 十二宮石 | 牡羊座 アリエス | 150 |
| | 金牛座 タウロス | 150 |
| | 雙子座 ジェミニ | 150 |
| | 巨蟹座 キャンサー | 150 |
| | 獅子座 レオ | 150 |
| | 處女座 ヴァルゴ | 150 |
| | 天秤座 リーブラ | 150 |
| | 天蠍座 スコーピオ | 150 |
| | 射手座 サジタリウス | 150 |
| | 魔羯座 カプリコーン | 150 |
| | 水瓶座 アクエリアス | 150 |
| | 雙魚座 パイシーズ | 150 |
| | 蛇夫座 サーペンタリウス | 2000 |

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
|---|---|---|
| 精靈石 | 精靈石 | 1000 |
| | 陸王石 ノーマ | 1500 |
| | 空王石 シルフス | 1500 |
| | 海王石 ウンディーヌ | 1500 |
| | 炎王石 サラマンド | 1500 |
| | 冰王石 レーシー | 1500 |
| | 天王石 マルト | 1500 |
| | 聖王石 デクアルプ | 1500 |
| | 闇王石 リョスアルプ | 1500 |
| 寶石・寶珠 | 封魂石 アルカナ | 10 |
| | 大封魂石 大アルカナ | 20 |
| | 烏鴉寶珠 ガノスの寶玉 | 115 |
| | 天上寶珠 天上の寶玉 | 980 |
| | 黑之珠 黑の珠 | 1 |

## 有機物

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
|---|---|---|
| 龜殼 | 龜殼 龜の甲羅 | 447 |
| | 千年龜殼 千年龜の甲羅 | 1075 |
| | 萬年龜殼 万年龜の甲羅 | 1337 |
| 殼 | 空殼 抜け殼 | 74 |
| | 鐵殼 鐵の殼 | 413 |
| | 龍殼 龍の殼 | 739 |
| | 蟲的甲殼 虫の甲殼 | 680 |
| | 攻龍殼 攻龍の殼 | 871 |
| | 戰馬之殼 戰馬の殼 | 1214 |
| | 鐵甲殼 | 1154 |
| | 爆魔空殼 ボムの抜け殼 | 896 |
| | 大蛇空殼 大蛇の抜け殼 | 70 |
| 鱗片 | 魚鱗片 魚のウロコ | 151 |
| | 恩薩鱗片 エンサのウロコ | 319 |
| | 怪魚鱗片 怪魚のウロコ | 1033 |
| | 輪龍鱗片 輪龍のウロコ | 1285 |
| | 鏡面鱗片 鏡のウロコ | 1952 |
| | 皇帝鱗片 皇帝のウロコ | 1395 |

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
|---|---|---|
| 羊毛 | 弄髒的羊毛 汚れたウール | 63 |
| | 羊毛 ウール | 465 |
| | 良質羊毛 良質のウール | 619 |
| | 高級羊毛 高級ウール | 871 |
| 皮 | 老鼠皮 ネズミの皮 | 35 |
| | 蛇皮 ヘビの皮 | 53 |
| | 地龍皮 地龍の皮 | 549 |
| | 良質皮革 良質の皮 | 384 |
| | 獸王皮 獸王の皮 | 1499 |
| 熟皮 | 熟皮 なめし革 | 77 |
| | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 | 672 |
| | 地龍的熟皮 地龍のなめし革 | 802 |
| | 高級熟皮 高級なめし革 | 1372 |
| 毛皮 | 狼的毛皮 狼の毛皮 | 41 |
| | 捷豹毛皮 クァールの毛皮 | 454 |
| | 良質毛皮 良質の毛皮 | 651 |
| | 高級毛皮 高級毛皮 | 1124 |
| | 捷豹鬍鬚 クァールのヒゲ | 2076 |
| | 戰馬的鬃毛 戰馬のたてがみ | 808 |

## 有機物

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
|---|---|---|
| 羽毛 | 小羽毛 小さな羽根 | 49 |
| | 大羽毛 大きな羽根 | 71 |
| | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 | 480 |
| | 大鳥羽毛 大鳥の羽根 | 686 |
| | 羽毛衣 羽根の衣 | 833 |
| | 風切羽毛 風切りの羽根 | 1148 |
| | 惡魔羽毛 惡魔の羽根 | 910 |
| | 黑色羽毛 ブラックフェザー | 無法出售 |
| 角 | 角 | 120 |
| | 尖角 とがった角 | 706 |
| | 大角 | 1288 |
| | 獸王之角 獸王の角 | 1334 |
| 牙 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 | 105 |
| | 彎曲牙齒 まがった牙 | 287 |
| | 大牙 | 998 |
| | 飛龍之牙 飛龍の牙 | 1274 |
| | 吸血之牙 吸血の牙 | 1684 |
| | 大蛇之牙 大蛇の牙 | 994 |
| 骨 | 骨灰 骨くず | 193 |
| | 堅固骨頭 丈夫な骨 | 428 |
| | 修羅之骨 修羅の骨 | 1435 |
| | 死靈頭骨 シャレコウベ | 653 |
| | 盤古之骨 盤古の骨 | 2115 |
| | 死龍之骨 死龍の骨 | 1647 |
| | 地龍之骨 地龍の骨 | 1647 |
| 肉 | 腐肉 くさった肉 | 143 |

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
|---|---|---|
| 肉 | 打爛的死肉 ただれた死肉 | 542 |
| | 長蛆的肉 ウジのわいた肉 | 741 |
| | 邪神之肉 邪神の肉 | 1397 |
| | 合成獸首級 キマイラの首 | 2026 |
| | 輪龍的肝 輪龍のキモ | 1467 |
| 眼珠 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 | 123 |
| | 老鷹的眼球 タカの眼球 | 989 |
| | 蛇眼 | 1440 |
| 尾巴 | 惡魔尾巴 惡魔のしっぽ | 1203 |
| | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ | 224 |
| 鰭 | 魚翅 フカヒレ | 1577 |
| | 恩薩的鰭 エンサのヒレ | 409 |
| 翼 | 蝙蝠翅膀 コウモリの翼 | 647 |
| | 飛龍之翼 飛龍の翼 | 1873 |
| 蟲 | 羽蟲 羽虫 | 982 |
| | 死蟲 死虫 | 1798 |
| 植物 | 仙人掌果實 サボテンの實 | 59 |
| | 甜果實 あまい果實 | 363 |
| | 呼喊之根 さけびの根 | 1350 |
| | 魔球花藤蔓 モルボルのつる | 433 |
| | 魔球花果實 モルボルの實 | 612 |
| | 魔球花的花 モルボルの花 | 1043 |
| | 幸福四葉草 しあわせの四葉 | 1969 |
| | 洋蔥 オニオン | 2010 |
| | 蕃茄蒂 トマトのヘタ | 966 |
| | 山谷花的露水 谷間の花のしずく | 100 |

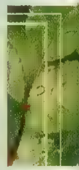
## 道具

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
|---|---|---|
| 古傳記 | 古傳記 オルギン | 532 |
| | 百之古傳記 百のオルギン | 924 |
| | 千之古傳記 千のオルギン | 1477 |
| 材料 | 木材 | 483 |
| | 良質木材 良質の木材 | 1127 |
| | 石材 | 358 |
| | 良質石材 良質の石材 | 1425 |

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
|---|---|---|
| 鐵 | 鐵屑 鐵くず | 185 |
| | 鐵礦 | 1043 |
| | 秘銀 ミスリル | 1531 |
| | 鋯石礦 アダマンタイト | 1479 |
| | 緋紅色金屬 ヒヒイロカネ | 1679 |
| | 達馬斯卡鋼 ダマスカス鋼 | 2188 |
| | 奧里哈鋼 オリハルク | 1777 |

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
| --- | --- | --- |
| 鐵 | 漂浮鋼 アインヘリエル | 1682 |
| | 電磁石 エレクトラム | 3563 |
| | 玉鋼 | 2000 |
| 武器・防具 | 缺陷的劍 欠けた劍 | 1099 |
| | 折斷大斧 折れた大斧 | 1762 |
| | 折斷槍 折れた槍 | 617 |
| | 彎曲的杖 まがった杖 | 1194 |
| | 圓月輪 | 1647 |
| | 賽布爾鐮刀 セーブルサイズ | 1878 |
| | 裂開的衣物 裂かれた衣 | 1470 |
| | 破裂鎧甲 割れた鎧 | 1968 |
| | 染血的首飾 血染めの首飾り | 1663 |
| | 奴隸吊帶 スレイブハーネス | 815 |
| 藥・食品 | 靈藥 | 1682 |
| | 魔法藥水 エーテル水 | 1783 |
| | 空瓶 空きビン | 1 |
| | 糖漿 カラメル | 276 |
| | 青蛙蛋 カエルのタマゴ | 761 |
| | 七色蛋 虹色のタマゴ | 538 |
| | 貝西摩斯排 ベヒーモステーキ | 1671 |
| | 惡魔調酒 デビルカクテル | 1863 |
| | 比威巴魂 ビュエルバ魂 | 250 |
| | 普通的魚 ふつうの魚 | 10 |
| | 美味的魚 おいしい魚 | 25 |
| | 尼布拉產的高級魚 ネブラ產の高級魚 | 100 |
| 液體 | 綠色液體 綠色の液体 | 206 |
| | 黃色液體 黃色の液体 | 531 |
| | 銀色液體 銀色の液体 | 1376 |
| | 臭味液體 くさい液 | 703 |
| | 超臭液體 とてもくさい液 | 1342 |
| | 青蛙油 カエルの油 | 761 |
| | 史萊姆油 スライムオイル | 1717 |
| | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 | 1360 |

| 分類 | 物品名稱 | 出售價格 |
| --- | --- | --- |
| 粉末 | 爆魔之灰 ボムの灰 | 200 |
| | 死亡粉末 デスパウダー | 1323 |
| | 靈魂粉末 ソウルパウダー | 2241 |
| | 僵屍粉末 ゾンビパウダー | 1975 |
| | 星之砂 星の砂 | 1505 |
| | 月之砂 月の砂 | 1975 |
| 燈・火焰 可燃物 | 南瓜神燈 カボチャのランプ | 1888 |
| | 霍亞提之炎 ホルアクティの炎 | 1000 |
| | 獄門之炎 獄門の炎 | 1584 |
| | 魔法神燈 魔法のランプ | 1753 |
| | 白香 白の香 | 881 |
| 神器 | 南極之風 南極の風 | 1689 |
| | 北極之風 北極の風 | 1179 |
| | 落雷衝 | 945 |
| | 生命的蠟燭 生命のロウソク | 1740 |
| | 計都之牌 計都の札 | 1771 |
| | 佛伯斯上藥 フォボスの上藥 | 1000 |
| | 締摩斯粘土 ディモスの粘土 | 1000 |
| | 戰神飾環 戰神のアシュリング | 2214 |
| | 莎曼莎之魂 ソウルオブサマサ | 1856 |
| | 靈帝之魂 靈帝の魂 | 2000 |
| | 惡魔的嘆息 惡魔のため息 | 1704 |
| | 諸神之怒 諸神の怒り | 2214 |
| 紋章 | 殺神的徽章 神殺しの紋章 | 1 |
| | 對抗徽章 タイコウの紋章 | 1 |
| | 奧米迦徽章 オメガの紋章 | 1 |
| 其他 | 小木槌 とんかち | 2498 |
| | 石頭 石ころ | 2 |
| | 爆魔碎片 ボムの欠片 | 1911 |
| | 旋轉鑽子 くるくるドリル | 1647 |
| | 千針 千本針 | 92 |
| | 沈默古文書 沈默のトガル | 475 |
| | 寂靜的古文書 靜寂のアデド | 1005 |



Data Base

# 交易品

Chapter 6

交易品是在商店裡購買物品時可以選擇的項目。只要玩家賣掉的寶物符合獲得條件的話，交易品就會出現。由於以交易品方式購得的物品價格較低，因此玩家要挑戰收集更多寶物，購買交易品。

## 武器

### 單手劍

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 以鐵做成的劍 鐵でできた劍 | 1080 | 鐵劍 アイアンソード | 土之石 土の石×3<br>鐵屑 鐵くず×3<br>腐肉 くさった肉×2 |
| 紅黑色的劍 赤黑い劍 | 4500 | 血腥劍 ブラッドソード | 闇之石 闇の石×5<br>蝙蝠牙 コウモリの牙×5<br>石材×2<br>烏鴉寶珠 ガラスの寶玉×1 |
| 燃燒的劍 燃えている劍 | 4680 | 火舌劍 フレイムタン | 火之石 火の石×6<br>木材×2<br>魔球花藤蔓 モルボルのつる×2 |
| 歪曲的劍 いびつな劍 | 11250 | 鑽石劍 ダイヤソード | 火之魔石 火の魔石×7<br>長蛆的肉 ウジのわいた肉×4<br>羽毛衣 羽根の衣×6 |
| 嘲笑的劍 あざけりの劍 | 14800 | 死亡劍 デスブリンガー | 闇之魔晶石 闇の魔晶石×10<br>大角×4<br>惡魔尾巴 惡魔のしっぽ×5 |
| 黑鐵色的劍 黑鉄色の劍 | 17800 | 石化劍 ブレイクブレイド | 金牛座 タウロス×3<br>奧里哈鋼 オリハルク×2<br>合成獸首級 キマイラの首×2 |
| 至高的一揮 至高の一振り | 21600 | 迪蘭達 デュランダル | 冰王石 レーシー×1<br>皇帝鱗片 皇帝のウロコ×2<br>生命的蠟燭 生命のロウソク×3 |

交易品

## 雨手劍

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
| --- | --- | --- | --- |
| 細小的騎士劍 細身の騎士劍 | 14000 | 女皇劍 セーブザクィーン | 聖之魔晶石 聖の魔晶石×10<br>天上寶珠 天上の寶玉×7<br>良質石材 良質の石材×4 |
| 究極的寶劍 究極の寶劍 | 22800 | 阿提瑪刀 アルテマブレイド | 陸王石 ノーマ×1<br>鋯石礦 アダマンタイト×2<br>死亡粉末 デスパウダー×2 |
| 向日葵之花 ヒマワリの花 | 600000 | 特奴索 トウルヌソル | 蛇夫座 サーペンタリウス×3<br>靈帝之魂 靈帝の魂×3<br>玉鋼×3 |
| 霜降紋的劍 しもふりの劍 | 65535 | 特洛之劍 トロの劍 | 殺神的徽章 神殺しの紋章×1<br>奧米迦徽章 オメガの紋章×1<br>對抗徽章 タイコウの紋章×1 |

## 刀

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
| --- | --- | --- | --- |
| 武士的刀 武士の刀 | 13800 | 雨之叢雲 雨のむら雲 | 水之魔晶石 水の魔晶石×9<br>鐵礦×5<br>呼喊之根 さけびの根×7 |
| 名刀工的一品 名刀工の一品 | 350000 | 正宗 マサムネ | 小木槌 とんかち×2<br>奧里哈鋼 オリハルク×3<br>玉鋼×2 |

## 忍刀

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
| --- | --- | --- | --- |
| 鋸齒狀的忍刀 ギザギザの忍刀 | 9000 | 影縫 影縫い | 闇之魔石 闇の魔石×5<br>大鳥羽毛 大鳥の羽根×5<br>打爛的死肉 ただれた死肉×4 |
| 蛇型的忍刀 蛇型の忍刀 | 15200 | 大蛇 おろち | 巨蟹座 キャンサー×3<br>賽布爾鐮刀 セーブルサイズ×2<br>捷豹鬍鬚 クアールのヒゲ×2 |

## 槍

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 輕便的槍 輕めの槍 | 1980 | 標槍 ジャベリン | 風之石 風の石×3<br>角×2<br>腐肉 くさった肉×2 |
| 叉子般的槍 フォークのような槍 | 11250 | 三叉戟 トライデント | 風之魔石 風の魔石×6<br>尖角 とがった角×4<br>長蛆的肉 ウジのわいた肉×5 |
| 刻印的槍 刻印の槍 | 15300 | 屠龍槍 グングニル | 密斯塔汀 ミストルティン×2<br>計都之牌 計都の札×2<br>折斷槍 折れた槍×2 |

## 棒

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 木棒 木の棒 | 1800 | 賽浦路斯棒 サイプレスパイル | 土之石 土の石×1<br>骨灰 骨くず×1<br>甜果實 あまい果實×1 |
| 鐵做成的棒 鐵でできた棒 | 4780 | 鐵棒 | 火之魔石 火の魔石×1<br>堅固骨頭 丈夫な骨×1<br>惡魔眼珠 惡魔の目玉×1 |
| 高級的棒 高級な棒 | 12150 | 象牙棒 象牙の棒 | 風之魔晶石 風の魔晶石×7<br>修羅之骨 修羅の骨×8<br>惡魔羽毛 惡魔の羽根×6 |
| 魔物鬍鬚 魔物の髭 | 60000 | 鯨魚鬚 鯨の髭 | 水瓶座 アクエリアス×4<br>死蟲 死虫×3<br>秘銀 ミスリル×3 |

## 弓

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 劍山的弓箭 劍山の弓矢 | 600 | 尖刺箭 パラレルアロー<br>短弓 ショートボウ | 闇之石 闇の石×2<br>蝙蝠牙 コウモリの牙×1<br>老鼠皮 ネズミの皮×2 |
| 細長的火把 細身のたいまつ | 3800 | 炎之箭 炎の矢<br>長弓 ロングボウ | 火之石 火の石×4<br>彎曲牙齒 まがった牙×2 |

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 空洞的弓箭 空洞の弓矢 | 6280 | 毒液箭 バンプーアロ・・<br>投石弓 ロクスリ・・の弓 | 水之魔石 水の魔石×3<br>黃色液體 黃色の液体×1<br>蝙蝠牙 コウモリの牙×5 |
| 凍結的弓箭 凍った弓矢 | 17200 | 凍雲之箭 凍て雲の矢<br>伯修斯之弓 ペルセウスの弓 | 冰之魔晶石 冰の魔晶石×7<br>大牙×4<br>南極之風 南極の風×2 |
| 月亮女神之箭 月の女神の矢 | 15000 | 月神之箭 アルテミスの矢 | 雙子座 ジェミニ×3<br>吸血牙 吸血の牙×2<br>魚翅 フカヒレ×2 |
| 月亮女神之弓 月の女神の弓 | 15800 | 月神之弓 アルテミスの弓 | 空王石 シルフス×1<br>大蛇之牙 大蛇の牙×2<br>月之砂 月の砂×2 |
| 銀色之弓 銀色の弓 | 60000 | 宿命的射手座 宿命のサジタリア | 射手座 サジタリウス×4<br>獸王之角 獸王の角×3<br>圓月輪×3 |

## 弩槍

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 游騎兵的弓箭 レンジャ・・の弓矢 | 6480 | 長弩箭 ロングシャフト<br>十字弓 クロスボウ | 冰之石 冰の石×1<br>彎曲牙齒 まがった牙×1<br>黃色液體 黃色の液体×2 |
| 獵人的弓箭 狩人の弓矢 | 9980 | 石頭弩箭 スト・ーンシャフト<br>十字弩弓 クロスリカ・ブ | 冰魔石 冰の魔石×5<br>打爛的死肉 ただれた死肉×2<br>千針 千本針×1 |
| 瞎眼的弓箭 目つぶしの弓矢 | 11220 | 黑暗弩箭 ブラックシャフト<br>狩獵弓 ハンティングボウ | 闇之魔晶石 闇の魔晶石×3<br>大牙×3<br>銀色液體 銀色の液体×3 |
| 尖兵弓箭 スカウトの弓矢 | 17800 | 時間弩箭 タイムシャフト<br>斥候弩槍 ペネトレ・・タ・・ | 聖之魔晶石 聖の魔晶石×9<br>盤古之骨 盤古の骨×3<br>飛龍之牙 飛龍の牙×4 |
| 貫穿之箭 貫きの矢 | 15000 | 貫穿弩箭 グランドボルト | 魔羯座 カプリコーン×3<br>諸神之怒 神々の怒り×2<br>輪龍的肝 輪龍のキモ×2 |

## 銃

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 狙擊用銃彈 狙擊用の銃彈 | 1680 | 卡培拉 カペラ<br>沈默彈 サイレント彈 | 闇之石 闇の石×3<br>魚鱗片 魚のウロコ×2<br>綠色液體 綠色の液体×1 |
| 水珠的銃彈 水玉の銃彈 | 2980 | 水珠彈 アクアバレット<br>織女星 ヴェガ | 水之石 水の石×5<br>恩薩鱗片 エンサのウロコ×2<br>綠色液體 綠色の液体×3 |
| 土色的銃彈 土色の銃彈 | 9080 | 金牛座 アルデバラン<br>盲目彈 ソイルショット | 土之魔晶石 土の魔晶石×1<br>銀色液體 銀色の液体×3<br>怪魚鱗片 怪魚のウロコ×4 |
| 貫穿的銃彈 貫通の銃彈 | 15200 | 風力彈 風のペネトシテ<br>角宿 スピカ | 風之魔晶石 風の魔晶石×7<br>輪龍鱗片 輪龍のウロコ×4<br>銀色液體 銀色の液体×5 |
| 最新式獵槍 最新式の獵銃 | 19800 | 上級獵槍 アルクトゥルス | 炎王石 サラマンド×1<br>恩薩的鰭 エンサのヒレ×2<br>飛龍之翼 飛龍の翼×2 |
| 化石子彈 化石の彈 | 15000 | 石化彈 | 天秤座 リーブラ×3<br>地龍之骨 地龍の骨×2<br>鏡面鱗片 鏡のウロコ×2 |

## 斧

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 戰斧 | 10350 | 戰鬥斧 フランシスカ | 風之魔石 風の魔石×6<br>尖角 とがった角×2<br>魔球花果實 モルボルの實×4 |
| 金色的戰斧 金色の戰斧 | 16200 | 黃金斧 ゴールドアックス | 天王石 マルト×1<br>折斷大斧 折れた大斧×2<br>電磁石 エレクトラム×2 |
| 蠍 | 60000 | 蠍尾鎚 蠍のしっぽ | 天蠍座 スコーピオ×4<br>死龍之骨 死龍の骨×3<br>落雷衝×3 |

資料列表 交易品

## 匕首

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的買物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 雙頭小刀 ツーヘッドナイフ | 13800 | 佐林小刀 ゾーリンシェイプ | 風之魔晶石 風の魔晶石×9<br>魔球花的花 モルボルの花×7<br>風切羽毛 風切りの羽根×5 |

## 杖

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的買物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 神秘的杖 神秘的な杖 | 7200 | 雲之杖 雲の杖 | 雷之魔晶石 雷の魔晶石×7<br>惡魔羽毛 惡魔の羽根×6<br>良質木材 良質の木材×4 |

## 炸彈

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的買物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 水珠的炸彈 水玉の爆彈 | 7800 | 水珠炸彈 ウォーターボム | 水之魔晶石 水の魔晶石×10<br>古傳記 オルギン×3<br>超臭液體 とてもくさい液×3 |
| 毒的炸藥 毒の爆藥 | 9800 | 佩吉歐尼德 ペジオニーテ<br>劇毒炸彈 ポイズンボム | 火之魔晶石 火の魔晶石×3<br>狼的毛皮 狼の毛皮×1<br>爆魔空殼 ボムの抜け殻×1 |
| 油的炸藥 油の爆藥 | 10625 | 艾斯皮德 アスピーテ<br>油膩炸彈 オイルボム | 火之魔晶石 火の魔晶石×3<br>爆魔之灰 ボムの灰×3<br>古傳記 オルギン×2 |
| 有破壞力的炸藥<br>破壞力のある爆藥 | 12000 | 爆裂炸彈 キャステラノース | 牡羊座 アリエス×1<br>青蛙油 カエルの油×4<br>爆魔碎片 ボムの欠片×3以上 |
| 擾亂用炸藥 かく亂用の爆藥 | 17800 | 馬科尼提 マールコニーデ<br>混亂炸彈 混亂玉 | 火之魔晶石 火の魔晶石×7<br>百之古傳記 百のオルギン×3<br>爆魔空殼 ボムの抜け殻×4 |

# 防具

## 輕裝備

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 簡單的上衣 シンプルな上著 | 180 | 黃鉛皮甲 クロムレザー | 土之石 土の石×1<br>狼的毛皮 狼の毛皮×2 |
| 紅色防護裝 赤のコーディネート | 4280 | 紅帽子 レッドキャップ<br>輕騎護甲 ブリガンダイン | 闇之魔石 闇の魔石×3<br>捷豹毛皮 クァールの毛皮×3<br>良質皮革 良質の皮×2 |
| 格鬥家的衣服 格鬥家の衣服 | 5480 | 捲頭巾 ねじりはちまき<br>柔術道服 柔術道著 | 冰之魔石 冰の魔石×4<br>捷豹毛皮 クァールの毛皮×4<br>地龍皮 地龍の皮×2 |
| 輕便堅固的衣服 輕くて丈夫な服 | 9800 | 鋯石帽 アダマン帽<br>鋯石背心 アダマンベスト | 雷之魔石 雷の魔石×5<br>捷豹毛皮 クァールの毛皮×6<br>地龍的熟皮 地龍のなめし革×2 |
| 充滿幹勁的防具<br>やる氣のでる防具 | 13780 | 查克拉頭帶 チャクラバンド<br>力量服 力だすき | 火之魔晶石 火の魔晶石×3<br>良質毛皮 良質の毛皮×6<br>巨人的熟皮 巨人のなめし革×4 |
| 魔人的裝備 魔人の裝備 | 17800 | 魔人帽子 魔人の帽子<br>魔人護胸 魔人の胸當て | 闇之魔晶石 闇の魔晶石×7<br>高級毛皮×8<br>高級熟皮 高級なめし革×7 |
| 植物製防具 植物製の防具 | 24650 | 藤蔓頭冠 ローレルクラウン<br>橡膠護甲 ラバーコンシャス | 火之魔晶石 火の魔晶石×8<br>高級毛皮×9<br>邪神之肉 邪神の肉×7 |

## 重裝備

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 鍛造的盾牌 メッキされた盾 | 270 | 輕盾牌 エスカッション | 火之石 火の石×1<br>空殼 拔け殼×1 |
| 皮製防具組 革製の防具セット | 680 | 皮護板 レザープレイト<br>皮革頭甲 レザーヘッドギア | 闇之石 闇の石×1<br>狼的毛皮 狼の毛皮×2<br>熟皮 なめし皮×1 |
| 金色的裝備 金色の裝備 | 6780 | 黃金頭盔 ゴールドヘルム<br>黃金鎧甲 ゴールドアーマー<br>黃金盾牌 ゴールドシールド | 闇之魔石 闇の魔石×3<br>熟皮 なめし革×2<br>鐵殼 鐵の殼×3 |

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的貨物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 研磨的防具 みがかれた防具 | 8400 | 光滑頭盔 ブルゴネット | 土之魔石 土の魔石×4 |
| | | 護盾鎧甲 シールドアーマー | 良質皮革 良質の皮×2 |
| | | 寒冰盾牌 アイスシールド | 龍殼 龍の殻×2 |
| 不祥的盾牌 まがまがしい盾 | 9800 | 惡魔盾牌 デモンズシールド | 閻王石 リョスアルプ×1 |
| | | | 戰馬之殼 戰馬の殻×8 |
| | | | 千年龜殼 千年龜の甲羅×2 |
| 鮮豔的盾牌 あざやかな盾 | 12420 | 藝術盾牌 ベネチアプレート | 海王石 ウンディーヌ×1 |
| | | | 萬年龜殼 万年龜の甲羅×2 |
| | | | 輪龍的肝 輪龍のキモ×2 |
| 魔力的頭盔 魔力の兜 | 12800 | 魔力頭盔 魔力のシシャーク | 精靈石×1 |
| | | | 合成獸首級 キマイラの首×2 |
| | | | 鐵甲殼×5 |
| 堅固的戰鬥服 丈夫な戰鬥服 | 14800 | 極限鎧甲 マクシミリアン | 雙魚座 パイシーズ×3 |
| | | | 破裂鎧甲 割れた鎧×2 |
| | | | 鐵甲殼×4 |
| 白金製裝備 プラチナ製の裝備 | 19120 | 白金頭盔 プラチナヘルム | 雷魔石 雷の魔石×1 |
| | | 白金鎧甲 プラチナアーマー | 蟲的甲殼 虫の甲殻×2 |
| | | 白金盾牌 プラチナシールド | 巨人熟皮 巨人のなめし革 |

## 魔裝備

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的貨物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 旅人的裝備 旅人の裝備 | 3280 | 羽毛帽子 羽根付き帽子 | 水之石 水の石×5 |
| | | 旅人法衣 旅人の法衣 | 羊毛 ウール×2 |
| | | | 熟皮 なめし革×2 |
| 魅惑的服裝 惑わしの衣裝 | 5480 | 蛇女頭冠 ラミアのティアラ | 冰魔石 冰の魔石×4 |
| | | 妖術師服 妖術師の服 | 良質羊毛 良質のウール×3 |
| | | | 地龍皮 地龍の皮×1 |
| 忍者的衣服 忍者の衣服 | 8330 | 黑頭巾 | 火魔石 火の魔石×6 |
| | | 黑裝束 | 良質羊毛 良質のウール×4 |
| | | | 地龍熟皮 地龍のなめし革×2 |
| 黑的裝備 黑の裝備 | 22800 | 黑之假面 黑の假面 | 闇之魔晶石 闇の魔晶石×8 |
| | | 黑長袍 黑のローブ | 高級羊毛 高級ウール×9 |
| | | | 高級熟皮 高級なめし革×7 |
| 白的裝備 白の裝備 | 22800 | 白之假面 白の假面 | 聖之魔晶石 聖の魔晶石×8 |
| | | 白長袍 白のローブ | 高級羊毛 高級ウール×9 |
| | | | 獸王皮 獸王の皮×7 |

# 裝飾品

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) |
|---|---|---|---|
| 有羽毛的靴子 羽の生えた靴 | 450 | 羽毛靴子 フェザーブーツ | 缺陷的劍 欠けた劍×1<br>北極之風 北極の風×1 |
| 死者的靴子 死者の靴 | 450 | 克斯摩特靴 クイスモイトの靴 | 僵屍粉末 ゾンビパウダー×1 |
| 忍者的靴子 忍者の靴 | 450 | 狩獵靴子 ギリーブーツ | 奴隸吊帶 スレイブハーネス×2 |
| 背水的吊帶 背水のハーネス | 800 | 戰鬥吊帶 バトルハーネス | 餓狼的鮮血 餓狼の生血×1 |
| 金色的裝飾品 金色の裝飾品 | 3250 | 黃金護符 金のアミュレット | 裂開的衣物 裂かれた衣×1 |
| 鳥的飾帶 鳥のストラップ | 3600 | 啼聲腰飾 ほろろの根付 | 星之砂 星の砂×2 |
| 大手套 大きな手袋 | 4500 | 足球外套 プレイザー | 彎曲的杖 まがった杖×3 |
| 微弱光芒 弱々しい光 | 4500 | 螢火蟲 ファイアフライ | 羽蟲 羽虫×1<br>蕃茄蒂 トマトのヘタ×2<br>魔法神燈 魔法のランプ×1 |
| 格鬥家的裝飾品 格鬥家の裝飾品 | 5940 | 格鬥護腕 格鬥のアンバー | 旋轉鑽子 くるくるドリル×2 |
| 龜殼做的項圈 甲羅でできた首輪 | 8370 | 烏龜項圈 龜のチョーカー | 幸福四葉草 しあわせの四葉×2<br>爆魔空殼 ボムの拔け殼 ×2 |
| 閃耀的戒指 きらびやかな指輪 | 14400 | 蛋白石戒指 オパールの指輪 | 青蛙蛋 カエルのタマゴ×2 |
| 鎖鍊 チェーン | 17820 | 泡沫鎖鍊 バブルチェーン | 攻龍殼 攻龍の殼 ×2<br>鍩石礦 アダマンタイト×1 |
| 疾風的靴子 はやての靴 | 18000 | 愛瑪仕靴子 エルメスの靴 | 封魂石 アルカナ×15<br>基薩爾蔬菜 ギサールの野菜×33 |
| 被詛咒的首飾 呪われた首飾り | 30000 | 詛咒項鍊 ニホパラオア | 獅子座 レオ×3<br>染血的首飾 血染めの首飾り×4<br>死靈頭骨 シャレコウベ×2 |
| 療傷的覆蓋物 癒しのかぶり物 | 30000 | 貓耳風帽 ねこみみフード | 處女座 ヴァルゴ×7<br>漂浮鋼 アインヘリエル×2<br>白香 白の香×3 |





## 物品

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) | 備註 |
|---|---|---|---|---|
| 藥水包 ポーションパック | 70 | 藥水 ポーション×2 | 仙人掌果實 サボテンの實×2 | – |
| 藥水組 ポーションセット | 700 | 藥水 ポーション×5 | 甜果實 あまい果實×1<br>吸油面紙 あぶらとり紙×3<br>金針 金の針×3 | – |
| 高級藥水包 ハイポーションパック | 1111 | 高級藥水 ハイポーション×10 | 七色蛋 虹色のタマゴ×1 | 可重複獲得 |
| 超級藥水包 エクスポーションパック | 4444 | 超級藥水 エクスポーション×10 | 貝西摩斯排 ベビーモステーキ×1 | 可重複獲得 |
| 藥水箱 ポーションボックス | 7480 | 藥水 ポーション×30 | 呼喊之根 叫びの根×3<br>高級藥水 ハイポーション×20<br>超級藥水 エクスポーション×10 | – |
| 滑溜的液體 ヌルヌルした液体 | 4000 | 魔法藥 エーテル×1 | 魔法藥水 エーテル水×2<br>糖漿 カラメル×3 | 可重複獲得 |
| 濕黏的液體 ドロドロした液体 | 12000 | 高級魔法藥 ハイエーテル×1 | 魔法藥水 エーテル水<br>臭味液體 くさい液×1 | 可重複獲得 |
| 聖者的秘藥 聖者の秘藥 | 36000 | 聖靈藥 エリクサー×1 | 大封魂石 大アルカナ×1<br>惡魔調酒 デビルカクテル×3<br>靈藥×3 | 可重複獲得 |
| 神秘的秘藥 神秘の秘藥 | 108000 | 終極聖靈藥 ラストエリクサー×1 | 大封魂石 大アルカナ×2<br>老鼠尾巴 ネズミのしっぽ×3<br>洋蔥 オニオン×3 | 可重複獲得 |
| 解毒藥組 毒消しセット | 100 | 解毒藥 毒消し×3 | 弄髒的羊毛 汚れたウール×2 | – |
| 眼藥組 目藥セット | 100 | 眼藥 目藥×3 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉×3 | – |
| 提神組 お氣づきセット | 540 | 高級藥水 ハイポーション×4 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる<br>提神藥 氣付け藥×2 | – |
| 覺醒組 お目覺めセット | 1280 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾×5 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根×1<br>覺醒鬧鐘 目覺まし時計×5 | – |
| 生存組 サバイバルセット | 1500 | 解毒藥 毒消し×12<br>眼藥 目藥×12 | 魔球花果實 モルボルの實×1<br>魔球花的花 モルボルの花×1<br>回音草 やまびこ草×12 | – |
| 常備藥品組 常備藥品セット | 1980 | 疫苗 ワクチン×8 | 魔球花的花 モルボルの花×3<br>提神藥 氣付け藥×16 | – |
| 時鐘之涙包 クロノスの涙パック | 333 | 時鐘之涙 クロノスの涙—10 | 老鷹的眼球 タカの眼球×1 | 可重複獲得 |
| 疫苗包 ワクチンパック | 999 | 疫苗 ワクチン×10 | 惡魔的嘆息 惡魔のためいき×1 | 可重複獲得 |
| 不死鳥之尾組 フェニックスの尾セット | 665 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾×2 | 小羽毛 小さな羽根×3 | – |

## 物品

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) | 備註 |
|---|---|---|---|---|
| 簡易救護組 かんたん救護セット | 450 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾×2 | 大羽毛 大きな羽根×3<br>藥水 ポーション×2 | — |
| 簡易急救組 かんたん救急セット | 2980 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾×12 | 大鳥羽毛 大鳥の羽根×3<br>高級藥水 ハイポーション×3 | — |
| 不死鳥的呢喃 不死鳥のささやき | 2222 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾×10 | 南瓜神燈 カボチャのランプ×1 | 可重複獲得 |
| 不死鳥的決心 不死鳥の心意氣 | 5980 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾×25 | 羽毛衣 羽根の衣×3 | — |
| 不死鳥的暴走 不死鳥の暴走 | 8750 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾×50 | 風切羽毛 風切り羽根×5 | — |
| 強烈的酒 強めの酒 | 240 | 巴卡斯酒 バッカスの酒×3 | 地龍皮 地龍の皮×2 | — |
| 魔法的碎片 魔法の欠片 | 1480 | 大水術魔片 ウォーターの魔片×5 | 打爛的死肉 ただれた死肉×4 | — |
| 魔法的碎片 魔法の欠片 | 99 | 聖光術魔片 ホーリーの魔片×1 | 聖王石 デクアルブ×1<br>烏鴉寶珠 ガラスの寶玉×8<br>天上寶珠 天上の寶玉×8 | 可重複獲得 |
| 魔法的碎片 魔法の欠片 | 499 | 光砲術魔片 コラプスの魔片×1 | 古傳記 オルギン×8<br>百之古傳記 百のオルギン×8<br>千之古傳記 千のオルギン×8 | 可重複獲得 |
| 燃燒的牙齒 燃えている牙 | 980 | 赤牙 赤い牙×5 | 尖角 とがった角×1 | — |
| 神秘物體 謎の物体 | 14999 | 黑暗物質 ダークマター×1 | 沈默古文書 沈　默のトガル×3<br>寂靜的古文書 靜寂のアデド×3<br>蝙蝠翅膀 コウモリの翼×1 | 可重複獲得 |
| 昔日的回憶 遠い日の思い出 | 999 | 石頭 石ころ×99 | 良質石材 良質の石材×5 | — |
| 生命的結晶 生命の結晶 | 9999 | 大封魂石 大アルカナ | 封魂石 アルカナ×10<br>莎曼莎之魂 ソウルオブサマサ×1<br>精靈石×1 | 可重複獲得 |
| 偉大的存在 大いなる存在 | 29997 | 靈帝之魂 靈帝の魂×1 | 大封魂石 大アルカナ×1<br>靈魂粉末 ソウルパウダー×1<br>戰神飾環 戰神のアシュリング×2 | 可重複獲得 |
| 蛇的寶石 蛇の寶石 | 19998 | 蛇夫座 サーペンタリウス×1 | 大封魂石 大アルカナ×1<br>蛇皮 ヘビの皮×4<br>蛇眼×2 | 可重複獲得 |
| 至高的金屬 至高の金屬 | 29997 | 玉鋼×1 | 獄門之炎 獄門の炎×2<br>緋紅色金屬 ヒヒイロカネ×1<br>達馬斯卡鋼 ダマスカス鋼×2 | 可重複獲得 |

資料列表 交易品

## 其他

| 名稱 | 價格 | 獲得物品 | 賣掉的寶物(獲得條件) | 備註 |
|---|---|---|---|---|
| 古老的書籍<br>古びた書物 | 18000 | 獵人的心得<br>狩人の心得 | 魔犯・熱砂魔犬(テクスタ)討伐後<br>在工會市集與委託者說話 | 魔獸／怪鳥系怪物可追加獲得寶物 |
| 古老的書籍<br>古びた書物 | 19000 | 騎士的心得<br>ナイトの心得 | 與武器店交談30次 | 巨人／昆蟲系怪物可追加獲得寶物 |
| 古老的書籍<br>古びた書物 | 21000 | 魔道士的心得<br>魔道士の心得 | 與魔法店交談25次 | 魔法生物系怪物可追加獲得寶物 |
| 古老的書籍<br>古びた書物 | 22000 | 龍騎士的心得<br>龍騎士の心得 | 魔犯・遊蕩蕃茄(はぐれトマト)討伐後<br>察看留言板40次 | 龍／植物系怪物可追加獲得寶物 |
| 古老的書籍<br>古びた書物 | 25000 | 賢者的心得<br>賢者の心得 | 與SHOP交談100次 | 元素系怪物可追加獲得寶物 |
| 古老的書籍<br>古びた書物 | 20000 | 魔劍士的心得<br>魔劍士の心得 | 魔犯・遊蕩蕃茄(はぐれトマト)討伐後<br>察看留言板20次 | 軟體生物／不死系怪物可追加獲得寶物 |
| 古老的書籍<br>古びた書物 | 22000 | 學者的心得<br>學者の心得 | 與防具店交談15次 | 物質系怪物可追加獲得寶物 |
| 粗糙的壺<br>おぞましい壺 | 250000 | 卡諾普斯之壺<br>カノープスの壺 | 締摩斯粘土 デイモスの粘土×1<br>佛伯斯上藥 フォボスの上藥×1<br>霍亞提之炎 ホルアクティの炎×1 | 所有怪物都會掉落封魂石(アルカナ) |



# 敵人資料 Chapter 6

在這裡為大家公開遊戲中所有敵人的資料。本書依照遊戲中的登場地點加以分類，若是同一種敵人已介紹過者，就不再重複介紹。

## 敵人資料的看法




**1 圖鑑圖片及圖鑑編號** 該敵人在「獵殺圖鑑(ハントカタログ)」中的顯示圖樣。相同圖鑑圖樣，有可能會有不同名稱的敵人。

**2 名稱** 敵人的名稱。在名稱後面加上的(A)等標記，是將相同名稱但擁有不同能力的敵人加以區分的標記。在名稱右邊加註分類，以區別魔犯、頭目或稀有怪物。

**3 類型** 敵人的所屬類型，在戰鬥中只要持續打倒同一類型的敵人就可進行連鎖。連鎖次數越多掉落的寶物也越好。

**4 等級** 該敵人的等級範圍。

**5 屬性** 代表該敵人對各屬性的抵抗力。

- 弱……弱點屬性。能造成比一般更大的損傷。
- 半……半減屬性。比一般更難給予損傷。
- 無……無效屬性。該屬性的攻擊會遭到抵抗(レジスト)。
- 吸……吸收屬性。能將損傷加以吸收以回復HP。
- 強……強化屬性。以該屬性加以攻擊能讓敵人強化。

**6 出現區域** 介紹該敵人出現的主要區域。

**7 能力值** 介紹該敵人的能力。()內的數值代表等級每上昇1級所增加的數值。

- HP………敵人的體力。此數值為0時就算打倒。
- MP………敵人的迷霧點數。
- 攻擊……物理攻擊力。
- 防禦……對物理攻擊的防禦力。
- 魔防……魔法防禦，對魔法的防禦力。
- 迴避……對物理攻擊的迴避率。
- 魔回……對魔法攻擊的迴避率。
- 力量……影響物理攻擊威力的數值。
- 魔力……影響魔法攻擊威力的數值。
- 活力……對異常狀態的抵抗力有直接影響。
- 速度……影響行動時間多寡的數值。
- EXP………打倒敵人時所能獲得的EXP。
- LP………打倒敵人時所能獲得的LP。
- 基爾……打倒敵人時所能獲得的基爾(金錢)。
- 工會點數……打倒敵人時所能獲得的工會點數。

**8 物品資料** 打倒敵人或使用招式時有可能獲得的物品。獲得機率以普通為最高，稀有則最低。擁有名為「〇〇的心得」的物品時，打倒該敵人時可以追加獲得物品。

- 掉落……打倒敵人時有可能獲得的物品。有可能獲得比稀有出現率更低的物品。
- 盜取……以招式「盜取（盗む）」所能獲得的物品。
- 密獵……以招式「密獵」所能獲得的物品。

# 東達馬斯卡砂漠 東ダルマスカ砂漠



## 迷你仙人掌 タイニーサボテン (A)

**類型** 仙人掌

**出現區域** 砂段山丘 砂段の丘

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 1～2

**特性**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| HP | 72(12) | 力量 | 8 |
|---|---|---|---|
| MP | 50(3) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 7(1) | 活力 | 12(1) |
| 防禦 | 3(1) | 速度 | 9 |
| 魔防 | 8 | EXP | 7(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基兩 | 0 |
| 公會點數 | 13(9) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 千針 千本針 |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| 密獵 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 稀有 | 千針 千本針 |



## 迷你仙人掌 タイニーサボテン (C)

**類型** 仙人掌

**出現區域** 砂紋迷宮 砂紋の迷宮

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 3～4

**特性**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| HP | 72(12) | 力量 | 8 |
|---|---|---|---|
| MP | 50(3) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 7(1) | 活力 | 12(1) |
| 防禦 | 3(1) | 速度 | 9 |
| 魔防 | 8 | EXP | 7(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基兩 | 0 |
| 公會點數 | 13(9) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 千針 千本針 |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| 密獵 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 稀有 | 千針 千本針 |



## 仙人掌 サボテン (A)

**類型** 仙人掌

**出現區域** 砂紋迷宮 砂紋の迷宮、尼布拉河岸邊 ネブラ河の岸邊

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 4～8

**特性**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉／尼布拉河岸邊出現者以等級5為基準

| HP | 100(12) | 力量 | 9 |
|---|---|---|---|
| MP | 385(3) | 魔力 | 9 |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 24(1) |
| 防禦 | 5(1) | 速度 | 14 |
| 魔防 | 11 | EXP | 31(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基兩 | 0 |
| 公會點數 | 33(9) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 千針 千本針 |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| 密獵 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 稀有 | 千針 千本針 |



## 仙人掌 サボテン (C)

**類型** 仙人掌

**出現區域** 約瑪大砂丘 ヨーマ大砂丘

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | 弱 | － | － |

**等級** 26～27

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1759(12) | 力量 | 28 |
| MP | 2100(3) | 魔力 | 21 |
| 攻擊 | 41(1) | 活力 | 43(1) |
| 防禦 | 17(1) | 速度 | 20 |
| 魔防 | 25 | EXP | 809(3) |
| 迴避 | 7 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 180(9) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| | 心得 | 千針 千本針 |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| 密獵 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 稀有 | 千針 千本針 |



## 殺人魚 キラーフィッシュ (B)

**類型** 殺人魚

**出現區域** 尼布拉河岸邊 ネブラ河の岸邊

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | 弱 | － | － | － | － | － | － |

**等級** 9～10

**備註**
無效：石化中、盲目、猛毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 387(11) | 力量 | 12(1) |
| MP | 210(4) | 魔力 | 7 |
| 攻擊 | 13(1) | 活力 | 24(1) |
| 防禦 | 5 | 速度 | 15(2) |
| 魔防 | 7 | EXP | 184(4) |
| 迴避 | 3(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 50(9) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 普通2 | 水之魔石 水の魔石 |
| | 稀有 | 鑽石盾牌 ダイヤシールド |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |
| 密獵 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |



## 殺人魚 キラーフィッシュ (D)

**類型** 殺人魚

**出現區域** 約瑪大砂丘 ヨーマ大砂丘

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | 弱 | － | － | － | － | － | － |

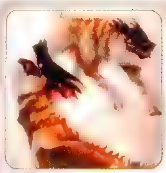
**等級** 26～28

**備註**
無效：石化中、盲目、猛毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2765(11) | 力量 | 30(1) |
| MP | 840(4) | 魔力 | 18 |
| 攻擊 | 41(1) | 活力 | 41(1) |
| 防禦 | 18 | 速度 | 20(2) |
| 魔防 | 22 | EXP | 1481(4) |
| 迴避 | 5(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 198(9) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 普通2 | 水之魔石 水の魔石 |
| | 稀有 | 鑽石盾牌 ダイヤシールド |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |
| 密獵 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |



## 野狼 ウルフ (A)

**類型** 野狼

**出現區域** 砂段山丘 砂段の丘

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 2～3

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 94(20) | 力量 | 8(1) |
| MP | 30(5) | 魔力 | 2 |
| 攻擊 | 8(1) | 活力 | 12 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 7 | EXP | 9(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 15(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野狼 ウルフ (C)

**類型** 野狼

**出現區域** 砂紋迷宮 砂紋の迷宮

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 3～5

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 94(20) | 力量 | 8(1) |
| MP | 30(5) | 魔力 | 2 |
| 攻擊 | 8(1) | 活力 | 12 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 7 | EXP | 9(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 15(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野狼 ウルフ (D)

**類型** 野狼

**出現區域** 砂原的天板 砂原の天板

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 6～7

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 94(20) | 力量 | 8(1) |
| MP | 30(5) | 魔力 | 2 |
| 攻擊 | 8(1) | 活力 | 12 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 7 | EXP | 9(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 15(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野狼首領 ウルフリーダー (A)

**類型** 野狼

**出現區域** 砂紋迷宮 砂紋の迷宮

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 5～7

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| HP | 113(20) | 力量 | 11(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 33(5) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 24 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 8 | EXP | 22(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 33(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野狼首領 ウルフリーダー (B)

**類型** 野狼

**出現區域** 砂原的天板 砂原の天板

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

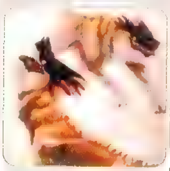
**等級** 6～7

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| HP | 113(20) | 力量 | 11(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 33(5) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 24 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 8 | EXP | 22(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 33(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野狼首領 ウルフリーダー (C)

**類型** 野狼

**出現區域** 砂紋迷宮 砂紋の迷宮

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 8～9

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| HP | 113(20) | 力量 | 11(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 33(5) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 24 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 8 | EXP | 22(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 33(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野生恐龍 ワイルドザウルス (A)

**類型** 地龍

**出現區域** 砂段山丘 砂段の丘

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 29～30

**備註**
無效：石化中、停止術、死亡宣告、猛毒、失血、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 6001(110) | 力量 | 29(2) |
| MP | 165(50) | 魔力 | 12(1) |
| 攻擊 | 39(3) | 活力 | 43(3) |
| 防禦 | 16(2) | 速度 | 20(1) |
| 魔防 | 8(1) | EXP | 2753(13) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 413(104) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 時鐘之淚 クロノスの涙 |
| | 心得 | 地龍之骨 地龍の骨 |
| 盜取 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 地龍之骨 地龍の骨 |



## 野生恐龍 ワイルドザウルス (B)

**類型** 地龍

**出現區域** 約瑪大砂丘 ヨーマ大砂丘、斷裂的砂地 斷裂の砂地

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 29～30

**備註**
無效：石化中、停止術、死亡宣告、失血、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 7226(340) | 力量 | 32(3) |
| MP | 180(90) | 魔力 | 12(2) |
| 攻擊 | 44(3) | 活力 | 45(5) |
| 防禦 | 18(2) | 速度 | 20(2) |
| 魔防 | 19(2) | EXP | 3366(126) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 450(279) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 時鐘之淚 クロノスの涙 |
| | 心得 | 地龍之骨 地龍の骨 |
| 盜取 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 地龍之骨 地龍の骨 |



## 蛇尾雞 コッカトリス (A)

**類型** 蛇尾雞

**出現區域** 砂段山丘 砂段の丘

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 3～4

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 136(16) | 力量 | 10 |
| MP | 40(4) | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 10(1) |
| 防禦 | 5 | 速度 | 10(1) |
| 魔防 | 8 | EXP | 11(4) |
| 迴避 | 0(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 18(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| 密獵 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 黃鉛皮甲 クロムレザー |

敵人資料



## 蛇尾雞 コッカトリス (B)

**類型** 蛇尾雞

**等級** 4～5

**備註** 無效：停止術、混亂、遲鈍術

**出現區域** 砂紋迷宮 砂紋の迷宮

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 136(16) | 力量 | 10 |
| MP | 40(4) | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 10(1) |
| 防禦 | 5 | 速度 | 10(1) |
| 魔防 | 8 | EXP | 11(4) |
| 迴避 | 0(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 18(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| 密獵 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 黃鉛皮甲 クロムレザー |



## 蛇尾雞 コッカトリス (C)

**類型** 蛇尾雞

**等級** 7～8

**備註** 無效：停止術、混亂、遲鈍術

**出現區域** 砂原的天板 砂原の天板

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 136(16) | 力量 | 10 |
| MP | 40(4) | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 10(1) |
| 防禦 | 5 | 速度 | 10(1) |
| 魔防 | 8 | EXP | 11(4) |
| 迴避 | 0(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 18(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| 密獵 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 黃鉛皮甲 クロムレザー |



## 俯衝飛鷹 ダイブイーグル (A)

**類型** 俯衝飛鷹

**等級** 27～28

**備註** 飛行類 無效：停止術、混亂、遲鈍術／進入區域時有一定機率出現。

**出現區域** 約瑪大砂丘 ヨーマ大砂丘

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4022(68) | 力量 | 32(1) |
| MP | 480(9) | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 42(2) | 活力 | 45(1) |
| 防禦 | 17(1) | 速度 | 17(2) |
| 魔防 | 22 | EXP | 1952(92) |
| 迴避 | 5(2) | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 261(50) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 普通2 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| | 稀有 | 大鳥羽毛 大鳥の羽根 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 大鳥羽毛 大鳥の羽根 |
| | 稀有 | 120基爾 |
| 密獵 | 普通 | 大鳥羽毛 大鳥の羽根 |
| | 稀有 | 羽毛衣 羽根の衣 |



## 迷你幼蟲 タイニーバグ

**類型** 秘密客

**出現區域** 尼布拉河岸邊 ネブラ河の岸邊

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | 弱 | — | — |

**等級** 7～8

**備註**
無效：石化中、睡眠、禁移術／流程2-1(P.402)以後出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 211(6) | 力量 | 10(1) |
| MP | 45(3) | 魔力 | 2 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 6(1) | 速度 | 15 |
| 魔防 | 5 | EXP | 54(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 36(5) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 鐵屑 鐵くず |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 皮革頭甲 レザーヘッドギア |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 1基爾 |
| 密獵 | 普通 | 鐵屑 鐵くず |
| | 稀有 | 鐵屑 鐵くず |



## 茶色陸行鳥 茶チョコボ

**類型** 陸行鳥

**出現區域** 約瑪大砂丘 ヨーマ大砂丘

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | 弱 | — | — | 弱 | — | 弱 | — |

**等級** 31～32

**備註**
無效：停止術、混亂、猛毒、遲鈍術／進入區域時有一定機率出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3143(68) | 力量 | 30(1) |
| MP | 715(9) | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 47(2) | 活力 | 43(1) |
| 防禦 | 17(1) | 速度 | 21(2) |
| 魔防 | 22 | EXP | 1586(92) |
| 迴避 | 6(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 211(50) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 普通2 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| | 心得 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 金牛座 タウロス |
| 密獵 | 普通 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |



## 紅毛野狼 ウォーグウルフ (A)

**類型** 野狼

**出現區域** 約瑪大砂丘 ヨーマ大砂丘／摩斯佛拉山地：南方山邊 南の山すそ

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | 弱 | — | — | — |

**等級** 25～26

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2011(110) | 力量 | 30(2) |
| MP | 180(15) | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 40(1) | 活力 | 43(1) |
| 防禦 | 18 | 速度 | 18(1) |
| 魔防 | 22 | EXP | 943(93) |
| 迴避 | 6 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 180(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 提神藥 氣付け藥 |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| | 心得 | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| | 稀有 | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 |



## 紅毛首領 ウォーグリーダー (A)

**類型** 野狼

**出現區域** 約瑪大砂丘 ヨーマ大砂丘／摩斯佛拉山地：南方山邊 南の山すそ

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | 弱 | － | － | － |

**等級** 28～29

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2413(110) | 力量 | 32(2) |
| MP | 198(15) | 魔力 | 18 |
| 攻擊 | 41(1) | 活力 | 45(1) |
| 防禦 | 20 | 速度 | 20(1) |
| 魔防 | 24 | EXP | 1036(93) |
| 迴避 | 6 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 198(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 提神藥 氣付け藥 |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| | 心得 | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| | 稀有 | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 |



## 礦石大腳怪 ディコタイタス (A)

**類型** 奴隸大腳怪

**出現區域** 斷裂的砂地 斷裂の砂地

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | 弱 | － | － |

**等級** 27～28

**備註**
無效：死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3518(120) | 力量 | 31(2) |
| MP | 240(3) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 42(2) | 活力 | 43(2) |
| 防禦 | 17(1) | 速度 | 15 |
| 魔防 | 20 | EXP | 1548(101) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 207(79) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 螢火蟲 ファイアフライ |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 白牙 白い牙 |
| 密獵 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |



## 遊蕩蕃茄 はぐれトマト 魔犯

**類型** 殺人蕃茄

**出現區域** 砂段山丘 砂段の丘

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 強 | － | － | － | 弱 | － | － | － |

**等級** 2

**備註**
無效：石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 134 | 力量 | 9 |
| MP | 50 | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 10 | 活力 | 14 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 18 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 3 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 180 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 火之石 火の石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 開花仙人掌 花サボテン 魔犯

**類型** 稀有仙人掌

**出現區域** 砂紋迷宮 砂紋の迷宮

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶吸強 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 4

**備註**
無效：石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 755 | 力量 | 10 |
| MP | 525 | 魔力 | 10 |
| 攻擊 | 15 | 活力 | 38 |
| 防禦 | 12 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 6 | EXP | 0 |
| 迴避 | 40 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 300 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 稀有 | 土之石 土の石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 貪婪鱷魚 グリード 稀有怪物

**類型** 鱷魚

**出現區域** 尼布拉河岸邊 ネブラ河の岸邊

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶吸強 聖▶－ 闇▶－

**等級** 31～32

**備註**
無效：死亡宣告、猛毒、失血、禁動術／沒有打倒仙人掌並經過一定時間就會出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 7171(110) | 力量 | 22(2) |
| MP | 163(15) | 魔力 | 10 |
| 攻擊 | 26(1) | 活力 | 49(1) |
| 防禦 | 7 | 速度 | 14(1) |
| 魔防 | 5 | EXP | 1137(93) |
| 迴避 | 0 | LP | 3 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 675(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 羊毛 ウール |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | 高級羊毛 高級ウール |
| | 心得 | 封魂石 アルカナ |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 高級羊毛 高級ウール |



## 狂暴草人 ランペイジャー 稀有怪物

**類型** 曼陀羅草

**出現區域** 砂紋迷宮 砂紋の迷宮

**屬性** 火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶吸強 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 4～5

**備註**
無效：石化中、停止術、混亂、死亡宣告、逆轉／打倒仙人掌或迷你仙人掌時有一定機率出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 357(12) | 力量 | 10 |
| MP | 455(3) | 魔力 | 9 |
| 攻擊 | 14(1) | 活力 | 38(1) |
| 防禦 | 1(1) | 速度 | 11 |
| 魔防 | 7 | EXP | 25(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 150(9) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | 火爐型帽子 カロ型の帽子 |
| | 心得 | 封魂石 アルカナ |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 幸福四葉草 しあわせの四葉 |



## 尼克貝特 ネクベト 稀有怪物

類型：蛇尾雞

等級：5～6

備註：無效：停止術、混亂、猛毒、遲鈍術／進入區域時有一定機率出現

出現區域：砂原的天板 砂原の天板

屬性：火▶吸強 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3963(16) | 力量 | 19 |
| MP | 488(4) | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 24(1) | 活力 | 38(1) |
| 防禦 | 6 | 速度 | 15(1) |
| 魔防 | 9 | EXP | 625(4) |
| 迴避 | 3(2) | LP | 3 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 415(13) | | |

物品資料（心得：獵人）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | 三角帽子 |
| | 心得 | 封魂石 アルカナ |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 小羽毛 小さな羽根 |



## 班卡族格鬥家 バンガ族の格鬥家

類型：班卡族

等級：31～32

備註：無效：石化中、停止術、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、逆轉、禁動術、禁移術、病毒／進入區域時有一定機率出現

出現區域：斷裂的砂地 斷裂の砂地

屬性：火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 13825(8) | 力量 | 36(1) |
| MP | 1260(3) | 魔力 | 19(1) |
| 攻擊 | 43(1) | 活力 | 57(1) |
| 防禦 | 24 | 速度 | 20 |
| 魔防 | 25 | EXP | 2961(20) |
| 迴避 | 6 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 126(3) |
| 公會點數 | 792(7) | | |

物品資料（心得：－）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 10基爾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 拉巴納斯塔警備兵 ラバナスタ警備兵（B）

類型：班卡族

等級：4～5

備註：無效：石化中、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、禁移術／進入區域時有一定機率出現

出現區域：砂紋迷宮 砂紋の迷宮

屬性：火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 220(8) | 力量 | 13(1) |
| MP | 140(3) | 魔力 | 4(1) |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 7 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 8 | EXP | 0(20) |
| 迴避 | 10 | LP | 0 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0(3) |
| 公會點數 | 0(7) | | |

物品資料（心得：－）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 恐怖爪龍

スケアクロウ

稀有怪物

# 西達馬斯卡砂漠 西ダルマスカ砂漠



## 迷你仙人掌 タイニーサボテン (B)

**類型** 仙人掌

**出現區域** 加提亞丘陵 ガルテア丘陵

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 2～3

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 145(12) | 力量 | 11 |
| MP | 80(3) | 魔力 | 6 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 14(1) |
| 防禦 | 4(1) | 速度 | 11 |
| 魔防 | 7 | EXP | 13(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 25(9) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 千針 千本針 |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| 密獵 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 稀有 | 千針 千本針 |



## 仙人掌 サボテン (B)

**類型** 仙人掌

**出現區域** 加提亞丘陵 ガルテア丘陵

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 4～6

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 224(12) | 力量 | 13 |
| MP | 112(3) | 魔力 | 7 |
| 攻擊 | 13(1) | 活力 | 15(1) |
| 防禦 | 5(1) | 速度 | 12 |
| 魔防 | 7 | EXP | 31(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 30(9) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 千針 千本針 |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| 密獵 | 普通 | 仙人掌果實 サボテンの實 |
| | 稀有 | 千針 千本針 |



## 野狼 ウルフ (B)

**類型** 野狼

**出現區域** 加提亞丘陵 ガルテア丘陵

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | 弱 | － | － | － | － |

**等級** 3～4

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| 項目 | 數值 | 項目 | 數值 |
|---|---|---|---|
| HP | 135(20) | 力量 | 11(1) |
| MP | 60(5) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 15 |
| 防禦 | 5 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 7 | EXP | 16(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 26(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野狼 ウルフ (E)

**類型** 野狼

**出現區域** 砂漠迴廊 砂漠の回廊

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | 弱 | － | － | － | － |

**等級** 8～9

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| 項目 | 數值 | 項目 | 數值 |
|---|---|---|---|
| HP | 135(20) | 力量 | 11(1) |
| MP | 60(5) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 15 |
| 防禦 | 5 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 7 | EXP | 16(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 26(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野狼首領 ウルフリーダー (D)

**類型** 野狼

**出現區域** 中央斷層

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | 弱 | － | － | － | － |

**等級** 8～9

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| 項目 | 數值 | 項目 | 數值 |
|---|---|---|---|
| HP | 535(20) | 力量 | 16(1) |
| MP | 66(5) | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 17(1) | 活力 | 31 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 9 | EXP | 252(2) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 66(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 野狼首領 ウルフリーダー (E)

類型 野狼

出現區域 風紋之地 風紋の地

屬性 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級 12～14

備註
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| HP | 535(20) | 力量 | 16(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 66(5) | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 17(1) | 活力 | 31 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 9 | EXP | 252(2) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 66(16) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |



## 蛇尾雞 コッカトリス (D)

類型 蛇尾雞

出現區域 砂漠迴廊 砂漠の回廊

屬性 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級 9～11

備註
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| HP | 585(16) | 力量 | 14 |
|---|---|---|---|
| MP | 300(4) | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 17(1) | 活力 | 21(1) |
| 防禦 | 6 | 速度 | 15(1) |
| 魔防 | 10 | EXP | 202(4) |
| 迴避 | 3(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 66(13) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| 密獵 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 黃鉛皮甲 クロムレザー |



## 精靈諾瑪 精霊ノーマ

類型 元素

出現區域 產生游絲的地平線 陽炎立つ地平、中央斷層

屬性 火▶無 雷▶無 冰▶無 土▶吸強 水▶無 風▶弱 聖▶無 闇▶無

等級 45

備註
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／天候為「砂風暴」時出現

| HP | 48042 | 力量 | 30 |
|---|---|---|---|
| MP | 16500 | 魔力 | 33 |
| 攻擊 | 66 | 活力 | 38 |
| 防禦 | 48 | 速度 | 25 |
| 魔防 | 52 | EXP | 12627 |
| 迴避 | 2 | LP | 7 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 1320 | | |

物品資料(心得：賢者)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔晶石 土の魔晶石 |
| | 普通2 | 精靈石 |
| | 稀有 | 陸王石 ノーマ |
| | 心得 | 電磁石 エレクトラム |
| 盜取 | 普通 | 土之魔晶石 土の魔晶石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 俯衝飛鷹 ダイブイーグル (B)

**類型** 俯衝飛鷹

**出現區域** 中央斷層

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | 弱 | － | － | － | － |

**等級** 27～28

**備註**
飛行類　無效：停止術、混亂、遲鈍術／進入區域時有一定機率出現。

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4022(68) | 力量 | 32(1) |
| MP | 480(9) | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 42(2) | 活力 | 45(1) |
| 防禦 | 17(1) | 速度 | 17(2) |
| 魔防 | 22 | EXP | 1952(92) |
| 迴避 | 5(2) | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 261(50) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之魔石　風の魔石 |
| | 普通2 | 吸油面紙　あぶらとり紙 |
| | 稀有 | 大鳥羽毛　大鳥の羽根 |
| | 心得 | 石頭　石ころ |
| 盜取 | 普通 | 大鳥羽毛　大鳥の羽根 |
| | 稀有 | 120基爾 |
| 密獵 | 普通 | 大羽毛　大きな羽根 |
| | 稀有 | 大鳥羽毛　大鳥の羽根 |



## 梟頭熊 オウルベア (B)

**類型** 梟頭熊

**出現區域** 砂漠迴廊　砂漠の回廊、產生游絲的地平線　陽炎立つ地平、中央斷層

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | 弱 | － | － |

**等級** 10～11

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 641(20) | 力量 | 14(1) |
| MP | 160(5) | 魔力 | 9 |
| 攻擊 | 18(1) | 活力 | 24 |
| 防禦 | 8 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 7 | EXP | 263(2) |
| 迴避 | 2 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 69(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 大羽毛　大きな羽根 |
| | 普通2 | 土之石　土の石 |
| | 稀有 | 藥水　ポーション |
| | 心得 | 石頭　石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之石　土の石 |
| | 稀有 | 大羽毛　大きな羽根 |
| 密獵 | 普通 | 大羽毛　大きな羽根 |
| | 稀有 | 大羽毛　大きな羽根 |



## 史雷普尼 スレイプニル (B)

**類型** 史雷普尼

**出現區域** 產生游絲的地平線　陽炎立つ地平、中央斷層、風紋之地　風紋の地

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |

**等級** 9～11

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 724(20) | 力量 | 16(1) |
| MP | 120(5) | 魔力 | 10 |
| 攻擊 | 18(1) | 活力 | 26 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 9 | EXP | 275(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 72(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 空殼　拔け殼 |
| | 普通2 | 雷之石　雷の石 |
| | 稀有 | 寬刃劍　ブロードソード |
| | 心得 | 石頭　石ころ |
| 盜取 | 普通 | 空殼　拔け殼 |
| | 稀有 | 雷之石　雷の石 |
| 密獵 | 普通 | 空殼　拔け殼 |
| | 稀有 | 鐵殼　鐵の殼 |



## 草人怪 アルラウネ (A)

**類型** 曼陀羅草

**出現區域** 風紋之地 風紋の地

**屬性** 火 ▶ － ¦ 雷 ▶ － ¦ 冰 ▶ － ¦ 土 ▶ － ¦ 水 ▶ － ¦ 風 ▶ 弱 ¦ 聖 ▶ － ¦ 闇 ▶ －

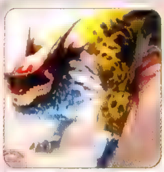
**等級** 10～11

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 615(12) | 力量 | 14 |
| MP | 875(3) | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 21(1) | 活力 | 31(1) |
| 防禦 | 8(1) | 速度 | 17 |
| 魔防 | 11 | EXP | 285(3) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 75(9) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| 密獵 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 甜果實 あまい果實 |



## 熱砂魔犬 テクスタ 魔犯

**類型** 野狼變異種

**出現區域** 加提亞丘陵 ガルテア丘陵

**屬性** 火 ▶ － ¦ 雷 ▶ － ¦ 冰 ▶ － ¦ 土 ▶ 強 ¦ 水 ▶ － ¦ 風 ▶ 弱 ¦ 聖 ▶ － ¦ 闇 ▶ －

**等級** 6

**備註**
無效：石化中、死亡宣告、猛毒、失血、逆轉、禁動術、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 380 | 力量 | 13 |
| MP | 45 | 魔力 | 6 |
| 攻擊 | 14 | 活力 | 34 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 8 |
| 魔防 | 5 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 300 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 輪龍 リングドラゴン 魔犯

**類型** 下級龍

**出現區域** 風紋之地 風紋の地

**屬性** 火 ▶ 弱 ¦ 雷 ▶ 半 ¦ 冰 ▶ 半 ¦ 土 ▶ 半 ¦ 水 ▶ 吸強 ¦ 風 ▶ 半 ¦ 聖 ▶ 半 ¦ 闇 ▶ 半

**等級** 32

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、病毒／天候為「砂風暴」時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 128648 | 力量 | 38 |
| MP | 3420 | 魔力 | 22 |
| 攻擊 | 49 | 活力 | 74 |
| 防禦 | 18 | 速度 | 11 |
| 魔防 | 22 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 16 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 6300 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 地龍 アースドラゴン 頭目

類型：上級地龍

出現區域：龍的巢穴 龍のねぐら

屬性：火▶半｜雷▶半｜冰▶半｜土▶吸強｜水▶半｜風▶弱｜聖▶半｜闇▶半

等級：30

備註：無效：石化中、停止術、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、禁動術、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 70982 | 力量 | 37 |
| MP | 540 | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 51 | 活力 | 87 |
| 防禦 | 20 | 速度 | 23 |
| 魔防 | 24 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 21 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 4500 | | |

物品資料（心得：－）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 高級藥水 ハイポーション |
| | 稀有 | 地龍皮 地龍の皮 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 林布野狼 リンブルウルフ 稀有怪物

類型：野狼

出現區域：產生游絲的地平線 陽炎立つ地平

屬性：火▶吸強｜雷▶－｜冰▶－｜土▶－｜水▶弱｜風▶－｜聖▶－｜闇▶－

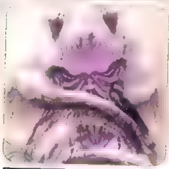
等級：16～17

備註：無效：死亡宣告、猛毒、失血、禁動術／將地點內的野狼打倒20隻以上時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4153(20) | 力量 | 23(1) |
| MP | 117(5) | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 25(1) | 活力 | 52 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 7 | EXP | 591(2) |
| 迴避 | 3 | LP | 3 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 450(16) | | |

物品資料（心得：獵人）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | 高級毛皮 高級毛皮 |
| | 心得 | 封魂石 アルカナ |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 天秤座 リーブラ |



## 達斯提亞 ダスティア 稀有怪物

類型：死神

出現區域：砂漠迴廊 砂漠の回廊

屬性：火▶－｜雷▶－｜冰▶－｜土▶－｜水▶－｜風▶－｜聖▶弱｜闇▶吸強

等級：17～18

備註：無效：石化中、睡眠、猛毒、病毒／戰鬥成員的合計HP值殘量，在最大HP值合計的一定數值以下出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 7266(6) | 力量 | 25(1) |
| MP | 975(20) | 魔力 | 17(1) |
| 攻擊 | 27(1) | 活力 | 42 |
| 防禦 | 8 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 7 | EXP | 1098(3) |
| 迴避 | 2 | LP | 3 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 585(16) | | |

物品資料（心得：魔劍士）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 古傳記 オルギン |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | 炎之杖 炎の杖 |
| | 心得 | 封魂石 アルカナ |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 魔羯座 カプリコーン |



## 砂漠骷髏兵 フィディル 稀有怪物

**類型** 骷髏怪

**出現區域** 中央斷層

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸強

**等級** 18～19

**備註**
無效：石化中、睡眠、猛毒、病毒／進入區域時有一定機率出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5189(6) | 力量 | 24(1) |
| MP | 429(20) | 魔力 | 13(1) |
| 攻擊 | 25(1) | 活力 | 42 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 6 | EXP | 929(3) |
| 迴避 | 3 | LP | 3 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 495(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | 重騎槍 ヘビーランス |
| | 心得 | 封魂石 アルカナ |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 折斷槍 折れた槍 |



## 拉巴納斯塔警備兵 ラバナスタ警備兵（A）

**類型** 班卡族

**出現區域** 加提亞丘陵 ガルテア丘陵

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 3～4

**備註**
無效：石化中、混亂、死亡宣告、盲目、禁移術／進入區域時有一定機率會出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 220(8) | 力量 | 13(1) |
| MP | 140(3) | 魔力 | 4(1) |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 29(1) |
| 防禦 | 7 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 8 | EXP | 0(20) |
| 迴避 | 10 | LP | 0 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0(3) |
| 公會點數 | 0(7) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 帝王狼

カイザーウルフ

稀有怪物



敵人資料

# 卡拉姆賽茲水路 ガラムサイズ水路



## 殺人魚 キラーフィッシュ (A)

**類型** 殺人魚

**出現區域** 北部輔助水路 北部補助水路

**屬性** 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

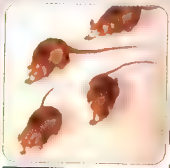
**等級** 3～4

**備註** 無效：石化中、盲目、猛毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 130(11) | 力量 | 9(1) |
| MP | 140(4) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 21(1) |
| 防禦 | 4 | 速度 | 12(2) |
| 魔防 | 6 | EXP | 17(4) |
| 迴避 | 0(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 33(9) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 調解服 メディアスの服 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |
| 密獵 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |



## 變種鼠怪 ウェアラット (A)～(C)

**類型** 鼠怪

**出現區域** 最終處理區域 最終処理区畫

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 1

**備註** 無效：石化中、死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 62～66 | 力量 | 7～8 |
| MP | 10 | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 7 | 活力 | 10 |
| 防禦 | 3 | 速度 | 9～12 |
| 魔防 | 7 | EXP | 3 |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 0 | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |
| 盜取 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 1基爾 |
| 密獵 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |



## 變種鼠怪 ウェアラット (D)

**類型** 鼠怪

**出現區域** 北部取水廊、北部輔助水路 北部補助水路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 2～3

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 77(20) | 力量 | 7(1) |
| MP | 20(5) | 魔力 | 1 |
| 攻擊 | 9(1) | 活力 | 12 |
| 防禦 | 3 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 5 | EXP | 12(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 27(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |
| 盜取 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 1基爾 |
| 密獵 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |



## 變種鼠怪 ウェアラット（E）

**類型** 鼠怪

**出現區域** 第10主水路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 3～4

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 77(20) | 力量 | 7(1) |
| MP | 20(5) | 魔力 | 1 |
| 攻擊 | 9(1) | 活力 | 12 |
| 防禦 | 3 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 5 | EXP | 12(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 27(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |
| 盜取 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 1基爾 |
| 密獵 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |



## 變種鼠怪 ウェアラット（F）

**類型** 鼠怪

**出現區域** 東部通水控制區域 東部通水制御區畫

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 2～3

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 92(20) | 力量 | 9(1) |
| MP | 22(5) | 魔力 | 2 |
| 攻擊 | 10(1) | 活力 | 14 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 7 | EXP | 16(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 30(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |
| 盜取 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 1基爾 |
| 密獵 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |



## 變種鼠怪 ウェアラット（G）

**類型** 鼠怪

**出現區域** 北部取水廊、北部輔助水路 北部補助水路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

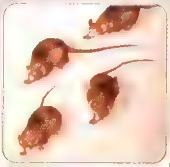
**等級** 3～4

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 92(20) | 力量 | 9(1) |
| MP | 22(5) | 魔力 | 2 |
| 攻擊 | 10(1) | 活力 | 14 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 7 | EXP | 16(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 30(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |
| 盜取 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 1基爾 |
| 密獵 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |



## 變種鼠怪 ウェアラット（H）

**類型** 鼠怪

**出現區域** 第11主水路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 4～5

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 212(20) | 力量 | 10(1) |
| MP | 26(5) | 魔力 | 1 |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 14 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 17 |
| 魔防 | 7 | EXP | 54(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 37(16) | | |

**物品資料（心得：獵人）**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |
| 盜取 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 1基爾 |
| 密獵 | 普通 | 老鼠皮 ネズミの皮 |
| | 稀有 | 老鼠尾巴 ネズミのしっぽ |



## 巨大青蛙 ギガントード（A）

**類型** 青蛙

**出現區域** 第11主水路、西部水量調整區、第10主水路

**屬性** 火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 5～6

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 341(20) | 力量 | 12(1) |
| MP | 156(5) | 魔力 | 6 |
| 攻擊 | 14(1) | 活力 | 21 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 8 | EXP | 131(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 46(16) | | |

**物品資料（心得：獵人）**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 普通2 | 角 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 角 |
| | 稀有 | 50基爾 |
| 密獵 | 普通 | 角 |
| | 稀有 | 角 |



## 卡基馬賽拉 ガルキマセラ

**類型** 石像怪

**出現區域** 西部水量調整區、第10主水路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 4～6

**備註**
無效：睡眠、混亂、盲目

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 287(15) | 力量 | 10(1) |
| MP | 180(30) | 魔力 | 6(2) |
| 攻擊 | 12 | 活力 | 17 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 8(2) | EXP | 125(6) |
| 迴避 | 0(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 44(29) | | |

**物品資料（心得：魔道士）**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 青銅鎧甲 ブロンズアーマー |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 |
| | 稀有 | 10基爾 |
| 密獵 | 普通 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 |
| | 稀有 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 |



## 幽靈 ゴースト

**類型** 幽靈

**出現區域** 西部水量調整區、第10主水路

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | － | 弱 | 吸 |

**等級** 5~7

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 328(6) | 力量 | 11(1) |
| MP | 240(20) | 魔力 | 6(1) |
| 攻擊 | 14(1) | 活力 | 14 |
| 防禦 | 3 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 8 | EXP | 136(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 48(17) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉 |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| 密獵 | 普通 | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉 |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |



## 蝙蝠怪 スティール (A)

**類型** 蝙蝠怪

**出現區域** 北部取水廊

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | 弱 | － | － | － | － |

**等級** 2~3

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 94(16) | 力量 | 8 |
| MP | 50(4) | 魔力 | 2 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 17(1) |
| 防禦 | 4 | 速度 | 13(1) |
| 魔防 | 7 | EXP | 18(4) |
| 迴避 | 0(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 32(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 普通2 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| 密獵 | 普通 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 稀有 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |



## 蝙蝠怪 スティール (B)

**類型** 蝙蝠怪

**出現區域** 第11主水路

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | 弱 | － | － | － | － |

**等級** 4~5

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 218(16) | 力量 | 9 |
| MP | 60(4) | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 13(1) | 活力 | 17(1) |
| 防禦 | 4 | 速度 | 15(1) |
| 魔防 | 7 | EXP | 57(4) |
| 迴避 | 0(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 40(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 普通2 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| 密獵 | 普通 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 稀有 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |



## 布丁怪 プリン (A)~(C)

**類型** 布丁怪

**出現區域** 南部取水廊

**屬性** 火▶弱｜雷▶－｜冰▶－｜土▶－｜水▶強｜風▶－｜聖▶－｜闇▶－

**等級** 5

**備註**
無效：石化中

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 360～420 | 力量 | 9～10 |
| MP | 100 | 魔力 | 7～8 |
| 攻擊 | 11～12 | 活力 | 20～23 |
| 防禦 | 10～11 | 速度 | 11～13 |
| 魔防 | 6 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 190 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 糖漿 カラメル |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 惡靈 レイス 魔犯

**類型** 幽靈亞種

**出現區域** 最終處理區域 最終處理區畫

**屬性** 火▶－｜雷▶弱｜冰▶吸強｜土▶－｜水▶－｜風▶－｜聖▶－｜闇▶－

**等級** 9

**備註**
無效：石化中、睡眠、死亡宣告、猛毒、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5146 | 力量 | 18 |
| MP | 600 | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 20 | 活力 | 33 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 10 | EXP | 0 |
| 迴避 | 1 | LP | 5 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 750 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉 |
| | 稀有 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 叢火馬 ブッシュファイア 頭目

**類型** 炎之精靈

**出現區域** 最終處理區域 最終處理區畫

**屬性** 火▶吸強｜雷▶－｜冰▶－｜土▶－｜水▶弱｜風▶－｜聖▶－｜闇▶－

**等級** 7

**備註**
無效：石化中、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、逆轉、病毒／在水上移動時攻擊、防禦各降低5

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3571 | 力量 | 16 |
| MP | 720 | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 18 | 活力 | 32 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 7 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 3 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 380 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



# 帝國軍劍士 (A)~(B)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 東部水量調整區

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | － | － | － |

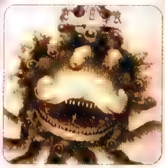
**等級** 5

**備註**
無效：石化中、死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 170～210 | 力量 | 12～13 |
| MP | 80 | 魔力 | 6～7 |
| 攻擊 | 11～12 | 活力 | 15 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 9～12 |
| 魔防 | 7 | EXP | 0 |
| 迴避 | 2～3 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 6 |
| 公會點數 | 76 | | |

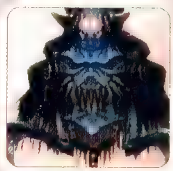
**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 大王魔球花

グレートキング



## 遊魂死神

ゲシュペンスト



## 水元素

水のエレメント



## 白色慕斯

ホワイトムース

魔犯



## 歐特羅斯

オルトロス

危險魔犯



## 不淨王發克連

不浄王キュクレイン

召喚獸



## 加比亞

ガビアル

稀有怪物



## 皮鰭魚怪

レイザーフィン

稀有怪物

資料列表

敵人資料



# 德勞納

ドゥラウナ

稀有怪物

## 基薩草原（乾季） ギーザ草原（乾季）



### 豺狼 ハイエナ（A）

類型 野狼

出現區域 往王都的街道 王都への街道、戰士之河 戰士の河

屬性 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級 2～3

備註

無效：混亂

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 95(20) | 力量 | 8～9(1) |
| MP | 30(5) | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 9(1) | 活力 | 12 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 7 | EXP | 9(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冏 | 0 |
| 公會點數 | 14～24(16) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 普通2 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 木棉帽子 木綿の帽子 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |



### 豺狼首領 ハイエナリーダー

類型 野狼

出現區域 托姆丘陵 トーム丘陵

屬性 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級 3～5

備註

無效：混亂

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 180(20) | 力量 | 11(1) |
| MP | 60(5) | 魔力 | 4 |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 14 |
| 防禦 | 5 | 速度 | 11 |
| 魔防 | 7 | EXP | 28(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冏 | 0 |
| 公會點數 | 18(16) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 普通2 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 木棉帽子 木綿の帽子 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |



類型 漂浮兔

## 基薩兔 ギーザラビット (A)

**出現區域** 基薩斯河沿岸南側 ギーザス川沿岸南側、流星草原 星ふり原

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 弱 | － | － | － | － | － | － | － |

**等級** 1～2

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 70(20) | 力量 | 8(1) |
| MP | 60(5) | 魔力 | 6 |
| 攻擊 | 8(1) | 活力 | 10 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 8 | EXP | 7(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 23(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 弄髒的羊毛 汚れたウール |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 弄髒的羊毛 汚れたウール |
| 密獵 | 普通 | 弄髒的羊毛 汚れたウール |
| | 稀有 | 頭甲 ヘッドギア |



類型 漂浮兔

## 基薩兔 ギーザラビット (B)

**出現區域** 往王都的街道 王都への街道、戰士之河 戦士の河

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 弱 | － | － | － | － | － | － | － |

**等級** 1～2

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 85(20) | 力量 | 8(1) |
| MP | 60(5) | 魔力 | 6 |
| 攻擊 | 8(1) | 活力 | 10 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 8 | EXP | 7(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 13(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 弄髒的羊毛 汚れたウール |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 弄髒的羊毛 汚れたウール |
| 密獵 | 普通 | 弄髒的羊毛 汚れたウール |
| | 稀有 | 頭甲 ヘッドギア |



類型 史雷普尼

## 史雷普尼 スレイプニル (A)

**出現區域** 流星草原 星ふり原

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | 弱 | － | － | － | － | － |

**等級** 4～6

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 280(20) | 力量 | 13(1) |
| MP | 120(5) | 魔力 | 6 |
| 攻擊 | 14(1) | 活力 | 15 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 8 | EXP | 30(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 28(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 空殼 抜け殻 |
| | 普通2 | 雷之石 雷の石 |
| | 稀有 | 寬刃劍 ブロードソード |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 空殼 抜け殻 |
| | 稀有 | 雷之石 雷の石 |
| 密獵 | 普通 | 雷之石 雷の石 |
| | 稀有 | 空殼 抜け殻 |



## 野生蛇 ワイルドスネーク

**類型** 毒蛇

**出現區域** 托姆丘陵 ト－ム丘陵

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 3～5

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 210(20) | 力量 | 11(1) |
| MP | 40(5) | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 10 |
| 防禦 | 5 | 速度 | 11 |
| 魔防 | 7 | EXP | 16(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 27(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 蛇皮 ヘビの皮 |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 蛇皮 ヘビの皮 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 蛇皮 ヘビの皮 |
| | 稀有 | 風之石 風の石 |
| 密獵 | 普通 | 蛇皮 ヘビの皮 |
| | 稀有 | 熟皮 なめし革 |



## 變種狼人 ウェアウルフ

**類型** 貝西摩斯

**出現區域** 流星草原 星ふり原

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 19～21

**備註** 無效：死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2526(22) | 力量 | 25(1) |
| MP | 210(2) | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 27(2) | 活力 | 32(2) |
| 防禦 | 14 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 13 | EXP | 1201(5) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 189(15) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 良質皮革 良質の皮 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 良質皮革 良質の皮 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| 密獵 | 普通 | 良質皮革 良質の皮 |
| | 稀有 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |



## 梟頭熊 オウルベア (A)

**類型** 梟頭熊

**出現區域** 戰士之河 戦士の河、基薩斯河沿岸北側 ギーザス川沿岸北側

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 3～4

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 170(20) | 力量 | 11(1) |
| MP | 60(5) | 魔力 | 4 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 12 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 11 |
| 魔防 | 9 | EXP | 24(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 25(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 大羽毛 大きな羽根 |
| 密獵 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 稀有 | 大羽毛 大きな羽根 |



類型 奴隸大腳怪

## 奴隸大腳怪 スレイヴ (A)

**出現區域** 戰士之河 戰士の河、基薩斯河沿岸北側 ギーザス川沿岸北側

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 4～5

**備註**
無效：死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 280(22) | 力量 | 13(1) |
| MP | 80(2) | 魔力 | 5 |
| 攻擊 | 13(2) | 活力 | 14(2) |
| 防禦 | 5 | 速度 | 9 |
| 魔防 | 8 | EXP | 26(5) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 26(15) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 普通2 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 短弓 ショートボウ |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 熟皮 なめし革 |
| 密獵 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 熟皮 なめし革 |



類型 班卡族

## 班卡族獵人 バンガ族の狩人

**出現區域** 基薩斯河沿岸南側 ギーザス川沿岸南側

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 3～4

**備註**
無效：石化中、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、禁移術／進入區域時有一定機率出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 230(8) | 力量 | 13(1) |
| MP | 140(3) | 魔力 | 4(1) |
| 攻擊 | 7(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 7 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 8 | EXP | 0(20) |
| 迴避 | 10 | LP | 0 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0(3) |
| 公會點數 | 0(7) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



類型 ？？？？

## 小肉雞 ヒナドリス 危險魔犯

**出現區域** 基薩斯河沿岸北側 ギーザス川沿岸北側

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶吸強 聖▶－ 闇▶－

**等級** 13

**備註**
無效：石化中、停止術、混亂／將基薩斯河沿岸北側(乾季)的敵人全滅，再度進入同區域後就會出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3067 | 力量 | 15 |
| MP | 338 | 魔力 | 10 |
| 攻擊 | 17 | 活力 | 30 |
| 防禦 | 1 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 7 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 500 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 小羽毛 小さな羽根 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 大肉雞 ニワトリス 危險魔犯

類型 ????

出現區域 基薩斯河沿岸北側 ギーザス川沿岸北側

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | 弱 | － | 吸強 | － | － |

等級 15

備註
無效：石化中、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、油膩、遲鈍術／當小肉雞進入戰鬥狀態時就會出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 7509 | 力量 | 19 |
| MP | 563 | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 25 | 活力 | 34 |
| 防禦 | 5 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 8 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 6 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 830 | | |

物品資料（心得：－）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 風之石 風の石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 幸福兔

しあわせうさぎ



## 那札尼魯

ナザルニル

稀有怪物

# 基薩草原（雨季） ギーザ草原（雨季）



## 殺人魚 キラーフィッシュ（C）

類型 殺人魚

出現區域 基薩斯河沿岸北側 ギーザス川沿岸北側、托姆丘陵 トーム丘陵

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | 弱 | － | － | － | － | － | － |

等級 18～21

備註
無效：石化中、盲目、猛毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1293(11) | 力量 | 21(1) |
| MP | 490(4) | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 25(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 13 | 速度 | 19(2) |
| 魔防 | 13 | EXP | 777(4) |
| 迴避 | 4(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 116(9) | | |

物品資料（心得：魔道士）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 旅人法衣 旅人の法衣 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |
| 密獵 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |

敵人資料



## 豺狼 ハイエナ (B)

**類型** 野狼

**出現區域** 往王都的街道 王都への街道、戰士之河 戰士の河

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 18～19

**備註**
無效：混亂

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 940(20) | 力量 | 20～21(1) |
| MP | 105(5) | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 22～24(1) | 活力 | 34 |
| 防禦 | 13 | 速度 | 17 |
| 魔防 | 13 | EXP | 442～495(2) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基預 | 0 |
| 公會點數 | 105(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 普通2 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 綠扁帽 グリーンベレー |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 狼的毛皮 狼の毛皮 |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |



## 長毛鱷魚 ウールゲーター

**類型** 鱷魚

**出現區域** 托姆丘陵 トーム丘陵、流星草原 星ふり原

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

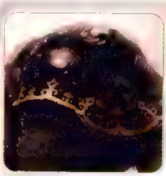
**等級** 21～22

**備註**
無效：死亡宣言、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2233(20) | 力量 | 24(1) |
| MP | 175(5) | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 27(1) | 活力 | 34 |
| 防禦 | 13 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 12 | EXP | 1131(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基預 | 0 |
| 公會點數 | 189(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 羊毛 ウール |
| | 普通2 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 覺醒鬧鐘 目覚まし時計 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 羊毛 ウール |
| | 稀有 | 提神藥 気付け薬 |
| 密獵 | 普通 | 羊毛 ウール |
| | 稀有 | 良質羊毛 良質のウール |



## 陸地龜 ランドタートル

**類型** 烏龜

**出現區域** 戰士之河 戰士の河、基薩斯河沿岸北側 ギーザス川沿岸北側

**屬性** 火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶吸 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 20～21

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3818(20) | 力量 | 23(1) |
| MP | 1435(5) | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 25(1) | 活力 | 36 |
| 防禦 | 17 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 16 | EXP | 1201(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基預 | 0 |
| 公會點數 | 179(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 龜殼 亀の甲羅 |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 牡羊座 アリエス |
| 密獵 | 普通 | 龜殼 亀の甲羅 |
| | 稀有 | 提神藥 気付け薬 |



## 錯石龜 ジルコンタートル

**類型** 烏龜

**出現區域** 巨獸的足跡 巨獸の足跡

**屬性** 火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶吸 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 36～37

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、失血、禁動術、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 12852(320) | 力量 | 32(3) |
| MP | 3075(30) | 魔力 | 22 |
| 攻擊 | 51(2) | 活力 | 50(1) |
| 防禦 | 25(1) | 速度 | 14(2) |
| 魔防 | 26(2) | EXP | 3165(174) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 383(227) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 千年龜殼 千年亀の甲羅 |
| | 普通2 | 水之魔晶石 水の魔晶石 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 100基爾 |
| | 稀有 | 牡羊座 アリエス |
| 密獵 | 普通 | 千年龜殼 千年亀の甲羅 |
| | 稀有 | 萬年龜殼 万年亀の甲羅 |

## 雷元素 雷のエレメント

**類型** 元素

**出現區域** 戰士之河 戰士の河、基薩斯河沿岸北側 ギーザス川沿岸北側

**屬性** 火▶無 雷▶吸強 冰▶弱 土▶無 水▶無 風▶無 聖▶無 闇▶無

**等級** 25

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／天候為「雨」時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 14830 | 力量 | 25 |
| MP | 6000 | 魔力 | 28 |
| 攻擊 | 45 | 活力 | 34 |
| 防禦 | 42 | 速度 | 20 |
| 魔防 | 44 | EXP | 5583 |
| 迴避 | 3 | LP | 4 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 675 | | |

**物品資料(心得：賢者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 普通2 | 雷之石 雷の石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |

## 精靈瑪爾特 精霊マルト

**類型** 元素

**出現區域** 托姆丘陵 トーム丘陵

**屬性** 火▶無 雷▶吸強 冰▶弱 土▶無 水▶無 風▶無 聖▶無 闇▶無

**等級** 45

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／天候為「雷雨」時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 48042 | 力量 | 30 |
| MP | 16500 | 魔力 | 33 |
| 攻擊 | 66 | 活力 | 38 |
| 防禦 | 48 | 速度 | 25 |
| 魔防 | 52 | EXP | 12627 |
| 迴避 | 2 | LP | 7 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1320 | | |

**物品資料(心得：賢者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 雷之魔晶石 雷の魔晶石 |
| | 普通2 | 精靈石 |
| | 稀有 | 天王石 マルト |
| | 心得 | 電磁石 エレクトラム |
| 盜取 | 普通 | 雷之魔晶石 雷の魔晶石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 巨大青蛙 ギガントトード (B)

**類型** 青蛙

**出現區域** 往王都的街道 王都への街道、戰士之河 戰士の河

**屬性** 火▶弱 | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 19～20

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1469(20) | 力量 | 22(1) |
| MP | 455(5) | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 25(1) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 15 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 15 | EXP | 848(2) |
| 迴避 | 2 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 126(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 普通2 | 角 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 角 |
| | 稀有 | 50基爾 |
| 密獵 | 普通 | 角 |
| | 稀有 | 角 |



## 凱羅蓋洛斯 ケロゲロス 魔犯

**類型** 蜥蜴變異種

**出現區域** 流星草原 星ふり原

**屬性** 火▶弱 | 雷▶半 | 冰▶半 | 土▶半 | 水▶吸強 | 風▶半 | 聖▶半 | 闇▶半

**等級** 24

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 19449 | 力量 | 29 |
| MP | 780 | 魔力 | 18 |
| 攻擊 | 35 | 活力 | 57 |
| 防禦 | 13 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 13 | EXP | 0 |
| 迴避 | 2 | LP | 10 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1440 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 角 |
| | 稀有 | 尖角 とがった角 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 基爾龜 ギルガメ 危險魔犯

**類型** ？？？？

**出現區域** 巨獸的足跡 巨獸の足跡

**屬性** 火▶半 | 雷▶弱 | 冰▶吸強 | 土▶半 | 水▶半 | 風▶半 | 聖▶半 | 闇▶半

**等級** 37

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、逆轉、禁動術／天候為「雷雨」時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 86956 | 力量 | 35 |
| MP | 4613 | 魔力 | 24 |
| 攻擊 | 55 | 活力 | 77 |
| 防禦 | 22 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 23 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 20 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 3830 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 1000基爾 |
| | 稀有 | 2000基爾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 卡利夫族獵人 ガリフ族の狩人（A）

**類型** 卡利夫族

**出現區域** 流星草原 星ふり原

**屬性** 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 21～22

**備註**
無效：石化中、盲目、猛毒、沈默、遲鈍術、病毒／進入區域時有一定機率出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1524(8) | 力量 | 26(1) |
| MP | 560(3) | 魔力 | 17(1) |
| 攻擊 | 27(1) | 活力 | 48(1) |
| 防禦 | 13 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 14 | EXP | 0(20) |
| 迴避 | 10 | LP | 0 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0(3) |
| 公會點數 | 0(7) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 雨舞砂魚

レインダンサー

稀有怪物

## 那比納城塞內部 ナルビナ城塞內部



## 帝國軍劍士

**類型** 帝國兵

**出現區域** 內郭、中層、上層、最上層 最上階

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 5

**備註**
無效：石化中、死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 170～210 | 力量 | 12～13 |
| MP | 80 | 魔力 | 6～7 |
| 攻擊 | 11～12 | 活力 | 15 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 9～12 |
| 魔防 | 7 | EXP | 0 |
| 迴避 | 2～3 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 6 |
| 公會點數 | 76 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 帝國軍魔道士

**類型** 帝國兵

**出現區域** 上層、最上層 最上階

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

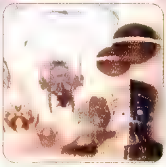
**等級** 6～8

**備註**
無效：逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 197(4) | 力量 | 9(1) |
| MP | 180(10) | 魔力 | 8(1) |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 15(1) |
| 防禦 | 4 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 6 | EXP | 65(20) |
| 迴避 | 5 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 8(2) |
| 公會點數 | 27(9) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 黑暗術魔片 ダークの魔片 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 小型飛空艇雷莫拉

**類型** 帝國軍兵器

小型飛空艇レモラ

**出現區域** 內郭

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 10

**備註**
飛行型

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2200 | 力量 | 15 |
| MP | 50 | 魔力 | 7 |
| 攻擊 | － | 活力 | 42 |
| 防禦 | － | 速度 | 15 |
| 魔防 | － | EXP | － |
| 迴避 | － | LP | 0 |
| 魔回 | － | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 0 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |

敵人資料



# 那比納城塞地下牢 ナルビナ城塞地下牢



## 古奇 グイッチ

類型：希克族

出現區域：鬥技場

屬性：火▶弱 | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

等級：7

備註：無效：石化中、猛毒、失血

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 142 | 力量 | 6 |
| MP | 70 | 魔力 | 7 |
| 攻擊 | 8 | 活力 | 20 |
| 防禦 | 3 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 7 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 205 | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 卡里多 ガリドー

類型：希克族

出現區域：鬥技場

屬性：火▶弱 | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

等級：6

備註：無效：石化中、猛毒、失血

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 158 | 力量 | 6 |
| MP | 80 | 魔力 | 8 |
| 攻擊 | 7 | 活力 | 23 |
| 防禦 | 3 | 速度 | 8 |
| 魔防 | 7 | EXP | 0 |
| 迴避 | 2 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 205 | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 5基爾 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 達古沙 ダグザ

類型：希克族

出現區域：鬥技場

屬性：火▶弱 | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

等級：8

備註：無效：石化中、猛毒、失血

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 232 | 力量 | 7 |
| MP | 90 | 魔力 | 6 |
| 攻擊 | 7 | 活力 | 20 |
| 防禦 | 2 | 速度 | 9 |
| 魔防 | 8 | EXP | 0 |
| 迴避 | 4 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 205 | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 200基爾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 帝國軍劍士 (C)

類型：帝國兵

出現區域：嚴重警戒區域

屬性：火 ▶ − ｜ 雷 ▶ − ｜ 冰 ▶ − ｜ 土 ▶ − ｜ 水 ▶ − ｜ 風 ▶ − ｜ 聖 ▶ − ｜ 闇 ▶ −

等級：8～9

備註

無效：逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 229(8) | 力量 | 10(1) |
| MP | 72(3) | 魔力 | 4(1) |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 17(1) |
| 防禦 | 3 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 5 | EXP | 65(20) |
| 迴避 | 5 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 8(3) |
| 公會點數 | 27(7) | | |

物品資料(心得：−)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | − |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | − |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍魔道士 (A)

類型：帝國兵

出現區域：嚴重警戒區域

屬性：火 ▶ − ｜ 雷 ▶ − ｜ 冰 ▶ − ｜ 土 ▶ − ｜ 水 ▶ − ｜ 風 ▶ − ｜ 聖 ▶ − ｜ 闇 ▶ −

等級：6～8

備註

無效：逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 197(4) | 力量 | 9(1) |
| MP | 180(10) | 魔力 | 8(1) |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 15(1) |
| 防禦 | 4 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 6 | EXP | 65(20) |
| 迴避 | 5 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 8(2) |
| 公會點數 | 27(9) | | |

物品資料(心得：−)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | − |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 黑暗術魔片 ダークの魔片 |
| | 心得 | − |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍重兵士 (A)

類型：帝國兵

出現區域：嚴重警戒區域

屬性：火 ▶ − ｜ 雷 ▶ − ｜ 冰 ▶ − ｜ 土 ▶ − ｜ 水 ▶ − ｜ 風 ▶ − ｜ 聖 ▶ − ｜ 闇 ▶ −

等級：7～9

備註

無效：逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 275(8) | 力量 | 12(1) |
| MP | 58(3) | 魔力 | 4(1) |
| 攻擊 | 13(1) | 活力 | 19(1) |
| 防禦 | 5 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 5 | EXP | 72(20) |
| 迴避 | 5 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 10(3) |
| 公會點數 | 30(7) | | |

物品資料(心得：−)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | − |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | − |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍銃士

類型：帝國兵

出現區域：嚴重警戒區域

屬性：火▶－　雷▶－　冰▶－　土▶－　水▶－　風▶－　聖▶－　闇▶－

等級：7～9

備註：無效：逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 264(8) | 力量 | 10(1) |
| MP | 79(3) | 魔力 | 4(1) |
| 攻擊 | 7(1) | 活力 | 19(1) |
| 防禦 | 4 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 6 | EXP | 65(20) |
| 迴避 | 5 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 6(3) |
| 公會點數 | 27(7) | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水　ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾　フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水　ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾　フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭　石ころ |
| | 稀有 | 石頭　石ころ |

# 巴爾海姆地下道

地下道



## 蝙蝠怪　スティール (C)

類型：蝙蝠怪

出現區域：大坑道東部

屬性：火▶－　雷▶－　冰▶－　土▶弱　水▶－　風▶－　聖▶－　闇▶－

等級：6～7

備註：無效：停止術、混亂、遲鈍術／蝙蝠怪與白毛蝙蝠的其中一種會隨機出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 282(16) | 力量 | 11 |
| MP | 75(4) | 魔力 | 4 |
| 攻擊 | 13(1) | 活力 | 21(1) |
| 防禦 | 5 | 速度 | 16(1) |
| 魔防 | 8 | EXP | 88(4) |
| 迴避 | 3(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 47(13) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 眼藥　目薬 |
| | 普通2 | 蝙蝠牙　コウモリの牙 |
| | 稀有 | 藥水　ポーション |
| | 心得 | 石頭　石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之石　風の石 |
| | 稀有 | 傳送石　テレポストーン |
| 密獵 | 普通 | 蝙蝠牙　コウモリの牙 |
| | 稀有 | 蝙蝠牙　コウモリの牙 |



## 突變蛙獸　ライジングビスト

類型：青蛙

出現區域：大坑道中央交差區、傑拜亞大空洞　ゼバイア大空洞

屬性：火▶－　雷▶－　冰▶弱　土▶－　水▶－　風▶－　聖▶－　闇▶－

等級：8～9

備註：無效：死亡宣言、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 410(20) | 力量 | 13(1) |
| MP | 195(5) | 魔力 | 7 |
| 攻擊 | 13(1) | 活力 | 24 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 11 |
| 魔防 | 9 | EXP | 200(2) |
| 迴避 | 2 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 54(16) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 雷之石　雷の石 |
| | 普通2 | 角 |
| | 稀有 | 傳送石　テレポストーン |
| | 心得 | 石頭　石ころ |
| 盜取 | 普通 | 雷之石　雷の石 |
| | 稀有 | 角 |
| 密獵 | 普通 | 角 |
| | 稀有 | 角 |



## 秘密客 ミミック

**類型** 秘密客

**出現區域** 大坑道中央交差區

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | 弱 | — | — |

**等級** 7~8

**備註**
無效：石化中、睡眠、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 334(6) | 力量 | 15(1) |
| MP | 105(3) | 魔力 | 3 |
| 攻擊 | 18(1) | 活力 | 21 |
| 防禦 | 10(1) | 速度 | 14 |
| 魔防 | 5 | EXP | 135(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 41(5) | | |

**物品資料(心得：—)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | — |
| | 普通2 | — |
| | 稀有 | — |
| | 心得 | — |
| 盜取 | 普通 | 鐵鏽塊 サビのカタマリ |
| | 稀有 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| 密獵 | 普通 | — |
| | 稀有 | — |



## 僵屍 ゾンビ (A)

**類型** 僵屍

**出現區域** 大坑道東部、第3特別作業區

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | — | 弱 | 吸 |

**等級** 7~8

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒／當巴爾海姆地下道的電力在30％以下時出現。巴爾海姆地下道過關後不再出現／女性僵屍的HP及攻擊較低，但防禦較高

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 277~280(6) | 力量 | 12(1) |
| MP | 210(20) | 魔力 | 6(1) |
| 攻擊 | 12~13(1) | 活力 | 17 |
| 防禦 | 3~5 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 7 | EXP | 123(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 47(16) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之石 闇の石 |
| | 普通2 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 2基爾 |
| 密獵 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |



## 秘密客幼蟲 タイニーミミック

**類型** 秘密客

**出現區域** 大坑道東部、第36作業區域 第36作業區畫、第29作業區域 第29作業區畫

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | — | — | — | — | — | 弱 | — | — |

**等級** 7~8

**備註**
無效：石化中、睡眠、禁移術／當巴爾海姆地下道的電力在30%以下時出現。在傑拜亞大空洞(ゼバイア大空洞)出現者與電力無關。巴爾海姆地下道過關後就只會在傑拜亞大空洞出現。

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 211(6) | 力量 | 10(1) |
| MP | 45(3) | 魔力 | 2 |
| 攻擊 | 11(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 6(1) | 速度 | 15 |
| 魔防 | 5 | EXP | 54(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 36(5) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 眼藥 目薬 |
| | 普通2 | 鐵屑 鐵くず |
| | 稀有 | 皮革頭甲 レザーヘッドギア |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 1基爾 |
| 密獵 | 普通 | 鐵屑 鐵くず |
| | 稀有 | 鐵屑 鐵くず |



類型 骷髏怪

## 骷髏怪 スケルトン (A)

出現區域 第36作業區域 第36作業區畫、第37作業區域 第37作業區畫

屬性 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

等級 7～8

備註
無效：石化中、睡眠、病毒／當巴爾海姆地下道的電力在30%以下時出現。巴爾海姆地下道過關後不再出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 312(6) | 力量 | 13(1) |
| MP | 165(20) | 魔力 | 5(1) |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 19 |
| 防禦 | 5 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 6 | EXP | 212(3) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 50(16) | | |

物品資料(心得：魔劍士)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 20基爾 |
| 密獵 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |



類型 秘密客

## 電池秘密客 バッテリミミック

出現區域 大坑道東部、第36作業區域 第36作業區畫、第3特別作業區

屬性 火▶－ 雷▶吸 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級 7

備註
無效：石化中、睡眠、猛毒、禁移術／會吸收巴爾海姆地下道的電力，讓電力量表減少。打倒後電力量表會回復。打倒後就不再出現。

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 520 | 力量 | 13 |
| MP | 130 | 魔力 | 8 |
| 攻擊 | 14 | 活力 | 19 |
| 防禦 | 8 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 7 | EXP | 165 |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 41 | | |

物品資料(心得：騎士)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 眼藥 目薬 |
| | 普通2 | 鐵屑 鐵くず |
| | 稀有 | 雷之石 雷の石 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 鐵屑 鐵くず |
| | 稀有 | 雷之石 雷の石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



類型 幽靈

## 怨靈 スペクター

出現區域 大坑道東部、第36作業區域 第36作業區畫、第3特別作業區

屬性 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

等級 8～9

備註
無效：石化中、病毒／當巴爾海姆地下道的電力在30%以下時出現。巴爾海姆地下道過關後不再出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 402(6) | 力量 | 13(1) |
| MP | 300(20) | 魔力 | 7(1) |
| 攻擊 | 14(1) | 活力 | 17 |
| 防禦 | 4 | 速度 | 11 |
| 魔防 | 9 | EXP | 209(3) |
| 迴避 | 1 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 56(16) | | |

物品資料(心得：魔劍士)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉 |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 檜木棒 樫の棒 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉 |
| 密獵 | 普通 | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉 |
| | 稀有 | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉 |



## 電池秘密客幼蟲 タイニーバッテリ

**類型** 秘密客

**出現區域** 第4終端連接站 第4ターミナルステーション

**屬性** 火▶－ 雷▶吸 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 6～7

**備註**
與秘密客女王同時出現

| HP | 120 | 力量 | 11 |
|---|---|---|---|
| MP | 75 | 魔力 | 7 |
| 攻擊 | 12 | 活力 | 24 |
| 防禦 | 5 | 速度 | 20 |
| 魔防 | 7 | EXP | 76 |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 19 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 鐵鏽塊 サビのカタマリ |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 鐵鏽塊 サビのカタマリ |



## 布丁怪 プリン (D)

**類型** 布丁怪

**出現區域** 第3特別作業區、第37作業區域 第37作業區畫

**屬性** 火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶強 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 6～7

**備註**
無效：停止術

| HP | 280(14) | 力量 | 14(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 270(20) | 魔力 | 8 |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 21(1) |
| 防禦 | 12(2) | 速度 | 10 |
| 魔防 | 2(1) | EXP | 200(7) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 54(22) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 綠色液體 緑色の液体 |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 托卡普帽 トブカブー帽 |
| | 心得 | 糖漿 カラメル |
| 盜取 | 普通 | 綠色液體 緑色の液体 |
| | 稀有 | 水之石 水の石 |
| 密獵 | 普通 | 綠色液體 緑色の液体 |
| | 稀有 | 糖漿 カラメル |



## 骷髏鎧兵 スカルアーマー (A)

**類型** 骷髏怪

**出現區域** 第37作業區域 第37作業區畫、傑拜亞大空洞 ゼバイア大空洞

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

**等級** 7～8

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒／當巴爾海姆地下道的電力在30％以下時出現。巴爾海姆地下道過關後不再出現

| HP | 322(6) | 力量 | 13(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 165(20) | 魔力 | 5～6(1) |
| 攻擊 | 12(1) | 活力 | 19 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 5 | EXP | 212(3) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 50(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 大水術魔片 ウォータの魔片 |
| 密獵 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 骨灰 骨くず |



## 爆魔 ボム

**類型** 爆魔

**出現區域** 第36作業區域 第36作業區畫、第3特別作業區

**屬性** 火▶吸 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 6～8

**備註**
無效：睡眠、混亂、盲目／在第36作業區域、第3特別作業區、第29作業區域將電池秘密客全滅後出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 317(15) | 力量 | 11(1) |
| MP | 300(30) | 魔力 | 8(2) |
| 攻擊 | 12 | 活力 | 24 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 11(2) | EXP | 154(6) |
| 迴避 | 3(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 47(29) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 爆魔之灰 ボムの灰 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 爆魔之灰 ボムの灰 |
| 密獵 | 普通 | 爆魔之灰 ボムの灰 |
| | 稀有 | 爆魔之灰 ボムの灰 |



## 白毛蝙蝠 シーカーバット (A)

**類型** 蝙蝠怪

**出現區域** 大坑道東部

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

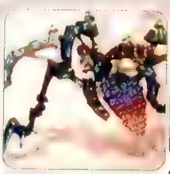
**等級** 6～7

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術／蝙蝠怪與白毛蝙蝠的其中一種會隨機出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 535(16) | 力量 | 15 |
| MP | 110(4) | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 18(1) | 活力 | 24(1) |
| 防禦 | 9 | 速度 | 19(1) |
| 魔防 | 10 | EXP | 132(4) |
| 迴避 | 3(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 69(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 普通2 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 心得 | 蝙蝠翅膀 コウモリの翼 |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 鐵劍 アイアンソード |
| 密獵 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 蝙蝠翅膀 コウモリの翼 |



## 秘密客女王 ミミッククィーン 頭目

**類型** 巨大昆蟲

**出現區域** 第4終端連接站 第4ターミナルステーション

**屬性** 火▶－ 雷▶吸強 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 10

**備註**
無效：石化中、睡眠、死亡宣告、猛毒、逆轉、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4073 | 力量 | 17 |
| MP | 315 | 魔力 | 6 |
| 攻擊 | 19 | 活力 | 40 |
| 防禦 | 10 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 6 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 5 |
| 魔回 | 0 | 基閘 | 0 |
| 公會點數 | 410 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 鐵鏽塊 サビのカタマリ |
| | 稀有 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |

敵人資料



## 合金秘密客
プレゼンター



## 復活死屍
デッドリーボーン



## 錯石巨龜
アダマンタイタス



## 血腥蝙蝠
ブラッディ

魔犯



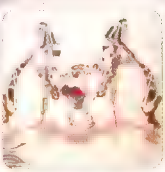
## 死之天使薩耶拉
死の天使ザルエラ

召喚獸



## 迷你蟲怪
ミニマムバグ

稀有怪物



## 目標蟲怪
ターゲッター

稀有怪物



## 伊斯汀
イスティーン

稀有怪物

# 路斯魔石礦



## 奴隷大腳怪 スレイヴ (B)

**類型** 奴隷大腳怪

**出現區域** 坑道入口、歐塔姆橋 オルタム橋、第1運送路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 10～11

**備註**
無效：死亡宣告、猛毒、逆轉／流程3-4（P.454）以後出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 780(22) | 力量 | 15(1) |
| MP | 80(2) | 魔力 | 7 |
| 攻擊 | 18(2) | 活力 | 29(2) |
| 防禦 | 6 | 速度 | 11 |
| 魔防 | 5 | EXP | 263(5) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 69(15) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 普通2 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 屠魔弓 エイビスキラー |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 熟皮 なめし革 |
| 密獵 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 熟皮 なめし革 |



## 蝙蝠怪 スティール (D)

**類型** 蝙蝠怪

**出現區域** 坑道入口、歐塔姆橋 オルタム橋、第1運送路

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶弱 | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 7～8

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 446(16) | 力量 | 13 |
| MP | 100(4) | 魔力 | 10 |
| 攻擊 | 17(1) | 活力 | 23(1) |
| 防禦 | 7 | 速度 | 17(1) |
| 魔防 | 8 | EXP | 120(4) |
| 迴避 | 3(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 63(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 普通2 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| 密獵 | 普通 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |
| | 稀有 | 蝙蝠牙 コウモリの牙 |



## 骷髏怪 スケルトン (B)

**類型** 骷髏怪

**出現區域** 坑道入口、第1運送路

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶弱 | 闇▶吸

**等級** 8～9

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 557(6) | 力量 | 15(1) |
| MP | 220(20) | 魔力 | 11(1) |
| 攻擊 | 16(1) | 活力 | 21 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 6 | EXP | 290(3) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 66(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 20基爾 |
| 密獵 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |



## 骷髏怪 スケルトン (C)

**類型** 骷髏怪

**出現區域** 蘇尼亞平行橋 スーニア平行橋

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶弱 | 闇▶吸

**等級** 10～11

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 798(6) | 力量 | 17(1) |
| MP | 275(20) | 魔力 | 12(1) |
| 攻擊 | 18(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 7 | EXP | 370(3) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 83(17) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 20基爾 |
| 密獵 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |



類型 骷髏怪

## 骷髏鎧兵 スカルアーマー (B)

出現區域 坑道入口、歐塔姆橋 オルタム橋、第1運送路

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | － | 弱 | 吸 |

等級 8～9

備註

無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 510(6) | 力量 | 16(1) |
| MP | 220(20) | 魔力 | 11(1) |
| 攻擊 | 16(1) | 活力 | 21 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 6 | EXP | 290(3) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 66(16) | | |

物品資料(心得：魔劍士)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 20基爾 |
| 密獵 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |



類型 骷髏怪

## 骷髏鎧兵 スカルアーマー (C)

出現區域 蘇尼亞平行橋 スーニア平行橋、第2礦區採掘場

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | － | 弱 | 吸 |

等級 10～11

備註

無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 702(6) | 力量 | 17(1) |
| MP | 275(20) | 魔力 | 12(1) |
| 攻擊 | 20(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 7 | EXP | 389(3) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 83(17) | | |

物品資料(心得：魔劍士)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 20基爾 |
| 密獵 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |



類型 藍色石化蛇

## 尼茲海格 ニーズヘッグ 魔犯

出現區域 第1運送路

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 弱 | 半 | 半 | 半 | 吸強 | 半 | 半 | 半 |

等級 10

備註

無效：石化中、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 6079 | 力量 | 21 |
| MP | 120 | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 25 | 活力 | 40 |
| 防禦 | 12 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 4 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 5 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 780 | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 熟皮 なめし革 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 岩龜 ロックタイタス 危險魔犯

**類型** ？？？？

**出現區域** 第２礦區採掘場

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶吸強 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 16

**備註**
無效：石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、逆轉、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 17548 | 力量 | 25 |
| MP | 1845 | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 32 | 活力 | 55 |
| 防禦 | 12 | 速度 | 9 |
| 魔防 | 9 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 8 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1530 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 龜殼 亀の甲羅 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 班卡莫南 バッガモナン 頭目

**類型** 班卡族

**出現區域** 第２礦區採掘場

**屬性** 火▶吸強 雷▶半 冰▶半 土▶半 水▶弱 風▶半 聖▶半 闇▶半

**等級** 12

**備註**
無效：石化中、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、油膩、逆轉、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3983 | 力量 | 15 |
| MP | 420 | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 18 | 活力 | 47 |
| 防禦 | 10 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 9 | EXP | 0 |
| 迴避 | 4 | LP | 7 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 17 |
| 公會點數 | 99 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 里諾 リノ 頭目

**類型** 班卡族

**出現區域** 第２礦區採掘場

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 11

**備註**
無效：石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1745 | 力量 | 16 |
| MP | 200 | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 16 | 活力 | 38 |
| 防禦 | 10 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 10 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 5 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 17 |
| 公會點數 | 109 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 30基爾 |
| | 稀有 | 大水術魔片 ウォータの魔片 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 布瓦吉 ブワジ 頭目

類型 班卡族

出現區域 第2礦區採掘場

屬性 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級 11

備註
無效：石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1593 | 力量 | 16 |
| MP | 231 | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 16 | 活力 | 39 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 11 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 5 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 17 |
| 公會點數 | 109 | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 30基爾 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 吉褻 ギジュー 頭目

類型 班卡族

出現區域 第2礦區採掘場

屬性 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級 11

備註
無效：石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1650 | 力量 | 15 |
| MP | 210 | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 15 | 活力 | 40 |
| 防禦 | 11 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 12 | EXP | 0 |
| 迴避 | 4 | LP | 5 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 16 |
| 公會點數 | 109 | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 30基爾 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 吸血蝙蝠

ヴァンパイア



## 無頭巨人

ヘッドレス



## 殺手螳螂

キラーマンティス



## 迪拉罕

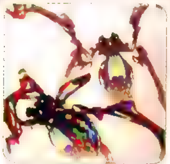
デュラハン



## 黑蟲怪
バグ



## 黑暗王者
ダークロード



## 潘朵拉
パンドラ



## 蓋札
ゲイザー



## 鐵翼蝙蝠
アビス



## 噴氣龍
アイロネート



## 迪亞波洛斯
ディアボロス

魔犯



## 安特里恩
アントリオン

危險魔犯



## 基加梅修
ギルガメッシュ

危險魔犯



## 恩基杜
エンキドゥ

危險魔犯



## 飛天蝙蝠
エアリアル

稀有怪物



## 彈丸爆魔
ブリット

稀有怪物



## 寶石角龍
ジュエルホーン
稀有怪物



## 迪茲瑪
ディズマ
稀有怪物

# 大砂海歐格・恩薩 大砂海オグル・エンサ



## 草人怪 アルラウネ (C)

**類型** 曼陀羅草

**出現區域** 第1工廠東側油槽 第1工場東側タンク

**屬性** 火▶− 雷▶− 冰▶− 土▶− 水▶− 風▶弱 聖▶− 闇▶−

**等級** 11～13

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 670(12) | 力量 | 14 |
| MP | 875(3) | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 21(1) | 活力 | 31(1) |
| 防禦 | 8(1) | 速度 | 17 |
| 魔防 | 11 | EXP | 256(3) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 75(9) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| 密獵 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 甜果實 あまい果實 |



## 砂漠飛魚 ダンバニア (A)~(B)

**類型** 殺人魚

**出現區域** 東轉運站 東ジャンクション、中央轉運站 中央ジャンクション

**屬性** 火▶− 雷▶弱 冰▶− 土▶− 水▶− 風▶− 聖▶− 闇▶−

**等級** 10～14

**備註**
無效：石化中、盲目、猛毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 966(11) | 力量 | 16(1) |
| MP | 350(4) | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 21(1) | 活力 | 29(1) |
| 防禦 | 9 | 速度 | 17(2) |
| 魔防 | 8 | EXP | 290(4) |
| 迴避 | 3(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 83(9) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| 密獵 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 阿凱爾護腕 アーガイルの腕輪 |



## 恩薩 エンサ

**類型** 恩薩

**出現區域** 東轉運站 東ジャンクション、中央轉運站 中央ジャンクション

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 13～15

**備註**
無效：石化中、盲目、猛毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1010(11) | 力量 | 17(1) |
| MP | 100(4) | 魔力 | 9 |
| 攻擊 | 20(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 12 | 速度 | 13(2) |
| 魔防 | 8 | EXP | 448(4) |
| 迴避 | 2(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 79(9) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 普通2 | 金針 金の針 |
| | 稀有 | 恩薩鱗片 エンサのウロコ |
| | 心得 | 恩薩的鰭 エンサのヒレ |
| 盜取 | 普通 | 恩薩鱗片 エンサのウロコ |
| | 稀有 | 雙魚座 パイシーズ |
| 密獵 | 普通 | 恩薩鱗片 エンサのウロコ |
| | 稀有 | 恩薩的鰭 エンサのヒレ |



## 翼龍 ワイバーン (A)

**類型** 飛龍

**出現區域** 東轉運站 東ジャンクション

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

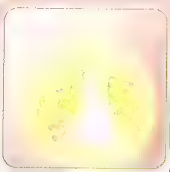
**等級** 14～16

**備註**
飛行型 無效：石化中、停止術、混亂、死亡宣告、失血術、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1493(110) | 力量 | 17(2) |
| MP | 400(50) | 魔力 | 15(1) |
| 攻擊 | 22(3) | 活力 | 32(3) |
| 防禦 | 7(2) | 速度 | 15(1) |
| 魔防 | 7(1) | EXP | 683(13) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 120(104) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 普通2 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 鬥士鎧甲 リネンキュラッサ |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| 密獵 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 巴卡斯酒 バッカスの酒 |



## 精靈沙羅曼蛇 精靈サラマンド

**類型** 元素

**出現區域** 大型油槽基地 大型タンク基地、中央轉運站 中央ジャンクション

**屬性** 火▶吸強 雷▶無 冰▶無 土▶無 水▶弱 風▶無 聖▶無 闇▶無

**等級** 45

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／天候「晴天」時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 48042 | 力量 | 30 |
| MP | 16500 | 魔力 | 33 |
| 攻擊 | 66 | 活力 | 38 |
| 防禦 | 48 | 速度 | 25 |
| 魔防 | 52 | EXP | 12627 |
| 迴避 | 2 | LP | 7 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 1320 | | |

**物品資料(心得：賢者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔晶石 火の魔晶石 |
| | 普通2 | 精靈石 |
| | 稀有 | 炎王石 サラマンド |
| | 心得 | 電磁石 エレクトラム |
| 盜取 | 普通 | 火之魔晶石 火の魔晶石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 富裕蛙怪 リーチフロッグ（A）

**類型** 青蛙

**出現區域** 東轉運站 東ジャンクション、中央轉運站 中央ジャンクション

**屬性** 火▶弱 | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 11～13

**備註**
無效：石化中、死亡宣告、失血術、禁動術、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1098(320) | 力量 | 17(3) |
| MP | 325(30) | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 21(2) | 活力 | 29(1) |
| 防禦 | 11(1) | 速度 | 13(2) |
| 魔防 | 10(2) | EXP | 511(174) |
| 迴避 | 2 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 90(227) | | |

**物品資料（心得：獵人）**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 普通2 | 角 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 青蛙油 カエルの油 |
| 盜取 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 角 |
| 密獵 | 普通 | 角 |
| | 稀有 | 青蛙油 カエルの油 |



## 巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族（A）

**類型** 巫丹恩薩族

**出現區域** 第1石油工廠 第1石油工場、東轉運站 東ジャンクション

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶弱 | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 12～14

**備註**
無效：石化中、睡眠、逆轉、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 702(8) | 力量 | 15(1) |
| MP | 150(3) | 魔力 | 13(1) |
| 攻擊 | 20～21(1) | 活力 | 29(1) |
| 防禦 | 9 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 8 | EXP | 345(20) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 23～24(3) |
| 公會點數 | 68(7) | | |

**物品資料（心得：－）**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 鳳梨爆魔

パイナップル

稀有怪物



## 陸行鳥首領

チョコボリーダー

稀有怪物

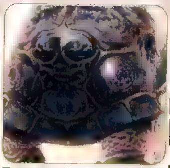


## 巫丹恩薩族

ウルタンエンサ族

稀有怪物

## 大砂海納姆・恩薩 大砂海ナム・エンサ



### 巫丹吞食龜 ウルタンイーター

類型：烏龜

出現區域：風化的岸邊 風化する岸邊

屬性：火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶吸 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

等級：16

備註：無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、禁動術／在支線劇情「擊退巫丹吞食龜」(P.595)發生時出現

| HP | 8015 | 力量 | 26 |
|---|---|---|---|
| MP | 1333 | 魔力 | 26 |
| 攻擊 | 33 | 活力 | 59 |
| 防禦 | 13 | 速度 | 17 |
| 魔防 | 9 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 8 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 640 | | |

物品資料（心得：－）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 龜殼 亀の甲羅 |
| | 稀有 | 古代劍 古代の剣 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



### 草人怪 アルラウネ (B)

類型：曼陀羅草

出現區域：巫丹・恩薩之海 ウルタン・エンサの海

屬性：火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

等級：12～14

備註：無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| HP | 670(12) | 力量 | 14 |
|---|---|---|---|
| MP | 875(3) | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 21(1) | 活力 | 31(1) |
| 防禦 | 8(1) | 速度 | 17 |
| 魔防 | 11 | EXP | 256(3) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 75(9) | | |

物品資料（心得：龍騎士）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| 密獵 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 甜果實 あまい果實 |



### 砂漠飛魚首領 ダンバニアリード

類型：殺人魚

出現區域：降下熱風的高台 熱風の下りる高台

屬性：火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級：12～15

備註：無效：石化中、盲目、猛毒

| HP | 1159(11) | 力量 | 18(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 385(4) | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 22(1) | 活力 | 31(1) |
| 防禦 | 11 | 速度 | 19(2) |
| 魔防 | 10 | EXP | 327(4) |
| 迴避 | 3(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 91(9) | | |

物品資料（心得：魔道士）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| 密獵 | 普通 | 魚鱗片 魚のウロコ |
| | 稀有 | 阿凱爾護腕 アーガイルの腕輪 |



## 斧喙鳥怪 アックスビーク

**類型** 蛇尾雞

**出現區域** 黃砂的抵達之地 黄砂のたどりつく地、治癒女王的砂原 女王の治める砂原

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 13～15

**備註** 無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 922(16) | 力量 | 16 |
| MP | 375(4) | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 21(1) | 活力 | 23(1) |
| 防禦 | 8 | 速度 | 16(1) |
| 魔防 | 11 | EXP | 375(4) |
| 迴避 | 3(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 83(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 織女星 ヴェガ |
| | 心得 | 七色蛋 虹色のタマゴ |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 覺醒鬧鐘 目覺まし時計 |
| 密獵 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 七色蛋 虹色のタマゴ |



## 恩薩首領 エンサリーダー

**類型** 恩薩

**出現區域** 治癒女王的砂原 女王の治める砂原

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 16～18

**備註** 無效：石化中、盲目、猛毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1212(11) | 力量 | 19(1) |
| MP | 110(4) | 魔力 | 10 |
| 攻擊 | 21(1) | 活力 | 34(1) |
| 防禦 | 14 | 速度 | 15(2) |
| 魔防 | 10 | EXP | 492(4) |
| 迴避 | 2(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 87(9) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 普通2 | 金針 金の針 |
| | 稀有 | 恩薩鱗片 エンサのウロコ |
| | 心得 | 恩薩的鰭 エンサのヒレ |
| 盜取 | 普通 | 恩薩鱗片 エンサのウロコ |
| | 稀有 | 雙魚座 パイシーズ |
| 密獵 | 普通 | 恩薩鱗片 エンサのウロコ |
| | 稀有 | 恩薩的鰭 エンサのヒレ |



## 翼龍 ワイバーン (B)

**類型** 飛龍

**出現區域** 降下熱風的高台 熱風の下りる高台

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 16～18

**備註** 飛行型 無效：石化中、停止術、混亂、死亡宣告、失血術、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1493(110) | 力量 | 17(2) |
| MP | 400(50) | 魔力 | 15(1) |
| 攻擊 | 22(3) | 活力 | 32(3) |
| 防禦 | 7(2) | 速度 | 15(1) |
| 魔防 | 7(1) | EXP | 683(13) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 120(104) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 普通2 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 鬥士鎧甲 リネンキュラッサ |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| 密獵 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 巴卡斯酒 バッカスの酒 |



## 巴杜 バドゥ

**類型** 梟頭熊

**出現區域** 風化的岸邊 風化する岸邊、砂塵觀測山丘 砂を讀む丘

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

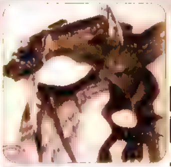
**等級** 14～16

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1010(110) | 力量 | 16(2) |
| MP | 200(15) | 魔力 | 10 |
| 攻擊 | 22(1) | 活力 | 26(1) |
| 防禦 | 10 | 速度 | 14(1) |
| 魔防 | 8 | EXP | 490(93) |
| 迴避 | 2 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 86(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 普通2 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 彎曲的杖 まがった杖 |
| 盜取 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| 密獵 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 稀有 | 風之魔石 風の魔石 |



## 領主飛龍 ワイバーンロード 魔犯

**類型** 上級翼龍

**出現區域** 降下熱風的高台 熱風の下りる高台

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶吸強 聖▶－ 闇▶－

**等級** 18

**備註** 飛行型 無效：石化中、停止術、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 18669 | 力量 | 24 |
| MP | 720 | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 28 | 活力 | 55 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 5 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 8 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 1440 | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 恩薩鱗片 エンサのウロコ |
| | 稀有 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族（B）

**類型** 巫丹恩薩族

**出現區域** 巫丹・恩薩之海 ウルタン・エンサの海、風化的岸邊 風化する岸邊

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 13～15

**備註** 無效：石化中、睡眠、逆轉、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 702(8) | 力量 | 15(1) |
| MP | 150(3) | 魔力 | 13(1) |
| 攻擊 | 20～21(1) | 活力 | 29(1) |
| 防禦 | 9 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 8 | EXP | 345(20) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 23～24(3) |
| 公會點數 | 68(7) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 雷管爆魔

ヒュージボム

稀有怪物



## 依姆德古特

イムドゥグド

稀有怪物



## 維克特

ヴィクター

稀有怪物

# 雷斯沃王墓



## 僵屍 ゾンビ (B)

**類型** 僵屍

**出現區域** 北翼的通廊 北翼の通廊

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

**等級** 16～18

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 784(6) | 力量 | 19(1) |
| MP | 420(20) | 魔力 | 13(1) |
| 攻擊 | 22(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 9 | EXP | 414(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 95(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之石 闇の石 |
| | 普通2 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 2基爾 |
| 密獵 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |



## 僵屍 ゾンビ (C)

**類型** 僵屍

**出現區域** 北翼的通廊 北翼の通廊

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

**等級** 16～18

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 869(6) | 力量 | 20(1) |
| MP | 390(20) | 魔力 | 13(1) |
| 攻擊 | 23(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 9 | EXP | 414(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 95(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之石 闇の石 |
| | 普通2 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 2基爾 |
| 密獵 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |



## 白毛蝙蝠 シーカーバット（B）

**類型** 蝙蝠怪

**出現區域** 大通廊

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶弱 | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 15～16

**備註** 無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 773(16) | 力量 | 19 |
| MP | 150(4) | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 23(1) | 活力 | 26(1) |
| 防禦 | 11 | 速度 | 19(1) |
| 魔防 | 10 | EXP | 296(4) |
| 迴避 | 3(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 95(13) | | |

**物品資料（心得：獵人）**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 普通2 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 心得 | 蝙蝠翅膀 コウモリの翼 |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 金牛座 タウロス |
| 密獵 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 蝙蝠翅膀 コウモリの翼 |



## 失魂死屍 ロストソウル

**類型** 骷髏怪

**出現區域** 南翼的通廊 南翼の通廊

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶弱 | 闇▶吸

**等級** 17～18

**備註** 無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 966(6) | 力量 | 21(1) |
| MP | 330(20) | 魔力 | 12(1) |
| 攻擊 | 22(1) | 活力 | 24 |
| 防禦 | 11 | 速度 | 17 |
| 魔防 | 8 | EXP | 713(3) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 99(16) | | |

**物品資料（心得：魔劍士）**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 普通2 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之石 闇の石 |
| | 稀有 | 60基爾 |
| 密獵 | 普通 | 骨灰 骨くず |
| | 稀有 | 骨灰 骨くず |



## 迷你合成獸 ミニマムキマイラ

**類型** 蛇尾雞

**出現區域** 南翼的通廊 南翼の通廊、北翼的通廊 北翼の通廊

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶弱 | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 15～18

**備註** 無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1014(16) | 力量 | 20 |
| MP | 450(4) | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 23(1) | 活力 | 24(1) |
| 防禦 | 10 | 速度 | 17(1) |
| 魔防 | 12 | EXP | 496(4) |
| 迴避 | 3(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 99(13) | | |

**物品資料（心得：獵人）**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 普通2 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| | 稀有 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 金針 金の針 |
| 密獵 | 普通 | 小羽毛 小さな羽根 |
| | 稀有 | 左手劍 マインゴーシュ |



## 僵屍法師 ゾンビメイジ

**類型** 僵屍

**出現區域** 北翼的通廊　北翼の通廊

**屬性** 火▶－｜雷▶－｜冰▶－｜土▶－｜水▶－｜風▶－｜聖▶弱｜闇▶吸

**等級** 16～18

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒／起動南翼的台座後開始出現。起動北翼的台座後在周圍出現。

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 960(6) | 力量 | 18(1) |
| MP | 650(20) | 魔力 | 16(1) |
| 攻擊 | 21(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 5 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 12 | EXP | 414(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基留 | 0 |
| 公會點數 | 95(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之石　闇の石 |
| | 普通2 | 腐肉　くさった肉 |
| | 稀有 | 傳送石　テレポストーン |
| | 心得 | 石頭　石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之石　闇の石 |
| | 稀有 | 腐肉　くさった肉 |
| 密獵 | 普通 | 腐肉　くさった肉 |
| | 稀有 | 強風術魔片　エアロの魔片 |



## 骷髏戰士 スカルウォリアー

**類型** 骷髏怪

**出現區域** 南翼的通廊　南翼の通廊

**屬性** 火▶－｜雷▶－｜冰▶－｜土▶－｜水▶－｜風▶－｜聖▶弱｜闇▶吸

**等級** 17～18

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 876(6) | 力量 | 22(1) |
| MP | 330(20) | 魔力 | 12(1) |
| 攻擊 | 23(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 11 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 8 | EXP | 713(3) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基留 | 0 |
| 公會點數 | 99(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 骨灰　骨くず |
| | 普通2 | 闇之石　闇の石 |
| | 稀有 | 覺醒鬧鐘　目覺まし時計 |
| | 心得 | 折斷槍　折れた槍 |
| 盜取 | 普通 | 闇之石　闇の石 |
| | 稀有 | 骨灰　骨くず |
| 密獵 | 普通 | 骨灰　骨くず |
| | 稀有 | 折斷槍　折れた槍 |



## 巫妖 リッチ

**類型** 幽靈

**出現區域** 南翼的通廊　南翼の通廊

**屬性** 火▶－｜雷▶－｜冰▶－｜土▶－｜水▶－｜風▶－｜聖▶弱｜闇▶吸

**等級** 18～19

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1158(6) | 力量 | 21(1) |
| MP | 600(20) | 魔力 | 14(1) |
| 攻擊 | 24(1) | 活力 | 23 |
| 防禦 | 10 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 11 | EXP | 704(3) |
| 迴避 | 1 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基留 | 0 |
| 公會點數 | 113(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之石　闇の石 |
| | 普通2 | 烏鴉寶珠　ガラスの寶玉 |
| | 稀有 | 強風術魔片　エアロの魔片 |
| | 心得 | 石頭　石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之石　闇の石 |
| | 稀有 | 烏鴉寶珠　ガラスの寶玉 |
| 密獵 | 普通 | 烏鴉寶珠　ガラスの寶玉 |
| | 稀有 | 鎖鍊鎧甲　チェインメイル |



## 羅喉 ラゴウ

類型：怪臉雕像

出現區域：南翼的通廊 南翼の通廊、北翼的通廊 北翼の通廊

屬性：火 ▶ － ｜ 雷 ▶ － ｜ 冰 ▶ － ｜ 土 ▶ － ｜ 水 ▶ － ｜ 風 ▶ 弱 ｜ 聖 ▶ － ｜ 闇 ▶ －

等級：16～18

備註：無效：石化中、停止術、睡眠、死亡宣告、盲目、猛毒、逆轉、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1400(20) | 力量 | 20(1) |
| MP | 210(20) | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 24(2) | 活力 | 42 |
| 防禦 | 13(1) | 速度 | 14 |
| 魔防 | 9 | EXP | 531(4) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 102(26) | | |

物品資料（心得：學者）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 石材 |
| | 普通2 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之石 土の石 |
| | 稀有 | 90基爾 |
| 密獵 | 普通 | 石材 |
| | 稀有 | 石材 |



## 蠟燭怪 キャンドル

類型：布丁怪

出現區域：大通廊

屬性：火 ▶ 吸 ｜ 雷 ▶ － ｜ 冰 ▶ － ｜ 土 ▶ － ｜ 水 ▶ 弱 ｜ 風 ▶ － ｜ 聖 ▶ － ｜ 闇 ▶ －

等級：16～17

備註：無效：停止術、沈默、失血、禁移術、遲鈍術／在大通廊的隱藏樓層出現。南翼的通廊與北翼的通廊裡啓動開關後，在大通廊的普通區域也會出現。

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1303(14) | 力量 | 22(1) |
| MP | 540(20) | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 22(1) | 活力 | 26(1) |
| 防禦 | 24(2) | 速度 | 13 |
| 魔防 | 5(1) | EXP | 675(7) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 108(22) | | |

物品資料（心得：魔劍士）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 綠色液體 緑色の液体 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 綠色液體 緑色の液体 |
| | 稀有 | 火之石 火の石 |
| 密獵 | 普通 | 綠色液體 緑色の液体 |
| | 稀有 | 黃色液體 黄色の液体 |



## 加魯達 ガルーダ 頭目

類型：俯衝飛鷹

出現區域：死者之谷 死者の谷

屬性：火 ▶ － ｜ 雷 ▶ － ｜ 冰 ▶ － ｜ 土 ▶ － ｜ 水 ▶ － ｜ 風 ▶ － ｜ 聖 ▶ 吸 ｜ 闇 ▶ 弱

等級：16

備註：飛行型 無效：石化中、停止術、混亂、死亡宣告、猛毒、油膩、逆轉、禁動術、禁移術、遲鈍術／使用「伊克希洛果實」後，攻擊、防禦各減少10

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 6754 | 力量 | 26 |
| MP | 360 | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 32 | 活力 | 55 |
| 防禦 | 10 | 速度 | 20 |
| 魔防 | 6 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 11 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 1310 | | |

物品資料（心得：－）

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 金針 金の針 |
| | 稀有 | 大鳥羽毛 大鳥の羽根 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 魔人貝里亞斯 魔人ベリアス 召喚獸

**類型** 魔人

**出現區域** 火炎的回廊 火炎の回廊

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 吸強 | 半 | 半 | 半 | 弱 | 半 | 半 | 半 |

**等級** 20

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、沈默、油膩、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| HP | 15943 | 力量 | 28 |
|---|---|---|---|
| MP | 1215 | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 35 | 活力 | 58 |
| 防禦 | 14 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 9 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 15 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1350 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 牡羊座 アリエス |
| | 稀有 | 魔法藥 エーテル |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 惡魔之壁 デモンズウォール (A) 頭目

**類型** 守護神

**出現區域** 攻壁之間 攻壁の間

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 |

**等級** 18

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| HP | 22187 | 力量 | 31 |
|---|---|---|---|
| MP | 450 | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 36 | 活力 | 44 |
| 防禦 | 20 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 14 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 30 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1350 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 金針 金の針 |
| | 稀有 | 石材 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 惡魔之壁 デモンズウォール (B) 頭目

**類型** 守護神

**出現區域** 守壁之間 守壁の間

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | － | 弱 | 強 |

**等級** 16

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| HP | 10332 | 力量 | 26 |
|---|---|---|---|
| MP | 450 | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 32 | 活力 | 44 |
| 防禦 | 17 | 速度 | 10 |
| 魔防 | 12 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 9 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1350 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 金針 金の針 |
| | 稀有 | 石材 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 巴爾姆

バルムー

稀有怪物



## 暗黑巫妖

キャルトリッチ

稀有怪物



## 殭屍王

ゾンビロード

稀有怪物

# 戰艦利拜亞桑

戰艦



## 軍用犬

**類型** 野狼

**出現區域** 中層西區塊 中層西ブロック、戰鬥艇用停靠通道 戰鬥艇用ドック通路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 11～12

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 535(20) | 力量 | 15(1) |
| MP | 60(5) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 17(1) | 活力 | 29 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 7 | EXP | 160(2) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 60(16) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |



## 帝國軍劍士 (D)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 中層西區塊 中層西ブロック、大型貨櫃倉庫 大型コンテナ倉庫

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 9～10

**備註**
無效：逆轉／平常都在通道上巡邏，不過警報裝置啓動後就會朝隊伍接近

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 562(8) | 力量 | 14(1) |
| MP | 120(3) | 魔力 | 11(1) |
| 攻擊 | 16(1) | 活力 | 23(1) |
| 防禦 | 6 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 6 | EXP | 137(20) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 5 | 基爾 | 8(3) |
| 公會點數 | 42(7) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |

資料列表

敵人資料



## 帝國軍劍士 (E)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 下層中央區塊 下層中央ブロック

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 10～11

**備註**
無效：睡眠、逆轉

| 項目 | 數值 | 項目 | 數值 |
|---|---|---|---|
| HP | 430 | 力量 | 14 |
| MP | 120 | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 16 | 活力 | 23 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 6 | EXP | 137 |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 5 | 基爾 | 9 |
| 公會點數 | 42 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍劍士 (F)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 大型貨櫃倉庫 大型コンテナ倉庫

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 11～12

**備註**
無效：逆轉／流程2-17（P.405）之前連一次警報都沒有啟動的話就會出現

| 項目 | 數值 | 項目 | 數值 |
|---|---|---|---|
| HP | 674(8) | 力量 | 16(1) |
| MP | 132(3) | 魔力 | 12(1) |
| 攻擊 | 17(1) | 活力 | 24(1) |
| 防禦 | 8 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 8 | EXP | 151(20) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 8(3) |
| 公會點數 | 46(7) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍劍士 (G)~(H)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 左翼停靠港口 左翼發著ポート

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 10～11

**備註**
無效：睡眠、逆轉／與判官・吉斯同時出現

| 項目 | 數值 | 項目 | 數值 |
|---|---|---|---|
| HP | 615 | 力量 | 15 |
| MP | 150 | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 18 | 活力 | 32 |
| 防禦 | 6 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 7 | EXP | 285 |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0～5 | 基爾 | 9 |
| 公會點數 | 53 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍槍手 帝國軍ガンナー

**類型** 帝國兵

**出現區域** 大型貨櫃倉庫 大型コンテナ倉庫、戰鬥艇用停靠通道 戰鬥艇用ドック通路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 9

**備註**
無效：石化中、逆轉、禁動術／平常都在通道上巡邏，不過警報裝置啓動後就會朝隊伍接近

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 647 | 力量 | 14 |
| MP | 132 | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 9 | 活力 | 24 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 19 |
| 魔防 | 7 | EXP | 164 |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 6 |
| 公會點數 | 50 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 80基爾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍重兵士 (B)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 大型貨櫃倉庫 大型コンテナ倉庫、副控制室 サブコントロールルーム

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 10～12

**備註**
無效：逆轉／平常都在通道上巡邏，不過警報裝置啓動後就會朝隊伍接近

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 674(4) | 力量 | 16(1) |
| MP | 96(10) | 魔力 | 11(1) |
| 攻擊 | 18(1) | 活力 | 24(1) |
| 防禦 | 8 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 6 | EXP | 151(20) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 5 | 基爾 | 9(2) |
| 公會點數 | 46(9) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍重兵士 (C)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 戰鬥艇用停靠通道 戰鬥艇用ドック通路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 10～12

**備註**
無效：逆轉／平常都在通道上巡邏，不過警報裝置啓動後就會朝隊伍接近

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 674(8) | 力量 | 16(1) |
| MP | 96(3) | 魔力 | 11(1) |
| 攻擊 | 18(1) | 活力 | 24(1) |
| 防禦 | 8 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 6 | EXP | 151(20) |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 5 | 基爾 | 9(3) |
| 公會點數 | 46(7) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍魔道士 (B)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 中層西區塊 中層西ブロック、中層東區塊 中層東ブロック

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 8～10

**備註**
無效：逆轉／平常都在通道上巡邏，不過警報裝置啓動後就會朝隊伍接近

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 481(4) | 力量 | 13(1) |
| MP | 300(10) | 魔力 | 15(1) |
| 攻擊 | 16(1) | 活力 | 21(1) |
| 防禦 | 7 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 7 | EXP | 137(20) |
| 迴避 | 2 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 7(2) |
| 公會點數 | 42(9) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 次元術魔片 デジョンの魔片 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 黑暗術魔片 ダークの魔片 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 帝國軍魔道士 (C)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 下層中央區塊 下層中央ブロック

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 9～10

**備註**
無效：石化中、停止術、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 384 | 力量 | 13 |
| MP | 300 | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 15 | 活力 | 21 |
| 防禦 | 7 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 7 | EXP | 137 |
| 迴避 | 2 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 8 |
| 公會點數 | 42 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 次元術魔片 デジョンの魔片 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 黑暗術魔片 ダークの魔片 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 判官・吉斯 ジャッジ・ギース 頭目

**類型** 判官

**出現區域** 左翼停靠港口 左翼發著ポート

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 14

**備註**
無效：石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、油膩、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4120 | 力量 | 17 |
| MP | 330 | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 22 | 活力 | 47 |
| 防禦 | 9 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 6 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 22 |
| 魔回 | 5 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 530 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 黑暗術魔片 ダークの魔片 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



# 判官 ジャッジ (A)

**類型** 上級帝國兵

**出現區域** 下層中央區塊 下層中央ブロック

**屬性** 火▶半 | 雷▶半 | 冰▶半 | 土▶半 | 水▶半 | 風▶半 | 聖▶半 | 闇▶半

**等級** 11

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、死亡宣告、逆轉、禁動術

| HP | 2245～2445 | 力量 | 18 |
|---|---|---|---|
| MP | 300 | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 20 | 活力 | 44 |
| 防禦 | 8 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 7 | EXP | 0 |
| 迴避 | 3 | LP | 7 |
| 魔回 | 5 | 基爾 | 11 |
| 公會點數 | 53 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 300基爾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |

## 帝國軍輕巡洋艦希瓦 帝國軍輕巡洋艦シヴァ



# 帝國軍劍士 (I)

**類型** 帝國兵

**出現區域** 戰鬥艇停靠港口 戰鬥艇發著ポート

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 17～19

**備註**
無效：睡眠、逆轉／與沃斯拉同時出現

| HP | 845 | 力量 | 19 |
|---|---|---|---|
| MP | 180 | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 21 | 活力 | 34 |
| 防禦 | 10 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 8 | EXP | 338 |
| 迴避 | 3 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 17 |
| 公會點數 | 63 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



# 沃斯拉 ウォースラ 頭目

**類型** 達馬斯卡軍

**出現區域** 戰鬥艇停靠港口 戰鬥艇發著ポート

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 20

**備註**
無效：石化中、死亡宣告、盲目、猛毒、沈默、油膩、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| HP | 9318 | 力量 | 23 |
|---|---|---|---|
| MP | 693 | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 26 | 活力 | 49 |
| 防禦 | 13 | 速度 | 22 |
| 魔防 | 10 | EXP | 0 |
| 迴避 | 4 | LP | 30 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1260 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |

# 歐茲莫尼平原 オズモーネの平原



## 歐茲莫兔 オズモヘア

**類型** 漂浮兔

**出現區域** 散翼草地 翼散る草地、綠蛇 緑なす蛇

**屬性** 火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 19～20

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 823(20) | 力量 | 18(1) |
| MP | 875(5) | 魔力 | 18 |
| 攻擊 | 22(1) | 活力 | 24 |
| 防禦 | 13 | 速度 | 19 |
| 魔防 | 16 | EXP | 339(2) |
| 迴避 | 5 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 84(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 羊毛 ウール |
| | 普通2 | 水之魔石 水の魔石 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 水之魔石 水の魔石 |
| | 稀有 | 150基爾 |
| 密獵 | 普通 | 羊毛 ウール |
| | 稀有 | 均衡術魔片 バランスの魔片 |



## 梅茲瑪萊 メズマライズ

**類型** 史雷普尼

**出現區域** 散翼草地 翼散る草地、大地的螺旋 大地のらせん、豪洛綠地 ハウロ緑地

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 20～22

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1528(20) | 力量 | 23(1) |
| MP | 210(5) | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 25(1) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 15 | 速度 | 17 |
| 魔防 | 15 | EXP | 848(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 126(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 鐵殼 鐵の殼 |
| | 普通2 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 青銅杖鎚 ブロンズメイス |
| | 心得 | 戰馬的鬃毛 戰馬のたてがみ |
| 盜取 | 普通 | 鐵殼 鐵の殼 |
| | 稀有 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| 密獵 | 普通 | 鐵殼 鐵の殼 |
| | 稀有 | 戰馬的鬃毛 戰馬のたてがみ |



## 黑陸行鳥 黒チョコボ (A)

**類型** 陸行鳥

**出現區域** 豪洛綠地 ハウロ緑地

**屬性** 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶弱 闇▶－

**等級** 19～23

**備註** 無效：停止術、混亂、猛毒／進入區域時有一定機率出現。在同地點內打倒6隻以上陸行鳥系怪物時出現率就會變化

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1116(16) | 力量 | 21(1) |
| MP | 385(4) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 24(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 11 | 速度 | 19(1) |
| 魔防 | 13 | EXP | 687(4) |
| 迴避 | 5(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 113(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 普通2 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| | 心得 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| 密獵 | 普通 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |



類型 陸行鳥

## 黑陸行鳥 黒チョコボ (B)

出現區域 拂風草原 風なびく草原

屬性 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶弱 闇▶－

等級 19～23

備註
無效：停止術、混亂、猛毒／進入區域時有一定機率出現。在同地點內打倒6隻以上陸行鳥系怪物時出現率就會變化

| HP | 1395(16) | 力量 | 21(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 385(4) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 24(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 11 | 速度 | 19(1) |
| 魔防 | 13 | EXP | 687(4) |
| 迴避 | 5(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 113(13) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 普通2 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| | 心得 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| 密獵 | 普通 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |



類型 陸行鳥

## 紅陸行鳥 赤チョコボ (A)

出現區域 豪洛綠地 ハウロ緑地

屬性 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶弱 闇▶－

等級 19～23

備註
無效：停止術、混亂、猛毒／進入區域時有一定機率出現。在同地點內打倒6隻以上陸行鳥系怪物時出現率就會變化

| HP | 1116(16) | 力量 | 21(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 385(4) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 24(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 11 | 速度 | 19(1) |
| 魔防 | 13 | EXP | 687(4) |
| 迴避 | 5(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 113(13) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| | 心得 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| 密獵 | 普通 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |



類型 陸行鳥

## 紅陸行鳥 赤チョコボ (B)

出現區域 拂風草原 風なびく草原

屬性 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶弱 闇▶－

等級 19～23

備註
無效：停止術、混亂、猛毒／進入區域時有一定機率出現。在同地點內打倒6隻以上陸行鳥系怪物時出現率就會變化

| HP | 1395(16) | 力量 | 21(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 385(4) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 24(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 11 | 速度 | 19(1) |
| 魔防 | 13 | EXP | 687(4) |
| 迴避 | 5(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 113(13) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| | 心得 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| 密獵 | 普通 | 陸行鳥羽毛 チョコボの羽根 |
| | 稀有 | 基薩爾蔬菜 ギサールの野菜 |



## 梟怪 ウー

**類型** 梟頭熊

**出現區域** 緑蛇 緑なす蛇、裂谷 ひびわれ谷

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 20～22

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1689(20) | 力量 | 21(1) |
| MP | 280(5) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 25～26(1) | 活力 | 31 |
| 防禦 | 14 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 13 | EXP | 813(2) |
| 迴避 | 2 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 121(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 40基爾 |
| | 稀有 | 大羽毛 大きな羽根 |
| 密獵 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 稀有 | 魔道士帽子 魔道士の帽子 |



## 鯊魚鷹 ズー

**類型** 俯衝飛鷹

**出現區域** 散翼草地 翼散る草地、達干平地 ダガン平地

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 21～22

**備註**
飛行型 無效：停止術、混亂、遲鈍術／在散翼草地出現者，獲得LP為1

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1880(16) | 力量 | 23 |
| MP | 280(4) | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 25(1) | 活力 | 36(1) |
| 防禦 | 12 | 速度 | 16(1) |
| 魔防 | 13 | EXP | 1025(4) |
| 迴避 | 4(2) | LP | 1～2 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 152(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 普通2 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 法杖 ロッド |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 大羽毛 大きな羽根 |
| 密獵 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 稀有 | 大鳥羽毛 大鳥の羽根 |



## 巨蟒 ヴァイパー

**類型** 毒蛇

**出現區域** 散翼草地 翼散る草地、大地的螺旋 大地のらせん、豪洛綠地 ハウロ緑地

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶－

**等級** 20～21

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1410(20) | 力量 | 22(1) |
| MP | 140(5) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 24(1) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 14 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 13 | EXP | 919(2) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 137(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 普通2 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 良質皮革 良質の皮 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 覺醒鬧鐘 目覚まし時計 |
| 密獵 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |



## 札格納 ザグナル

**類型** 貝西摩斯

**出現區域** 散翼草地 翼散る草地、達干平地 ダガン平地、拂風草原 風なびく草原

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | 弱 | － | － |

**等級** 23～24

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3157(22) | 力量 | 25(1) |
| MP | 210(2) | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 26(2) | 活力 | 32(2) |
| 防禦 | 14 | 速度 | 15 |
| 魔防 | 13 | EXP | 1201(5) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 189(15) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 普通2 | 良質皮革 良質の皮 |
| | 稀有 | 次元術魔片 デジョンの魔片 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 雙子座 ジェミニ |
| 密獵 | 普通 | 良質皮革 良質の皮 |
| | 稀有 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |



## 黑毛鱷魚 クロスゲーター

**類型** 鱷魚

**出現區域** 大地的螺旋 大地のらせん、達干平地 ダガン平地、拂風草原 風なびく草原

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | 弱 | － | － | － |

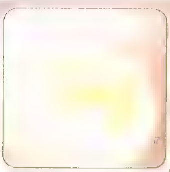
**等級** 21～23

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術／遊戲時間的分鐘欄數值為0~15時在「大地的螺旋」，16~30在「達干平地」、31~45在「拂風草原」、46~59在「綠蛇」出現。在達干平地與綠蛇出現的會具有猛毒抵抗力

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2233(20) | 力量 | 24(1) |
| MP | 175(5) | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 27(1) | 活力 | 34 |
| 防禦 | 13 | 速度 | 17 |
| 魔防 | 12 | EXP | 1131(2) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 189(16) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 金針 金の針 |
| | 稀有 | 羊毛 ウール |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 巴卡斯酒 バッカスの酒 |
| | 稀有 | 牡羊座 アリエス |
| 密獵 | 普通 | 羊毛 ウール |
| | 稀有 | 良質羊毛 良質のウール |



## 精靈希弗斯 精靈シルフス

**類型** 元素

**出現區域** 豪洛綠地 ハウロ緑地、拂風草原 風なびく草原

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 無 | 無 | 無 | 弱 | 無 | 吸強 | 無 | 無 |

**等級** 45

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／天候為「陰天」時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 48042 | 力量 | 30 |
| MP | 16500 | 魔力 | 33 |
| 攻擊 | 66 | 活力 | 38 |
| 防禦 | 48 | 速度 | 25 |
| 魔防 | 52 | EXP | 12627 |
| 迴避 | 2 | LP | 7 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1320 | | |

**物品資料(心得：賢者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之魔晶石 風の魔晶石 |
| | 普通2 | 精靈石 |
| | 稀有 | 空王石 シルフス |
| | 心得 | 電磁石 エレクトラム |
| 盜取 | 普通 | 風之魔晶石 風の魔晶石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 安凱德拉斯 エンケドラス 魔犯

**類型** 奴隸大腳怪亞種

**出現區域** 裂谷 ひびわれ谷

**屬性** 火▶半 | 雷▶半 | 冰▶半 | 土▶吸強 | 水▶半 | 風▶弱 | 聖▶半 | 闇▶半

**等級** 22

**備註**
無效：石化中、死亡宣告、猛毒、油膩、逆轉／將裂谷北方的梟怪全滅，重新進入裂谷後就會出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 18709 | 力量 | 27 |
| MP | 210 | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 34 | 活力 | 55 |
| 防禦 | 12 | 速度 | 12 |
| 魔防 | 8 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 9 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1210 | | |

**物品資料(心得：—)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | — |
| | 普通2 | — |
| | 稀有 | — |
| | 心得 | — |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 土之魔石 土の魔石 |
| 密獵 | 普通 | — |
| | 稀有 | — |



## 卡利夫族冒險者 ガリフ族の冒險者

**類型** 卡利夫族

**出現區域** 綠蛇 緑なす蛇

**屬性** 火▶— | 雷▶弱 | 冰▶— | 土▶— | 水▶— | 風▶— | 聖▶— | 闇▶—

**等級** 21

**備註**
無效：石化中、停止術、死亡宣告、盲目、猛毒、沈默、逆轉、禁動術、禁移術、遲鈍術、病毒／進入區域時有一定機率出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 7049 | 力量 | 28 |
| MP | 840 | 魔力 | 19 |
| 攻擊 | 27 | 活力 | 50 |
| 防禦 | 13 | 速度 | 20 |
| 魔防 | 15 | EXP | 1625 |
| 迴避 | 12 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 51 |
| 公會點數 | 484 | | |

**物品資料(心得：—)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | — |
| | 普通2 | 冰之魔石 氷の魔石 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | — |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | — |
| | 稀有 | — |



## 卡利夫族獵人 ガリフ族の狩人（B）

**類型** 卡利夫族

**出現區域** 豪洛綠地 ハウロ緑地

**屬性** 火▶— | 雷▶弱 | 冰▶— | 土▶— | 水▶— | 風▶— | 聖▶— | 闇▶—

**等級** 21

**備註**
無效：石化中、盲目、猛毒、沈默、遲鈍術、病毒／流程3-4（P.454）以後，進入區域時有一定機率出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2524 | 力量 | 26 |
| MP | 560 | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 27 | 活力 | 48 |
| 防禦 | 12 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 14 | EXP | 0 |
| 迴避 | 8 | LP | 0 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 0 | | |

**物品資料(心得：—)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | — |
| | 普通2 | — |
| | 稀有 | — |
| | 心得 | — |
| 盜取 | 普通 | — |
| | 稀有 | — |
| 密獵 | 普通 | — |
| | 稀有 | — |



## 野牛鱷魚

ブルダイル

稀有怪物



## 殺人客

キリング

稀有怪物



## 艾亞洛斯

エアロス

稀有怪物

# 戈摩亞大森林

ゴルモア大森林



## 藍豹 パンサー

**類型** 捷豹

**出現區域** 光被封閉之路 光閉ざされしの路、使針發狂的路 針を狂わせる路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 21～23

**備註**
無效：失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1299(110) | 力量 | 22(2) |
| MP | 1200(15) | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 28(1) | 活力 | 36(1) |
| 防禦 | 14 | 速度 | 18(1) |
| 魔防 | 18 | EXP | 900(93) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 132(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 捷豹毛皮 クァールの毛皮 |
| | 普通2 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 次元術魔片 デジョンの魔片 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 捷豹毛皮 クァールの毛皮 |
| | 稀有 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| 密獵 | 普通 | 捷豹毛皮 クァールの毛皮 |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |



## 樹妖 トレント (A)

**類型** 巨像

**出現區域** 使針發狂的路 針を狂わせる路、枝葉分岐的路 枝葉の分かれる路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 23～24

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4274(110) | 力量 | 25(2) |
| MP | 720(40) | 魔力 | 16(1) |
| 攻擊 | 31(3) | 活力 | 29 |
| 防禦 | 18(2) | 速度 | 14(1) |
| 魔防 | 16(1) | EXP | 1089(153) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 168(97) | | |

**物品資料(心得：學者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 普通2 | 木材 |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 木材 |
| 密獵 | 普通 | 木材 |
| | 稀有 | 普吉杖鎚 プージ |

敵人資料



## 樹妖 トレント（B）

**類型** 巨像

**出現區域** 沉睡大樹的廣場 眠れる大樹の廣場

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 25～26

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、逆轉、禁動術、禁移術、病毒／與長老龍同時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4764(110) | 力量 | 23(2) |
| MP | 504(40) | 魔力 | 13(1) |
| 攻擊 | 28(3) | 活力 | 24 |
| 防禦 | 18(2) | 速度 | 14(1) |
| 魔防 | 16(1) | EXP | 327(153) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 50(97) | | |

**物品資料(心得：學者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 普通2 | 木材 |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 木材 |
| 密獵 | 普通 | 木材 |
| | 稀有 | 普吉杖鎚 パージ |



## 地獄犬 ヘルハウンド

**類型** 野狼

**出現區域** 光被封閉之路 光閉ざされしの路、使針發狂的路 針を狂わせる路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 37～39

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3570(110) | 力量 | 31(2) |
| MP | 270(15) | 魔力 | 20 |
| 攻擊 | 53(1) | 活力 | 50(1) |
| 防禦 | 23 | 速度 | 21(1) |
| 魔防 | 24 | EXP | 1591(93) |
| 迴避 | 8 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 270(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 普通2 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 黑暗術魔片 ダークの魔片 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 覺醒鬧鐘 目覺まし時計 |
| | 稀有 | 熟皮 なめし革 |
| 密獵 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 天秤座 リーブラ |



## 變種龍 ウェアドラゴン

**類型** 地龍

**出現區域** 葉片潮溼之路 葉ずれのしみる路、沉浸綠意之路 緑に沉む路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 27～28

**備註**
無效：石化中、停止術、死亡宣告、失血術、禁動術、病毒／出現在沉浸綠意之路者的HP較低

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5281~6601(340) | 力量 | 29(3) |
| MP | 165(90) | 魔力 | 12(2) |
| 攻擊 | 41(3) | 活力 | 43(5) |
| 防禦 | 16(2) | 速度 | 20(2) |
| 魔防 | 12(2) | EXP | 2891(126) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 413(279) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 地龍皮 地龍の皮 |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 地龍皮 地龍の皮 |
| | 稀有 | 土之魔石 土の魔石 |
| 密獵 | 普通 | 地龍皮 地龍の皮 |
| | 稀有 | 輕騎護甲 ブリガンダイン |



## 魔球花 モルボル

**類型** 魔球花

**出現區域** 光被封閉之路 光閉ざされしの路、使針發狂的路 針を狂わせる路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 22～23

**備註** 無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1573(120) | 力量 | 22(1) |
| MP | 560(12) | 魔力 | 15(2) |
| 攻擊 | 30(2) | 活力 | 34(3) |
| 防禦 | 13(2) | 速度 | 16 |
| 魔防 | 17(1) | EXP | 1073(104) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 132(85) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 普通2 | 提神藥 氣付け薬 |
| | 稀有 | 萬能藥 万能薬 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる |



## 石像怪 ガーゴイル

**類型** 石像怪

**出現區域** 光被封閉之路 光閉ざされしの路、使針發狂的路 針を狂わせる路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 23～24

**備註** 無效：睡眠、混亂、盲目

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1436(58) | 力量 | 23(1) |
| MP | 600(80) | 魔力 | 16(2) |
| 攻擊 | 29(2) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 16(1) | 速度 | 17(1) |
| 魔防 | 16(2) | EXP | 894(101) |
| 迴避 | 4(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 138(89) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 |
| | 普通2 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 計算尺 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 |
| | 稀有 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| 密獵 | 普通 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 |
| | 稀有 | 惡魔眼珠 惡魔の目玉 |



## 巨大魔球花 モルボルグレート (A)

**類型** 魔球花

**出現區域** 低語樹木之路 ささやく木々の路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 22～23

**備註** 無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1573(120) | 力量 | 22(1) |
| MP | 560(12) | 魔力 | 15(2) |
| 攻擊 | 30(2) | 活力 | 34(3) |
| 防禦 | 13(2) | 速度 | 16(0) |
| 魔防 | 17(1) | EXP | 1073(104) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基開 | 0 |
| 公會點數 | 132(85) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 巴卡斯酒 バッカスの酒 |
| | 心得 | 臭味液體 くさい液 |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる |
| 密獵 | 普通 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる |
| | 稀有 | 臭味液體 くさい液 |



**類型** 魔球花

## 巨大魔球花 モルボルグレート (B)

**出現區域** 枝葉分岐的路 枝葉の分かれる路、沉浸綠意之路 緑に沈む路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 22～23

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| HP | 1630(120) | 力量 | 24(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 630(12) | 魔力 | 16(2) |
| 攻擊 | 33(2) | 活力 | 34(3) |
| 防禦 | 14(2) | 速度 | 16 |
| 魔防 | 17(1) | EXP | 1141(104) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 149(85) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 巴卡斯酒 バッカスの酒 |
| | 心得 | 臭味液體 くさい液 |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる |
| 密獵 | 普通 | 魔球花藤蔓 モルボルのつる |
| | 稀有 | 臭味液體 くさい液 |



**類型** 骷髏怪

## 黑暗骷髏 ダークスケルトン (B)

**出現區域** 葉片潮溼之路 葉ずれのしみる路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

**等級** 37～39

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒／將葉片潮溼之路裡的敵人全滅後出現

| HP | 4463(60) | 力量 | 32(1) |
|---|---|---|---|
| MP | 990(30) | 魔力 | 19(2) |
| 攻擊 | 53(2) | 活力 | 41 |
| 防禦 | 23(1) | 速度 | 22 |
| 魔防 | 28(1) | EXP | 2738(93) |
| 迴避 | 7 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 297(58) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 普通2 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 死靈頭骨 シャレコウベ |
| 盜取 | 普通 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 稀有 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| 密獵 | 普通 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 稀有 | 死靈頭骨 シャレコウベ |



**類型** 捷豹

## 捷豹 クァール

**出現區域** 葉片潮溼之路 葉ずれのしみる路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 36～38

**備註**
無效：失血、禁動術

| HP | 4240(110) | 力量 | 30(2) |
|---|---|---|---|
| MP | 2700(15) | 魔力 | 22 |
| 攻擊 | 53(1) | 活力 | 48(1) |
| 防禦 | 23 | 速度 | 22(1) |
| 魔防 | 28 | EXP | 1750(93) |
| 迴避 | 7 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 297(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 捷豹毛皮 クァールの毛皮 |
| | 普通2 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 次元術魔片 デジョンの魔片 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 捷豹毛皮 クァールの毛皮 |
| | 稀有 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| 密獵 | 普通 | 捷豹毛皮 クァールの毛皮 |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |



# 長老龍 エルダードラゴン 頭目

**類型** 上級龍

**出現區域** 沉睡大樹的廣場 眠れる大樹の廣場

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶強 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 27

**備註**
無效：石化中、停止術、死亡宣告、盲目、猛毒、失血、油膩、禁動術、禁移術、遲鈍術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 71692 | 力量 | 33 |
| MP | 4560 | 魔力 | 22 |
| 攻擊 | 40 | 活力 | 74 |
| 防禦 | 16 | 速度 | 9 |
| 魔防 | 14 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 14 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 4200 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 波帕爾兔

ボーパルバニー

魔犯



## 米德嘉茲

ミドガルズオルム

稀有怪物



## 古墓之王

グレイブロード

稀有怪物



## 牙斬螳螂

バイドカッター

稀有怪物



## 菲羅

フィロー

稀有怪物



敵人資料

## 海尼魔石礦





### 白毛蝙蝠 シーカーバット (C)

**類型** 蝙蝠怪

**出現區域** 北通用口、第一期坑道

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 22～23

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1094(16) | 力量 | 22 |
| MP | 200(4) | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 29(1) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 14 | 速度 | 20(1) |
| 魔防 | 15 | EXP | 754(4) |
| 迴避 | 4(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 126(13) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 普通2 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 心得 | 蝙蝠翅膀 コウモリの翼 |
| 盜取 | 普通 | 風之石 風の石 |
| | 稀有 | 提神藥 氣付け藥 |
| 密獵 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 蝙蝠翅膀 コウモリの翼 |



### 閃電蟲怪 サンダーバグ

**類型** 秘密客

**出現區域** 第１期採掘現場、區間連結線Ｂ 區間連結ライン B

**屬性** 火▶－ 雷▶吸 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 23～25

**備註**
無效：石化中、睡眠、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2083(110) | 力量 | 34(2) |
| MP | 315(5) | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 35(2) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 30(2) | 速度 | 18 |
| 魔防 | 12 | EXP | 744(89) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 122(74) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 鐵屑 鐵くず |
| | 普通2 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 萬能藥 万能藥 |
| | 心得 | 落雷衝 |
| 盜取 | 普通 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 鐵屑 鐵くず |
| 密獵 | 普通 | 鐵屑 鐵くず |
| | 稀有 | 落雷衝 |



### 軟泥怪 ゼリー

**類型** 布丁怪

**出現區域** 坑口分歧點Ａ、坑口分歧點Ｂ

**屬性** 火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 24～25

**備註**
無效：停止術、沈默、失血、禁動術、禁移術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1913(105) | 力量 | 27(1) |
| MP | 810(40) | 魔力 | 18(2) |
| 攻擊 | 31(2) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 28(3) | 速度 | 14 |
| 魔防 | 10(2) | EXP | 1104(109) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 162(94) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 水之魔石 水の魔石 |
| | 普通2 | 黃色液體 黃色の液体 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 水之魔石 水の魔石 |
| | 稀有 | 黃色液體 黃色の液体 |
| 密獵 | 普通 | 黃色液體 黃色の液体 |
| | 稀有 | 火舌劍 フレイムタン |



## 食岩龍 ロックイーター

**類型** 地龍

**出現區域** 區間連結線A 區間連結ラインA

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶弱 | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 26～27

**備註**
無效：石化中、停止術、死亡宣告、失血、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4073(340) | 力量 | 30(3) |
| MP | 135(90) | 魔力 | 11(2) |
| 攻擊 | 35(3) | 活力 | 40(5) |
| 防禦 | 15(2) | 速度 | 19(2) |
| 魔防 | 11(2) | EXP | 1775(126) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 338(279) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 普通2 | 覺醒鬧鐘 目覚まし時計 |
| | 稀有 | 地龍皮 地龍の皮 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 60基爾 |
| 密獵 | 普通 | 地龍皮 地龍の皮 |
| | 稀有 | 地龍的熟皮 地龍のなめし革 |



## 夢魘魔馬 ナイトメア

**類型** 夢魘魔馬

**出現區域** 第1期採掘現場

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶弱 | 闇▶－

**等級** 24～25

**備註**
無效：睡眠、混亂、盲目

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1630(58) | 力量 | 26(1) |
| MP | 900(80) | 魔力 | 17(2) |
| 攻擊 | 31(2) | 活力 | 31 |
| 防禦 | 15(1) | 速度 | 16(1) |
| 魔防 | 17(2) | EXP | 1104(101) |
| 迴避 | 2(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 162(89) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 沈默古文書 沈默のトガル |
| | 普通2 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 提神藥 氣付け藥 |
| | 心得 | 羽蟲 羽虫 |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 沈默古文書 沈默のトガル |
| 密獵 | 普通 | 沈默古文書 沈默のトガル |
| | 稀有 | 羽蟲 羽虫 |



## 紅嘴蝙蝠 レッドマウス(A)

**類型** 蝙蝠怪

**出現區域** 北通用口、第1期坑道、第1期採掘現場

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶弱 | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶－ | 闇▶－

**等級** 23～24

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1134(68) | 力量 | 24(1) |
| MP | 225(9) | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 32(2) | 活力 | 32(1) |
| 防禦 | 15(1) | 速度 | 20(2) |
| 魔防 | 15 | EXP | 783(92) |
| 迴避 | 4(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 142(50) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 普通2 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 赤牙 赤い牙 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 100基爾 |
| 密獵 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 萬能藥 万能薬 |



# 伊修塔姆 イシュタム 魔犯

**類型** 中級不死系

**出現區域** 第1期坑道

**屬性** 火▶－ | 雷▶－ | 冰▶－ | 土▶－ | 水▶－ | 風▶－ | 聖▶弱 | 闇▶吸強

**等級** 24

**特性**
無效：石化中、睡眠、死亡宣告、猛毒、油膩、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 22562 | 力量 | 31 |
| MP | 1688 | 魔力 | 21 |
| 攻擊 | 39 | 活力 | 49 |
| 防禦 | 11 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 11 | EXP | 0 |
| 迴避 | 2 | LP | 12 |
| 魔回 | 0 | 基因 | 0 |
| 公會點數 | 1760 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔晶石 闇の魔晶石 |
| | 稀有 | 千之古傳記 千のオルギン |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 魔眼泥怪

ヘクトアイズ



## 基薩瑪路克

ギザマルーク



## 艾提姆

エテム



## 妖術師

ネクロマンサー



## 鐵翼蝙蝠

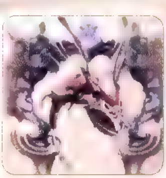
アビス



## 心靈法師

マインドフレア

魔犯



## 戒律王佐迪亞克

戒律王ゾディアーク

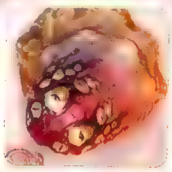
召喚獸



## 迪亞瑪特

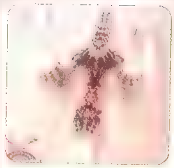
ティアマット

頭目



## 超軟泥怪
メルティゼリー

稀有怪物



## 魔眼死神
グレアリングアイ

稀有怪物

# 帕拉米納大峽谷 大峡谷



## 高音鱷魚 バリトンダイル

**類型** 鱷魚

**出現區域** 不溶的流水 解けることなき流れ、卡利達因大冰河 カーリダイン大冰河

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 26～28

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4448(110) | 力量 | 29(2) |
| MP | 250(15) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 36(1) | 活力 | 40(1) |
| 防禦 | 15 | 速度 | 16(1) |
| 魔防 | 14 | EXP | 1562(93) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 270(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 良質羊毛 良質のウール |
| | 普通2 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| | 心得 | 缺陷的劍 欠けた劍 |
| 盜取 | 普通 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 萬能藥 万能藥 |
| 密獵 | 普通 | 良質羊毛 良質のウール |
| | 稀有 | 缺陷的劍 欠けた劍 |



## 白毛野狼 ホワイトウルフ

**類型** 野狼

**出現區域** 銀流的起源 銀流の始まり、凍結的腳步 凍りつく歩み

**屬性** 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 24～25

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1498(110) | 力量 | 26(2) |
| MP | 150(15) | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 34(1) | 活力 | 40(1) |
| 防禦 | 15 | 速度 | 18(1) |
| 魔防 | 15 | EXP | 894(93) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 150(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 冰之魔石 冰の魔石 |
| | 普通2 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 稀有 | 熟皮 なめし革 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 冰之石 冰の石 |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |



## 金塔尼亞 ツインタニア

**類型** 殼龍

**出現區域** 冰龍之骨 冰龍の骨

**屬性** 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 27～28

**備註**
無效：石化中、停止術、死亡宣告、失血、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4917(340) | 力量 | 31(3) |
| MP | 500(90) | 魔力 | 15(2) |
| 攻擊 | 37(3) | 活力 | 40(5) |
| 防禦 | 19(2) | 速度 | 16(2) |
| 魔防 | 16(2) | EXP | 2051(126) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 315(279) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 冰之魔石 冰の魔石 |
| | 普通2 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 龍殼 龍の殻 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 冰之石 冰の石 |
| | 稀有 | 赤牙 赤い牙 |
| 密獵 | 普通 | 龍殼 龍の殻 |
| | 稀有 | 冰之魔石 冰の魔石 |



## 殼龍皇帝 エイビスエンペラ

**類型** 殼龍

**出現區域** 銀流的盡頭 銀流の果て

**屬性** 火▶－ 雷▶弱 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 27～28

**備註**
無效：石化中、停止術、死亡宣告、失血、禁動術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5900(340) | 力量 | 33(3) |
| MP | 550(90) | 魔力 | 16(2) |
| 攻擊 | 38(3) | 活力 | 41(5) |
| 防禦 | 21(2) | 速度 | 18(2) |
| 魔防 | 18(2) | EXP | 2255(126) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 347(279) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 龍殼 龍殻 |
| | 普通2 | 冰之魔石 冰の魔石 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 龍殼 龍の殻 |
| 密獵 | 普通 | 龍殼 龍の殻 |
| | 稀有 | 攻龍殼 攻龍の殻 |



## 變種加魯達 ガルーダ・エギ

**類型** 俯衝飛鷹

**出現區域** 冰龍之骨 冰龍の骨

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶吸 闇▶弱

**等級** 26～27

**備註**
飛行型 無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2997(68) | 力量 | 28(1) |
| MP | 400(9) | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 36(2) | 活力 | 41(1) |
| 防禦 | 14(1) | 速度 | 17(2) |
| 魔防 | 15 | EXP | 1416(92) |
| 迴避 | 4(2) | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 218(50) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 普通2 | 聖之魔石 聖の魔石 |
| | 稀有 | 赤牙 赤い牙 |
| | 心得 | 白香 白の香 |
| 盜取 | 普通 | 聖之石 聖の石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | 大羽毛 大きな羽根 |
| | 稀有 | 白香 白の香 |



## 黑暗骷髏 ダークスケルトン (A)

**類型** 骷髏怪

**出現區域** 不溶的流水 解けることなき流れ、卡利達因大冰河 カーリダイン大冰河

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

**等級** 25～26

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1488(60) | 力量 | 26(1) |
| MP | 495(30) | 魔力 | 15(2) |
| 攻擊 | 32(2) | 活力 | 31 |
| 防禦 | 15(1) | 速度 | 18 |
| 魔防 | 13(1) | EXP | 1164(93) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 149(58) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之石 闇の石 |
| | 普通2 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 死靈頭骨 シャレコウベ |
| 盜取 | 普通 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 稀有 | 闇之石 闇の石 |
| 密獵 | 普通 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 稀有 | 死靈頭骨 シャレコウベ |



## 駝峰大腳怪 スレイヴキャブ

**類型** 奴隸大腳怪

**出現區域** 銀流的起源 銀流の始まり、不溶的流水 解けることなき流れ

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 27～28

**備註**
無效：死亡宣告、猛毒、逆轉／在不溶的流水出現者的魔法防禦較低

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2623(120) | 力量 | 27(2) |
| MP | 200(3) | 魔力 | 11 |
| 攻擊 | 36(2) | 活力 | 40(2) |
| 防禦 | 14(1) | 速度 | 15 |
| 魔防 | 4～13 | EXP | 1124(101) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 173(79) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 金針 金の針 |
| | 稀有 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 心得 | 奴隸吊帶 スレイブハーネス |
| 盜取 | 普通 | 10基爾 |
| | 稀有 | 雙子座 ジェミニ |
| 密獵 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 奴隸吊帶 スレイブハーネス |



## 骷髏騎士 スカルナイト

**類型** 骷髏怪

**出現區域** 銀流的起源 銀流の始まり、凍結的腳步 凍りつく歩み

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

**等級** 25～26

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1873(60) | 力量 | 27(1) |
| MP | 550(30) | 魔力 | 15(2) |
| 攻擊 | 34(2) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 15(1) | 速度 | 19 |
| 魔防 | 14(1) | EXP | 1235(93) |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基用 | 0 |
| 公會點數 | 165(58) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 普通2 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 稀有 | 魔羯座 カプリコーン |
| 密獵 | 普通 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |
| | 稀有 | 堅固骨頭 丈夫な骨 |

資料列表 敵人資料



## 雪人 イエティ

**類型** 貝西摩斯

**出現區域** 不溶的流水 解けることなき流れ、銀流的盡頭 銀流の果て

**屬性** 火▶－ 雷▶弱 冰▶吸 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 27～29

**備註**
無效：死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4237(120) | 力量 | 30(2) |
| MP | 300(3) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 37(2) | 活力 | 38(2) |
| 防禦 | 16(1) | 速度 | 16 |
| 魔防 | 15 | EXP | 1660(101) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基岡 | 0 |
| 公會點數 | 270(79) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 冰之魔石 冰の魔石 |
| | 普通2 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 北極之風 北極の風 |
| 盜取 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 萬能藥 万能薬 |
| 密獵 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 北極之風 北極の風 |

## 冰元素 冰のエレメント

**類型** 元素

**出現區域** 冰凍的小溪流 冰結するせせらぎ、銀流的盡頭 銀流の果て

**屬性** 火▶無 雷▶弱 冰▶吸強 土▶無 水▶無 風▶無 聖▶無 闇▶無

**等級** 25

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／天候為「雪」的時候出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 14830 | 力量 | 25 |
| MP | 6000 | 魔力 | 28 |
| 攻擊 | 45 | 活力 | 34 |
| 防禦 | 42 | 速度 | 20 |
| 魔防 | 44 | EXP | 5583 |
| 迴避 | 3 | LP | 4 |
| 魔回 | 0 | 基岡 | 0 |
| 公會點數 | 675 | | |

**物品資料(心得：賢者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 冰之魔石 冰の魔石 |
| | 普通2 | 冰之石 冰の石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 冰之魔石 冰の魔石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 瘋狂洋蔥 マッドオニオン

**類型** 曼陀羅草

**出現區域** 銀流的起源 銀流の始まり、卡利達因大冰河 カーリダイン大冰河

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 25～27

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉／在銀流的起源出現者的魔法防禦較高

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1496(120) | 力量 | 24(1) |
| MP | 1750(12) | 魔力 | 20(2) |
| 攻擊 | 35(2) | 活力 | 40(3) |
| 防禦 | 14(2) | 速度 | 20 |
| 魔防 | 4～18(1) | EXP | 699(104) |
| 迴避 | 5 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基岡 | 0 |
| 公會點數 | 150(85) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 普通2 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 治癒法杖 癒しのロッド |



# 精靈雷西 精霊レーシー

**類型** 元素

**出現區域** 銀流的起源 銀流の始まり

**屬性** 火▶無 雷▶弱 冰▶吸強 土▶無 水▶無 風▶無 聖▶無 闇▶無

**等級** 45

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／天候為「風雪」的時候出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 48042 | 力量 | 30 |
| MP | 16500 | 魔力 | 33 |
| 攻擊 | 66 | 活力 | 38 |
| 防禦 | 48 | 速度 | 25 |
| 魔防 | 52 | EXP | 12627 |
| 迴避 | 2 | LP | 7 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1320 | | |

**物品資料(心得：賢者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 冰之魔晶石 冰の魔晶石 |
| | 普通2 | 精靈石 |
| | 稀有 | 冰王石 レーシー- |
| | 心得 | 電磁石 エレクトラム |
| 盜取 | 普通 | 冰之魔晶石 冰の魔晶石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | – |
| | 稀有 | – |



# 開膛手 チョッパー 魔犯

**類型** 捷豹亞種

**出現區域** 冰龍之骨 冰龍の骨

**屬性** 火▶半 雷▶半 冰▶半 土▶弱 水▶半 風▶吸強 聖▶半 闇▶半

**等級** 28

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、死亡宣告、猛毒、失血、油膩、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 22559 | 力量 | 33 |
| MP | 2475 | 魔力 | 21 |
| 攻擊 | 43 | 活力 | 62 |
| 防禦 | 15 | 速度 | 17 |
| 魔防 | 22 | EXP | 0 |
| 迴避 | 4 | LP | 14 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1820 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | – |
| | 普通2 | – |
| | 稀有 | – |
| | 心得 | – |
| 盜取 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| 密獵 | 普通 | – |
| | 稀有 | – |



# 法夫尼爾

ファーヴニル

魔犯



# 白晰之星

トリックスター

危險魔犯



# 憤怒巨人

アンクボルダー

稀有怪物



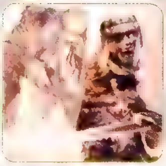
# 憤怒屠夫

アンクハガー

稀有怪物

敵人資料

# 米利亞姆遺跡



## 僵屍 ゾンビ (D)

**類型** 僵屍

**出現區域** 具眼的守護 具眼の守護

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | － | 弱 | 吸 |

**等級** 27～28

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒／沒有裝備「曉的斷片」調查「曉光的台座」時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2254(6) | 力量 | 29(1) |
| MP | 847(20) | 魔力 | 18(1) |
| 攻擊 | 38(1) | 活力 | 34 |
| 防禦 | 20 | 速度 | 19 |
| 魔防 | 23 | EXP | 0(3) |
| 迴避 | 0 | LP | 0 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 0(16) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之石 闇の石 |
| | 普通2 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 2基爾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |

## 冰的亞傑 氷のアーゼ

**類型** 元素

**出現區域** 修練的大廳 修練の廣間

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 無 | 弱 | 吸強 | 無 | 無 | 無 | 無 | 無 |

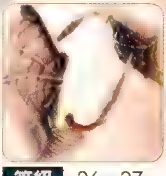
**等級** 25

**備註**
無效：石化中、停止術、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／與瑪蒂絲同時出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2708 | 力量 | 25 |
| MP | 1800 | 魔力 | 26 |
| 攻擊 | 45 | 活力 | 34 |
| 防禦 | 30 | 速度 | 16 |
| 魔防 | 36 | EXP | 1675 |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 203 | | |

**物品資料(心得：賢者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 冰之魔石 冰の魔石 |
| | 普通2 | 冰之石 冰の石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 冰之魔石 冰の魔石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 紅嘴蝙蝠 レッドマウス (B)

**類型** 蝙蝠怪

**出現區域** 具眼的守護 具眼の守護

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | 弱 | － | － | － | － |

**等級** 26～27

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1670(68) | 力量 | 26(1) |
| MP | 275(9) | 魔力 | 15 |
| 攻擊 | 37(2) | 活力 | 36(1) |
| 防禦 | 18(1) | 速度 | 21(2) |
| 魔防 | 22 | EXP | 637(92) |
| 迴避 | 4(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 173(50) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 普通2 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 寒冰盾牌 アイスシールド |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 100基爾 |
| 密獵 | 普通 | 彎曲牙齒 まがった牙 |
| | 稀有 | 萬能藥 万能薬 |



## 僵屍戰士 ゾンビファイター

**類型** 僵屍

**出現區域** 遠謀的回廊 遠謀の回廊、條理的回廊 條理の回廊

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

**等級** 27～29

**備註** 無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1878(60) | 力量 | 28(1) |
| MP | 520(30) | 魔力 | 17(2) |
| 攻擊 | 37(2) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 12(1) | 速度 | 17 |
| 魔防 | 21(1) | EXP | 891(93) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 173(58) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 普通2 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |
| | 稀有 | 赤牙 赤い牙 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| | 稀有 | 10基爾 |
| 密獵 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |



## 山岳巨人 ヒルギガース

**類型** 無頭巨人

**出現區域** 劍王的守護 劍王の守護

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 27～29

**備註** 無效：死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2609(120) | 力量 | 29(2) |
| MP | 275(3) | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 39(2) | 活力 | 34(2) |
| 防禦 | 20(1) | 速度 | 17 |
| 魔防 | 20 | EXP | 1456(101) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 198(79) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 普通2 | 解毒藥 毒消し |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| 密獵 | 普通 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |
| | 稀有 | 維京大衣 バイキングコート |



## 魔殼龍 ドラゴンエイビス

**類型** 殼龍

**出現區域** 對面的守護 對面の守護

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 29～31

**備註** 無效：停止術、死亡宣告、猛毒、失血、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5479(340) | 力量 | 32(3) |
| MP | 550(90) | 魔力 | 16(2) |
| 攻擊 | 39(3) | 活力 | 41(5) |
| 防禦 | 22(2) | 速度 | 16(2) |
| 魔防 | 22(2) | EXP | 2549(126) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 347(279) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 龍殼 龍の殼 |
| | 普通2 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 解毒藥 毒消し |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 30基爾 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| 密獵 | 普通 | 龍殼 龍の殼 |
| | 稀有 | 攻龍殼 攻龍の殼 |



## 屍怪 グール

**類型** 僵屍

**出現區域** 條理的回廊 條理の回廊

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

**等級** 27～29

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1984(60) | 力量 | 26(1) |
| MP | 770(30) | 魔力 | 17(2) |
| 攻擊 | 37(2) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 12(1) | 速度 | 17 |
| 魔防 | 21(1) | EXP | 891(93) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基甸 | 0 |
| 公會點數 | 173(58) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |
| | 普通2 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 妖術師服 妖術師の服 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 青牙 青い牙 |
| 密獵 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |



## 黑暗魔馬 ダークメア

**類型** 夢魘魔馬

**出現區域** 劍王的守護 劍王の守護

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶－

**等級** 30～31

**備註**
無效：睡眠、混亂、盲目／打倒一次之後若沒離開該地點的話不會再度出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4680(58) | 力量 | 28(1) |
| MP | 1100(80) | 魔力 | 18(2) |
| 攻擊 | 36(2) | 活力 | 34 |
| 防禦 | 18(1) | 速度 | 17(1) |
| 魔防 | 24(2) | EXP | 1456(101) |
| 迴避 | 2(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基甸 | 0 |
| 公會點數 | 198(89) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 沈默古文書 沈默のトガル |
| | 普通2 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 惡魔鎧甲 デモンズメイル |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 沈默古文書 沈默のトガル |
| 密獵 | 普通 | 沈默古文書 沈默のトガル |
| | 稀有 | 寂靜的古文書 静寂のアデド |



## 怪臉雕像 フェイス

**類型** 怪臉雕像

**出現區域** 遠謀的回廊 遠謀の回廊、條理的回廊 條理の回廊

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 26～29

**備註**
無效：石化中、停止術、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、失血、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3026(110) | 力量 | 27(2) |
| MP | 385(40) | 魔力 | 19(1) |
| 攻擊 | 38(3) | 活力 | 52 |
| 防禦 | 20(2) | 速度 | 16(1) |
| 魔防 | 21(1) | EXP | 1151(153) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基甸 | 0 |
| 公會點數 | 186(97) | | |

**物品資料(心得：學者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 普通2 | 石材 |
| | 稀有 | 藥水 ポーション |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 水瓶座 アクエリアス |
| 密獵 | 普通 | 石材 |
| | 稀有 | 水瓶座 アクエリアス |



## 氣球爆魔 バルーン

**類型** 爆魔

**出現區域** 遠謀的回廊 遠謀の回廊、條理的回廊 條理の回廊

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 吸 | － | － | － | 弱 | － | － | － |

**等級** 28～29

**備註**
無效：睡眠、混亂、盲目

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1878(58) | 力量 | 26(1) |
| MP | 1100(80) | 魔力 | 19(2) |
| 攻擊 | 35(2) | 活力 | 40 |
| 防禦 | 19(1) | 速度 | 18(1) |
| 魔防 | 25(2) | EXP | 1122(101) |
| 迴避 | 4(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 173(89) | | |

**物品資料(心得：魔道士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 爆魔之灰 ボムの灰 |
| | 普通2 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 眼藥 目薬 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| | 稀有 | 時鐘之淚 クロノスの涙 |
| 密獵 | 普通 | 爆魔之灰 ボムの灰 |
| | 稀有 | 爆魔之灰 ボムの灰 |



## 米利亞姆衛士 ミリアムガード

**類型** 守護神

**出現區域** 離別的步廊 離別の步廊、對面的守護 對面の守護、破幻的步廊 破幻の步廊

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | － | － | － | － | － | 弱 | － | － |

**等級** 28

**備註**
無效：石化中、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 6827 | 力量 | 31 |
| MP | 55 | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 40 | 活力 | 32 |
| 防禦 | 21 | 速度 | 13 |
| 魔防 | 19 | EXP | 1602 |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 218 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 高塔油怪 オイルタワー (A)

**類型** 布丁怪

**出現區域** 離別的步廊 離別の步廊

| 屬性 | 火 | 雷 | 冰 | 土 | 水 | 風 | 聖 | 闇 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 吸 | － | － | － | 弱 | － | － | － |

**等級** 27～28

**備註**
無效：停止術、沈默、失血、禁動術、禁移術、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2818(105) | 力量 | 29(1) |
| MP | 990(40) | 魔力 | 19(2) |
| 攻擊 | 36(2) | 活力 | 36(1) |
| 防禦 | 31(3) | 速度 | 15 |
| 魔防 | 17(2) | EXP | 1456(109) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 198(94) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 黃色液體 黄色の液体 |
| | 普通2 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 黃色液體 黄色の液体 |
| 密獵 | 普通 | 黃色液體 黄色の液体 |
| | 稀有 | 銀色液體 銀色の液体 |



## 高塔油怪 オイルタワー (B)

**類型** 布丁怪

**出現區域** 破幻的步廊 破幻の步廊

**屬性** 火▶吸 ｜ 雷▶－ ｜ 冰▶－ ｜ 土▶－ ｜ 水▶弱 ｜ 風▶－ ｜ 聖▶－ ｜ 闇▶－

**等級** 27～28

**備註**
無效：沈默、失血

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2818(105) | 力量 | 29(1) |
| MP | 990(40) | 魔力 | 19(2) |
| 攻擊 | 36(2) | 活力 | 36(1) |
| 防禦 | 31(3) | 速度 | 15 |
| 魔防 | 17(2) | EXP | 1456(109) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 198(94) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 黃色液體 黃色の液体 |
| | 普通2 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 黃色液體 黃色の液体 |
| 密獵 | 普通 | 黃色液體 黃色の液体 |
| | 稀有 | 銀色液體 銀色の液体 |



## 米利亞姆臉怪 ミリアムフェイス

**類型** 守護神

**出現區域** 對面的守護 對面の守護、破幻的步廊 破幻の步廊

**屬性** 火▶－ ｜ 雷▶－ ｜ 冰▶－ ｜ 土▶－ ｜ 水▶－ ｜ 風▶弱 ｜ 聖▶－ ｜ 闇▶－

**等級** 29

**備註**
無效：石化中、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5540 | 力量 | 29 |
| MP | 424 | 魔力 | 20 |
| 攻擊 | 39 | 活力 | 40 |
| 防禦 | 22 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 23 | EXP | 1508 |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 205 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 風塵屍怪 ガスト (A)

**類型** 僵屍

**出現區域** 條理的回廊 條理の回廊

**屬性** 火▶－ ｜ 雷▶－ ｜ 冰▶－ ｜ 土▶－ ｜ 水▶－ ｜ 風▶－ ｜ 聖▶弱 ｜ 闇▶吸

**等級** 27～29

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1706(60) | 力量 | 26(1) |
| MP | 930(30) | 魔力 | 19(2) |
| 攻擊 | 37(2) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 11(1) | 速度 | 18 |
| 魔防 | 16(1) | EXP | 891(93) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 173(58) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 普通2 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |
| | 稀有 | 提神藥 氣付け藥 |
| 密獵 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |



## 風塵屍怪 ガスト (B)

**類型** 僵屍

**出現區域** 劍王的守護 劍王の守護

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶吸

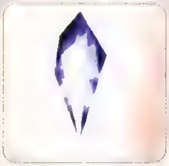
**等級** 27～29

**備註**
無效：石化中、睡眠、病毒／被特定怪物召喚時才會出現

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2348(60) | 力量 | 27(1) |
| MP | 770(30) | 魔力 | 17(2) |
| 攻擊 | 37(2) | 活力 | 32 |
| 防禦 | 18(1) | 速度 | 17 |
| 魔防 | 21(1) | EXP | 891(93) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基間 | 0 |
| 公會點數 | 173(58) | | |

**物品資料(心得：魔劍士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 普通2 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |
| | 稀有 | 提神藥 氣付け藥 |
| 密獵 | 普通 | 腐肉 くさった肉 |
| | 稀有 | 打爛的死肉 ただれた死肉 |



## 水晶蟲 クリスタルバグ

**類型** 水晶蟲

**出現區域** 默示的回廊 默示の回廊

**屬性** 火▶半 雷▶半 冰▶半 土▶半 水▶半 風▶半 聖▶半 闇▶半

**等級** 26

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、禁移術、遲鈍術、病毒／打倒後會變成「保存水晶」

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2326 | 力量 | 22 |
| MP | 2750 | 魔力 | 22 |
| 攻擊 | 30 | 活力 | 36 |
| 防禦 | 29 | 速度 | 30 |
| 魔防 | 37 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 10 |
| 魔回 | 0 | 基間 | 0 |
| 公會點數 | 1650 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | － |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 背德之皇帝瑪蒂絲 背徳の皇帝マティウス 召喚獸

**類型** 背德之皇帝

**出現區域** 修練的大廳 修練の廣間

**屬性** 火▶半 雷▶弱 冰▶吸強 土▶半 水▶半 風▶半 聖▶半 闇▶半

**等級** 30

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、沈默、失血、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 34259 | 力量 | 36 |
| MP | 2229 | 魔力 | 32 |
| 攻擊 | 46 | 活力 | 69 |
| 防禦 | 21 | 速度 | 20 |
| 魔防 | 21 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 27 |
| 魔回 | 0 | 基間 | 0 |
| 公會點數 | 2480 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 雙魚座 パイシーズ |
| | 稀有 | 魔法藥 エーテル |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



# 威奴斯卡拉 ヴィヌスカラ 頭目

**類型** 人造龍

**出現區域** 鋼鐵的守護 鋼鐵の守護

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 27

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、禁移術、病毒／身穿金屬製裝備的話，戰鬥成員的行動時間會變長

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 15138 | 力量 | 32 |
| MP | 1320 | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 34 | 活力 | 60 |
| 防禦 | 23 | 速度 | 14 |
| 魔防 | 26 | EXP | 0 |
| 迴避 | 0 | LP | 19 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 2480 | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 鐵鏽塊 サビのカタマリ |
| | 稀有 | 盜賊袖套 盜賊のカフス |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 黑暗王者

ダークロード



## 力量之力

パワーオブパワー



## 魔力之力

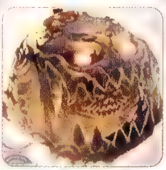
パワーオブマナ



## 斷罪之暴君傑洛姆斯

断罪の暴君ゼロムス

召喚獸



## 派達爆魔

パイダーボム

稀有怪物



## 涅卡姆魯

ネガルムル

稀有怪物



## 麥斯

マイス

稀有怪物

## 神都布魯歐米謝斯 神都ブルオミシェイス



### 判官 ジャッジ (B)

類型：上級帝國兵

出現區域：光明之廳 光明の間

屬性：火▶半 雷▶半 冰▶半 土▶半 水▶半 風▶半 聖▶半 闇▶半

等級：28～29

備註：無效：石化中、停止術、逆轉、禁動術

| HP | 3179 | 力量 | 28 |
|---|---|---|---|
| MP | 277 | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 36 | 活力 | 52 |
| 防禦 | 22 | 速度 | 18 |
| 魔防 | 21 | EXP | 273 |
| 迴避 | 4 | LP | 1 |
| 魔回 | 5 | 基爾 | 93 |
| 公會點數 | 44 | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 藥水 ポーション |
| | 稀有 | 300基爾 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



### 判官・貝魯加 ジャッジ・ベルガ 頭目

類型：判官

出現區域：光明之廳 光明の間

屬性：火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級：30

備註：無效：石化中、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、油膩、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| HP | 17200 | 力量 | 37 |
|---|---|---|---|
| MP | 1089 | 魔力 | 23 |
| 攻擊 | 49 | 活力 | 60 |
| 防禦 | 26 | 速度 | 25 |
| 魔防 | 22 | EXP | 0 |
| 迴避 | 4 | LP | 19 |
| 魔回 | 5 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 1980 | | |

物品資料(心得：－)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | － |
| | 稀有 | － |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 高級藥水 ハイポーション |
| | 稀有 | 紅寶石戒指 ルビーの指輪 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |





## 紅毛野狼 ウォーグウルフ （B）

**類型** 野狼

**出現區域** 南方山邊 南の山すそ

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 29～31

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2011(110) | 力量 | 30(2) |
| MP | 180(15) | 魔力 | 17 |
| 攻擊 | 40(1) | 活力 | 43(1) |
| 防禦 | 18 | 速度 | 18(1) |
| 魔防 | 22 | EXP | 943(93) |
| 迴避 | 6 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 180(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 提神藥 氣付け薬 |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| | 心得 | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| | 稀有 | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 |



## 紅毛首領 ウォーグリーダー （B）

**類型** 野狼

**出現區域** 通往天空的路 天空へ續く道

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 30～32

**備註** 無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2413(110) | 力量 | 32(2) |
| MP | 198(15) | 魔力 | 18 |
| 攻擊 | 41(1) | 活力 | 45(1) |
| 防禦 | 20 | 速度 | 20(1) |
| 魔防 | 24 | EXP | 1036(93) |
| 迴避 | 6 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 198(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 提神藥 氣付け薬 |
| | 稀有 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| | 心得 | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 高級藥水 ハイポーション |
| 密獵 | 普通 | 良質毛皮 良質の毛皮 |
| | 稀有 | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 |



## 憤巴瓦 フンババ

**類型** 貝西摩斯

**出現區域** 前往山頂的山路 頂きをのぞむ山道、北方山邊 北の山すそ

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 32～33

**備註** 無效：死亡宣告、猛毒、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 5403(120) | 力量 | 34(2) |
| MP | 360(3) | 魔力 | 13 |
| 攻擊 | 43(2) | 活力 | 41(2) |
| 防禦 | 19(1) | 速度 | 16 |
| 魔防 | 22 | EXP | 2289(101) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基冊 | 0 |
| 公會點數 | 324(79) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 普通2 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| | 心得 | 獸王之角 獸王の角 |
| 盜取 | 普通 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 傳送石 テレポストーン |
| 密獵 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 獸王之角 獸王の角 |



## 蟒蛇 パイソン

**類型** 毒蛇

**出現區域** 岩板聳立之路 岩板のそびえる路、北方山邊 北の山すそ

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 29～32

**備註**
無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 3016(110) | 力量 | 31(2) |
| MP | 240(15) | 魔力 | 14 |
| 攻擊 | 41(1) | 活力 | 41(1) |
| 防禦 | 19 | 速度 | 19(1) |
| 魔防 | 22 | EXP | 1749(93) |
| 迴避 | 5 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 234(81) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 普通2 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 金針 金の針 |
| | 心得 | 大蛇之牙 大蛇の牙 |
| 盜取 | 普通 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 400基爾 |
| 密獵 | 普通 | 熟皮 なめし革 |
| | 稀有 | 大蛇之牙 大蛇の牙 |



## 紫羽鷹 ヴァルチャー

**類型** 俯衝飛鷹

**出現區域** 岩板聳立之路 岩板のそびえる路、北方山邊 北の山すそ

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶弱 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

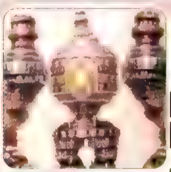
**等級** 30～32

**備註**
飛行型 無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4022(68) | 力量 | 32(1) |
| MP | 480(9) | 魔力 | 16 |
| 攻擊 | 42(2) | 活力 | 45(1) |
| 防禦 | 17(1) | 速度 | 17(2) |
| 魔防 | 22 | EXP | 1952(92) |
| 迴避 | 5(2) | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 261(50) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 大鳥羽毛 大鳥の羽根 |
| | 普通2 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 黑頭巾 |
| | 心得 | 老鷹的眼球 タカの眼球 |
| 盜取 | 普通 | 風之魔石 風の魔石 |
| | 稀有 | 赤牙 赤い牙 |
| 密獵 | 普通 | 大鳥羽毛 大鳥の羽根 |
| | 稀有 | 老鷹的眼球 タカの眼球 |



## 煉瓦石像 クレイゴーレム

**類型** 石像

**出現區域** 灰白的日光 灰白のひさし

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 31～32

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、盲目、猛毒、沈默、失血、逆轉、禁動術、禁移術、病毒

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 6283(110) | 力量 | 32(2) |
| MP | 1080(40) | 魔力 | 18(1) |
| 攻擊 | 43(3) | 活力 | 34 |
| 防禦 | 22(2) | 速度 | 15(1) |
| 魔防 | 24(1) | EXP | 1884(153) |
| 迴避 | 0 | LP | 2 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 252(97) | | |

**物品資料(心得：學者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 普通2 | 石材 |
| | 稀有 | 鐵棒 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 金針 金の針 |
| 密獵 | 普通 | 石材 |
| | 稀有 | 良質木材 良質の木材 |



## 礦石大腳怪 ディコタイタス (B)

**類型** 奴隸大腳怪

**出現區域** 南方山邊 南の山すそ

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶弱 聖▶－ 闇▶－

**等級** 30～31

**備註**
無效：死亡宣告、猛毒、逆轉

| HP | 3518(120) | 力量 | 32(2) |
|---|---|---|---|
| MP | 240(3) | 魔力 | 12 |
| 攻擊 | 44(2) | 活力 | 43(2) |
| 防禦 | 17(1) | 速度 | 17 |
| 魔防 | 20 | EXP | 1548(101) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 207(79) | | |

**物品資料(心得：騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 普通2 | 土之魔石 土の魔石 |
| | 稀有 | 螢火蟲 ファイアフライ |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 白牙 白い牙 |
| 密獵 | 普通 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |
| | 稀有 | 巨人的熟皮 巨人のなめし革 |



## 火元素 火のエレメント

**類型** 元素

**出現區域** 前往山頂的山路 頂きをのぞむ山道、岩板聳立之路 岩板のそびえる路

**屬性** 火▶吸強 雷▶無 冰▶無 土▶無 水▶弱 風▶無 聖▶無 闇▶無

**等級** 25

**備註**
無效：石化中、停止術、睡眠、混亂、死亡宣告、猛毒、沈默、失血、油膩、逆轉、禁動術、遲鈍術、病毒／天候為「晴天」時出現

| HP | 14830 | 力量 | 25 |
|---|---|---|---|
| MP | 6000 | 魔力 | 28 |
| 攻擊 | 45 | 活力 | 34 |
| 防禦 | 42 | 速度 | 20 |
| 魔防 | 44 | EXP | 5583 |
| 迴避 | 3 | LP | 4 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 675 | | |

**物品資料(心得：賢者)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 普通2 | 火之石 火の石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 精靈石 |
| 密獵 | 普通 | － |
| | 稀有 | － |



## 山賊希克 山賊シーク

**類型** 希克族

**出現區域** 通往天空的路 天空へ續く道

**屬性** 火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 32～34

**備註**
無效：睡眠、盲目、猛毒、失血、禁動術／山賊希克與其他敵人的其中一種隨機出現

| HP | 3770(75) | 力量 | 31(2) |
|---|---|---|---|
| MP | 300(18) | 魔力 | 14(1) |
| 攻擊 | 42(2) | 活力 | 46(2) |
| 防禦 | 21(1) | 速度 | 17(1) |
| 魔防 | 21 | EXP | 1481(150) |
| 迴避 | 4(1) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 116(6) |
| 公會點數 | 198(60) | | |

**物品資料(心得：－)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | － |
| | 普通2 | 水之石 水の石 |
| | 稀有 | 不死鳥之尾 フェニックスの尾 |
| | 心得 | － |
| 盜取 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 200基爾 |
| 密獵 | 普通 | 石頭 石ころ |
| | 稀有 | 石頭 石ころ |



## 骨骸魔龍

アッシュドラゴン



## 阿特摩斯

アトモス

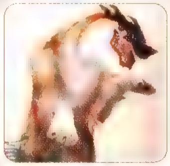
魔犯



## 審判之靈樹艾克斯迪斯

審判の靈樹エクスデス

召喚獸



## 反擊野狼

カウンターウルフ

稀有怪物



## 迪德

ディード

稀有怪物



## 脫皮毒蛇

バルトヴァイパー

稀有怪物



# 沙利卡樹林



## 幸運兔 フォーチュンラビ

類型：漂浮兔

出現區域：可看見樹蔭的路 きざしの見える路.被巨樹包圍的路 巨木に圍まれた路.透光之路 木もれ日の路

屬性：火▶弱 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

等級：33～35

備註：無效：死亡宣告、失血、禁動術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2739(110) | 力量 | 27(2) |
| MP | 1750(15) | 魔力 | 22 |
| 攻擊 | 45(1) | 活力 | 38(1) |
| 防禦 | 20 | 速度 | 21(1) |
| 魔防 | 26 | EXP | 856(93) |
| 迴避 | 6 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 168(81) | | |

物品資料(心得：獵人)

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 良質羊毛 良質のウール |
| | 普通2 | 水之魔石 水の魔石 |
| | 稀有 | 孫六兼元 |
| | 心得 | 星之砂 星の砂 |
| 盜取 | 普通 | 水之魔石 水の魔石 |
| | 稀有 | 回音草 やまびこ草 |
| 密獵 | 普通 | 良質羊毛 良質のウール |
| | 稀有 | 星之砂 星の砂 |



## 南瓜頭 パンプキンヘッド

**類型** 曼陀羅草

**出現區域** 可看見樹蔭的路 きざしの見える路.被巨樹包圍的路 巨木に圍まれた路.別離之路 別離の路

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶弱 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 32～33

**備註**
無效：混亂、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 2739(120) | 力量 | 28(1) |
| MP | 2450(12) | 魔力 | 23(2) |
| 攻擊 | 47(2) | 活力 | 48(3) |
| 防禦 | 19(2) | 速度 | 21 |
| 魔防 | 26(1) | EXP | 1070(104) |
| 迴避 | 7 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 210(85) | | |

**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 普通2 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 吸油面紙 あぶらとり紙 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 雷之魔石 雷の魔石 |
| | 稀有 | 呼喊之根 さけびの根 |
| 密獵 | 普通 | 甜果實 あまい果實 |
| | 稀有 | 甜果實 あまい果實 |



## 短翼蛇尾雞 スプリンター

**類型** 蛇尾雞

**出現區域** 被巨樹包圍的路 巨木に圍まれた路.別離之路 別離の路.朽木之庭 朽ちた木々の庭

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶弱 風▶－ 聖▶－ 闇▶－

**等級** 33～34

**備註**
無效：停止術、混亂、遲鈍術

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4070(68) | 力量 | 30(1) |
| MP | 1050(9) | 魔力 | 21 |
| 攻擊 | 49(2) | 活力 | 40(1) |
| 防禦 | 19(1) | 速度 | 20(2) |
| 魔防 | 26 | EXP | 1569(92) |
| 迴避 | 26(2) | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 231(50) | | |

**物品資料(心得：獵人)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 羽毛衣 羽根の衣 |
| | 普通2 | 火之魔石 火の魔石 |
| | 稀有 | 青牙 青い牙 |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 羽毛衣 羽根の衣 |
| | 稀有 | 白牙 白い牙 |
| 密獵 | 普通 | 羽毛衣 羽根の衣 |
| | 稀有 | 時鐘之淚 クロノスの淚 |



## 魔球花王 モルボルキング

**類型** 魔球花

**出現區域** 朽木之庭 朽ちた木々の庭

**屬性** 火▶－ 雷▶－ 冰▶－ 土▶－ 水▶－ 風▶－ 聖▶弱 闇▶－

**等級** 34～35

**備註**
無效：混亂、死亡宣告、逆轉

| | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 4501(120) | 力量 | 29(1) |
| MP | 980(12) | 魔力 | 19(2) |
| 攻擊 | 48(2) | 活力 | 43(3) |
| 防禦 | 19(2) | 速度 | 18 |
| 魔防 | 26(1) | EXP | 2461(104) |
| 迴避 | 0 | LP | 1 |
| 魔回 | 0 | 基爾 | 0 |
| 公會點數 | 231(85) | | |

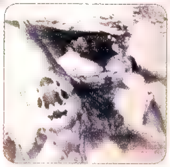
**物品資料(心得：龍騎士)**

| | | |
|---|---|---|
| 掉落 | 普通 | 魔球花果實 モルボルの實 |
| | 普通2 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 荊棘杖鎚 棘のメイス |
| | 心得 | 石頭 石ころ |
| 盜取 | 普通 | 闇之魔石 闇の魔石 |
| | 稀有 | 魔球花果實 モルボルの實 |
| 密獵 | 普通 | 魔球花果實 モルボルの實 |
| | 稀有 | 消失術魔片 バニシガの魔片 |



## 綠色陸行鳥

綠チョコボ



## 白樹螳螂

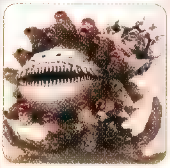
アンタレス



## 布萊伊

ブライ

魔犯



## 凱洛特

キャロット

危險魔犯



## 爆魔王

ボムキング

頭目



## 史畢

スピィ

稀有怪物



## 變種爪怪

レイジクロウ

稀有怪物



## 潛行蛙怪

スニークフロッグ

稀有怪物



## 巴克納姆族

バクナムス族

# 佛恩海岸 フォーン海岸



## 白色陸行鳥

白チョコボ



## 銀甲野狼

シルバリオ



## 曼陀羅草

マンドラゴラ



## 綠岩蛙怪

シュメルケ



## 古代暴龍

アルケオダイノス



## 蛾翼怪鳥

ピロリスク



## 食人魚

ピラニア



## 巴杜

バドゥ

## 風元素

風のエレメント



## 碧玉巨龜

フェニレンス

稀有怪物



## 亞布薩拉斯

アプサラス

稀有怪物



## 骷髏骸骨龍

スカルアッシュ

稀有怪物



## 希克族漁夫

シーク族の漁師



## 海盜班卡

海賊バンガ

## 茲達大草原

大草原



### 大王魔球花
グレートキング



### 翼龍首領
ワイバーンリード



### 蜥蜴怪
リザード



### 捷豹
クァール



### 野生鱷魚
ワイルドダイル



### 毒蛇
サーペント



### 土元素
土のエレメント



### 環龍
リンドヴルム

魔犯



### 克里斯
クリス

稀有怪物



### 塔拉斯克
タラスク

稀有怪物



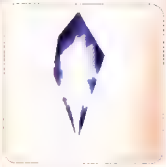
### 格里瑪金
グリマルキン

稀有怪物



### 盜賊希克
盗賊シーク

## 索漢地下宮殿 ソーヘン地下宮殿



### 水晶蟲
クリスタルバグ



### 綠岩蛙怪
シュメルケ



### 鐵翼蝙蝠
アビス



### 小妖
インプ



### 處刑巨人
ストライカー



### 小翼魔
ピットフィーンド



### 冰封巨人
ウェンディゴ



### 僵屍騎士
ゾンビナイト



### 魔道雞怪
ゴーキマイラ

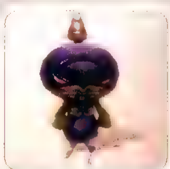


### 斑紋怪魚
フォカロル



### 曼陀羅王子
マンドラプリンス

魔犯



### 草人怪王
キングアルラウネ

魔犯



## 洋蔥女王
オニオンクイーン

魔犯



## 南瓜之星
パンプキンスター

魔犯



## 蕃茄隊長
トマトキャプテン

魔犯



## 死靈法師
ウォーロック



## 黑暗巨龜
ダークスティール

魔犯



## 超強無頭怪
オーバーロード

魔犯



## 魔神龍

頭目



## 亞利曼
アーリマン

頭目



## 阿奴比斯
アヌビス

稀有怪物



## 卡布斯
カブス

稀有怪物



## 阿奴比斯
アヌビス

稀有怪物

## 德拉克羅研究所



### 實驗用老鼠

實驗用ラット



### 魔眼泥怪

ヘクトアイズ



### 山岳巨人

ヒルギガース



### 帝國軍劍士



### 帝國軍重兵士



### 帝國軍突擊兵



### 判官

ジャッジ



### 路克

ルーク



### 席德博士

ドクター・シド

頭目



## 幻妖之森 幻妖の森



### 魔球花
モルボル



### 地獄守門犬
ケルベロス



### 殺人蕃茄
キラートマト



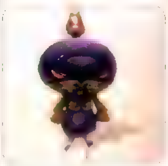
### 穆
ムー



### 曼陀羅王子
マンドラプリンス



### 石化蛇
バジリスク



### 草人怪王
キングアルラウネ



### 貝西摩斯
ベヒーモス



### 洋蔥女王
オニオンクイーン



### 螳螂惡魔
マンティスデビル



### 南瓜之星
パンプキンスター



### 巨像
ゴーレム



## 蕃茄隊長
トマトキャプテン



## 魔鏡騎士
ミラーナイト

## 聖元素
聖のエレメント



## 毒花魔犬
タルタロス



## 吉維剛龍
ギルヴェガノス



## 野性魔球花
ワイルドモルボル

魔犯



## 貝西摩斯王
キングベヒーモス

危險魔犯



## 霸王花
ラフレシア

頭目



## 恐怖衛士
ドレッドガード

稀有怪物



## 克里普兔
クリプトバニー

稀有怪物



## 屠殺巨像
ジャガーノート

稀有怪物

## 古代都市吉維剛

古代都市ギルヴェガン



### 貝西摩斯
ベヒーモス



### 薇薇安
ヴィヴィアン



### 巴隆
バロン



### 死神



### 秘銀石像
ミスリルゴーレム

### 精靈迪克亞普
精霊デクアルプ



### 惡魔皮斯克
ピスコディーモン

魔犯



### 密告者修米哈札
密告者シュミハザ

召喚獸



### 戴達洛斯
ダイダロス

頭目



### 暴君龍
タイラント

頭目



### 邪惡死靈
イビルスピリット

稀有怪物

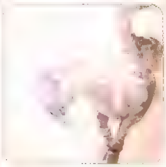
## 格蘭迪水晶



### 骨骸魔龍
アッシュドラゴン



### 魔豹
オセ



### 傑德
ジェイド



### 吉維剛龍
ギルヴェガノス



### 骷髏龍
スカルドラゴン



### 活屍戰士
ライフフォビトン



### 死神



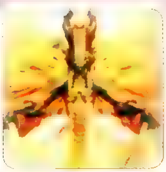
### 榴彈母體
マザーグレネード



### 秘銀石像
ミスリルゴーレム



### 不死幽魂
ネクロフォビア



### 聖天使亞堤瑪
聖天使アルテマ

召喚獸



### 奧米迦mk.XII
オメガmk.XII

頭目



## 邪惡死靈

イビルスピリット

稀有怪物



## 拉瓦伊塔

ラルヴァイーター

稀有怪物



## 水晶騎士

クリスタルナイト

稀有怪物



# 里德亞納大瀑布 リドルアナ大瀑布



## 死亡爪怪

デスクロウ



## 凱西

キャシー



## 亞茲瑪特

ヤズマット

危險魔犯



## 異骨古代龍

アベリスク

稀有怪物



## 帕爾

パル

稀有怪物

## 大燈台 下層 大灯台 下層



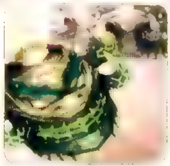
### 合金秘密客
プレゼンター



### 魔腦合成獸
キマイラブレイン



### 噴氣龍
アイロネート



### 抗邪假面
コジャ



### 迪達拉
ディダラ



### 波濤魔馬
スプラッシュ

### 精靈溫蒂妮
精靈ウンディーヌ



### 派拉斯達
パイルラスタ

魔犯



### 動亂巨龜
パンデモニウム

危險魔犯



### 古代魚龍
シャーリート

危險魔犯



### 骸骨龍
ハイドロ

頭目



### 比修奴
ヴィシュヌ

稀有怪物

## 大燈台 中層 大灯台 中層



### 妖術師
ネクロマンサー



### 阿巴頓
アバドン



### 布涅
ブーネ



### 亞班達
アバンダ



### 十字軍
クルセイダー



### 僵屍龍
ドラゴンゾンビ



### 死靈法師
ウォーロック



### 冰魔虎
フェンリル

危険魔犯



### 復仇者
アヴェンジャー

稀有怪物



## 大燈台 上層　大灯台 上層



### 噴氣龍
アイロネート



### 滑行殼龍
スラストエイビス



### 迷霧爆魔
ピュロボロス



### 統制者 哈修馬利姆
統制者ハシュマリム

召喚獸



### 暗黑之雲 法姆弗利特
暗黒の雲ファムフリート

召喚獸



### 高塔石像
タワー

稀有怪物



### 判官・加布拉斯
ジャッジ・ガブラス

頭目（第一次）



### 席德博士
ドクター・シド

頭目（第二次）

## 大燈台 地下層　大灯台 地下層



### 復活死屍
デッドリーボーン



### 妖術師
ネクロマンサー



## 夜行魔

ナイトウォーカー



## 阿巴頓

アバドン



## 阿巴頓首領

アバドンリーダー



## 魔術壺

マジックポット



## 亞班達

アバンダ



## 亞班達首領

アバンダリーダー



## 僵屍龍

ドラゴンゾンビ



## 波濤魔馬

スプラッシュ



## 布涅

ブーネ



## 死靈法師

ウォーロック



## 依克西恩

イクシオン

危險魔犯



## 不死鳥

フェニックス

危險魔犯



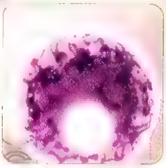
## 闇神

危險魔犯

## 光明之光

ライトオブライト

稀有怪物



## 混亂之魂

ソウルオブカオス

稀有怪物

# 空中要塞巴哈姆特



## 帝國軍劍士



## 軍用犬



## 帝國軍槍手

帝國軍ガンナー

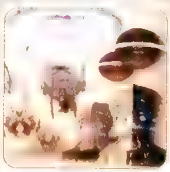


## 帝國軍突擊兵



## 路克球體

ルークスフィア



## 路克頭盔

ルークメット



## 路克旋轉器

ルークスピナー



## 判官·加布拉斯

ジャッジ·ガブラス

頭目（第二次）



## 維因
ヴェイン
頭目



## 賽菲拉
セフィラ
頭目



## 維因＝諾伍斯
ヴェイン＝ノウス
頭目



## 不滅者
不滅なるもの
頭目

# 賽提尼安洞窟 ゼルテニアン洞窟



## 鋯石龜
ジルコンタートル



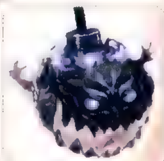
## 魔道雜怪
ゴーキマイラ



## 骷髏龍
スカルドラゴン



## 富裕蛙怪
リーチフロッグ



## 榴彈魔
グレネード



## 斬殺螳螂
キラーカッター



## 史萊姆
スライム



## 古代殼龍
アルケオエイビス



## 波基
ボギー



## 球花魔馬
メリッサ



## 聚魂屍
コープス



## 布耶爾
ブエル



## 瑪利利斯
マリリス

魔犯



## 卡特布雷帕斯
カトブレパス

魔犯



## 憤怒之靈帝亞德拉梅雷克
憤怒の靈帝アドラメレク

召喚獸



## 亞姆斯提
アムスティ

稀有怪物



## 亞提克
アルティック

稀有怪物

# 賽洛比台地 セロビ台地



## 翼龍首領
ワイバーンリード



## 銀甲野狼
シルバリオ

## 精靈溫蒂妮
精靈ウンディーヌ



## 錯石巨龜
アダマンタイタス



## 卡皮迪斯
ガルピュデス



## 獵食捷豹
バンデルクァール



## 光盾魔龍
シールドドラゴン



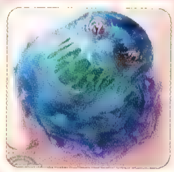
## 維拉爾
ヴィラール

魔犯



## 艾斯比特龜
アスピドケロン

稀有怪物



## 伊賽利亞
イセリアル

稀有怪物



## 藍血巨人
ブルーブラッド

稀有怪物



## 希克族探險家
シーク族の探險家



## 盜賊班卡
盜賊バンガ

# 納布雷斯濕原 ナブレウス湿原



## 復活死屍
デッドリーボーン



## 水晶蟲
クリスタルバグ



## 斑紋怪魚
フォカロル



## 十字軍
クルセイダー



## 光盾魔龍
シールドドラゴン



## 翡翠巨龜
エメラルタス



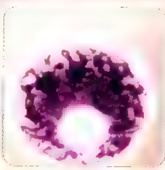
## 懷亞特
ワイアード



## 哀嚎死者
バンシー



## 血海泥怪
フォーバー



## 精靈留斯亞普
精霊リョスアルブ



## 羅比
ロビー

魔犯



## 亞里歐克
アリオク

稀有怪物



### 維雷爾
ヴェレル

稀有怪物



### 巴克納姆族
バクナムス族

## 死都納布提斯　死都ナブディス



### 潘朵拉
パンドラ



### 詛咒怨靈
オーバーソウル



### 神罰石像
バブイル



### 艾維歐雷
エルヴィオレ



### 闇元素
闇のエレメント



### 死靈法師
ウォーロック



### 葛利亞特
ゴリアテ

魔犯



### 死神鐮刀
デスサイズ

魔犯



### 輪迴王卡歐斯
輪廻王カオス

召喚獸



### 憤怒精靈
フューリー

頭目



## 憤巴瓦頭目
フンババボス
頭目



## 沃雷斯
ヴォーレス
稀有怪物



## 海維尼克
ヘルヴィネック
稀有怪物



## 巴克納姆族
バクナムス族

# 飛空艇定期航班　飛空艇定期便



## 死神風龍
デスゲイズ
魔犯



# 稀有怪物出現一覽 Chapter 6

在遊戲中除了普通出現的怪物以外，有時也會出現特殊的稀有怪物。這些稀有怪物的種類有80種，其中有31種會掉落證明物品，但這31種稀有怪物在觸發「稀有怪物獵人」（P.607）這個支線事件之前是不會出現的。另外，這31種會掉落證明物品的稀有怪物一旦打倒就不會再出現，如果要藉由盜取來收集寶物，就要注意別失手把牠們打倒。至於另外49種稀有怪物即使打倒也會再度出現，不用擔心。下面會介紹這些稀有怪物出現的地點以及讓牠們出現的方法，打倒後掉落或是能盜取的物品也一併介紹。

| 名稱 | 類型 | 出現區域 | 出現條件 | 證明物品 | 掉落物品 | 盜取 | 獲得LP |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ■東達馬斯卡砂漠 [illegible] | | | | | | | |
| 狂暴草人 ワンペイジャー | 曼陀羅草 | 砂紋迷宮 | 打倒所有出現在地圖上的仙人掌（サボテン）後，前往西南方的死巷子後就會出現 | － | 石頭 石ころ<br>火爐型帽子 カロ型の帽子<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 呼喊之根 さけびの根 | 2 |
| 尼克貝特 ネクベト | 蛇尾雞 | 砂原的天板 | 打倒所有蛇尾雞（コッカトリス）後有可能出現 | － | 小羽毛 小さな羽根<br>大封魂石 大アルカナ<br>封魂石 アルカナ<br>三角帽子 | 七色蛋 虹色のタマゴ | 3 |
| 貪婪鱷魚 グリード | 長毛鱷魚 | 尼布拉河岸邊 | 不要打倒出現的仙人掌（サボテン），並且在村落邊的河邊等待 | － | 高級羊毛 高級ウール<br>羊毛 ウール<br>大封魂石 大アルカナ<br>封魂石 アルカナ | 風之魔晶石 風の魔晶石<br>封魂石 アルカナ | 3 |
| 恐怖爪龍 スケアクロウ | 野生恐龍 | 斷裂的砂地 | 有一定機率會取代野生恐龍（ワイルドザウルス）出現 | ○ | － | 光砲術魔片 コラプスの魔片 | － |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 砂漠骷髏兵 ワイディル | 黑暗骷髏 | 中央斷層 | 切換地圖時偶爾有機會出現 | － | 骨灰 骨くず<br>重騎槍 ヘビーランス<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 魔羯座 カプリコーン<br>骨灰 骨くず | 3 |
| 林布野狼 リンブルウルフ | 紅毛野狼 | 產生游絲的地平線 | 打倒約20隻野狼之後就會出現 | － | 狼的毛皮 狼の毛皮<br>封魂石 アルカナ<br>高級毛皮<br>大封魂石 大アルカナ | 鬥技劍 グラディウス | 3 |
| 達斯提亞 ダスティア | 詛咒怨靈 | 砂漠迴廊 | 有一名以上戰鬥成員的HP在10%以下時就會出現 | － | 大封魂石 大アルカナ<br>古傳記 オルギン<br>炎之杖 炎の杖<br>封魂石 アルカナ | 千之古傳記 千のオルギン | 3 |
| 帝王狼 カイザーウルフ | 銀甲野狼 | 砂漠迴廊 | 在打倒林布野狼（リンブルウルフ）之後，前往區域的右下角就會出現 | ○ | － | 餓狼的鮮血 餓狼の生血 | 11 |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 德勞納 ドゥラウナ | 屍怪 | 第4處理區輔助水路 | 將該區域的敵人全部掃蕩之後重新進入區域就會出現 | － | 大封魂石 大アルカナ<br>封魂石 アルカナ<br>腐肉 くさった肉<br>光砲術魔片 コラプスの魔片 | 邪神之肉 邪神の肉 | 11 |
| 皮鰭魚怪 レイザーフィン | 食人魚 | 北部輔助水路 | 有一定機率會取代殺人魚（キラーフィッシュ）出現 | － | 大封魂石 大アルカナ<br>魚鱗片 魚のウロコ<br>鐵劍 アイアンソード<br>封魂石 アルカナ | 水之魔晶石 水の魔晶石 | 2 |
| 加比亞 ガビアル | 高音鱷魚 | 第10主水路 | 在走下樓梯後的廣場上等待10秒左右，就會在通道上出現 | ○ | － | 南極之風 南極の風 | 13 |

| 名稱 | 類型 | 出現區域 | 出現條件 | 證明物品 | 掉落物品 | 盜取 | 獲得LP |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 那札尼魯 ナザルニル | 史雷普尼 | 流星草原 | 連鎖打倒史雷普尼，停止連鎖之後前往出現地點時就會出現 | ○ | – | 戰馬的鬃毛 戰馬のたてがみ | 12 |
| ■[illegible]草原[illegible]（雨季） | | | | | | | |
| 雨舞砂魚 レインダンサー | 砂漠飛魚 | 戰士之河 or 基薩斯河沿岸南側 | 有一定機率會取代殺人魚（キラーフィッシュ）出現在乾季與雨季等天候都會出現 | – | 封魂石 アルカナ<br>魚鱗片 魚のウロコ<br>怪魚鱗片 怪魚のウロコ<br>大封魂石 大アルカナ | 麥塔杖鎚 マイター | 5 |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 目標蟲怪 ターゲッター | 合金秘密客 | 第5特別作業區 | 轉換區域時隨機出現 | – | 大封魂石 大アルカナ<br>鐵屑 鐵くず<br>鐵礦<br>封魂石 アルカナ | 死亡劍 デスブリンガー | 11 |
| 迷你蟲怪 ミニマムバグ | 秘密客幼蟲 | 東西通路 | 轉換區域時，在3隻秘密客的所在位置隨機出現 | – | 封魂石 アルカナ<br>宙斯杖鎚 メイスオブゼウス | 諸神之怒 諸神の怒り | 12 |
| 伊斯汀 イスティーン | 死神 | 傑拜亞連結橋<br>東西通路 | 連鎖打倒復活死屍（デッドリーボーン）時出現 | | – | 莎曼莎之魂 ソウルオブサマサ | 11 |
| ■路斯魔石礦[illegible] | | | | | | | |
| 飛天蝙蝠 エアリアル | 吸血蝙蝠 | 歐塔姆橋 | 有一定機率會取代蝙蝠怪（スティール）出現 | – | 封魂石 アルカナ<br>蝙蝠牙 コウモリの牙<br>黃金鎧甲 ゴールドアーマー | 蝙蝠翅膀 コウモリの翼 | 3 |
| 彈丸爆魔 ブリット | 榴彈魔 | 拉雪橋 | 轉換區域時隨機出現 | – | 爆魔之灰 ボムの灰<br>柳生的漆黑 柳生の漆黑<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 小木槌 とんかち | 16 |
| 寶石角龍 ジュエルホーン | 礦石大腳怪 | 第11礦區採掘場 | 將該區域敵人全滅，轉換區域再回來時出現 | – | 熟皮 なめし革<br>大封魂石 大アルカナ<br>巨斧 グレートアックス<br>封魂石 アルカナ | 奴隸吊帶 スレイブハーネス | 12 |
| 迪茲瑪 ディズマ | 死靈法師 | 第5礦區採掘場 | 轉換區域時隨機出現 | ○ | – | 女神護胸 ミネルバビスチェ<br>幻象背心 ミラージュベスト | 18 |
| ■[illegible]洞窟[illegible] | | | | | | | |
| 亞姆斯提 アムスティ | 秘銀石像 | 砂漏之谷 | 在砂漏之谷榴彈魔出現處的通道盡頭一帶等待後就會出現 | – | 鐵礦<br>封魂石 アルカナ<br>魔人護胸 魔人の胸當て | 秘銀 ミスリル | 11 |
| 亞提克 アルティック | 貝西摩斯 | 海的盡頭 | 連鎖打倒球花魔馬（メリッサ）後就會出現 | ○ | – | 貝西摩斯排 ベヒーモステーキ | 11 |
| ■太砂海歐格[illegible] | | | | | | | |
| 鳳梨爆魔 パイナップル | 爆魔 | 第1石油工廠 | 轉換區域時隨機出現 | – | 爆魔之灰 ボムの灰<br>雷之杖 雷の杖<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 爆魔空殼 ボムの拔け殼 | 3 |
| 巫丹恩薩族 ウルタンエンサ族 | 巫丹恩薩族 | 第2石油工廠 | 進入第2石油工廠前，在周圍區域打倒100隻巫丹恩薩族後，進入第2石油工廠時出現 | – | 土之石 土の石<br>備前長船 | 高級藥水 ハイポーション | 3 |
| 陸行鳥首領 チョコボリーダー | 陸行鳥 | 南側油槽引道 | 轉換區域時隨機出現 | ○ | – | 高級魔法藥 ハイエーテル | 13 |
| ■太砂海納姆[illegible] | | | | | | | |
| 雷管爆魔 ヒュージボム | 氣球爆魔 | 治癒女王的砂原 | 連鎖打倒20隻巫丹恩薩族（ウルタンエンサ族）以上出現 | – | 爆魔之灰 ボムの灰<br>大封魂石 大アルカナ<br>爆魔空殼 ボムの拔け殼<br>封魂石 アルカナ | 爆魔碎片 ボムの欠片 | 3 |
| 依姆德古特 イムドゥグド | 鯊魚鷹 | 風化的岸邊 | 在最深處的圓形地帶中央附近等待等待10秒後，就會從北方飛來 | – | 護盾鎧甲 シールドアーマー | 風切羽毛 風切りの羽根<br>大羽毛 大きな羽根<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 3 |
| 維克特 ヴィクター | 鬼影 | 黃砂的抵達之地 | 轉換區域時隨機出現（不會顯示在導覽地圖上） | ○ | – | 戰神飾環 戰神のアシュリング | 13 |
| ■雷斯[illegible] | | | | | | | |
| 巴爾姆 バルムー | 怪臉雕像 | 大通廊 | 連鎖打倒白毛蝙蝠（シーカーバット）10～25隻左右，轉換區域時在中央一帶出現 | – | 石材<br>封魂石 アルカナ<br>巨人之肩 ベテルギウス | 蛇女頭冠 ラミアのティアラ | 4 |

資料列表

稀有怪物出現一覽

| 名稱 | 類型 | 出現區域 | 出現條件 | 證明物品 | 掉落物品 | 盜取 | 獲得LP |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 暗黑巫妖 キャルトリッチ | 幽靈 | 南翼的通廊 | 巫妖（リッチ）在瀕死時分裂 | － | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉<br>天上寶珠 天上の寶玉<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ<br>鎖鍊鎧甲 チェインメイル | 投石弓 ロクスリーの弓 | 4 |
| 僵屍王 ゾンビロード | 活屍戰士 | 北翼的通廊 | 連鎖打倒僵屍（ゾンビ）後有一定機率出現 | ○ | － | 十字頭盔 クロスヘルム | 11 |
| ■ [illegible] |  |  |  |  |  |  |  |
| 野牛鱷魚 ブルダイル | 野生鱷魚 | 裂谷 | 殲滅全部敵人之後，重新進入區域就會出現 | － | 封魂石 アルカナ<br>羊毛 ウール<br>惡魔鎧甲 デモンズメイル | 高級羊毛 高級ウール | 5 |
| 艾亞洛斯 エアロス | 噴氣龍 | 裂谷 | 打倒野牛鱷魚（ブルダイル）後出現 | － | 飛龍之牙 飛龍の牙<br>彎曲牙齒 まがった牙<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 飛龍之翼 飛龍の翼 | 5 |
| 殺人客 キリング | 秘密客 | 大地的螺旋 | 調查中央上方一帶的寶箱後出現 | ○ | － | 鐵鏽塊 サビのカタマリ | 12 |
| ■ [illegible] |  |  |  |  |  |  |  |
| 魔眼死神 グレアリングアイ | 不死幽魂 | 第2期坑道區間連結線C | 打倒魔眼泥怪（ヘクトアイズ）後當場隨機出現 | － | 烏鴉寶珠 ガラスの寶玉<br>大封魂石 大アルカナ<br>封魂石 アルカナ權棒 | 靈藥 | 18 |
| 超軟泥怪 メルティゼリー | 魔眼泥怪 | 坑口分歧點B | 有一定機率取代切換開關時出現的軟泥怪（ゼリー） | ○ | － | 敏捷術魔片 ヘイスガの魔片 | 13 |
| 彈丸爆魔 ブリット | 榴彈魔 | － | 將敵人全滅後，轉換區域時出現 | － | 爆魔之灰 ボムの灰<br>封魂石 アルカナ | － | 12 |
| ■ [illegible] |  |  |  |  |  |  |  |
| 憤怒屠夫 アンクハガー | 迪拉罕 | 卡利達因大冰河 | 將敵人殲滅後出現 | － | 大封魂石 大アルカナ<br>打爛的死肉 ただれた死肉<br>巨神槍 オベリスク<br>封魂石 アルカナ | 達馬斯卡鋼 ダマスカス鋼 | 11 |
| 憤怒巨人 アンクボルダー | 處刑巨人 | 卡利達因大冰河 | 將敵人殲滅後出現 | ○ | － | 邪神之肉 邪神の肉 | － |
| ■ [illegible] |  |  |  |  |  |  |  |
| 涅卡姆魯 ネガルムル | 夜行魔 | 劍王的守護 | 將區域內敵人全滅後，轉換區域時出現 | － | 封魂石 アルカナ<br>古傳記 オルギン<br>闇之石 闇の石 | 魔羯座 カプリコーン | 7 |
| 麥斯 マイス | 僵屍龍 | 對面的守護 | 將區域內敵人全滅後，轉換區域時出現 | ○ | － | 獅子座 レオ | 11 |
| 派達爆魔 パイダーボム | 榴彈母體 | 離別的步廊 | 有一定機率取代出現的4隻高塔油怪（オイルタワー）其中之一 | － | 封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ<br>爆魔之灰 ボムの灰<br>爆魔空殼 ボムの抜け殻 | 天蠍座 スコーピオ | 7 |
| ■ [illegible] |  |  |  |  |  |  |  |
| 反擊野狼 カウンターウルフ | 野狼 | 前往山頂的山路 | 天候為晴天時，連鎖打倒紅毛野狼（ウォーグウルフ）時出現 | － | 大封魂石 大アルカナ<br>封魂石 アルカナ<br>狼的毛皮 狼の毛皮<br>威力護腕 パワーリスト | 高級毛皮 高級毛皮 | 8 |
| 脫皮毒蛇 バルトヴァイパー | 毒蛇 | 通往天空的路 | 調查營地的祠堂處之後出現 | － | 大封魂石 大アルカナ<br>蛇皮 ヘビの皮<br>高級熟皮 高級なめし革 | 牡羊座 アリエス | 8 |
| 迪德 ディード | 穆 | 理解天空盡頭的尾根 | 隨機出現 | ○ | 幻象背心 ミラージュベスト | 幻象背心 ミラージュベスト | － |
| ■ [illegible] |  |  |  |  |  |  |  |
| 史畢 スピィ | 穆 | 透光之路 | 連鎖打倒幸運兔（フォーチュンラビ）後，在南方突出處出現 | － | 高級羊毛 高級ウール<br>封魂石 アルカナ<br>弄髒的羊毛 汚れたウール<br>大封魂石 大アルカナ | 星之砂 星の砂 | 9 |
| 潛行蛙怪 スニークフロッグ | 綠岩蛙怪 | 堆疊年輪之路 | 轉換區域一次之後就會出現 | － | 白金頭盔 プラチナヘルム<br>角<br>鑽石鎧甲 ダイヤアーマー<br>封魂石 アルカナ | 大角 | 13 |
| 變種爪怪 レイジクロウ | 斬殺螳螂 | 白色斑點之路 | 連鎖打倒白樹螳螂（アンタレス）後就會出現 | ○ | － | 賽布爾鐮刀 セーブルサイズ | 11 |

稀有怪物出現一覽

| 名稱 | 類型 | 出現區域 | 出現條件 | 證明物品 | 掉落物品 | 盜取 | 獲得LP |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ■ [illegible] | | | | | | | |
| 亞里歐克 アリオク | 巴隆 | 引發睡意的平原 | 將敵人全滅後，轉換區域回到此處就會出現 | ○ | – | 賢者戒指 賢者の指輪 | 13 |
| 維雷爾 ヴェレル | 哀嚎死者 | 濃霧喧鬧之路 | 我方瀕死時就會出現 | – | 腐肉 くさった肉<br>女皇劍 セーブザクィーン<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 魔羯座 カプリコーン | 13 |
| ■ [illegible] | | | | | | | |
| 海維尼克 ヘルヴィネック | 黑暗魔馬 | – | 打倒6隻詛咒怨靈（オーバーソウル）後就會當場出現 | – | 大封魂石 大アルカナ<br>沈默古文書 沈默のトガル<br>大地鎧甲 グランドアーマー<br>封魂石 アルカナ | 魔法神燈 魔法のランプ | 13 |
| 沃雷斯 ヴォーレス | 蓋札 | 白色約定之迴廊 | 當闇元素（闇のエレメント）在主動狀態下，於不動原理之廳附近移動有很高機率出現 | ○ | – | 靈魂粉末 ソウルパウダー | – |
| ■ [illegible] | | | | | | | |
| 碧玉巨龜 フェニレンス | 翡翠巨龜 | 瓦杜海岸 | 與獵人營地的頭目說話之後，在懸崖上等待，就會在下方出現 | | – | 鋯石礦 アダマンタイト | 10 |
| 骷髏骸骨龍 スカルアッシュ | 滑行殼龍 | 提亞拉奴海岬 | 轉換區域後就會出現 | ○ | – | 鐵甲殼 | 11 |
| 亞布薩拉斯 アプサラス | 斑紋怪魚 | 毛雷亞海岸 | 連鎖打倒食人魚（ピラニア）就會出現 | – | 雙魚座 パイシーズ<br>魚鱗片 魚のウロコ<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 天空法杖 天空のロッド | 9 |
| ■ [illegible] | | | | | | | |
| 克里斯 クリス | 魔球花 | 看穿一切之地 | 在區域右下角附近隨機出現 | ○ | – | 超臭液體 とてもくさい液 | 13 |
| 格里瑪金 グリマルキン | 捷豹 | 瓦茲克夫丘陵 | 在賽洛比台地之間來回切換地圖就會出現 | | – | 捷豹鬍鬚 クァールのヒゲ | 11 |
| 塔拉斯克 タラスク | 蜥蜴怪 | 終焉與啓程之庭 | 連鎖打倒毒蛇（サーペント）後，就會在水邊出現 | – | 角<br>大角<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 狩獵弓 ハンティングボウ | 10 |
| ■ [illegible] | | | | | | | |
| 卡布斯 カブス | 高塔油怪 | 擺脫誘惑的路 | 從傳送水晶南下一路將敵人全滅後，進入此處時出現 | – | 大封魂石 大アルカナ<br>綠色液體 綠色の液体<br>聖光術魔片 ホーリーの魔片<br>封魂石 アルカナ | 銀色液體 銀色の液体 | 11 |
| 阿奴比斯 アヌビス | 鐵翼蝙蝠 | 找出自我的路 | 從時之水洞進入巡禮之廳（巡禮の間）後出現 | ○ | – | 吸血之牙 吸血の牙 | – |
| 急凍巨人 ウェンディス | 冰封巨人 | 接受命運的路 | 連鎖打倒冰封巨人（ウェンディゴ）的話就會在中央出現 | | – | 雙子座 ジェミニ | – |
| ■ [illegible] | | | | | | | |
| 伊賽利亞 イセリアル | 軟泥怪 | 北部段丘 | 將區域內敵人全滅後出現 | – | 綠色液體 綠色の液体<br>銀色液體 銀色の液体<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 雨之叢雲 雨のむら雲 | 11 |
| 藍血巨人 ブルーブラッド | 迪拉罕 | 交差平原 | 轉換區域時隨機出現 | | – | 達馬斯卡鋼 ダマスカス鋼 | – |
| 艾斯比特龜 アスピドケロン | 鋯石巨龜 | 菲迪克河 | 轉換區域時隨機出現 | ○ | – | 緋紅色金屬 ヒヒイロカネ | 11 |
| ■ [illegible] | | | | | | | |
| 菲羅 フィロー | 紅嘴蝙蝠 | 枝葉分岐的路 | 將區域內敵人全滅後切換區域再回來就會在左下角出現 | – | 封魂石 アルカナ<br>蝙蝠牙 コウモリの牙 | 金牛座 タウロス | 5 |
| 米德嘉茲 ミドガルズオルム | 石化蛇 | 光被封閉之路 | 隨機出現 | – | 封魂石 アルカナ<br>大蛇之牙 大蛇の牙<br>蛇皮 ヘビの皮<br>櫻瓣 櫻繭り | 大蛇之牙 大蛇の牙 | 5 |
| 古墓之王 グレイブロード | 骷髏怪 | 葉片潮溼之路 | 將敵人全滅後出現的黑暗骷髏（ダークスケルトン）不斷打倒後出現 | – | 封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ<br>骨灰 骨くず<br>鑽石頭盔 ダイヤヘルム | 死靈頭骨 シャレコウベ | 13 |
| 牙斬螳螂 バイドカッター | 螳螂怪 | 使針發狂的路 | 轉換區域2次之後，在地圖下方的葫蘆狀通道出現 | ○ | – | 裂開的衣物 裂かれた衣 | 13 |

資料列表

稀有怪物出現一覽

| 名稱 | 類型 | 出現區域 | 出現條件 | 證明物品 | 掉落物品 | 盜取 | 獲得LP |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ■幻妖之森 幻妖の森 | | | | | | | |
| 屠殺巨像 ジャガーノート | 巨像 | 白魔欣賞之路 | 轉換區域後出現 | － | 大封魂石 大アルカナ<br>木材<br>封魂石 アルカナ<br>白之假面 白の假面 | 密斯塔汀 ミストルティン | 12 |
| 恐怖衛士 ドレッドガード | 魔鏡騎士 | 影子飛舞之路 | 連鎖打倒魔鏡騎士（ミラーナイト）後出現 | ○ | － | 鏡面鱗片 鏡のウロコ | 12 |
| 克里普兔 クリプトバニー | 漂浮兔 | 迷惑現世的路 | 將區域內的敵人全滅後出現 | － | 村正 ムラマサ<br>弄髒的羊毛 汚れたウール<br>封魂石 アルカナ | 聖光術魔片 ホーリーの魔片 | 12 |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 水晶騎士 クリスタルナイト | 十字軍 | 阿・傳送・坎布爾・拉 | 啓動魔法門・射手座的控制裝置並在限制時間內到達阿・傳送・坎布爾・拉後出現 | ○ | － | 光之長袍<br>光のスティフォス | 17 |
| 邪惡死靈 イビルスピリット | 妖術師 | 達・傳送・迪彭・拉 | 有一定機率會和活屍戰士一起出現 | － | 屠龍槍 グングニル<br>烏鴉寶珠 ガラスの寶玉<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 生命的蠟燭<br>生命のロウソク | 17 |
| 拉瓦伊塔 ソルヴァイーター | 石像怪 | 達・傳送・迪彭・威阿・傳送・坎布爾・拉 | 榴彈母體或不死幽魂連鎖數200以上後，進入其中一個區域就會出現 | － | 封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ<br>惡魔眼珠 惡魔の目玉<br>團十郎 ダンジューロ | 天蠍座 スコーピオ | 17 |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 異骨古代龍 アーヘリメツ | 古代暴龍 | 遙遠時空的庭院 | 轉換區域後出現 | ○ | － | 八角棒 | － |
| 帕爾 パル | 球花魔馬 | 遠方的日之都 | 將敵人全滅，轉換區域重新進入後出現 | － | 沈默古文書<br>沈默のトガル<br>封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ | 毀滅弩槍<br>ガストラフェテス | 13 |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 比修奴 ヴィシュヌ | 迪達拉 | 始原之旋回廊4 | 打倒一定數量的抗邪假面（コジャ）、迪達拉（ディダラ）後出現 | － | 封魂石 アルカナ<br>大封魂石 大アルカナ<br>緞帶 リボン<br>石材奧里哈鋼 オリハルク | 達馬斯卡鋼<br>ダマスカス鋼<br>飛龍之牙 飛龍の牙 | 14 |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 復仇者 アヴェンジャー | 布涅 | 幻惑之層的63樓 | 從64樓下來時混雜在布涅（ブーネ）裡面 | | － | 村正 ムラマサ | － |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 高塔石像 タワー | 石像 | 至原之旋回廊2的88樓 | 利用傳送裝置的機關，毫無失誤地經由隱藏通道抵達88樓後出現 | － | 大封魂石 大アルカナ<br>封魂石 アルカナ<br>石材<br>漂浮鋼 アインヘリエル<br>大地頭盔 グランドヘルム | 漂浮鋼 アインヘリエル | 14 |
| ■[illegible] | | | | | | | |
| 混亂之魂<br>ソウルオブカオス | 精靈留斯亞普 | 陰霾之層北外郭 | 討伐闇神之後就會出現，沒出現的話轉換區域並重新進入就會出現 | － | 聖靈藥 エリクサー<br>電磁石 エレクトラム<br>石頭 石ころ<br>大封魂石 大アルカナ | 八角棒 | 15 |
| 光明之光 ライトオブライト | 精靈迪克亞普 | 漫昏之層南外郭 | 打倒混亂之魂後，不進行保存或前往其他房間，直接前往出現地點後出現 | － | 電磁石 エレクトラム<br>石頭 石ころ | 賢者之杖 賢者の杖 | 15 |

資料列表

稀有怪物出現一覽

# 金手指 Chapter 6

| 必須碼 (M) | |
|---|---|
| 形式2 | EC8B8560 1456E60A |
| 形式3 | EC8B8560 1456E79B |
| 形式4 | EC8B8560 148D1B78 |

※使用時最好全部輸入。

| ■金錢相關 | |
|---|---|
| 金錢變動後MAX | 1CA480E4 0456E79F |
| 物品賣價n倍 ★1 | 1DF07408 1446xxxx |

| ■戰鬥相關 | |
|---|---|
| 敵人一擊死 | 1CA6898C 3849E7A5 |
| 敵人一擊死<br>・[L2＋R1] ON<br>・[L2＋L1] OFF | 0CCDB504 1456B90C |
| | 1CA6898C 3849E7A5 |
| | 0CCDB504 1456AD0C |
| | 1CA6898C 28949DA5 |
| 打倒敵人後一定會掉落物品 | 1CA4A600 1456E7A5 |
| | 1CA4A948 04C0E7A1 |
| | 1CA4A96C 04C0E7A1 |
| | 1CA50E80 1456E7A5 |
| 打倒敵人後一定會掉落物品<br>・[L3＋R1] ON<br>・[L3＋L1] OFF | DC937825 147CF5E9 |
| | 1CA4A600 1456E7A5 |
| | 1CA4A948 04C0E7A1 |
| | 1CA4A96C 04C0E7A1 |
| | 1CA50E80 1456E7A5 |
| | DC937C25 147CF5E9 |
| | 1CA4A600 0496E79E |
| | 1CA4A948 0496E7A1 |
| | 1CA4A96C 0496E7A1 |
| | 1CA50E80 0496E79E |
| 蓄時量表保持滿檔(待機時間0) | 1CA30DCC B2A9E899 |
| | 1CA30DD0 B249E7D5 |

| | | |
|---|---|---|
| 蓄時量表保持滿檔(待機時間0)<br>・[SELECT＋R1] ON<br>・[SELECT＋L1] OFF | | 0CCDB504 1456B80B |
| | | 1CA30DCC B2A9E899 |
| | | 0CCDB504 1456B80B |
| | | 1CA30DD0 B249E7D5 |
| | | 0CCDB504 1456AC0B |
| | | 1CA30DCC 90B4E899 |
| | | 0CCDB504 1456AC0B |
| | | 1CA30DD0 B254E7D5 |
| 變更戰鬥連鎖的增加數 ★2 | | 1CA4A410 3894yyyy |
| 打倒不同類敵人連鎖也不會中斷 | | 1CA4A404 1456E7A5 |
| 被敵人攻擊時損傷為0 ★3 | | 1CAA8098 94BDE7A2 |
| | | 1CAA809C 0536E7A1 |
| | | 1CD78E88 94BDE7A2 |
| | | 1CD78E8C 0536E7A1 |
| 我方攻擊造成損傷9999 ★4 | | 1CD78364 0936E7A8 |
| | | 1CD79154 0936E7A8 |
| 保持連擊模式 | 第1人 | 3C090DD1 1456E7A1 |
| | 第2人 | 3C0919A1 1456E7A1 |
| | 第3人 | 3C092571 1456E7A1 |
| | 第4人(訪客) | 3C093141 1456E7A1 |
| 變成連擊模式 ★5(按L1為ON，按R1為OFF) | 必須碼 | 0CCDB504 1456AC0C |
| | | 4C9A6D28 1456E7A6 |
| | | 0CCDB504 1456B80C |
| | | 4C9A6D28 1456E7A5 |
| | 第1人 | 0C9A6D28 1456E7A6 |
| | | 3C090DD1 1456E7A1 |
| | 第2人 | 0C9A6D28 1456E7A6 |
| | | 3C0919A1 1456E7A1 |
| | 第3人 | 0C9A6D28 1456E7A6 |
| | | 3C092571 1456E7A1 |
| | 第4人(訪客) | 0C9A6D28 1456E7A6 |
| | | 3C093141 1456E7A1 |

| 項目 | | 代碼 |
|---|---|---|
| 必殺技限制時間9.99秒（每成功一次就會回復） | | 1CA97C70 205526C5 |
| | | 1CA97C84 1456E7A5 |
| 突破損傷值界限（可以超過9999） | 普通攻擊 | 1CD79154 0456E7A8 |
| | 魔法 | 1CD78364 0456E7A8 |
| | 斧鎚類武器 | 1CD793FC C456E7A1 |
| | 吸血術 | 1CD78790 0456E7A8 |
| | 重力術 | 1CD78B94 C456E7A1 |
| | 暗黑 | 1CD7A20C 0456E7A8 |
| | 回復魔法 | 1CAA7FDC 0456E7A8 |
| 傷害力n倍 ★6 | | 1CD79150 1454zzzz |
| 全部的敵人LV99 | | 1CA692F8 3894E781 |
| 全部的敵人LV255 ★7 | | 1CA692F4 385AE70C |
| 敵人保持禁動術、禁移術狀態 | | 1CA68988 3854E785 |
| | | 1CA6898C B654E7AE |
| | | 1CA68990 3854E7A5 |
| 敵人保持禁動術、禁移術狀態 ・[L3] ON ・[R3] OFF | | 1CA68988 3854E785 |
| | | 0CCDB504 1456B00A |
| | | 1CA6898C B654E7AE |
| | | 0CCDB504 1456B010 |
| | | 1CA6898C 1456E7A5 |
| | | 1CA68990 3854E7A5 |

## ■經驗值與LP相關

| 項目 | 代碼 |
|---|---|
| 戰鬥後LP MAX | 1CA50FA4 1456E7A5 |
| 戰鬥後LP 0 | 1CA50FA4 3857E7A5 |
| 獲得LP為n倍 ★8 | 1CA95ED0 1453!!!! |
| 學習執照後LP99999 | 1CA49C9C 1456E7A5 |
| LP暫時為65535 | 9CA30824 2854B00C |
| 非戰鬥員也能獲得經驗值與LP | 1CA95DCC 1456E7A5 |
| 經驗值不會依人數平分 | 1CA95F40 3843E7A6 |
| 戰鬥後經驗值MAX | 1CA50F58 1456E7A5 |
| 獲得經驗值n倍 ★9 | 1CA95F7C 1454@@@@ |
| 經驗值0 | 1CA50F58 385AE7A5 |

## ■能力值相關

| 項目 | 代碼 |
|---|---|
| 升級或變更裝備後HP9999 | 1CA68978 0456E79D |
| 升級或變更裝備後MP999 | 1CA689C8 1456E7A5 |
| 我方角色力量、魔力、活力、速度255 ★10 | 1CA6884C 0C53B865 |
| | 1C9A5E28 91B4E799 |
| | 1C9A5E2C 0496E7A1 |
| | 1C9A5E34 3854B00C |
| | 1C9A5E38 BA54E7A3 |
| | 1C9A5E3C BA54E79D |
| | 1C9A5E40 0C52A6DA |
| 升級後力量、魔力、活力、速度MAX | 1CA97494 1456E7A5 |
| | 1CA974D4 1456E7A5 |
| | 1CA97414 1456E7A5 |
| | 1CA97754 1456E7A5 |
| 讀取存檔後力量、魔力、活力、速度MAX | 1C9A802C 203D25DD |
| | 1C9A8030 391DB00B |
| | 1C9A8034 B27DE7B5 |
| | 1C9A8038 B27DE7B1 |
| | 1C9A803C B27DE7AD |
| | 1C9A8040 B27DE7A9 |
| | 1C9A8044 0C5270EB |
| | 1C9A8048 5A96E7B5 |
| | 1CA58098 0C53B0E6 |
| LEVEL變成01 | 1C9A7328 3854E7A6 |
| | 1C9A732C B674E6E6 |
| | 1C9A7330 0C5105A3 |
| | 1CA30B3C 0C53B3A5 |
| 保持擁有各種輔助效果 ★11 | 1C9A7328 9A74E783 |
| | 1C9A732C 28942589 |
| | 1C9A7330 BA74E783 |
| | 1C9A7334 BA74E6A1 |
| | 1C9A7338 BA74E69D |
| | 1C9A733C BA74E699 |
| | 1C9A7340 BA74E6B5 |
| | 1C9A7344 BA74E6B1 |
| | 1C9A7348 BA74E6C5 |
| | 1C9A734C BA74E6C1 |
| | 1C9A7350 3854E7A5 |
| | 1C9A7354 BA74E781 |
| | 1C9A7358 0C5105A3 |
| | 1CA30B3C 0C53B3A5 |

| 項目 | | 代碼 |
|---|---|---|
| 全部角色保持固定狀態且異常狀態無效 ★12 | | 1CA307F4 0C53BBA5 |
| | | 1C9A5B28 205AE7A6 |
| | | 1C9A5B2C 9273E75D |
| | | 1C9A5B30 0C5106D2 |
| | | 1C9A5328 2054E76D |
| | | 1C9A532C 3853E79C |
| | | 1C9A5330 385AE7A5 |
| | | 1C9A533C B095CE61 |
| | | 1C9A5340 2055E7A8 |
| | | 1C9A5344 2835B009 |
| | | 1C9A5348 B095CE65 |
| | | 1C9A534C 38DAE7A6 |
| | | 1C9A5350 087AB00D |
| | | 1C9A5354 3894E6E1 |
| | | 1C9A5334 2055oopp |
| | | 1C9A5338 2835qqA5 |
| 我方HP為n倍（包含HP界限突破） ★13 | | 1CA68978 1449#### |
| 敵我方HP為n倍 ★14 | | 1CA689BC 1453$$$$ |
| | | 1CA689C0 B253E7A5 |
| 敵方HP為n倍 ★15 | | 1CA68990 1449%%%% |
| | | 1CA68994 0456E7A3 |
| 擁有全部招式與魔法 ★16 | 必須碼 | 1CA481D0 0C53AFA5 |
| | | 1C9A6628 2053E75C |
| | | 1C9A662C 2054EA12 |
| | | 1C9A6630 0C513039 |
| | 擁有全部招式 | 1C9A6328 2054E76D |
| | | 1C9A632C 3855B00C |
| | | 1C9A6330 B0954889 |
| | | 1C9A6334 289477A5 |
| | | 1C9A6338 3859E7AD |
| | | 1C9A633C B499D7ED |
| | | 1C9A6340 385827A5 |
| | | 1C9A6344 3819E7AD |
| | | 1C9A6348 B898E801 |
| | | 1C9A634C 3894E7A7 |
| | | 1C9A6350 3818E7A6 |
| | | 1C9A635C 0819B00F |

| 項目 | | 代碼 |
|---|---|---|
| 擁有全部招式與魔法 ★16 | 擁有全部魔法 | 1C9A6364 2054E76D |
| | | 1C9A6368 3855B00C |
| | | 1C9A636C B0954895 |
| | | 1C9A6370 B0954891 |
| | | 1C9A6374 B095488D |
| | | 1C9A6378 B495CEA1 |
| | | 1C9A637C 289477A5 |
| | | 1C9A6380 3859E776 |
| | | 1C9A6384 B499D7E9 |
| | | 1C9A6388 3858F7A5 |
| | | 1C9A638C 3819E776 |
| | | 1C9A6390 B898DFB1 |
| | | 1C9A6394 3894E7A7 |
| | | 1C9A6398 3818E7A6 |
| | | 1C9A63A4 0819B00F |
| 按[SELECT]後擁有全部魔法 | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 7CCFE898 1453E7A6 |
| | | EF6A8023 1456E7A5 |
| 按[SELECT]後魔法全部消失 | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 7CCFE898 1453E7A6 |
| | | 3C978328 1456E7A5 |
| 按[SELECT]後擁有全部招式 | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 1CCFE8A4 61DFB00C |
| 按[L3]後學到全部的召喚獸執照 | 范恩 | 0CCDB504 1456B00A |
| | | 4CCF9DC2 14563009 |
| | 艾雪 | 0CCDB504 1456B00A |
| | | 4CCF9F86 14563009 |
| | 芙蘭 | 0CCDB504 1456B00A |
| | | 4CCFA14A 14563009 |
| | 巴弗雷亞 | 0CCDB504 1456B00A |
| | | 4CCFA00E 14563009 |
| | 巴修 | 0CCDB504 1456B00A |
| | | 4CCFA2D2 14563009 |
| | 潘妮洛 | 0CCDB504 1456B00A |
| | | 4CCFA496 14563009 |
| | 雷克斯 | 0CCDB504 1456B00A |
| | | 4CCFA65A 14563009 |

| 項目 | 人物 | 代碼 |
| --- | --- | --- |
| 按[SELECT]後執照盤全開 | 第1人 | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 7CCF9DC8 1457E7A6 |
| | | EF6A8023 1456E7A5 |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 1CCF9DE4 61E6E40C |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 4CCF9DE8 1456E00C |
| | 第2人 | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 7CCF9F8C 1457E7A6 |
| | | EF6A8023 1456E7A5 |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 1CCF9FA8 61E6E40C |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 4CCF9FAC 1456E00C |
| | 第3人 | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 7CCFA150 1457E7A6 |
| | | EF6A8023 1456E7A5 |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 1CCFA16C 61E6E40C |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 4CCFA170 1456E00C |
| | 第4人 | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 7CCFA014 1457E7A6 |
| | | EF6A8023 1456E7A5 |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 1CCFA330 61E6E40C |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 4CCFA334 1456E00C |
| | 第5人 | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 7CCFA2D8 1457E7A6 |
| | | EF6A8023 1456E7A5 |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 1CCFA2F4 61E6E40C |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 4CCFA2F8 1456E00C |
| | 第6人 | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 7CCFA49C 1457E7A6 |
| | | EF6A8023 1456E7A5 |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 1CCFA4B8 61E6E40C |
| | | 0CCDB504 1456B00B |
| | | 4CCFA4BC 1456E00C |

| 項目 | 代碼 |
| --- | --- |
| 按[L3]HP回復 | DC958025 147CF5E9 |
| | 7CCF9A78 1458E796 |
| | 3C97A833 1456E7A5 |
| 按[L3]MP回復 | DC958025 147CF5E9 |
| | 7CCF9A7C 1458E796 |
| | 3C97840B 1456E7A5 |
| 變更步行速度 ★17 | 1CC01428 20552&&& |
| 變更步行速度<br>·[R3] 通常<br>·[R3＋R1] 2倍<br>·[R3＋L1] 3倍 | 0CCDB504 1456B010 |
| | 1CC01428 205525F4 |
| | 0CCDB504 1456B810 |
| | 1CC01428 20552560 |
| | 0CCDB504 1456AC10 |
| | 1CC01428 20552614 |
| 按住R2時變更移動速度 ★18 | 9C9A8028 205AE76F |
| | 9C9A802C 88DA024D |
| | 9C9A8030 24DAE5A5 |
| | 9C9A8034 08D6E7A7 |
| | 9C9A8038 2055uuuu |
| | 9C9A803C 2055vvvv |
| | 9C9A8040 0C4D1847 |
| | 9CB4E1AC 0C53B0E5 |

## ■裝備物品相關

| 項目 | 代碼 |
| --- | --- |
| 物品變動後擁有全部寶物<br>[xx=88(99個)、A6(1個)] | 1CA54478 0C53ACDF |
| | 1C9A7050 2349E7A6 |
| | 1C9A7054 2046E76D |
| | 1C9A7058 3A464495 |
| | 1C9A705C 3845E6AD |
| | 1C9A7060 BA451291 |
| | 1C9A7064 3845E7xx |
| | 1C9A7068 384407A5 |
| | 1C9A706C BA45E7A5 |
| | 1C9A7070 BA440E63 |
| | 1C9A7074 3A46E7A7 |
| | 1C9A7078 3A84E7A6 |
| | 1C9A707C 2E9406AD |
| | 1C9A7080 0896B00F |
| | 1C9A7088 0C5277F3 |

| | | |
|---|---|---|
| 擁有全部消費物品與武器 ★19 | 必須碼 | 1CA481D0 0C53AFA5 |
| | | 1C9A6628 2053E75C |
| | | 1C9A662C 2054EA12 |
| | | 1C9A6630 0C513039 |
| | 擁有全部消費物品 | 1C9A63AC 2054E76D |
| | | 1C9A63B0 289477A5 |
| | | 1C9A63B4 3859E765 |
| | | 1C9A63B8 3855E788 |
| | | 1C9A63BC 3858E7A5 |
| | | 1C9A63C0 3819E765 |
| | | 1C9A63C4 B499D74D |
| | | 1C9A63C8 389487A5 |
| | | 1C9A63CC B495E03D |
| | | 1C9A63D0 389447A5 |
| | | 1C9A63D4 B898E6D9 |
| | | 1C9A63D8 3894E7A7 |
| | | 1C9A63DC 3818E7A6 |
| | | 1C9A63E0 0819B00E |
| | 擁有全部武器 | 1C9A63E8 2054E76D |
| | | 1C9A63EC 289477A5 |
| | | 1C9A63F0 3859E7DD |
| | | 1C9A63F4 3855E788 |
| | | 1C9A63F8 3858D7A5 |
| | | 1C9A63FC 3819E7DD |
| | | 1C9A6300 B499D749 |
| | | 1C9A6304 389487A5 |
| | | 1C9A6308 B495D7BD |
| | | 1C9A630C 389447A5 |
| | | 1C9A6310 B898E559 |
| | | 1C9A6314 3894E7A7 |
| | | 1C9A6318 3818E7A6 |
| | | 1C9A631C 0819B00E |

| | | |
|---|---|---|
| 擁有全部的武器、防具、物品 ★20 | 擁有全部的武器 | 1C9A0024 384ED7A5 |
| | | 1C9A0328 2044E76D |
| | | 1C9A032C 3A8447BD |
| | | 1C9A0330 385AE788 |
| | | 1C9A0334 BA9AE7A5 |
| | | 1C9A0338 BA8E15C1 |
| | | 1C9A033C 3A84E7A7 |
| | | 1C9A0340 374EE7A6 |
| | | 1C9A0344 1B5AD7DD |
| | | 1C9A0348 08D6B00E |
| | | 1C9A034C 385AE7A6 |
| | | 1C9A0350 B68E10A1 |
| | | 1C9A0354 2044E75C |
| | | 1C9A0358 0C5277F0 |
| | | 1C9A035C 3A845645 |
| | | 1CA5448C 0C53900C |
| | 擁有全部的防具 | 1C9A0024 384ED7DD |
| | | 1C9A0328 2044E76D |
| | | 1C9A032C 3A84464D |
| | | 1C9A0330 385AE788 |
| | | 1C9A0334 BA9AE7A5 |
| | | 1C9A0338 BA8E15C1 |
| | | 1C9A033C 3A84E7A7 |
| | | 1C9A0340 374EE7A6 |
| | | 1C9A0344 1B5AD671 |
| | | 1C9A0348 08D6B00E |
| | | 1C9A034C 385AE7A6 |
| | | 1C9A0350 B6941215 |
| | | 1C9A0354 2044E75C |
| | | 1C9A0358 0C5277F0 |
| | | 1C9A035C 3A845645 |
| | | 1CA5448C 0C53900B |
| | | 1C9A0020 3854E719 |
| | 擁有全部的物品 | 1C9A0024 384EE7A5 |
| | | 1C9A0328 2044E76D |
| | | 1C9A032C 3A84103D |
| | | 1C9A0330 385AE788 |
| | | 1C9A0334 BA9AE7A5 |

| 項目 | | 代碼 |
| --- | --- | --- |
| 擁有全部的武器、防具、物品 ★20 | 擁有全部的物品 | 1C9A0338 BA8E15C1 |
| | | 1C9A033C 3A84E7A7 |
| | | 1C9A0340 374EE7A6 |
| | | 1C9A0344 1B5AE765 |
| | | 1C9A0348 08D6B00E |
| | | 1C9A034C 385AE7A6 |
| | | 1C9A0350 BA8E4735 |
| | | 1C9A0354 2044E75C |
| | | 1C9A0358 0C5277F0 |
| | | 1C9A035C 3A845645 |
| | | 1CA5448C 0C53900C |
| 擁有全部的裝飾品 | | 1C9A0020 3854E7D5 |
| | | 1C9A0024 384ED671 |
| | | 1C9A0328 2044E76D |
| | | 1C9A032C 3A8445F5 |
| | | 1C9A0330 385AE788 |
| | | 1C9A0334 BA9AE7A5 |
| | | 1C9A0338 BA8E15C1 |
| | | 1C9A033C 3A84E7A7 |
| | | 1C9A0340 374EE7A6 |
| | | 1C9A0344 1B5AD621 |
| | | 1C9A0348 08D6B00E |
| | | 1C9A034C 385AE7A6 |
| | | 1C9A0350 B6941231 |
| | | 1C9A0354 2044E75C |
| | | 1C9A0358 0C5277F0 |
| | | 1C9A035C 3A845645 |
| | | 1CA5448C 0C53900B |
| 擁有全部的箭矢與彈藥 | | 1C9A0020 3854E7C5 |
| | | 1C9A0024 384ED621 |
| | | 1C9A0328 2044E76D |
| | | 1C9A032C 3A8444D5 |
| | | 1C9A0330 385AE788 |
| | | 1C9A0334 BA9AE7A5 |
| | | 1C9A0338 BA8E15C1 |
| | | 1C9A033C 3A84E7A7 |
| | | 1C9A0340 374EE7A6 |
| | | 1C9A0344 1B5AD641 |

| 項目 | 代碼 |
| --- | --- |
| | 1C9A0348 08D6B00E |
| | 1C9A034C 385AE7A6 |
| | 1C9A0350 B694126D |
| | 1C9A0354 2044E75C |
| | 1C9A0358 0C5277F0 |
| | 1C9A035C 3A845645 |
| | 1CA5448C 0C53900B |
| 擁有全部的戰略 | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CCFE8A8 61DFB00C |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CCFE8AC 61DFB00C |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CCFE8B0 61DFB00C |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CCFE8B4 61DFB00C |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CCFE8B8 61DFB00C |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CCFE8BC 61DFB00C |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CCFE8C0 61DFB00C |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 3CCFE8C4 1456E70C |
| 賣掉寶物後所有交易品出現（不包含七本心得） | 1CA5439C 1C54E788 |
| 賣掉物品後該項物品會增加成99個 ★21 | 1CA54638 1416F7A0 |
| 物品變動後98個 ★22 | 1CA54638 3858E787 |
| 物品變動後98個 ★22<br>・[L2＋R1] ON<br>・[L2＋L1] OFF | 0CCDB504 1456B90C |
| | 1CA54638 3858E787 |
| | 0CCDB504 1456AD0C |
| | 1CA54638 1465F79F |
| 物品變動後1個 | 1CA54638 3858E7A6 |

資料列表

金手指

## ■其他

| 其他 | |
|---|---|
| 按L3後獵殺圖鑑全開（一部份與事件有關的不會出現） | 0CCDB504 1456B00A |
| | 7CCF2E2C 1480E7A6 |
| | EE698122 1456E7A5 |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 3CCF31A4 1456E70B |
| 按L3後獵殺圖鑑全開（只限普通怪物與稀有怪物） | 0CCDB504 1456B00A |
| | 7CCF2E2C 142AE7A6 |
| | EE698122 1456E7A5 |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 7CCF3150 1449E7A6 |
| | EE698122 1456E7A5 |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 4CCF2EFC 1456B10B |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 3CCF2EFA 1456E70B |
| | 0CCDB504 1456B00A |
| | 3CCF31A4 1456E70B |
| 空賊的秘密基地所有項目全部出現 | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CCF326C 21DFB00C |
| 打開寶箱一定是最強之矛 | 1CAA97F4 385AD7D2 |
| | 1CAA9738 0456E7AE |
| 有上場的成員HP維持最大 | 1CA30710 1456E7A5 |
| | 1CA30718 B274E75D |
| 有上場的成員MP維持最大 | 1CA3065C 1456E7A5 |
| | 1CA30678 9A74E7BD |
| | 1CA3067C BA74E759 |
| | 1CA30688 B254E7BD |
| 騎乘陸行鳥的時間限制變多 | 1CA65E28 205529A9 |
| 騎乘陸行鳥時TURBO次數不減 | 1CA65E08 3A5AE7A5 |
| 遊戲時間MAX | 1CA47F1C 0496E7A6 |
| 按[L3]後遊戲時間為0 | 0CCDB504 1456B00A |
| | 1CC27838 1456E7A5 |
| 步數變動後MAX | 1CA4C1EC 1456E7A5 |
| 固定鏡頭的視點 ★23<br>・[L3＋↑] 固定<br>・[L3＋↓] 解除 | 0CCDAEE0 1456E7B7 |
| | 1CB4E4B8 CE56E50C |
| | 0CCDAEE0 1456E767 |
| | 1CB4E4B8 104D0F25 |
| 打開寶箱後一定會取得稀有物品（裝備鑽石護腕的話會變成別的稀有物品） | 1CAA97E0 2E54E7A5 |
| | 1CAA97C8 2E54E7A5 |
| | 1CAA9738 0456E7AE |

## 【PAR3專用】

| 【PAR3專用】 | | |
|---|---|---|
| 必須碼（M） | | KB8N-N5AV-0D9D2 |
| | | VKT6-GBJF-NHU11 |
| 所持品列表 ★24 | 全部物品 98個 | X2NV-CWYF-ZGPET |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | NJ4Y-GT7A-EQ033 |
| | | VFZG-G1PJ-R3WVA |
| | | 5AKQ-UGZ9-00TCW |
| | | A89C-W5QZ-EZVKJ |
| | | YYYZ-MUP3-D5UTF |
| | | Z14E-U5GP-4274U |
| | | 5571-338X-XM4Y0 |
| | | G2Y9-QMFP-M80Z7 |
| | | GR1K-H8C3-CCG5G |
| | | GQ6N-0PUA-QJ8AG |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |
| | 全部武器 98個 | 6YHG-RC6G-BC926 |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | FQ0K-87FK-CEZE8 |
| | | XHAA-KYDY-6ZE4Z |
| | | 76DC-UTZC-X4C18 |
| | | 0Z8P-3JZX-4FHG3 |
| | | PKMF-JC8C-2NZEE |
| | | 3BZD-7VP4-WE1UF |
| | | QFAP-KW9V-U8Q7V |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |
| | 全部箭／彈 98個 | CUYW-UCM1-8P8KA |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | 5DZ8-QVZ6-XPVY1 |
| | | MEFG-ZHKZ-W3W67 |
| | | MK2U-RMGC-XWDZP |
| | | HP82-RG72-W7M71 |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |

| 所持品列表★24 | 全部防具98個 | QM4X-U7JP-906T8 |
|---|---|---|
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | KP56-18A3-NT45E |
| | | K1YB-R3YJ-UD111 |
| | | 2AW1-P1DB-3ZCPU |
| | | 17PP-HF7Z-MFUD6 |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |
| | 全部裝飾品98個 | 5YH2-NQRV-W5GRF |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | T28Z-PH8G-1UVWJ |
| | | DYYN-V2ET-5B603 |
| | | TZ4M-NX65-6613N |
| | | 6N49-ZHCE-A6MZ1 |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |
| | 全部寶物98個 | 0AAR-946R-7DC76 |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | PJAK-Q6Q4-23FC0 |
| | | 99YB-0AKQ-A0FXQ |
| | | RDBD-V3H1-9VA71 |
| | | MZ6A-AM0W-B858U |
| | | 1JJT-MDJR-UXJGE |
| | | 6QP2-KYMX-M0YTM |
| | | 0X35-C5CK-GT471 |
| | | 9KD8-FR0F-EY9D4 |
| | | 4BY0-D4CX-JQGGX |
| | | 1AM2-MXTK-D93XG |
| | | WBTE-1JC5-CE17M |
| | | MAX7-K6TF-2DGY3 |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |
| | 全部重要物品與地圖（可能會影響遊戲進行） | 0X6C-69RW-Y9M54 |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | K9RW-XZ9T-J76A1 |
| | | 2BDB-QB6M-2ZBWD |
| | | F4W0-065Z-J7VMM |
| | | XWJ6-RM8Z-GZKU4 |
| | | PYRC-A99T-K64PW |
| | | X055-A3GU-8JWDB |
| | | B5BF-ZT9C-3BCM7 |

| 所持品列表★24 | 全部重要物品與地圖（可能會影響遊戲進行） | RAV8-V3D0-WGQQ5 |
|---|---|---|
| | | G1KJ-DYCE-0815B |
| | | EWBV-C68J-RKNJY |
| | | PTYW-QN4T-TJBM6 |
| | | VTCQ-83F9-TB4A3 |
| | | 3VXA-KAUD-RDEKQ |
| | | UJGG-G0WA-UBC7R |
| | | PDJX-DPCJ-UB68B |
| | | JJQG-UB5Y-714JR |
| | | GTHC-6G6F-20VWU |
| | | 3XYR-Q330-D866Q |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |
| 傳送水晶可前往地點全部出現（有時會影響遊戲進行） | | 62FH-VC9Q-DJYKK |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | 6XER-9MNJ-WG745 |
| | | U9ND-V62U-NRCU2 |
| | | EUUW-R300-GU9Z8 |
| | | KRZ0-71CV-RXV9X |
| | | 0Q6N-6M5K-KN4GX |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |
| 魔法全開 | | XF13-U6YY-Q57X4 |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | 0TRF-PCW0-YEFWN |
| | | 8DZE-1Q5W-P8B46 |
| | | CG9Q-G9AM-PV44W |
| | | 6WQ0-21YW-7AJ1X |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |
| 招式全開 | | XGXR-X4NG-0VA0M |
| | | 4M9J-V61N-8PVK6 |
| | | ZTYW-8N9A-QAVHT |
| | | H38N-BMPU-0DAD8 |
| | | YMRC-T98J-11JGB |
| | | F6AT-XKY8-77ZP7 |
| | | 03AH-5PBC-9K2T7 |

**備註**

★1：xxxx＝F765（2倍）、F725（4倍）、F7E5（8倍）、F6A5（16倍）、F665（32倍）

★2：yyyy＝E7A7（2）、E7A2（5）、E79F（10）、E7D7（50）、E781（100）、E7DD（200）、E611（500）、E404（999）

★3：對某些特殊招式無效，例如「吸血」。

★4：請務必和★3這組密碼併用。

★5：使用時請務必和[必須碼]這組密碼併用。

★6：zzzz＝D765（2倍）、D725（4倍）、D7E5（8倍）、D7A5（16倍）、D665（32倍）

★7：請和「全部的敵人LV99」這組密碼併用。

★8：!!!!＝D765（2倍）、D725（4倍）、D7E5（8倍）、D6A5（16倍）、D665（32倍）

★9：@@@@＝7F65（2倍）、7F25（4倍）、7FE5（8倍）、7FA5（16倍）、7E65（32倍）、7E25（64倍）、7EE5（128 倍）、7DA5（256倍）、7D65（512倍）、7D25（1024倍）

★10：請先觸摸一次水晶，不然只有顯示改變，實際上數值不變。

★11：擁有禦體術、禦魔術、增快術、勇氣術、增魔術、自療術、分析術的效果，而且不明、病毒、瀕死、狂戰士以外的異常狀態無效化。

★12：oo＝19（無隱身）、18（隱身）
pp＝89（無反射）、09（反射）
qq＝E7（無逆轉）、D7（逆轉）
雖然會反映到存檔，但變更裝備或學習執照就會解除。如果密碼正在使用中，變更裝備或學習執照也會暫時解除。

★13：####＝7F65（2倍）、7F25（4倍）、7FE5（8倍）、7EA5（16倍）、7F67（1／2倍）、7F27（1／4倍）、7FE7（1／8倍）、7EA7（1／16倍）

★14：$$$$＝CF65（2倍）、CF25（4倍）、CFE5（8倍）、CEA5（16倍）、CF67（1／2倍）、CF27（1／4倍）、CFE7（1／8倍）、CEA7（1／16倍）

★15：%%%＝7F65（2倍）、7F25（4倍）、7FE5（8倍）、7EA5（16倍）、7F67（1／2倍）、7F27（1／4倍）、7FE7（1／8倍）、7EA7（1／16倍）

★16：使用時請務必和[必須碼]這組密碼併用。打開選單觀看魔法與招式後就有效果，在物品欄中也會顯示。在密碼開啓的期間無法變更魔法或招式的的排列順序，使用後會反映到存檔。

★17：&&&＝5F4（1倍）、534（1.5倍）、560（2倍）、614（3倍）、644（5倍）

★18：uuuu為指定按住R2時的移動速度
vvvv為指定不按R2時的移動速度
25F4＝通常速度
2445＝高速化
2B61＝超高速化

★19：使用時請務必和[必須碼]這組密碼併用。

★20：這三組密碼彼此都不能併用。

★21：如果賣掉白色葉片（ホワイトリーフ）的話，可能會影響遊戲進行。

★22：如果白色葉片超過8個的話，可能會影響遊戲進行。

★23：固定鏡頭時步數不會增加。

★24：請在確認效果後存檔，之後就不要使用這些密碼來進行遊戲。




企劃/編輯 : 瘋狂戰神出版部

封面設計 : 三島秀夫

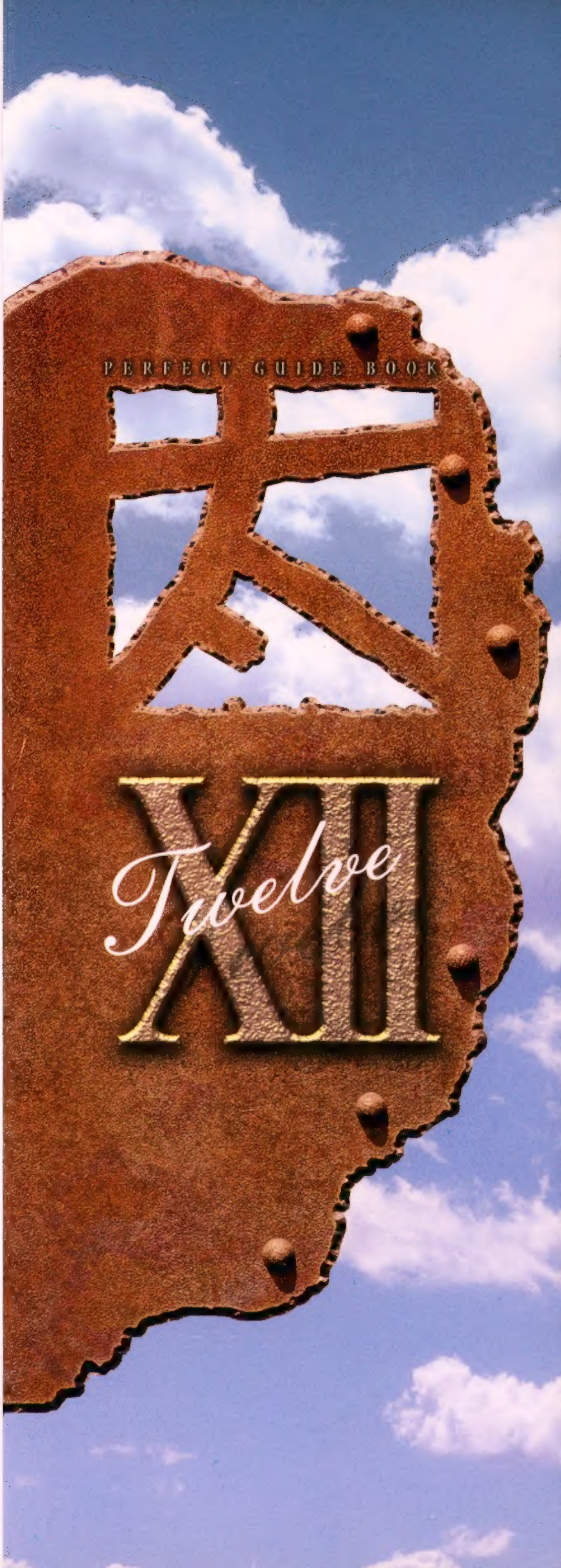
美術編輯 : 伊泰友田.大關齊滕

印刷/製版 : 仁峰印刷事業有限公司

發行人 : 章仁宏

發行所 : 瘋狂戰神綜合資訊有限公司

地　址 : 香港北角英皇道9123-123號<br>品川大廈20樓


PERFECT GUIDE BOOK
天
XII
Twelve

眾所期待的
**重量級強作**
隆重登場！

**系統解說**
從基礎知識開始，遊戲核心的執照系統、戰鬥及戰略設定……等重要知識深入探討！

**地圖攻略**
城鎮、野外、迷宮……等所有地點詳細地圖完整呈現，各地區出現怪物一覽同時揭曉！

**劇情攻略**
*5*大章節流程攻略解說＋頭目攻略，以及呈現遊戲中精彩情節的劇情對話，超重量完整公開！

**支線劇情**
全部支線任務及隱藏頭目，以及*13*隻召喚獸取得戰鬥等，額外要素強力放送！

**討伐任務**
從一般委託至工會委託……全*45*個魔犯討伐任務深入探索！

**資料列表**
武器防具到物品、魔法，以及交易品、敵人資料……等，遊戲必備資料精心收錄！

**附錄　金手指密碼**
經驗超多、快速升級、
執照點數超多、
一擊必殺……等
超強密碼超值內容！

PERFECT GUIDE BOOK

XII Twelve

瘋狂戰神

定價/580　1619205848580

完全攻略

XII

*Twelve*

PERFECT GUIDE BOOK

PS2

# 執照盤全圖

LICENSE BOARD

執照（ライセンス）是裝備武器、防具，以及使用魔法、提昇能力之前所必須取得的能力。在這裡就將執照盤的全部內容大公開！

